





Prénom :

Evaluations Mathématiques NOEL CP

A. Nombre et calcul

Comprendre et utiliser les nombres de 1 à 10 pour dénombrer :

1) Pour chaque ligne indique le nombre d'objet :

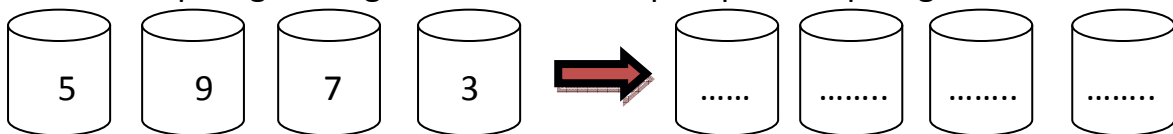
2.....




2) Pour chaque Nombre dessine le bon nombre de ronds

4	○ ○ ○ ○
2	○ ○
7
9

Ordonner et repérer les nombres de 1 à 10 :

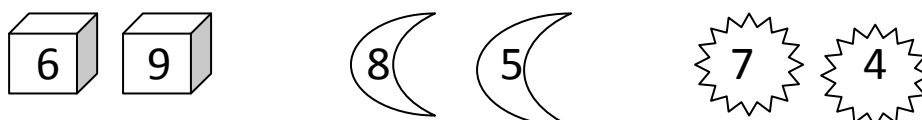
1) Pour chaque ligne range les nombres du plus petit au plus grand :



Complète les cases de ce tableau :

	3		5			10	
--	---	--	---	--	--	-------	-------	----	--

Comparer les nombres de 1 à 10 : Pour chaque série entoure le plus petit nombre :



Nommer, lire, écrire et représenter les nombres de 1 à 10 :

Lis les nombres suivants le plus vite possible :

4	8	2	7	9	10	3	6	1	5
---	---	---	---	---	----	---	---	---	---

Ecris dans chaque case le nombre que l'on te demande :

T	M	S	L	N	R	A	O	E	U
.....

Représente le nombre comme Picbille :



5	
7	

Présente les nombres comme Dédé :



<u>9</u>	
<u>8</u>	

Calculer avec des nombres entiers de 1 à 10 :

Calcul mental additions

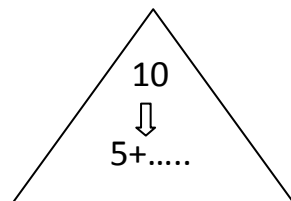
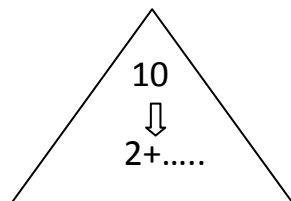
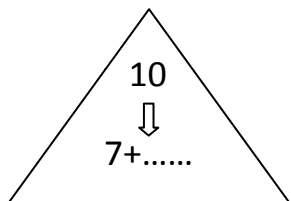
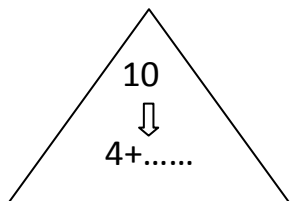
Y	B	F	U	T
.....

Calcul mental soustractions

G	W	X	N	P
.....

Calcule les opérations suivantes :

$4+3 = \dots\dots\dots$	$8-4 = \dots\dots\dots$	$3+6 = \dots\dots\dots$
$5-5 = \dots\dots\dots$	$4+6 = \dots\dots\dots$	$9-7 = \dots\dots\dots$



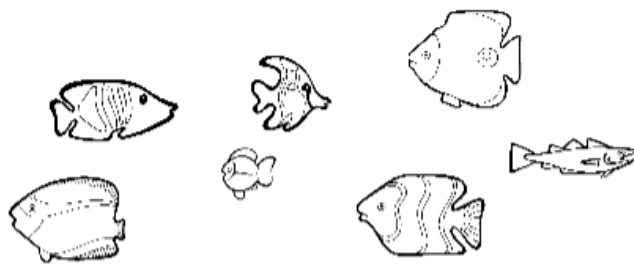
Résoudre des problèmes avec des nombres entiers de 1 à 10, et du calcul :

Problème A Elle a marrons.	Problème B Il a Voitures.
Problème C Léa a Bonbons.	Problème D Louis aura
Problème E Maman aura..... fleurs.	Problème F Pierre aura Crayons.
Problème G : Sa sœur aura billes	Problème H : Elle aura perles
Problème I Ils auront feutres.	Problème J Il aura Balles .

B. Espace et Géométrie :

Se repérer se repérer dans l'espace en utilisant ou en élaborant des représentations.

1) Entoure les poissons qui partent vers la gauche

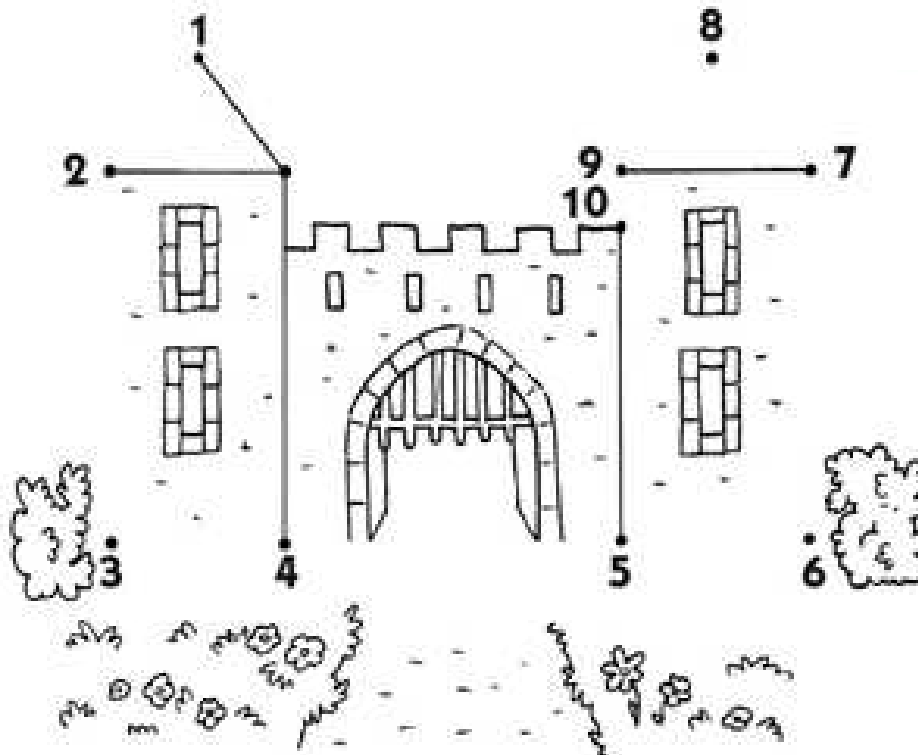


2) Entoure la main droite de chaque personnage



Faire des tracés de précision.

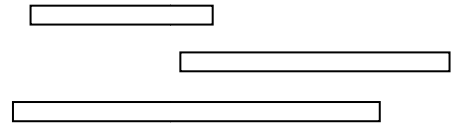
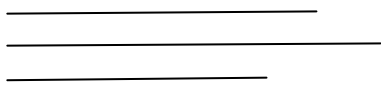
Relie les points à la règle. Utilise le crayon à papier. Sois précis.



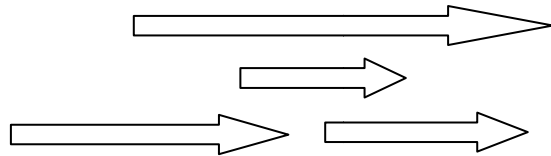
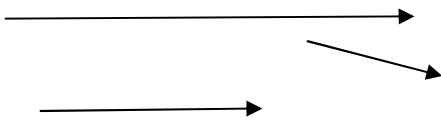
C. Grandeurs et Mesures :

Comparer, estimer des longueurs.

Dans la série de traits entoure le plus grand :




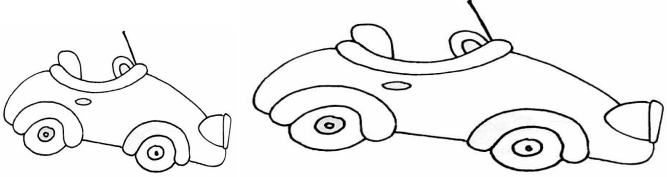


Dans la série de flèches entoure la plus petite :



Résoudre des problèmes de prix.

Calcule combien d'euros il faut payer si j'achète ce qui est dans la case.

 <p>2 Euros 2 euros</p> <p>Je vais payereuros</p>	 <p>7 euros 2 euros</p> <p>Je vais payereuros.</p>
 <p>3 euros 3 euros 3 euros</p> <p>euros</p> <p>Je vais payereuros</p>	 <p>3 euros 4 euros</p> <p>Je vais payereuros</p>