

CATÁLOGO 2011 | 2012

COMPUTAÇÃO E TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

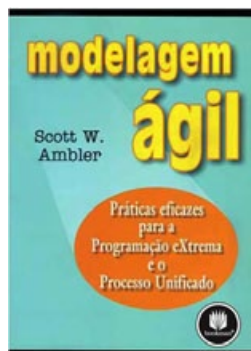
grupo **a**
Conhecimento que transforma.

Mc
Graw
Hill



Computação e Tecnologia da Informação

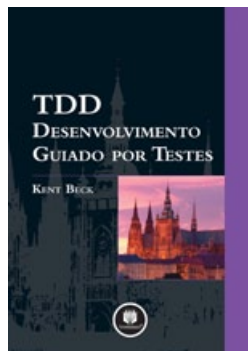
Engenharia de Software e Métodos Ágeis



AMBLER, S.W.
Modelagem Ágil: Práticas Eficazes para a Programação eXtrema e o Processo Unificado

2004, 17,5x25, 352p.
 ISBN 85-363-0298-4

Aborda a modelagem ágil, uma metodologia única, especialmente projetada para tornar mais produtivos os esforços de modelagem no desenvolvimento de projetos de software.



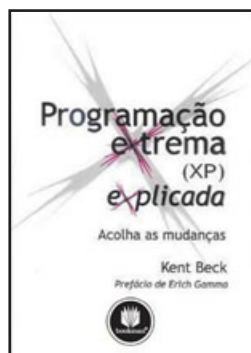
BECK, K.
TDD: Desenvolvimento Guiado por Testes
 2010, 17,5x25, 240p.
 ISBN 978-85-7780-724-6

Escrito pelo pai da XP, este livro ilustra com exemplos práticos e reais como codificar e executar testes automatizados. As ideias do TDD são colocadas de modo simples e em linguagem informal. São abordadas algumas respostas a problemas e dúvidas comuns de quem tenta colocá-las em prática.



COHN, M.
Desenvolvimento de Software com Scrum: Aplicando Métodos Ágeis com Sucesso
 2011, 17,5x25, 496p.
 ISBN 978-85-7780-807-6

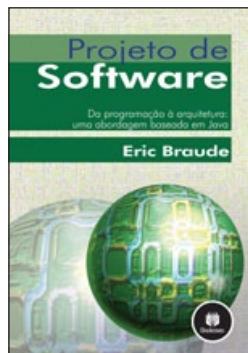
Guia prático para a implementação imediata – e o sucesso no decorrer do processo – do desenvolvimento ágil com Scrum. Apresenta recomendações detalhadas, dicas e estudos de caso reais, além de abordar todos os aspectos da transição para o Scrum.



BECK, K.
Programação eXtrema Explicada: Acolha as Mudanças

2004, 17,5x25, 182p.
 ISBN 85-363-0387-5

Obra indispensável para desenvolvedores de software, pois lança um olhar diferente sobre a forma como o trabalho é desenvolvido. Concebida para abordar as necessidades específicas de equipes pequenas diante de requisitos vagos e instáveis.



BRAUDE, E.
Projeto de Software: Da Programação à Arquitetura

2005, 17,5x25, 619p.
 ISBN 85-363-0493-6

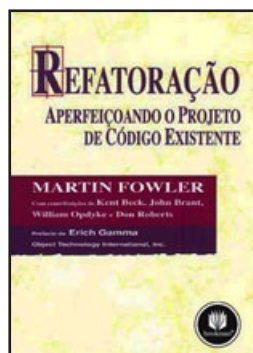
O primeiro guia completo sobre teoria e prática de projeto de software! O texto começa no nível de código e avança, aumentando a abstração e o escopo. Apresenta discussões completas sobre componentes e, por fim, aborda questões de alto nível.



COCKBURN, A.
Escrevendo Casos de Uso Eficazes: Um Guia Prático para Desenvolvedores de Software

2005, 17,5x25, 254p.
 ISBN 978-85-363-0457-1

Guia técnico que cobre completamente conceitos introdutórios, intermediários e avançados.



FOWLER, M.
Refatoração: Aperfeiçoando o Projeto de Código Existente

2004, 17,5x25, 366p.
 ISBN 85-363-0395-6

O renomado mentor da tecnologia de objetos Martin Fowler demonstra que, com treinamento apropriado, um desenhista de sistemas experiente pode pegar um projeto ruim e retrabalhá-lo num código robusto e bem projetado.



FOWLER, M.
UML Essencial: Um Breve Guia para a Linguagem-Padrão de Modelagem de Objetos (3.ed.)

2005, 17,5x25, 160p.
 ISBN 85-363-0454-5

Descreve a maioria dos tipos de diagramas UML, sua utilização e a notação básica envolvida na criação. Os exemplos são claros e as explicações chegam ao fundamento lógico do projeto.



GUSTAFSON, D.
**Coleção Schaum
 Engenharia de Software**

2003, 21x28, 208p.
 ISBN 85-363-0185-6

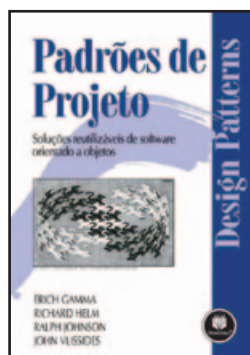
Apresenta a teoria e as técnicas do mundo real, as regras para a construção adequada de diagramas, as instruções e as regras para uso das técnicas.



FOWLER, M.
Padrões de Arquitetura de Aplicações Corporativas

2006, 17,5x25, 493p.
 ISBN 85-363-0638-6

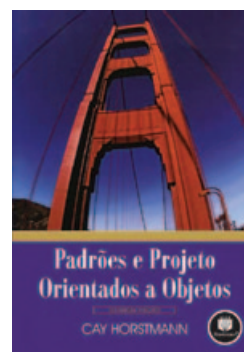
Uma resposta aos grandes desafios enfrentados pelos profissionais que trabalham com o desenvolvimento de aplicações corporativas. Fowler reuniu um grupo de colaboradores para resumir mais de 40 soluções recorrentes em aplicações.



GAMMA, E.; HELM, R.; JOHNSON, R.;
 VLISSIDES, J.
Padrões de Projeto: Soluções Reutilizáveis de Software Orientado a Objetos

2000, 17,5x25, 368p.
 ISBN 978-85-7307-610-3

Catálogo de soluções simples e sucintas para os problemas mais frequentes na área de projeto, assinado por quatro profissionais com grande experiência em software orientado a objetos. Um *best-seller* mundial.



HORSTMANN, C.
Padrões e Projeto Orientados a Objetos (2.ed.)

2007, 17,5x25, 424p.
 ISBN 978-85-60031-51-1



Um livro sobre programação orientada a objeto, com as inovações do Java 5.0 e voltado para estudantes. Programador e professor com grande experiência, Horstmann ensina os alunos a apreciar o valor dos princípios do projeto orientado a objetos.

Engenharia de Software e Métodos Ágeis



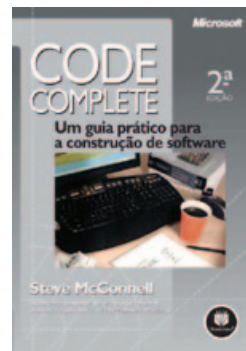
KERIEVSKY, J.
Refatoração para Padrões
 2008, 17,5x25, 400p.
 ISBN 978-85-7780-244-9

Este livro mostra a conexão entre padrões de projeto e refatoração, uma das práticas-chave de programação eXtrema (XP). Adotando padrões ao estilo do livro clássico de Gamma e cols, *Padrões de Projeto*, e usando código do mundo real, Kerievsky documenta o raciocínio e os passos que fazem parte de muitas das transformações de projeto baseadas em padrões.



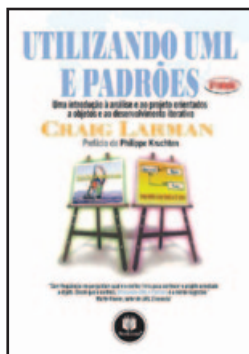
MARINESCU, F.
Padrões de Projeto EJB: Padrões Avançados, Processos e Idiomas
 2004, 17,5x25, 220p.
 ISBN 85-363-0304-2

Esta obra vai além dos padrões de alto nível, chegando a tópicos específicos de implementação EJB, ilustrados com o código-fonte.



MCCONNELL, S.
Code Complete: Um Guia Prático para a Construção de Software (2.ed.)
 2005, 17,5x25, 928p.
 ISBN 85-363-0504-5

Segunda edição de um dos maiores clássicos da engenharia de software. Reúne a essência do conhecimento acadêmico, da pesquisa e da prática comercial cotidiana, sintetizando as técnicas mais eficientes e os princípios mais conhecidos da construção de software.



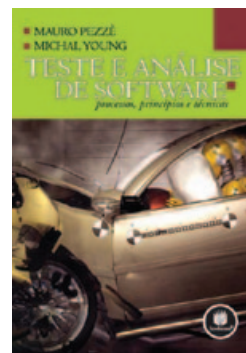
LARMAN, C.
Utilizando UML e Padrões (3.ed.)
 2007, 17,5x25, 696p.
 ISBN 978-85-60031-52-8

Livro número 1 entre profissionais e acadêmicos para introdução ao pensamento orientado a objetos.



MARTIN, R.; MARTIN, M.
Princípios, Padrões e Práticas Ágeis em C#
 2011, 17,5x25, 736p.
 ISBN 978-85-7780-841-0

Destinado a programadores, gerentes de desenvolvimento de software e analistas de negócios, este livro contém diversos estudos de caso que ilustram os fundamentos do desenvolvimento e do projeto ágil e mostram a evolução de modelos UML em códigos C# reais.



PEZZÈ, M.; YOUNG, M.
Teste e Análise de Software: Processos, Princípios e Técnicas
 2008, 17,5x25, 512p.
 ISBN 978-85-7780-262-3

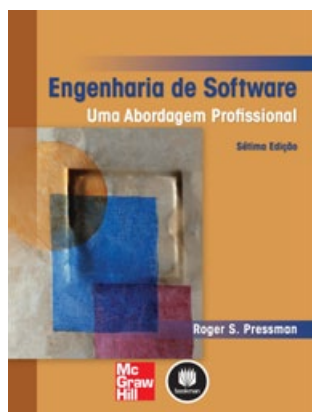


Um software de qualidade não pode ser construído sem a utilização de técnicas de teste e análise de software. Este livro apresenta um conjunto de técnicas de teste e análise em uma prática moderna.



POPPENDIECK, M.; POPPENDIECK, T.
Implementando o Desenvolvimento Lean de Software: Do Conceito ao Dinheiro
 2011, 17,5x25, 280p.
 ISBN 978-85-7780-756-7

Este livro introduz os princípios do desenvolvimento lean de software. Os autores abordam questões-chave, técnicas que comprovadamente funcionam, estudos de caso de organizações de software de ponta, além de exercícios práticos.



PRESSMAN, R.S.
Engenharia de Software: Uma Abordagem Profissional (7.ed.)
 2011, 21x28, 780p.
 ISBN 978-85-63308-33-7



Sétima edição do livro mais importante sobre engenharia de software da atualidade. Versão concebida para estudantes e para profissionais da área. Oferece uma abordagem contemporânea sobre produção do software, gestão da qualidade, gerenciamento de projetos, com didática eficiente e exercícios de grande aplicação prática.



SCHACH, S.R.
Engenharia de Software: Os Paradigmas Clássico e Orientado a Objetos (7.ed.)
 2009, 20x25, 644p.
 ISBN 978-85-77260-45-4



Com uma abordagem equilibrada dos fundamentos teóricos da engenharia de software, assim como dos aspectos mais práticos do ciclo de vida do software, o livro trata tanto das técnicas tradicionais como das técnicas orientadas a objetos.



SCOTT, K.
O Processo Unificado Explicado
 2003, 17,5x25, 160p.
 ISBN 85-363-0231-3

Conciso, de fácil leitura e prático, explica a essência do Processo Unificado (os elementos centrais do RUP). Guia o leitor em um processo passo a passo e mostra como utilizar a metodologia já em seu próximo projeto.



BROOKSHEAR, J.G.
Ciência da Computação: Uma Visão Abrangente (7.ed.)
 2005, 17,5x25, 512p.
 ISBN 978-85-363-0438-0

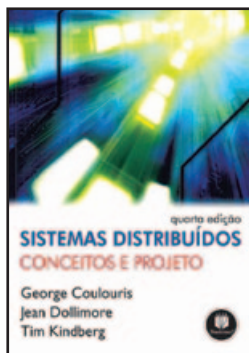
Edição atualizada para abarcar as últimas tendências da ciência da computação, aborda de maneira acessível os assuntos mais complexos da área, utilizando analogias e exemplos concretos.



CARTER, N.
Coleção Schaum
Arquitetura de Computadores
 2003, 21x28, 240p.
 ISBN 85-363-0250-X

O autor consegue um equilíbrio entre o material de ponta e a perspectiva histórica e aborda a organização e a arquitetura de computadores.

Fundamentos



COULOURIS, G.; DOLLIMORE, J.; KINDBERG, T.
Sistemas Distribuídos: Conceitos e Projeto (4.ed.)

2007, 17,5x25, 784p.
ISBN 978-85-60031-49-8

Este livro traz as principais características de redes de computadores e discute seu impacto no desenvolvimento de sistemas e aplicativos para ambientes distribuídos.

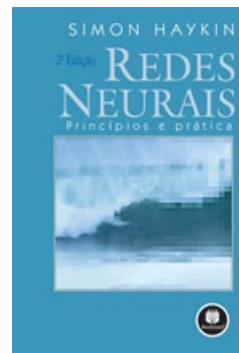


GOODRICH, M.T.; TAMASSIA, R.
Estruturas de Dados e Algoritmos em Java (4.ed.)

2007, 17,5x25, 600p.
ISBN 978-85-60031-50-4



Edição atualizada para a versão 5.0 de Java, foi planejada para oferecer uma introdução a estruturas de dados e algoritmos, incluindo projeto, análise e implementação.



HAYKIN, S.
Redes Neurais: Princípios e Prática (2.ed.)

2001, 17,5x25, 898p.
ISBN 978-85-7307-718-6

As redes neurais artificiais têm raízes em disciplinas como neurociência, matemática, estatística, física, ciência da computação e engenharia. Suas aplicações podem ser encontradas em campos muito diversos. Este livro fornece as bases para o entendimento das redes neurais, reconhecendo a natureza multidisciplinar do tema.

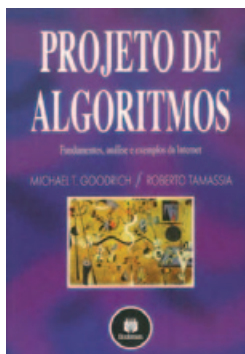


DASGUPTA, S.; PAPADIMITRIOU, C.; VAZIRANI, U.
Algoritmos

2009, 20x25, 336p.
ISBN 978-85-77260-32-4



A ênfase deste livro está na compreensão da ideia matemática por trás de cada algoritmo, de uma forma intuitiva, rigorosa, sem ser formal. Um tratamento acessível de programação linear introduz uma das grandes conquistas de algoritmos.



GOODRICH, M.T.; TAMASSIA, R.
Projeto de Algoritmos: Fundamentos, Análise e Exemplos da Internet

2004, 17,5x25, 696p.
ISBN 85-363-0303-4

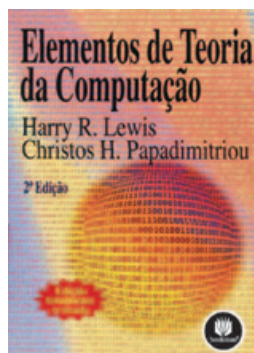
Princípios de projeto, técnicas de análise e exemplos da Internet para algoritmos computacionais. Tudo em um livro! Os autores ensinam a projetar algoritmos, a dominar análises matemáticas e argumentos visuais e a explorar as mais recentes aplicações para Internet.



JOYANES A.L.
Fundamentos de Programação: Algoritmos, Estruturas de Dados e Objetos (3.ed.)

2008, 21x27,5, 720p.
ISBN 978-85-86804-96-0

O livro ensina a programar utilizando conceitos fundamentais, descrevendo, com grande quantidade de exemplos e exercícios, as ferramentas de programação mais utilizadas na aprendizagem da computação: diagramas de fluxo e linguagem algorítmica (pseudocódigo).



LEWIS, H.R.; PAPADIMITRIOU, C.H.
Elementos da Teoria da Computação (2.ed.)
 2004, 17,5x25, 344p.
 ISBN 978-85-7307-534-2



Apresenta uma sólida introdução matemática à teoria clássica e contemporânea da computação e proporciona um profundo entendimento dos paradigmas fundamentais da ciência da computação.



PARHAMI, B.
Arquitetura de Computadores
 2008, 20x25, 576p.
 ISBN 978-85-77260-25-6

Enfatizando tanto os princípios teóricos quanto os projetos reais, este livro faz a relação entre a arquitetura de computadores e os outros subcampos da informática. Indicado para as disciplinas de arquitetura de computadores, sistemas computacionais, projeto de computadores e similares em engenharia elétrica, ciência da computação e engenharia da computação.



RAMAKRISHNAN, R.; GEHRKE, J.
Sistemas de Gerenciamento de Banco de Dados (3.ed.)
 2008, 21x27,5, 912p.
 ISBN 978-85-77260-27-0



Apresenta uma abordagem clara e atualizada dos fundamentos dos sistemas de banco de dados. O livro traz muitos exemplos e aplicações, incluindo SQL e Oracle, e aplicações para a Internet.



NULL, L.; LOBUR, J.
Princípios Básicos de Arquitetura e Organização de Computadores (2.ed.)
 2010, 17,5x25, 822p.
 ISBN 978-85-7780-737-6



Este texto foca a função e o projeto dos componentes necessários para processar informação digitalmente e aplicação no mundo real dos conceitos de arquitetura e organização de computadores. As autoras exploram o sistema computacional desde o hardware de baixo nível até o software de alto nível.



PREECE, J.; ROGERS, Y.; SHARP, H.
Design de Interação: Além da Interação Homem-Computador
 2005, 17,5x25, 348p.
 ISBN 978-85-363-0494-6

Exposição atualizada do *design* das tecnologias interativas do momento e de nova geração, um dos focos centrais da obra é a boa criação de produtos interativos que melhorem e aumentem o leque de possibilidades de comunicação, interação e trabalho entre as pessoas.



RAMOS, M.V.M.; NETO, J.J.; VEGA, I.S.
Linguagens Formais: Teoria, Modelagem e Implementação
 2009, 17,5x25, 656p.
 ISBN 978-85-7780-453-5

Professores com larga vivência em sala de aula reúnem sua experiência prática e seu conhecimento teórico em obra que preenche uma lacuna na literatura técnica nacional. A dificuldade inerente ao tema é amenizada pela organização e por um enfoque didático cuidadosamente planejados.

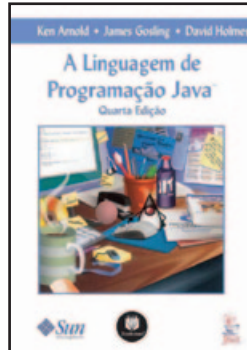
Fundamentos



SHAW, A.C.
Sistemas e Software de Tempo Real
 2003, 17,5x25, 240p.
 ISBN 85-363-0172-4

Teoria e prática em doses equilibradas, com conceitos, princípios e métodos fundamentais de especificação, projeto e implementação dos sistemas de tempo real.

Programação



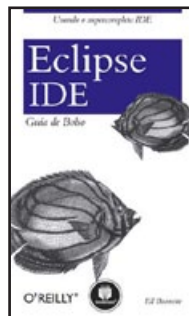
ARNOLD, K., GOLSING, J.; HOLMES, D.
A Linguagem de Programação Java (4.ed.)
 2007, 17,5x25, 800p.
 ISBN 978-85-60031-64-1

Escrita pelos criadores da linguagem Java, esta é uma obra indispensável para programadores novos ou experientes. Atualizada para refletir as melhorias introduzidas na versão 5, cobre sistematicamente a maioria das classes nos principais pacotes de Java, java.lang.*, java.util e java.io, explicando de forma detalhada como essas classes funcionam.



GALUPPO, F.; MATHEUS, V.; SANTOS, W.
Desenvolvendo com C#
 2004, 17,5x25, 496p.
 ISBN 85-363-0346-8

Destinado a ser o livro de cabeceira dos desenvolvedores interessados em trabalhar com C#, totalmente voltado para a linguagem, deixa o ambiente de desenvolvimento do Visual Studio.NET de fora e concentra-se na apresentação de todos os aspectos e recursos disponíveis de C#.



BURNETTE, E.
Eclipse IDE: Guia de Bolso
 2006, 12x20, 128p.
 ISBN 85-363-0701-3

Um guia prático sobre uma das mais utilizadas plataformas de desenvolvimento integrado para Java, C, C++, JSP, HTML, XML e Fortran. O texto vai direto ao ponto, respondendo às perguntas básicas: onde está aquele menu? O que faz este comando? Como configuro meu caminho de classe de acordo com o projeto?



HORSTMANN, C.
Conceitos de Computação com o Essencial de C++ (3.ed.)
 2005, 17,5x25, 800p.
 ISBN 85-363-0539-8

Introdução à linguagem C++ com os fundamentos da ciência da computação. Horstmann ensina seus leitores a pensar como programadores.

FLANAGAN, D.
JavaScript: O Guia Definitivo (6.ed.)

2012



HORSTMANN, C.
Conceitos de Computação com Java (5.ed.)
 2009, 17,5x25, 720p.
 ISBN 978-85-7780-352-1



Texto introdutório à ciência da computação, com foco nos princípios e nas práticas da programação. Esta nova edição abrange as melhorias do Java 6, mas pode ser igualmente utilizado com Java 5. O livro ensina a linguagem Java padrão, com a introdução gradual dos conceitos de orientação a objetos.



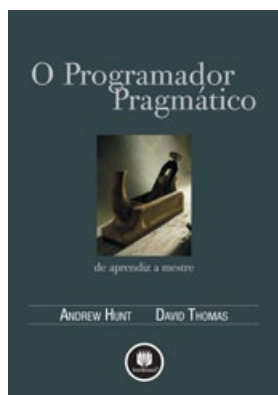
JOYANES A.L.
Programação em C++ (2.ed.)
 2008, 21x27,5, 720p.
 ISBN 978-85-86804-81-6

Este livro ensina a programar utilizando a poderosa ferramenta C++, além de descrever os paradigmas mais populares no mundo da programação: o procedural e o orientado a objetos.



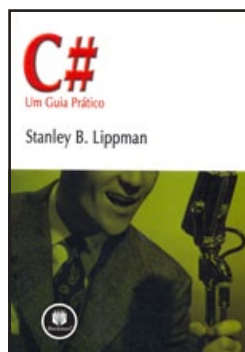
LUTZ, M.; ASCHER, D.
Aprendendo Python (2.ed.)
 2007, 17,5x25, 568p.
 ISBN 978-85-7780-013-1

Texto que traz os elementos básicos da versão 2.3 do Python. Essa é uma linguagem orientada a objetos utilizada em uma variedade de domínios, tanto para programas independentes como para aplicações de script. É gratuita, portátil, poderosa e fácil de usar.



HUNT, A.; THOMAS, D.
O Programador Pragmático: De Aprendiz a Mestre
 2010, 17,5x25, 344p.
 ISBN 978-85-7080-700-0

Este livro ilustra as melhores práticas e as principais armadilhas do desenvolvimento de software. Destinado a todos envolvidos com programação, de codificadores iniciantes a programadores experientes e gerentes responsáveis por projetos de software, apresenta lições simples que promovem rápidas melhorias na produtividade pessoal, precisão e satisfação profissional.



LIPPMAN, S.
C#: Um Guia Prático
 2003, 17,5x25, 316p.
 ISBN 85-363-0230-5

Usando o seu famoso formato de guia prático, o consagrado autor Stan Lippman traz um guia indispensável para C#, a pedra fundamental da nova plataforma .NET da Microsoft. O texto oferece uma introdução abrangente e rica em exemplos para esta nova linguagem de programação orientada a objetos.



MANNINO, M. V.
Projeto, Desenvolvimento de Aplicações e Administração de Banco de Dados (3.ed.)
 2008, 20x25, 736p.
 ISBN 978-85-77260-20-1

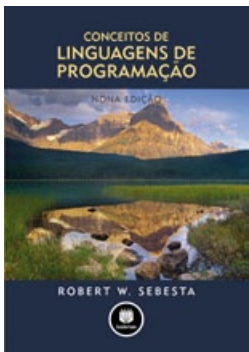
Apresenta as bases para entender a tecnologia de banco de dados, detendo-se em cada uma das tecnologias fundamentais para cada ambiente de processamento. É ferramenta essencial para candidatos a especialistas em projeto e desenvolvimento de aplicações de banco de dados.

Programação



MEYERS, S.
C++ Eficaz: 55 Maneiras de Aprimorar seus Programas e Projetos (3.ed.)
 2011, 17,5x25, 308p.
 ISBN 978-85-7780-808-3

Com uma abordagem prática, este livro descreve os princípios mais usados – e os quase sempre evitados – pelos experts para produzir código claro, correto e eficaz.



SEBESTA, R.W.
Conceitos de Linguagens de Programação (9.ed.)
 2011, 17,5x25, 792p.
 ISBN 978-85-7780-791-8



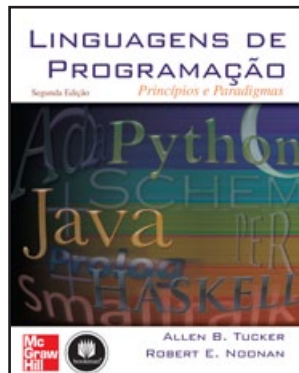
Apresenta as principais construções das linguagens de programação contemporâneas e oferece as ferramentas necessárias para uma avaliação crítica das linguagens existentes e futuras. Mostra como escolher a linguagem adequada para determinadas tarefas e aumenta a habilidade de aprender novas linguagens.



STROUSTRUP, B.
Princípios e Prática de Programação com C++
 2012, 17,5x25, 1264p.
 ISBN 978-85-7780-958-5



Este livro é uma introdução à programação em geral, incluindo programação orientada a objetos e programação genérica. Também é uma sólida introdução à linguagem de programação C++, uma das linguagens mais utilizadas para software na vida real. Apresenta técnicas modernas de programação C++ desde o início, introduzindo a biblioteca padrão C++ para simplificar as tarefas de programação.



TUCKER, A.; NOONAN, R.
Linguagens de Programação: Princípios e Paradigmas (2.ed.)
 2009, 20x25, 630p.
 ISBN 978-85-77260-44-7

Este texto enfatiza um tratamento prático e expandido das questões essenciais do projeto de linguagem de programação, oferecendo a professores e alunos uma mistura de experiências fundamentadas em explicações e implementações.

Coleção Schaum

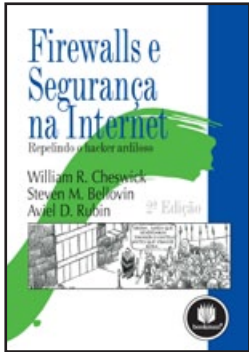
A Coleção Schaum é conhecida mundialmente, com mais de 30 milhões de exemplares vendidos. Tem como característica a apresentação da teoria de forma clara e abrangente, acompanhada por inúmeros exemplos, exercícios resolvidos e problemas propostos com respostas. Os livros que compõem esta versátil coleção podem ser utilizados como livros-texto ou como bibliografia complementar.



HUBBARD, J.
Programação com Java (2.ed.)
 2006, 21x28, 328p.
 ISBN 85-363-0712-9

HUBBARD, J.
Programação em C++ (2.ed.)
 2003, 21x28, 392p.
 ISBN 85-363-0251-8

TITTEL, E.
XML
 2003, 21x28, 208p.
 ISBN 85-363-0184-8



CHESWICK, W.R.; BELLOVIN, S.M.; RUBIN, A.D.
Firewalls e Segurança na Internet: Repelindo o Hacker Arditoso (2.ed.)
 2005, 17,5x25, 400p.
 ISBN 85-363-0429-4

Renomados especialistas identificam os problemas de segurança enfrentados nos dias de hoje e os pontos fracos das tecnologias usadas, mostrando os prós e contras da implantação de um firewall eficaz.



DAVIDSON, J. & COLS
Fundamentos de VoIP (2.ed.)
 2008, 17,5x25, 392p.
 ISBN 978-85-7780-113-8

Este livro é um guia básico para novos especialistas em tecnologia VoIP. Apresenta como a infraestrutura básica da telefonia é construída e operada atualmente, explica de forma consistente como a voz é transportada sobre redes IP, aborda tópicos relacionados a redes de voz e dados, protocolos de sinalização IP, convergência das redes de voz e vídeo, e muito mais. É uma introdução completa aos aspectos fundamentais da voz sobre IP.



EMC EDUCATION SERVICES
Armazenamento e Gerenciamento de Informações: Como Armazenar, Gerenciar e Proteger as Informações Digitais
 2011, 17,5x25, 476p.
 ISBN 978-85-7780-750-5

Texto que explica os conceitos, os princípios e os procedimentos de implementação de diferentes tecnologias utilizadas para armazenar e gerenciar informações, atividade cada vez mais importante para o sucesso das empresas. Aborda todos os tipos de armazenamento, incluindo NAS, DAS, SAN e CAS, e serve como guia para o exame E20-001 de EMC Proven Professional Associate.



COMER, D.
Redes de Computadores e Internet (4.ed.)
 2007, 17,5x25, 720p.
 ISBN 978-85-60031-36-8



O texto faz um *tour* pelas ligações de rede, descrevendo detalhes dos níveis mais baixos até os mais complexos. O texto define conceitos de forma clara, usa exemplos e ilustrações para mostrar como a tecnologia opera.



DEITEL, H.M. & COLS.
Perl: Como Programar
 2002, 17,5x25, 950p.
 ISBN 85-7307-980-0



Explica cuidadosamente como utilizar Perl como linguagem de programação de uso geral e como programar aplicações de múltiplos níveis, cliente/servidor, com o uso intensivo de bancos de dados, baseadas na Internet e na Web.

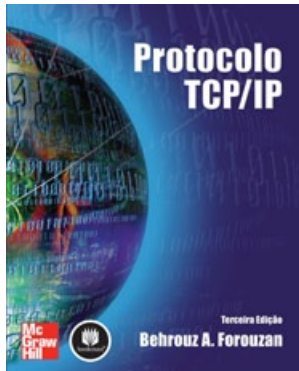


FOROUZAN, B.A.
Comunicação de Dados e Redes de Computadores (4.ed.)
 2008, 21x27,5, 1.134p.
 ISBN 978-85-86804-88-5



Por meio de uma abordagem abrangente e acessível à teoria e aplicação de rede, apresenta as características de dispositivos utilizados nas redes de comunicação com computadores empregando o modelo de cinco camadas da Internet como estrutura para o texto.

Redes e Internet



FOROUZAN, B.A.; FEGAN, S.C.
Protocolo TCP/IP (3.ed.)
 2009, 20x25, 896p.
 ISBN 978-85-77260-48-5



Ilustrado e atualizado com as mais recentes tecnologias da área, é um guia de aprendizado para estudantes de comunicação de dados e interligação em rede. Funciona também como referência para profissionais de suporte em redes TCP/IP, mesmo sem prévio conhecimento do assunto.

HAROLD, E.R.
Refatorando HTML: Como Melhorar o Projeto de Aplicações Web Existentes

Para detalhes, ver catálogo de Comunicação Visual \ Webdesign



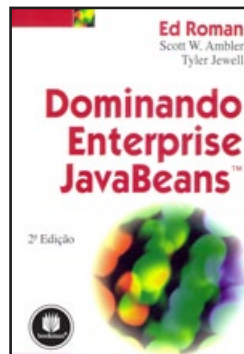
HERRINGTON, J.D.
PHP Hacks
 2007, 17,5x25, 424p.
 ISBN 978-85-7780-156-5

PHP é a linguagem usada em mais de 19 milhões de sites batendo em popularidade a tecnologia ASP.NET da Microsoft. E para quem deseja saber tudo sobre PHP este é o livro que vai além do que já foi publicado, tratando, além da tradicional programação para a Web, de mapas, gráficos, multimídia e muito mais.



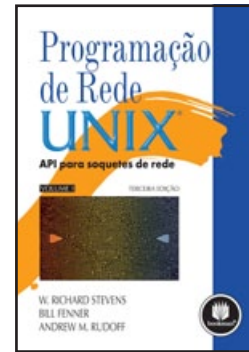
HOWARD, M.; LEBLANC, D.
Escrevendo Código Seguro (2.ed.)
 2005, 17,5x25, 702p.
 ISBN 85-363-0441-3

Técnicas comprovadas de especialistas para ajudar a manter os hackers distantes – com lições das campanhas de segurança da Microsoft.



ROMAN, E.; AMBLER, S.W.; JEWELL, T.
Dominando Enterprise JavaBeans (2.ed.)
 2004, 17,5x25, 512p.
 ISBN 85-363-0403-0

Especialistas tratam dos princípios básicos de EJB e dos conceitos avançados mais difíceis, mostrando o que é certo e o que é errado na construção de aplicações EJB no mundo real.



STEVENS, W.R.; FENNER, B.; RUDOFF, A.M.
Programação de Rede UNIX: API para Soquetes de Rede (3.ed.)
 2005, 17,5x25, 904p.
 ISBN 85-363-0470-7

O guia clássico para APIs de redes UNIX, completamente atualizado. Oferece orientação abrangente, do começo ao fim, para construir sistemas de rede robustos e de alto desempenho em qualquer ambiente.



THOMAS, D.; HANSSON, D.H. & COLS.
Desenvolvimento Web Ágil com Rails (2.ed.)
 2008, 17,5x25, 680p.
 ISBN 978-85-7780-264-7

Ao aprender a utilizar o Ruby on Rails (ou RoR, como também é conhecido), o desenvolvedor pode se concentrar na produção dos aplicativos mais eficientes e completos, pois os cuidados ficam todos por conta do Rails.

Sistemas Operacionais



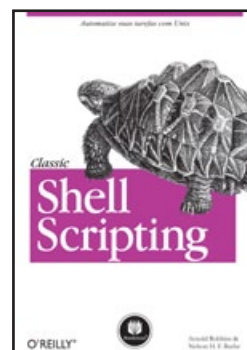
TITTEL, E.
Coleção Schaum
Rede de Computadores
 2003, 21x28, 264p.
 ISBN 85-363-0193-7

Livro que explica a relação do conjunto de camadas que compõe uma rede de computadores. Além de apresentar o conteúdo com cenários do mundo real explicados passo a passo, traz problemas resolvidos e grande quantidade de exercícios.



HILL, B.M.; BACON, J. & COLSON, J.
O Livro Oficial do Ubuntu (2.ed.)
 2008, 17,5x25, 448p.
 ISBN 978-85-7780-261-6

Esta obra é uma referência básica e fundamental para o mundo do Ubuntu Linux, sistema operacional completo e gratuito, destinado tanto a usuários novatos como a especialistas. Escrito pelo criador e por membros líderes da comunidade desse sistema, este livro aborda tudo o que você precisa saber para aproveitar ao máximo os recursos do Ubuntu.



ROBBINS, A.; BEEBE, N.H.F.
Classic Shell Scripting
 2008, 17,5x25, 512p.
 ISBN 978-85-7780-147-3



Com esta obra, o leitor vai aprender a escrever shell scripts úteis e confiáveis para obter o melhor desempenho de qualquer sistema individual. Este é um texto essencial para quem deseja dominar as habilidades essenciais de programação no Shell.



SIEVER, E. & COLSON, J.
LINUX: O Guia Essencial (5.ed.)
 2006, 17,5x25, 856p.
 ISBN 85-60031-00-6

Este é o livro "de cabeça" dos usuários Linux! Contém uma listagem de todos os comandos executados diariamente, num formato prático e sucinto. Com uma abordagem clara e objetiva, é uma referência rápida dos comandos e recursos básicos de um dos sistemas operacionais mais poderosos e flexíveis existentes.



TANENBAUM, A.S.; WOODHULL, A.S.
Sistemas Operacionais: Projeto e Implementação (3.ed.)
 2008, 17,5x25, 992p.
 ISBN 978-85-363-057-5



Único texto de sistemas operacionais que explica e mostra como os princípios relevantes se aplicam a sistemas reais.

Série Livros Didáticos UFRGS

Série Livros Didáticos UFRGS

Esta série é dedicada à publicação de textos das disciplinas de graduação em Ciência da Computação, Sistemas de Informação, Engenharia da Computação e Informática. Desenvolvida a partir das diretrizes curriculares do MEC, resulta da experiência dos professores do Instituto de Informática da UFRGS e de colaboradores externos no ensino e na pesquisa.



MENEZES, P.B.
Linguagens Formais e Autômatos (6.ed.)
Volume 3

2011, 16x23, 256p.
ISBN 978-85-7780-765-9

HEUSER, C.A.
Projeto de Banco de Dados (6.ed.)
Volume 4

2009, 16x23, 282p.
ISBN 978-85-7780-382-8



DIVERIO, T.A.; MENEZES, P.B.
Teoria da Computação: Máquinas Universais e Computabilidade (3.ed.)
Volume 5

2011, 16x23, 288p.
ISBN 978-85-7780-824-3

WEBER, R.F.
Arquitetura de Computadores Pessoais (2.ed.)
Volume 6

2008, 16x23, 272p.
ISBN 978-85-7780-311-8

REIS, R.A.L. & COLS.
Concepção de Circuitos Integrados (2.ed.)
Volume 7

2008, 16x23, 280p.
ISBN 978-85-7780-347-7

WEBER, R.F.
Fundamentos de Arquitetura de Computadores (3.ed.)
Volume 8

2008, 16x23, 320p.
ISBN 978-85-7780-310-1

PRICE, A.M.A.; TOSCANI, S.S.
Implementação de Linguagens de Programação: Compiladores (3.ed.)
Volume 9

2008, 16x23, 195p.
ISBN 978-85-7780-348-4

SANTOS, C.S.; AZEREDO, P.A.
Tabelas: Organização e Pesquisa
Volume 10

2008, 16x23, 85p.
ISBN 978-85-7780-281-4

OLIVEIRA, R.S.; CARISSIMI, A.S.; TOSCANI, S.S.
Sistemas Operacionais (4.ed.)
Volume 11

2010, 16x23, 375p.
ISBN 978-85-7780-521-1



MENEZES, P.B.; HAEUSLER, E.H.
Teoria das Categorias para Ciência da Computação (2.ed.)
Volume 12

2008, 16x23, 336p.
ISBN 978-85-7780-349-1

DE ROSE, C.A.F.; NAVAU, P.O.A.
Arquiteturas Paralelas
Volume 15

2008, 16x23, 164p.
ISBN 978-85-7780-309-5

MENEZES, P.M.
Matemática Discreta para Computação e Informática (3.ed.)
Volume 16

2010, 16x23, 352p.
ISBN 978-85-7780-681-2

WAGNER, F.R.; REIS, A.I.; RIBAS, R.P.
Fundamentos de Circuitos Digitais
Volume 17

2008, 16x23, 164p.
ISBN 978-85-7780-345-3

EDELWEISS, N.; GALANTE, R.
Estruturas de Dados
Volume 18

2009, 16x23, 262p.
ISBN 978-85-7780-381-1



MENEZES, P.B.; TOSCANI, L.V.; GARCÍA LÓPEZ, J.
Aprendendo Matemática Discreta com Exercícios
Volume 19

2009, 16x23, 356p.
ISBN 978-85-7780-471-9

CARISSIMI, A.S.; ROCHOL, J.; GRANVILLE, L.Z.
Redes de Computadores
Volume 20

2009, 16x23 cm, 392p.
ISBN 978-85-7780-496-2



NUNES, D. J.
Introdução à Abstração de Dados
Volume 21

2012, 16x23, 280p.
ISBN 978-85-407-0037-6



ROCHOL, J.
Comunicação de Dados
Volume 22

2012, 16x23, 396 p.
ISBN 978-85-407-0037-6



TOSCANI, L.V.; VELOSO, P.A.S.
Complexidade de Algoritmos (3.ed.) - Volume 13



WEBER, R.
**Fundamentos de Arquitetura de
Computadores - Vol.8**
2012, 16x23, 424p.
ISBN 978-85-4070-142-7



CATÁLOGO DE PUBLICAÇÕES
2011 | 2012

COMPUTAÇÃO E TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

Engenharia de Software
e Métodos Ágeis

Fundamentos

Programação

Redes e Internet

Sistemas Operacionais

Série ORACLE

Série Livros Didáticos UFRGS

CONHEÇA NOSSO CATÁLOGO
COMPLETO DE CIÊNCIAS
EXATAS, SOCIAIS E APLICADAS

Matemática e Estatística

Química

Física

Engenharias

Geociências

Computação e Tecnologia
da Informação

Treinamento e Certificação

Administração

Economia

Turismo e Hospitalidade

Arquitetura e Construção

Comunicação Visual

Métodos de Pesquisa

MATRIZ

Av. Jerônimo de Ornelas, 670
Bairro Santana - CEP 90040-340 - Porto Alegre - RS
Fone: (51) 3027.7000
Fax: (51) 3027.7070
sac@grupoa.com.br

BAHIA

Fone: (71) 8152.3756
pedidosp@grupoa.com.br

CEARÁ

Rua Osvaldo Cruz, 2780
Bairro Dionísio Torres - CEP 60125-151 - Fortaleza - CE
Fones: (85) 3224.9171 / 3264.7098 / 3264.7099
zorrercom@webcabo.com.br

CENTRO-OESTE

SHIN CA, 05 Conj. L-4 - Loja 1
Bairro Lago Norte - CEP 71515-010 - Brasília - DF
Fones: (61) 3468.2852 / 7817.3916
pedidosdf@grupoa.com.br

MINAS GERAIS

Rua Pouso Alegre, 1084
Bairro Floresta - CEP 31015-030 - Belo Horizonte - MG
Fone: (31) 3213.1443
Fax: (31) 3213.7499
pedidosmg@grupoa.com.br

PARANÁ

Rua Alferes Poli, 2722
Bairro Parolin - CEP 80220-051 - Curitiba - PR
Fone: (41) 3026.4232
Fax: (41) 3023.4342
falecom@smlivros.com.br

RIO DE JANEIRO

Rua Mesquitela, 34
Bairro Bonsucesso - CEP 21032-100
Rio de Janeiro - RJ
Fones: (21) 3976.2960 / 3976.3016
Fax: (21) 3976.3190
lbtlivros@lbtlivros.com.br

SÃO PAULO

Av. Embaixador Macedo Soares, 10.735 - Pavilhão 5 -
Cond. Espace Center - Vila Anastácio - CEP 05095-035
São Paulo - SP
Fone: (11) 3665.1100
Fax: (11) 3667.1333
artmedsp@grupoa.com.br

PORTUGAL

Av. da Liberdade, nº 36, 6º andar, 1250-145
Lisboa
Fone: +351 21 120 16 38
pedidos@grupoa.com.pt

grupo **a**

Conhecimento que transforma.

www.grupoa.com.br

0800 703 3444