



**FINALES MUNDIALES DE
BRAWL STARS DE 2022
MANUAL DE LA COMPETICIÓN**

1. INTRODUCCIÓN	4
2. RESUMEN GENERAL	4
2.1. Definiciones	4
2.2. Derechos	5
2.3. Cambios en las reglas	5
2.4. Confidencialidad	5
3. CONDICIONES, REQUISITOS Y RESTRICCIONES DE PARTICIPACIÓN	6
3.1. Restricciones de edad	6
3.4. Requisitos de las cuentas	7
3.5. Versión del juego	7
4. ORGANIZACIONES DE LOS EQUIPOS	7
5. REQUISITOS Y RESTRICCIONES PARA LOS EQUIPOS	8
5.1. Cambios en plantilla el día del partido	8
5.2. Confirmación de plantillas para las finales mundiales	8
5.3. Sustituciones de emergencia	9
5.4. Distribución de puestos para la clasificación	9
6. FORMATO DE LAS FINALES MUNDIALES	10
6.1. Modos de juego y mapas	10
6.2. Programa para los días de competición	10
6.3. Fases y formato	10
6.4. Organización de los equipos	10
6.5. Bracket	11
6.6. Empates	13
7. REGLAS Y EXPECTATIVAS DE LAS FINALES MUNDIALES	13
7.1. Gastos de transporte y viaje	13
7.2. Informe para los jugadores y actividades previas al evento	13
7.3. Dispositivos	14
7.4. Vestimenta	14
7.5. Comportamiento	15
8. PREMIOS	15
8.1. Finales mundiales de Brawl Stars de 2022	15
8.2. Pagos de los premios	16
9. COMUNICACIÓN Y ASISTENCIA	17
9.1. Plataforma de comunicación	17
9.2. Asistencia	18

10. MARCAS DE JUGADORES Y EQUIPOS, PATROCINADORES, ETC.	18
10.1. Marcas de equipos	18
10.2. Restricciones de patrocinio	19
11. Contenido, medios de comunicación y obligaciones del torneo	19
12. CÓDIGO DE CONDUCTA	20
12.1. Uso compartido de cuentas	20
12.2. Integridad competitiva	20
12.3. Investigación sobre el comportamiento de los jugadores	20
12.4. Juego sucio	20
13. SANCIONES	25
14. CONDICIONES DE USO	26
15. CARÁCTER IRREVERSIBLE DE LAS DECISIONES	26
15.1. Discrepancias entre idiomas	26

1. INTRODUCCIÓN

Los siguientes términos y condiciones constituyen la guía oficial (en adelante, «**manual**») de las finales mundiales de Brawl Stars de 2022 (en adelante, «**FM**») o el «**torneo**». Todos los jugadores (en adelante, «**jugadores**» y/o «**equipos**») se comprometen a acatar las condiciones expresadas en este documento y entienden que el incumplimiento de las mismas puede resultar en una descalificación inmediata y/o en la pérdida de los premios en metálico adquiridos, según el criterio del ente organizador del torneo (en adelante, «**OT**» o «**la administración**»).

Al competir en las finales mundiales de Brawl Stars, los jugadores aceptan las condiciones aquí mencionadas.

Supercell Oy (en adelante, «**Supercell**») y la organización del torneo (en conjunto, la «**administración**»), según consideren oportuno, pueden:

- a) actualizar, modificar o complementar las reglas ocasionalmente y
- b) interpretar o aplicar estas reglas a través de comunicados, publicaciones en línea, correos electrónicos o cualquier otro tipo de comunicación electrónica en la que se proporcionen instrucciones a los jugadores.

2. RESUMEN GENERAL

2.1. Definiciones

- 2.1.1. **Equipo:** Consiste en un grupo de tres (3) o cuatro (4) jugadores que se han unido para participar en la competición.
- 2.1.2. **Partida:** Consiste en una única competición que se disputa hasta que se determina un ganador.
- 2.1.3. **Set:** Consiste en una serie de partidas al mejor de 5 o al mejor de 7.
- 2.1.4. **Partido:** Consiste en una serie de sets entre dos de los equipos participantes. Los partidos podrán disputarse en sets al mejor de 5 o al mejor de 7.
- 2.1.5. **Clasificación regional:** Hace un seguimiento de los puntos que ha ganado cada equipo a lo largo del año. El equipo o los equipos que queden en los primeros puestos de la clasificación regional se

clasificarán para las finales mundiales. La distribución de los puestos varía por región.

2.1.6. **Eliminación simple:** Consiste en un formato de torneo en el que un equipo es eliminado tras perder un partido.

2.1.7. **Capitanía del equipo:** Cada equipo tendrá que designar un capitán del equipo tras clasificarse para las finales mundiales. Esta persona será el punto de contacto principal con los miembros de la administración para cualquier asunto que afecte al equipo, incluidos, sin carácter exhaustivo, vetos de brawlers, cambios de plantilla y solicitudes de retirada del partido.

2.2. **Derechos**

2.2.1. Supercell posee en exclusiva los derechos de retransmisión del torneo, que incluyen, sin carácter exhaustivo, las reproducciones en vídeo, retransmisiones por televisión, emisiones mediante *shoutcast*, repeticiones, demostraciones y los servicios automatizados que informan sobre la puntuación en vivo.

2.3. **Cambios en las reglas**

La administración se reserva el derecho a enmendar, eliminar o modificar las reglas detalladas en este reglamento sin previo aviso.

Asimismo, se reserva el derecho de juzgar casos que no estén explícitamente respaldados ni detallados en este manual, y de tomar decisiones que, en situaciones extraordinarias, puedan incluso contradecir las reglas de este manual con el fin de garantizar el juego limpio y la deportividad.

2.4. **Confidencialidad**

2.4.1. El contenido de las quejas, solicitudes de asistencia, discusiones o cualquier otro tipo de comunicación con la administración se considera estrictamente confidencial. La publicación de dicho material está prohibida sin el consentimiento previo y por escrito de la administración del torneo. Al participar en el torneo, todos los jugadores se comprometen a cumplir totalmente con las reglas del manual, además de esta cláusula de confidencialidad.

2.4.2. Ningún miembro de un equipo podrá divulgar información confidencial que le haya facilitado la administración o un socio de Supercell a través de cualquier medio de comunicación, incluidas redes sociales.

2.4.2.1. Antes de recibir información confidencial, los jugadores deberán firmar un acuerdo de confidencialidad en el que aceptan las condiciones del servicio establecidas por la organización. El incumplimiento de dicho acuerdo de confidencialidad derivará en multas establecidas por la organización y en un veto de un año en el ámbito competitivo.

3. CONDICIONES, REQUISITOS Y RESTRICCIONES DE PARTICIPACIÓN

Todos los jugadores deben cumplir con los requisitos que se muestran a continuación para poder participar en el torneo. En el caso de que un equipo no sea apto para participar, el siguiente equipo de la clasificación participará en su lugar.

3.1. Restricciones de edad

Los jugadores deberán tener, como mínimo, dieciséis (16) años para poder participar.

3.1.1. Los jugadores de la región de China continental deben tener, como mínimo, dieciocho (18) años de edad para poder participar en los torneos.

3.2. Los jugadores que compitan en el torneo deberán presentar un documento de identidad. En caso de no hacerlo, se arriesgan a ser descalificados del torneo. La administración se reserva el derecho a verificar la información de los jugadores en cualquier momento si así lo considera oportuno.

3.3. Durante el proceso de verificación, los jugadores deben enviar a la administración un documento de identificación con foto válido. Este documento también debe incluir el nombre completo y la fecha de nacimiento de los jugadores. Documentos de información válidos:

3.3.1. Documento nacional de identificación

- 3.3.2. Documento escolar de identificación
- 3.3.3. Certificado de nacimiento, junto con otro documento con foto
- 3.3.4. Pasaporte

3.4. **Requisitos de las cuentas**

La cuenta del jugador deberá estar en regla, registrada a su nombre y no haber incumplido las Condiciones del servicio de Supercell.

Todos los jugadores deberán ser los legítimos propietarios de la cuenta de Brawl Stars y de Supercell ID con la que participan en el torneo. Compartir cuentas está estrictamente prohibido y no se permitirá bajo ninguna circunstancia. Los jugadores que compartan su cuenta o violen cualquier otra cláusula de las Condiciones del servicio de Supercell antes, durante o después del torneo quedarán descalificados y se adoptarán las medidas que se consideren oportunas con relación a su cuenta de Brawl Stars.

- 3.4.1. Los jugadores deberán utilizar la misma cuenta a lo largo de todo el torneo.
- 3.4.2. Los jugadores que cumplan los requisitos de participación deberán completar un formulario de inscripción y firmar un contrato de confidencialidad. Los jugadores deberán cumplimentar el formulario de verificación al completo para que puedan ser comprobados.

3.5. **Versión del juego**

- 3.5.1. Los jugadores utilizarán la versión del juego más actualizada que se encuentre en el servidor.

3.6. **Ubicación del servidor**

- 3.6.1. Todos los partidos estarán conectados por defecto al servidor más óptimo disponible.

4. **ORGANIZACIONES DE LOS EQUIPOS**

- 4.1. Las organizaciones de los equipos podrán representar a un máximo de dos (2) equipos en el torneo. Si una organización representa a dos equipos en el

torneo, sus nombres y sus logos tienen que ser claramente diferenciables (por ejemplo, llamarse «El Primo rojo» y «El Primo azul»).

4.1.1. Si una organización representa a dos (2) equipos en el torneo, estos podrán estar en una (1) o en dos (2) regiones.

4.1.2. Las organizaciones deberán notificar a la administración en el caso de que representen a dos (2) equipos en el torneo.

4.1.3. Las organizaciones deberán notificar a la administración si tienen pensado adquirir un equipo adicional que ya esté participando en el torneo mediante Discord.

4.1.3.1. Este cambio deberá ser notificado a la administración del torneo antes del 17 de octubre de 2022.

5. REQUISITOS Y RESTRICCIONES PARA LOS EQUIPOS

5.1. Cambios en plantilla el día del partido

5.1.1. Durante las finales mundiales de Brawl Stars de 2022, los equipos solo podrán hacer cambios en su formación entre partidos.

5.1.1.1. Si cambian de jugadores para el próximo partido del equipo, los capitanes deberán notificar a la administración 15 minutos antes de que comience su partido.

5.1.1.1.1. Los equipos no podrán cambiar su formación en medio de un partido.

5.2. Confirmación de plantillas para las finales mundiales

Cuando un equipo se clasifique en las finales mundiales, no podrá modificar su plantilla ni realizar cambios, y los jugadores no podrán abandonar el equipo sin el consentimiento de la administración del torneo.

Los equipos recibirán una notificación de la administración del torneo cuando se clasifiquen oficialmente en las finales mundiales.

5.3. Sustituciones de emergencia

5.3.1. No se permitirán sustituciones de emergencia salvo en casos excepcionales. Este tipo de solicitudes de sustitución deben ser

comunicadas a través de Discord a la administración, quienes evaluarán cada una de las solicitudes individualmente. La administración no está obligada a aceptar solicitudes de cambio de plantilla.

5.4. **Distribución de puestos para la clasificación**

Las finales mundiales de Brawl Stars de 2022 consistirán en dieciséis (16) equipos en total. Aquellos equipos que hayan ganado la mayor cantidad de puntos a lo largo del torneo actual en sus regiones se clasificarán para los puestos distribuidos en su región. La distribución total de puestos para cada región es como sigue:

Región	Asignación de puestos para las finales mundiales
EUROPA, ORIENTE MEDIO Y ÁFRICA	6
CHINA CONTINENTAL	1
NORTEAMÉRICA Y NORTE DE LATINOAMÉRICA	3
SUR DE LATINOAMÉRICA	3
ASIA ORIENTAL	2
SUDESTE ASIÁTICO, ASIA MERIDIONAL, AUSTRALIA Y NUEVA ZELANDA	1
TOTAL	16

6. **FORMATO DE LAS FINALES MUNDIALES**

6.1. **Modos de juego y mapas**

6.1.1. El conjunto de mapas se pondrá a disposición de todos los equipos participantes a través de Discord.

6.2. Programa para los días de competición

- 6.2.1. 25 de noviembre de 2022 a las 17:00 CET:
4 partidos
- 6.2.2. 26 de noviembre de 2022 a las 17:00 CET:
4 partidos
- 6.2.3. 27 de noviembre de 2022 a las 14:00 CET:
7 partidos

6.3. Fases y formato

- 6.3.1. Las finales mundiales de Brawl Stars consistirán en dieciséis (16) equipos en total. Aquellos equipos que hayan ganado la mayor cantidad de puntos a lo largo del torneo actual en sus regiones se clasificarán para los puestos distribuidos en su región. Para ver un listado de la distribución de los puestos, consulta la sección 5.4.
- 6.3.2. Los equipos clasificados competirán en un sistema de eliminación simple con 16 equipos que durará 3 días.
- 6.3.3. La competición tendrá lugar en Disneyland® París, Francia.
 - 6.3.3.1. Se pueden consultar los detalles de cada día de competición en la sección 6.2.
 - 6.3.3.2. Todos los partidos serán al mejor de 5 salvo las grandes finales, que serán al mejor de 7.

6.4. Organización de los equipos

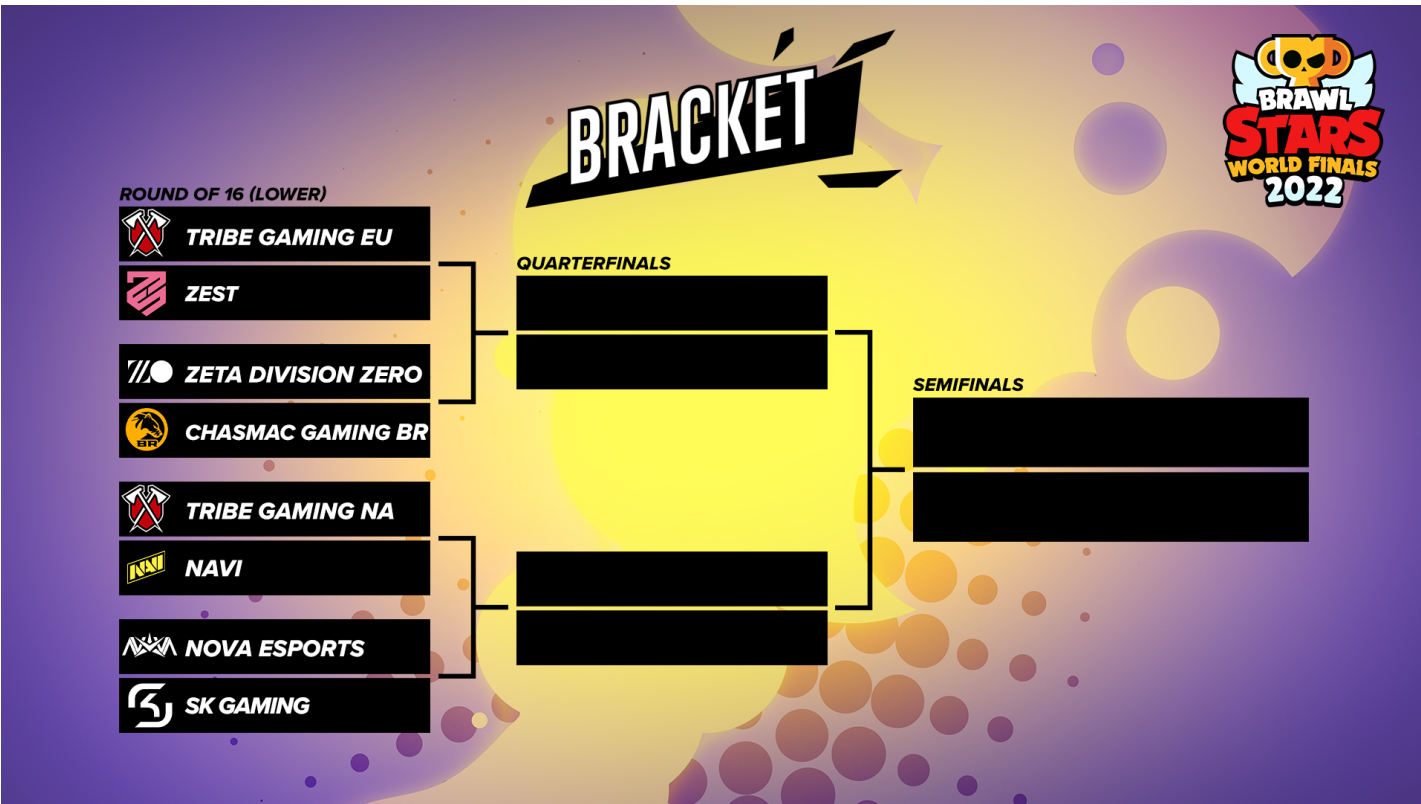
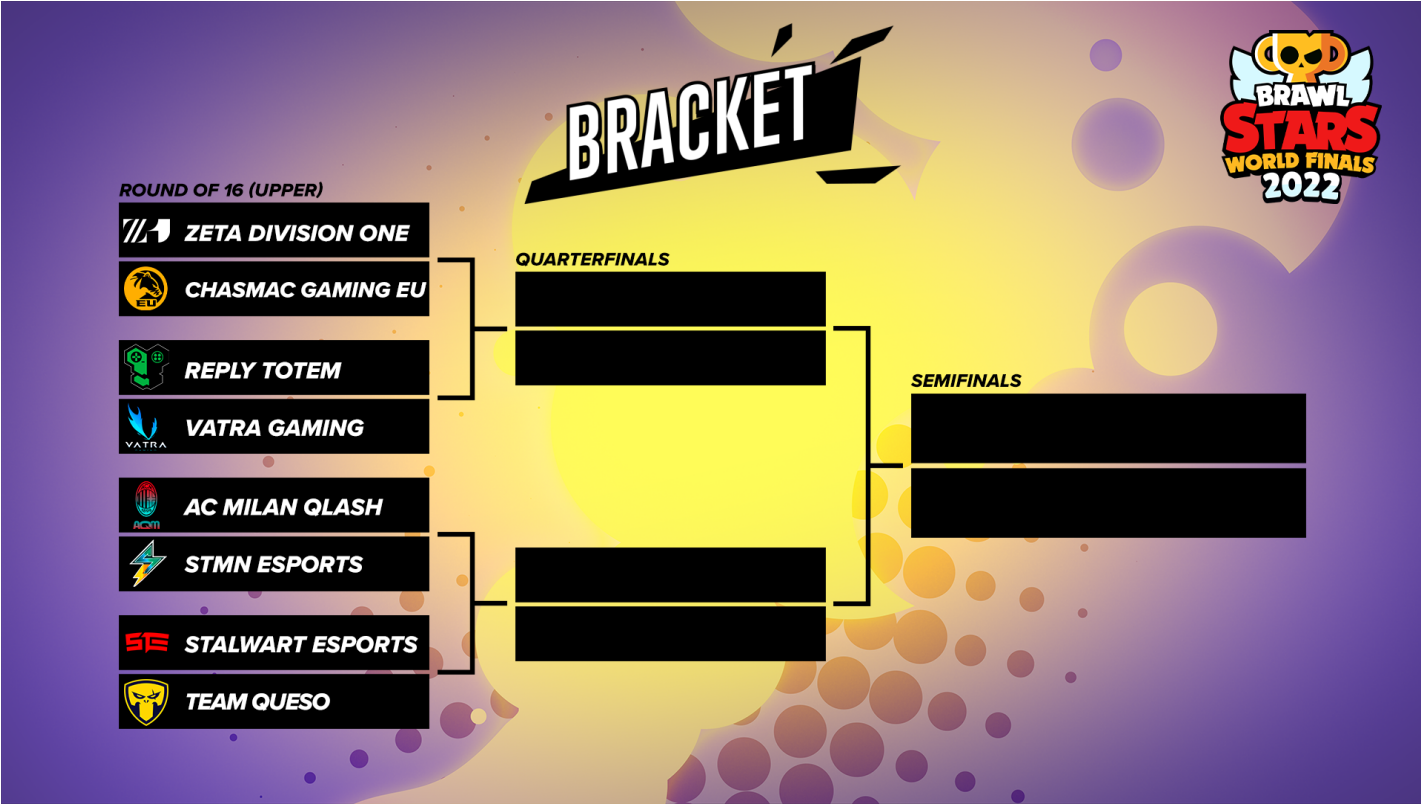
- 6.4.1. La organización de los equipos de las finales mundiales de Brawl Stars de 2022 estará determinada tanto por el rendimiento de cada región en el torneo invitacional a mitad de temporada del BSC de 2022 como por el desempeño de cada equipo dentro de una región; es decir, el equipo que termine en primer lugar en la región de Asia oriental será el primero en las finales mundiales, mientras que el segundo será el séptimo.

La clasificación regional que determinará la organización será la siguiente:

1. Asia oriental

2. EMEA
3. NA & LATAM N
4. LATAM S
5. SESA & ANZ
6. China continental
7. Asia oriental
8. EMEA
9. NA & LATAM N
10. LATAM S
11. EMEA
12. EMEA
13. NA & LATAM N
14. EMEA
15. LATAM S
16. EMEA

6.5. **Bracket**



6.6. Empates

En el improbable caso de que la partida termine en «empate», se jugará una partida adicional para determinar al equipo ganador. La partida adicional se podrá disputar con otros brawlers y habilidades.

7. REGLAS Y EXPECTATIVAS DE LAS FINALES MUNDIALES

7.1. Gastos de transporte y viaje

7.1.1. Los jugadores deberán conseguir cualquier pasaporte, visado u otra documentación que sea necesaria para viajar a París, Francia, asumiendo ellos los costes. Si no logran reunir los documentos necesarios para entrar en Francia, no podrán participar en el torneo.

7.1.1.1. A menos que la administración del torneo haya aprobado otra opción, los jugadores deberán competir en el recinto.

7.1.2. La organización del torneo cubrirá los gastos de transporte, alojamiento y comida a todos los jugadores que se clasifiquen para las finales mundiales durante el ensayo y los días de eventos.

7.1.3. La organización del torneo también cubrirá los gastos de transporte y alojamiento de un invitado por equipo; será el equipo quien decida a quién invitar.

7.1.4. Los jugadores serán responsables de cualquier otro gasto relacionado con su participación en las finales mundiales.

7.2. Informe para los jugadores y actividades previas al evento

7.2.1. Antes del comienzo de las finales mundiales, los jugadores recibirán un documento con información importante sobre el evento. Este documento se considera una versión ampliada del reglamento de las finales mundiales de Brawl Stars de 2022.

7.2.2. En los días previos a las finales mundiales, los jugadores tendrán que asistir a los eventos de entrenamiento programados y a las sesiones de prensa. Los jugadores deben participar de forma activa en estas sesiones y cumplir todas las peticiones e instrucciones que la

administración del torneo les indique, a menos que esta apruebe otra cosa.

7.3. **Dispositivos**

- 7.3.1. La organización del torneo ofrecerá dispositivos móviles, auriculares y cualquier otro equipo necesario para su uso durante el torneo. Los jugadores tendrán que usar el equipo facilitado a menos que la organización del torneo declare lo contrario.
- 7.3.2. Los jugadores son responsables de comprobar y confirmar que el equipo facilitado funciona perfectamente. Antes del comienzo de cada partido, los jugadores tendrán la oportunidad de avisar a la administración de cualquier fallo en el equipo. Si un jugador no notifica a la administración cualquier fallo en el equipo que pudiera prever razonablemente antes del comienzo del partido y dicho fallo ocurriera en el transcurso del partido, la administración del torneo podrá evitar cambiar o anular los resultados del partido a pesar del fallo en el equipo.
- 7.3.3. Si el fallo se produce a mitad del partido, los jugadores seguirán jugando y enviarán su queja a la administración del torneo lo antes posible. Queda prohibido cualquier intento de dejar de jugar, como salir de la zona de juego o apagar el dispositivo móvil.
- 7.3.4. Los jugadores no podrán alterar el equipo que la organización del torneo les ofrezca. Tampoco podrán usar el equipo para su uso personal, por ejemplo, para navegar por Internet o sus redes sociales.

7.4. **Vestimenta**

- 7.4.1. Los jugadores deberán zapatos cerrados y pantalones largos. A lo largo del torneo, toda la vestimenta estará sujeta a la aprobación de la administración del torneo.
- 7.4.2. Los jugadores no podrán patrocinar o anunciar marcas vinculadas con cualquiera de las restricciones de patrocinio que aparecen en la sección 10.2.

7.5. Comportamiento

- 7.5.1. Los jugadores deben comportarse de manera profesional y representar a su equipo u organización, a ellos mismos y a la organización del torneo con una actitud positiva en todo momento, dentro y fuera de la red, así como mientras juegan.
- 7.5.2. Los jugadores no podrán lanzar mensajes de carácter político y podrán ser descalificados o perder su premio en metálico si lo hacen. Los jugadores que no tengan claro si sus mensajes pueden violar esta norma deben contactar con la administración del torneo para contar con su aprobación. Los mensajes políticos pueden ser, sin limitación:
 - 7.5.2.1. Mensajes verbales
 - 7.5.2.2. Portar o llevar elementos políticos
- 7.5.3. A menos que la administración del torneo lo haya aprobado, los jugadores no podrán traer comida a la zona del torneo, incluido el escenario o las zonas de entrenamiento.
- 7.5.4. Los jugadores podrán traer bebidas sin marca al escenario. Estas bebidas deben mantenerse debajo de la mesa para que no aparezcan en ningún momento de la retransmisión.
- 7.5.5. Queda terminantemente prohibido fumar o vapear dentro del recinto.

8. PREMIOS

8.1. Finales mundiales de Brawl Stars de 2022

La bolsa de premios de las finales mundiales de Brawl Stars de 2022 tendrá un mínimo de quinientos mil dólares estadounidenses (500 000 \$) en premios y la comunidad podrá aumentar esta cantidad al millón de dólares estadounidenses (1 000 000 \$).

Las cantidades mínimas de los premios serán las siguientes:

Finales mundiales (2022)		
Puesto	Premio por equipo	Porcentaje total del premio

1	200 000 \$	40 %
2	100 000 \$	20 %
3 - 4	40 000 \$	8 %
5 - 8	15 000 \$	3 %
9 - 16	7500 \$	1,5 %.
Premio total	500 000 \$	100 %

8.2. Pagos de los premios

- 8.2.1. Tras la finalización de las finales mundiales, los equipos deberán enviar la información de pago necesaria en un plazo de siete (7) días. El incumplimiento del plazo de envío de la información de pago resultará en retrasos en el pago de los premios.
- 8.2.1.1. Cuando un equipo que ha firmado con una organización asociada gane un premio, la organización asociada recibirá el premio, a no ser que se haya llegado a otro acuerdo con la administración.
- 8.2.2. Los capitanes de los equipos y las organizaciones asociadas son responsables de proporcionar la información de pago correcta. Si la información de pago está incompleta o es incorrecta, el pago se retrasará hasta que se reciba la información correcta. Si existen conflictos con capitanes de equipo sobre los premios u otros temas, la persona afectada eximirá a la administración del torneo (y a sus directivos, consejeros, agentes, filiales, empresas conjuntas y empleados) de reclamaciones, demandas y daños y perjuicios (reales y emergentes) de toda índole, conocidos o desconocidos, que se deriven de estos conflictos o estén relacionados de cualquier modo con los mismos.
- 8.2.3. Los jugadores son responsables de cualquier gasto relacionado con sus premios que no esté especificado explícitamente en este manual. Los impuestos nacionales, estatales y locales, incluyendo posibles

tasas de IVA, que están asociados a la recepción o al uso de cualquiera de los premios, son entera responsabilidad del jugador.

- 8.2.4. Los premios serán abonados 90 días después de que la administración reciba la información de pago necesaria por parte del jugador.
- 8.2.5. A partir del momento en el que los jugadores son aptos para recibir los premios en metálico, estos tienen sesenta (60) días para reclamarlos. Los jugadores que no reclamen los premios durante el periodo indicado están sujetos a la renuncia de los mismos.
- 8.2.6. Todos los premios aparecen en dólares estadounidenses y pueden variar en función del cambio de divisas.

8.3. Requisitos para la recepción de los premios

- 8.3.1. No podrán reclamar los premios en efectivo o el valor en efectivo de los premios obtenidos aquellos jugadores que residan en un país sujeto actualmente a sanciones económicas impuestas por los Estados Unidos de América o por la Unión Europea que prohíban realizar pagos o transacciones económicas a su país de residencia.

9. COMUNICACIÓN Y ASISTENCIA

9.1. Plataforma de comunicación

- 9.1.1. Discord y WeChat serán las plataformas principales de comunicación para ponerse en contacto con la administración en cuanto a preguntas o problemas urgentes que requieran una respuesta inmediata.
 - 9.1.1.1. Los servidores del torneo de Discord y sus canales relevantes solo estarán disponibles para los jugadores registrados que cumplan los requisitos de participación. Los jugadores se unirán al servidor del torneo en Discord como parte del proceso de registro.
- 9.1.2. Además de Discord y WeChat, los equipos tendrán que unirse a un grupo de WhatsApp con todos los miembros. Este grupo servirá como canal de comunicación alternativo a Discord y WeChat.

9.2. **Asistencia**

- 9.2.1. Los servidores del torneo de Discord proporcionarán a los participantes recursos adicionales sobre el torneo. En ellos, habrá disponibles administradores y moderadores para contestar preguntas y asistir a los jugadores con solicitudes relacionadas con el torneo.

10. **MARCAS DE JUGADORES Y EQUIPOS, PATROCINADORES, ETC.**

La administración se reserva el derecho a prohibir a los participantes el uso de nombres o símbolos no deseados. En general, se prohíben las palabras o símbolos protegidos a menos que el dueño permita su uso.

10.1. **Marcas de equipos**

Los jugadores y los equipos deberían usar el mismo alias de jugador y el mismo nombre del equipo durante toda la competición.

- 10.1.1. Los jugadores no podrán cambiar el nombre que tienen en el juego para la retransmisión durante el torneo.

- 10.1.1.1. Los equipos podrán cambiar su marca 1 vez antes de que empiece el torneo. Este cambio deberá ser notificado a la administración del torneo antes del 17 de octubre de 2022.

- 10.1.1.1.1. Si un equipo que no está patrocinado es elegido por una organización y cambia de marca en nombre de la organización, contará como un cambio de marca.

- 10.1.1.1.2. Si un equipo es elegido por una organización pero la colaboración entre ellos termina, el equipo deberá volver a tomar su nombre original. Esto no contará como un cambio.

10.2. Restricciones de patrocinio

Los jugadores y los equipos no podrán anunciar marcas personales o de equipos, ni patrocinadores ni logotipos que provoquen conflictos con los principios del torneo. Estas categorías incluyen, sin carácter exhaustivo:

- 10.2.1. Alcohol.
- 10.2.2. Drogas que no sean de venta libre.
- 10.2.3. Páginas web de apuestas.
- 10.2.4. Criptomonedas, criptomercados o cualquier producto o servicio relacionado con las criptomonedas.
- 10.2.5. Tabaco.
- 10.2.6. Armas de fuego.
- 10.2.7. Pornografía.
- 10.2.8. Productos de competidores directos.
- 10.2.9. Plataformas, distribuidores o empresas de otros juegos.

11. Contenido, medios de comunicación y obligaciones del torneo

En caso de solicitarse, todos los jugadores que se hayan clasificado en las finales mundiales tendrán que asistir y participar en actividades de comunicación. Esto incluye, sin limitación, lo siguiente:

- Entrevistas previas a los partidos
- Entrevistas posteriores a los partidos
- Ruedas de prensa
- Sesiones de fotos
- Otras grabaciones de vídeo

12. CÓDIGO DE CONDUCTA

Todos los participantes están sujetos a la Política de juego limpio y seguro y también se comprometen a acatar las Condiciones del servicio establecidas por el organizador del torneo, Supercell.

12.1. **Uso compartido de cuentas**

12.1.1. Los jugadores no compartirán su cuenta con ningún otro jugador, miembros de su equipo, amigos, familia, ni ningún otro individuo antes, durante o después de la competición. Si lo hacen, se arriesgan a ser descalificados del torneo actual.

12.2. **Integridad competitiva**

12.2.1. Se espera que los equipos jueguen al máximo de sus capacidades durante las partidas del torneo y eviten comportamientos incongruentes con los principios de la deportividad, la honestidad y el juego limpio.

12.3. **Investigación sobre el comportamiento de los jugadores**

12.3.1. Si la administración determina que un equipo o un jugador ha infringido las Condiciones del servicio o cualquier otra regla de las establecidas en este manual, esta podrá sancionarlo según considere oportuno. Si la administración se pone en contacto con un jugador con el fin de continuar sus investigaciones, este estará obligado a decir la verdad. Si omite información o confunde deliberadamente a la administración, obstaculizando de esta manera la investigación, el equipo y el jugador podrán ser sancionados.

12.4. **Juego sucio**

Los siguientes comportamientos se consideran como juego sucio y estarán sujetos a sanciones incluyendo una posible descalificación. Las decisiones finales se tomarán según considere oportuno la administración.

12.4.1. **Colusión**

Colusión se define como un pacto ilícito entre jugadores o equipos para alterar los resultados de un partido. Los equipos que formen parte de tales actos serán investigados. Los equipos que incumplan

esta regla recibirán una suspensión del torneo durante el resto del año, perderán puntos del torneo y renunciarán a los premios en metálico obtenidos.

12.4.1.1. Perder deliberadamente un partido a cambio de una compensación o por cualquier otro motivo, o intentar inducir a otro jugador a que lo haga.

12.4.1.2. Amañar partidas para repartirse el premio monetario o cualquier otro tipo de compensación.

12.4.1.3. Juego suave o *soft play*, entendido como un acuerdo entre jugadores o equipos para no causar daño, o no jugar con un nivel razonable de competencia en una partida o impedir que se juegue con un nivel razonable de competencia.

12.4.2. **Trampas**

12.4.2.1. *DDoSing*

Limitar o intentar limitar la conexión de otro participante al juego mediante un ataque de denegación de servicio o por cualquier otro medio.

12.4.2.2. *Software o hardware*

Usar cualquier software o hardware para obtener beneficios que, de otra forma, no estarían disponibles en el juego. Como ejemplos se puede citar, sin limitación, el uso de software de terceros (aplicaciones sin autorización que manipulan las partidas), jugar en servidores privados o ataques programados. Si necesitas más información, visita la página de Supercell sobre el juego limpio y seguro y las Condiciones del servicio.

12.4.3. **Hacking**

Se definen como modificaciones que un jugador, un equipo o una persona que actúa en nombre de un jugador o de un equipo aplica al cliente de Brawl Stars.

12.4.4. **Aprovechamiento de errores en el juego**

Está totalmente prohibido aprovecharse intencionadamente de un error en el juego, ya sea conocido o nuevo, para obtener un beneficio de algún tipo.

12.4.5. **Desconexión deliberada**

Desconectarse del juego de forma intencionada sin motivo aparente ni explícitamente señalado.

12.4.6. **Comportamiento poco profesional**

12.4.6.1. **Acoso**

Se denomina acoso a toda acción sistemática, hostil o recurrente realizada durante un periodo de tiempo considerable.

12.4.6.2. **Acoso sexual**

Se define como insinuaciones sexuales no deseadas. Para su identificación, se tendrá en cuenta si una persona sensata consideraría la conducta en cuestión indeseable u ofensiva. Tenemos una política de tolerancia cero contra la coerción o las amenazas de carácter sexual, o la promesa de obtener ventajas a cambio de favores sexuales.

12.4.6.3. **Discriminación**

Los jugadores no pueden ofender la dignidad o integridad de un país, persona privada o grupo de personas mediante el uso de palabras o acciones despectivas, discriminatorias o denigrantes por motivos de raza, color de piel, etnia, nacionalidad, origen social, sexo, idioma, religión, opinión política o de cualquier otra naturaleza, situación financiera, nativa o de cualquier otro tipo, orientación sexual o cualquier otra razón.

12.4.6.4. Los jugadores tienen prohibido realizar cualquier tipo de declaraciones públicas en nombre de Supercell o de alguno de sus juegos.

12.4.7. **Declaraciones sobre el Brawl Stars Championship, Supercell y Brawl Stars**

Los miembros de un equipo no pueden dar, hacer, publicar, autorizar o respaldar declaraciones o acciones que perjudiquen, tengan intención de perjudicar o que sean nocivas para el mejor interés del torneo, Supercell, sus socios o Brawl Stars, según el criterio absoluto del equipo de administradores del torneo.

12.4.8. **Divulgación de información sin aprobación**

Se pedirá a los equipos que envíen documentación para su aprobación o visibilidad durante todo el torneo. Si se producen anuncios anticipados, podrían alterar las estrategias competitivas que un equipo podría adoptar en futuras partidas. Por esta razón, si se pide a un miembro de un equipo que no divulgue información que pueda socavar el proceso competitivo y este procede a hacerlo, tanto él o ella como su equipo estarán sujetos a sanciones.

12.4.9. **Actividad delictiva**

Los miembros de un equipo no pueden involucrarse en actividades que estén prohibida por ley, por los estatutos o los tratados y que produzca o se considere que tiene posibilidades de producir una condena en un tribunal de jurisdicción competente.

12.4.10. **Inmoralidad**

Ningún miembro de un equipo podrá involucrarse en actividades que el equipo de administradores considere inmorales, ignominiosas o contrarias a las normas de un comportamiento ético adecuado.

12.4.11. **Soborno**

Ningún miembro de un equipo podrá dar regalos o recompensas a un jugador, entrenador, miembros de la administración, empleado o cualquier otra persona relacionada con el torneo a cambio de

servicios prometidos, prestados o que se prestarán con el fin de derrotar o intentar derrotar a un equipo rival.

12.4.12. **Contrataciones furtivas o manipulación**

Ningún miembro de un equipo podrá solicitar, tentar o hacer una oferta de trabajo a otro que compita en cualquier otro equipo participante, ni animarlo a incumplir o anular un contrato con dicho equipo. Las infracciones de esta regla podrán ser sancionadas según considere oportuno la administración. Para preguntar sobre el estado de un miembro de otro equipo, los mánager deberán comunicarse con sus homólogos del equipo con el que el jugador tiene contrato en la actualidad. Además, el equipo interesado deberá informar a la administración antes de discutir el contrato del jugador.

- 12.4.12.1. Si uno o más de los equipos asociados no están suscritos a una organización profesional, el jugador designado como capitán del equipo será considerado como el mánager.

12.4.13. **Regalos**

Ningún miembro de un equipo puede aceptar obsequios, recompensas o compensaciones a cambio de servicios prometidos, prestados o que se prestarán en relación con la competición, incluidos servicios relacionados con la derrota o el intento de vencer a un equipo de la competencia o servicios diseñados para amañar un partido o partida. Solo se permiten compensaciones ligadas al desempeño de un miembro de un equipo ofrecidas por los patrocinadores oficiales o dueños del equipo.

12.4.14. **Incumplimiento**

Ningún miembro de un equipo puede negarse o no acatar las instrucciones o decisiones de la administración, siempre y cuando estas sean razonables.

12.4.15. **Amaño de partidos**

Ningún miembro de un equipo puede ofrecer, aceptar, conspirar o intentar influir en el resultado de una partida o de un partido mediante cualquier medio prohibido por la ley o estas reglas.

12.4.16. **Documentación o solicitudes de documentación de otra naturaleza**

Es posible que la administración solicite o requiera documentación o solicitudes de documentación de otra naturaleza en varias ocasiones a lo largo del torneo. Si esta no se cumplimenta conforme a los estándares establecidos por la administración, esta podrá sancionar a un equipo. Se pueden imponer sanciones si los documentos solicitados no se reciben y completan en el momento requerido.

12.4.17. **Asociación con el juego**

Ningún miembro de un equipo o de la administración podrá participar, ya sea directa o indirectamente, en apuestas relacionadas con los resultados del torneo.

13. **SANCIONES**

Si se determina que una persona está involucrada o planea involucrarse en cualquier acto que la administración, según su criterio, considere juego sucio o cometa cualquier otra infracción mencionada en este manual de reglas, esta podrá ser sancionada. Si la administración demuestra que un jugador ha infringido las reglas mencionadas anteriormente, podrán aplicarle las siguientes sanciones, sin limitación a su autoridad:

- Aviso
- Renuncia a un set
- Deducciones de los premios en metálico
- Suspensión/Suspensiones
- Descalificación
- Veto del torneo actual durante un año

Si un jugador comete una infracción de forma recurrente, la sanción podrá acrecentarse e incluso suponer su descalificación en futuros torneos de Brawl Stars. Cabe señalar que las sanciones no siempre se imponen de forma sucesiva. La administración, según considere oportuno, puede, por ejemplo, descalificar a un jugador por cometer una infracción una sola vez si el acto en cuestión se considera lo suficientemente grave como para merecer dicha sanción.

14. CONDICIONES DE USO

Todos los participantes están sujetos a las Condiciones del servicio establecidas por el propietario del torneo, Supercell.

15. CARÁCTER IRREVERSIBLE DE LAS DECISIONES

Todas las decisiones respecto a la interpretación de este manual de reglas, las condiciones de participación de los jugadores, el calendario y la celebración del torneo y de eventos relacionados, así como las sanciones por mala conducta, recaen únicamente en la administración, cuyas decisiones son definitivas. Las decisiones de la administración respecto a estas reglas o al torneo no se pueden apelar ni darán lugar a reclamaciones por daños monetarios o a cualquier otro recurso legal o equitativo. La administración puede modificar, revisar o completar estas reglas en diferentes ocasiones para, entre otras cosas, garantizar el juego limpio y la integridad del torneo.

15.1. Discrepancias entre idiomas

En caso de que se produzca alguna discrepancia entre la versión en inglés y las versiones traducidas de este manual de reglas, la versión en inglés será la que prevalezca.