

Diplomado

Arte de las Antiguas Civilizaciones





Diplomado

Arte de las Antiguas Civilizaciones

Modalidad: Online

Duración: 6 semanas

Titulación: TECH Universidad Tecnológica

Horas lectivas: 150 h.

Acceso web: www.techtitute.com/humanidades/curso-universitario/arte-antiguas-civilizaciones

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Estructura y contenido

pág. 12

04

Metodología

pág. 16

05

Titulación

pág. 24

01

Presentación

Los expertos en arte antiguo y otras civilizaciones son fundamentales para el desarrollo de proyectos en educación, cultura, filosofía e inclusive la industria de la comunicación y por supuesto del arte mismo; donde conocer todos los principios de las antiguas civilizaciones enriquecen el hoy del artista, educador o profesional en sí. Las grandes ciudades, su compleja organización social, económica y política, los avances técnicos y artísticos, y, por supuesto, la invención de la escritura, dieron lugar al nacimiento de la historia, una historia que nunca muere y que seguirá estando presente. Es por ello que, para los profesionales de diversas áreas de las humanidades, se hace imprescindible contar con este tipo de titulaciones especializadas. Un programa le ofrece todo lo necesario para desarrollar en profundidad el arte de las antiguas civilizaciones, de forma 100% en línea y con la metodología más eficiente basada en el *Relearning*.



“

Capacítate hoy en Arte de las Antiguas Civilizaciones, a través de la plataforma de estudio más segura e innovadora. Titúlate en 6 semanas y 100% online”

El arte es una de las disciplinas de la vida del hombre que, a través del tiempo, ha sufrido innumerables cambios e influencias de distinta índole. La política, las religiones, la cultura forman el concepto del arte en cada uno de las civilizaciones. Estudiar a plenitud el arte de las antiguas civilizaciones es un arte en sí mismo; comprender el origen del arte africano, islámico, hindú, de Oceanía y Extremo Oriente, profundizar en la belleza de sus obras, su escultura, su arquitectura, su gente.

Forma un bagaje intelectual y profesional indiscutible en aquellos que dirigen su mirada hacia las carreras en el área de humanidades. Conocer la Edad Media de los países de Oriente o distinguir a qué dinastía china pertenece cada obra artística, es parte de lo que el espectador encontrará en este programa. Una capacitación adecuada a las exigencias de un mundo globalizado, que poco a poco va perdiendo las profundidades y que necesita rescatar el origen de las cosas.

Una capacitación desarrollada en un marco metodológico basado en el *Relearning*, un sistema de estudio que permite al estudiante un rápido aprendizaje y comprensión de los conceptos, para que sea capaz de desarrollar un pensamiento crítico y analítico. Un total de 150 horas de análisis apoyadas con variedad de recursos multimedia y formatos de contenido teórico y práctico, disponibles desde el primer día para su consulta o descarga; y así, facilitar y dinamizar el proceso.

Este **Diplomado en Arte de las Antiguas Civilizaciones** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Historia del Arte
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido, recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Inicia ahora y profundiza en los principios del arte de las antiguas civilizaciones

“ *El Relearning emplea de manera intensiva el recurso de la autoevaluación en el estudio cada lección*”

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Serás capaz de diferenciar el arte asiático entre sí, identificando las diferencias entre Japón y China.

Aprende sobre el arte de la India, profundizando en la belleza de su arquitectura.



02

Objetivos

El programa de actualización se plantea como finalidad dotar al alumno de los conocimientos necesarios para comprender el arte africano, islámico, hindú, de Oceanía y extremo Oriente, para razonar de manera crítica los sucesos históricos y la realidad actual. Combinando para ello, la más avanzada tecnología y metodología de estudio 100% online.





Conviértete en experto en Arte de las Antiguas Civilizaciones y potencia tu talento”



Objetivos generales

- ♦ Poseer un nivel de conocimiento necesario para dominar los aspectos de la historia antigua, en las diferentes etapas del pasado
- ♦ Desarrollar un pensamiento crítico con respecto a los sucesos históricos y la realidad actual
- ♦ Conocer en profundidad distintas culturas y establecer diferencias entre ellas
- ♦ Dominar conceptos que ayuden a distinguir entre el arte de los diferentes países
- ♦ Integrar los fundamentos conceptuales de la historia en función del arte y la arqueología
- ♦ Identificar las figuras e iconografías más relevantes las civilizaciones antiguas





Objetivos específicos

- ♦ Aprender sobre el arte de la India, profundizando en la belleza de su arquitectura
- ♦ Diferenciar el arte asiático entre sí, identificando las diferencias entre Japón y China
- ♦ Conocer la Edad Media de los países de Oriente
- ♦ Distinguir a qué dinastía china pertenece cada obra artística

“

Conoce la metodología que está revolucionando el entorno universitario actual. Inicia ahora con este programa”

03

Estructura y contenido

Este Diplomado en Arte de las Antiguas Civilizaciones, basa su diseño en la metodología *Relearning*, un método eficiente para comprender y memorizar los conocimientos, facilitando considerablemente el proceso de estudio del alumno. Un sistema pionero de estudio enfocado en los profesionales que desean seguir preparándose académicamente, sin invertir mucho tiempo de su día a día. Apoyado con recursos multimedia, salas de reuniones, foros y chats privados para realizar sus consultas cómodamente.



“

*Conoce las ventajas de estudiar en TECH,
la mayor universidad digital del mundo.
Reconocida por millones de estudiantes
de más de 8 mil programas”*

Módulo 1. Arte Africano, Islámico, Hindú, de Oceanía y Extremo Oriente

- 1.1. Arte africano I
 - 1.1.1. Los primeros pobladores
 - 1.1.2. Descubrimiento y desarrollo del arte africano
 - 1.1.3. Las civilizaciones de Nok e Ifé y el arte del reino de Benin
- 1.2. Arte africano II
 - 1.2.1. Las tallas africanas en madera
 - 1.2.2. Las técnicas de la cerámica
 - 1.2.3. El estilo de Owo y el arte afroportugués
- 1.3. El arte oceánico
 - 1.3.1. Melanesia y Nueva Guinea
 - 1.3.2. El arte en la cuenca del Sepik y la zona Massim y las Islas Trobriand
 - 1.3.3. La isla de Nueva Zelanda, Micronesia y Polinesia
 - 1.3.4. Nueva Zelanda, las islas Hawai y de Pascua, y el arte de los aborígenes australianos
- 1.4. El arte islámico
 - 1.4.1. Introducción
 - 1.4.2. La expansión del imperio islámico y su arte
 - 1.4.3. El Islam en Persia, Turquía y la India
 - 1.4.4. Las artes decorativas en el mundo islámico
- 1.5. El arte de la India antigua y clásica
 - 1.5.1. Contexto histórico
 - 1.5.2. Budismo y helenismo
 - 1.5.3. La época gupta
- 1.6. El arte medieval de la India
 - 1.6.1. Contexto histórico. El arte Pala
 - 1.6.2. La arquitectura medieval
 - 1.6.3. Los templos según su techumbre
 - 1.6.4. La importancia de las puertas
 - 1.6.5. El estilo de Mysore





- 1.7. Las artes plásticas de la India
 - 1.7.1. La escultura
 - 1.7.2. La pintura
 - 1.7.3. Brahma, el creador y Shiva, el destructor
- 1.8. El arte del Sudeste Asiático
 - 1.8.1. Cultura y arte de los Khmer
 - 1.8.2. La importancia de Angkor Wat
 - 1.8.3. Java y Tailandia
- 1.9. El arte de China
 - 1.9.1. Las primeras dinastías
 - 1.9.2. La China medieval y el clasicismo T'ang
 - 1.9.3. Las dinastías Song, Yuan, Ming y Tsing
- 1.10. El arte de Japón
 - 1.10.1. Contexto histórico
 - 1.10.2. Los periodos de Nara y Heian
 - 1.10.3. Desde la cultura de los samuráis al Japón moderno



Continúa hacia la meta, es hora de tomar la mejor decisión para tu preparación. Matricúlate ahora y estudia de forma cómoda 100% online"

04

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.



“

Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

En TECH empleamos el Método del Caso

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Nuestra universidad es la primera en el mundo que combina los case studies de Harvard Business School con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

Este programa intensivo de Humanidades de TECH Universidad Tecnológica te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Su objetivo principal es favorecer el crecimiento personal y profesional, ayudándote a conseguir el éxito. Para ello nos basamos en los *case studies* de Harvard Business School, con la cual tenemos un acuerdo estratégico, que nos permite emplear los materiales con los que se estudia en la más prestigiosa universidad del mundo.



Somos la única universidad online que ofrece los materiales de Harvard como material docente en sus cursos”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Humanidades del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard. Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que nos enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

Nuestra universidad es la primera en el mundo que combina los *case studies* de Harvard University con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los *case studies* de Harvard con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, hemos conseguido mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores cases studies de la materia que se emplean en Harvard. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



05

Titulación

El Diplomado en Arte de las Antiguas Civilizaciones garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Arte de las Antiguas Civilizaciones** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica**.

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Arte de las Antiguas Civilizaciones**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención con un coste adicional.



Diplomado

Arte de las Antiguas
Civilizaciones

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado

Arte de las Antiguas Civilizaciones

