

BUKU PANDUAN

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN JASA CUCI SEPEDAMOTOR DAN KARPET



Pencipta :

Ekojono, ST, MT.

Rokhimatul Wakhidah S.Pd, MT

Muhammad Firmansyah Rifai

Fauziah Rizky

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	i
DAFTAR GAMBAR.....	ii
DAFTAR TABEL	iii
ABSTRAK.....	1
1. Kebutuhan Sistem.....	3
1.1 Spesifikasi <i>Software</i>	3
1.2 Spesifikasi <i>Hardware</i>	3
2. Desain Sistem.....	4
2.1 Desain Sistem	4
3. Langkah Pemakaian Sistem.....	6
3.1 Langkah Pemakaian Aplikasi Android.....	6
3.2 Langkah Pemakaian Website.....	10
4. Kesimpulan.....	19
Listing Program.....	20

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Flowchart</i> Desain Sistem Informasi Manajemen Jasa Cuci Sepeda Motor dan Karpet.....	4
Gambar 3.1 gambar akses aplikasi	6
Gambar 3.2 gambar hasil instalasi.....	6
Gambar 3.3 gambar tampilan registrasi	7
Gambar 3.4 gambar tampilan login.....	7
Gambar 3.5 gambar tampilan antrian cuci.....	8
Gambar 3.6 gambar tampilan daftar antrian.....	8
Gambar 3.7 gambar tampilan daftar antrian.....	9
Gambar 3.8 gambar tampilan diskon	9
Gambar 3.9 Tampilan Halaman Antrian Sepeda Motor	10
Gambar 3.10 Tampilan Halaman Antrian Karpet	10
Gambar 3.11 Tampilan Halaman Pembayaran	11
Gambar 3.12 Tampilan Halaman Data Pelanggan.....	11
Gambar 3.13 Tampilan Halaman Data Motor	12
Gambar 3.14 Tampilan Halaman Daftar Karpet.....	12
Gambar 3.15 Tampilan Halaman Diskon.....	13
Gambar 3.16 Tampilan Halaman Data Pegawai.....	13
Gambar 3.17 Tampilan Halaman Rekap Motor.....	14
Gambar 3.18 Tampilan Halaman Rekap Karpet.....	14
Gambar 3.19 Tampilan Halaman <i>Booking</i> Antrian Cuci Sepeda Motor	15
Gambar 3.20 Tampilan Halaman <i>Booking</i> Antrian Cuci Karpet	15
Gambar 3.21 Tampilan Halaman Laporan Pemasukan Harian Cuci Sepeda Motor	16
Gambar 3.22 Tampilan Halaman Laporan Pemasukan Bulanan Cuci Sepeda Motor	16
Gambar 3.23 Tampilan Laporan Pemasukan Tahunan Cuci Sepeda Motor.....	17
Gambar 3.24 Tampilan Halaman Laporan Pemasukan Harian Cuci Karpet.....	17
Gambar 3.25 Tampilan Halaman Laporan Pemasukan Bulanan Cuci Karpet	18
Gambar 3.26 Tampilan Halaman Laporan Pemasukan Bulanan Cuci Karpet	19

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Tabel Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak	3
Tabel 1.2 Tabel Analisa Kebutuhan Perangkat Keras <i>Website</i>	3
Tabel 1.3 Tabel Analisa Kebutuhan Perangkat Keras <i>Android</i>	3

ABSTRAK

Cuci Motor Salju adalah usaha yang bergerak di bidang jasa yang berlokasi di Malang. Usaha ini melayani jasa cuci sepeda motor dan karpet. Manajemen usaha pada Cuci Motor Salju masih berjalan secara manual yang berarti proses antri, pencatatan, pembayaran, dan penggajian masih menggunakan kertas untuk menulis antrian dan mencatat pembayaran dalam sebuah buku.

Sistem Informasi Manajemen Jasa Cuci Sepeda Motor dan Karpet adalah sistem informasi yang dibangun dengan tujuan untuk memudahkan pemilik usaha dalam melakukan manajemen usaha jasa cuci sepeda motor dan karpet.

Sistem ini dibangun menggunakan beberapa *software* yaitu Android Studio untuk perancangan aplikasi berbasis android, Visual Studio Code untuk merancang *website*, dan REST sebagai penghubung dari beberapa platform tersebut.

Hasil dari rancang bangun sistem informasi manajemen ini adalah terciptanya sistem informasi manajemen jasa cuci sepeda motor dan karpet dengan beberapa aktor yang terlibat di dalamnya seperti aktor pelanggan dan pekerja yang menggunakan platform android, serta aktor admin yang menggunakan platform *website*. Dari hasil survey membuktikan bahwa pemilik usaha merasa terbantu dengan adanya sistem informasi ini

Dengan adanya sistem informasi ini, pemilik Cuci Motor Salju dapat melakukan manajemen pada usahanya yang dapat dilihat dari hasil survey kepada pemilik usaha, pekerja, *customer* dan admin melalui fitur fitur pendukung berupa manajemen antrian, manajemen pembayaran, manajemen rekap transaksi cuci sepeda motor dan karpet, manajemen info diskon, manajemen data pekerja, data *customer*, data sepeda motor dan data karpet pada sistem ini.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Manajemen, Cuci Motor Salju.

1. Kebutuhan Sistem

1.1 Spesifikasi *Software*

Analisis perangkat lunak terdiri dari spesifikasi minimum perangkat lunak yang dipakai dalam membangun dan mengimplementasikan aplikasi sistem informasi manajemen ini, yaitu:

Tabel 1.1 Tabel Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak

No	Perangkat	Keterangan
1	Sistem Operasi	Sistem Operasi Windows 10
2	<i>DBMS</i>	MySQL
3	<i>Text Editor</i>	Visual Studio Code
4	<i>IDE</i>	Android Studio
5	<i>Framework</i>	Laravel 7

1.2 Spesifikasi *Hardware*

Berikut ini adalah spesifikasi perangkat keras minimum yang mendukung sistem informasi manajemen dengan baik, yaitu:

1. Perangkat Keras Aplikasi *Website*

Tabel 1.2 Tabel Analisa Kebutuhan Perangkat Keras *Website*

No	Perangkat	Keterangan
1	<i>Processor</i>	Intel core i7-6006U 2.0GHz
2	<i>Memory</i>	4GB DDR4 Ram
3	<i>Harddisk</i>	500GB HDD

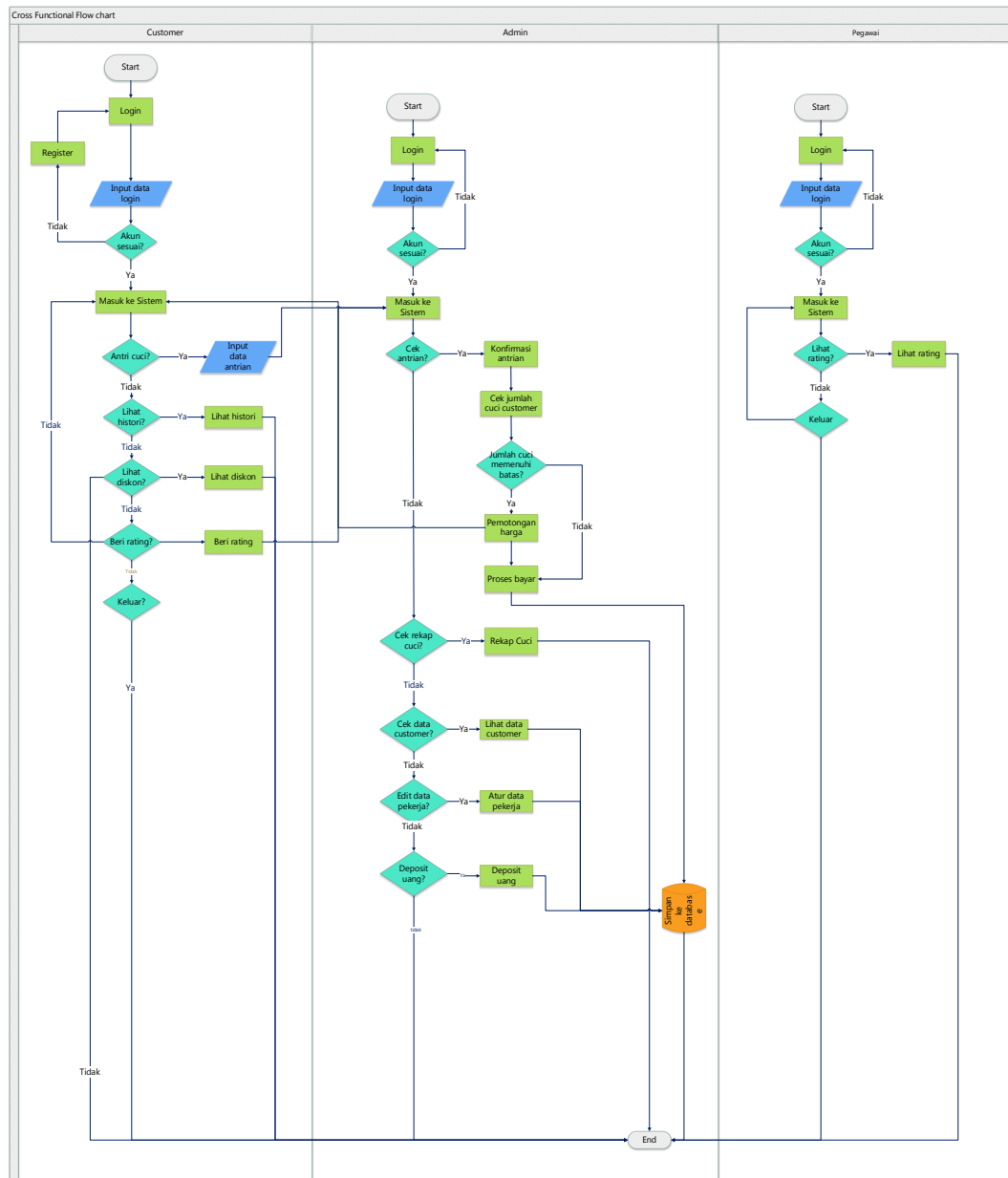
2. Perangkat Keras Aplikasi Android

Tabel 1.3 Tabel Analisa Kebutuhan Perangkat Keras Android

No	Perangkat	Keterangan
1	<i>Processor</i>	Qualcomm Snapdragon 435
2	<i>Memory</i>	3GB RAM
3	<i>Storage</i>	16GB
4	<i>Device</i>	<i>Smartphone</i> android versi 8.1 (oreo)

2.Desain Sistem

2.1 Desain Sistem Informasi Manajemen Jasa Cuci Sepeda Motor dan Karpét



Gambar 2.1 *Flowchart* Desain Sistem Informasi Manajemen Jasa Cuci Sepeda Motor dan Karpét

Diagram alur merupakan alur yang menggambarkan proses jalannya aplikasi dari awal masuk sistem hingga akhir sistem. Pada bagan ini alur sistemnya adalah:

- *Customer*

- o Untuk masuk ke sistem, customer harus melakukan login terlebih dahulu. Jika data inputan benar customer akan mendapatkan akses ke sistem. Jika tidak, customer harus menulis ulang atau melakukan proses registrasi.

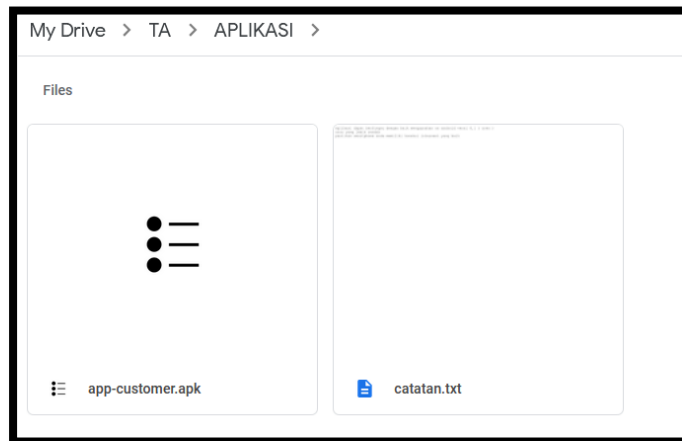
- o Pada halaman awal, terdapat 4 pilihan menu, yaitu : input antrian, lihat histori cuci motor, lihat histori cuci karpet dan profil.
 - o Jika customer memilih input antrian, customer harus menginput data antrian yang diperlukan seperti input nama, customer, Jenis barang, jenis cuci dll.
 - o Jika customer memilih lihat profil, customer dapat melihat profil.
 - o Jika customer memilih lihat histori cuci motor, customer dapat melihat histori cuci motor yang telah dilakukan.
 - o Jika customer memilih lihat histori cuci karpet, customer dapat melihat histori cuci karpet yang telah dilakukan.
 - o Jika customer memilih lihat diskon, customer dapat melihat info diskon.
- Admin
 - o Sebelum masuk ke sistem, admin harus melakukan proses login terlebih dahulu, dengan melakukan input data login. Jika data benar, admin dapat masuk ke sistem. Jika tidak, admin harus melakukan input ulang data login.
 - o Setelah masuk ke sistem, admin dapat melakukan beberapa fitur seperti cek antrian, cek data *customer*, cek data pekerja. Jika admin melakukan cek antrian maka dilanjutkan dengan konfirmasi antrian yang sudah diinputkan oleh customer dan menentukan pekerja yang akan melakukan proses cuci.
 - o Sistem akan mengecek apakah jumlah cuci customer memenuhi syarat untuk mendapatkan diskon. Apabila memenuhi syarat, maka customer akan mendapatkan diskon.
 - o Setelah proses cuci sudah selesai, maka admin dan customer melakukan pembayaran yang datanya akan disimpan kedalam database.
 - o Setelah proses pembayaran selesai. *Customer* melakukan input rating
 - o Jika admin melakukan cek data *customer*, admin dapat melihat data *customer*
 - o Jika admin melakukan cek data pekerja, admin dapat melihat data pekerja.

3 Langkah Pemakaian Sistem

3.1 Langkah Pemakaian untuk Monitoring

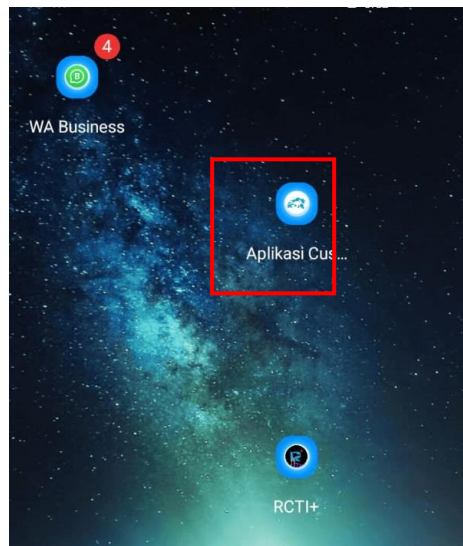
3.1.1 Langkah pemakain Aplikasi Android Cuci Motor Salju

- a. Pertama mengunduh aplikasi pada link berikut <https://tiny.cc/aplikasicust>



Gambar 3.1 gambar akses aplikasi

- b. Download aplikasi dan lakukan instalasi
- c. Berikut hasil dari instalasi aplikasi



Gambar 3.2 gambar hasil instalasi

- d. Klik aplikasi, dan lakukan registrasi terlebih dahulu dengan mengisi data yang tertera

The image shows a registration form titled "Registrasi" on a blue background. It contains six input fields: "Nama Lengkap", "Alamat", "Nomor Telepon", "Email", "Username", and "Password". Each field is represented by a horizontal line. At the bottom of the form is a white button with the text "DAFTAR" in blue.

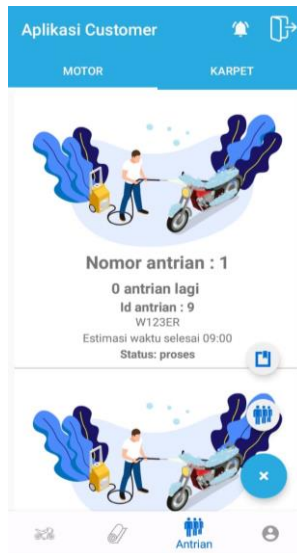
Gambar 3.3 gambar tampilan registrasi

- e. Lakukan proses login dengan mengisi data yang sesuai

The image shows a login form titled "Login" on a blue background. It features two input fields: "username" and "password", each with a horizontal line and a vertical cursor. Below the fields is a blue button with the text "LOGIN" in white. At the bottom of the form, there is a link that says "Belum punya akun? klik disini".

Gambar 3.4 gambar tampilan login

- f. Setelah melakukan login, anda akan di tunjukkan dengan halaman antrian yang ada pada Cuci Motor Salju, anda bisa melihat daftar antrian yang ada dengan cara *scroll up* atau *scroll down* pada halaman tersebut.

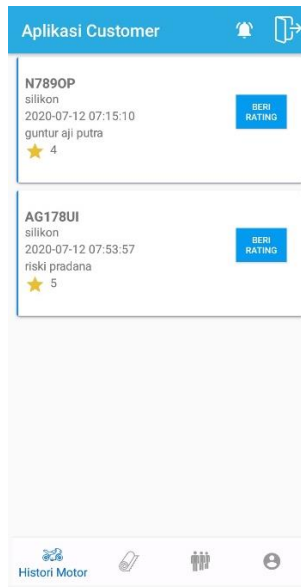


Gambar 3.5 gambar tampilan antrian cuci

- g. Klik tombol + di pojok kanan bawah untuk antri cuci, lalu muncul halaman seperti ini, dan input data antrian anda

Gambar 3.6 gambar tampilan daftar antrian

- h. Berikut adalah tampilan dari rekapan transaksi, setelah anda membayar jasa cuci kepada kasir



Gambar 3.7 gambar tampilan daftar antrian

- i. Untuk melihat diskon dan promo yang ada pada cuci motor salju, klik lonceng yang ada pada pojok kiri atas, maka akan muncul tampilan seperti berikut :

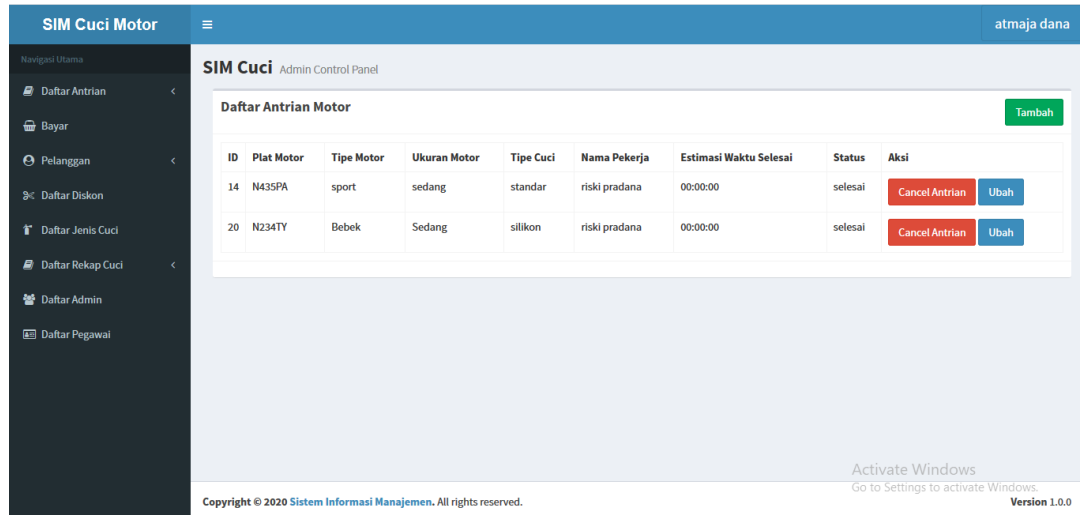


Gambar 3.8 gambar tampilan diskon

3.1.2 Langkah Pemakaian Website Cuci Motor Salju

a. Halaman Antrian Motor

Halaman ini merupakan tampilan awal pada antrian cuci sepeda motor. Pada Halaman ini admin mendapatkan informasi berupa ID antrian, plat motor, tipe motor, ukuran motor, tipe cuci, nama pekerja, estimasi waktu selesai dan status.



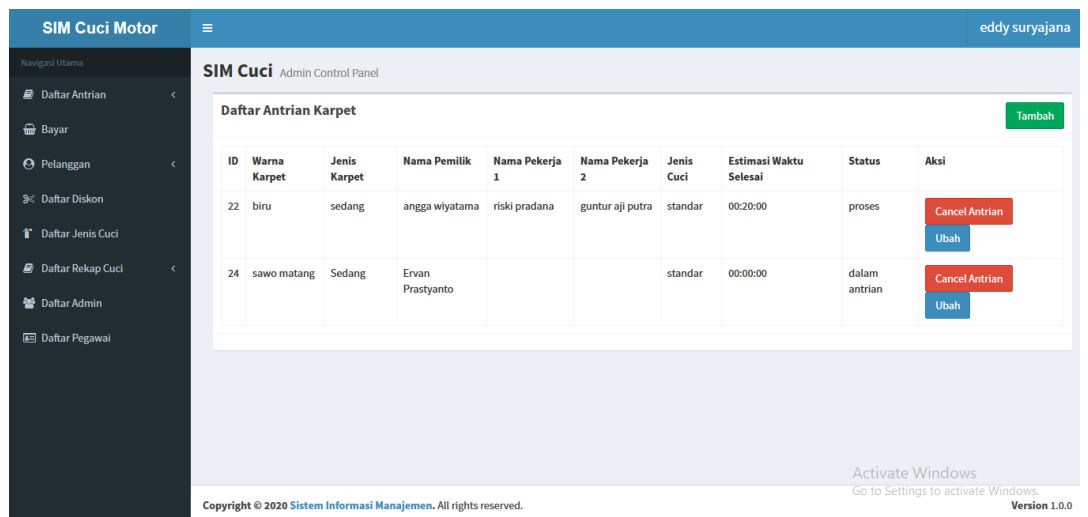
The screenshot shows the 'SIM Cuci Motor' Admin Control Panel. The main content area is titled 'Daftar Antrian Motor' and contains a table with the following data:

ID	Plat Motor	Tipe Motor	Ukuran Motor	Tipe Cuci	Nama Pekerja	Estimasi Waktu Selesai	Status	Aksi
14	N435PA	sport	sedang	standar	riski pradana	00:00:00	selesai	Cancel Antrian, Ubah
20	Nz34TY	Bebek	Sedang	silikon	riski pradana	00:00:00	selesai	Cancel Antrian, Ubah

Gambar 3.9 Tampilan Halaman Antrian Sepeda Motor

b. Halaman Antrian Karpet

Halaman ini merupakan tampilan awal pada antrian cuci karpet. Pada Halaman ini admin mendapatkan informasi berupa ID antrian, warna karpet, jenis karpet, nama pemilik, jenis cuci, nama pekerja 1, nama pekerja 2, estimasi waktu selesai dan status.



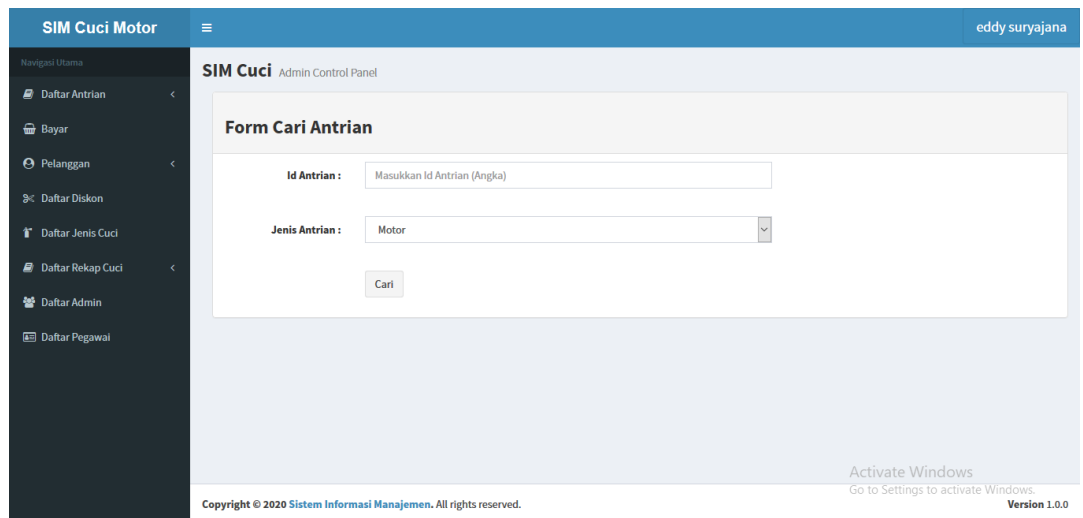
The screenshot shows the 'SIM Cuci Motor' Admin Control Panel. The main content area is titled 'Daftar Antrian Karpet' and contains a table with the following data:

ID	Warna Karpet	Jenis Karpet	Nama Pemilik	Nama Pekerja 1	Nama Pekerja 2	Jenis Cuci	Estimasi Waktu Selesai	Status	Aksi
22	biru	sedang	angga wiyatama	riski pradana	guntur aji putra	standar	00:20:00	proses	Cancel Antrian, Ubah
24	sawo matang	Sedang	Ervan Prastyanto			standar	00:00:00	dalam antrian	Cancel Antrian, Ubah

Gambar 3.10 Tampilan Halaman Antrian Karpet

c. Halaman Pembayaran

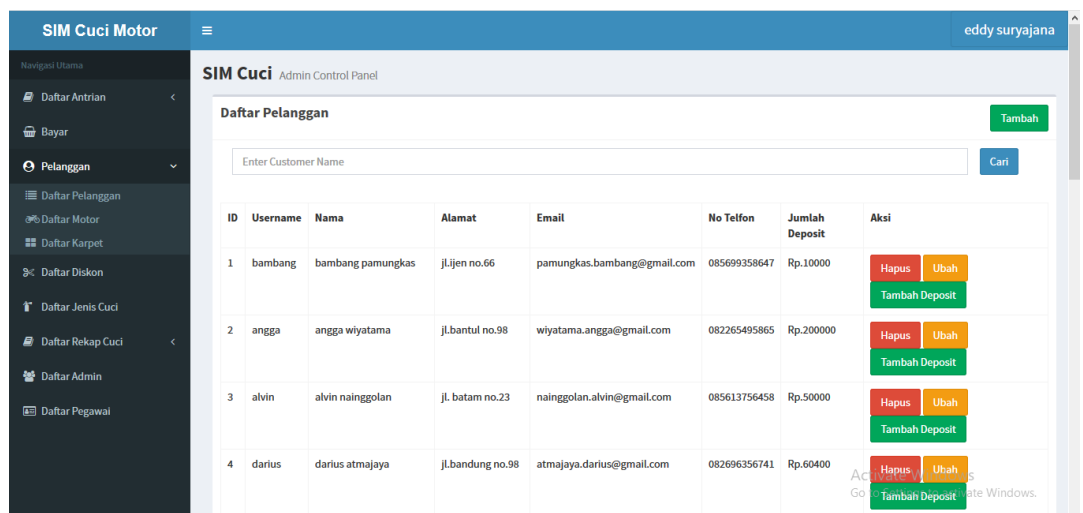
Pada Halaman ini merupakan akses awal menuju sistem pembayaran. Pada halaman ini admin menginputkan id antrian dan jenis antriannya agar dapat masuk ke halaman berikutnya untuk melakukan pembayaran.



Gambar 3.11 Tampilan Halaman Pembayaran

d. Halaman Data Pelanggan

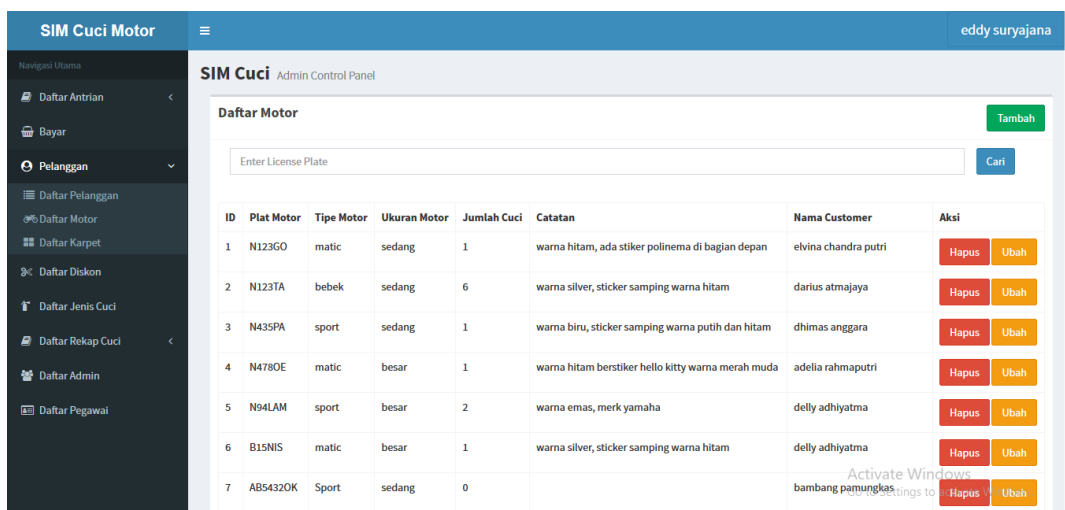
Halaman ini merupakan halaman untuk menampilkan data pelanggan yang sebelumnya telah melakukan registrasi di aplikasi android. Informasi yang didapatkan pada halaman ini berupa ID pelanggan, username, nama, alamat, email, nomor telepon, dan jumlah deposito.



Gambar 3.12 Tampilan Halaman Data Pelanggan

e. Halaman Data Motor

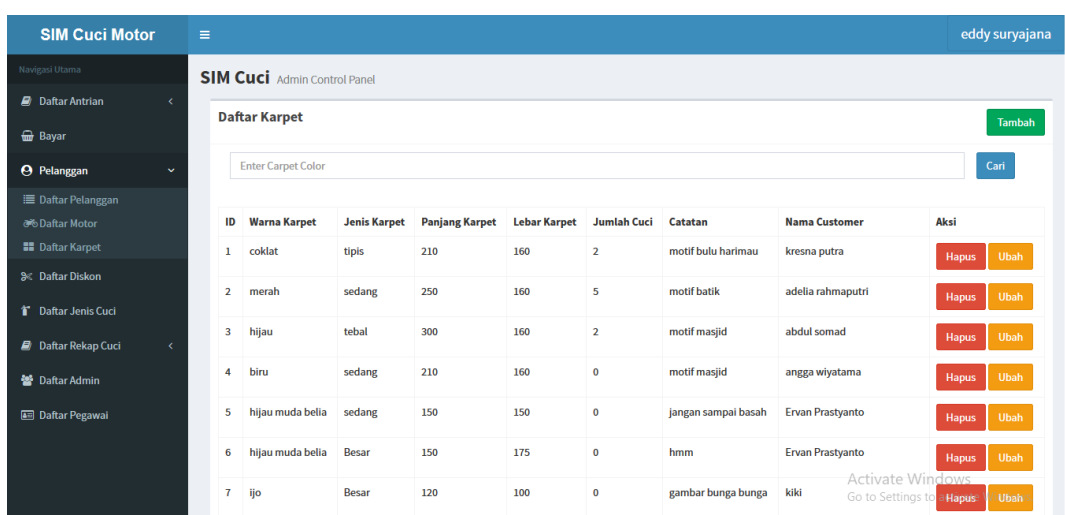
Halaman ini merupakan halaman untuk menampilkan data motor yang sebelumnya telah diinputkan oleh *customer* di aplikasi android. Informasi yang didapatkan dari halaman ini yaitu ID motor, plat motor, tipe motor, ukuran motor, jumlah cuci, catatan, dan nama *customer*.



Gambar 3.13 Tampilan Halaman Data Motor

f. Halaman Data Karpets

Halaman ini merupakan halaman untuk menampilkan data karpets yang sebelumnya telah diinputkan oleh *customer* di aplikasi android. Informasi yang didapatkan dari halaman ini yaitu ID karpets, warna karpets, jenis karpets, panjang karpets, lebar karpets, jumlah cuci, catatan, dan nama *customer*.



Gambar 3.14 Tampilan Halaman Daftar Karpets

g. Halaman Data Diskon

Halaman ini merupakan halaman untuk menampilkan data diskon yang sebelumnya telah diinputkan oleh admin di *website*. Informasi yang didapatkan dari

halaman ini yaitu ID diskon, kode diskon, keterangan diskon, status, besar diskon, minimal jumlah cuci, tanggal mulai, dan tanggal berakhir.

ID	kode Diskon	Keterangan Diskon	Status	Besar Diskon	Minimal Jumlah Cuci	Tgl. Mulai	Tgl. Berakhir	Aksi
2	feb3	Diskon 3% khusus dibulan februari	expired	3	1	2020-02-01	2020-02-29	Hapus Ubah
3	mar4	Diskon 4% khusus dibulan maret	expired	4	4	2020-03-01	2020-03-31	Hapus Ubah
4	apr4	Diskon 4% khusus dibulan april	expired	4	5	2020-04-01	2020-04-30	Hapus Ubah
5	mei5	Diskon 5% khusus dibulan mei	expired	5	7	2020-05-01	2020-05-31	Hapus Ubah
6	jun4	Diskon 4% khusus dibulan juni	expired	4	3	2020-06-01	2020-06-30	Hapus Ubah
8	BERSIHLO	ayo bersih bersih dapat diskon 5%	expired	5	0	2020-07-08	2020-07-31	Hapus Ubah
9	JUL4	diskon 4% di bulan juli	active	7	1	2020-07-01	2020-07-31	Hapus Ubah

Gambar 3.15 Tampilan Halaman Diskon

h. Halaman Data Pegawai

Halaman ini merupakan halaman untuk menampilkan data pegawai yang sebelumnya telah diinputkan oleh admin di *website*. Informasi yang didapatkan dari halaman ini yaitu ID pegawai, username, nama, alamat, email, dan nomor telepon.

ID	Username	Nama	Alamat	Email	No Telfon	Aksi
1	riski	riski pradana	jl. batam no.23	pradana.riski@gmail.com	085627951384	Hapus Ubah
2	abimana	abimana cahya putra	jl. banjar no.01	cahya.abimana@gmail.com	081695348675	Hapus Ubah
3	candra	candra permana putra	jl. jogjakarta no.20	permana.candra@gmail.com	081923167846	Hapus Ubah
4	guntur	guntur aji putra	jl. tembaga no.23	aji.guntur@gmail.com	085923741963	Hapus Ubah
5	joko	joko pradana	jl. timah no.27	pradana.joko@gmail.com	088852456736	Hapus Ubah

Gambar 3.16 Tampilan Halaman Data Pegawai

i. Halaman Rekap Sepeda Motor

Halaman ini merupakan halaman untuk menampilkan data rekap transaksi pencucian sepeda motor yang telah dibayar sebelumnya. Informasi yang didapatkan dari halaman ini yaitu ID rekap sepeda motor, plat nomor, nama *customer*, tipe cuci, nama pekerja, nama admin, jumlah diskon, jumlah total, tipe pembayaran, jumlah uang yang dibayarkan, uang kembalian, status pembayaran dan tanggal transaksi.

The screenshot shows the 'SIM Cuci Motor Admin Control Panel' with a sidebar menu on the left. The main content area displays a table titled 'Daftar Histori Cuci Motor' with the following data:

ID	Plat Motor	Nama Customer	Tipe Cuci	Nama Pekerja	Nama Admin	Jumlah Diskon	Jumlah Total	Tipe Pembayaran	Jumlah Uang Yang Dibayarkan	Uang Kembali	Status Pembayaran	Disimpan Pada Tanggal
1	N123GO	elvina chandra putri	silikon	riski pradana	atmaja dana	750	14250	cash	14250	0	lunas	2020-06-21 11:08:47
2	N123TA	darius atmajaya	silikon	candra permana putra	suatmiko wirawan	750	14250	cash	14250	0	lunas	2020-06-21 11:08:55
3	N4780E	adelia rahmaputri	silikon	abimana cahya putra	atmaja dana	0	20000	deposit	20000	60000	lunas	2020-06-24 14:06:37
4	N123TA	darius atmajaya	silikon	abimana cahya putra	muhammad firmansyah rifai	0	15000	cash	15000	35000	lunas	2020-06-26 09:34:47
5	N123TA	darius atmajaya	silikon	abimana cahya putra	muhammad firmansyah rifai	0	15000	cash	15000	5000	lunas	2020-06-26 09:35:35
6	N123TA	darius	standar	abimana	muhammad	400	9600	deposit	9600	400	lunas	2020-06-26

Gambar 3.17 Tampilan Halaman Rekap Motor

j. Halaman Rekap Karpet

Halaman ini merupakan halaman untuk menampilkan data rekap transaksi pencucian karpet yang telah dibayar sebelumnya. Informasi yang didapatkan dari halaman ini yaitu ID rekap karpet, warna karpet, tipe karpet, nama *customer*, tipe cuci, nama pekerja 1, nama pekerja 2, nama admin, jumlah diskon, jumlah total, tipe pembayaran, jumlah uang yang dibayarkan, uang kembalian, status pembayaran dan tanggal transaksi.

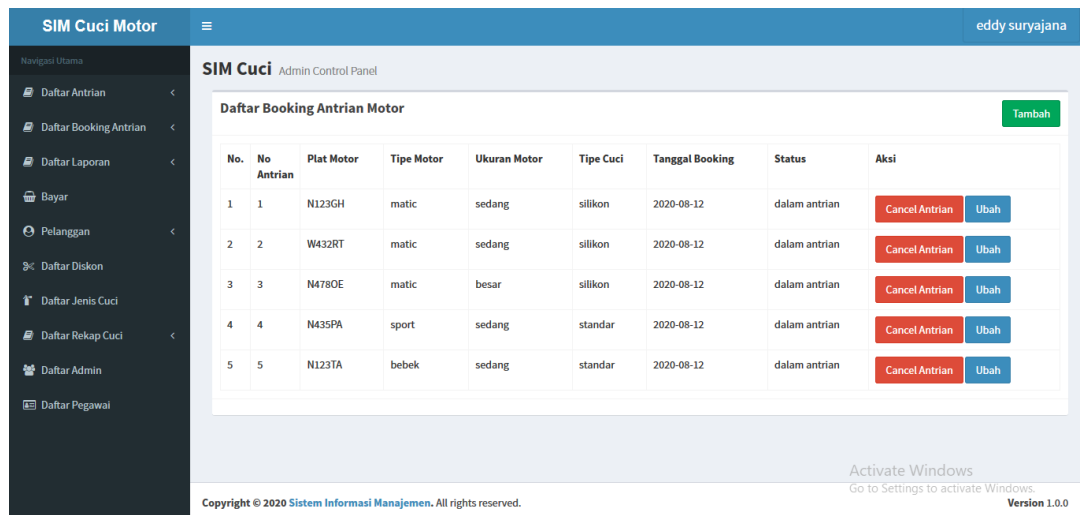
The screenshot shows the 'SIM Cuci Motor Admin Control Panel' with a sidebar menu on the left. The main content area displays a table titled 'Daftar Histori Cuci Karpet' with the following data:

ID	Warna Karpet	Tipe Karpet	Nama Customer	Tipe Cuci	Nama Pekerja 1	Nama Pekerja 2	Nama Admin	Jumlah Diskon	Jumlah Total	Tipe Pembayaran	Jumlah Uang Yang Dibayarkan	Uang Kembali	Status Pembayaran
1	coklat	tipis	kresna putra	standar	abimana cahya putra	joko pradana	suatmiko wirawan	840	15960	selesai	0	0	lunas
2	merah	sedang	adelia rahmaputri	standar	candra permana putra	joko pradana	atmaja dana	1600	30400	selesai	0	0	lunas
6	merah	sedang	adelia rahmaputri	standar	candra permana putra	guntur aji putra	muhammad firmansyah rifai	1280	30720	cash	30720	19280	lunas
7	merah	sedang	adelia rahmaputri	standar	riski pradana	abimana cahya putra	muhammad firmansyah rifai	1280	30720	deposit	30720	29280	lunas
15	merah	tipis	fauziah	standar	riski pradana	guntur aji putra	atmaja dana	750	14250	cash	14250	5750	lunas

Gambar 3.18 Tampilan Halaman Rekap Karpet

k. Halaman *Booking* Antrian Sepeda Motor

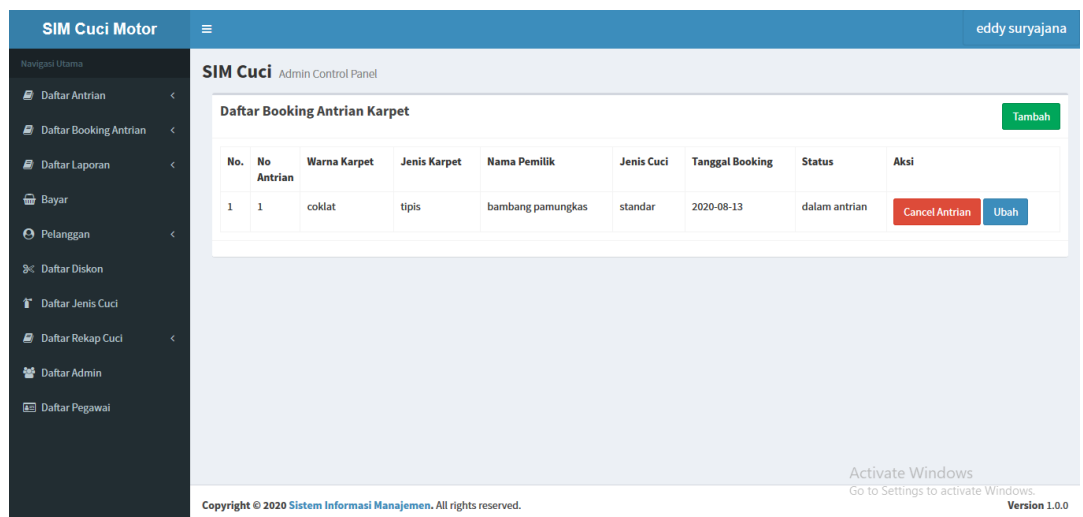
Halaman ini merupakan halaman untuk menampilkan data *booking* antrian cuci sepeda motor yang telah diinputkan oleh *customer* sebelumnya. Informasi yang didapatkan dari halaman ini yaitu ID, nomor antrian, plat motor, tipe motor, ukuran motor, tipe cuci, tanggal *booking*, status, dan aksi yang berisi 2 tombol yaitu tombol cancel antrian dan tombol ubah.



Gambar 3.19 Tampilan Halaman *Booking* Antrian Cuci Sepeda Motor

1. Halaman *Booking* Antrian Karpet

Halaman ini merupakan halaman untuk menampilkan data *booking* antrian cuci karpet yang telah diinputkan oleh *customer* sebelumnya. Informasi yang didapatkan dari halaman ini yaitu ID, nomor antrian, warna karpet, jenis karpet, nama pemilik, jenis cuci, tanggal booking, status dan aksi yang terdapat 2 tombol yaitu tombol *cancel* antrian dan tombol ubah.



Gambar 3.20 Tampilan Halaman *Booking* Antrian Cuci Karpet

m. Halaman Laporan Pemasukan Harian Cuci Sepeda Motor

Halaman ini merupakan halaman untuk menampilkan data pemasukan harian dari jasa cuci sepeda motor yang telah dilaksanakan dan telah melakukan proses pembayaran. Informasi yang didapatkan dari halaman ini yaitu nomor, plat nomor, nama *customer*, tipe cuci, jumlah total, dan tanggal.

No	Plat Motor	Nama Customer	Tipe Cuci	Jumlah Total	Disimpan Pada Tanggal
1	N234TY	fauziah	silikon	15000	2020-08-11
2	AB5432OK	bambang pamungkas	silikon	20000	2020-08-11
3	AB5432OK	bambang pamungkas	silikon	20000	2020-08-11

Gambar 3.21 Tampilan Halaman Laporan Pemasukan Harian Cuci Sepeda Motor

n. Halaman Laporan Pemasukan Bulanan Cuci Sepeda Motor

Halaman ini merupakan halaman untuk menampilkan data pemasukan dalam 1 bulan dari jasa cuci sepeda motor yang telah dilaksanakan dan telah melakukan proses pembayaran. Informasi yang didapatkan dari halaman ini yaitu nomor, plat nomor, nama *customer*, tipe cuci, jumlah total, dan tanggal.

No	Plat Motor	Nama Customer	Tipe Cuci	Jumlah Total	Disimpan Pada Tanggal
1	N123GO	elvina chandra putri	standar	10000	2020-08-05
2	B15NIS	delly adhiyatma	silikon	20000	2020-08-06
3	N94LAM	delly adhiyatma	silikon	25000	2020-08-08
4	N4975FX	Fauziah Rizky	silikon	15000	2020-08-08
5	N123TA	darius atmajaya	standar	0	2020-08-10
6	N234TY	fauziah	silikon	15000	2020-08-11
7	AB5432OK	bambang pamungkas	silikon	20000	2020-08-11
8	AB5432OK	bambang pamungkas	silikon	20000	2020-08-11

Gambar 3.22 Tampilan Halaman Laporan Pemasukan Bulanan Cuci Sepeda Motor

o. Halaman Laporan Pemasukan Tahunan Cuci Sepeda Motor

Halaman ini merupakan halaman untuk menampilkan data pemasukan dalam 1 tahun dari jasa cuci sepeda motor yang telah dilaksanakan dan telah melakukan proses pembayaran. Informasi yang didapatkan dari halaman ini yaitu nomor, plat nomor, nama *customer*, tipe cuci, jumlah total, dan tanggal.

SIM Cuci Motor Admin Control Panel

Laporan Tahunan Cuci Motor

Pilih Tahun Filter Bulan

No	Plat Motor	Nama Customer	Tipe Cuci	Jumlah Total	Disimpan Pada Tanggal
1	N123GO	elvina chandra putri	standar	10000	2020-08-05
2	B15NIS	dely adhiyatma	silikon	20000	2020-08-06
3	N94LAM	dely adhiyatma	silikon	25000	2020-08-08
4	N4975FX	Fauziah Rizky	silikon	15000	2020-08-08
5	N123TA	darius atmajaya	standar	0	2020-08-10
6	N234TY	fauziah	silikon	15000	2020-08-11
7	ABS432OK	bambang pamungkas	silikon	20000	2020-08-11
8	ABS432OK	bambang pamungkas	silikon	20000	2020-08-11

Gambar 3.23 Tampilan Laporan Pemasukan Tahunan Cuci Sepeda Motor

p. Halaman Laporan Pemasukan Harian Cuci Karpet

Halaman ini merupakan halaman untuk menampilkan data pemasukan harian dari jasa cuci karpet yang telah dilaksanakan dan telah melakukan proses pembayaran. Informasi yang didapatkan dari halaman ini yaitu nomor, warna karpet, tipe karpet, nama *customer*, tipe cuci, tipe pembayaran, jumlah total, dan tanggal.

SIM Cuci Motor Admin Control Panel

Daftar Laporan Harian Cuci Karpet

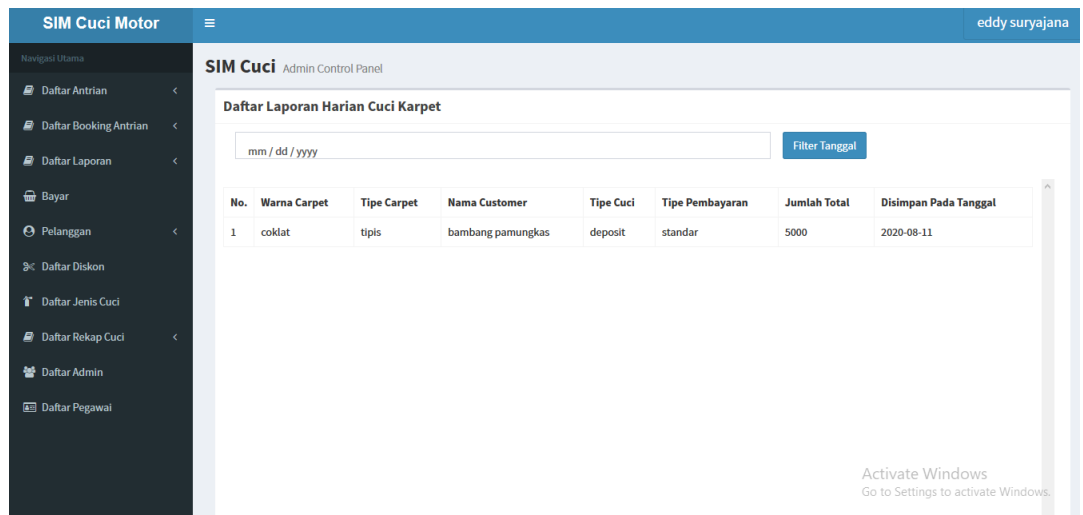
mm / dd / yyyy Filter Tanggal

No.	Warna Karpet	Tipe Karpet	Nama Customer	Tipe Cuci	Tipe Pembayaran	Jumlah Total	Disimpan Pada Tanggal
1	coklat	tipis	bambang pamungkas	deposit	standar	5000	2020-08-11

Gambar 3.24 Tampilan Halaman Laporan Pemasukan Harian Cuci Karpet

q. Halaman Laporan Pemasukan Bulanan Cuci Karpet

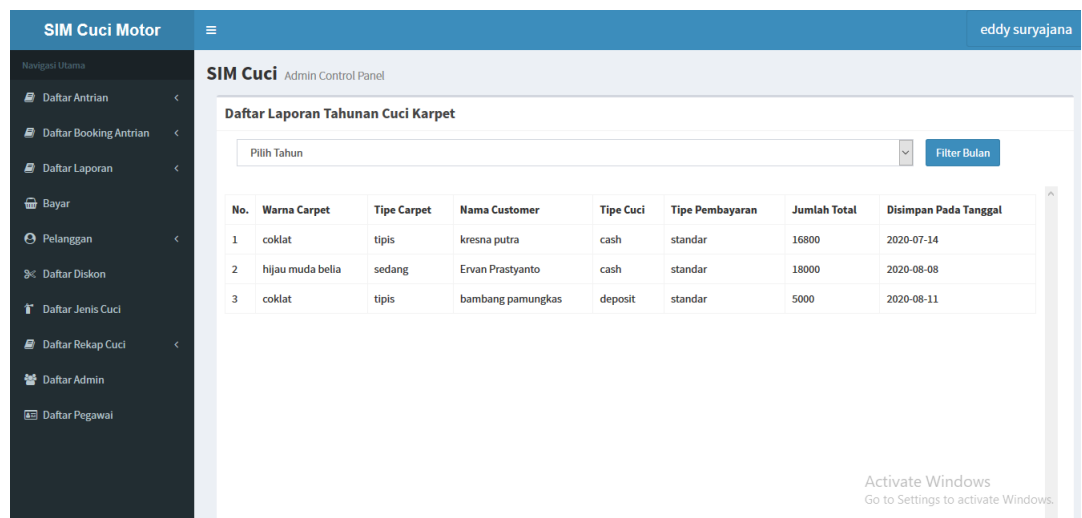
Halaman ini merupakan halaman untuk menampilkan data pemasukan dalam 1 bulan dari jasa cuci karpet yang telah dilaksanakan dan telah melakukan proses pembayaran. Informasi yang didapatkan dari halaman ini yaitu nomor, warna karpet, tipe karpet, nama *customer*, tipe cuci, tipe pembayaran, jumlah total, dan tanggal.



Gambar 3.25 Tampilan Halaman Laporan Pemasukan Bulanan Cuci Karpet

r. Halaman Laporan Pemasukan Tahunan Cuci Karpet

Halaman ini merupakan halaman untuk menampilkan data pemasukan dalam 1 tahun dari jasa cuci karpet yang telah dilaksanakan dan telah melakukan proses pembayaran. Informasi yang didapatkan dari halaman ini yaitu nomor, warna karpet, tipe karpet, nama *customer*, tipe cuci, tipe pembayaran, jumlah total, dan tanggal.



Gambar 3.26 Tampilan Halaman Laporan Pemasukan Bulanan Cuci Karpet

4 Kesimpulan

Selama pengembangan sistem ini, kesimpulan yang didapatkan yaitu sistem informasi manajemen ini dapat memudahkan pemilik usaha dalam melakukan manajemen usaha Cuci Motor Salju. Hal ini dapat dilihat dari hasil survey kepada pemilik usaha, pekerja, *customer* dan admin. Aplikasi dapat memudahkan pemilik usaha untuk memanajemen usahanya dengan fitur fitur pendukung berupa manajemen antrian, manajemen pembayaran, manajemen rekap transaksi cuci sepeda motor dan karpet, manajemen info diskon, manajemen data pekerja, data *customer*, data sepeda motor dan data karpet pada sistem ini.

Listing Program

Halaman login pekerja (layout)

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
tools:context=".Login">

    <RelativeLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_marginTop="100dp">
        <ImageView
            android:id="@+id/imageView3"
            android:layout_width="300dp"
            android:layout_height="250dp"
            android:layout_weight="1"
            android:layout_centerHorizontal="true"
            android:layout_marginBottom="80dp"
            android:layout_marginTop="-50dp"
            app:srcCompat="@drawable/ic_cucimotor"/>

        <TextView
            android:id="@+id/txt_username"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_weight="5"
            android:textSize="14sp"
            android:fontFamily="monospace"
            android:layout_marginTop="210dp"
            android:layout_marginLeft="80dp"
            android:text="username"
            />

        <EditText
            android:id="@+id/username_worker"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:ems="12"
            android:backgroundTint="#006bd4"
            android:layout_centerHorizontal="true"
            android:layout_marginTop="230dp" />

        <TextView
            android:id="@+id/txt_password"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_weight="5"
            android:textSize="14sp"
            android:fontFamily="monospace"
            android:layout_marginTop="280dp"
            android:layout_marginLeft="80dp"
            android:text="password"
            />
    </RelativeLayout>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

```

public class HistoryKarpet extends AppCompatActivity {

    private static final String TAG =
HistoryKarpet.class.getSimpleName();
    private BottomNavigationView bottom;
    private RecyclerView recyclerView;
    private ProgressBar progressBar;
    private Worker worker;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_history_karpet);

        progressBar = findViewById(R.id.loading_bar);
        recyclerView = findViewById(R.id.id_list_history_karpet);
        recyclerView.setItemAnimator(new DefaultItemAnimator ());
        recyclerView.setLayoutManager(new LinearLayoutManager
(this));

        SessionManager s = new
SessionManager(getApplicationContext());
        Gson gson = new Gson();
        worker =
gson.fromJson(s.getString(SessionManager.Key.USER_DATA),
Worker.class);

        BottomNavigation ();
        prepareData ();
    }

    private void BottomNavigation(){
        bottom = (BottomNavigationView) findViewById
(R.id.bottomnavigation);

        bottom.setSelectedItemId (R.id.action_karpet);

        bottom.setOnNavigationItemSelectedListener (new
BottomNavigationView.OnNavigationItemSelectedListener () {
            @Override
            public boolean onNavigationItemSelectedListener (@NonNull
MenuItem item) {
                if(item.getItemId () == R.id.action_motor){
                    startActivity(new Intent (getApplicationContext
()), HistoryMotor.class);
                    finish ();
                    overridePendingTransition (0,0);
                }else {
                }
                return false;
            }
        });
    }
}

```



```

public class HistoryMotor extends
AppCompatActivity {
    private static final String TAG =
HistoryMotor.class.getSimpleName();
    private BottomNavigationView bottom;
    private RecyclerView historyRecycler;
    private ProgressBar progressBar;
    private Worker worker;

    @Override
    protected void onCreate (Bundle
savedInstanceState) {
        super.onCreate (savedInstanceState);
        setContentView
(R.layout.activity_history_motor);

        progressBar =
findViewById(R.id.loading_bar);

        historyRecycler = (RecyclerView)
findViewById(R.id.id_list_history_motor);
        historyRecycler.setLayoutManager(new
LinearLayoutManager (this));
        historyRecycler.setItemAnimator(new
DefaultItemAnimator ());

        SessionManager s = new
SessionManager(getApplicationContext());
        Gson gson = new Gson();
        worker =
gson.fromJson(s.getString(SessionManager.Key.USER_
DATA), Worker.class);

        BottomNavigation ();
        prepareData ();
    }

    private void BottomNavigation(){
        bottom = (BottomNavigationView)
findViewById (R.id.bottomnavigation);

```

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout

xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/and
roid"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-
auto"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".HistoryKarpet">

<androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout
    android:id="@+id/container"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:fitsSystemWindows="true"
    android:layout_above="@id/bottomnavigation">

    <LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:gravity="center"
        android:paddingTop="100dp"
        tools:ignore="MissingConstraints">

        <ProgressBar
            android:id="@+id/loading_bar"
            android:layout_width="50dp"
            android:layout_height="50dp"
            tools:ignore="MissingConstraints" />

    </LinearLayout>

    <androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
        android:id="@+id/id_list_history_karpet"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"

app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"

```

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/a
ndroid"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-
auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".HistoryMotor">

<androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout
t
    android:id="@+id/container"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:fitsSystemWindows="true"

android:layout_above="@id/bottomnavigation">

    <LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:gravity="center"
        android:paddingTop="100dp"
        tools:ignore="MissingConstraints">

        <ProgressBar
            android:id="@+id/loading_bar"
            android:layout_width="50dp"
            android:layout_height="50dp"
            tools:ignore="MissingConstraints"
/>

    </LinearLayout>

    <androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
        android:id="@+id/id_list_history_motor"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"

app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"

```

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout

xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/and
roid"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-
auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:paddingHorizontal="8dp">

<com.google.android.material.floatingactionbutton.Flo
atingActionButton
    android:id="@+id/fab"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_gravity="bottom|end"
    android:layout_margin="16dp"
    android:tint="@color/otwputih"
    app:borderWidth="0dp"
    android:backgroundTint="@color/colorPrimary"
    app:srcCompat="@android:drawable/ic_menu_add"
/>

<androidx.swiperefreshlayout.widget.SwipeRefreshLayout
t
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:id="@+id/carpet_swipe_refresh">
    <androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
        android:id="@+id/list_antrian_karpet"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"

android:layout_gravity="center_horizontal"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"

app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
/>

```

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout

xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/an
droid"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-
auto"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:paddingHorizontal="8dp">

<com.google.android.material.floatingactionbutton.Fl
oatingActionButton
    android:id="@+id/fab"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_gravity="bottom|end"
    android:layout_margin="16dp"
    android:tint="@color/otwputih"
    app:borderWidth="0dp"
    android:backgroundTint="@color/colorPrimary"

app:srcCompat="@android:drawable/ic_menu_add" />

<androidx.swiperefreshlayout.widget.SwipeRefreshLayo
ut
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:id="@+id/bike_swipe_refresh">
    <androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
        android:id="@+id/list_antrian_motor"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"

android:layout_gravity="center_horizontal"

app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"

app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"

```

```

public class BikeQueueFragment extends Fragment {

    private RecyclerView recyclerView;
    private QueueMotorAdapter queueMotorAdapter;
    private FloatingActionButton fab;
    private SwipeRefreshLayout refreshLayout;
    private View view;
    private List<BikeQueue> bikeQueues;

    @Override
    public void onCreateView(@NonNull View view,
@Nullable Bundle savedInstanceState) {
        this.view = view;
        recyclerView =
view.findViewById(R.id.list_antrian_motor);
        recyclerView.setLayoutManager(new
LinearLayoutManager(view.getContext()));
        recyclerView.setItemAnimator(new
DefaultItemAnimator());
        recyclerView.addItemDecoration(new
DividerItemDecoration(view.getContext(),
DividerItemDecoration.VERTICAL));

        fab = view.findViewById(R.id.fab);
        refreshLayout =
view.findViewById(R.id.bike_swipe_refresh);

refreshLayout.setColorSchemeResources(R.color.colorPri
mary, R.color.colorPrimaryDark);
        refreshLayout.setOnRefreshListener(() ->
prepareData(true));

        fab.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                //          Intent i = new
                Intent(view.getContext(), AddBikeActivity.class);
                //          startActivity(i);

                Intent i = new
                Intent(view.getContext(), InputAntrian.class);
                startActivity(i);
            }
        });
    }
}

```

```

public class CarpetQueueFragment extends Fragment {

    private RecyclerView recyclerView;
    private QueueCarpetAdapter queueCarpetAdapter;
    private FloatingActionButton fab;
    private View view;
    private List<CarpetQueue> carpetQueues;
    private SwipeRefreshLayout refreshLayout;

    @Override
    public void onCreateView(@NonNull View view,
@Nullable Bundle savedInstanceState) {
        this.view = view;
        recyclerView =
view.findViewById(R.id.list_antrian_karpet);
        recyclerView.setLayoutManager(new
LinearLayoutManager(view.getContext()));
        recyclerView.setItemAnimator(new
DefaultItemAnimator());
        recyclerView.addItemDecoration(new
DividerItemDecoration(view.getContext(),
DividerItemDecoration.VERTICAL));

        refreshLayout =
view.findViewById(R.id.carpet_swipe_refresh);

refreshLayout.setColorSchemeResources(R.color.colorPrimary,
R.color.colorPrimaryDark);
        refreshLayout.setOnRefreshListener(() ->
prepareData(true));
        fab = view.findViewById(R.id.fab);
        fab.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                Intent i = new Intent(view.getContext(),
InputAntrianKarpel.class);
                startActivity(i);
            }
        });

        prepareData(false);

```

```

public class Profil extends AppCompatActivity {
    //Note : get data biasa, desesuaikan sama layout

    private BottomNavigationView bottom;
    private TextView labelName, labelAddress,
labelEmail, labelSaldo;
    private SessionManager sessionManager;
    private Customer customer;

    @Override
    protected void onCreate (Bundle
savedInstanceState) {
        super.onCreate (savedInstanceState);
        setContentView (R.layout.activity_profil);

        sessionManager = new
SessionManager (getApplicationContext ());

if (!sessionManager.getBoolean (SessionManager.Key.IS_
LOGGED_IN)) {
            Intent i = new Intent (this,
Login.class);
            startActivity (i);
            finish ();
        }

        labelName =
findViewById (R.id.lbl_customer_name);
        labelAddress =
findViewById (R.id.lbl_customer_address);
        labelEmail =
findViewById (R.id.lbl_customer_email);
        labelSaldo =
findViewById (R.id.lbl_customer_deposit);

        Gson gson = new Gson ();
        String data =
sessionManager.getString (SessionManager.Key.USER_DAT
A);
        customer = gson.fromJson (data,
Customer.class);

```



```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<RelativeLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/and
roid"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-
auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".profil.Profil">

    <ScrollView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content">

        <RelativeLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content">

            <ImageView
                android:id="@+id/hiasan"
                android:layout_width="750dp"
                android:layout_height="550dp"
                android:layout_marginTop="-105dp"

android:src="@drawable/ic_profilhiasan"></ImageView>

            <TextView
                android:id="@+id/lbl_customer_name"
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"

android:layout_alignParentStart="true"
                android:layout_alignParentTop="true"
                android:layout_alignParentEnd="true"
                android:layout_marginStart="74dp"
                android:layout_marginTop="157dp"
                android:layout_marginEnd="66dp"
                android:gravity="center_horizontal"
                android:text="Nama Anda"
                android:textColor="@color/otwputih"

```

```

public class AddBikeActivity extends
AppCompatActivity {

    private EditText licensePlate, note;
    private Spinner motorSize, motorType;
    private Button btnSubmit;

    @Override
    protected void onCreate(@Nullable Bundle
savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.activity_input_motor);

        licensePlate =
findViewById(R.id.txt_license_plate);
        note = findViewById(R.id.txt_note);
        motorSize =
findViewById(R.id.spinner_size_motor);
        motorType =
findViewById(R.id.spinner_type_motor);

        btnSubmit =
findViewById(R.id.btn_submit_motor);
        btnSubmit.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                submitBike();
            }
        });
    }

    private void submitBike() {
        View reFocus = null;
        boolean fail = false;

        SessionManager s = new
SessionManager(getApplicationContext());
        Gson gson = new Gson();
        Customer c =
gson.fromJson(s.getString(SessionManager.Key.USER_DA

```

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/
android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-
auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".activity.AddBikeActivity">

    <TextView
        android:id="@+id/textView4"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginTop="25dp"
        android:text="Form Data Motor"

        android:textColor="@color/endGradientColor"
        android:textSize="28sp"
        android:textStyle="bold"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"

        app:layout_constraintHorizontal_bias="0.266"

        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"

        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"></TextVi
ew>

    <TextView
        android:id="@+id/lbl_license_plate"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginStart="24dp"
        android:layout_marginTop="60dp"
        android:text="Nomor Plat"

        android:textColor="@color/endGradientColor"
        android:textStyle="bold"

        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"

```

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/a
ndroid"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-
auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".activity.AddBikeActivity">

    <TextView
        android:id="@+id/textView4"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginTop="25dp"
        android:text="Form Data Motor"
        android:textColor="@color/endGradientColor"
        android:textSize="28sp"
        android:textStyle="bold"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"

app:layout_constraintHorizontal_bias="0.266"

app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"

app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"></TextVie
w>

    <TextView
        android:id="@+id/lbl_license_plate"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginStart="24dp"
        android:layout_marginTop="60dp"
        android:text="Nomor Plat"
        android:textColor="@color/endGradientColor"
        android:textStyle="bold"

app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/textView4

```

```

public class AddCarpetActivity extends
AppCompatActivity {

    private EditText colorCarpet, lengthCarpet,
widthCarpet, note;
    private Spinner typeCarpet;
    private Button btnSubmit;

    @Override
    protected void onCreate(@Nullable Bundle
savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.activity_input_carpet);

        colorCarpet =
findViewById(R.id.txt_color_carpet);
        lengthCarpet =
findViewById(R.id.txt_length_carpet);
        widthCarpet =
findViewById(R.id.txt_width_carpet);
        note = findViewById(R.id.txt_note_carpet);
        typeCarpet =
findViewById(R.id.spinner_type_carpet);
        btnSubmit =
findViewById(R.id.button_submit_carpet);

        btnSubmit.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                submitCarpet();
            }
        });
    }

    private void submitCarpet() {
        View reqFocus = null;
        boolean fail = false;

        SessionManager s = new
SessionManager(getApplicationContext());

```

```

public interface ApiCallInterface {

    @GET ("bikes/findbycustomer/{id}")
    Call<List<AddBike>> getBikeCust(@Path("id") int
customerId);

    @GET ("carpets/findbycustomer/{id}")
    Call<List<AddCarpet>> getCarpetCust(@Path("id")
int customerId);

    @GET ("bikehistories/findbycustomer/{id}")
    Call<List<BikeHistory>>
getBikeHistories(@Path("id") int customerId);

    @GET ("carpethistories/findbycustomer/{id}")
    Call<List<CarpetHistory>>
getCarpetHistories(@Path("id") int customerId);

    @FormUrlEncoded
    @PUT ("carpethistories/updaterating/{id}")
    Call<String> updateCarpetRating(@Path("id")
String id, @Field("rating") int rating);

    @FormUrlEncoded
    @PUT ("bikehistories/updaterating/{id}")
    Call<String> updateMotorRating(@Path("id")
String id, @Field("rating") int rating);

    @FormUrlEncoded
    @POST ("customers/login")
    Call<Customer> login(@Field("username") String
username, @Field("password") String password);

    @GET ("bikequeues")
    Call<List<BikeQueue>> getBikeQueues();

    @GET ("carpetqueues")
    Call<List<CarpetQueue>> getCarpetQueues();

    @GET ("discounts")
    Call<List<Discount>> getDiscounts();

```