



MODUL WEB DIASIN GUI



Di susun oleh :

Tim Penyusun Modul

Sekolah Menengah Kejuruan

ISLAMIC VILLAGE

Tangerang

2012

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya sehingga modul Web Programming II ini dapat terselesaikan dengan baik. Selanjutnya modul ini disusun untuk memberikan gambaran bagi mahasiswa yang mempelajari Web disain. Dengan menggunakan metode “*Belajar Cepat Dan Menyenangkan*” karena modul ini disertai contoh kasus, sehingga lebih memudahkan anda dalam memahami pembuatan web.

Akhir kata penulis berharap semoga modul Web Disain ini dapat dipergunakan sebaik-baiknya dan dapat dijadikan referensi untuk siswa yang ingin mempelajari pembuatan web. Tak lupa penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dengan tenaga dan pikirannya, terima kasih juga kepada rekan-rekan guru dan semuanya yang tidak bisa disebutkan satu persatu, yang selalu mendukung penulis sehingga modul ini sehingga dapat selesai sesuai yang kita inginkan semua.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penyusunan modul ini. Untuk itu saran dan kritik yang membangun sangat penulis harapkan guna perbaikan dan pengembangan modul ini kedepan.

Tagerang, April 2012

Penulis

DAFTAR ISI

Kata Pengantar		2
Daftar Isi.....		3
BAB I	PENGENALAN MYSQL.....	7
	1.1 Menjalankan MySQL.....	7
	1.2 Database.....	7
	1.3 Tabel.....	8
BAB II	PENGENALAN DATABASE.....	15
	2.1. Pembuatan Database dengan phpmyadmin	15
	2.2. Perintah Membuat table.....	16
BAB III	MENGENAL DREAMWEAVER.....	19
	3.1. Pengertian Dreamweaver.....	19
	3.1.1. Menjalankan Pertama Kali Dreamweaver.....	
	3.1.2. Mengenal Bagian Dreamweaver.....	
	3.1.3. Halaman Kerja Dreamweaver.....	
	3.1.4. Properti Pengaturan Data Objek.....	
	3.2. Tools dalam dreamweaver.....	20
	3.2.1. Mengenal tool Bar dreamweaver.....	
	3.2.2. Mengenal Tool Bar Layout.....	
	3.2.3. Mengenal Tool Bar Frame.....	
	3.2.4. Mengenal Tool Bar Form	
	3.2.5. Mengenal Tool Bar Text	
	3.2.6. Mengenal Tool Bar PHP	
	3.3. Script html sederhana dalam dreamweaver.....	21

BAB IV	SKRIP PHP DALAM DREAMWEAVER.....	23
	4.1. Pengenalan Skrip PHP	23
	4.1.1. Teknik Menuliskan skrip	
	4.1.2. Pemakaian perintah echo	
	4.1.3. Penggabungan Operasi Angka dan Teks	
	4.2. Bekerja dengan teks heading.....	24
BAB V	FORM.....	31
	5.1. Pengenalan Form.....	31
	5.1.1. Perancangan Awal Form dengan Tabel	
	5.1.2. Menggunakan Objek Text Field	
	5.1.3. Menggunakan Objek Hidden Field	
	5.1.4. Menggunakan Objek Text Area	
	5.1.5. Menggunakan Objek Check Box	
	5.1.6. Menggunakan Objek Radio Button	
	5.1.7. Menggunakan Objek List Menu/ Drop List	
	5.1.8. Menggunakan Objek File Field/ Media Upload	
BAB VI	TABEL DAN MODIFIKASI TABEL.....	35
	6.1. Pembuatan Tabel.....	35
	6.1.1. Menambahkan Kolom dan Baris	
	6.1.2. Memblok dan Menseleksi Tabel	
	6.2. Penggunaan Properties Di Dalam Tabel.....	43
	6.2.1. Menambahkan Kolom dan Baris	
	6.2.2. Tata Letak dan Perataan Tabel	
	6.2.3. Pengaturan Spacing dan Padding	
	6.2.4. Merge Cell Untuk Menggabungkan Data	
	6.2.5. Spilt Cell Untuk Membagi Data	

	6.2.6. Mengubah Ukuran Tabel	
	6.2.7. Membuat Tabel Di dalam Tabel	
BAB VII	KONEKSI DATABASE.....	49
	7.1. Koneksi database.....	49
	7.1.1. Mengaktifkan database	
	7.2. Skrip Dalam Database.....	50
	7.2.1. Menampilkan Isi Data dari Database	
	7.2.2. Membuat Program Masukan Data Anggota	
	7.2.3. Membuat Program Simpan Data Anggota	
	7.2.4. Membuat Program Hapus Data Anggota	
	7.2.5. Membuat Program Ubah Data Anggota	
BAB VIII	STUDI KASUS I DATABASE PENJUALAN DAN TABEL.....	54
	8.1. Membuat Database.....	54
	8.2. Pembuatan Tabel.....	56
	8.2.1. Tabel admin	
	8.2.2. Tabel member	
	8.2.3. Tabel barang	
	8.2.4. Tabel pemesanan	
	8.2.5. Tabel pemesanan_detail	
	8.2.6. Tabel kantong	
BAB IX	STUDI KASUS II MEMBUAT FORM MASTER.....	58
	9.1. Membuat Form Barang.....	58
	9.2. Membuat Form Anggota	59
BAB X	MODOFIKASI FORM MASTER.....	61
	10.1. Menghapus dan Mengedit Data Barang	61
	10.1.1. Menghapus Data Barang	

	10.1.2. Mengedit Data Barang	
	10.2. Menampilkan & Menghapus Form Anggota.....	61
BAB XI	STUDI KASUS III MEMBUAT FORM LOGIN.....	69
	11.1. Membuat Form Login Admin.....	69
	A. Membuat Form Home Admin	
BAB XII	MEMBUAT FORM LOGIN LANJUTAN.....	74
	12.1. Membuat Form Login User.....	74
	12.2.	Membuat
	File Untuk Memeriksa Status Login Anggota.....	76
	12.3.	Membuat
	Status Akses.....	78
	12.4. Membuat File Librari	
	12.5. Membuat Cascading Style Sheet	
BAB XIII	STUDI KASUS IV MEMBUAT FORM PENJUALAN.....	81
	13.1 Membuat Form Penjualan.....	81
BAB XIV	MODIFIKASI FORM PENJUALAN I	117
	14.1. Membuat Ubah Penjualan	
	14.2. Membuat Konfirmasi Data Anggota Untuk	
	Pengiriman Barang.....	
BAB XV	MODIFIKASI FORM PENJUALAN II.....	121
	15.1. Menyimpan Konfirmasi Ulang Data Anggota.....	121
BAB XVI	MERANCANG WEB PENJUALAN.....	124
	16.1. Merancang halaman utama/ Membuat	
	halaman index.....	
BAB XVII	MERANCANG WEB PENJUALAN (LANJUTAN).....	127

17.1.Membuat Form Profil

17.2. Membuat Form Info Anggota

17.3. Membuat Form Kontak Kami

17.4. Membuat Form Cara Pembayaran

17.5. Membuat Banner Menggunakan Flash MX
atau Flash 8

BAB XVIII HOSTING WEB.....

DAFTAR PUSTAKA

BAB I Pengenalan

MySQL

MySQL adalah sebuah server database open source yang kayaknya paling populer keberadaannya. MySQL umumnya digunakan bersamaan dengan skrip PHP untuk membuat aplikasi server yang dinamis dan powerful. Sebuah database adalah sebuah struktur yang umumnya dikategorikan dalam 2 hal: Sebuah database flat dan sebuah database relasional. Database relasional lebih disukai karena lebih masuk akal dibandingkan database flat. MySQL adalah sebuah database relasional.

1.1. Menjalankan MySQL

MySQL telah menyediakan username bentuk anonimouse (tanpa user dan tanpa password) yang dapat digunakan oleh semua orang. Untuk menjalankannya, anda dapat langsung mengetikkan clientnya bernama mysql.

Perhatikan langkah-langkah berikut ini apabila dioperasikan dari windows XP :

- a. Masuklah pada jendela **Command Propmt** atau **DOS Prompt**, atau dapat dari jendela **Run**, jalankan perintah "*cmd*" atau "*command*" atau "*cmd.exe*" pada kolom masukan.
- b. Setelah masuk ke dalam halaman Command Prompt, keluarlah dari folder aktif user anda, sehingga anda sekarang bearada pada drive C utama. Perintah yang digunakan adalah "CD\" tanpa tanda petik.

```
Microsoft Windows XP [Version 5.1.2600]
```

```
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.
```

```
C:\Document and Settings\Azuka Chan>cd\
```

```
C:\>
```

- c. Setelah aktif di Drive C, ketikakan mysql, kemudian tekan enter

```
C:\>mysql
```

```
Mysql>
```


- d. Apabila Anda berhasil masuk, maka MySQL telah siap menerima instruksi Anda berkenaan dengan Operasi Database.

1.2. Database

Database di dalam MySQL adalah sekumpulan tabel-tabel. Perintah membuat database adalah **create database nama_database;**

Sebagai contoh, kita akan membuat sebuah database dengan nama **coba**

```
Mysql> create database coba;
```

Selanjutnya lihatlah database yang telah anda buat. Dengan mengetikkan perintah :

```
Mysql> show databases;
```

1.3. Tabel

Setelah membuat database, kemudian membuat tabel. Perintah membuat table adalah **create table nama_tabel(nama_field);**

Sebelum membuat tabel, kita aktifkan terlebih dahulu database yang akan digunakan. Perintah adalah **use nama_database;**

```
Mysql>use coba;
```

Sebagai contoh, kita akan membuat sebuah table di dalam database coba. Nama tabelnya adalah **anggota.**

```
Mysql>create table anggota(user_id varchar(30) not null, nama varchar(30) not null,  
alamat varchar(100) not null, primary key (user_id));
```

```
Mysql> show tables;
```

BAB II Pengenalan

Database

PhpMyAdmin adalah suatu program open source yang berbasis web yang dibuat menggunakan aplikasi PHP. Program ini digunakan untuk mengakses database MySQL. Program ini mempermudah dan mempersingkat kerja kita. Dengan kelebihanannya, para pengguna tidak harus paham sintax-sintax SQL dalam pembuatan database dan tabel.

2.1. Pembuatan database dengan phpmyadmin

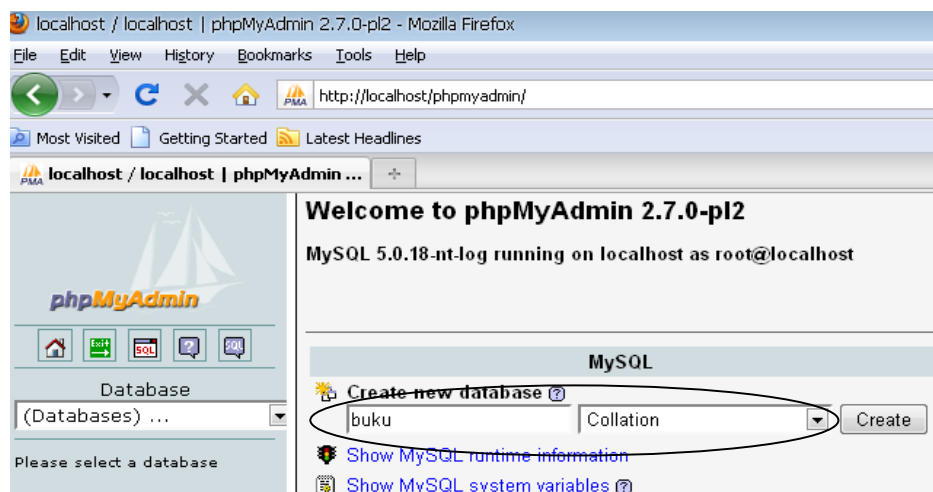
Sebelum membuat database, terlebih dahulu masuk kedalam menu utama dari PhpMyAdmin, yaitu dengan ketik alamat <http://localhost/phpmyadmin> pada browser. Akan muncul halaman utama PhpMyAdmin. Lihat gambar dibawah ini:



Gambar 2.1. Halaman index PhpMyAdmin dan beberapa menu mengenai informasi dan file bantuan.

Setelah muncul halaman index PhpMyAdmin, berikut langkah – langkah dalam membuat database di PhpMyAdmin :

1. Untuk membuat database baru, Anda dapat menuliskannya ke dalam field edit di bawah tulisan **Create new database** (Lihat Gambar). Misalkan Anda ingin membuat suatu database buku, maka tuliskan buku kemudian **Create**.



Gambar 2.2. Database buku telah terbuat

2. Setelah Anda memasukkan nama database buku, **Create** maka database dengan nama buku akan terbuat. Lihat pada gambar 2.2 di bawah ini.

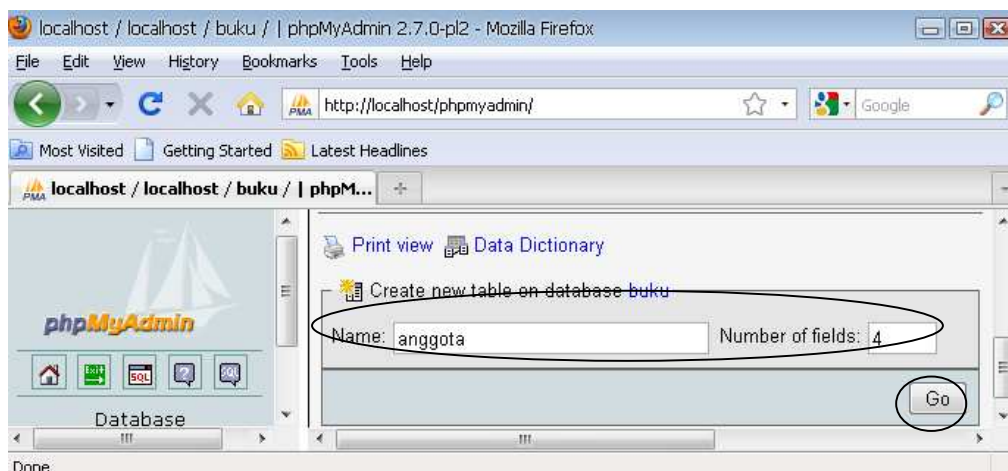


Gambar 2.3 Database buku setelah dibuat

2.2. Perintah membuat table

Setelah membuat database kemudian membuat tabel yang diperlukan di dalam database buku. Berikut langkah – langkah dalam pembuatan tabel:

1. Setiap dalam pembuatan tabel Anda masukan nama tabelnya terlebih dahulu kemudian masukan jumlah field yang diperlukan contoh dalam pemuatan tabel buku tamu. Anda buat tabel dengan cara menuliskan bukatamu pada name dan jumlah field = 6 pada field, kemudian klik Go jika sudah selesai.



Gambar 2.4. Membuat tabel anggota

2. Selanjutnya, Anda dapat mengisikan field apa saja yang akan Anda gunakan pada tabel buku tamu. Sebagai contoh, kita menggunakan field buku tamu seperti tabel pada gambar dibawah ini :

The screenshot shows a table definition interface for a table named 'anggota'. The table has four fields: 'id_anggota' (CHAR, length 6), 'nm_anggota' (VARCHAR, length 35), 'alamat' (VARCHAR, length 60), and 'kelamin' (ENUM, values 'P', 'W'). All fields are set to 'not null'. The table type is 'MyISAM' and the collation is 'latin1_swedish_ci'. At the bottom right, there are buttons for 'Save', 'Or Add 1 field(s)', and 'Go'.

Field	Type	Length/Values	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
id_anggota	CHAR	6			not null		
nm_anggota	VARCHAR	35			not null		
alamat	VARCHAR	60			not null		
kelamin	ENUM	'P','W'			not null		

Gambar 2.5. Memasukan field – field yang dibutuhkan di tabel anggota

3. Apabila ada penambahan field dari field yang telah ditentukan sebelumnya isikan jumlah field penambahannya di kotak isian disebelah tombol save. Kemudian klik tombol Go. Isikan field penambahannya kemudian klik tombol save. Jika tidak ada penambahan field langsung klik tombol save, sehingga tampil hasil pembuatan tabel seperti gambar dibawah ini:

The screenshot shows the completed table structure for 'anggota'. The table has four fields: 'id_anggota' (char(6)), 'nm_anggota' (varchar(35)), 'alamat' (varchar(60)), and 'kelamin' (enum('P', 'W')). All fields are set to 'No' for null. The table type is 'MyISAM' and the collation is 'latin1_swedish_ci'. At the bottom, there are buttons for 'Print view', 'Propose table structure', and a 'Go' button with a dropdown menu set to 'id_anggota'.

Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
<input type="checkbox"/> id_anggota	char(6)	latin1_swedish_ci		No			[Icons]
<input type="checkbox"/> nm_anggota	varchar(35)	latin1_swedish_ci		No			[Icons]
<input type="checkbox"/> alamat	varchar(60)	latin1_swedish_ci		No			[Icons]
<input type="checkbox"/> kelamin	enum('P', 'W')	latin1_swedish_ci		No			[Icons]

Gambar 2.6. Tampilan setelah tabel di buat

4. Selanjutnya, untuk membuat beberapa tabel yang diperlukan Anda dapat mencobanya seperti langkah 1 sampai langkah 3.

BAB III Mengenal

Dreamweaver

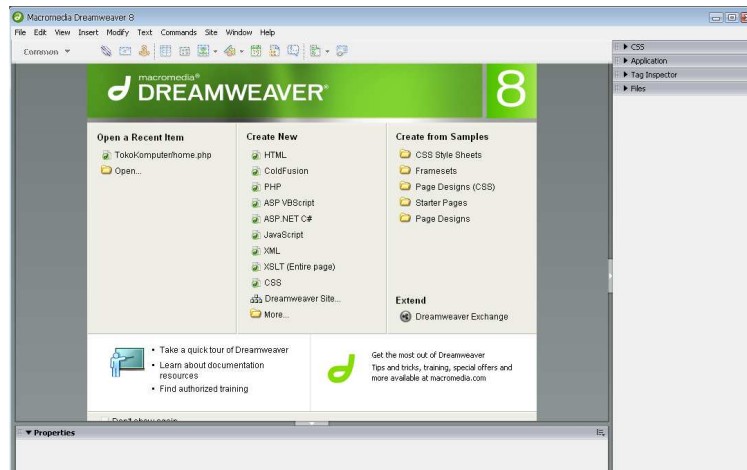
3.1. Pengertian dreamweaver

Dreamweaver MX (MX 6, MX 7, MX 2004 dan MX 8) adalah suatu bentuk program editor web yang dibuat oleh Macromedia dengan alamat Web site www.macromedia.com. Dengan menggunakan program ini, seorang programmer web dapat dengan mudah membuat dan mendesain webnya, karena bersifat WYSIWYG (What You See Is What You Get).

3.1.1. Menjalankan Pertama kali Dreamweaver

Setelah editor Dreamweaver MX atau 8 terinstal pada komputer maka sekarang pada menu Start halaman Dekstop Anda akan menemui sebuah direktor program bernama Macromedia, untuk lebih jelasnya berikut langkah – langkahnya:

- 1 Anda dapat masuk dari **Start → Pilih Program → Pilih Macromedia → Pilih Dreamweaver 8.**
- 2 Halaman pertama kali yang akan muncul setelah Editor Dreamweaver MX diinstal adalah tertera dua bentuk pilihan tampilan, Anda harus menentukan salah satu pilihan yang ada. Apabila Anda memilih pilihan bagian kanan maka Anda akan mendapatkan tampilan Dreamweaver versi lama dengan bentuk hanya koding saja, sedangkan apabila mengaktifkan pilihan sebelah kiri maka halaman akan ditampilkan dengan interface (antar muka) yang baru. Berikut adalah gambar pilihannya.
- 3 Halaman pertama setelah penentuan pilihan yang berjudul Designer (sebelah kiri) akan berupa halaman selamat datang, dan akan menampilkan beberapa program yang dapat didukung oleh Dreamweaver. Berikut adalah contoh tampilannya:

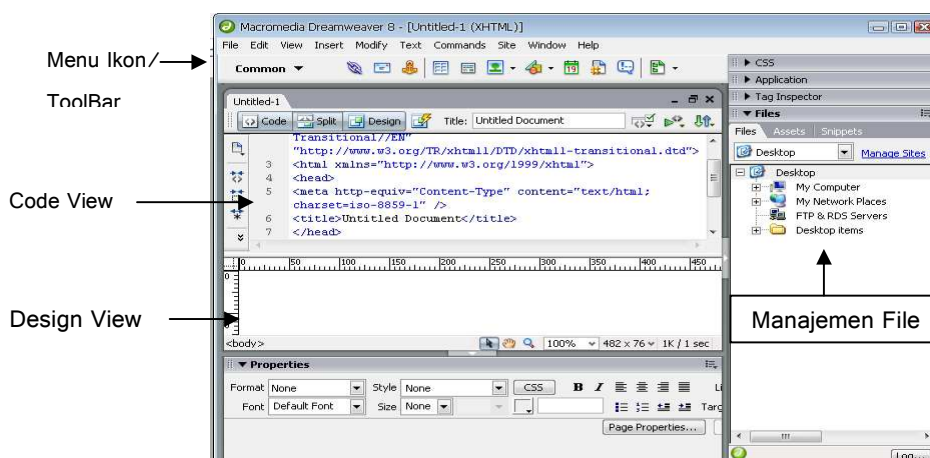


Gambar 3.1. Tampilan utama program dreamweaver

- 4 Gambar di atas adalah tampilan utama program Dreamweaver 8, agar halaman pembuka depan tidak diaktifkan, maka Anda dapat memilih checkbox (pilihan) yang ada pada pojok kiri bawah.

3.1.2. Mengenal Bagian Dreamweaver

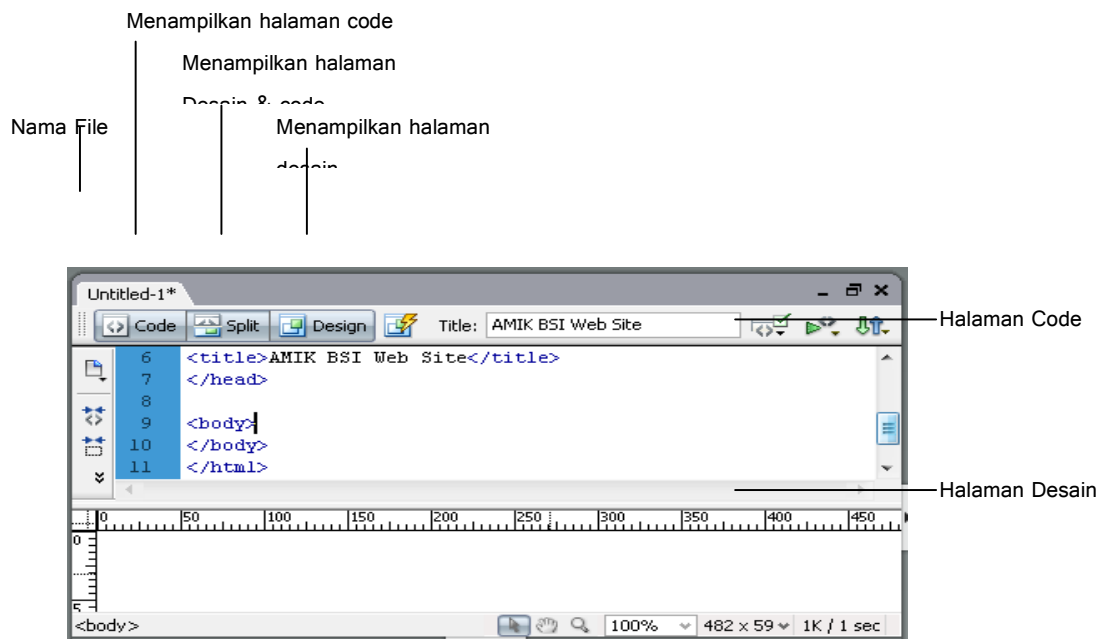
Sebelum mempelajari tool bar dan pembuatan aplikasi web baik statis maupun dinamis, ada baiknya dengan mengenal halam kerja yang disediakan oleh Dreamweaver, terutama versi 8, sehingga pada saat membuat program Anda tidak akan merasa kebingungan untuk menggunakan fasilitas yang disediakan. Secara umum halaman utama yang dimiliki oleh Dreamweaver adalah sebagai berikut:



Gambar 3.2. Standar halaman di dreamweaver

3.1.3. Halaman Kerja Dreamweaver

Kemudahan yang disediakan oleh editor Dreamweaver adalah dengan ketersediaan dua buah halaman yaitu halaman kode dan halaman desain.

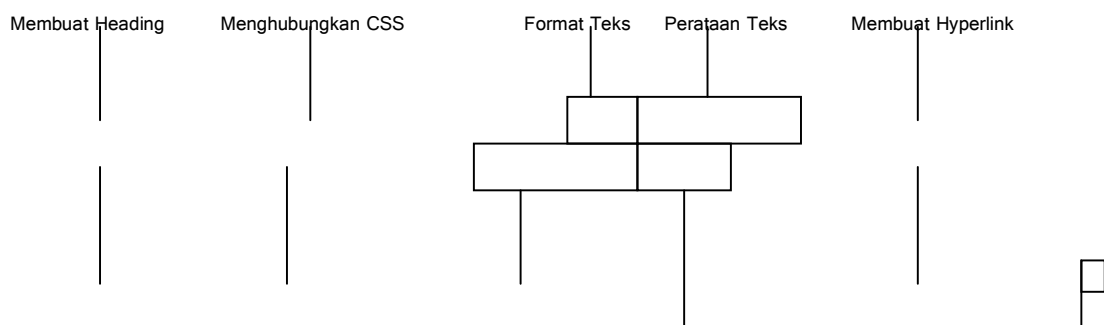


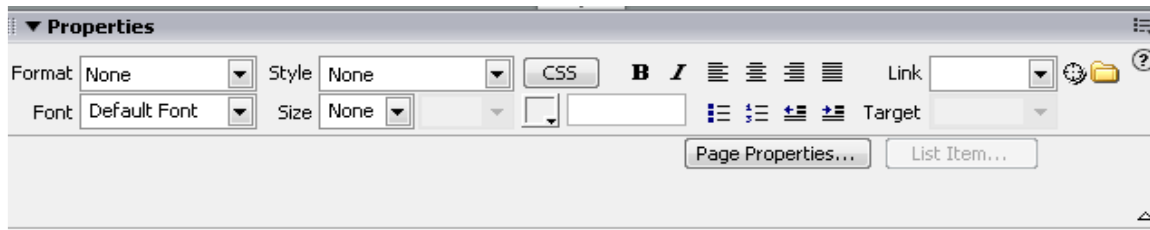
Gambar 3.3. Halaman desain dan kode

3.1.4. Properti Pengaturan Data Objek

Untuk mempermudah dalam pengaturan objek yang ada pada halaman desain, Dreamweaver memberikan fasilitas halaman properties (property) yang setiap kali memiliki wajah yang berbeda sesuai dengan objek yang akan diaktifkan pada halaman desain.

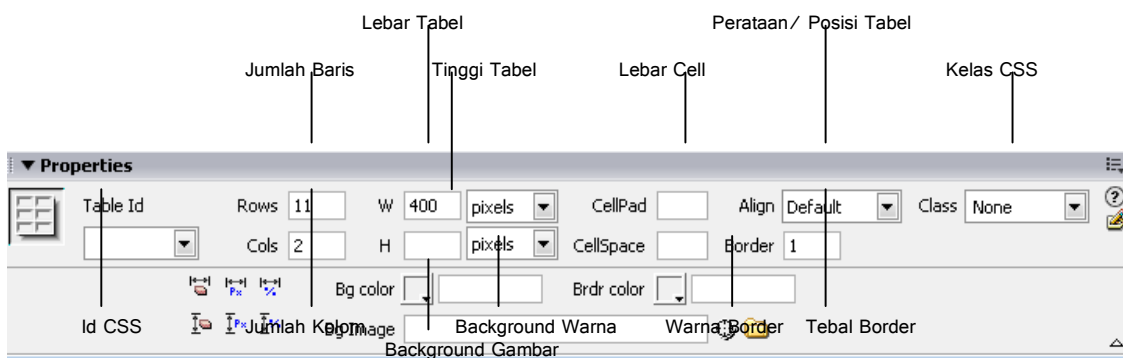
Untuk mengaktifkan halaman atau jendela properties dapat melalui menu **Windows** → **Properties**. Jendela properti akan ditampilkan pada halaman desain bagian bawah. Secara standar jendela Properties akan ditampilkan untuk mendukung data teks, berikut tampilannya:





Gambar 3.4. Contoh properties saat data teks aktif

Gambar properti di atas akan selalu berubah saat mengaktifkan objek web yang berbeda. Untuk membuktikannya, cobalah untuk melihat perubahan saat mengaktifkan komponen table, komponen form dan semua komponen yang didukung oleh Dreamweaver MX atau 8. Berikut adalah contoh perubahan ikon saat objek tabel diaktifkan.



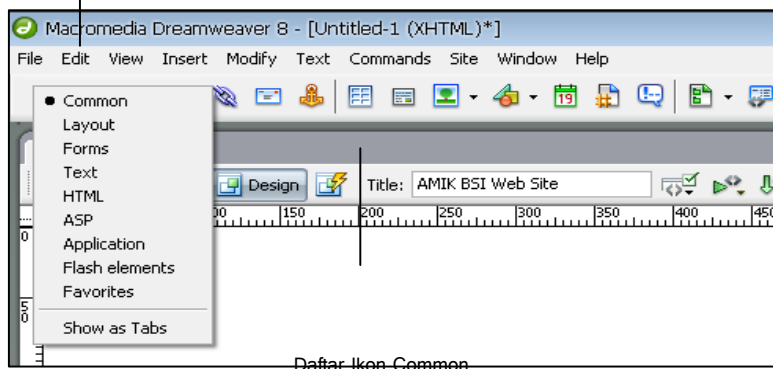
Gambar 3.5. Contoh properties saat data table aktif

3.2. Tools dalam dreamweaver

Dengan menggunakan Dreamweaver MX dan 8, telah banyak dimudahkan dalam hal desain dan penulisan kode program, sehingga akan sangat membantu dalam hal perancangan sebuah Web site dan pembuatan aplikasi program baik statis dan dinamis. Adapun beberapa komponen yang dimiliki oleh Dreamweaver MX atau 8 adalah sebagai berikut:

Untuk mengaktifkan tool bar dapat melalui menu **Windows** → **Insert**. Bentuk – bentuk komponen yang disediakan untuk membantu dalam menggunakan objek web seperti frame, form, dan tabel. Komponen tersebut dikelompokkan dalam deretan Panel Ikon/ Menu Ikon/ Tool Bar yang berada pada barisan menu bagian atas. Untuk menampilkannya dapat dengan cara mengklik dropt list yang ada di bawah menu File. Lihat gambar berikut:

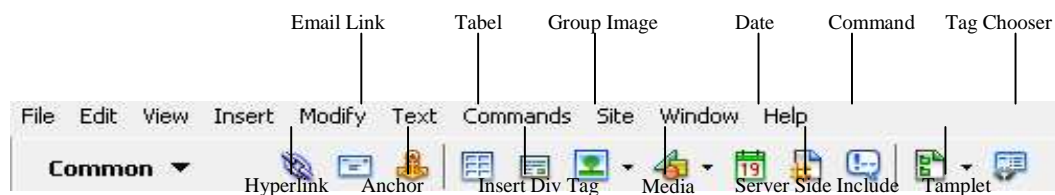
DropList untuk berganti kelompok ikon



Gambar 3.6. Daftar tool bar dan menu pendukung

3.2.1. Mengenal Tool Bar Common






Pada Tool Bar ini terdapat ikon – ikon dasar yang digunakan untuk membangun sebuah website, ini merupakan ikon bentuk standar yang ditampilkan pada saat halaman Dreamweaver dibuka. Untuk lebih jelasnya perhatikan gambar berikut:









Gambar 3.7 Ikon – ikon pada tool bar common

Fungsi dan kegunaan ikon – ikon yang tergolong dalam tool bar Common dapat diterangkan pada tabel berikut:

Tabel 3.1 Ikon yang ada pada tool bar Common

Ikon	Nama	Keterangan
	Hyperlink	Digunakan untuk membuat hubungan antara halaman (link).
	Mail	Digunakan untuk membuat hubungan menuju alamat email atau ke Ms Outlook express
	Anchor	Untuk membuat hubungan dalam satu halaman
	Table	Untuk membuat tabel
	Insert Div Tag	Apabila pada halaman, Anda menggunakan template dengan dokumen CSS maka ikon ini akan sangat berfungsi dalam

		membuat hubungan antara atribut HTML dengan Seletor CSS.
	Image	Dalam komponen ini masih terdapat beberapa ikon yang berhubungan dengan import gambar dari file luar, sehingga fungsi utamanya adalah mengambil gambar dari luar.
	Media	Digunakan untuk pengambilan gambar yang berasal dari media program lain seperti Fireworks ataupun Flash.
	Date	Untuk menampilkan tanggal yang aktif pada saat ini.
	Command	Apabila sebuah teks diblok kemudian pemanfaatan ikon ini akan menjadikan teks yang terblok menjadi common/ (Keterangan)
	Template	Digunakan untuk membuat file template
	Tag Chooser	Untuk melakukan impor library Script dari beberapa program yang tersedia dalam Dreamweaver seperti PHP, ASP atau JavaScript.

3.2.2. Mengenal Tool Bar Layout




Tool Bar Layout merupakan bentuk pengembangan dari komponen sebelumnya atau Common. Pada tool bar ini, semua dukungan dikembangkan menjadi beberapa bentuk ikon. Dengan adanya kelengkapan tersebut maka dapat semakin mempermudah kita dalam melakukan pembuatan aplikasi maupun desain. Perhatikan gambar berikut:



Gambar 3.8 Ikon – ikon pada tool bar Layout




Pada saat kita mengaktifkan Tab Standart, maka tool bar ini akan menyediakan tiga buah ikon pilihan yang memiliki fungsi seperti berbeda:

Tabel 3.2 Ikon yang ada pada tool bar layout tab standar

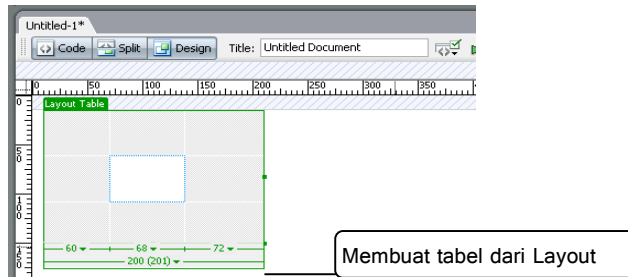
Ikon	Nama	Keterangan
	Table	Ikon ini fungsinya sama dengan ikon yang ada pada tool bar Common, yaitu digunakan untuk membentuk tabel.
	Insert Div Tag	Apabila pada halaman, Anda menggunakan template dengan dokumen CSS maka ikon ini akan sangat berfungsi dalam membuat hubungan antara atribut HTML dengan Seletor CSS.
	Draw Layer	Layer adalah sebuah bentuk halaman yang mengambang pada komponen web yang lain, dengan menggunakan ikon ini Anda dapat membuat sebuah tampilan yang tertumpuk pada satu halaman web atau satu tempat koordinat.

Pada tool bar ini menitikberatkan pada bentuk layout atau tampilan. Dengan mengaktifkan beberapa ikon yang ada pada tool bar ini dapat melakukan desain web dengan sistem menggambar, dan apa yang Anda gambar di dalam halaman web akan dibaca sebagai bentuk tabel. Bentuk – bentuk ikon yang ada pada tool bar ini adalah:

Tabel 3.3 Ikon yang ada pada tool bar layout

Ikon	Nama	Keterangan
	Layout Table	menciptakan tabel dengan sitem menggambar pada halaman kerja, sehingga apabila hendak membuat tabel aka kita dapat langsung menggambarkannya.
	Draw Layout Cell	Digunakan untuk membelah tabel, sehingga tabel akan terbelah menjadi beberapa kolom dan baris.
	Frame	Digunakan untuk menciptakan halaman frame, akan dipelajari pada bab khusus.

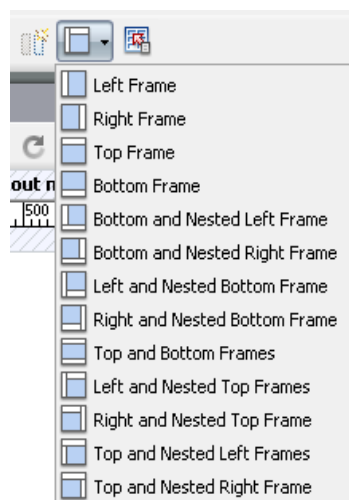
Untuk lebih jelasnya tentang penggunaan fasilitas ini, model halaman dengan mengaktifkan Layout dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 3.9. Contoh penggunaan layout

3.2.3. Mengetahui Tool Bar Frame

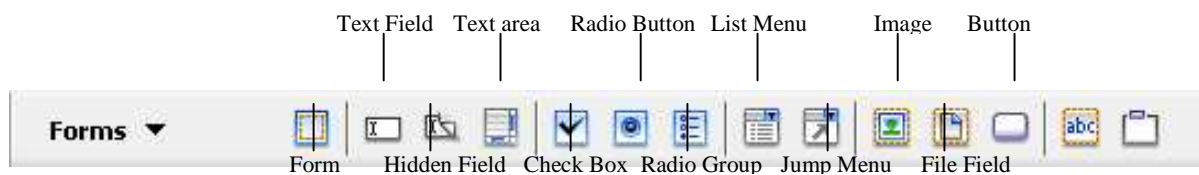
Frame digunakan untuk membuat halaman web yang terlihat terbelah menjadi beberapa bagian, dalam pembuatannya Dreamweaver MX & Dreamweaver 8 ini telah memberikan pengelompokan yang menjadi satu dalam tool bar Layout. Berikut adalah gambarnya:



Gambar 3.10. Beberapa bentuk dukungan frame

3.2.4. Mengenal Tool Bar Form







Dalam Dreamweaver Anda dapat dengan mudah mengimplementasikan bentuk – bentuk formulir manual ke dalam formulir yang berupa website aplikasi. Perhatikan gambar tool bar Form berikut:










Gambar 3.11 Beberapa ikon yang mendukung dalam pembuatan formulir

Ikon – ikon di atas juga dapat Anda dapatkan melalui menu Insert, kemudian pilih menu Form. Bentuk – bentuk ikon yang ada pada tool bar Form dapat dijelaskan pada tabel berikut:

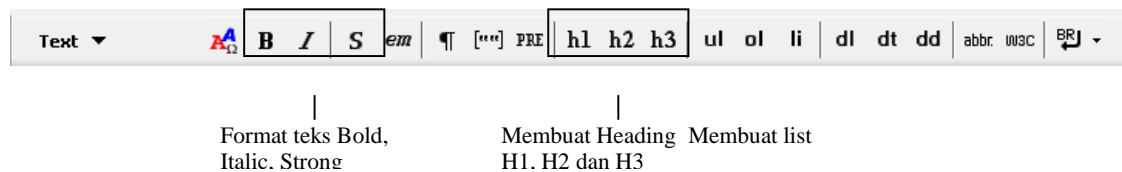
Tabel 3.4. Ikon yang berhubungan dengan pembuatan formulir

Ikon	Nama	Keterangan
	Form	Adalah syarat utama dalam membuat sebuah form.
	Text Field	Bentuk isian yang mengijinkan untuk menuliskan pesan satu baris.
	Hiden Field	Bentuk isian yang sifatnya hidden
	Text Area	Bentuk isian yang mengijinkan untuk memasukkan data multiline atau berbentuk kalimat panjang.
	Check Box	Pilihan yang mengijinkan untuk menentukan banyak pilihan
	Radio Button	Bentuk pilihan yang hanya mengijinkan Anda untuk memilih salah satu pilihan saja.

	Radio Group	Kumpulan dari Radio button yang terkelompok.
	List Menu	Bentuk isian yang berupa Drop List
	Jump Menu	Digunakan untuk membuat Menu berupa List Menu
	Image Field	Dapat digunakan untuk membuat tombol yang berupa gambar.
	File Field	Digunakan untuk membuat objek masukan saat upload atau browsing folder komputer lokal.
	Button	Digunakan untuk membuat tombol submit (kirim) atau clear (gagal)
	Label	Digunakan untuk membuat label.

3.2.5. Mengenal Tool Bar Text

Tool Bar Text digunakan untuk memformat teks yang ada di dalam halaman desain serta untuk membuat heading dan karakter khusus. Untuk mempermudah dalam mendesain, Dreamweaver menyediakan sekumpulan ikon pengaturan teks yang tergabung dalam tool baru Text seperti gambar berikut:



Gambar 3.12 Daftar ikon tool bar ikon text

Dari daftar tool bar ikon Text di atas, dapat diperjelas nama dan fungsi setiap ikon yang ada didalamnya. Berikut adalah penjelasannya:

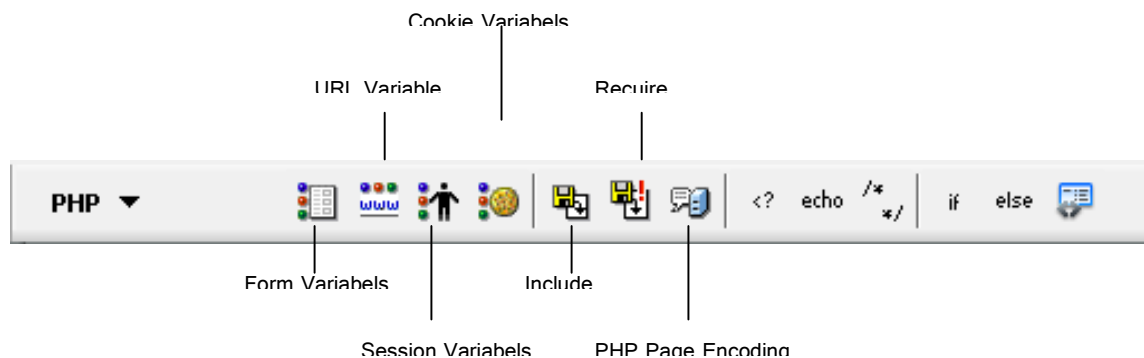
Tabel 3.5. Penjelasan ikon pada tool bar Text

Ikon	Nama	Keterangan
------	------	------------

	Font Tag Editor	Menentukan warna dan jenis tulisan
B	Bold	Menebalkan karakter
<i>I</i>	Italic	Membuat huruf miring
S	Strong	Menebalkan karakter
¶	Paragraf	Membuat paragraf baru
[...]	Block Cuote	Membuat paragraf menjorok ke tengah
PRE	Formated Text	Membuat teks seperti apa adanya
h1	Heading	Membesarkan huruf, membuat heading 1
ul	Unordered List	Membuat simbol berupa ikon
ol	Unordered List	Membuat simbol berupa angka
dl	Definition List	
dt	Definition Term	

3.2.6. Mengenal Tool Bar PHP














Fungsi dari tool bar PHP adalah membantu dalam menuliskan beberapa kode PHP.



Gambar 3.13 ikon – ikon tool bar PHP

Ikon – ikon di atas juga dapat Anda dapatkan melalui menu Insert → pilih menu PHP. Bentuk – bentuk ikon yang ada pada tool bar PHP dapat dijelaskan pada tabel berikut:


Tabel 3.6 Ikon yang dimiliki tool bar PHP

Ikon	Nama	Keterangan
	Form Variabels	Hasil kode " <?php \$_POST[]; ?>"
	URL Variabels	Hasil kode " <?php \$_GET[]; ?> "
	Session Variabels	Hasil kode " <?php \$_SESSION[]; ?> "
	Cookie Variabels	Hasil kode " <?php \$_COOKIE[]; ?> "
	Include	Hasil kode " <?php include(); ?> "
	Require	Hasil kode " <?php require(); ?> "
	PHP Page Encoding	Hasil kode " mb_http_input("iso-8859-1"); mb_http_output("iso-8859-1"); "
	Code Block	Hasil kode " <?php ?> "
	Echo	Hasil kode " <?php echo ?> "
	Comment	Hasil kode " /* */ "
	If	Hasil kode " <?php if ?> "
	Else	Hasil kode " <?php else ?> "
	More Tags	Untuk menambah tags yang lain

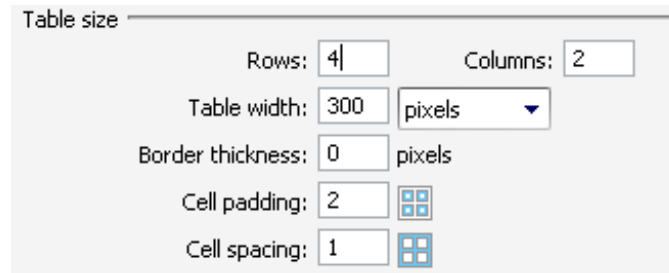
3.3. Script html sederhana dalam dreamweaver

Script html sederhana yang akan digunakan adalah, bagaimana cara membuat table.

1. Dengan menggunakan editor Dreamweaver, buatlah halaman baru menggunakan tipe HTML.

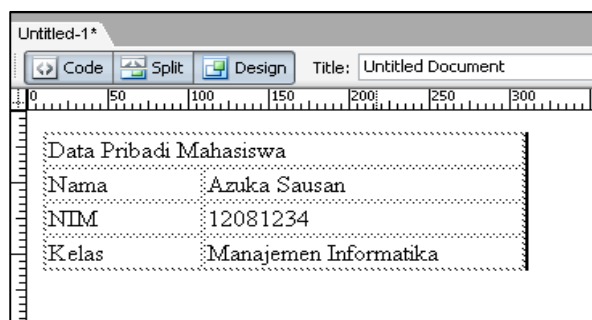
2. Pada halaman desain, tambahkan objek table (), dengan ketentuan

berikut:



Gambar 3.11. Ketentuan table

3. Setelah table dibuat, desainlah kerangka table tersebut sebagai berikut:



Gambar 3.12. Tampilan Tabel

4. File di atas simpan **C:\lapache2triad\htdocs\nim\coba.html**.

5. Berikut skrip lengkapnya:

coba.html

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>Perkenalan</title>
</head>
<body>
<table width="300" border="0" cellspacing="1" cellpadding="2">
  <tr>
    <td width="103">Nama</td>
    <td width="186">Azuka Sausan </td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Nim</td>
    <td>12081234</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Kelas</td>
    <td>Manajemen Informatika</td>
  </tr>
</table>
```

```
</tr>  
</table>  
</body>  
</html>
```

BAB IV

Skrip php dalam dreamweaver

4.1. Pengenalan Skrip PHP

Jika diartikan, sebenarnya PHP memiliki beberapa pandangan dalam mengartikannya, akan tetapi kurang lebih PHP dapat kita ambil arti sebagai PHP; Hypertext Preprocessor. Ini merupakan bahasa yang hanya dapat berjalan pada server dan hasilnya dapat di tampilkan pada Client.

PHP adalah produk Open Source yang dapat digunakan secara gratis tanpa harus membayar untuk menggunakannya. PHP merupakan bahasa program yang berbentuk skrip yang diletakkan di dalam server web. Jika kita lihat dari sejarah mulanya PHP diciptakan dari ide Ramus Lerdof untuk kebutuhan pribadinya, skrip tersebut sebenarnya di maksudkan untuk digunakan sebagai keperluan membuat Web site pribadi, akan tetapi kemudian dikembangkan lagi sehingga menjadi sebuah bahasa yang disebut "Personal Home Page".

4.1.1. Teknik Menuliskan Skrip

Dalam membuat program PHP, maka yang dibutuhkan adalah memulai dengan *start tag* dan *end tag*, yaitu perintah awal dan perintah akhir. Ada beberapa cara bagaimana untuk menuliskan start tag dan end tag:

- `<? Skrip PHP Anda letakkan disini ?>`
- `<?php Skrip PHP Anda letakkan disini ?>`
- `<% Skrip PHP Anda letakkan disini %>`
- `<SCRIPT language="php"> Skrip PHP Anda letakkan disini </SCRIPT>`

Adapun kriteria yang harus diperhatikan dalam penulisan skrip PHP adalah sebagai berikut:

1. Setiap halaman yang mengandung skrip PHP harus disimpan dengan Ekstensi PHP sesuai dengan program PHP yang mendukungnya, contoh: nama_file.php
2. Setiap skrip PHP harus didahului dengan pembuka PHP (**<?php**, dll) dan kemudian diakhiri dengan penutup (**?>**).
3. Setiap baris skrip isi harus didahului pernyataan cetak. Didalam PHP pernyataan cetak dibedakan menjadi dua yaitu print dan echo, adapun criteria penulisannya sebagai berikut:

```
printf (" Isi data ");
printf ( isi data );
echo " isi data ";
echo isi data
```

4. Setiap akhir baris di akhiri dengan titik koma (;). Misalkan kita akan menuliskan "AMIK Bina Sarana Informatika", maka perintah yang harus ditulis adalah :

```
<?
echo "AMIK Bina Sarana Informatika";
?>
```

5. Semua bentuk variabel harus diawali tanda dolar (\$). Sebagai contoh kita akan menuliskan perintah nama sebagai variabel yang isinya *AMIK Bina Sarana Informatika*

```
<?php
$nama = "AMIK Bina Sarana Informatika";
echo "Nama saya adalah $nama";
?>
```

6. Penulisan keterangan didahului dengan tanda pembuka (*/**) dan diakhiri tanda (**/*).

Contoh penulisan memberikan keterangan pada skrip:

```
<?php
/* untuk menuliskan komentar yang informasinya sangat banyak atau berbentuk
kalimat panjang */
echo "Nama saya AMIK Bina Sarana Informatika";
?>
```

Selain menggunakan tanda (*/**), penulisan komentar juga dapat menggunakan tanda slash ganda (*//*), tanda ini hanya digunakan untuk menuliskan pesan yang informasinya satu baris saja.

```
<?php
// untuk menuliskan komentar satu baris
echo "Nama saya AMIK Bina Sarana Informatika";
?>
```

7. Skrip HTML yang akan digabungkan dalam skrip PHP harus menghilangkan tanda petik ganda (") dan dapat digantikan dengan tanda petik tunggal (') atau menghilangkannya. Contoh jika ingin memberi warna background pada halaman web, maka perintah yang digunakan dalam HTML adalah `<BODY bgcolor="#009966">`, kemudian jika diletakkan dalam program PHP, maka skrip tersebut menjadi `<BODY bgcolor= #009966 >`. Contoh:

```
<?php
echo "<BODY bgcolor= #009966 >";
echo "Halo apa kabar?";
?>
```

4.1.2. Pemakaian perintah echo

Perintah echo digunakan untuk menampilkan data ke dalam browser. Berikut 3 teknik menggunakan perintah ini:

- **Teknik 1:**

Dalam program PHP, untuk menampilkan data string ke dalam halaman editor Anda harus mengapit data tersebut dengan tanda petik ganda ("").

```
<?php
echo "data string";
?>
```

- **Teknik 2:**

Kemudian apabila hendak menuliskan data integer maupun operasi, Anda dapat langsung menuliskan nilai atau operasinya. Berikut caranya:

```
<?php
echo 4;
echo 4 * 5;
?>
```

- **Teknik 3:**

Sedangkan apabila hendak menggunakan tag-tag HTML, maka Anda harus menyertakan tag tersebut di dalam karakter petik ganda ("*tag html*"). Contohnya:

```
<?php
echo "<br>";
echo "<h1> heading 1 </h1>";
?>
```

4.1.3. Penggabungan Operasi Angka dan Teks

Apabila hendak menampilkan data hasil dari operasi, maka Anda tidak perlu menggunakan parameter petik ganda. Data atau operasinya harus dikeluarkan, kemudian apabila hendak menggabungkan dapat menggunakan parameter ganda dan titik (".") atau titik dan petik ganda ("."). Contohnya:

```
<?php
echo "Perkalian antara 4 * 8 = ". 4 * 8;
echo "<br>";
echo 12/2 ." hasilnya pasti = 2 x 3";
?>
```

4.2. Bekerja dengan teks heading

Dalam penulisan suatu paragraf dalam kode HTML sebenarnya telah ada tag khusus untuk memberikan macam - macam ukuran dari judul paragraph tersebut. Disebut dengan text heading. Berikut skrip lengkapnya dari text heading:

heading.html :

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>Judul Text</title>
</head>
<body>
<H1>Ini menggunakan Heading 1</H1>
<H2>Ini menggunakan Heading 2</H2>
<H3>Ini menggunakan Heading 3</H3>
<H4>Ini menggunakan Heading 4</H4>
<H5>Ini menggunakan Heading 5</H5>
<H6>Ini menggunakan Heading 6</H6>
```

```
</body>  
</html>
```

Simpan skrip diatas disimpan **C:\apache2triad\htdocs\nim\heading.html**.

BAB V

Form


Form atau formulir merupakan media masukan yang digunakan untuk membuat halaman masukkan data de dalam database. Semua web dinamis pasti menggunakan media formulir untuk dapat berinteraksi dengan pengunjung dan memasukkan informasi lain ke dalam web.

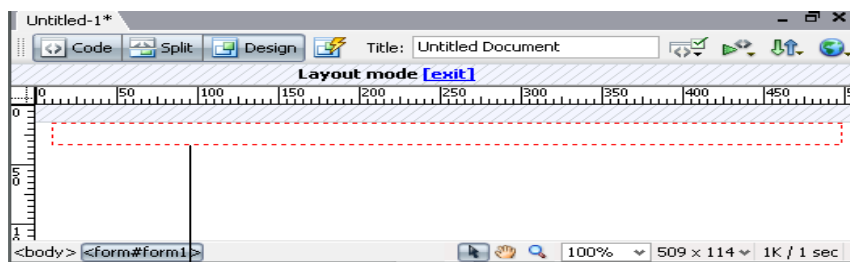
5.1. Pengenalan Form

Untuk membuat formulir, Kita akan selalu membutuhkan objek table yang fungsinya sebagai kerangka. Konsepnya, Kita tidak dapat mendesain web dengan menarik, baik itu formulir apabila tidak menggunakan kerangka table.

5.1.1. Perancangan Awal Form dengan Tabel

Seperti yang dijelaskan sebelumnya, bahwa kita akan menggunakan table sebagai kerangka peletakkan form.

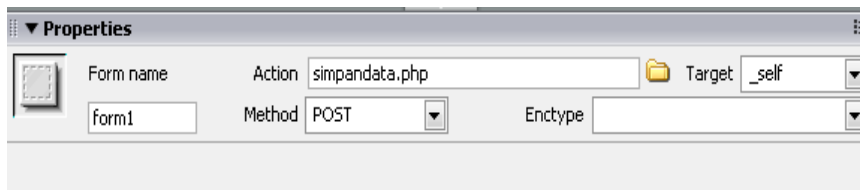
1. Pertama kali Anda dapat membuka halaman kerja baru pada editor Dreamweaver, kemudian mengaktifkan halaman dasar HTML.
2. Tambahkan objek Form (), atau melalui menu **Insert** → **Form** → **Form**. Maka pada halaman kerja akan tampak bentuk persegi dengan garis merah putus – putus seperti gambar berikut :



Objek form tersebut

Gambar 5.1 Formulir telah dibuat

3. Setelah objek Form terbentuk, Anda harus memasukkan alamat hyperlink yang menjadi target eksekusi data saat tombol Submit diklik. Pengaturannya dapat menggunakan jendela Properties, berikut adalah contohnya:

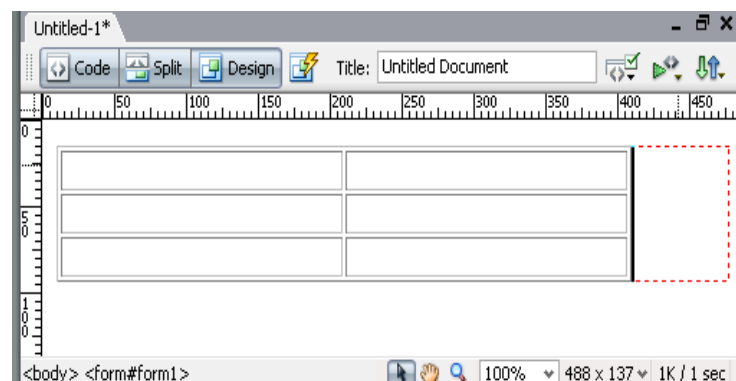


Gambar 5.2 Properti pengelamatan form

Dari bentuk properties di atas dapat dijelaskan bagiannya sebagai berikut:

- **Form Name** : digunakan untuk memberikan nama pengenalan form, dalam hal ini dapat dikatakan sebagai variabel form.
- **Action** : digunakan untuk memberikan pengelamatan file program eksekusi pada saat tombol Submit diklik.
- **Method** : adalah metode pengiriman file dari form, apabila Anda berkeinginan mengirimkan data dari satu form ke dalam halaman eksekusi Anda harus menggunakan Metode POST.
- **Target** : digunakan untuk menentukan jenis halaman eksekusi, yaitu apakah ingin menggunakan jendela Browser atau jendela baru (_blank).


4. Saat posisi kursor masih di dalam area kotak bergaris putus – putus (form) tersebut, kemudian buatlah tabel dengan jumlah kolom sebanyak 2 dan baris disesuaikan dengan kebutuhan. Sehingga hasilnya akan tampak seperti gambar berikut:

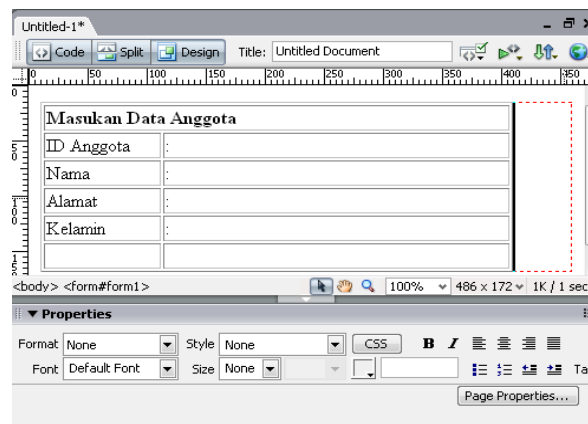


Gambar 5.3 Tampilan tabel di dalam objek form

5.1.2 Menggunakan Objek Text Field


Objek Text Field adalah objek form yang digunakan untuk memasukkan data yang tidak terlalu banyak. Untuk lebih jelasnya perhatikan cara memasukkannya:

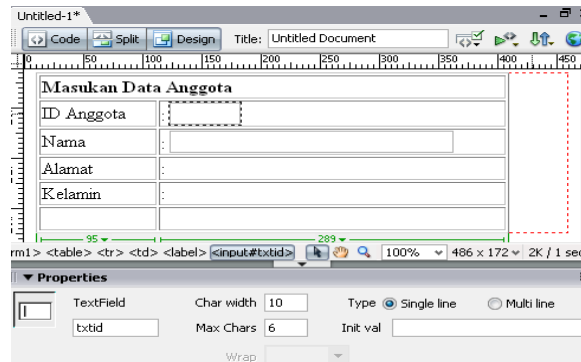
1. Pertama kali Anda dapat dapat membuka halaman kerja baru pada editor Dreamweaver, kemudian memilih jenis halaman dasar HTML.
2. Masukan objek Form () ke dalam proyek kerja Anda melalui **Insert** → **Form** → **Form**
3. Buatlah tabel di dalam objek Form yang telah terbuat dengan kolom berjumlah 2 dan 5 baris.
4. Aturilah tata letak dan judul tabel, sehingga desain tabel akan tampak seperti gambar berikut:



Gambar 5.4. Perancangan tabel untuk data anggota

5. Dari tool bar Forms, Anda dapat memasukkan Objek Text Field yang ditandai dengan ikon atau dari menu **Insert** → **Form** → **Text Field**.

6. Setelah objek Text Field () masuk dalam tabel, kliklah salah satu objek Text Field tersebut untuk melakukan penyetingan pada jendela Properties. Perhatikan gambar berikut:



Gambar 5.5 Mengaktifkan properties dari objek Text Field

Dari gambar di atas dapat dijelaskan :

- **TextField** : digunakan untuk memberikan variable kepada objek yang telah dimasukkan, secara standar objek ini akan diberi variable TextField1, TextField2, ... dan selanjutnya tergantung banyaknya objek di dalam form.
- **Max char** : merupakan batasan data (maksimal karakter) yang dimasukkan ke dalam Text Field.
- **Char width** : merupakan lebar dari Text field yang tampak pada layar, lebar ini tidak berpengaruh dengan Max Char.
- **Single Line** : Text Field secara standar akan dibentuk sebagai media input yang bersifat single line, artinya Kita hanya dapat memasukkan data berupa satu baris data saja. Sedangkan apabila memilih multiline Kita dapat memasukkan data lebih dari satu baris.
- **Password** : Bentuk ini biasanya digunakan untuk membuat media validasi berupa memasukkan data password, data yang dimasukkan dalam objek. Data karakter di sini tidak dapat dilihat karena akan ditampilkan dalam bentuk enkrip seperti tanda bintita (*).

- **In Val** : Kolom ini digunakan untuk memberi nilai isi, apabila ingin membuat formulir masukkan data maka kolom ini boleh dikosongkan.

7. Untuk selanjutnya masukan objek Form dengan lengkap, berikut adalah daftar objeknya.


Tabel 5.1 Pengaturan Form Anggota

Komponen	Properti	Nilai
Text Field 1	Name	Txtid
	Char Width	10
	Max Char	6
	Keterangan	Id
	Name	Txtnama
	Char Width	35
	Max Char	35
	Keterangan	Nama

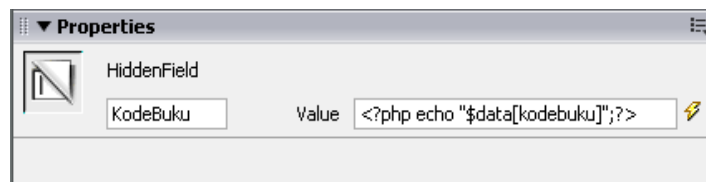
8. Simpan Form tersebut pilih menu file → save → pilih drive C:\ → pilih apache2triad → pilih htdocs → buat folder baru dengan nama nim anda → buat folder baru dengan nama anggota → nama file **form_anggota.php**.

5.1.3. Menggunakan Objek Hidden Field

Objek Hidden Field adalah sebuah objek form yang disembunyikan, penggunaan objek ini sebenarnya sama dengan Tex field, akan tetapi pada objek ini tidak dapat digunakan untuk memasukan data. Untuk lebih jelasnya perhatikan langkah – langkahnya:

1. Untuk memasukan objek ini dapat menggunakan ikon hidden field () dari tool bar **Forms** atau melalui menu **Insert** → **Form** → **Hidden field**.



2. Kemudian jendela properties akan ditampilkan. Untuk memberikan nilai data, biasanya objek ini sangat berhubungan dengan kode program seperti PHP maupun ASP.



Gambar 5.6 Properti pada hidden file dan contoh pemakaiannya

5.1.4. Menggunakan Objek Text Area

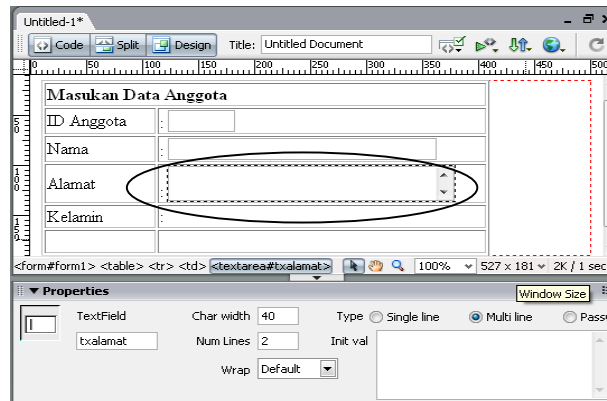
Objek Text area merupakan objek form yang digunakan untuk memasukan data teks dengan kapasitas besar. Biasanya digunakan untuk memasukan data pesan, keterangan atau berita. Untuk lebih jelasnya berikut langkah – langkah pembuatannya.

1. Pertama buka Form anggota yang telah anda buat sebelumnya melalui menu File → Open → masuk kedalam drive dimana file tersebut disimpan → form_anggota.php → Open.
2. Dari tool bar Forms, Anda dapat memasukan objek Text Field yang ditandai dengan ikon () atau dari menu **Insert → Form → Text Field**.
3. Memasukan objek yang digunakan untuk memasukan data anggota, gunakan objek Text Area () atau melalui menu **Insert → Form → Text Area**. Pengaturan kedua objek tersebut adalah :

Tabel 5.2 Pengaturan Form Anggota

Komponen	Properti	Nilai
Text Area	Name	Txalamat
	Char Width	50
	Num Line	2
	Keterangan	Alamat

4. Untuk pengaturan objek Text Area, Anda dapat mengaktifkannya dengan cara mengklik objek. Berikut adalah contoh pengaturan properti dan hasil tampilan formnya.




Gambar 5.7 Tampilan penambahan Text Area

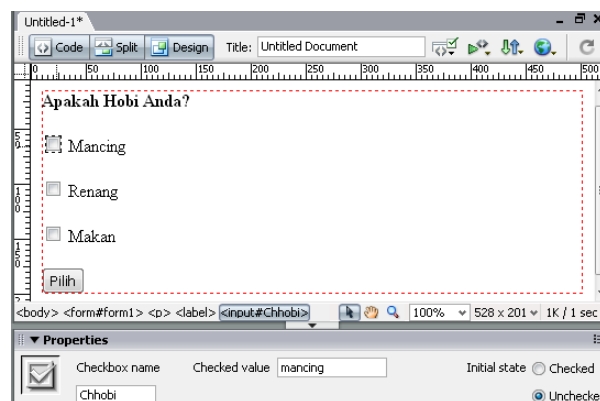
5. Simpanlah objek tersebut, kemudian Anda dapat melihat hasil pemakaian objek ini dengan menjalankannya, tekanlah **F12** atau **Preview** dari browser.

5.1.5. Menggunakan Objek Check Box

Check Box adalah salah satu komponen form yang difungsikan agar pengguna dapat memilih menu yang tersedia dengan cara mengklik salah satu menu yang ada. Perhatikan teknik pembuatannya:

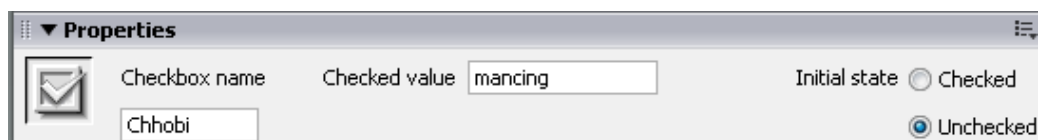
1. Bukalah halaman kerja baru pada editor Dreamweaver, kemudian memilih jenis halaman dasar HTML.
2. Masukkan objek form kedalam proyek kerja Anda melalui **Insert** → **Form** → **Form** atau menggunakan ikon Form ()
3. Setelah Form dimasukkan, tulishlah di dalam area Form dengan bertuliskan "Apakah hobi Anda?", Sehingga kondisi form saat ini adalah:

4. Selanjutnya masukanlah objek Check Box melalui tool bar Forms dengan gambar ikon Check Box () , atau dapat melalui menu **Insert** → **Form** → **Check Box**.
5. Masukanlah beberapa daftar hobi anda, diantaranya adalah (memancing, berenang, makan, membaca komik, chatting, berkenalan) serta tambahkan satu tombol pada bagian bawah. Sehingga kondisi form Anda akan tampak seperti berikut:



Gambar 5.8 Form dengan pilihan hobi


6. Setiap objek Check box dibuat dalam satu form, apabila digunakan dalam satu daftar data pilihan harus diberi nama variabel yang sama (Chhobi) kecuali pada nilainya (Checked value) harus dibuat berbeda.

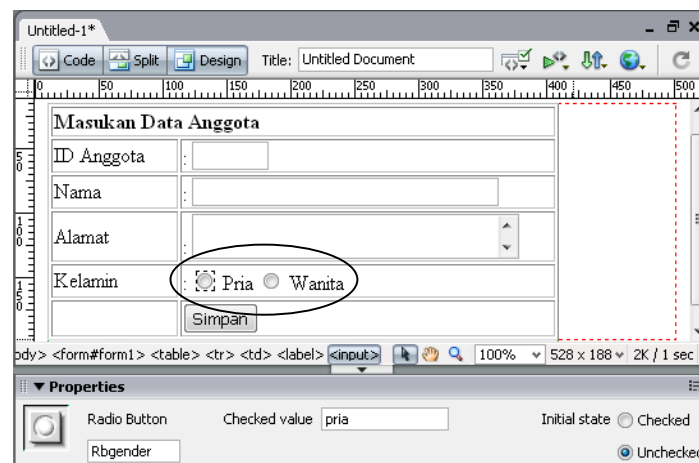


Gambar 5.9 Properti yang digunakan untuk memberi variabel check box

5.1.6. Menggunakan Objek Radio Button

Jika objek Check box akan mengijinkan Anda menggunakan pilihan lebih dari satu, maka Radio Button tidak. Pada objek ini hanya akan mengijinkan Anda untuk menentukan salah satu pilihan saja dan tidak boleh ada dua atau tiga serta tidak boleh untuk tidak memilih. Dan hanya boleh memilih satu pilihan, pemahaman ini sering disebut dengan Single Choice. Contoh pemakaiannya adalah jenis kelamin, golongan darah, setuju atau tidak, agama dan lain sebagainya:

1. Pertama buka Form anggota yang telah anda buat sebelumnya melalui menu **File** → **Open** → masuk kedalam drive dimana file tersebut disimpan → `form_anggota.php` → **Open**.
2. Tambahkan 2 objek Radio Button dari tool bar Forms dengan ikon () atau dapat diperoleh melalui menu **Insert** → **Form** → **Radio Button**.
3. Tuliskan keterangan Pria, Wanita, kemudian tambahkan satu tombol melalui menu **Insert** → **Form** → **Button**. Hasilnya akan tampak seperti gambar berikut:



Gambar 5.10 Form Anggota setelah ditambahkan Radio Button

4. Dari setiap objek pilihan yang dibuat, Anda dapat melakukan pengaturan menggunakan jendela Properties. Berikut adalah contohnya:

Tabel 5.3 Pengaturan Form Anggota

Komponen	Properti	Nilai
Radio Button1	Name	Rbgender
	Checked Value	Pria
	Initial State	Unchecked
	Keterangan	Pria
Radio Button2	Name	Rbgender
	Checked Value	Wanita
	Initial State	Unchecked
	Keterangan	Wanita

5. Simpanlah objek tersebut, kemudian Anda dapat melihat hasil pemakaian objek ini dengan menjalankannya, tekanlah **F12** atau **Preview** dari browser.



Pada properti di atas dapat dijelaskan sebagai berikut:

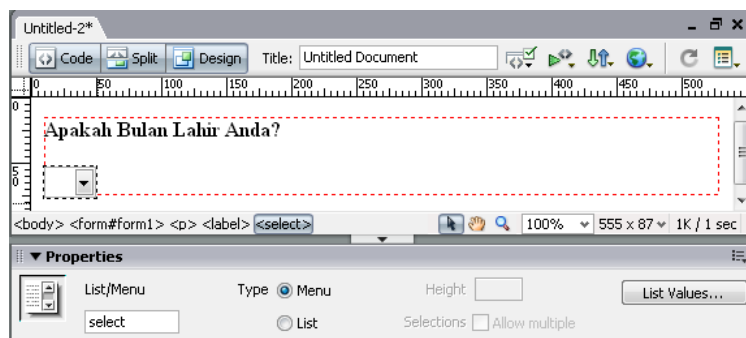
- **Radio Button** : Kolom ini digunakan untuk menentukan variabel kelompok Radio, di dalam satu kelompok pilihan Anda harus memberi nilai variabel yang sama.
- **Checked Value** : Kolom ini digunakan untuk membedakan antara Radio satu dengan yang lain, setiap Radio harus diberikan nilai yang berbeda (d disesuaikan dengan bentuk pilihannya).
- **Inisial State** : Kolom ini merupakan kondisi Radio, apabila memilih Checked maka pada radio tersebut akan dalam keadaan terpilih dan apabila Unchecked akan dipasang dalam keadaan tidak terpilih.

5.1.7. Menggunakan Objek List Menu/ Drop List


Objek List Menu sama dengan ComboBox, yaitu bentuk pilihan yang hampir sama dengan Radio Button, akan tetapi tampilannya berbeda. Objek ini juga hanya mengijinkan untuk memilih salah satu dari anggota yang dimilikinya.

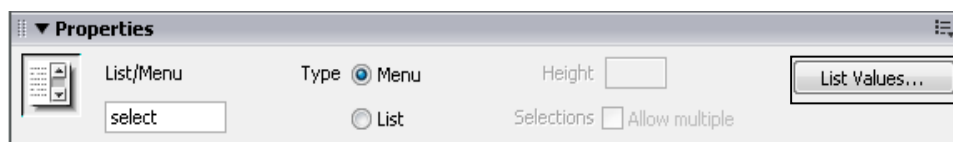
Sebagai latihan untuk mencoba membuat rancangan Daftar yang digunakan untuk menampilkan daftar nama bulan, ikuti langkah – langkah berikut:

1. Bukalah halaman kerja baru pada editor Dreamweaver, kemudian pilih jenis halaman dasar HTML.
2. Masukkan objek form ke dalam proyek kerja Anda melalui **Insert** → **Form** → **Form** atau menggunakan ikon Form ().
3. Setelah Form ditambahkan, tulislah di dalam area Form dengan bertuliskan "Apakah bulan lahir anda?".
4. Selanjutnya tambahkan objek List Menu dari tool bar Forms dengan mengklik ikon (), atau dapat diperoleh dari menu **Insert** → **Form** → **List Menu**. Sekarang kondisi Form adalah :





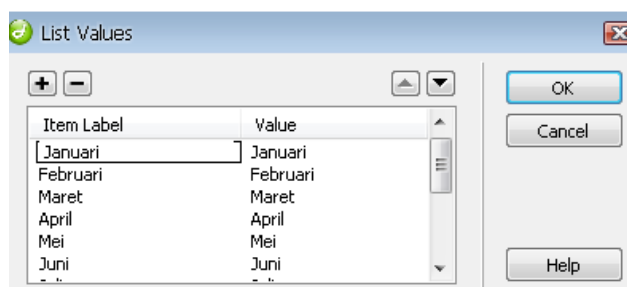
Gambar 5.11 Menambahkan objek List/ Menu

5. Di dalam objek List Menu kita dapat memberikan nilai pilihan, yang dalam hal ini adalah daftar bulan. Untuk mengisi nilai daftar bulan, Anda dapat menggunakan jendela **List Values**.
6. Cara masuk pada jendela **List Values**, Anda dapat mengaktifkan objek List Menu, kemudian klik tombol **List Values** () yang ada pada jendela Properties.



Gambar 5.12 Properti pada List Menu

7. Masukkan data daftar nama bulan dengan menekan tombol + () dan tanda- () untuk menghapusnya, perhatikan gambar berikut:





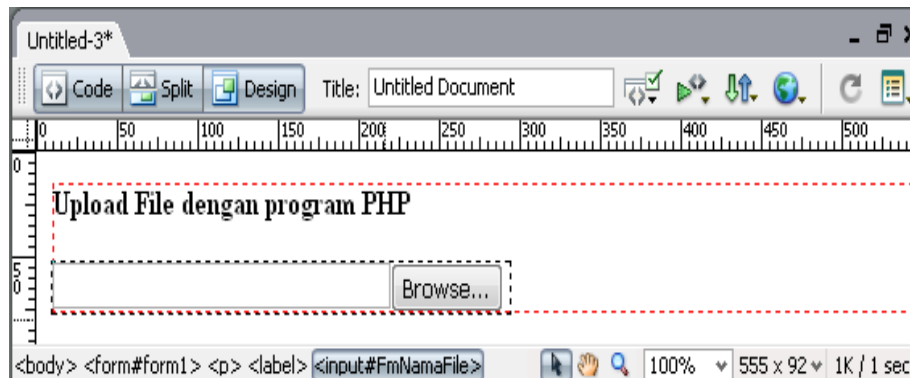
Gambar 5.13 Hasil masukan daftar pada List Values

8. Untuk pindah daftar Anda dapat menggunakan ikon panah atas dan panah bawah. Masukkan tombol Submit pada bagian bawah setelah menu daftar. Jika telah selesai simpanlah kembali dan tekan **F12** untuk melihat hasilnya.

5.1.8. Menggunakan Objek File Field/ Media Upload

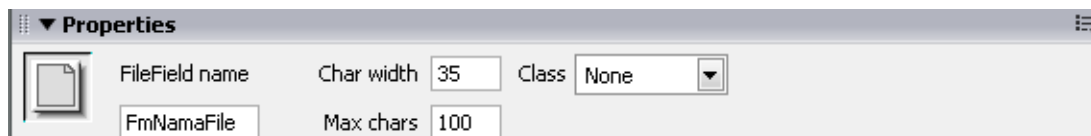
Objek File Field digunakan untuk memasukkan data alamat file (path file) untuk keperluan pengkopian file, istilah yang sering digunakan adalah Upload. Untuk mencobanya Anda dapat mengikuti pilihan berikut:

1. Bukalah halaman kerja baru editor Dreamweaver, kemudian pilih jenis pilihan halaman dasar HTML
2. Masukkan objek form ke dalam lembar kerja Anda melalui **Insert** → **Form** → **Form** atau menggunakan ikon Form ().
3. Setelah Form ditambahkan, tuliskan di dalam area Form dengan bertuliskan "*Pengkopian file dengan Program PHP :*".
4. Masukkan objek File Field dari toolbar Forms dengan ikon (), atau dapat melalui menu **Insert** → **Form** → **File Field**. Hasilnya adalah :



Gambar 5.14 Hasil Rancangan form dengan File Field

5. Pengaturan variabel dapat dilakukan dengan cara mengaktifkan objek File Field tersebut, maka Anda akan melihat tampilan properti berikut:

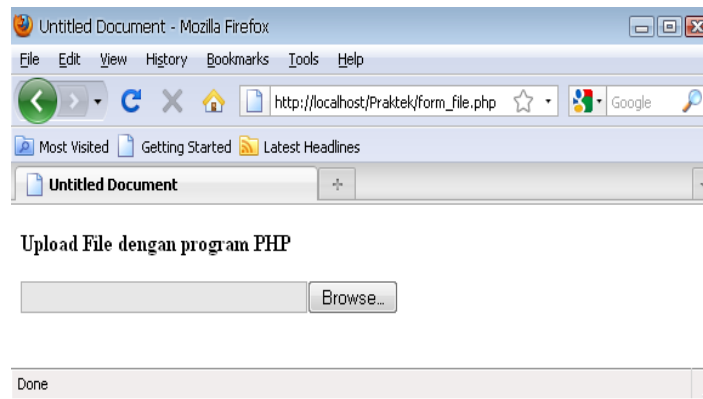


Gambar 5.15 Properti pada File Field

Pada gambar di atas dapat dijelaskan:

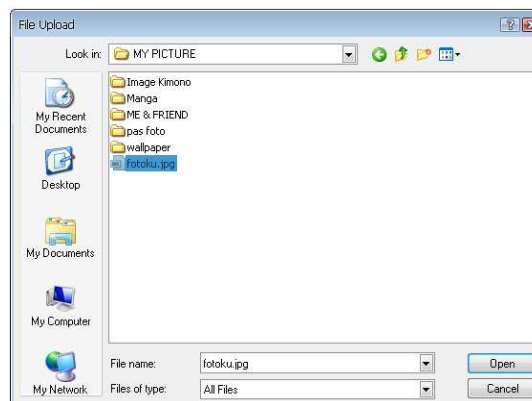
- **File Field name** : digunakan untuk mendefinisikan nama variabel pada File Field.
- **Char width** : digunakan untuk menentukan lebar objek.
- **Max char** : digunakan untuk memberi batasan panjang file data yang dimasukkan, batasan ini berdasarkan jumlah karakter alamat.

6. Simpanlah dengan nama **formfile.php**, untuk melihat hasilnya dapat menekan **F12** pada keyboard, maka akan tampak seperti gambar berikut:



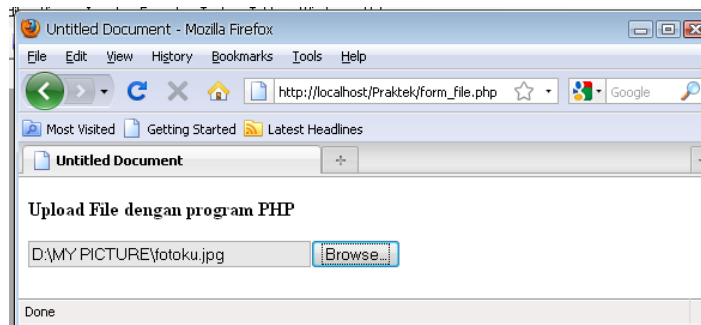
Gambar 5.16 Tampilan halaman masukan file

7. Pada program ini menghasilkan kolom masukan yang berupa alamat file, untuk mendapatkan data alamat dari file yang hendak di *upload* ke dalam web dapat menggunakan tombol Browse (), sehingga akan muncul halaman pengambilan file seperti gambar berikut:



Gambar 5.17 Halaman penentuan file yang akan dimasukkan

8. Setelah selesai memilih file yang hendak di *upload*, maka Anda dapat mengklik tombol **OK**. Saat ini Anda telah mendapatkan alamat lengkap file yang dimasukkan pada objek File field.



Gambar 5.18 Hasil path file pada media masukan

BAB VI

Tabel dan Modifikasi Tabel

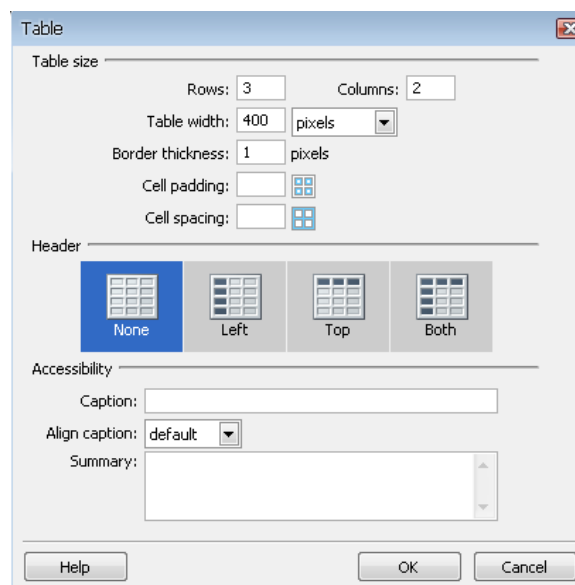
Tabel adalah salah satu objek yang sangat penting dalam perancangan sebuah web, tanpa tabel kita tidak akan dapat membuat sebuah design yang menarik, dengan adanya tabel kita dapat meletakkan objek – objek sesuai keinginan.

6.1. Pembuatan Tabel

Untuk semua versi MX dan Dreamweaver 8, pembuatan tabel dapat dilakukan dengan cara yang sama. Anda dapat menggunakan ikon yang ada pada bagian tool bar Common maupun dari menu Insert. Cara pembuatannya mengikuti beberapa cara dan langkah berikut:

Cara pertama:

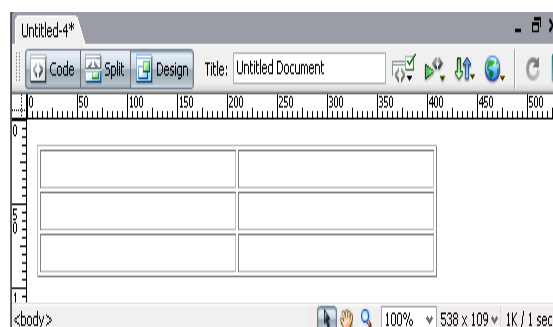
1. Bukalah halaman kerja baru dengan jenis halaman Basic Pages, kemudian Anda dapat memilih tipe HTML
2. Untuk membuat tabel, dapat menggunakan menu **Insert** → **Table**, selanjutnya akan tampil jendela penentuan tabel sebagai berikut:
3. Setelah memilih menu tabel, maka Dreamweaver akan menyediakan jendela khusus untuk mendesain struktur tabel.



Gambar 6.1 Halaman utama mendesain struktur tabel

4. Kemudian tampil jendela tabel. Berikut penjelasan dari bagian – bagian yang diperlukan dalam pembuatan tabel :
 - **Row** : digunakan untuk menentukan banyaknya baris, yang perlu Anda ketahui bahwa baris merupakan bagian kolom yang terbentang dari kiri ke kanan (horisontal).


- **Coloumn** : digunakan untuk menentukan banyaknya kolom pada tabel yang dibuat, kolom merupakan bagian dari tabel dari atas ke bawah (vertikal).
 - **Width** : digunakan untuk menentukan seberapa besar panjang tabel, gunakan 100 dalam persen (%) jika ingin tabel yang dibuat memenuhi halaman web. Sedangkan apabila ingin membuat tabel dengan ukuran statis (tetap), maka pengaturan lebar dapat menggunakan ukuran pixel (px), sehingga dengan ukuran ini tabel tidak akan berubah saat ada perubahan ukuran pada browser.
 - **Border** : digunakan untuk menentukan tabel border, yang perlu Anda ketahui bahwa border merupakan garis pinggir dan garis yang membatasi antar sell (cell) data.
 - **Cell Spadding** : digunakan untuk menentukan jarak anara karakter teks maupun objek gambar yang ada di dalam tabel degan sisi border tabel.
 - **Cell Spacing** : digunakan untuk menentukan lebar border tabel.
5. Tentukan kolom berjumlah 2 pada bagian Columns dan baris berjumlah 3 pada bagian Rows, setelah selesai Anda dapat menutup jendela desain dengan mengklik tombol OK. Berikut adalah hasilnya:



Gambar 6.2. Hasil pembuatan tabel dengan 3 baris dan 2 kolom

6. Setelah melalui tahap di atas, berarti sekarang Anda telah memiliki tabel yang telah siap untuk digunakan.

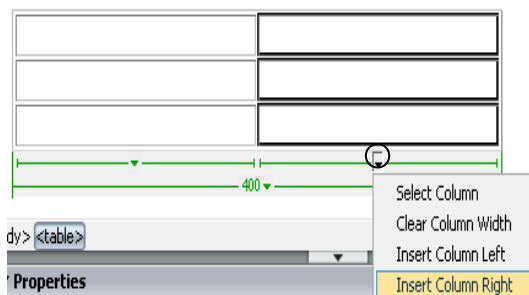
Cara kedua:

1. Selain menggunakan tabel dari menu Insert, Anda dapat mendesain tabel secara cepat melalui ikon yang ada pada tool bar Common.
2. Apabila ingin menggunakan tool bar Common, maka aktifkanlah tool bar ini melalui menu **Window** → **Insert**. Dari menu tersebut Anda dapat menggunakan ikon Tabel ().

6.1.1. Menambahkan Kolom dan Baris

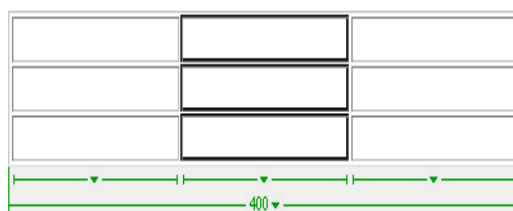
Tabel yang dibuat tidak bersifat statis (tetap), akan tetapi Anda masih tetap dapat merubah struktur tabel seperti saat pertama mendesainnya. Dengan menggunakan tabel visual (garis hijau) yang berada sisi tabel, Kita dapat melakukan perubahan seperti menambah ataupun mengurangi dengan sangat mudah. Akan tetapi syarat utamanya adalah kondisi tabel juga harus dalam keadaan aktif (terblok). Anda dapat mengikuti langkah berikut:

1. Tempatkan kursor di tengah bagian tabel, sehingga garis bantu akan ditampilkan di bagian atas atau terkadang dibagian bawah.
2. Pilihlah salah satu panah yang menunjuk pada kolom tertentu, dan selanjutnya klik tanda panah tersebut, sehingga akan menampilkan menu manipulasi sebagai berikut:



Gambar 6.3. Memasukan kolom pada sebagian kanan

3. Selanjutnya pada tabel telah terjadi penambahan kolom yang berada pada bagian kanan tabel, perhatikan gambar berikut:



Gambar 6.4. Penambahan pada kolom bagian kanan

6.1.2. Memblok dan Menseleksi Tabel

Memblok tabel sama artinya dengan menyeleksi bagian tabel (tabel, kolom, beris, cell). Seleksi tabel berguna untuk mengaktifkan jendela Properties yang ada di bawah halaman proyek. Ada beberapa jenis seleksi yang terdapat pada bagian tabel.

Blok Seluruh Tabel

Memblok seluruh tabel sama artinya dengan mengaktifkan tabel. Berikut teknik dalam memblok seluruh tabel:

1. Untuk melakukan pengaktifan atau blok tabel dapat dilakukan dengan cara mengklik salah satu garis tepi tabel (border).
2. Setelah Anda mendekatkan pointer pada sisi luar tabel, maka pada pointer akan dikikuti gambar persegi, kliklah pada saat pointer memiliki gambar persegi tersebut, maka pada tabel akan aktif. Lihat gambar berikut:



Gambar 6.5 Memblok seluruh tabel

Blok Pada Kolom Tabel

Sekarang bagaimana caranya melakukan blok pada baris maupun kolom, hal ini sebenarnya hampir sama dengan memblok pada tabel, akan tetapi bedanya Kita hanya ingin salah satu baris atau salah satu kolom saja. Perhatikan beberapa langkah berikut:

1. Apabila ingin memblok (menyeleksi) kolom atau beberapa kolom, Anda dapat mulai melakukannya dari bagian atas dengan bentuk pointer berbentuk panah kecil.
2. Setelah mendapatkan tanda panah ke bawah seperti gambar di atas, kliklah mouse sebelah kiri, selanjutnya tabel akan berubah menjadi dalam keadaan terblok. Perhatikan gambar berikut:



Gambar 6.6. Kolom tabel setelah diblok atau diseleksi

Blok Pada Baris Tabel

Setelah berhasil menyeleksi kolom, maka untuk melakukan seleksi baris juga dapat dilakukan dengan cara yang sama seperti proses di atas.

1. Apabila ingin melakukan seleksi baris maka posisi pointer harus diletakkan pada bagian kiri tabel.
2. Klik kiri dengan posisi pointer seperti gambar di atas, sehingga pada baris ketiga dari tabel tersebut sekarang dalam keadaan terblok.



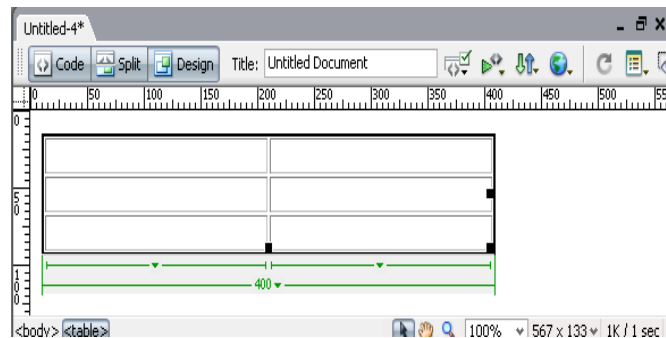
Gambar 6.7. Posisi baris dalam keadaan terblok

6.2. Penggunaan Properties Di Dalam Tabel

6.2.1. Menambahkan Kolom dan Baris

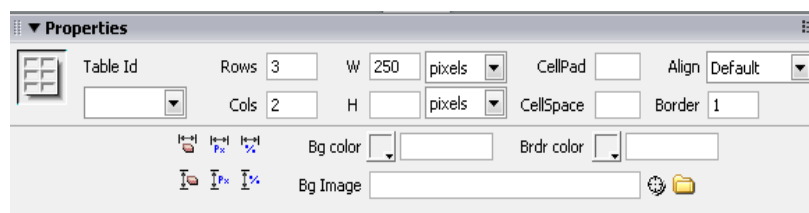
Selain menggunakan tabel visual (garis hijau) yang berada sisi tabel, kita dapat melakukan perubahan tabel seperti menambahkan ataupun mengurangi dengan bantuan Properties Tabel. Perhatikan langkahnya sebagai berikut:

1. Untuk melakukan perubahan pada tabel, Anda harus bersifat mengaktifkan (memblok) tabel yang ada, dimana terdapat dua teknik blok.
2. Hampir sama dengan beberapa aplikasi yang lain, bahwa untuk memblok tabel dapat dilakukan dengan cara drop dan drag di atas objek tersebut. Perhatikan gambar berikut:



Gambar 6.8. Melakukan blok pada tool bar tabel

3. Selanjutnya ubahlah struktur tabel tersebut dengan mengganti jumlah baris (Rows) dan kolom (Cols) dari jendela Properties, perhatikan contohnya:

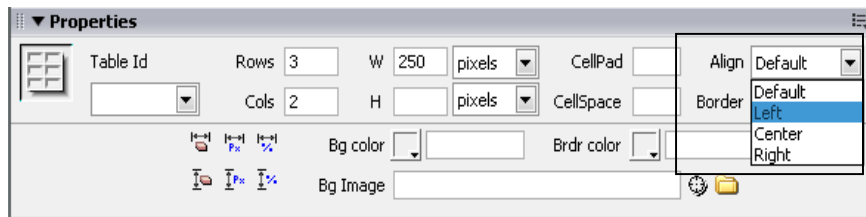


Gambar 6.9. Menambah jumlah kolom dan mengurangi jumlah baris

6.2.2. Tata Letak dan Perataan Tabel

Tata letak maksudnya adalah meletakkan tabel pada posisi rata kiri, rata kanan maupun rata tengah. Selain itu Kita juga dapat melakukan pengaturan perataan pada sel atau isi tabel. Untuk menempatkan tabel pada bagian tengah, kiri dan kanan dapat dilakukan dengan menggunakan Align pada jendela propertiesnya:

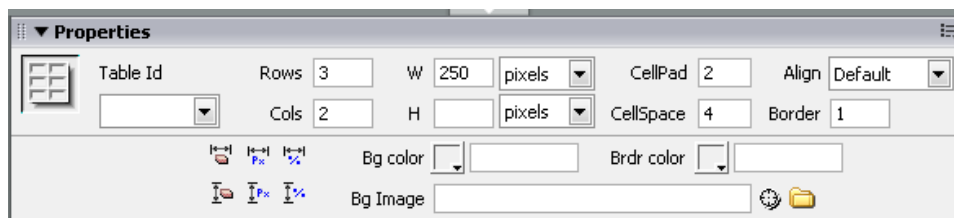
1. Mengaktifkan/ memblok terlebih dahulu tabel yang ingin diatur atau dengan menempatkan kursor pada salah satu sel yang hendak diatur.
2. Kemudian pilih jenis perataan pada kolom Align yang ada di halaman Properties.



Gambar 6.10. Menempatkan posisi tabel pada bagian kiri halaman

6.2.3. Pengaturan Spacing dan Padding

Bagian Cell Space adalah ketebalan border luar dengan border bagian dalam, dengan memasukkan nilai border yang besar maka akan menyebabkan border tabel menjadi renggang dan tebal. Sedangkan Cell Pad adalah jarak antara border dalam dengan teks, sehingga apabila ingin membuat jarak objek data dalam tabel dengan garis border, maka Anda harus memasukan nilai yang lebih pada bagian Cell Pad. Untuk memperjelasnya Anda dapat memperhatikan gambar berikut:



Gambar 6.11. Menentukan Lebar Cell Spacing dan Cell Padding

Pengaturan Cell Padding dan Cell Spacing dapat dilakukan dengan menggunakan jendela Properties, syaratnya adalah posisi tabel harus dalam keadaan terseleksi (terblok). Perhatikan tab untuk menentukan nilai Cell Padding dan Cell Spacing.

6.2.4. Merge Cell Untuk Menggabungkan Data

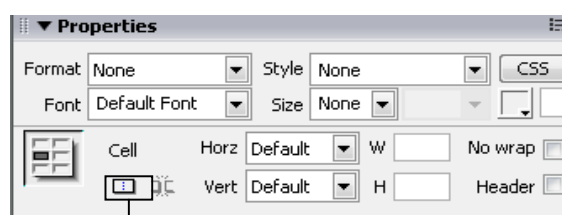
Menggabungkan cell dapat diistilahkan sebagai bentuk Merger, yaitu melakukan penggabungan beberapa sel yang ada menjadi satu cell. Jadi proses tersebut sama juga dengan menggabungkan beberapa kolom menjadi satu kolom atau beberapa baris menjadi satu baris. Berikut cara pembuatannya:

1. Tentukan terlebih dahulu cell mana saja yang akan digabungkan. Sebagai latihan bloklah dua buah cell yang ada seperti gambar berikut:



Gambar 6.12. Memblok dua bagian cell

2. Selain itu dapat juga menggunakan gabungan antara baris dan untuk menggabungkan dua bentuk cell dari gambar di atas dapat menggunakan menu **Modify → Table → Merge Cell**.
3. Selain dari menu modify, juga dapat menggunakan ikon yang ada pada jendela Properties yang bersimbol Merger . Untuk lebih jelasnya perhatikan gambar berikut:



Ikon Merger Cell

Gambar 6.13. Tool untuk melakukan merger cell



4. Setelah ikon Merger Cell diklik maka pada gambar table sekarang akan terdapat penggabungan 2 sel yang menjadi satu cell, perhatikan gambar berikut:

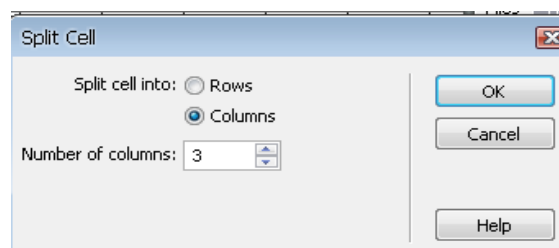
Hasil Merger 2 Cell

Gambar 6.14. Hasil merger pada tabel

6.2.5. Split Cell Untuk Membagi Data

Split Cell adalah pekerjaan yang berlawanan dengan Merger Cell, yaitu memecah cell menjadi beberapa bagian cell (baris, kolom) dengan jumlah sesuai dengan yang diinginkan. Yang digunakan untuk membagi Cell menjadi beberapa Cell adalah Split Cell, tekniknya pun sama dengan merger. Untuk lebih jelasnya perhatikan langkah berikut:

1. Untuk membagi salah satu cell menjadi beberapa cell, letakkan kursor pada cell yang akan dipecah. Sebagai contoh kita akan membagi cell yang telah dimerger sebelumnya, maka letakkan kursor pada cell yang telah dimerger.
2. Selanjutnya untuk memecahkan cell, dapat menggunakan Menu Modify → Table → Split Cell.
3. Selain itu juga dapat menggunakan ikon Split () yang ada pada jendela Properties, letaknya tepat di sebelah kanan ikon Merger.
4. Dengan mengklik ikon Split (), maka akan dihadapkan pada sebuah jendela yang menanyakan berapa jumlah pecahannya. Perhatikan gambar berikut:



Gambar 6.15. Jendela penentuan jenis pembagian Cell.

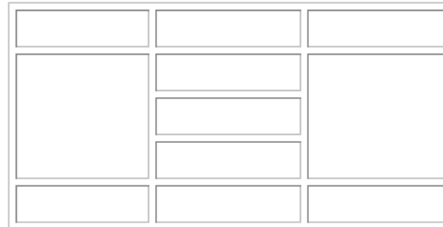
Pada jendela di atas dapat dijelaskan seperti berikut:

- **Rows** : Untuk menentukan bahwa menginginkan membagi Cell tersebut dalam bentuk baris.
- **Coloumns** : Untuk menentukan bahwa menginginkan membagi Cell ke dalam bentuk kolom.
- **Numbered of Row** : Adalah jumlah baris atau kolom yang ingin ditambahkan pada Split Cell, sehingga pada Cell akan terbagi menjadi beberapa kolom atau baris sebanyak data yang dimasukkan pada isian ini.

5. Untuk latihan cobalah untuk memasukkan nilai 3 pada kolom Number of Rows dan pilihlah Coloumn pada kolom Split Cell. Kliklah tombol OK bila telah selesai. Maka hasilnya dapat dilihat seperti gambar berikut:

Gambar 6.16. Hasil pembagian table menjadi beberapa baris

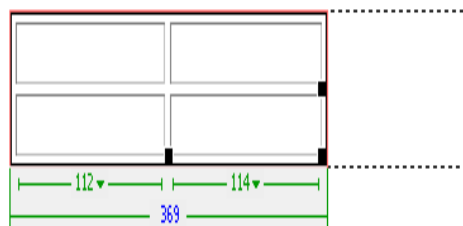
6. Apabila pada jendela penentuan Split Cell memilih Rows, maka hasilnya akan tampak seperti gambar berikut:



Gambar 6.17. Hasil pembagian dengan beberapa kolom

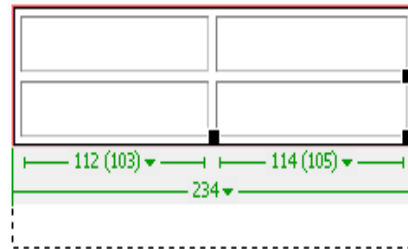
6.2.6. Mengubah Ukuran Tabel

Anda juga dapat mengubah ukuran panjang dan lebar table dengan sangat mudah. Cara standar yang dapat dilakukan adalah dengan memblok table dan mengubah nilai panjang pada jendela Properties. Selain itu, untuk mengubah panjang maupun tinggi table, Anda dapat melakukannya dengan cara menarik salah satu garis yang ada pada tepi, perhatikan gambar berikut:



Gambar 6.16. Menambah lebar tabel

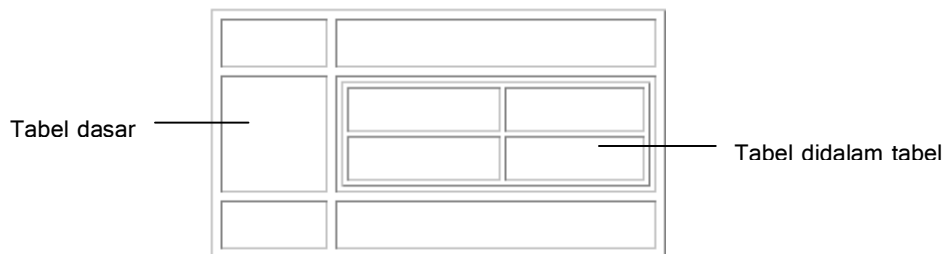
Dan apabila ingin mengubah ukuran tinggi table atau Cell dapat dilakukan dengan cara yang sama, perhatikan gambar berikut:



Gambar 6.17. Menambah ukuran tinggi table atau cell

6.2.7. Membuat Tabel Di dalam Tabel

Di dalam table, Cell merupakan tempat untuk meletakkan berbagai objek atau data. Data yang dapat dimasukkan dapat berupa gambar, teks, form maupun table itu sendiri. Saat mendesain struktur web, Anda dapat menambahkan lagi table baru di dalam Cell tabel sebelumnya. Berikut adalah contohnya:



Gambar 6.18. Contoh table di dalam tabel

BAB VII Koneksi

Database

Untuk dapat menghubungkan database dengan program aplikasi PHP, kita memerlukan beberapa fungsi API yang dimiliki oleh database itu sendiri. MySQL adalah sebuah database yang mampu berinteraksi dengan aplikasi apa saja. MySQL telah menyiapkan beberapa API selain ODBC untuk dapat berinteraksi dengan PHP. Fungsi – fungsi itu diantaranya adalah `mysql_connect()`, `mysql_select_db()`, dan sebagainya.

7.1. Koneksi Database

MySQL merupakan database yang berbasisan Server. Anda dapat menggunakan database MySQL apabila memiliki ijin hak akses didalamnya. Hal ini seperti halnya pada saat Anda hendak menggunakan klien mysql untuk masuk pada server MySQL.

Dengan menggunakan program PHP, Anda dapat mengakses database MySQL dengan terlebih dahulu melakukan koneksi. Fungsi yang digunakan untuk login atau konek ke dalam server adalah `mysql_connect()`.

Bentuk Umum:

`mysql_connect("server host", "user", "password")`

Keterangan:

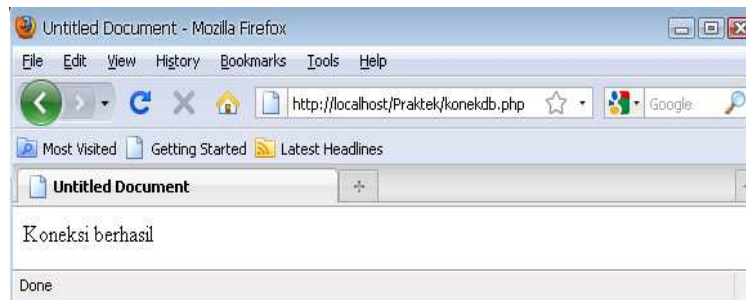
- `Server_host` : adalah nama host server yang sedang digunakan.
- `User` : hak akses user pada database server MySQL Anda.
- `Password` : Password user pada database server MySQL Anda.

Contoh skrip koneksi.php

```
<?php
$koneksi=mysql_connect("localhost","root","password") or die ("Gagal konek
server".mysql_error());

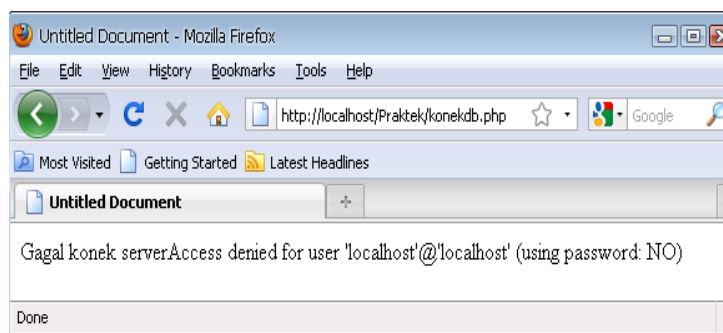
If($koneksi) {
echo "Koneksi berhasil";
}
?>
```

Karena server MySQL yang akan diakses berada pada komputer lokal (satu mesin dengan web server yang sedang digunakan), maka Kita dapat menggunakan "localhost" sebagai nama hostname-nya. Apabila koneksi berhasil, maka browser akan menampilkan pesan keberhasilan seperti gambar berikut:



Gambar 7.1. Pesan keberhasilan koneksi server

Apabila gagal (tidak dapat koneksi pada MySQL), maka pesan yang akan ditampilkan akan tampak seperti gambar berikut:



Gambar 7.2. koneksi database gagal

Catatan : Untuk menggunakan user default, Anda dapat mengosongkan username dan passwordnya. Atau username dan password harus disesuaikan pada saat Anda menginstal Apache2Triad. Conothnva: \$koneksi=mysql connect("localhost"."") or die ("Gagal koneksi

7.1.1. Mengaktifkan Database

Seperti halnya dengan perintah manual pada prompt MySQL. Setelah login dinyatakan berhasil dan Kita telah berada pada prompt MySQL. Kita dapat memilih database mana yang akan kita gunakan untuk bekerja. Pada PHP Kita dapat

menggunakan fungsi `mysql_select_db()` sebagai operasi aktivasi database, fungsi tersebut sama dengan USE pada prompt MySQL. Sebagai contoh, Anda dapat melihat pada skrip berikut:

Skrip koneksidb.php

```
<?php
$koneksi=mysql_connect("localhost","root","password")
or die ("Gagal konek server".mysql_error());

If($koneksi) {
mysql_select_db("buku",$koneksi)
or die ("Database gagal dibuka".mysql_error());

echo "Koneksi berhasil";
}
?>
```

Keterangan skrip:

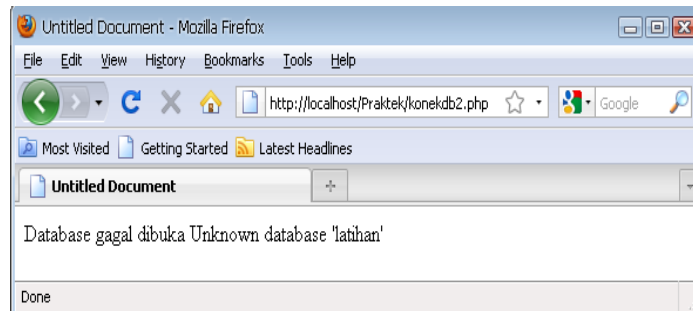
Pada listing program di atas, perintah yang digunakan untuk mengaktifkan database adalah:

```
mysql_select_db(buku,$koneksi)
```

Kemudian untuk menampilkan pesan apabila terjadi kesalahan, kita dapat meneruskannya dengan perintah

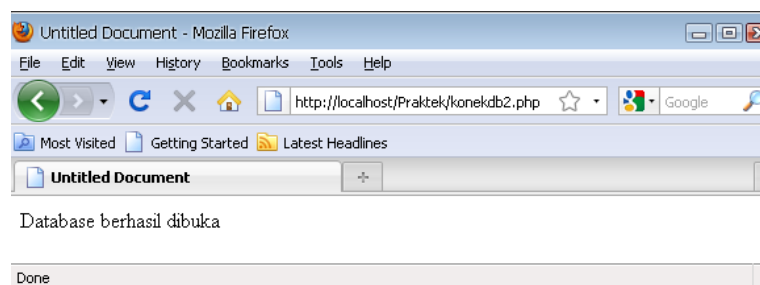
```
or die ("Database gagal dibuka".mysql_error());
```

Apabila proses aktifasi database gagal, maka parameter tersebut akan ditampilkan pada layar. Perhatikan contoh tampilan kesalahannya:



Gambar 7.3. Koneksi database gagal

Sedangkan apabila proses koneksi database berhasil, maka dengan memberikan perintah "echo" Database berhasil dibuka ";" akan ditampilkan pada layar. Perhatikan hasilnya seperti gambar berikut:



Gambar 7.4. Koneksi database berhasil

7.2. Skrip dalam database

7.2.1. Menampilkan Isi Data dari Database

Pada program PHP, Anda dapat menjalankan query SQL yang biasa Anda gunakan pada prompt MySQL. Caranya adalah dengan menggunakan fungsi `mysql_query()`. Untuk latihan, misalnya kita hendak menampilkan seluruh data anggota ke dalam browser. Masalah ini dapat Kita selesaikan dengan menggunakan query `SELECT`. Supaya datanya dapat ditampilkan pada jendela browser, maka kita dapat memisahkan datanya ke dalam bentuk array dan kemudian menampilkannya dengan perintah `echo`.

Untuk memecahkan data hasil query, PHP memiliki fungsi bernama `mysql_fetch_array()`. Dengan menggunakan fungsi ini, maka hasil dari perintah `SELECT` akan dijadikan bentuk tumpukan data (array). Anda dapat mengeluarkan tumpukan datanya dengan menggunakan perintah seperti skrip berikut:

Skrip tampildata.php

```
<?php
$koneksi=mysql_connect("localhost","root","password") or die ("Gagal
konek server".mysql_error());

If($koneksi) {
    mysql_select_db("buku",$koneksi)
    or die ("Database gagal dibuka".mysql_error());

    `Menjalankan Query
    $sql=mysql_query("SELECT * FROM anggota", $koneksi)
    or die ("Query Gagal".mysql_error());

    while ($data=mysql_fetch_array($sql)){
        echo "ID      : $data[id_anggota]<br>";
        echo "Nama   : $data[nm_anggota]<br>";
        echo"Alamat : $data[alamat]<br>";
        echo"Kelamin : ";
        echo ($data['kelamin']=="P")?"Pria":"Wanita"<br><hr>";
    }
}
?>
```

Penjelasan skrip:

Dengan menggunakan operator perulangan while, kita dapat mengeluarkan seluruh baris data yang dihasilkan dari perintah SELECT. Hasil dari perintah SELECT akan kita masukkan ke dalam variabel \$data sebagai data array.

Bentuk Umum:

```
while ($data=mysql_fetch_array($permintaan)){
    ...
}
```

Dengan menggunakan teknik di atas, maka Anda dapat menampilkan data pada array (saat ini bernama \$data) pada layer dengan cara berikut:

```
while ($data=mysql_fetch_array($sql)){
    echo "ID      : $data[id_anggota]<br>";
    echo "Nama   : $data[nm_anggota]<br>";
    echo "Alamat : $data[alamat]<br>";
    echo "Kelamin : ";
    echo ($data['kelamin']=="P")?"Pria":"Wanita"<br><hr>";
}
```

Skrip:

```
echo ($data['kelamin']=="P")?"Pria":"Wanita";
```

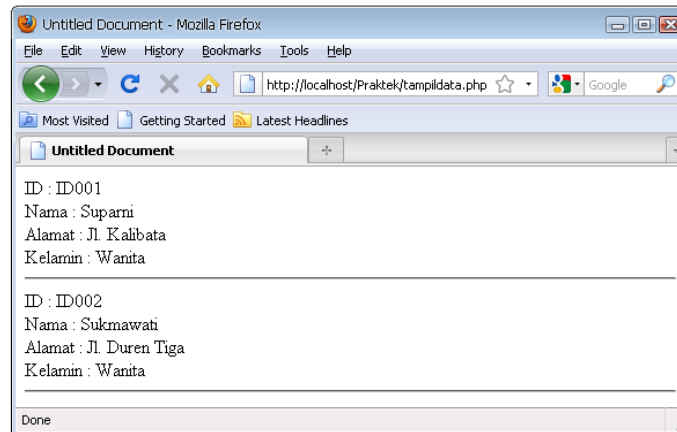
Digunakan untuk menampilkan data kelamin. Dengan menggunakan struktur kontrol data di atas, maka apabila data kelaminnya bernilai "P", maka dalam browser Kita tampilkan dengan "Pria" dan apabila bernilai "W" akan Kita tampilkan dengan "Wanita".

Skrip:

```
while ($data=mysql_fetch_array($sql)){
    echo "ID      : $data[id_anggota]<br>";
    echo "Nama   : $data[nm_anggota]<br>";
    echo "Alamat : $data[alamat]<br>";
    echo "Kelamin : ";
    echo ($data['kelamin']=="P")?"Pria":"Wanita"<br><hr>";
```

}


Sebelum ditampilkan, terlebih dahulu tabel yang berada di database diisikan data. Perhatikan hasilnya seperti gambar berikut:

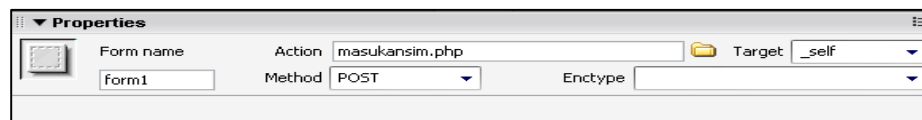


Gambar 7.5. Hasil menampilkan data dari tabel anggota

7.2.2. Membuat Program Masukan Data Anggota

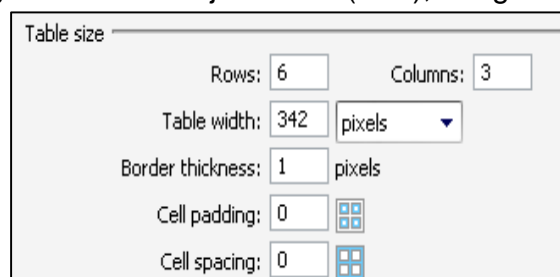
Anda telah belajar menggunakan perintah INSERT untuk memasukkan data ke dalam table bukutamu dari prompt MySQL. Bagaiman kalau Kita membuat interface masukan. Interface tersebut berupa form yang berisi kolom – kolom sesuai dengan kolom data pada tabel yang akan dioperasikan.

1. Dengan menggunakan editor Dreamweaver, buatlah halaman baru menggunakan tipe PHP.
2. Pada halaman desain, tambahkan objek Form ().
3. Masukkan alamat di dalam kolom Action yang ada pada jendela properties dari objek Form, alamatnya ” *masukansim.php*”.



Gambar 7.6. Properties Form

4. Pastikan kursor berada di dalam kalang objek formulir (garis putus – putus merah), sekarang tambahkan objek Tabel (), dengan ketentuan berikut:



Gambar 7.7. Ketentuan ukuran tabel

5. Di dalam tabel yang telah di desain, tambahkan beberapa objek formulir sesuai data pertanyaan yang akan dimasuki.

Gambar 7.8. Form masukan data anggota

6. Dari desain formulir di atas, Anda dapat melihat definisi pengaturan setiap objek form dengan melihat tabel berikut:

Tabel 7.1. Ketentuan objek

Komponen	Properti	Nilai
Text Field	TextFieldName	txtid
	Char Width	10
	Max Char	6
	Keterangan	ID Anggota
Text Field	TextFieldName	txtnama
	Char Width	35
	Max Char	35
	Keterangan	Nama
Text Field	TextFieldName	txtalamat
	Char Width	35
	Max Char	60
	Keterangan	Alamat
Radio Button	Name	rbgender
	Checked Value	P
Radio Button	Name	rbgender
	Checked Value	W
Button 1	Labe	Simpan

	Action	Submit
--	--------	--------

7. Simpan file di atas di **C:\apache2triad\htdocs\nim\masukanform.php**
8. Berikut adalah skrip lengkap yang didapat dari desain form masukan di atas:

Skrip masukanform.php

```

<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>From Masukan</title>
</head>
<body>
<form id="form1" name="form1" method="post" action="masukanform.php"
target="_self">
  <table width="342" border="1">
    <tr>
      <td colspan="3"><strong>Masukan Data Anggota</strong> </td>
    </tr>
    <tr>
      <td width="95">ID Anggota </td>
      <td width="3">:</td>
      <td width="222"><input name="txtid" type="text" id="txtid" size="10"
maxlength="6" /></td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Nama</td>
      <td>:</td>
      <td><input name="txtnama" type="text" id="txtnama" size="35"
maxlength="35" /></td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Alamat</td>
      <td>:</td>
      <td><input name="txtalamat" type="text" id="txtalamat" size="35"
maxlength="60" /></td>

```



```

</tr>
<tr>
  <td>Kelamin</td>
  <td>:</td>
  <td><label>
    <input name="rbgender" type="radio" value="P" checked/>
    Pria
    <input name="rbgender" type="radio" value="W" checked/>
    Wanita</label></td>
</tr>
<tr>
  <td>&nbsp;</td>
  <td>&nbsp;</td>
  <td><label>
    <input type="submit" name="Submit" value="Simpan" />
    </label></td>
</tr>
</table>
</form>
</body>
</html>

```

Penjelasan Skrip:

Pada skrip di atas Kita membuat form dengan tiga kolom masukan dan satu masukan berupa pilihan. Berikut penjelasannya:

Skrip:

```
<input name="txtid" type="text" id="txtid" size="10" maxlength="6">
```

Digunakan untuk membuat kolom masukan data ID anggota.

Skrip:

```
<input name="txtnama" type="text" id="txtnama" size="35" maxlength="35">
```

Digunakan untuk membuat kolom masukan data nama anggota

Skrip:

```
<input name="txtalamat" type="text" id="txtalamat" size="35" maxlength="60" >
```

Digunakan untuk membuat kolom masukan data alamat

Skrip:

```
<input name="rbgender" type="radio" value="P" checked>Pria  
<input name="rbgender" type="radio" value="W" checked>Wanita
```

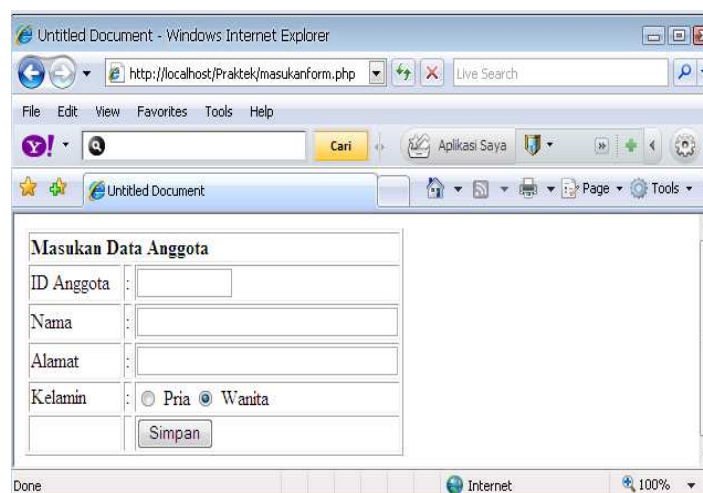
Digunakan untuk membuat masukan pilihan data jenis kelamin, pada objek ini Kita buat variabelnya dengan nama rbgender.

Skrip:

```
<input type="submit" name="Submit" value="Simpan">
```

Digunakan untuk membuat tombol dengan label Simpan.

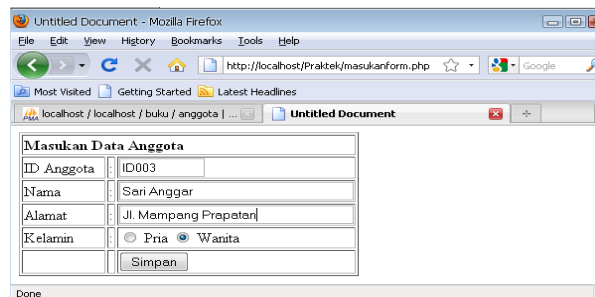
Dengan menggunakan formulir masukan di atas, apabila dijalankan Anda akan mendapatkan hasil gambar berikut:



Gambar 7.9. Form masukan data anggota

7.2.3. Membuat Program Simpan Data Anggota

Setelah formulir masukan data anggota selesai dibuat, maka tugas Anda adalah membuat program simpan data. Proses menggunakan program ini, Anda dapat mengisi data anggota dari form yang telah dibuat.



Gambar 7.10 Tampilah form masukan tabel anggota

Pada program MasukanAnggota.php di atas, apabila semua data telah dimasukkan, maka tombol **Simpan** akan membawa semua datanya pada program **masukansim.php**.

Skrip masukansim.php

```
<html">
<body>
<?php
    $koneksi=mysql_connect("localhost","root","password")or die ("Gagal konek
server".mysql_error());

    if($koneksi){
        mysql_select_db("buku",$koneksi)or die ("Database gagal
dibuka".mysql_error());

        $txtid=$_POST['txtid'];
        $txtnama=$_POST['txtnama'];
        $txtalamat=$_POST['txtalamat'];
        $rbgender=$_POST['rbgender'];
```

```

$sql="INSERT INTO anggota(id_anggota,nm_anggota,alamat,kelamin)
      VALUES('$txtid','$txtnama','$txtalamat','$rbgender)";
mysql_query($sql,$koneksi)or die("Gagal query disimpan".mysql_error());
echo"Data berhasil disimpan";
}
?>
</body>
</html>

```

Penjelasan Skrip:

Berikut adalah penjelasan setiap bagian kodenya:

Skrip:

```

$txtid=$_POST['txtid'];
$txtnama=$_POST['txtnama'];
$txtalamat=$_POST['txtalamat'];
$rbgender=$_POST['rbgender'];

```

Digunakan untuk mendefinisikan setiap variable yang dikirim lewat form dengan metode POST.

Skrip:

```

$sql="INSERT INTO anggota(id_anggota,nm_anggota,alamat,kelamin)
      VALUES('$txtid','$txtnama','$txtalamat','$rbgender)";
mysql_query($sql,$koneksi)or die("Gagal query disimpan".mysql_error());

```

Kode di atas adalah inti dari program masukansim.php, yaitu kode yang bertugas menyimpan data yang berasal dari form masukan.

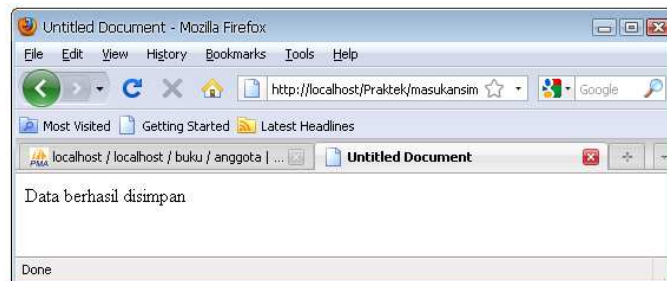
Dengan menggunakan program penyimpan di atas (masukansim.php), apabila proses data penyimpanan berhasil, maka browser akan menampilkan pesan keberhasilan dengan kode:

```

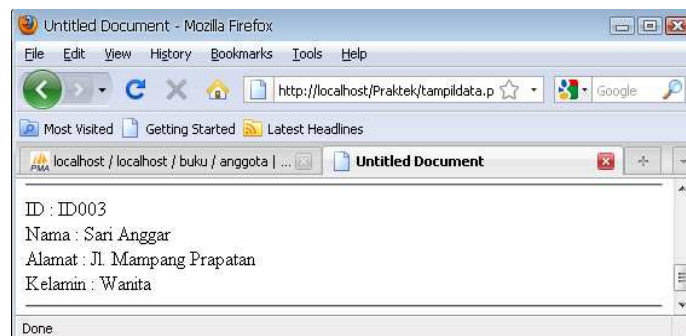
echo"Data berhasil disimpan";

```

Berikut adalah tampilannya apabila masukan berhasil:



Gambar 7.11. Proses penyimpanan data berhasil



Gambar 7.12. Hasil data terakhir yang dimasukan

7.2.4. Membuat Program Hapus Data Anggota

Untuk mempermudah penghapusan data, kita dapat membuat sebuah program yang menampilkan semua baris data dari dalam table yang dikehendaki. Kemudian di dalam setiap barisnya Kita sertakan sebuah hyperlink (berupa tombol) yang berisi kode kunci untuk penghapusan. Secara mudah, perintah penghapusan dapat Kita pisahkan dengan halaman pilih datanya. Untuk lebih jelasnya, Anda dapat melihat contoh program berikut:

1. Dengan menggunakan editor Dreamweaver, buatlah halaman baru menggunakan tipe PHP.

2. Pastikan kursor berada di dalam kalang objek formulir (garis putus – putus merah), sekarang tambahkan objek Tabel (), dengan ketentuan berikut:

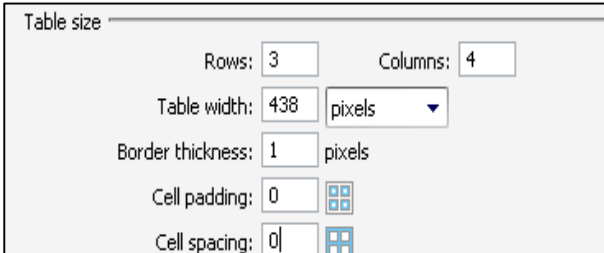


Table size

Rows: 3 Columns: 4

Table width: 438 pixels

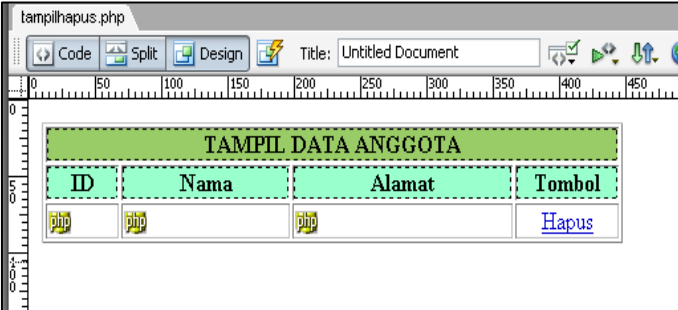
Border thickness: 1 pixels

Cell padding: 0

Cell spacing: 0

Gambar 7.13. Ketentuan Ukuran Tabel Tampil Data Hapus Anggota

3. menghasilkan kerangka tabel sebagai berikut:



Gambar 7.14. Form Tampilan Data Hapus anggota

4. Simpan file di atas di **C:\apache2triad\htdocs\nim\tampilhapus.php**
 5. Berikut adalah skrip lengkap yang didapat dari desain form tampil hapus;

Skrip tampilhapus.php:

```
<html>
<head>
<title>Untitled Document</title>
</head>
<body>
  <table width="438"
    border="1">
    <tr>
    >
      <td colspan="4" bgcolor="#99CC66"><div
align="center"><strong>TAMPIL DATA ANGGOTA </strong></div></td>
    </tr>
    >
    <tr>
    >
      <td width="51" bgcolor="#99FFCC">
        <div align="center"><strong>ID</strong></div></td>
```

```

<td width="123" bgcolor="#99FFCC">
<div align="center"><strong>Nama</strong></div></td>
<td width="162" bgcolor="#99FFCC">
<div align="center"><strong>Alamat</strong></div></td>
<td width="74" bgcolor="#99FFCC">
<div align="center"><strong>Tombol</strong></div></td>
</tr>
<tr>
<td colspan="3">
<?php
    $koneksi=mysql_connect("localhost","root","password")
    or die("Koneksi Gagal".mysql_error());
    if($koneksi){
        mysql_select_db("buku",$koneksi)or die
        ("Database gagal dibuka
        ".mysql_error());
        //Mejalankan Query
        $sql=mysql_query("SELECT * FROM
        anggota",$koneksi) or die("Query
        Gagal".mysql_error());
        while($data=mysql_fetch_array($sql)){
            ?>
            <tr>
            <td><?php echo $data['id_anggota'];?></td>
            <td><?php echo $data['nm_anggota'];?></td>
            <td><?php echo $data['alamat'];?></td>
            <td align="center">
            <a href="hapusdata.php?ID=<?php
            echo $data['id_anggota'];?>">Hapus</a></td>
            </tr>
            <?php }} ?>
        </table>
    </body>
</html>

```

Penjelasan Skrip:

Berikut adalah penjelasan terhadap bagian skrip:

Skrip:

```

    $sql=mysql_query("SELECT * FROM anggota",$koneksi)
    or die("Query Gagal".mysql_error());
    while($data=mysql_fetch_array($sql)){

```

....

Dengan menggunakan teknik di atas, maka Anda dapat menampilkan data pada array (saat ini bernama \$data) pada layar dengan cara berikut:

Skrip:

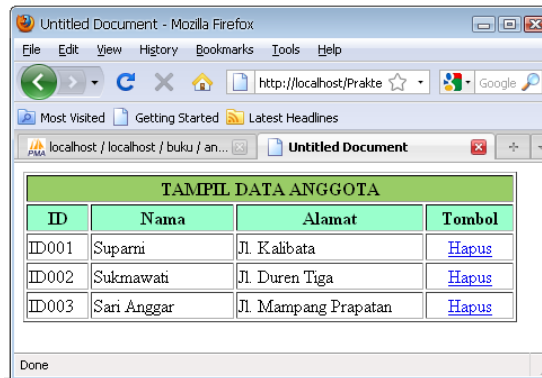
....

```
while($data=mysql_fetch_array($sql)){
?>
<tr>
<td><?php echo $data['id_anggota'];?></td>
<td><?php echo $data['nm_anggota'];?></td>
<td><?php echo $data['alamat'];?></td>
<td align="center">
<a href="hapusdata.php?ID=<?php
echo $data['id_anggota'];?>">Hapus</a></td>
</tr>
<?php }} ?>
```

Skrip:

```
<a href="hapusdata.php?ID=<?php
echo $data['id_anggota'];?>">Hapus</a>
```

Digunakan untuk membuat tombol atau menu bernama Hapus yang diletakkan pada kolom paling kanan. Saat tombol diklik, maka program akan menuju halaman hapusdata.php dengan membawa variabel URL bernama ID dan berisi data id_anggota dari baris data yang dipilih. Perhatikan tampilan program di atas setelah dijalankan pada browser.



Gambar 7.15. Interface penghapusan data anggota

Perintah untuk menghapus datanya terletak pada file hapusdata.php. Perhatikan skrip sebagai berikut:

Skrip hapusdata.php:

```
<html>
<body>
<?php
$koneksi=mysql_connect("localhost","root","password")or die("Gagal
konek".mysql_error());
if($koneksi){
mysql_select_db("buku",$koneksi)or die("Database gagal dibuka".mysql_error());
$ID=$_GET['ID'];
$sql="DELETE FROM anggota WHERE id_anggota='$ID'";
$qry=mysql_query($sql,$koneksi)or die("Query Gagal".mysql_error());
if($qry){
echo "Data berhasil dihapus";
include "hapustampil.php";
}
else
echo "Gagal menghapus";
exit;
}
?>
</body>
</html>
```

Penjelasan Skrip:

Skrip hapusdata.php merupakan inti program yang menghilangkan data anggota, tentunya data yang dihapus adalah data yang telah dipilih dari halaman skrip hapustampil.php. Berikut penjelasan skrip:

Skrip:

```
$ID=$_GET['ID'];
```

Digunakan untuk mendefinisikan variable yang dikirim lewat address URL.

Skrip:

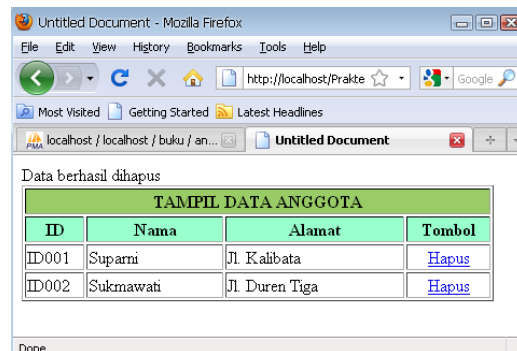
```
$sql="DELETE FROM anggota WHERE id_anggota='$ID';  
$qry=mysql_query($sql,$koneksi)or die("Query Gagal".mysql_error());
```

Skrip di atas merupakan perintah SQL untuk menghapus salah satu data anggota yang ID-nya dipilih dari halaman hapustampil.php. Data ID didapatkan dari variable URL yang dikirimkan dari menu.

Skrip:

```
if($qry){  
echo "Data berhasil dihapus";  
include "hapustampil.php";  
}  
else  
echo "Gagal menghapus";  
exit;
```

Skrip di atas digunakan untuk memeriksa query, apabila berhasil skrip akan memberikan informasi "Data berhasil dihapus" dan daftar anggota ditampilkan kembali.



Gambar 7.16. Tampilan interface hapus data.

7.2.5. Membuat Program Ubah Data Anggota

Untuk membuat program ubah data, Kita dapat menggunakan interface sama dengan proses penghapusan data. Yaitu dengan menampilkan semua datanya ke dalam bentuk table, kemudian disetiap baris datanya diberikan tombol atau menu untuk memilih data yang hendak diubah.

Langkah Pertama:

Pada langkah pertama, Kita akan membuat program utama yang dapat menampilkan semua data anggota. Sebagai latihan, Anda dapat menggunakan program sebelumnya (HapusTampil.php), kemudian simpanlah dengan nama UbahTampil.php. Kali ini kita akan menggunakannya sebagai halaman utama ubah data, kemudian ganti menu **Hapus** dengan nama **Ubah**.

Gantilah alamat hyperlinknya menjadi UbahForm.php. Pada program UbahForm.php ini semua data yang berkaitan dengan data yang dipilih akan ditampilkan pada form ubah.


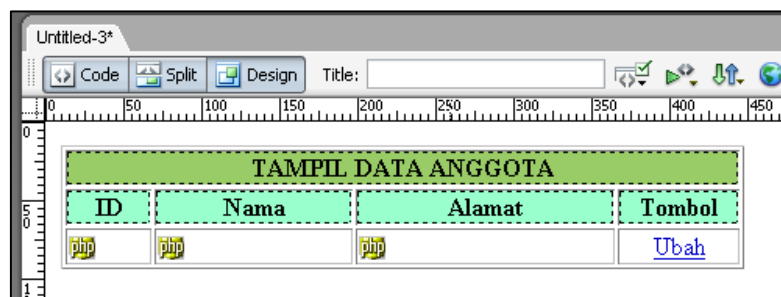
1. Dengan menggunakan editor Dreamweaver, buatlah halaman baru menggunakan tipe PHP.
2. Pastikan kursor berada di dalam kalang objek formulir (garis putus – putus merah), sekarang tambahkan objek Tabel (), dengan ketentuan berikut:

Table size			
Rows:	<input type="text" value="3"/>	Columns:	<input type="text" value="4"/>
Table width:	<input type="text" value="438"/>	<input type="text" value="pixels"/>	<input type="button" value="v"/>
Border thickness:	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="pixels"/>	
Cell padding:	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="⊞"/>	
Cell spacing:	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="⊞"/>	

Gambar 7.17. Ketentuan Ukuran Tabel Tampil Data Ubah Anggota

3. menghasilkan kerangka tabel sebagai berikut:



Gambar 7.18. Form Tampilan Data Ubah anggota

4. Simpan file di atas di **C:\apache2triad\htdocs\nim\ubahtampil.php**
5. Berikut adalah skrip lengkap yang didapat dari desain form ubah tampil;

Skrip ubahtampil.php:

```
<html>
<body>
  <table width="438" border="1">
    <tr>
      <td colspan="4" bgcolor="#99CC66"><div align="center"><strong>TAMPIL
DATA ANGGOTA </strong></div></td>
    </tr>
    <tr>
      <td width="51" bgcolor="#99FFCC">
        <div align="center"><strong>ID</strong></div></td>
      <td width="123" bgcolor="#99FFCC">
        <div align="center"><strong>Nama</strong></div></td>
      <td width="162" bgcolor="#99FFCC">
        <div align="center"><strong>Alamat</strong></div></td>
      <td width="74" bgcolor="#99FFCC">
```

```

        <div align="center"><strong>Tombol</strong></div></td>
</tr>
<?php
    $koneksi=mysql_connect("localhost","root","password")
    or die("Koneksi Gagal".mysql_error());
    If($koneksi){
        mysql_select_db("buku",$koneksi)
        or die("Database gagal dibuka ".mysql_error());
        //Mejalankan Query
        $sql=mysql_query("SELECT * FROM anggota",$koneksi)
        or die("Query Gagal".mysql_error());

        while($data=mysql_fetch_array($sql)){
            ?>
            <tr>
            <td><?php echo $data['id_anggota'];?></td>
            <td><?php echo $data['nm_anggota'];?></td>
            <td><?php echo $data['alamat'];?></td>
            <td align="center">
            <a href="ubahdata.php?ID=<?php echo $data['id_anggota'];?>" >
            Ubah</a></td>
            </tr>
            <?php }} ?>
</table>
</body>
</html>

```

Pada skrip di atas, yang membedakan adalah menunya. Yaitu menggunakan **Skrip**:

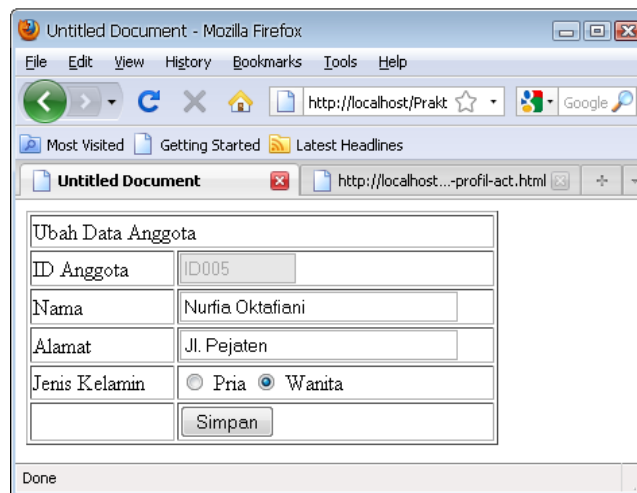
```

<a href="ubahdata.php?ID=<?php echo $data['id_anggota'];?>" >
Ubah</a></td>

```

Langkah Kedua:

Apabila kita memilih salah satu baris data, yaitu dengan mengklik tombol Ubah, maka program akan menuju halaman ubahform.php. Perhatikan bentuk tampilannya apabila kita memilih data terakhir.



Gambar 7.19. Data lengkap anggota ditampilkan dalam form

Program di atas merupakan form yang dapat digunakan untuk mengubah isi dari database yang dipilih, kecuali kolom kunci, dalam hal ini ID Anggota tidak dapat diubah.

Berikut adalah listing programnya:

Skrip ubahdata.php

```
<html>
<body>
<?php
$koneksi=mysql_connect("localhost","root","password")
or die("Koneksi Gagal".mysql_error());
    if($koneksi){
        mysql_select_db("buku",$koneksi)
        or die("Database gagal dibuka ".mysql_error());
        $ID=$_GET['ID'];
        //Mejalankan Query
        $sql="select * from anggota where id_anggota='$ID'";
        $qry=mysql_query($sql,$koneksi)or die("Query Gagal".mysql_error());
        $data=mysql_fetch_array($qry);
        $ID=$data['id_anggota'];
        $nama=$data['nm_anggota'];
        $alamat=$data['alamat'];
        if($data['kelamin']=="P"){
            $cekp="checked";
            $cekw="";}
    }
```

```

else{
$cekp="";
$cekw="checked";}
}
?>
<form action="ubahsimpan.php" method="get" name="form1" target="_self">
<table width="350" border="1">
<tr>
<td colspan="2">Ubah Data Anggota </td>
</tr>
<tr>
<td width="103">ID Anggota </td>
<td width="231">
<input name="txtid" type="text" id="txtid" size="10"
value="<?echo"$ID";?>" maxlength="6" disabled/>
<input name="ID" type="hidden" value="<?echo"$ID";?>" />
</td>
</tr>
<tr>
<td>Nama </td>
<td>
<input type="text" name="txtnama" size="30" value="<?echo"$nama";?>"
maxlength="35" /></td>
</tr>
<tr>
<td>Alamat</td>
<td><input type="text" name="txtalamat" size="30"
value="<?echo"$alamat";?>" maxlength="60" /></td>
</tr>
<tr>
<td>Jenis Kelamin </td>
<td><label>
<input name="rbgender" type="radio" value="P" <?echo"$cekp";?> />
Pria
<input name="rbgender" type="radio" value="W" <?echo"$cekw";?> />
Wanita</label></td>
</tr>
<tr>
<td>&nbsp;</td>
<td><input type="submit" name="Submit" value="Simpan" /></td>
</tr>
</table>
</form>

```

```
</body>
</html>
```

Penjelasan Skrip:

Dari program di atas, terdapat dua blog bagian, yaitu kode PHP untuk mengambil data anggota dari database, serta kode program yang berupa form untuk menampilkan data supaya dapat diubah. Berikut programnya:

Skrip:

```
$ID=$_GET['ID'];
```

Digunakan untuk mendefinisikan variabel yang dikirim lewat address URL.

Skrip:

```
$sql="select * from anggota where id_anggota='$ID'";
$qry=mysql_query($sql,$koneksi)or die("Query Gagal".mysql_error());
```

Digunakan untuk mengambil data dari tabel anggota, data yang diambil tentunya sesuai dengan ID yang dipilih dari halaman tampil. Saat Anda mengklik tombol Ubah, id anggota dikirim lewat variabel ID.

Skrip:

```
$data=mysql_fetch_array($qry);
$ID=$data['id_anggota'];
$nama=$data['nm_anggota'];
$alamat=$data['alamat'];
```

Digunakan untuk mengeluarkan data id_anggota, nama anggota, alamat ke dalam variabel.

Skrip:

```
if($data['kelamin']=="P"){
$cekp="checked";
$cekw="";}
else{
$cekp="";
$cekw="checked";
```


Digunakan untuk membuat status checked atau terpilih pada setiap pilihan kelamin yang ada. Berikut penggunaannya:

Skrip:

```
<input name="rbgender" type="radio" value="P" <?echo"$cekp";?>/>Pria
<input name="rbgender" type="radio" value="W" <?echo"$cekw";?>/>
Wanita
```

Skrip:

```
<input name="txtid" type="text" id="txtid" size="10"
value="<?echo"$ID";?>" maxlength="6" disabled/>
<input name="ID" type="hidden" value="<?echo"$ID";?>" />
```

Digunakan untuk menampilkan data id_anggota ke dalam objek TextField. Karena data kode (kunci primer) tidak boleh diubah nilai datanya, maka pada TextField kita setting disable.

Skrip:

```
<input type="text" name="txtnama" size="30" value="<?echo"$nama";?>"
maxlength="35" />
<input type="text" name="txtalamat" size="30"
value="<?echo"$alamat";?>" maxlength="60" />
```

Digunakan untuk menampilkan data nama dan alamat anggota ke dalam form, sehingga kita dapat mengubah nilai datanya seperti saat memasukkan data baru.

Setelah data diubah maka selanjutnya adalah proses penyimpanan. Kode yang digunakan untuk melakukan perubahan adalah ubahsimpan.php, berikut adalah skrip lengkapnya.

Skrip ubahsimpan.php:

```

<html>
<body>
<?php
$koneksi=mysql_connect("localhost","root","password")
or die ("Gagal konek server".mysql_error());
if($koneksi){
mysql_select_db("buku",$koneksi)
or die ("Database gagal dibuka".mysql_error());
$IDH=$_POST['IDH'];
$txtnama=$_POST['txtnama'];
$txtalamat=$_POST['txtalamat'];
$rbgender=$_POST['rbgender'];
$sql="update anggota set nm_anggota='$txtnama',
alamat='$txtalamat',kelamin='$rbgender' where id_anggota='$IDH'";
$qry=mysql_query($sql,$koneksi)or die("Gagal Query ubah :".mysql_error());
echo "Data berhasil diubah";
include "ubahtampil.php";
}?>
</body>
</html>

```

Penjelasan Skrip:

Dari program di atas, perintah utamanya adalah query UPDATE untuk menyimpan kembali data anggota yang telah diubah. Berikut adalah penjelasan lengkapnya:

Skrip:

```
$IDH=$_POST['IDH'];
```

Digunakan untuk mendefinisikan setiap variable yang dikirimkan lewat form dengan metode POST.

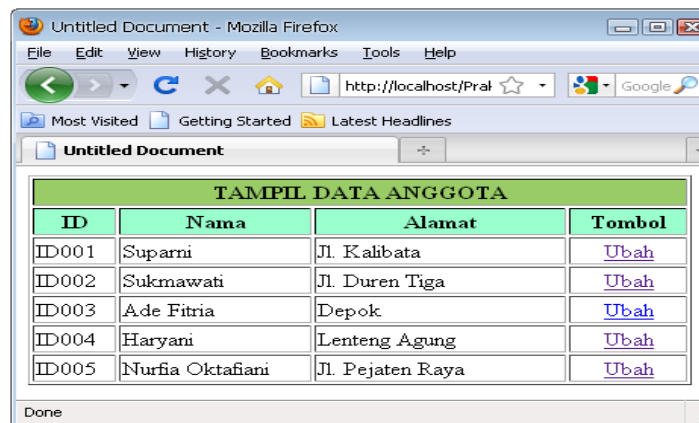
Skrip:

```

$sql="update anggota set nm_anggota='$txtnama',
alamat='$txtalamat',kelamin='$rbgender' where id_anggota='$IDH'";
$qry=mysql_query($sql,$koneksi)or die("Gagal Query ubah :".mysql_error());

```

Skrip di atas merupakan pirantah SQL utama yang berfungsi menyimpan kembali hasil perubahan data yang dilakukan pada form ubah.



The screenshot shows a Mozilla Firefox browser window with the address bar set to `http://localhost/Prak`. The main content area displays a table with the following data:

TAMPIL DATA ANGGOTA			
ID	Nama	Alamat	Tombol
ID001	Suparni	Jl. Kalibata	Ubah
ID002	Sukmawati	Jl. Duren Tiga	Ubah
ID003	Ade Fitria	Depok	Ubah
ID004	Haryani	Lenteng Agung	Ubah
ID005	Nurfia Oktafiani	Jl. Pejaten Raya	Ubah

Gambar 7.20. Tampilan perubahan data nama anggota

BAB VIII

Studi Kasus I Database Penjualan dan Tabel

Apabila Anda membuat perancangan database dan tabel yang akan digunakan sebagai basisdata untuk menyimpan data – data produk baju yang akan Kita buat. Sebelumnya mungkin Anda harus memastikan bahwa server database Anda telah aktif. Jenis database yang kita gunakan adalah phpmyadmin, dimana phpmyadmin berada

dalam satu paket dengan **apache2triad**. Untuk membuat database, Anda dapat mengikuti beberapa langkah berikut:

8.1. Membuat Database

Sebelum melakukan perancangan dan menerapkan hasil rancangannya ke dalam database MySQL. Sebelum membuat database, terlebih dahulu masuk ke dalam menu utama dari PhpMyAdmin, yaitu dengan ketik alamat <http://localhost/phpmyadmin> pada browser. Sebelumnya telah Kita pelajari di Pertemuan II. Pada pertemuan kali ini Kita akan membuat database penjualan dengan nama database adalah **onlinetoko**.

Setelah muncul halaman index PhpMyAdmin, berikut langkah – langkah dalam membuat database di PhpMyAdmin :

- Untuk membuat database baru, Anda dapat menuliskannya ke dalam field edit di bawah tulisan **Create new database** (Lihat Gambar). Misalkan Anda ingin membuat suatu database penjualan, maka tuliskan **onlinetoko** kemudian **Create**,

8.2. Pembuatan Tabel

Kemudian yang perlu Anda lakukan setelah membuat database adalah mendesain tabel yang diperlukan. Langkah – langkah pembuatan tabel menggunakan **PhpMyAdmin** telah Kita pelajari pada pertemuan II. Berikut adalah tabel – tabel yang diperlukan.

8.2.1. Tabel admin

Untuk mengamankan program pengelolaan database, Kita dapat membuat program autentifikasi yang fungsinya sebagai login untuk masuk pada sistem. Pada program autentifikasi yang Kita buat, username dan password yang digunakan disimpan pada tabel bernama **admin**. Struktur rancangan dari tabel administrator dapat Anda lihat pada tabel berikut:

Tabel 8.1. Ketentuan tabel admin

Field	Type	Size	
uname_admin	VARCHAR	30	<i>Primary Key</i>

pswd_admin	VARCHAR	30	
------------	---------	----	--

8.2.2. Tabel member

Untuk data anggota, Kita simpan dalam tabel bernama **anggota**. Berikut struktur rancangan dari tabel anggota :

Tabel 8.2. Ketentuan field tabel anggota

Field	Type	Size	Ekstra	
kd_member	INT	10	<i>Auto_increment</i>	<i>Primary Key</i>
uname	VARCHAR	20		
pswd	VARCHAR	8		
nama	VARCHAR	30		
alamat	VARCHAR	250		
kota	VARCHAR	50		
tlp	VARCHAR	30		
email	VARCHAR	30		
pekerjaan	VARCHAR	50		
status_bayar	ENUM	'PESAN', 'LUNAS'		'PESAN'

8.2.3. Tabel barang

Untuk data barang, Kita simpan dalam tabel bernama **barang**. Berikut struktur rancangan dari tabel barang.

Tabel 8.3. Ketentuan field tabel barang

Field	Type	Size	Ekstra	
kd_barang	INT	5	<i>Auto_increment</i>	<i>Primary Key</i>

nm_barang	VARCHAR	50		
spesifikasi	VARCHAR	250		
harga	VARCHAR	30		
gambar	VARCHAR	50		
stok	VARCHAR	3		
status	VARCHAR	50		
keterangan	VARCHAR	50		

8.2.4. Tabel pemesanan

Untuk data penjualan, Kita simpan dalam tabel bernama pemesanan. Berikut struktur rancangan dari tabel **pemesanan**.

Tabel 8.4. Ketentuan field tabel pemesanan

Field	Type	Size	
no_pesan	CHAR	8	<i>Primary Key</i>
uname	VARCHAR	30	
tanggal	DATE		
jam	TIME		
status_bayar	ENUM	'PESAN', 'LUNAS'	'PESAN'

8.2.5. Tabel pemesanan_detail

Untuk data pemesanan, Kita simpan dalam tabel bernama detail_penjualan. Berikut struktur rancangan dari tabel **detail_pemesanan**.

Tabel 8.3. Ketentuan field tabel detail_pemesanan

Field	Type	Size
id_pesan	INT	4
no_pesan	CHAR	8
kd_barang	INT	5
jumlah	INT	5

total	VARCHAR	30
-------	---------	----

8.2.6. Tabel kantong

Untuk menampung data pemesanan, Kita simpan dalam tabel bernama kantong. Berikut struktur rancangan dari tabel kantong.

Tabel 8.3. Ketentuan field tabel kantong

Field	Type	Size
id_kantong	INT	5
kd_barang	INT	5
jumlah	INT	3
tanggal	DATE	
jam	TIME	
uname	VARCHAR	30

BAB IX

Studi Kasus II Membuat Form Master

Pada saat membuat program yang berhubungan dengan database, maka setiap halaman yang membutuhkan data dari database akan selalu membutuhkan perintah koneksi ke server dan database-nya. Sekarang, untuk mempermudah dalam membuat program dan menyederhanakan kode, maka perintah koneksi database akan Kita sendirikan dalam sebuah file bernama **koneksi.php**.



Skrip inc.koneksi.php:

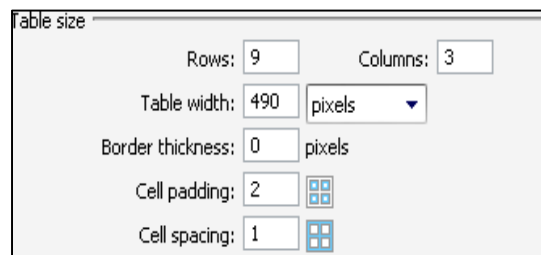
```
<?
$host="localhost";
$username="root";
$password="password";
$databasename="onlinetoko";
$koneksi=mysql_connect($host,$username,$password) or die ("Data Base
Error");
mysql_select_db($databasename,$koneksi);
?>
```

Lising di atas di simpan di **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\librari\inc.koneksi.php**.

9.1. Membuat Form Barang

Selanjutnya, untuk data komputer yang akan hendak dijual pada website, Kita simpan dalam tabel bernama barang. Di dalam tabel barang berisi seluruh informasi produk yang tersedia di dalam website tersebut. Sekarang yang akan kita bahas adalah penambahan produk baru.

1. Dengan menggunakan editor Dreamweaver, buatlah halaman baru menggunakan tipe PHP.
2. Pada halaman desain, tambahkan objek Form ().
3. Pastikan kursor berada di dalam kalang objek formulir (garis putus – putus merah), sekarang tambahkan objek Tabel (), dengan ketentuan berikut:



Gambar 9.1. Ketentuan ukuran tabel tambah barang

4. Di dalam tabel yang telah di desain, tambahkan beberapa objek formulir sesuai data pertanyaan yang akan dimasuki.

Gambar 9.2. Form masukan data barang

5. Dari desain formulir di atas, Anda dapat melihat definisi pengaturan setiap objek form dengan melihat tabel berikut:

Tabel 9.1. Ketentuan objek form tambah barang

Komponen	Properti	Nilai
Text Field	TextFieldName	Nm_barang
	Char Width	50
	Max Char	50

	Keterangan	Nama Barang
Text Field	TextFieldName	harga
	Char Width	30
	Max Char	30
	Keterangan	Harga
List/ Menu	ListFieldName	status
	Type	Menu
	List Value	Masukan, Keluaran, Penyimpanan, Lain - lain
	Keterangan	Status
Text Area	TextAreaName	spesifikasi
	Char Width	30
	Num Lines	8
	Keterangan	Spesifikasi
List/ Menu	ListFieldName	status
	Type	Menu
	List Value	Hot Sale, New
	Keterangan	Keterangan
File	FileFieldName	gambar
	Keterangan	Gambar
Text Field	TextFieldName	Stok
	Char Width	2
	Max Char	2
	Keterangan	Stok
Button 1	Label	Simpan
	Button Name	Submit
	Action	Submit
Button 2	Label	Batal
	Button Name	Reset
	Action	Reset

6. Simpan file di atas di **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\admin\tambah_barang.php**
7. Berikut adalah skrip lengkap yang didapat dari desain form tambah barang di atas:

Nama Barang	<input type="text"/>
Harga	<input type="text"/>
Status	penyimpanan <input type="button" value="v"/>
Spesifikasi	<input type="text"/>
Keterangan	HOT SALE <input type="button" value="v"/>
Gambar	<input type="text"/> <input type="button" value="Browse..."/>
Stok	<input type="text"/>
<input type="button" value="Submit"/> <input type="button" value="Reset"/>	

Gambar 9.3. Tampilan desain form tambah barang

Skrip tambah_barang.php

```

<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>Tambah Produk</title>
<link href=" ../style
/admin.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
</head>
<body>
<form action="?page=barangsim" method="post" enctype="multipart/form-
data" name="form1">
  <table width="490" border="0" align="center" class="border">
    <tr>
      <td bgcolor="#FFFF99" class="style4">Nama Barang </td>
      <td><input name="nm_barang" type="text" id="nm_barang"></td>
    </tr>
    <tr>
      <td bgcolor="#FFFF99" class="style4">Harga</td>
      <td><input name="harga" type="text" id="harga"></td>
    </tr>
    <tr>
      <td
        width="168"
        class="style4">Status</td>
      <td width="306"><select name="status" id="status">
        <option></option>
        <option>masukan</option>
      </td>
    </tr>
  </table>
  <input type="button" value="Submit"/>
  <input type="button" value="Reset"/>
</form>

```

```

        <option>keluaran</option>
        <option>penyimpanan</option>
        <option>lain-lain</option>
        </select></td>
</tr>
<tr>
    <td bgcolor="#FFFF99" class="style4">Spesifikasi</td>
    <td><textarea          name="spesifikasi"          cols="35"          rows="8"
id="spesifikasi"></textarea></td>
</tr>
<tr>
    <td bgcolor="#FFFF99" class="style4">Keterangan</td>
    <td><select name="keterangan" id="keterangan">
        <option></option>
        <option>HOT SALE</option>
        <option>NEW</option>
        </select></td>
</tr>
<tr>
<td bgcolor="#FFFF99" class="style4">Gambar</td>
    <td><input name="gambar" type="file" id="gambar"></td>
</tr>
<tr>
    <td bgcolor="#FFFF99"><span class="style4">Stok</span></td>
    <td><input name="stok" type="text" id="stok" size="2"></td>
</tr>
<tr>
    <td>&nbsp;</td>
    <td>&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
    <td>&nbsp;</td>
    <td><input name="Submit" type="submit" class="style4" value="Simpan">
        <input name="Reset" type="reset" class="style4" value="Batal"></td>
</tr>
</table>
</form>
</body>
</html>

```

Form barang yang berhak mengaksesnya adalah admin, maka listing program diatas di simpan: **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\admin\ tambah_barang.php**. Agar

dapat disimpan data yang telah Kita masukan, Kita memerlukan file bantuan yaitu **konf_tambah_barang.php**, berikut adalah skrip lengkapnya:

Skrip konf_tambah_barang.php:

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<title>Simpan Barang</title>
</head>
<body>
<?
include ('../librari/inc.koneksi.php');
$gambar = $_FILES['gambar']['name'];
$sqlstr="INSERT INTO barang values('$kd_barang', '$nm_barang','$spesifikasi'
,$harga','$gambar','$stok','$status','$keterangan)";

copy($_HTTP_POST_FILES['gambar']['tmp_name'],
"../produk/".$_FILES['gambar']['name']);
(mysql_query($sqlstr))
?>
<meta http-equiv="refresh" content="0; url=?page=tampilbarang">
</body>
</html>
```

Penyimpanan program **konf_tambah_barang.php**, satu folder dengan **tambah_barang.php**. Yaitu di **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\admin\konf_tambah_barang.php**.

Penjelasan Skrip:

Skrip:



```
copy($_HTTP_POST_FILES['gambar']['tmp_name'],
"../produk/".$_FILES['gambar']['name']);
(mysql_query($sqlstr))
```

Digunakan untuk menyimpan gambar yang telah Kita masukan ke dalam kotak masukan file upload. Kemudian akan kita simpan ke dalam database.

Catatan: Untuk gambar yang Kita akan gunakan lebih baik di simpan di dalam satu folder dan folder tersebut jadi satu dengan folder dimana listing program disimpan.

9.2. Membuat Form Anggota

Selain form barang yang kita perlukan. Kita memerlukan form master yang lainnya yaitu form anggota. Dimana form anggota berfungsi untuk melakukan transaksi pembelian secara online.

1. Dengan menggunakan editor Dreamweaver, buatlah halaman baru menggunakan tipe PHP.
2. Pada halaman desain, tambahkan objek Form ().
3. Pastikan kursor berada di dalam kalang objek formulir (garis putus – putus merah), sekarang tambahkan objek Tabel (), dengan ketentuan berikut:

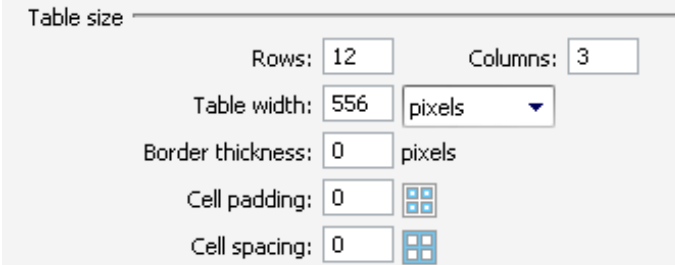




Table size

Rows: 12 Columns: 3

Table width: 556 pixels

Border thickness: 0 pixels

Cell padding: 0 

Cell spacing: 0 

Gambar 9.4. Ketentuan ukuran tabel tambah barang

4. Di dalam tabel yang telah di desain, tambahkan beberapa objek formulir sesuai data pertanyaan yang akan dimasuki.

Masukkan Data anda Selengkap - lengkapnya.

Data Login

Username

Password

Data Member

Nama

Alamat

Kota

Telepon/Hp

E-mail

Pekerjaan

Submit Reset

Gambar 9.5. Form masukan data anggota

5. Dari desain formulir di atas, Anda dapat melihat definisi pengaturan setiap objek form dengan melihat tabel berikut:

Tabel 9.2. Ketentuan objek form tambah anggota

Komponen	Properti	Nilai
Text Field	TextFieldName	Uname
	Char Width	6
	Max Char	6
	Keterangan	User Name
Text Field	TextFieldName	pswd
	Char Width	6
	Max Char	6
	Keterangan	Password
Text Field	TextFieldName	nama
	Char Width	30
	Max Char	30
	Keterangan	Nama
Text Area	TextFieldName	alamat
	Char Width	30
	Num Lines	3
	Keterangan	Alamat
Text Field	TextFieldName	Kota

	Char Width	50
	Max Char	50
	Keterangan	Kota
Text Field	TextFieldName	tlp
	Char Width	30
	Max Char	30
	Keterangan	Telepon
Text Field	TextFieldName	email
	Char Width	30
	Max Char	30
	Keterangan	E - Mail
Text Field	TextFieldName	pekerjaan
	Char Width	50
	Max Char	50
	Keterangan	Pekerjaan
Button	Label	Simpan
	Action	Submit
Button	Label	Batal
	Action	Reset

6. Simpan file di atas di **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\new_member.php**

Berikut adalah skrip lengkap yang didapat dari desain form tambah barang di atas:

Skrip new_member.php:

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>Daftar Anggota</title>
</head>
<body>
<table width="556" border="0" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0">
  <tr>
    <td height="26">
      <form action="?page=daftarsim" method="post"
name="form1"
onSubmit="MM_validateForm('nama','R','kota','R','tlp','R','email','R','pekerj
aan','R','alamat','R');return document.MM_returnValue">
        <table width="432" border="0" align="center">
          <tr>
```

```

        <td width="426"><div align="center"><span class="style19">Masukkan
Data anda Selengkap - lengkapnya.</span></div></td>
    </tr>
</table>
<p>&nbsp;</p>
<table width="420" border="0" align="center">
    <tr bgcolor="#FFCC33">
        <td colspan="3"><span class="style10">&nbsp;<strong>&nbsp;<strong>&nbsp;<strong>Data
Login</strong> </span></td>
    </tr>
    <tr>
        <td bgcolor="#FFFF99" class="style19">&nbsp;&nbsp;&nbsp;Username</td>
        <td bgcolor="#FFFFCC">&nbsp;</td>
        <td bgcolor="#FFFFCC"><input name="uname" type="text" id="uname"
maxlength="6"></td>
    </tr>
    <tr>
        <td bgcolor="#FFFF99" class="style19">&nbsp;&nbsp;&nbsp;Password</td>
        <td bgcolor="#FFFFCC">&nbsp;</td>
        <td bgcolor="#FFFFCC"><input name="pswd" type="password"
id="pswd" maxlength="6"></td>
    </tr>
    <tr bgcolor="#FFCC33">
        <td height="18" colspan="3"><span class="style10"><span
class="style19">&nbsp;<strong>&nbsp;</strong></span><strong>Data
Member</strong> </span></td>
    </tr>
    <tr>
        <td width="155" bgcolor="#FFFF99"
class="style19">&nbsp;&nbsp;&nbsp;Nama</td>
        <td width="55" class="style19" bgcolor="#FFFFCC">:</td>
        <td width="196" bgcolor="#FFFFCC"><input name="nama" type="text"
id="nama"></td>
    </tr>
    <tr>
        <td bgcolor="#FFFF99" class="style19">&nbsp;&nbsp;&nbsp;Alamat</td>
        <td class="style19" bgcolor="#FFFFCC">:</td>
        <td><textarea name="alamat" cols="30" rows="3"
id="alamat"></textarea></td>
    </tr>
    <tr>
        <td bgcolor="#FFFF99" class="style19">&nbsp;&nbsp;&nbsp;Kota</td>
        <td class="style19" bgcolor="#FFFFCC">:</td>

```

```

        <td bgcolor="#FFFFCC"><input name="kota" type="text"
id="kota"></td>
    </tr>
    <tr>
        <td bgcolor="#FFFF99" class="style19">&nbsp;&nbsp;&nbsp;Telepon/Hp</td>
        <td class="style19" bgcolor="#FFFFCC">:</td>
        <td bgcolor="#FFFFCC"><input name="tlp" type="text" id="tlp"></td>
    </tr>
    <tr>
        <td bgcolor="#FFFF99" class="style19">&nbsp;&nbsp;&nbsp;E-mail</td>
        <td class="style19" bgcolor="#FFFFCC">:</td>
        <td bgcolor="#FFFFCC"><input name="email" type="text"
id="email"></td>
    </tr>
    <tr>
        <td bgcolor="#FFFF99" class="style19">&nbsp;&nbsp;&nbsp;Pekerjaan</td>
        <td class="style19" bgcolor="#FFFFCC">:</td>
        <td bgcolor="#FFFFCC"><input name="pekerjaan" type="text"
id="pekerjaan"></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
        <td>&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
        <td>&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
        <td>&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
        <td><input name="Submit" type="submit" class="style19"
value="Submit">
            <input name="Submit2" type="reset" class="style19" value="Reset">
</td>
    </tr>
</table>
</form></td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```

Scrip di atas disimpan di **C:\apache2triad\nim\htdocs\nim\onlinetoko\new_member.php**.

Agar dapat disimpan data yang telah Kita masukan, Kita memerlukan file bantuan yaitu **konfirmasi_member.php**, berikut adalah skrip lengkapnya:

Skrip konfirmasi_member.php:

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>Konfirmasi Member</title>
</head>
<body>
<table width="556" border="0" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0" >
<tr>
<td height="26">
<p>&nbsp;</p>
<p align="center" class="style13">
<?
include ('../librari/inc.koneksi.php');
$perintah="select * from member where uname='$uname'";
$query=mysql_query($perintah);
$hasil=mysql_num_rows($query);
$row=mysql_fetch_array($query);
if($uname==$row[1]) {
echo "Data Sudah Ada Silahkan Ganti Dengan user yang lain<br>";
echo "<a href='../onlinetoko/?page=daftar' align='center'>Kembali Ke Pendaftaran</a>";
}
else {
$sqlstr="INSERT INTO member values('$kd_member','$uname','$pswd','$nama','$alamat','$kota','$tlp','$email','$pekerjaan','$status_pesan')";
if (!empty($uname) and !empty($pswd) and !empty($nama) and !empty($alamat) and !empty($kota) and !empty($tlp) and !empty( $email) and !empty($pekerjaan) )
{ $hasil=mysql_query($sqlstr);
echo "Data Anda Sudah disimpan silahkan login terlebih dahulu untuk membeli";}
else {
echo "Data Anda Masukan Masih Ada Yang Kosong <br>";
```

```

    echo "<a href='../onlinetoko/?page=daftar' align='center'>Kembali Ke
Pendaftaran</a>"; }
}
?> </p>
    </td>
    </tr>
</table>
</body>
</html>

```

Skrip di atas disimpan di **C:\apache2triad\nim\htdocs\onlinetoko\konfirmasi_member.php**.

Penjelasan Skrip:

Skrip:

```
include ('../librari/inc.koneksi.php');
```

Digunakan untuk memanggil koneksi database.

Skrip:

```
$perintah="select * from member where uname='$uname'";
$query=mysql_query($perintah);
$hasil=mysql_num_rows($query);
$row=mysql_fetch_array($query);
```

Digunakan untuk koneksi table mana yang akan Kita gunakan.

Skrip:

```
if (!empty($uname) and !empty($pswd) and !empty($nama) and !empty($alamat)
and !empty($kota) and !empty($tlp) and !empty($email) and !empty($pekerjaan))
{
$hasil=mysql_query($sqlstr);
echo "Data Anda Sudah disimpan silahkan login terlebih dahulu untuk
membeli";
}
else {
```

```
echo "Data Anda Masukan Masih Ada Yang Kosong"; }
```

Digunakan untuk memeriksa data anggota yang akan disimpan sudah lengkap atau belum. Apabila belum lengkap, maka data tidak dapat disimpan.

Skrip:

```
$sqlstr="INSERT INTO member values('$kd_member','$uname','$pswd',  
'$nama','$alamat','$kota','$tlp','$email','$pekerjaan','$status_pesan')";
```

Digunakan untuk menyimpan data anggota ke dalam database.



BAB X Modifikasi Form

Master

Selain menambah produk baru, ada hal Kita akan menghapus dan mengubah data produk yang telah Kita simpan. Untuk membuat program hapus dan ubah data, pertama Kita harus membuat halaman penampilan data. Di dalam program tampil, Kita buat dua menu hyperlink, menu tersebut adalah Ubah dan Hapus. Untuk membuat program tampil data beserta alamat hyperlink-nya, berikut adalah skrip lengkapnya:

10.1. Menghapus dan Mengedit Data Barang

Untuk menghapus atau merubah data barang, diperlukan form tampil barang terlebih dahulu daftar barang.

1. Dengan menggunakan editor Dreamweaver, buatlah halaman baru menggunakan tipe PHP.
2. Pada halaman desain, tambahkan objek Form ().
3. Pastikan kursor berada di dalam kalang objek formulir (garis putus – putus merah), sekarang tambahkan objek Tabel (), dengan ketentuan berikut:

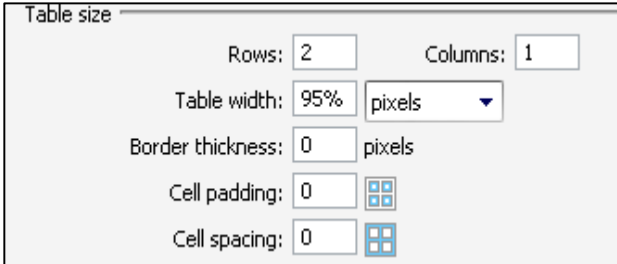


Table size

Rows: 2 Columns: 1


Table width: 95% pixels

Border thickness: 0 pixels

Cell padding: 0

Cell spacing: 0

Gambar 10.1. Ketentuan ukuran tabel 1

4. Kemudian letakkan kursor di baris ke 2 di dalam tabel,), sekarang tambahkan objek Tabel (), dengan ketentuan berikut:

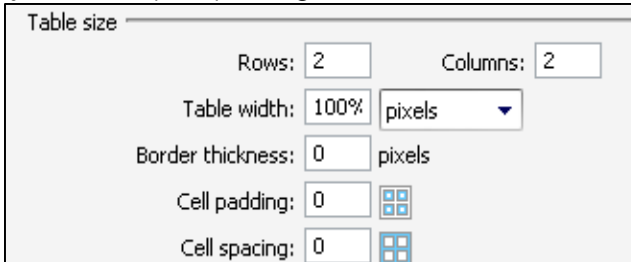


Table size

Rows: 2 Columns: 2

Table width: 100% pixels

Border thickness: 0 pixels

Cell padding: 0

Cell spacing: 0

Gambar 10.2. Ketentuan ukuran tabel 2

5. Kemudian letakkan kursor di baris ke 1 kolom ke 2 di tabel yang kedua, sekarang tambahkan objek Tabel, dengan ketentuan berikut:

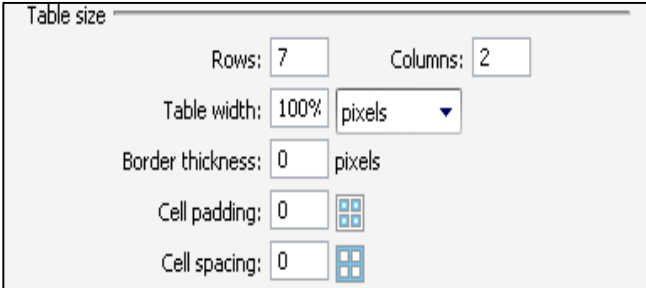


Table size

Rows: 7 Columns: 2

Table width: 100% pixels

Border thickness: 0 pixels

Cell padding: 0

Cell spacing: 0

Gambar 10.3. Ketentuan ukuran tabel 3


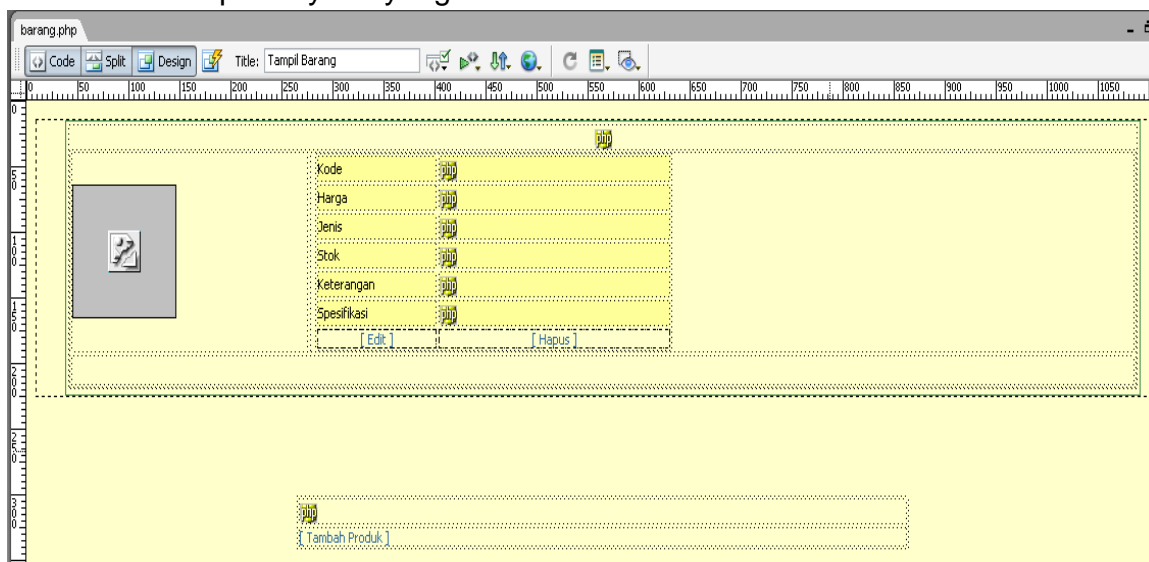
6. Kemudian letakkan kursor di luar tabel1, sekarang tambahkan objek Tabel (), dengan ketentuan berikut:

Table size	
Rows:	2
Columns:	2
Table width:	600 pixels
Border thickness:	0 pixels
Cell padding:	0
Cell spacing:	0

Gambar 10.3. Ketentuan ukuran tabel 4

7. Di dalam tabel yang telah di desain, tambahkan beberapa objek formulir sesuai data pertanyaan yang akan dimasuki.



The screenshot shows a web browser window titled 'barang.php' with a design view of a form. The form has a title 'Tampil Barang' and contains several input fields: 'Kode', 'Harga', 'Jenis', 'Stok', 'Keterangan', and 'Spesifikasi'. Below these fields are two buttons: '[Edit]' and '[Hapus]'. At the bottom of the form, there is a 'Tambah Produk' button. The form is set against a yellow background.

Gambar 10.4. Form masukan data anggota

8. Dari desain formulir di atas, Anda dapat melihat definisi pengaturan setiap objek form dengan melihat tabel berikut:

Komponen	Properti	Nilai
Image	Src	../produk/<? echo \$gambar; ?>
	Widht	100
	Height	100

9. Simpan file di atas di **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\admin**

barang.php

10. Berikut skrip lengkap dari disain form di atas:

Skrip barang.php:

```

<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<link href="../../style/admin.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
<title>Tampil Barang</title>
</head>
<body>
<div align="center">
<table width="95%" border="0" align="center" class="border">
<tr>
<td width="100%" align="center">
<?php
include ('../librari/inc.koneksi.php');
$batas=3;
$halaman=$_GET['halaman'];
if(empty($halaman)){
    $posisi=0;
    $halaman=1;
}
else{
    $posisi=($halaman-1)*$batas;
}
// SQL Statements
$stampil = "select * from barang LIMIT $posisi,$batas";
$hasil = mysql_query($stampil);

while ($row=mysql_fetch_array($hasil))
{
    $kd_barang=$row['kd_barang'];
    $nm_barang=$row['nm_barang'];
    $spesifikasi=$row['spesifikasi'];
    $harga=$row['harga'];
    $gambar=$row['gambar'];
    $stok=$row['stok'];
    $status=$row['status'];
    $keterangan=$row['keterangan'];

```

```

?>
<table width="100%" border="0" align="center">
  <tr>
    <td width="100" height="70"></td>
    <td width="361">
      <table width="350" border="0" align="center">
        <tr bgcolor="#FFFF99">
          <td width="115">Kode</td>
          <td width="225"><? echo $kd_barang;?></td>
        </tr>
        <tr bgcolor="#FFFF99">
          <td>Harga</td>
          <td><? echo $harga;?></td>
        </tr>
        <tr bgcolor="#FFFF99">
          <td>Jenis</td>
          <td><? echo $status;?></td>
        </tr>
        <tr bgcolor="#FFFF99">
          <td>Stok</td>
          <td><? echo $stok;?></td>
        </tr>
        <tr bgcolor="#FFFF99">
          <td>Keterangan</td>
          <td><? echo $keterangan;?></td>
        </tr>
        <tr bgcolor="#FFFF99">
          <td>Spesifikasi</td>
          <td><? echo $spesifikasi;?></td>
        </tr>
        <tr>
          <td><div align=center><a
href="?page=ubahbarang&kode=<?=$row['kd_barang'];?>">[
Edit ]</a>
</div></td>
          <td><div align=center><a
href="?page=hapusbarang&kode=<?=$row['kd_barang'];?>">[
Hapus ]</a>
</div></td>
        </tr>
      </table>
    </td>
  </tr>
</table>

```

```

        <td height="23" colspan="2"></td>
    </tr>
        <? }?>
</table>

    </td>
</tr>
<tr>
<td width="100%" align="center"></td>
</tr>
</table>
</div>
    <p>&nbsp;</p>
    </form>
    <table width="600" border="0" align="center">
    <tr>
        <td width="401" class="style4">
    <?
    echo "<br>Halaman : ";
    $stampil2 = "select * from barang";
    $hasil2 = mysql_query($stampil2);
    $jmldata = mysql_num_rows($hasil2);
    $jmlhalaman = ceil($jmldata/$batas);
    for ($i = 1; $i <= $jmlhalaman; $i++)
    if ($i != $halaman)
    {
        echo " <a href=?page=tampilbarang&halaman=$i>$i</A> | ";
    } else {
        echo " <b>$i</b> | ";
    }
    }
    ?> </td>
    </tr>
    <tr>
        <td class="style4"><a href="?page=tambahbarang">[ Tambah Produk ]
</a></td>
    </tr>
</table>
</body>
</html>

```

Skrip di atas di simpan **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\admin\ barang.php**

10.1.1. Menghapus Data Barang

Ketika Kita ingin mengganti barang yang ada di toko Kita. Kita dapat menghapus data barang tersebut. Berikut adalah skrip untuk menghapus data barang yang telah disimpan di dalam database.

Skrip hapus_barang.php:

```
<?php
include_once "../librari/inc.koneksi.php";
if($_GET['page']=="hapusbarang"){
    if(!$_GET['kode']==""){
        $sql="DELETE FROM barang WHERE kd_barang='".$_GET['kode']."'";
        mysql_query($sql,$koneksi);
        echo"<meta http-equiv='refresh' content='0 url=?page=tampilbarang'>";
    }
}
?>
```

Skrip di atas disimpan di **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\admin\hapus_barang.php**. Selain dapat di hapus Kita juga dapat mengubah data yang telah disimpan. Berikut adalah skrip dari edit_barang.php

Penjelasan Skrip:

Skrip:

```
include ('../librari/inc.koneksi.php');
```

Digunakan untuk memanggil koneksi database.

Skrip:

```
$sql="DELETE FROM barang WHERE kd_barang='".$_GET['kode']."'";
mysql_query($sql,$koneksi);
```

Digunakan untuk menghapus data yang telah disimpan di dalam database.



Skrip:

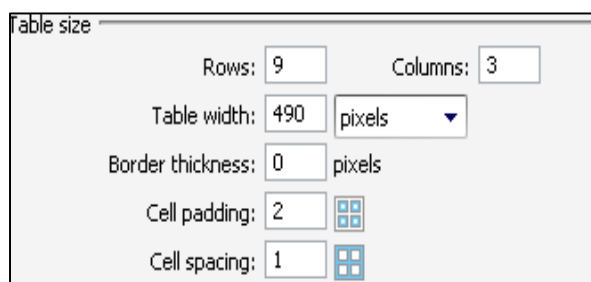
```
echo"<meta http-equiv='refresh' content='0 url=?page=tampilbarang'>";
```

Digunakan untuk kembali ke form barang.php

10.1.2. Mengedit Data Barang

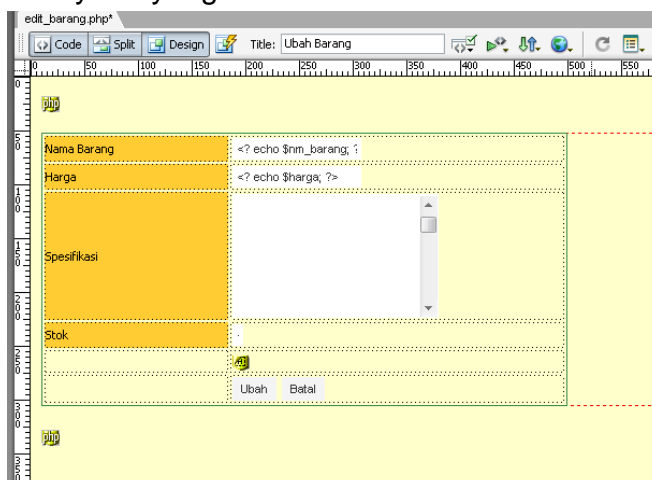
Apabila Kita ingin merubah jumlah stok yang ada, Kita dapat merubah jumlah stok tersebut. Berikut adalah lisitng program untuk merubah data barang yang ada di dalam database:

1. Dengan menggunakan editor Dreamweaver, buatlah halaman baru menggunakan tipe PHP.
2. Pada halaman desain, tambahkan objek Form ().
3. Pastikan kursor berada di dalam kalang objek formulir (garis putus – putus merah), sekarang tambahkan objek Tabel (), dengan ketentuan berikut:



Gambar 10.5. Ketentuan ukuran tabel tambah barang

4. Di dalam tabel yang telah di desain, tambahkan beberapa objek formulir sesuai data pertanyaan yang akan dimasuki.



Gambar 10.6. Form masukan data barang

5. Dari desain formulir di atas, Anda dapat melihat definisi pengaturan setiap objek form dengan melihat tabel berikut:

Komponen	Properti	Nilai
Text Field	TextFieldName	Nm_barang
	Char Width	50
	Max Char	50
	Keterangan	Nama Barang
Text Field	TextFieldName	harga
	Char Width	30
	Max Char	30
	Keterangan	Harga
Text Area	TextAreaName	Spesifikasi
	Char Width	35
	Num Lines	8
	Keterangan	Spesifikasi
Text Field	TextFieldName	Stok
	Char Width	2
	Max Char	2
	Keterangan	Stok
Button 1	Label	Ubah
	ButtonName	Submit
	Action	Submit Form
Button 1	Labe	Batal
	Button Name	Reset
	Action	Reset

6. Simpan file di atas di **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\admin\edit_barang.php**.
7. Berikut skrip lengkapnya dari disain form di atas;

Skrip edit_barang.php:

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>Ubah Barang</title>
<link href="../style/admin.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
</head>
```

```

<body>
<?
include ('../librari/inc.koneksi.php');
$sqlstr="SELECT*from barang where kd_barang='".$_GET['kode']."'";
$result=mysql_query($sqlstr) or die ("Kesalahan pada perintah SQL");
mysql_close($koneksi);
while ($row=mysql_fetch_array($result))
{
    $kd_barang=$row['kd_barang'];
    $nm_barang=$row['nm_barang'];
    $spesifikasi=$row['spesifikasi'];
    $harga=$row['harga'];
    $gambar=$row['gambar'];
    $stok=$row['stok'];
    $status=$row['status'];
?>
<form          action="?page=ubahbarangsim"          method="post"
enctype="multipart/form-data" name="form1">
    <table width="490" border="0" align="center" class="border">
        <tr>
            <td width="168" bgcolor="#FFCC33">Nama Barang </td>
            <td width="306"><input name="nm_barang" type="text" id="nm_barang"
value="<? echo $nm_barang; ?>"></td>
        </tr>
        <tr>
            <td bgcolor="#FFCC33" class="style4">Harga</td>
            <td><input name="harga" type="text" id="harga" value="<? echo $harga;
?>"></td>
        </tr>
        <tr>
            <td bgcolor="#FFCC33" class="style4">Spesifikasi</td>
            <td><textarea name="spesifikasi" cols="35" rows="8" id="spesifikasi"><?
echo $spesifikasi; ?></textarea></td>
        </tr>
        <tr>
            <td bgcolor="#FFCC33"><span class="style4">Stok</span></td>
            <td><input name="stok" type="text" id="stok" value="<? echo $stok; ?>"
size="2"></td>
        </tr>
        <tr>
            <td>&nbsp;</td>
            <td><input name="kd_barang" type="hidden" id="kd_barang" value="<?
echo $kd_barang; ?>"></td>

```

```

</tr>
<tr>
  <td>&nbsp;</td>
  <td><input name="Submit" type="submit" class="style4" value="Ubah">

    <input name="Reset" type="reset" class="style4" value="Batal"></td>
</tr>
</table>
</form>
<? } ?>
</body>
</html>

```

Skrip di atas di simpan di **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\admin\edit_barang.php**.

Penjelasan Skrip:

Skrip:

```

$sqlstr="SELECT*from barang where kd_barang='".$_GET['kode'].''";
$result=mysql_query($sqlstr) or die ("Kesalahan pada perintah SQL");
mysql_close($koneksi);

```

Digunakan untuk menseleksi data barang berdasarkan kode barang.

Skrip:

```

while ($row=mysql_fetch_array($result))
{
  $kd_barang=$row['kd_barang'];
  $nm_barang=$row['nm_barang'];
  $spesifikasi=$row['spesifikasi'];
  $harga=$row['harga'];
  $gambar=$row['gambar'];
  $stok=$row['stok'];
  $status=$row['status'];
}

```


Digunakan untuk menampilkan data barang yang akan di rubah.

Setelah Kita merubah data barang, supaya data barang yang telah di rubah dapat di simpan. Kita memerlukan listing bantuan **konf_edit_barang.php**. skripnya yaitu sebagai berikut:

Skrip konf_edit_barang.php:

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>Merubah Data Barang</title>
<link href="../style/admin.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
</head>
<body>
<table border="0" width="70%" align="center" class="border">
<tr><td colspan="3" align="center">
<p>
<?
include ('../librari/inc.koneksi.php');
$ubah2="UPDATE                barang                SET
nm_barang='$nm_barang',spesifikasi='$spesifikasi',harga='$harga',stok='$stok'
where kd_barang='$kd_barang'";

mysql_query($ubah2);
//header("location:data_barang.php");
echo "DATA TELAH BERUBAH";
?>
</p>
</p>
</td></tr></table>
</body>
</html>
```

Skrip di atas di simpan di **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\admin\konf_edit_barang.php**.

Skrip:

```
include ('../librari/inc.koneksi.php');
```

Digunakan untuk memanggil file koneksi.



Skrip:

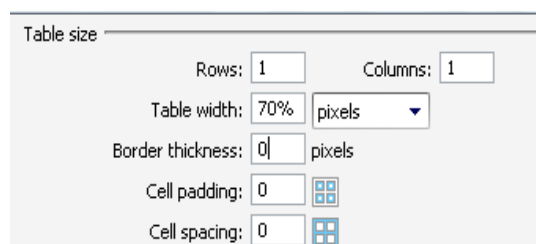
```
$ubah2="UPDATE
          barang
          SET
nm_barang='$nm_barang',spesifikasi='$spesifikasi',harga='$harga',stok='$stok'
where kd_barang='$kd_barang';
mysql_query($ubah2);
//header("location:data_barang.php");
echo "DATA TELAH BERUBAH";
```

Digunakan untuk menyimpan perubahan data barang.


10.2. Menampilkan & Menghapus Form Anggota

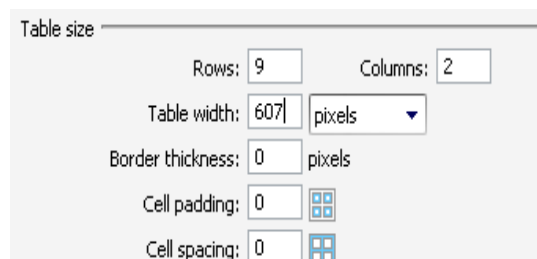
Ketika Kita ingin menghapus data anggota, sebelumnya Kita harus menampilkan data anggota terlebih dahulu. Berikut listing program untuk menampilkan data anggota.

1. Dengan menggunakan editor Dreamweaver, buatlah halaman baru menggunakan tipe PHP.
2. Pada halaman desain, tambahkan objek Form ().
3. Pastikan kursor berada di dalam kalang objek formulir (garis putus – putus merah), sekarang tambahkan objek Tabel (), dengan ketentuan berikut:



Gambar 10.7. Ketentuan ukuran tabel 1 tampil anggota

4. Kemudian letakan kursor di dalam tabel, sekarang tambahkan objek Tabel (), dengan ketentuan berikut:



Gambar 10.8. Ketentuan ukuran tabel 2 tampil anggota

5. Di dalam tabel yang telah di desain, tambahkan beberapa objek formulir sesuai data pertanyaan yang akan dimasuki.

Gambar 10.9. Form masukan data barang

6. Dari desain formulir di atas, Anda dapat melihat definisi pengaturan setiap objek form dengan melihat tabel berikut:

Komponen	Properti	Nilai
Text Field	TextFieldName	Uname
	Char Width	6
	Max Char	6
	Keterangan	User Name
Text Field	TextFieldName	pswd
	Char Width	6
	Max Char	6
	Keterangan	Password
Text Field	TextFieldName	nama
	Char Width	30
	Max Char	30
	Keterangan	Nama

Text Area	TextFieldName	alamat
	Char Width	30
	Num Lines	3
	Keterangan	Alamat
Text Field	TextFieldName	Kota
	Char Width	50
	Max Char	50
	Keterangan	Kota
Text Field	TextFieldName	tlp
	Char Width	30
	Max Char	30
	Keterangan	Telepon
Text Field	TextFieldName	email
	Char Width	30
	Max Char	30
	Keterangan	E - Mail
Text Field	TextFieldName	pekerjaan
	Char Width	50
	Max Char	50
	Keterangan	Pekerjaan
Button	Label	Simpan
	Action	Submit
Button	Label	Batal
	Action	Reset

7. Simpan file di atas di **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\admin\member.php**.

8. Berikut skrip lengkapnya dari disain form di atas;

Skrip member.php:

<html>

```

<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>Data Pelanggan</title>
<link href="../style/admin.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
</head>
<body>
<div align="center">
<table width="70%" border="0" align="center" class="border">
  <tr>
    <td align="center">
      <?
include ('../librari/inc.koneksi.php');
$batas      = 3;
$halaman    = $_GET['halaman'];
if(empty($halaman)){
  $posisi = 0;  $halaman = 1;
} else {
  $posisi = ($halaman-1) * $batas;
}
// SQL Statements
$stampil = "select * from member limit $posisi,$batas";
$hasil   = mysql_query($stampil);
while ($row=mysql_fetch_array($hasil))
  {
    $kd_member=$row['kd_member'];
    $uname=$row['uname'];
    $pswd=$row['pswd'];
    $nama=$row['nama'];
    $alamat=$row['alamat'];
    $kota=$row['kota'];
    $tlp=$row['tlp'];
    $email=$row['email'];
    $pekerjaan=$row['pekerjaan'];
  ?>
  <table width="607" border="0" align="center">
    <tr>
      <td width="137">Kd Member </td>
      <td width="460"><? echo $kd_member;?></td>
    </tr>
    <tr bgcolor="#FFFF99">
      <td>Username</td>
      <td bgcolor="#FFFF99"><? echo $uname;?></td>
    </tr>

```

```

<tr bgcolor="#FFFF99">
  <td>Password</td>
  <td><? echo $pswd;?></td>
</tr>
<tr bgcolor="#FFFF99">
  <td>Nama</td>
  <td><? echo $nama;?></td>
</tr>
<tr>
  <td>Alamat</td>
  <td><? echo $alamat;?></td>
</tr>
<tr bgcolor="#FFFF99">
  <td>Kota</td>
  <td><? echo $kota;?></td>
</tr>
<tr>
  <td>No Telepon </td>
  <td><? echo $tlp;?></td>
</tr>
<tr bgcolor="#FFFF99">
  <td>Email</td>
  <td><? echo $email;?></td>
</tr>
<tr>
  <td>Pekerjaan</td>
  <td><? echo $pekerjaan;?></td>
</tr>
<tr>
  <td>&nbsp;</td>
  <td><div align=right class=style3><a
href="?page=penjualan&uname=<?=$row['uname'];?>">[ Lihat Data Penjualan
]</a> <a href="?page=hapusmember&kode=<?=$row['kd_member'];?>">[
Hapus ]</a></div></td>
</tr>
<tr>
  <td colspan=2></td>
</tr>
</table>
<? } ?>
</td>
</tr>
</table>

```

```

<p>&nbsp;</p>
<table width="590" border="0" align="center">
  <tr>
    <td class="style3">
<?
echo "<br>Halaman : ";
$stampil2 = "select * from member";
$hasil2 = mysql_query($stampil2);
$jmldata = mysql_num_rows($hasil2);
$jmlhalaman = ceil($jmldata/$batas);
for ($i = 1; $i <= $jmlhalaman; $i++)
if ($i != $shalaman)
{
  echo " <a href=?page=member&halaman=$i>$i</A> | ";
} else {
  echo " <b>$i</b> | ";
}
?></td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```

Skrip di atas disimpan **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\admin\ member.php**.

Penjelasan Skrip:

Skrip:

```

include ('../librari/inc.koneksi.php');
$batas = 3;
$shalaman = $_GET['halaman'];
if(empty($shalaman)){
  $posisi = 0; $shalaman = 1;
} else {
  $posisi = ($shalaman-1) * $batas;
}

```

Digunakan untuk mendeklarasikan variabel yang digunakan untuk pembuatan halaman.

Skrip:

```

$stampil = "select * from member limit $posisi,$batas";
$hasil = mysql_query($stampil);
while ($row=mysql_fetch_array($hasil))
    {
        $kd_member=$row['kd_member'];
        $uname=$row['uname'];
        $pswd=$row['pswd'];
        $nama=$row['nama'];
        $alamat=$row['alamat'];
        $kota=$row['kota'];
        $tlp=$row['tlp'];
        $email=$row['email'];
        $pekerjaan=$row['pekerjaan'];
    }
?>

```

Digunakan untuk mendeklarasikan variabel member yang akan ditampilkan menggunakan penghalaman.

Skrip:

```

<?
echo "<br>Halaman : ";
$stampil2 = "select * from member";
$hasil2 = mysql_query($stampil2);
$jmldata = mysql_num_rows($hasil2);
$jmlhalaman = ceil($jmldata/$batas);
for ($i = 1; $i <= $jmlhalaman; $i++)
if ($i != $halaman)
{ echo " <a href=?page=member&halaman=$i>$i</A> | "; }
else {
    echo " <b>$i</b> | ";
} ?>

```

Digunakan untuk membuat no halaman.

Skrip hapus_member.php:

```

<?php
include_once "../librari/inc.koneksi.php";
if($_GET['page']=="hapusmember"){
    if(!$_GET['kode']==""){
        $sql="DELETE FROM member WHERE kd_member='".$_GET['kode']."'";
        mysql_query($sql,$koneksi);
        echo"<meta http-equiv='refresh' content='0 url=?page=member'>";
    }
}
?>

```

Skrip di atas disimpan **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\admin\hapus_member.php.**

Penjelasan Skrip:**Skrip:**

```
include ('../librari/inc.koneksi.php');
```

Digunakan untuk memanggil koneksi database.

Skrip:

```
echo"<meta http-equiv='refresh' content='0 url=?page=member'>";
```



Digunakan untuk kembali ke file member.php.

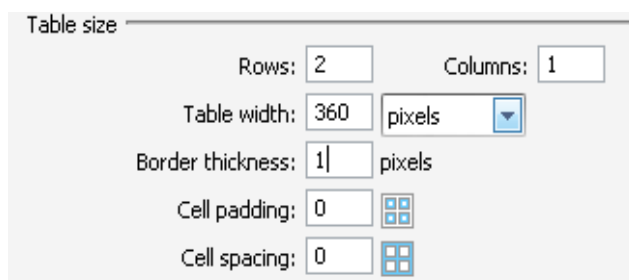
BAB XI

Studi kasus III Membuat Form Login


11.1. Membuat Form Login Admin

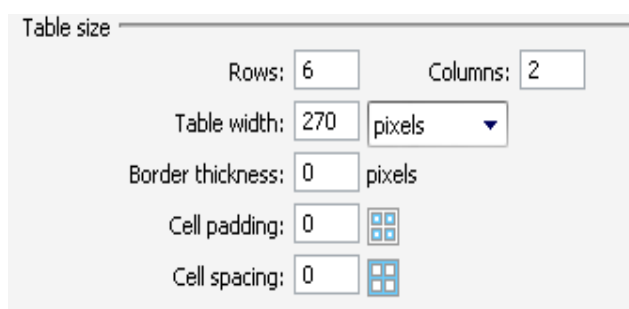
Dalam suatu website untuk mengamankan halaman Admin, diperlukan form login admin untuk masuk ke dalam halaman Admin. Dikarenakan ketika Kita mengakses halaman Admin, tampilan default awal dari Admin adalah Form Login. Maka dari itu Form Admin ditempatkan di index.

1. Dengan menggunakan editor Dreamweaver, buatlah halaman baru menggunakan tipe PHP.
2. Pada halaman desain, tambahkan objek Form ().
3. Pastikan kursor berada di dalam kalang objek formulir (garis putus – putus merah), sekarang tambahkan objek Tabel (), dengan ketentuan berikut:



Gambar 11.1. Ketentuan ukuran tabel 1 form login admin

4. Kemudian letakan kursor di dalam tabel baris kedua, sekarang tambahkan objek Tabel (), dengan ketentuan berikut:



Gambar 11.2. Ketentuan ukuran tabel 2 form login admin

5. Di dalam tabel yang telah di desain, tambahkan beberapa objek formulir sesuai data pertanyaan yang akan dimasuki.

[Login Admin]	
Username	<input type="text"/>
Password	<input type="password"/>
	<input type="button" value="Masuk"/> <input type="button" value="Batal"/>

Gambar 11.3. Form masukan Login Admin

6. Dari desain formulir di atas, Anda dapat melihat definisi pengaturan setiap objek form dengan melihat tabel berikut:

Komponen	Properti	Nilai
Text Field	TextFieldName	Uname
	Char Width	6
	Max Char	6
	Keterangan	User Name
Text Field	TextFieldName	pswd
	Char Width	6
	Max Char	6
	Keterangan	Password

7. Simpan file di atas di **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\admin\member.php**.
8. Berikut skrip lengkapnya dari disain form di atas;

Skrip login.php:

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<title>[ Login Admin ]</title>
<link href="../style/admin.css" rel="stylesheet" type="text/css">
</head>
<body>
<form action="cek_admin.php" method="post" name="form1"
onSubmit="MM_validateForm('user_admin','R','pswd_admin','R');return
document.MM_returnValue">
  <table width="359" border="1" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0"
bordercolor="#FF6600">
    <tr>
      <td height="30" bgcolor="#FF6600" class="HEAD"><div align="center">[
Login Admin ]</div></td>
    </tr>
    <tr>
      <td><table width="336" border="0" align="center">
        <tr>
          <td width="63" rowspan="4" bgcolor="#FFFFFF" class="style1"><div
align="center"></div></td>
```

```

        <td bgcolor="#FFFFFF">&nbsp;</td>
        <td>&nbsp;</td>
    </tr>
    <tr>
        <td width="99" bgcolor="#FFFFFF">Username</td>
        <td width="160"><input name="uname_admin" type="text"
id="uname_admin"></td>
    </tr>
    <tr>
        <td bgcolor="#FFFFFF">Password</td>
        <td><input name="pswd_admin" type="password"
id="pswd_admin"></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>&nbsp;</td>
        <td>&nbsp;</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>&nbsp;</td>
        <td>&nbsp;</td>
        <td><input name="Submit" type="submit" value="Masuk">
        <input name="Reset" type="reset" value="Batal"></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>&nbsp;</td>
        <td>&nbsp;</td>
        <td>&nbsp;</td>
    </tr>
</table></td>
</tr>
</table>
</form>
</body>
</html>

```

Penjelasan Skrip:

Skrip:

```
<link href="../../style/admin.css" rel="stylesheet" type="text/css">
```

Digunakan untuk memanggil css dari admin.

Supaya data yang dimasukan di form login dapat di akses. Diperlukan file bantuan **cek_admin.php**.

Skrip cek_admin.php:

```
<?
$username_admin=$_POST['uname_admin'];
$password_admin=$_POST['pswd_admin'];
include ('../librari/inc.koneksi.php');
$sql="select*from admin where uname_admin='$uname_admin' and
password_admin='$password_admin'";
$cek=mysql_query($sql);
$data=mysql_fetch_array($cek);
if ($data[uname_admin]==$uname_admin and
$data[password_admin]==$password_admin)
{
    session_start();
    session_register("uname_admin");
    session_register("password_admin");
    $uname_admin=$data[uname_admin];
    $password_admin=$data[password_admin];
    header("location:../admin/index.php");
}
else{header("location:../admin/login.php");}
?>
```

Skrip di atas di simpan di **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\admin\cek_admin.php**.

Penjelasan Skrip:

Skrip:

```
$sql="select*from admin where uname_admin='$uname_admin' and
password_admin='$password_admin'";
$cek=mysql_query($sql);
$data=mysql_fetch_array($cek);
```

Digunakan untuk menseleksi user berdasarkan nama dan password yang telah dimasukan.

Skrip:

```
session_start();
```

Digunakan untuk memulai session. Dengan session, Kita dapat membuat rekaman lokal setiap variable yang telah didaftarkan.

Skrip:

```
$uname_admin=$_POST['uname_admin'];
$pswd_admin=$_POST['pswd_admin'];
```

Digunakan untuk membaca setiap objek form yang dikirimkan menggunakan metode POST.

Skrip:

```
session_register("uname_admin");
session_register("pswd_admin");
$uname_admin=$data[uname_admin];
$pswd_admin=$data[pswd_admin];
header("location:home.php");
```

Digunakan untuk memeriksa keberadaan data dari query (pemeriksaan username dan password) yang dilakukan sebelumnya, apabila berhasil maka akan masuk ke home admin.

a. Membuat Form Home Admin

Apabila ijin akses admin telah disetujui, maka akan tampil halaman home Admin.


Halaman home admin di buat secara index. Berikut skrip lengkapnya:

1. Dengan menggunakan editor Dreamweaver, buatlah halaman baru menggunakan tipe PHP.
2. Untuk membuat tamplate home admin, Kita menggunakan objek tabel, dengan ketentuan berikut:

Table size

Rows:	<input type="text" value="1"/>	Columns:	<input type="text" value="1"/>
Table width:	<input type="text" value="798"/>	<input type="text" value="pixels"/>	<input type="text" value=""/>
Border thickness:	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="pixels"/>	<input type="text" value=""/>
Cell padding:	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
Cell spacing:	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>

Gambar 11.4. Ketentuan ukuran tabel 1 home admin

3. Kemudian letakan kursor di bawah tabel, sekarang tambahkan objek Tabel (), dengan ketentuan berikut:

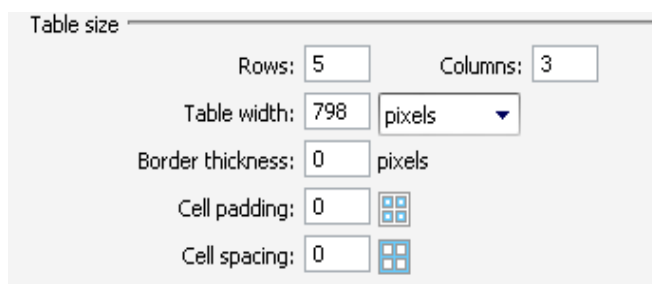




Table size

Rows: Columns:


Table width:

Border thickness: pixels

Cell padding: 

Cell spacing: 

Gambar 11.5. Ketentuan ukuran tabel 2 home admin

4. Kemudian letakan kursor di dalam tabel 2 baris ke 3 kolom ke 1, sekarang tambahkan objek Tabel (), dengan ketentuan berikut:

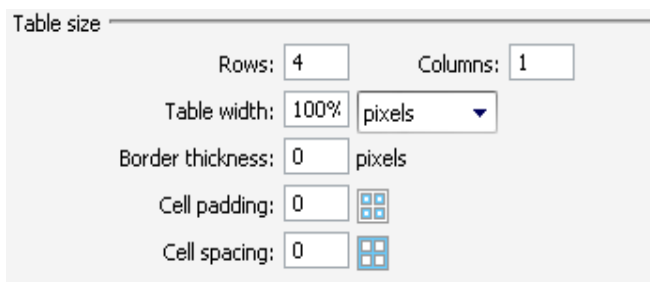




Table size

Rows: Columns:


Table width:

Border thickness: pixels

Cell padding: 

Cell spacing: 

Gambar 11.6. Ketentuan ukuran tabel 4 home admin

5. Kemudian letakan kursor di dalam tabel 4 baris ke 2 kolom ke 1, sekarang tambahkan objek Tabel (), dengan ketentuan berikut:

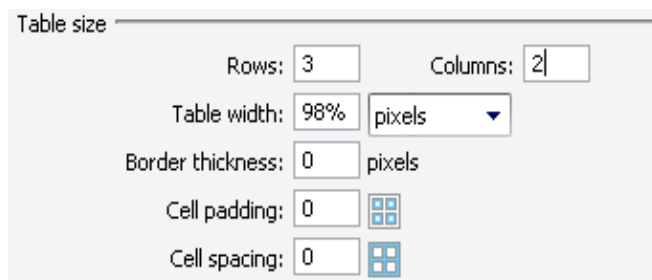




Table size

Rows: Columns:

Table width:

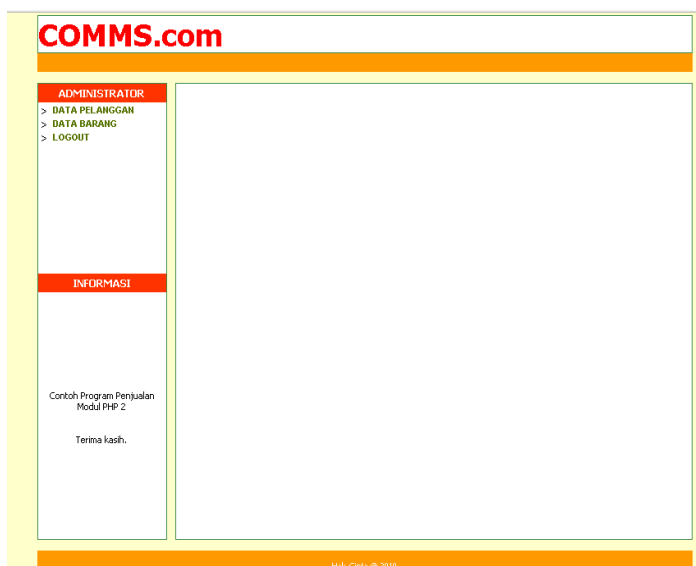
Border thickness: pixels

Cell padding: 

Cell spacing: 

Gambar 11.7. Ketentuan ukuran tabel 5 home admin

6. Di dalam tabel yang telah di desain, tambahkan beberapa objek formulir sesuai data pertanyaan yang akan dimasuki.



Gambar 11.7. Tampilan Home Admin

7. Simpan file di atas di **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\admin\index.php**.
8. Berikut skrip lengkapnya dari disain form di atas;

Skrip index.php:

```
<?php
session_start();
include_once "librari/inc.koneksi.php";
?>
<html>
<head>
```

```

<title>Toko Komputer COMMS</title>
<link href="../style/user.css" rel="stylesheet" type="text/css">
</head>
<body topmargin="3">
<table width="798" border="0" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0"
class="border">
  <tr bgcolor="#FFFFFF">
    <td width="392" class="JUDUL" colspan="2">COMMS.com</td>
  </tr>
</table>
<table width="798" border="0" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0">
  <tr bgcolor="#FF9900">
    <td height="22" colspan="3" class="HEAD">
      <marquee behavior="alternate" direction="left" scrollamount="1"
scrolldelay="40">
        </marquee></td>
  </tr>
  <tr>
    <td width="159">&nbsp;</td>
    <td width="10">&nbsp;</td>
    <td width="629">&nbsp;</td>
  </tr>
  <tr>
    <td align="center" valign="top">
      <table width="100%" class="border" border="0" cellpadding="0"
cellspacing="0">
        <tr bgcolor="#FF3300">
          <td width="167" height="22" align="center"
class="HEAD"><b>ADMINISTRATOR</b></td>
        </tr>
        <tr>
          <td align="center" valign="top" bgcolor="#FFFFFF">
            <table width="98%" border="0" align="center" cellpadding="0"
cellspacing="2">
              <tr>
                <td>></td>
                <td><a class="katlink" href="../?page=anggota">DATA
PELANGGAN</a></td>
              </tr>
              <tr>
                <td>></td>
                <td><a class="katlink" href="home.php?page=barang.php">DATA
BARANG</a></td>
            </table>
          </td>
        </tr>
      </table>
    </td>
  </tr>

```

```

        </tr>
        <tr>
            <td>&nbsp;</td>
            <td>&nbsp;</td>
        </tr>

    </table>
</td>
</tr>
    <tr align="center" bgcolor="#FF3300">
        <td height="22" class="HEAD"><b>INFORMASI</b></td>
    </tr>
    <tr align="center" bgcolor="#FFFFFF">
        <td height="168">
            <marquee direction="up" height="204" width="130"
scrollamount="1" scrolldelay="60" onMouseOut="this.start()"
onMouseOver="this.stop()">
                <p class="general" align="center"><span class="small">Contoh
Program Penjualan Modul PHP 2
                </span><br><br>
                <br>Terima kasih. <br>
                </p>
            </marquee>
        </td>
    </tr>
</table></td>
<td>&nbsp;</td>
    <td width="629" align="center" valign="top" bgcolor="#FFFFFF"
class="UTAMA"><br>
        <?php include "bukafile.php"; ?>

    </td>
</tr>
<tr>
    <td>&nbsp;</td>
    <td>&nbsp;</td>
    <td>&nbsp;</td>
</tr>
<tr bgcolor="#FF9900">
    <td colspan="3" align="center" class="FOOT">
        <br>
        <span class="style2">Hak Cipta @ 2010</span></td>
</tr>

```

```
</table>
</body>
</html>
```

Untuk membuka setiap halaman admin dari halaman index, diperlukan file pembantu yaitu file bukafile.php

Skrip bukafile.php:

```
<?php
switch ($_GET['page']){
    case 'tampilbarang' : if(!file_exists ("../admin/barang.php"))
                        die ("File periksa login tidak ada");
                        include "../admin/barang.php";
                        break;
    case 'member'       : if(!file_exists ("../admin/member.php"))
                        die ("File periksa login tidak ada");
                        include "../admin/member.php";
                        break;
    case 'ubahbarang'  :if(!file_exists ("../admin/edit_barang.php"))
                        die ("File profil tidak ada");
                        include "../admin/edit_barang.php";
                        break;
    case 'konfubahbarang' :if(!file_exists ("../admin/ekonf_dit_barang.php"))
                        die ("File alamat kita tidak ada");
                        include "../admin/ekonf_dit_barang.php";
                        break;
    case 'tambahbarang' :if(!file_exists ("../admin/tambah_barang.php"))
                        die ("File pendaftaran tidak ada");
                        include "../admin/tambah_barang.php";
                        break;
    case 'barangsim'   :if(!file_exists ("../admin/konf_tambah_barang.php"))
```

```
        die ("File pendaftaran simpan tidak ada");
        include "../admin/konf_tambah_barang.php";
        break;
case 'hapusbarang' :if(!file_exists ("../admin/hapus_barang.php"))
        die ("File barang tidak ada");
        include "../admin/hapus_barang.php";
        break;
case 'hapusmember' :if(!file_exists ("../admin/hapus_member.php"))
        die ("File barang tidak ada");
        include "../admin/hapus_member.php";
        break;
case 'ubahbarang' :if(!file_exists ("../admin/edit_barang.php"))
        die ("File info pembayaran tidak ada");
        include "../admin/edit_barang.php";
        break;
case 'ubahbarangsim' :if(!file_exists ("../admin/konf_edit_barang.php"))
        die ("File info pembayaran tidak ada");
        include "../admin/konf_edit_barang.php";
        break;
case 'penjualan' :if(!file_exists ("../admin/pembelian.php"))
        die ("File info anggota tidak ada");
        include "../admin/pembelian.php";
        break;
case 'ubahbarangsim' :if(!file_exists ("../admin/konf_edit_barang.php"))
        die ("File info pembayaran tidak ada");
        include "../admin/konf_edit_barang.php";
        break;
case 'hapusbeli' :if(!file_exists ("../admin/hapus_pembelian.php"))
        die ("File belipilih sim tidak ada");
        include "../admin/hapus_pembelian.php";
        break;
case 'login' :if(!file_exists ("../admin/login.php"))
        die ("File belipilih sim tidak ada");
        include "../admin/login.php";
        break;
}
?>
```

BAB XII

Membuat Form Login Lanjutan

12.1. Membuat Form Login User


```

<tr>
  <td >&nbsp;</td>
  <td > <input type="submit" name="TbLogin" value="Login"></td>
</tr>
<tr>
  <td>&nbsp;</td>
  <td>&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
  <td>&nbsp;</td>
  <td>&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
  <td colspan="2"> <div align="center"> </div>
  &nbsp;> <a class="katlink" href=" ../onlinetoko/?page=daftar">Pendaftaran
  baru </a></td>
</tr>
<tr>
  <td colspan="2" ></td>
</tr>
</form>
<?php
}
else {
?>
  <tr>
    <td colspan="2">&nbsp;</td>
  </tr>
  <tr bgcolor="#FFFF99" >
    <td width="64">&nbsp;<User </td>
    <td>: <? echo $_SESSION['SES_USER']; ?></td>
  </tr>
  <tr bgcolor="#FFFF99">
    <td>&nbsp;<Password</td>
    <td>: *****</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>&nbsp;</td>
    <td>&nbsp;</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>&nbsp;</td>
    <td>&nbsp;</td>
  </tr>

```



```

</tr>
<tr>
  <td colspan="2">&nbsp; > <a class="katlink"
href=" ../onlinetoko/?page=belikantong" target="_self">Kantong
  Belanja</a> </td>
</tr>
<tr>
  <td colspan="2">&nbsp; > <a class="katlink"
href=" ../onlinetoko/?page=belicekout">Lanjutkan
  Transaksi</a> </td>
</tr>
<tr>
  <td colspan="2">&nbsp; > <a class="katlink"
href=" ../onlinetoko/?page=daftartrans">Daftar
  Transaksi</a> </td>
</tr>
<tr>
  <td colspan="2">&nbsp; > <a class="katlink"
href=" ../onlinetoko/login_out.php" target="_self">Logout</a>
  </td>
</tr>
<tr>
  <td colspan="2">&nbsp;</td>
</tr>
<?php } ?>
</table>

```

Skrip di atas di simpan di **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\ inc.login.php**.

Penjelasan Skrip:

Skrip:

```

<?php
if (isset($_SESSION['SES_USER'])=="") {
?>
.... Form login
<?php
} else { ?>

```

Digunakan untuk membuat menu dan form login untuk anggota.

Skrip:

```

<?php
}
else {
?>
...menu untuk anggota
<tr>
  <td colspan="2">&nbsp; > <a class="katlink"
href="../onlinetoko/login_out.php" target="_self">Logout</a>
  </td>
</tr>
<tr>
  <td colspan="2">&nbsp;</td>
</tr>
<?php
}
?>

```

Digunakan membuat menu khusus untuk anggota yang telah login.

Supaya pelanggan dapat masuk ke dalam halaman pelanggan, Kita memerlukan login_periksa.php untuk memeriksa pelanggan.

Skrip login_periksa.php:

```

<?php
session_start();
include_once "librari/inc.koneksi.php";

if ($_POST['TbLogin']) {
$TxtUserID = $_POST['TxtUserID'];
$TxtPassID = $_POST['TxtPassID'];

if (trim($TxtUserID)== "") {
$pesan[] = "Data User Name kosong";
}
if (trim($TxtPassID)== "") {
$pesan[] = "Data Password kosong";
}
$sql_cek = "SELECT * FROM member WHERE uname='$TxtUserID' AND
pswd='$TxtPassID'";

```

```

$qry_cek = mysql_query($sql_cek, $koneksi) or die ("Gagal Cek");
$sada_cek = mysql_num_rows($qry_cek);
$hls_cek = mysql_fetch_array($qry_cek);
if ($sada_cek >=1){
//Rekam Session
$SES_USER = $TxtUserID;
session_register("SES_USER");

//Mengosongkan kantong
$sql_del = "DELETE FROM kantong WHERE uname='$hls_cek[uname]'";
mysql_query($sql_del) or die ("Gagal hapus".mysql_error());

//menuju halaman utama
echo "<meta http-equiv='refresh' content='0; url=index.php'>";
exit;
}
else {
$pesan[] = "User dan Passord lama belum benar";
}

if (! count($pesan)==0 ) {
$TxtUserID = $_POST['TxtUserID'];
echo "<br><br>";
echo "<div align='left'>";
echo "&nbsp; <b> Kesalahan Input : </b><br>";
    foreach ($pesan as $indeks=>$pesan_tampil) {
        $urut_pesan++;
        echo "<font color='#FF0000'>";
        echo "&nbsp; &nbsp;";
        echo "$urut_pesan . $pesan_tampil <br>";
        echo "</font>";
    }
    echo "</div><br>";
}
}
?>

```

Skrip di atas di simpan C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\ login_periksa.php

Penjelasan Skrip:

Skrip:

```

if ($_POST['TbLogin']) {
    .....
    .....
}

```

Digunakan untuk membaca tombol Login dengan nama TbLogin. Apabila membaca tombol bernama TbLogin saat menjalankan file login_periksa.php, maka semua skrip yang ada di antara kurung kurawal buka dan tutup akan dikerjakan.

Skrip:

```

if (trim($TxtUserID)== "") {
    $pesan[] = "Data User Name kosong";
}
if (trim($TxtPassID)== "") {
    $pesan[] = "Data Password kosong";
}

```

Digunakan untuk memvalidasi objek masukan untuk user dan password, apabila datanya kosong maka program akan menambahkan pesan kesalahan ke dalam variable array bernama \$pesan[].

12.2. Membuat File Untuk Memeriksa Status Login Anggota

File ini digunakan untuk memeriksa status login anggota, apabila ternyata belum login maka pesan konfirmasi berupa larangan akan ditampilkan.

Skrip inc.plg.session.php:

```

<?php
session_start();
$SES_USER=$_SESSION['SES_USER'];
if(!(session_is_registered(SES_USER))){
?>
<br /><br />
<table width="90%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="2" class="border">
<tr bgcolor="#FF6600">
<td height="22" align="center">

```

```

<b>ANDA BELUM LOGIN</b></td>
</tr>
<tr>
<td bgcolor="#FFFFCC">
Anda Belum melakukan login, untuk mengakses
halaman ini Anda diharuskan untuk melakukan login terlebih dahulu.
Apabila belum memiliki acoount, silahkan daftar sini.
[ <a href="?page=daftar" target="_self">Daftar</a> ]
</td>
</tr>
</table>
<?php } ?>

```

Skrip di atas di simpan **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\ inc.plg.session.php**

12.3. Membuat Status Akses

Ketika halaman utama website diaktifkan, kita memerlukan status. Apakah yang mengaktifkan Tamu atau Anggota. Berikut adalah skrip lengkapnya:

Skrip inc.status.php:

```

<?php
if(isset($_SESSION['SES_USER'])==""){
echo"<b> [ Status : Belum Login ";
echo"< | User : Tamu ]</b>";
}
else{
echo"<b>[ Status : Login ";
echo" | User ".$_SESSION['SES_USER']."]";
echo"[ <a href='login_out.php'>Logout</a></br>";
}
?>

```

Skrip di atas di simpan **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\ inc.status.php**

12.4. Membuat File Librari

Skrip inc.librari.php:

```

<?php
function kdauto($tabel, $inisial){
    $struktur    = mysql_query("SELECT * FROM $tabel");
    $field       = mysql_field_name($struktur,0);
    $panjang     = mysql_field_len($struktur,0);

    $qry  = mysql_query("SELECT max(".$field.") FROM ".$tabel);
    $row  = mysql_fetch_array($qry);
    if ($row[0]=="") {
        $angka=0;
    }
    else {
        $angka          = substr($row[0], strlen($inisial));

        $angka++;
        $angka          =strval($angka);
        $tmp  ="";
        for($i=1; $i<=($panjang-strlen($inisial)-strlen($angka)); $i++) {
            $tmp=$tmp."0";
        }
        return $inisial.$tmp.$angka;
    }
}

// Konvesi dd-mm-yyyy -> yyyy-mm-dd
function tgl_ind_to_eng() {
    $tgl_eng=substr($tgl,6,4)."-" .substr($tgl,3,2)."-" .substr($tgl,0,2);
    return $tgl_eng;
}

// Konvesi yyyy-mm-dd -> dd-mm-yyyy
function tgl_eng_to_ind($tgl) {
    $tgl_ind=substr($tgl,8,2)."-" .substr($tgl,5,2)."-" .substr($tgl,0,4);
    return $tgl_ind;
}

function format_angka($angka) {
    $hasil = number_format($angka,0, ",", ".");
    return $hasil;
}

```

```
}
?>
```

Skrip di atas di simpan C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\librari\inc.librari.php

12.5. Membuat Cascading Style Sheet

Cascading Style Sheet adalah suatu teknologi yang digunakan untuk memperindah tampilan halaman website (situs). Singkatnya dengan menggunakan Metode CSS ini anda dengan mudah mengubah secara keseluruhan warna dan tampilan yang ada di situs anda, sekaligus memformat ulang situs anda (merubah secara cepat). Berikut adalah CSS yang digunakan untuk halaman user:

Skrip user.css:

```
/* CSS Document */
BODY {
    background-color :#FFFFCC;
    font-family:Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size:12pt;
}
.border { border: 1px solid #3B884B;}
TD {
    font-family :Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size : 11px;
}
TD.HEAD {
    font-family : tahoma, Arial, helvetica, sans-serif;
    font-size : 12px;
    COLOR: #FFFFFF;
    font-weight: bold;
}
TD.FOOT {
    font-family :Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif;
```

```

        font-size : 10px;
        COLOR: #FFFFFF;
    }
    TD.UTAMA {
        font-family :Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif;
        font-size : 11px;
        border: 1px solid #3B884B;
    }
    .HEADWARNA {
        background-color :#FF3300;
        font-family : Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif;
        font-size : 12px;
        COLOR: #000000;
        border-bottom: 2px solid red;
        font-weight: bold;
        text-align: center;
    }
    .FOOTWARNA {
        border-bottom: 1px dotted #84B9D5;
    }
    .JUDUL {
        font-family : tahoma, Arial, helvetica, sans-serif;
        font-size : 36px;
        COLOR: #FF0000;
        font-weight: bold;
    }
    INPUT, TEXTAREA,SELECT {
        BORDER-TOP-WIDTH: 1px;
        BORDER-LEFT-WIDTH: 1px;
        BORDER-BOTTOM-WIDTH: 1px;
        BORDER-RIGHT-WIDTH: 1px;

        BORDER-LEFT-COLOR: yellow;
        BORDER-BOTTOM-COLOR: yellow;
        BORDER-TOP-COLOR: yellow;
        BORDER-RIGHT-COLOR: yellow;

        FONT: 11px Arial;
        COLOR: #333333;
    }
    a:link {
        color: #336CA1;

```



```
        text-decoration: none;
    }
    a:visited {
        color: #336CA1;
        text-decoration: none;
    }
    a:hover {
        color: #FF0000;
        text-decoration: underline;
    }
    a:active {
        color: #0000FF;
        text-decoration: none;
    }
    A.katlink:link {
        PADDING-RIGHT: 2px;
        PADDING-LEFT: 2px;
        FONT-WEIGHT: bold;
        FONT-SIZE: 11px;
        PADDING-BOTTOM: 2px;
        COLOR: #567300;
        PADDING-TOP: 2px;
        FONT-FAMILY: arial
    }
    A.katlink:visited {
        PADDING-RIGHT: 2px;
        PADDING-LEFT: 2px;
        FONT-WEIGHT: bold;
        FONT-SIZE: 11px;
        PADDING-BOTTOM: 2px;
        COLOR: #567300;
        PADDING-TOP: 2px;
        FONT-FAMILY: arial
    }
    A.katlink:hover {
        PADDING-RIGHT: 2px;
        PADDING-LEFT: 2px;
        FONT-WEIGHT: bold;
        FONT-SIZE: 11px;
        PADDING-BOTTOM: 2px;
        COLOR: #ff9900;
        PADDING-TOP: 2px;
        FONT-FAMILY: arial;
```

```
    TEXT-DECORATION: none  
}
```

Skrip CSS di atas di simpan **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\style\ user.css**.

BAB XIII

Studi Kasus IV Membuat Form Penjualan

13.1. Membuat Form Penjualan

Setiap pelanggan yang ingin melakukan transaksi Kita memerlukan form penjualan.

Skrip koleksi.php

```
<?php
session_start();
include_once "librari/inc.koneksi.php";
//include_once "librari/inc.librari.php";
?>
<html>
<head>
<title>Daftar Buku</title>
<link href="../onlinetoko/style/user.css" rel="stylesheet" type="text/css">
</head>
<body>
<div align="right"></div>
<table width="99%" border="0" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0">
  <tr>
    <td align="right">&nbsp;   </td>
  </tr>
</table>
<table width="99%" border="0" align="center" cellpadding="2" cellspacing="0">
  <tr bgcolor="#FF3300">
    <td width="88" height="22"><b>Gambar</b></td>
    <td width="489"><b>Produk</b></td>
    <td width="97" ><b>Harga</b></td>
    <td width="87" align="center"></td>
  </tr>
<?php
include ('../librari/inc.koneksi.php');
$batas=10;
$halaman=$_GET['halaman'];
if(empty($halaman)){
  $posisi=0;
  $halaman=1;
}
else{
  $posisi=($halaman-1)*$batas;
}
// SQL Statements
$stampil = "select * from barang LIMIT $posisi,$batas";
```

```

$hasil = mysql_query($stampil);
while ($row=mysql_fetch_array($hasil))
{
    $kd_barang=$row['kd_barang'];
    $nm_barang=$row['nm_barang'];
    $spesifikasi=$row['spesifikasi'];
    $harga=$row['harga'];
    $gambar=$row['gambar'];
    $stok=$row['stok'];
?>
<tr>
    <td rowspan="5" align="left" valign="top" class="FOOTWARNA">
        </td>
</tr>
<tr>
    <td class="Nama Barang">Nama Barang : <? echo $nm_barang;?></td>
    <td align="center"><? echo $harga; ?></td>
    <td align="right">&nbsp;</td>
</tr>
<tr bgcolor="#FFFFFF">
    <td>Spesifikasi : <? echo $spesifikasi;?></td>
    <td align="center">&nbsp;</td>
    <td rowspan="3" align="right">
        <form action="../onlinetoko/?page=belipilih" method="post"
name="form1" target="_self">
            <input name="TxtKodeH" type="hidden" value="<? echo
$kd_barang; ?>">
            <input name="TbImgBeli" type="submit" value="Beli">
        </form>
    </td>
</tr>
<tr bgcolor="#FFFFFF">
    <td></td>
    <td align="center" class="HRGDISC">&nbsp;</td>
</tr>
<tr bgcolor="#FFFFFF">
    <td></td>
    <td>&nbsp;</td>
</tr>
<?php
}
?>

```

```

</table>
<br>
<table width="99%" border="0" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0">
  <tr>
    <td align="left">
      <?
      echo "<br>Halaman : ";
      $stampil2 = "select * from barang";
      $hasil2 = mysql_query($stampil2);
      $jmldata = mysql_num_rows($hasil2);
      $jmlhalaman = ceil($jmldata/$batas);
      for ($i = 1; $i <= $jmlhalaman; $i++)
      if ($i != $shalaman)
      {
        echo " <a href=$_SERVER[PHP_SELF]?halaman=$i>$i</a> | ";
      } else {
        echo " <b>$i</b> | ";
      }
      echo "<p>Jumlah Barang : <b>$jmldata Barang</p>";
      ?></td>
    </tr>
  </table>
</body>
</html>

```

Skrip di atas di simpan C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\koleksi.php

Penjelasan Skrip:

Skrip:

```

$batas=10;
$shalaman=$_GET['halaman'];
if(empty($shalaman)){
  $posisi=0;
  $shalaman=1;
}
else{
  $posisi=($shalaman-1)*$batas;
}

```

Digunakan untuk menentukan batas, cek halaman dan posisi data

Skrip:

```
$stampil = "select * from barang LIMIT $posisi,$batas";
```

Digunakan untuk menyesuaikan perintah SQL dengan posisi dan batas

Skrip:

```
<?
echo "<br>Halaman : ";
$stampil2 = "select * from barang";
$hasil2 = mysql_query($stampil2);
$jmldata = mysql_num_rows($hasil2);
$jmlhalaman = ceil($jmldata/$batas);
for ($i = 1; $i <= $jmlhalaman; $i++)
if ($i != $halaman)
{
    echo " <a href=$_SERVER[PHP_SELF]?halaman=$i>$i</a> | ";
} else {
    echo " <b>$i</b> | ";
}
echo "<p>Jumlah Barang : <b>$jmldata Barang</p>";
?>
```

Digunakan untuk menghitung total data dan halaman serta link 1,2,3.

Ketika tampil data barang dengan mengklik tombol beli maka data akan di simpan ditabel kantong. Berikut skrip lengkapnya:

Skrip belipilih_sim.php:

```
<?php
session_start();
include_once "librari/inc.koneksi.php";
include_once "librari/inc.librari.php";
$SES_USER=$_SESSION['SES_USER'];
if(!(session_is_registered(SES_USER))){
include_once "inc.plg.session.php";
}else if ($_GET['page']=="belipilih") {
```

```

if(! $_POST['TxtKodeH']== "") {
    $sql = "INSERT INTO kantong SET kd_barang='".$_POST['TxtKodeH'].',
    jumlah='1', tanggal="'.date('Y-m-d')."', jam="'.date('G:i:s')."',
    uname='".$_SESSION['SES_USER'].''";
    $query = mysql_query($sql, $koneksi);
        if ($query) {
            // Sukses, Panggil Keranjang
            echo "<meta http-equiv='refresh' content='0; url=?page=belikantong'>";
        } else {
            echo "<meta http-equiv='refresh' content='0; url=index.php'>";
        }
    }
?>

```

Skrip di atas di simpan **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\ belipilih_sim.php**

Setelah data barang yang dipilih disimpan dikantong. Maka data yang telah disimpan dapat ditampilkan. Berikut skrip lengkapnya:

Skrip belikantong.php:

```

<?php
session_start();
include_once "librari/inc.koneksi.php";
include_once "librari/inc.librari.php";

// session user
$SES_USER = $_SESSION['SES_USER'];

// Tampilkan apabila session terdaftar
if((((session_is_registered(SES_USER)))) {

    // Periksa isi kantong
    include_once "inc.cekkantong.php";
}
?>
<html>
<head>
<title>Kantong Belanja</title>
<link href="style/user.css" rel="stylesheet" type="text/css">
</head>
<body>

```

```

<table width="99%" border="0" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0">
  <tr>
    <td class="JUDUL">KERANJANG BELANJA</td>
  </tr>
</table>
<form action=" ../onlinetoko/?page=beliubah" method="post" name="form1"
target="_self">
  <table width="99%" border="0" align="center" cellpadding="2" cellspacing="0"
class="border">
    <tr>
      <td width="70" height="22" class="HEADWARNA"><b>Gambar</b></td>
      <td width="561" class="HEADWARNA"><b>Produk</b></td>
      <td width="131" class="HEADWARNA"><b><b>Harga
(Rp)</b></b></td>
      <td width="55" class="HEADWARNA"><b>Jumlah<b></b></b></td>
      <td width="118" class="HEADWARNA"><b>Total (Rp)</b></td>
      <td width="24" align="center" class="HEADWARNA"></td>
    </tr>
    <?php
      $sql = "SELECT BR.*,KT.*
              FROM barang BR, kantong KT
              WHERE BR.kd_barang=KT.kd_barang
              AND KT.uname='".$._SESSION['SES_USER']."'
              ORDER BY KT.id_kantong";
      $qry = mysql_query($sql, $koneksi) or die ("Gagal berita");
      while ($data = mysql_fetch_array($qry)) {
        $no++;
        $harga = $data['harga'];
        $subtot= $harga * $data['jumlah'];
        $total = $total + $subtot;

      ?>
    <tr>
      <td rowspan="4" align="center" valign="top" bgcolor="#FFFFFF">
        </td>
      <td bgcolor="#FFFFFF">Kode Barang : <? echo $data['kd_barang'];?></td>
      <td align="center"><? echo "Rp. ".format_angka($data['harga']).",00"; ?></td>
      <td>&nbsp;</td>
      <td>&nbsp;</td>
      <td>&nbsp;</td>
    </tr>
    <tr bgcolor="#FFFFFF">

```



```

        <td>Nama Barang : <? echo $data[nm_barang]; ?></td>
        <td align="center"></td>
        <td align="center"><input name="TxtJum[]" type="text" id="TxtJum[]"
value="<? echo $data[jumlah]; ?>" size="2" maxlength="2"></td>
        <td align="center" ><? echo $subtot; ?></td>
        <td align="center">
            <a
href="../onlinetoko/?page=belihapus&kode=<?=$data[kd_barang];?>&id=<?=$
data[id_kantong];?>">
                Hapus</a>
            </td>
    </tr>
    <tr bgcolor="#FFFFFF">
        <td>Spesifikasi : <? echo $data[spesifikasi]; ?></td>
        <td></td>
        <td>&nbsp;</td>
        <td>&nbsp;</td>
        <td>&nbsp;</td>
    </tr>
    <tr bgcolor="#FFFFFF">
        <td>&nbsp;</td>
        <td>&nbsp;<input name="TxtKodeH[]" type="hidden" value="<? echo
$data[kd_barang]; ?>"></td>
        <td>&nbsp;</td>
        <td>&nbsp;</td>
        <td>&nbsp;</td>
    </tr>
    <?php
        }
        ?>
    <tr bgcolor="#FFFFFF">
        <td align="center">&nbsp;</td>
        <td>&nbsp;</td>
        <td colspan="2" align="right"><b>Total Belanja (Rp) : </b></td>
        <td><? echo $total; ?></td>
        <td>&nbsp;</td>
    </tr>
    <tr bgcolor="#FFFFFF">
        <td align="center">&nbsp;</td>
        <td>&nbsp;</td>
        <td>&nbsp;</td>
        <td>&nbsp;</td>
        <td>&nbsp;</td>
    </tr>

```

```

    <td>&nbsp;</td>
</tr>
<tr bgcolor="#FFFFFF">
    <td align="center">&nbsp;</td>
    <td><a href="../onlinetoko/?page=kolek">Kembali Ke Katalog</a></td>
    <td>&nbsp;</td>
    <td align="center">
        <input name="Ubah" type="submit" value="Ubah">
    </td>
    <td align="center"><a
href="../onlinetoko/?page=belicekout">Lanjutkan</a></td>
    <td>&nbsp;</td>
</tr>
</table>
</form>
<table width="99%" border="0" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0"
class="border">
    <tr bgcolor="#FF3300">
    <td height="22" class="HEADWARNA"
colspan="2">&nbsp;&nbsp;&nbsp;<b>Keterangan Tombol</b></td>
    </tr>
    <tr>
    <td width="21%" align="center">
        Kembali Ke Katalog</td>
    <td width="79%">Klik tombol ini jika anda masih ingin mencari koleksi atau
        barang yang lainnya.</td>
    </tr>
    <tr>
    <td align="center">
        Ubah</td>
    <td>Klik tombol ini jika anda mengubah jumlah buku dalam keranjang
belanja,
        sekaligus menghitung ulang Sub-Total Harga barang.</td>
    </tr>
    <tr>
    <td align="center">
        LANJUTKAN</td>
    <td>Klik tombol ini jika anda sudah selesai memilih buku dan ingin
melanjutkan
        transaksi(mengisi alamat pengiriman dan cara pembayaran).</td>
    </tr>
</table>
<?php

```

```
} // Akhir session
?>
```

Skrip di atas di simpan C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\belikantong.php

BAB XIV

Memodifikasi Form Penjualan I

14.1. Membuat Ubah Penjualan

Apabila ingin merubah jumlah barang dari per barang yang Kita pilih. Maka Kita memerlukan file untuk merubah jumlah barang. Berikut skrip lengkapnya:

Skrip beliubah_sim.php:

```
<?php
session_start();
include_once "inc.plg.session.php";
include_once "librari/inc.koneksi.php";
include_once "librari/inc.librari.php";
if($_GET['page']=="beliubah"){
    if(!$_POST['TxtKodeH']==""){
        $ArrData=count($_POST['TxtKodeH']);
        for($i=0;$i < $ArrData;$i++){
            $sql="UPDATE kantong SET
jumlah='".$_POST['TxtJum'][$i]."',tanggal='".date('Y-m-d')."',jam='".date('G:i:s')."'
WHERE kd_barang='".$_POST['TxtKodeH'][$i]."' AND
uname='".$_SESSION['SES_USER'].''";
            $query=mysql_query($sql,$koneksi);
```

```

    if($query){
    //sukses, panggil keranjang
    echo"<meta http-equiv='refresh' content='0 url=?page=belikantong'>"; }
    else {
    mysql_error();
    echo "<meta http-equiv='refresh' content='0; url=index.php'>"; }
    }
  }
}
?>

```

Skrip di atas di simpan **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\ belibah_sim.php**

14.2. Membuat Konfirmasi Data Anggota Untuk Pengiriman Barang

Untuk mengkonfirmasi ulang data anggota yang telah memesan barang. Kita memerlukan form konfirmasi ulang data anggota. Berikut skrip lengkapnya:

Skrip belipenerima.php:

```

<?php
session_start();
include_once "inc.plg.session.php";
include_once "librari/inc.koneksi.php";

// Periksa isi kantong
include_once "inc.cekkantong.php";

$sql_plg = "SELECT * FROM member
          WHERE uname='".$_SESSION['SES_USER']."'";
$qry_plg = mysql_query($sql_plg, $koneksi) or die ("Gagal Ambil PLG");
$hsl_plg= mysql_fetch_array($qry_plg);
?>

```

```

<link href="style/user.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<table width="99%" border="0" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0">
  <tr>
    <td class="JUDUL">Konfirmasi Pembayaran </span></td>
  </tr>
</table>
<form name="form1" method="post"
action="../onlinetoko/?page=belicekoutsim">
  <table width="99%" border="0" align="center" cellpadding="3" cellspacing="0">
    <tr align="center">
      <td height="22" colspan="3" bgcolor="#FF3300"
class="HEAD"><b>PENGIRIMAN
      BUKU</b></td>
    </tr>
    <tr valign="middle">
      <td width="28%" height="20" bgcolor="#FFFF99">Langkah 1</span> </td>
      <td height="20" colspan="2"><b>Data Pribadi</b></td>
    </tr>
    <tr>
      <td colspan="3">
        <table width="80%" border="0" align="center" cellpadding="2"
cellspacing="0">
          <tr>
            <td bgcolor="#f2f7ff">Ubahlah alamat pengiriman anda di bawah ini
            jika tidak sesuai dengan alamat pengiriman anda sekarang.</td>
          </tr>
        </table></td>
      </tr>
      <tr>
        <td colspan="2">&nbsp;&nbsp;&nbsp;Nama Lengkap</td>
        <td width="72%"><input name="TxtNama" type="text" size="45"
maxlength="60" value="<? echo $hsl_plg['nama']; ?>"></td>
      </tr>
      <tr>
        <td colspan="2">&nbsp;&nbsp;&nbsp;Kota</td>
        <td><input name="TxtKota" type="text" size="28" maxlength="60"
value="<? echo $hsl_plg['kota']; ?>"></td>
      </tr>
      <tr>
        <td colspan="2">&nbsp;&nbsp;&nbsp;Alamat</td>
        <td><textarea name="TxtAlamat" cols="46" rows="2" id="TxtAlamat"><?
echo $hsl_plg['alamat']; ?></textarea></td>
      </tr>

```

```
|  |  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| &nbsp;&nbsp;&nbsp;E-Mail | |
|  | |
| &nbsp;&nbsp;&nbsp;No. Telepon | |
|  | |
| &nbsp;&nbsp;&nbsp;Pekerjaan | |
|  | |
| &nbsp;&nbsp;&nbsp;</td> | |
| &nbsp;&nbsp;&nbsp;</td> | |
| Langkah 2 | |
| Cara Pembayaran | |
| |                                                                                                                                                                                                               |                              |  | |---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|--| | =&gt;</td>                                                                                                                                                                                                    | <b>Sistem Transfer</b> </td> |  | | &nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>                                                                                                                                                                                       |                              |  | | -                                                                                                                                                                                                             |                              |  | | Anda harus membayar dengan cara transfer total pembayaran anda ke salah satu bank yang terdaftar di bawah sebelum batas waktu/tanggal yang ditetapkan yang telah diberitahukan sebelumnya melalui email.</td> |                              |  | | &nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>                                                                                                                                                                                       |                              |  | | =&gt;</td>                                                                                                                                                                                                    |                              |  | | | |

```

```

        <td colspan="2"><strong>Sistem Setoran Tunai</strong></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>&nbsp;</td>
        <td align="center" valign="top">-</td>
        <td>Anda harus membayar dengan cara melakukan setoran tunai
total pembayaran anda ke rekening salah satu bank yang terdaftar di bawah
sebelum batas waktu/ tanggal yang ditetapkan yang telah diberitahukan
sebelumnya melalui email.</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>&nbsp;</td>
        <td colspan="2"><strong>Penting :</strong></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>&nbsp;</td>
        <td align="center" valign="top">*</td>
        <td>Jika Anda belum membayar lunas Pesanan Anda maka
Pesanan Anda belum/ tidak akan dikirim.</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>&nbsp;</td>
        <td align="center" valign="top">*</td>
        <td>Jika Anda masih belum membayar setelah lewat batas
waktu/ tanggal yang ditetapkan maka Pesanan Anda akan dianggap
batal/hangus.</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>&nbsp;</td>
        <td align="center" valign="top">*</td>
        <td><span class="style5">Ketika Anda telah mentransfer
pembayaran, kirimkan bukti transfer anda melalui fax atau melalui email
Kami.</span></td>
    </tr>
    <tr>
        <td align="right">=&gt;</td>
        <td colspan="2"><strong>Daftar Bank yang dapat digunakan
:</strong></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>&nbsp;</td>
        <td colspan="2"><table width="100%" border="0" cellspacing="0"
cellpadding="0">

```

```

<tr>
  <td>
    <table width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
      <tr>
        <td width="22%"># BNI</td>
        <td width="78%"></td>
      </tr>
      <tr>
        <td>Cabang</td>
        <td>: Ps. Minggu, Ps. Minggu, Jakarta</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>No.Rekening</td>
        <td>: 343422323</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>Atas Nama</td>
        <td>: Saitou Sausan Asuka </td>
      </tr>
    </table>      </td>
  <td>
    <table width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
      <tr>
        <td width="22%"># BCA</td>
        <td width="78%">&nbsp;</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>Cabang</td>
        <td>: Ps. Minggu, Ps. Minggu, Jakarta</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>No.Rekening</td>
        <td>: 4532232</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>Atas Nama</td>
        <td>: Saitou Sausan Asuka</td>
      </tr>
    </table></td>
</tr>
</table>  </td>
</tr>
</table>  </td>

```



```
</tr>
<tr>
  <td colspan="2">&nbsp;</td>
  <td><input name="imageField2" type="submit"
value="LANJUTKAN"></td>
</tr>
</table>
</form>
```

Skrip di atas di simpan **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\ belipenerima.php**

BAB XV

Memodifikasi Form Penjualan II

15.1. Menyimpan Konfirmasi Ulang Data Anggota

Setelah dilakukan konfirmasi ulang data anggota, maka data yang telah diubah dapat kita simpan di table member. Berikut skrip lengkapnya:

Skrip belipenerima_sim.php:

```

<?php
if ($_GET['page']=="belicekoutsim") {
if (trim($_POST['TxtNama'])=="") {
    $pesan[] = "Data Nama tidak boleh kosong";}
if (trim($_POST['TxtAlamat'])=="") {
    $pesan[] = "Data Alamat tidak boleh kosong"; }
if (trim($_POST['TxtKota'])=="") {
    $pesan[] = "Data Kota tidak boleh kosong"; }
if (trim($_POST['TxtEmail'])=="") {
    $pesan[] = "Data Email tidak boleh kosong"; }
if (trim($_POST['TxtNoTelp'])==" OR !
is_numeric(trim($_POST['TxtNoTelp']))) { $pesan[] = "Data No Telepon tidak
boleh kosong";
    $_POST['TxtNoTelp'] = ""; }
if (trim($_POST['TxtPekerjaan'])=="") {
    $pesan[] = "Data Pekerjaan"; }

if (! count($pesan)==0 ) {
// Form Kembali Tampil saat Gagal
include "penerima.php";
echo "<div align='left'>";
echo "&nbsp; <b> Kesalahan Input : </b><br>";
foreach ($pesan as $indeks=>$pesan_tampil) {
$urut_pesan++;
echo "<font color='#FF0000' align='left'>";
echo "&nbsp; &nbsp;";
echo "$urut_pesan . $pesan_tampil <br>";
echo "</font>";
}
    echo "</div><br>";
}
else {
    include_once "librari/inc.koneksi.php";
    include_once "librari/inc.librari.php";
    $sql = "UPDATE member SET nama='".$_POST['TxtNama'].',
alamat='".$_POST['TxtAlamat'].', kota='".$_POST['TxtKota'].',
email='".$_POST['TxtEmail'].', tlp='".$_POST['TxtNoTelp'].',
pekerjaan='".$_POST['TxtPekerjaan']. WHERE
uname='".$_SESSION['SES_USER'].''";
$query = mysql_query($sql, $koneksi);

```

```

    if ($query) {
        // Konfirmasi Sukses
        include "belikonfirm.php";
    }
    else {
        echo "Perintah Salah";
        //echo "<meta http-equiv='refresh' content='0; url=index.php'>";
    }
}
}
?>

```

Skrip di atas di simpan **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\ belipenerima_sim.php**

Setelah data anggota yang telah dirubah di simpan. Maka tampil data barang yang telah di pesan oleh anggota. Berikut skrip selengkapnya:

Skrip belikonfirm.php:

```

<?php
session_start();
include_once "inc.plg.session.php";
include_once "librari/inc.koneksi.php";
include_once "librari/inc.librari.php";

$SES_USER = $_SESSION['SES_USER'];
// Tampilkan apabila session terdaftar
if(((session_is_registered(SES_USER)))) {
?>
<html>
<head>
<title>Kantong Belanja</title>
<link href="style/user.css" rel="stylesheet" type="text/css">
</head>
<body>
<table width="99%" border="0" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0">
<tr>
<td class="JUDUL">KONFIRMASI TRANSAKSI</span> </td>
</tr>
<tr>
<td>Silahkan anda periksa dan pastikan semua data telah benar,<br>

```

```

        kemudian lanjutkan dengan klik tombol &quot;Selesai&quot;.</td>
    </tr>
</table>
<form action=" ../onlinetoko/?page=belisukses" method="post" name="form1"
target="_self">
    <table width="99%" border="0" align="center" cellpadding="2" cellspacing="0"
class="border">
        <tr bgcolor="#FF3300" class="HEADWARNA">
            <td width="655" height="22"><b>Judul Buku</b></td>
            <td width="133" align="center"><b><b>Harga (Rp)</b></b></td>
            <td width="57" align="center"><b>Jumlah<b></b></b></td>
            <td width="120" align="center"><b>Total (Rp)</b></td>
        </tr>
        <?php
            $sql = "SELECT BR.*,KT.*
                    FROM barang BR, kantong KT
                    WHERE BR.kd_barang=KT.kd_barang
                    AND KT.uname='$_SESSION['SES_USER'].'"
                    ORDER BY KT.id_kantong";
            $qry = mysql_query($sql, $koneksi) or die ("Gagal");
            while ($data = mysql_fetch_array($qry)) {
                $no++;
                $harga = $data['harga'];
                $subtot= $harga * $data['jumlah'];
                $total = $total + $subtot;
            }
            ?>
        <tr>
            <td bgcolor="#FFFFFF">Produk : <? $data['nm_barang']; ?></td>
            <td align="center"><? echo "Rp. ".format_angka($data['harga']).",00"; ?></td>
            <td>&nbsp;</td>
            <td>&nbsp;</td>
        </tr>
        <tr bgcolor="#FFFFFF">
            <td>Spesifikasi : <? echo $data['spesifikasi']; ?></td>
            <td align="center">&nbsp;</td>
            <td align="center"><? echo $data['jumlah']; ?></td>
            <td align="center" class="HRGDISC"><? echo "Rp.
            ".format_angka($subtot).",00"; ?></td>
        </tr>
        <tr bgcolor="#FFFFFF">
            <td>&nbsp;</td>
            <td align="center" class="HRGDISC">&nbsp;</td>
            <td>&nbsp;</td>

```

```

    <td>&nbsp;</td>
</tr>
<tr bgcolor="#FFFFFF">
    <td class="FOOTWARNA">&nbsp;</td>
    <td class="FOOTWARNA">&nbsp;</td>
    <td class="FOOTWARNA">&nbsp;</td>
    <td class="FOOTWARNA">&nbsp;</td>
</tr>
<?php
    }
?>
<tr bgcolor="#FFFFFF">
    <td>&nbsp;</td>
    <td colspan="2" align="right"><b>Total Belanja (Rp) : </b></td>
    <td align="right" class="HRGDISC"><? echo "Rp.
.format_angka($total).",00"; ?></td>
</tr>
<tr bgcolor="#FFFFFF">
    <td>&nbsp;</td>
    <td>&nbsp;</td>
    <td>&nbsp;</td>
    <td>&nbsp;</td>
</tr>
<tr bgcolor="#FFFFFF">
    <td>&nbsp;</td>
    <td>&nbsp;</td>
    <td align="center">&nbsp;</td>
    <td align="center"><input name="imageField" type="submit"
value="LANJUTKAN"></td>
</tr>
<tr bgcolor="#FFFFFF">
    <td>&nbsp;</td>
    <td>&nbsp;</td>
    <td align="center">&nbsp;</td>
    <td align="center">&nbsp;</td>
</tr>
<tr bgcolor="#FFFFFF">
    <td colspan="4">Total uang yang harus anda transfer/setorkan adalah: <?
echo "Rp. ".format_angka($totbayar).",00"; ?>.
    Simpan Bukti pembayaran anda. <br>
    Kami akan mengirimkan buku pesanan anda ke alamat yang tertera
dibawah
    ini:</td>

```

```

</tr>
<tr bgcolor="#FFFFFF">
  <td colspan="4"><? include "datapenerima.php"; ?></td>
</tr>
<tr bgcolor="#FFFFFF">
  <td>&nbsp;</td>
  <td>&nbsp;</td>
  <td align="center">&nbsp;</td>
  <td align="center">&nbsp;</td>
</tr>
</table>
</form>
<?php
} // Akhir session
?>

```

Skrip di atas di simpan C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\belikonfirm.php

Skrip belisukses_sim.php:

```

<?php
session_start();
include_once "inc.plg.session.php";
include_once "librari/inc.koneksi.php";
include_once "librari/inc.librari.php";

if ($_GET['page']=="belisukses") {
$kode= kdauto("pemesanan","TR-");
$sql = "INSERT INTO pemesanan SET no_pesan='".$kode."',
uname='".$_SESSION['SES_USER']."', tanggal='".date('Y-m-d')."',
jam='".date('G:i:s')."', status_bayar='PESAN'";
$query = mysql_query($sql, $koneksi);
if ($query) {
    $sql_trans="INSERT INTO pemesanan_detail
    (no_pesan,kd_barang,jumlah) SELECT pemesanan.no_pesan,
    kantong.kd_barang, kantong.jumlah FROM pemesanan, kantong WHERE
    pemesanan.no_pesan='$kode' AND
    kantong.uname='".$_SESSION['SES_USER']."';
    mysql_query($sql_trans,$koneksi) or die ("Gagal query
transfer".mysql_error());
}
}

```

```

    $hapus_kantong="DELETE FROM kantong WHERE
uname=".$_SESSION['SES_USER'].""";
    mysql_query($hapus_kantong,$koneksi) or die ("Gagal query hapus
kantong".mysql_error());
    $sql_plg = "UPDATE member SET status_pesanan='PESAN' WHERE
uname=".$_SESSION['SES_USER'].""";
    mysql_query($sql_plg, $koneksi);
    echo "<meta http-equiv='refresh' content='0; url=?page=belisukses2'>";
    else {
    echo "<meta http-equiv='refresh' content='0; url=index.php'>"; }
    }
?>

```

Skrip di atas di simpan **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\ belisukses_sim.php**

Skrip belisukses.php:

```

<br>
<table width="99%" border="0" align="center" cellpadding="3" cellspacing="0"
class="border">
  <tr bgcolor="#FF3300">
    <td height="22"><strong>TRANSAKSI SUKSES</strong></td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Proses transaksi telah selesai dan sukses, silahkan transfer uang anda,
    kami akan segera mengirim buku pada alamat yang telah anda tentukan
    setelah
    uang anda transfer pada rekening kami.</td>
  </tr>
</table>

```

Skrip di atas di simpan **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\ belisukses.php**

BAB XVI

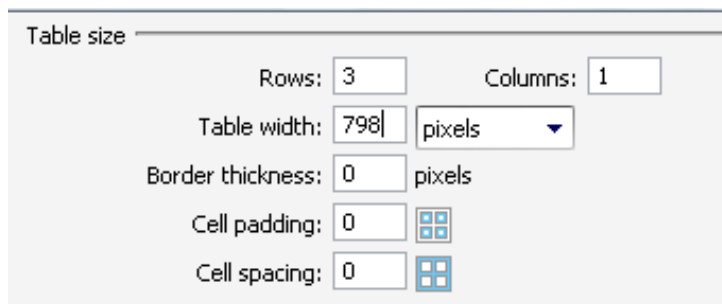
Merancang Web Penjualan

Dalam merancang sebuah website penjualan Kita harus menentukan halaman apa saja yang harus diperlukan dalam membangun sebuah website penjualan. Di antaranya merancang halaman utama, membuat hyperlink homepage, info cara belanja, info cara pembayaran, info pengiriman.


16.1. Merancang halaman utama/ Membuat halaman index

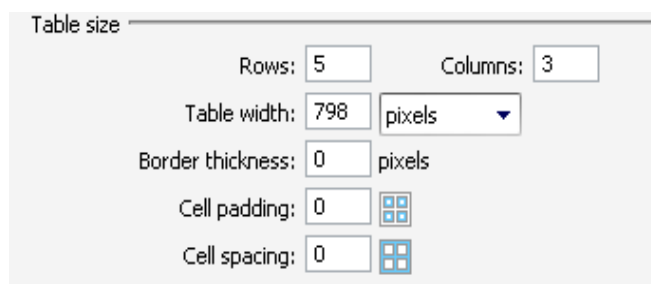
Pada bagian ini Kita membuat utama dari aplikasi penjualan computer, yaitu halaman index. Halaman index merupakan halaman utama yang dimiliki setiap aplikasi web. Ketika mengakses suatu alamat menampilkan halaman pertama yang menjadi rumah paling depan, misalnya: index.php. Berikut adalah listing program index.php:

1. Dengan menggunakan editor Dreamweaver, buatlah halaman baru menggunakan tipe PHP.
2. Untuk membuat template home, Kita menggunakan objek tabel, dengan ketentuan berikut:



Gambar 9.1. Ketentuan ukuran tabel 1 tampil anggota

3. Kemudian letakan kursor di bawah tabel, sekarang tambahkan objek Tabel (), dengan ketentuan berikut:



Gambar 9.1. Ketentuan ukuran tabel 2 tampil anggota



4. Kemudian letakan kursor di dalam tabel 2 baris ke 3 kolom ke 1, sekarang tambahkan objek Tabel (), dengan ketentuan berikut:


Table size

Rows: Columns:

Table width: pixels

Border thickness: pixels

Cell padding: 

Cell spacing: 

Gambar 9.1. Ketentuan ukuran tabel 3 halaman home



5. Kemudian letakan kursor di dalam tabel 3 baris ke 2 kolom ke 1, sekarang tambahkan objek Tabel (), dengan ketentuan berikut:


Table size

Rows: Columns:

Table width: pixels

Border thickness: pixels

Cell padding: 

Cell spacing: 

Gambar 9.1. Ketentuan ukuran tabel 4 tampil anggota

6. Di dalam tabel yang telah di desain, tambahkan beberapa objek formulir sesuai data pertanyaan yang akan dimasuki.

[Status : Belum Login < | User : Tamu]

COMMS.com

Pasang Iklan Disini Gratis
harga murah terjangkau mutunya

SERAMBI PROFIL TOKO HUBUNGI KAMI

~ SELAMAT DATANG ~ HAJIMEMASHITA ~

MENU UTAMA	Gambar	Produk	Harga
<ul style="list-style-type: none"> > Serambi > Keanggotaan > Cara Pembayaran > Koleksi Produk 		Nama Barang : Monitor 14" LG Spesifikasi : Monitor CRT 14" LG warna Putih Produksi 2009	Rp. 750.000,00 Beli
<ul style="list-style-type: none"> PELANGGAN User : <input type="text"/> Password : <input type="password"/> <input type="button" value="Login"/> > Pendaftaran baru INFORMASI termasuk. 		Nama Barang : Asus Flat 14" Spesifikasi : Monitor 14", Putih, Flat	Rp. 700.000,00 Beli
		Nama Barang : Asus PC P1 Spesifikasi : Monitor Flat 17", PC, Keyboard, Mouse	Rp. 4.500.000,00 Beli
		Nama Barang : ASUS PC Spesifikasi : Ram 1 GB, SATA 160 Gb,	Rp. 2.500.000,00 Beli

Halaman : 1 |
Jumlah Barang : 4 Barang

MS-Com 9.200

Gambar 9.2. Form masukan data barang

7. Simpan file di atas di **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\ index.php.**
8. Berikut skrip lengkapnya dari disain form di atas;

Skrip index.php:

```

<?php
    session_start();
    include_once "librari/inc.koneksi.php"; ?>
<html>
<head>
<title>Toko Komputer COMMS</title>
<link href="../onlinetoko/style/user.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
</head>
<body topmargin="3">
<table width="798" border="0" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0"
class="border">
    <tr bgcolor="#FFFFFF">
        <td width="392" rowspan="2"><span
class="style3">COMMS.com</span></td>
        <td height="24" align="right" valign="top">
            <? include "inc.status.php"; ?>
        </td>
    </tr>
    <tr bgcolor="#FFFFFF">
        <td width="359" height="24">&nbsp;   </td>
    </tr>
    <tr bgcolor="#FF9900">
        <td height="82" colspan="2" valign="top"><object classid="clsid:D27CDB6E-
AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/sw
flash.cab#version=7,0,19,0" width="798" height="82" title="iklan">
            <param name="movie" value="banner/iklan.swf">
            <param name="quality" value="high">

```

```

    <embed          src="banner/iklan.swf"          quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer"
type="application/x-shockwave-flash" width="798" height="82"></embed>
  </object></td> </tr> </table>
<table width="798" border="0" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0">
  <tr bgcolor="#FFFFFF">
    <td width="261" height="25" valign="middle">
      </td>
    <td width="98" align="center">
      <a class="katlink" href=" ../onlinetoko/?page=serambi">SERAMBI</a>
    </td>
    <td width="98" align="center">
      <a      class="katlink"      href=" ../onlinetoko/?page=profil">PROFIL
TOKO</a></td>
    <td width="97" align="center">
      <a      class="katlink"      href=" ../onlinetoko/?page=alamat">HUBUNGI
KAMI</a></td>
  </tr>
</table>
<table width="798" border="0" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0">
  <tr bgcolor="#FF9900">
    <td height="22" colspan="3" class="HEAD">
      <marquee      behavior="alternate"      direction="left"      scrollamount="1"
scrolldelay="40">
      </marquee></td>
  </tr>
  <tr>
    <td width="159">&nbsp;</td>
    <td width="10">&nbsp;</td>
    <td width="629">&nbsp;</td>
  </tr>
  <tr>
    <td align="center" valign="top">
      <table      width="100%"      class="border"      border="0"      cellpadding="0"
cellspacing="0">
        <tr bgcolor="#FF3300">
          <td      width="167"      height="22"      align="center"
class="HEAD"><b>MENU UTAMA</b></td>
        </tr>
        <tr>
          <td align="center" valign="top" bgcolor="#FFFFFF">
            <table      width="98%"      border="0"      align="center"      cellpadding="0"
cellspacing="2">

```

```

        <tr>
            <td width="8%">></td>
            <td width="92%"> <a class="katlink"
href=" ../onlinetoko/?" >Serambi</a></td>
        </tr>
        <tr>
            <td>></td>
            <td><a class="katlink"
href=" ../onlinetoko/?page=anggota" >Keanggotaan</a></td>
        </tr>
        <tr>
            <td>></td>
            <td><a class="katlink" href=" ../onlinetoko/?page=pembayaran" >Cara
Pembayaran</a></td>
        </tr>
        <tr>
            <td>&nbsp;</td>
            <td>&nbsp;</td>
        </tr>
        <tr>
            <td>></td>
            <td><a class="katlink" href=" ../onlinetoko/?page=kolek" >Koleksi
Produk</a></td>
        </tr>
        <tr>
            <td>&nbsp;</td>
            <td>&nbsp;</td>
        </tr>
    </table>
</td>
</tr>
<tr align="center" bgcolor="#FF3300">
    <td height="22" class="HEAD"><b>PELANGGAN</b></td>
</tr>
<tr>
    <td height="18" align="center" valign="top" bgcolor="#FFFFFF">
        <?php include "inc.login.php"; ?>
    </td>
</tr>
<tr align="center" bgcolor="#FF3300">
    <td height="22" class="HEAD"><b>INFORMASI</b></td>
</tr>
<tr align="center" bgcolor="#FFFFFF">

```

```

        <td height="168">
            <marquee      direction="up"      height="204"      width="130"
scrollamount="1"      scrolldelay="60"      onMouseOut="this.start()"
onMouseOver="this.stop()">
                <p class="general" align="center"><span class="small">Contoh
Program Penjualan Modul PHP 2
                </span><br><br>
                <br>Terima kasih. <br>
                </p>
            </marquee>
        </td> </tr>
    </table></td>
    <td>&nbsp;</td>
    <td width="629" align="center" valign="top" bgcolor="#FFFFFF"
class="UTAMA"><br>
        <?php include "bukafile.php"; ?>
    </td>
</tr>
<tr>
    <td>&nbsp;</td>
    <td>&nbsp;</td>
    <td>&nbsp;</td>
</tr>
<tr bgcolor="#FF9900">
    <td colspan="3" align="center" class="FOOT">
        <br>
        <span class="style2">Hak Cipta @ 2010</span></td>
    </tr>
</table>
</body>
</html>

```

Skrip di atas di simpan **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\index.php**

Dalam halaman index, Kita dapat membuka halaman – halaman yang lainnya. Penghubung untuk membuka halaman – halaman yang lainnya. Kita memerlukan file bantuan yaitu:

Skrip bukafile.php:

```
<?php
switch ($_GET['page']){
    case " : if(!file_exists ("koleksi.php"))
        die ("File periksa login tidak ada");
        include "koleksi.php";
        break;
    case 'serambi'      : if(!file_exists ("koleksi.php"))
        die ("File periksa login tidak ada");
        include "koleksi.php";
        break;
    case 'login'       : if(!file_exists ("login_periksa.php"))
        die ("File periksa login tidak ada");
        include "login_periksa.php";
        break;
    case 'profil'     :if(!file_exists ("profilkita.htm"))
        die ("File profil tidak ada");
        include "profilkita.htm";
        break;
    case 'alamat'     :if(!file_exists ("alamatkita.htm"))
        die ("File alamat kita tidak ada");
        include "alamatkita.htm";
        break;
    case 'daftar'     :if(!file_exists ("new_member.php"))
        die ("File pendaftaran tidak ada");
        include "new_member.php";
        break;
    case 'daftarsim' :if(!file_exists ("konfirmasi_member.php"))
        die ("File pendaftaran simpan tidak ada");
        include "konfirmasi_member.php";
        break;
    case 'kolek'     :if(!file_exists ("koleksi.php"))
        die ("File barang tidak ada");
        include "koleksi.php";
        break;
    case 'anggota'   :if(!file_exists ("info_anggota.php"))
        die ("File info anggota tidak ada");
        include "info_anggota.php";
        break;
    case 'pembayaran':if(!file_exists ("help.php"))
        die ("File info pembayaran tidak ada");
        include "help.php";
        break;
    case 'belipilih' :if(!file_exists ("belipilih_sim.php"))
```

```
        die ("File belipilih sim tidak ada");
        include "belipilih_sim.php";
        break;
    case 'belikantong' :if(!file_exists ("belikantong.php"))
        die ("File belikantong tidak ada");
        include "belikantong.php";
        break;
    case 'beliubah' :if(!file_exists ("beliubah_sim.php"))
        die ("File beliubah sim tidak ada");
        include "beliubah_sim.php";
        break;
    case 'belihapus' :if(!file_exists ("beliubah_hapus.php"))
        die ("File beliubah hapus tidak ada");
        include "beliubah_hapus.php";
        break;
    case 'belicekout' :if(!file_exists ("belipenerima.php"))
        die ("File penerima tidak ada");
        include "belipenerima.php";
        break;
    case 'belicekoutsim' :if(!file_exists ("belipenerima_sim.php"))
        die ("File penerima simpan tidak ada");
        include "belipenerima_sim.php";
        break;
    case 'belisukses' :if(!file_exists ("belisukses_sim.php"))
        die ("File belisukses tidak ada");
        include "belisukses_sim.php";
        break;
    case 'belisukses2' :if(!file_exists ("belisukses.php"))
        die ("File belisukses tidak ada");
        include "belisukses.php";
        break;
    case 'emptykantong' :if(!file_exists ("inc.cekkantong.php"))
        die ("File cek isi kantong tidak ada");
        include "inc.cekkantong.php";
        break;
    case 'daftartrans' :if(!file_exists ("transaksi_list.php"))
        die ("File daftar transaksi tidak ada");
        include "transaksi_list.php";
        break;
}
?>
```

Skrip di atas di simpan C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\bukafile.php

BAB XVII

Merancang Web Penjualan (Lanjutan)

17.1. Membuat Form Profil

Sebagai Informasi form profil dibutuhkan untuk mengenal toko dari website.
Berikut skrip lengkapnya:

Skrip profilkita.html

```
<html>  
<head>  
<title>Profil Usaha</title>  
</head>
```



```

<body>
<div align="left">
  <table width="98%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="4">
    <tr>
      <td bgcolor="#FF3300"><strong>PROFIL KAMI</strong></td>
    </tr>
    <tr>
      <td> <p><strong>Toko Komputer COMMS</strong> adalah sebuah toko
yang menjual hardware dan aksesoris komputer. Untuk sementara ini COMMS
tidak menjual software. </p>
      <strong>Bentuk Usaha yang dilakukan oleh COMMS adalah
:</strong><br>
        - Menjual seperangkat komputer PC baik baru maupun yang bekas<br>
        - Jasa perbaikan PC Komputer <br>
        - Jasa instalasi software<br>
      </td>
    </tr>
  </table>
</div>
</body>
</html>

```

Skrip di atas di simpan **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\profilkita.html**

17.2. Membuat Form Info Anggota

Informasi menjadi anggota diperlukan, ketika seorang pengunjung ingin melakukan pemesanan secara online. Berikut skrip lengkapnya:

Skrip info_anggota.php

```

<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />

```

```

<title>Informasi Anggota</title>
<link href="style/user.css" rel="stylesheet" type="text/css">
</head>
<body>
<table width="98%" border="0" class="border">
  <tr>
    <td width="688" bgcolor="#FF9900" class="HEADWARNA">PETUNJUK
PENDAFTARAN MENJADI ANGGOTA</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>
      Sebelum anda memesan aksesoris komputer di &quot;COMMS.com", anda
diharuskan untuk menjadi anggota terlebih dahulu dengan mengisi formulir
pendaftaran.Karena pemesanan komputer hanya dapat dilakukan jika Anda
sudah login dan menjadi anggota.
Tatacara pendaftaran sangatlah sederhana. Pertama Anda klik tombol DAFTAR
ANGGOTA pada menu atas, kemudian Anda akan disediakan FORM DATA
PRIBADI. Nama User dan Password harus Anda ingat karena data tersebut
diperlukan pada saat Anda Login. Setelah mengisi FORM dengan lengkap, klik
tombol KIRIM. Setelah melakukan pendaftaran Anda harus login terlebih
dahulu, kemudian anda dapat melakukan pemesanan secara online.
</span></td>
    </tr>
  </table>
</body>
</html>

```

Skrip di atas disimpan C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\ info_anggota.php

17.3. Membuat Form Kontak Kami

Selain membutuhkan profil dari Toko, diperlukan untuk halaman kontak kami. Berikut skrip lengkapnya:

Skrip alamatkita.html:

```

<html>
<head>
<title>Profil Usaha</title>
<link href="style/user.css" rel="stylesheet" type="text/css">
</head>
<body>
<div align="center">
  <table width="98%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="4"
class="border">
    <tr>
      <td bgcolor="#FF3300" class="HEADWARNA">ALAMAT KONTAK</td>
    </tr>
    <tr>
      <td><p>Toko Komputer COMMS, Jl. Margasatwa Gg. Damai, Warung Jati,
Jakarta Selatan </p>
      <p><strong>Kontak:</strong><br>
        Telp: 02178839513 <br>
        Hp : 08569733668 <br>
        Fax : 02178839513 </p>
      <p><strong>E-Mail :</strong><br>
        comms@yahoo.com <br>
        comms@gmail.com</p>
      </td>
    </tr>
  </table>
</div>
</body>
</html>

```

Skrip di atas disimpan **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\ alamatkita.html**

anda ke salah satu bank yang terdaftar di bawah sebelum batas waktu/tanggal

yang ditetapkan yang telah diberitahukan sebelumnya melalui email.</td>

</tr>

<tr>

<td align="right">=></td>

<td colspan="2">Sistem Setoran Tunai</td>

</tr>

<tr>

<td> </td>

<td align="center" valign="top">-</td>

<td>Anda harus membayar dengan cara melakukan setoran tunai total pembayaran anda ke rekening salah satu bank yang terdaftar di bawah sebelum batas waktu/tanggal yang ditetapkan yang telah diberitahukan sebelumnya melalui email.</td>

</tr>

<tr>

<td> </td>

<td colspan="2">Penting :</td>

</tr>

<tr>

<td> </td>

<td align="center" valign="top">*</td>

<td>Jika Anda belum membayar lunas Pesanan Anda maka Pesanan Anda belum/tidak akan dikirim.</td>

</tr>

<tr>

<td> </td>

<td align="center" valign="top">*</td>

<td>Jika Anda masih belum membayar setelah lewat batas waktu/tanggal yang ditetapkan maka Pesanan Anda akan dianggap batal/hangus.</td>

</tr>

<tr>

<td> </td>

<td align="center" valign="top">*</td>

<td>Ketika Anda telah mentransfer pembayaran, kirimkan bukti transfer anda melalui fax atau melalui email Kami.</td>

</tr>

<tr>

<td align="right">=></td>

```

        <td colspan="2"><strong>Daftar Bank yang dapat digunakan
:</strong></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>&nbsp;</td>
        <td colspan="2"><table width="100%" border="0" cellspacing="0"
cellpadding="0">
    <tr>
        <td>
        <table width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
        <tr>
            <td width="22%"># BNI</td>
            <td width="78%"></td>
        </tr>
        <tr>
            <td>Cabang</td>
            <td>: Ps. Minggu, Ps. Minggu, Jakarta </td>
        </tr>
        <tr>
            <td>No.Rekening</td>
            <td>: 343422323</td>
        </tr>
        <tr>
            <td>Atas Nama</td>
            <td>: Saitou Sausan Asuka </td>
        </tr>
        </table>
        </td>
    </tr>
    <tr>
        <td colspan="2"><table width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
    <tr>
        <td width="22%"># BCA</td>
        <td width="78%"></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Cabang</td>
        <td>: Ps. Minggu, Ps. Minggu, Jakarta</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>No.Rekening</td>
        <td>: 4532232</td>
    </tr>

```

```

        <tr>
            <td>Atas Nama</td>
            <td>: Saitou Sausan Asuka </td>
        </tr>
    </table></td>
</tr>
</table> </td>
</tr>
</table> </td>
</tr>
<tr>
    <td colspan="2">&nbsp;</td>
    <td>&nbsp;</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```

Skrip di atas disimpan **C:\apache2triad\htdocs\nim\onlinetoko\ help.php**

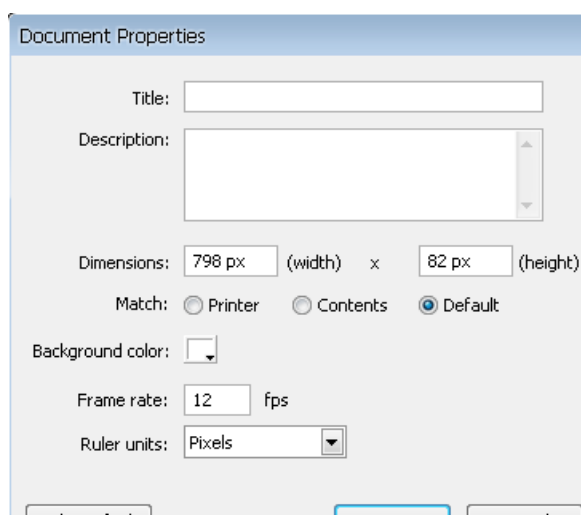
17.5. Membuat Banner Menggunakan Flash MX atau Flash 8

Di dalam sebuah website adakalanya Kita memerlukan banner untuk pemasangan iklan. Dalam pembuatan banner informasi pemasangan iklan, Kita menggunakan Flash mx atau Flash 8. Berikut adalah langkah – langkah pembuatannya:

Langkah - langkah pembuatannya:

1. Pilih menu Strat → Pilih Macromedia → Pilih Flash mx atau Flash 8
2. Tentukan size dari lembar kerja sesuaikan dengan lebar dari kolom di desain tabel tampilan web site di dreamweaver

a. Klik tombol . Kemudian muncul kotak dialog Document Properties



Gambar 20.1. Ketentuan ukuran dokumen

- b. Tentukan Dimension: Width = 798 px dan Height = 82 px.
3. Membuat Background
 - a. Pilih warna untuk background. Untuk warna sesuaikan dengan desain dreamweavernya.
 - b. Pilih Ractangel Tool → Klik dan drag, besarnya kotak sesuaikan dengan besarnya lembar kerja.
 - c. Cara mengedit besarnya kotak yang telah dibuat Klik tombol Free Transform Tool.
 - d. Pada Time Line tentukan keyframe pada line 25.
 4. Membuat tulisan **Pasang Iklan Disini Gratis**
 - a. Tambahkan layer untuk membuat tulisan
 - b. Ganti warna menjadi warna hitam
 - c. Pilih Text Tool → Tentukan ukuran tulisan : size = 35. Text fill color = #000000. Tulisakan tulisan **Pasang Iklan Disini Gratis**.

- d. Pada Time Line ke 5 tentukan keyframe → Klik Kanan pada frame → Insert Key Frame. Tentukan text fill color = #FOFOFO.
- e. Pada Time Line ke 10 tentukan keyframe → Klik Kanan pada frame → Insert Key Frame. Tentukan text fill color = #CCCCCC.
- f. Pada Time Line ke 15 tentukan keyframe → Klik Kanan pada frame → Insert Key Frame. Tentukan text fill color = #FFFFFF.
- g. Pada Time Line ke 20 tentukan keyframe → Klik Kanan pada frame → Insert Key Frame. Tentukan text fill color = #666666.
- h. Pada Time Line ke 25 tentukan keyframe → Klik Kanan pada frame → Insert Key Frame. Tentukan text fill color = #333333.

5. Membuat tulisan **harga murah terjamin mutunya**

- a. Tambahkan layer untuk membuat tulisan murah terjamin mutunya
- b. Ganti warna menjadi hitam
- c. Pilih Text Tool → Tentukan ukuran tulisan : size = 16. Textfill color = #FFFFFF. Tuliskan tulisan **harga murah terjamin mutunya**. → Letakkan tulisan di posisi di luar paling kanan lembar kerja. → Klik Kanan pada tulisan → Pilih Convert To Symbol. → Pilih Movie Clip → Ok. Apabila telah menjadi symbol, rubah color dari simbol. Di properties pilih color → Pilih Alpha.
- d. Pada Time Line ke 15 tentukan keyframe → Klik Kanan pada frame → Insert Key Frame. Letakkan tulisan harga murah terjamin dibelakang bawah tulisan **Pasang Iklan Disini Gratis**. Ganti color menjadi color = none. Klik kanan pada keyframe line 15 → Pilih Create Motion Tween.



Gambar 21.1. Tampilan Disain Banner

6. Untuk Melihat hasil tekan ctrl + enter.
7. Simpan banner → File → Save As → C:/Apache2Triad/nim/onlinetoko/banner → nama file iklan → Save.
8. Supaya banner dapat digunakan di website. Anda harus **mengekspor file** → Pilih File → Export → Pilih Export Movie → Nama File iklan.

Langkah - langkah menggunakan banner di desain website.

1. Anda aktifkan editor Dreamweaver, buka file index.php.
Pilih Menu File Open → Cari file index.php → Klik Open
2. Pilih Menu Insert → Pilih Media → Pilih Flash → Pilih file flash : banner.swf → OK → di kotak isian ketikkan iklan. → save kembali file index.php.

Pasang Iklan Disini Gratis

harga murah terjamin mutunya

Gambar 22.1. Hasil akhir pembuatan banner

BAB XVIII

Hosting Web

Membuat website adalah suatu hal yang sudah biasa di masa sekarang ini. Setelah kita membuat website, supaya dapat diakses dari internet, maka kita harus mempublisnya/meletakkan di server Hosting. Penyedia layanan hosting <http://www.100webpace.com> merupakan penyedia layanan hosting gratis. Berikut langkah – langkah pembuatannya:

1. Masuk kedalam situs <http://www.100webpace.com>.

Gambar 21.1. Halaman Muka <http://www.100webpace.com>.

2. Kemudian Kita daftar terlebih dahulu. Jika gratis, memilih Free Hosting. Klik Sign Up Now.

3. Kemudian mengisi formulir yang telah disediakan dengan benar.

Please choose the web hosting plan that you'd like to use with your account and then search for a domain name. Note that the Personal Pro and Business plans offer a free domain registration.

Setup Your Plan

Choose your web hosting plan: **12 months period**

- FREE HOSTING
 - 100 MB Disk Space
 - 3 GB Bandwidth
 - 1 Domain Hosted
 - [show all features](#)
- \$0.00 USD (\$0.00 per month)
- £0.00 GBP (£0.00 per month)
- €0.00 EUR (€0.00 per month)
- \$0.00 AUD (\$0.00 per month)
- \$0.00 CAD (\$0.00 per month)

Pre-installed Script: none

Add a Domain Name to Host:

Register new / Transfer Use my existing domain Use a subdomain

Subdomain: .100webpace.net
(example: john.100webpace.net)

Account Owner Details * Required field

Country: ✓

Company: Address: ✓

First Name: ✓ City: ✓

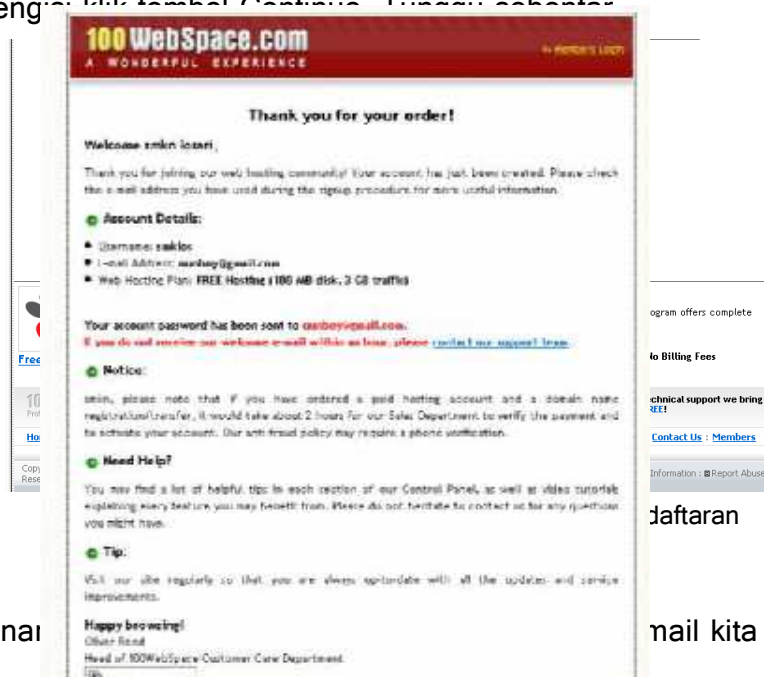
Last Name: ✓ State: ✓

E-mail: ✓ Zip/Postal: ✓

Phone: ✓
(example: +62 5558703704)

Gambar 21.2. Formulir biodata

4. Setelah mengisi klik tombol Continue. Tunggu sebentar



Jaftaran

5. Kemudian naik ke bagian atas dan kita tuliskan pada saat pendaftaran.

naik kita yang telah

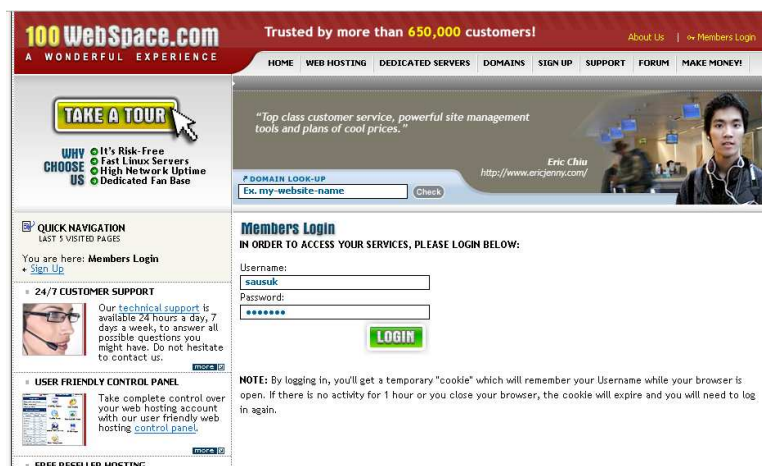
Gambar 21.4. Tampilan pendaftaran telah sukses

6. Kemudian buka e-mail Kita. Kemudian ada password untuk akses Control panel (lewat http/browser)



Gambar 21.5. Tampilan konfirmasi pendaftaran di e-mail kita

7. Kemudian login account di <http://www.100webspace.com>. Masukkan account dan password Kita.



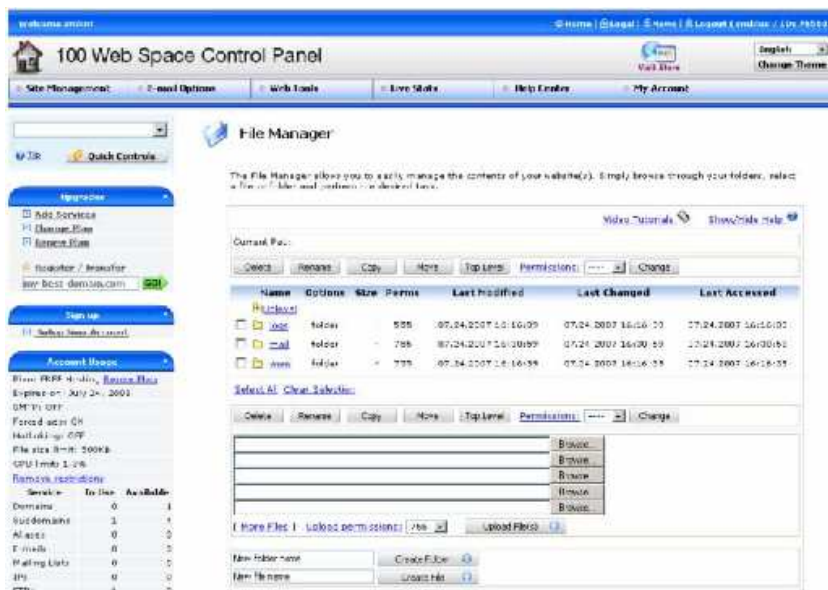
Gambar 21.6. Tampilan Login Account

8. Setelah login akan muncul Control Panel milik 100 Web Space. Dengan Control Panel ini kita dapat mengatur hosting Kita, contoh untuk mengupload file. Atau dapat juga untuk mengatur FTP, domain, database, dan lain – lain fiturnya. Untuk mulai mengupload file yang telah Kita buat ke hosting, Kita pilih File Manager. Kemudian masuk ke folder www.



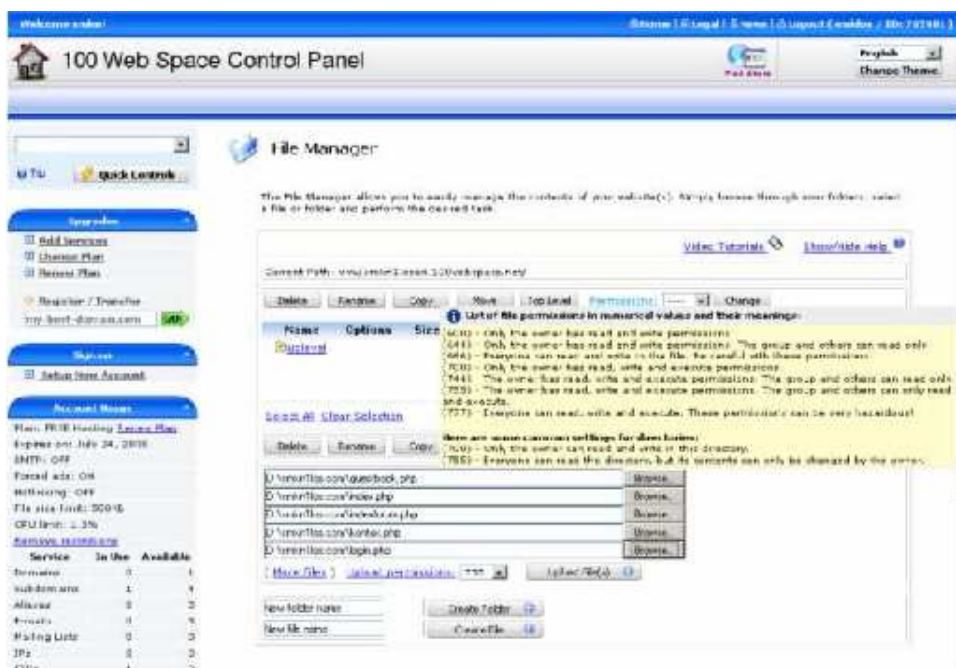
Gambar 21.7. Tampilan Control Panel 100 Web Space

9. Setelah itu masuk kembali ke folder bawahnya lagi sesuai account yang Kita daftarkan.



Gambar 21.8. Tampilan File Manger

- Masukan file – file yang ingin Kita upload dengan cara klik browser. Kemudian cari dimana filenya berada. Kita harus memasukkan filenya satu per satu. Untuk mulai mengupload, selanjutnya klik tombol upload. Jika menginginkan file yang diupload bersamaan lebih banyak lagi, Kita klik pada More Files.



Gambar 21.9. Tampilan Uplode File

NB :

- Untuk pertemuan 22 s/d pertemuan 25 adalah studi kasus merancang web sekolah
- Diharapkan untuk pengajar / instruktur mencari sendiri atau membuat sendiri materi dan contoh web sekolah sebagai bahan ajar
- Tugas kelompok membuat web (materi bebas) dan diupload di internet,