

FastStone Image Viewer (Uitleg)

Algemene informatie

FastStone is een handig programma voor de fotograaf die graag wat simpele bewerkingen voor een heel beeld in één keer wil toepassen.

Het programma is gratis maar bevat een aantal bewerkingsmogelijkheden die voor de meeste gebruikers al meer dan voldoende zijn.

Geld uitgeven aan een ingewikkelder programma is vaak ook niet nodig.

Het programma bestaat uit twee onderdelen: de browser (verkenner) en de viewer / het bewerkingsgedeelte.

Een heleboel (bewerkings)tools zijn vanuit meerdere menu's te gebruiken, en ook door toetsaanslagen of -combinaties.

In de browser geven buttons in menu's toegang tot de verschillende tools, vanuit het volledig scherm in de viewer vind je dezelfde opties verborgen bij de **randen van het scherm** en ook in de **menu's** achter de rechter muisknop vind je opties terug.

FastStone is een van de weinige programma's die foto's toont in de "Volledig scherm modus", dus zonder menubalken boven of onder in het scherm.

Het grote verschil met de Adobe Photoshop en Photoshop Elements betaalde software is dat de bewerkingen **alleen voor de gehele foto** gelden en dat je **niet in lagen** kunt werken.

Je kunt er vrijwel alle soorten afbeeldingen en foto's mee bekijken en bewerken (ook de z.g. RAW foto's uit camera's).

De software biedt naast een hoeveelheid effecten een ontwerpelijkheid voor diapresentaties.

Downloaden en installeren

Voor gebruik moet je FastStone downloaden van www.faststone.org/FSViewerDownload.htm.

Ondanks dat de website qua uiterlijk een beetje in de jaren 90 is blijven hangen, is de software helemaal up-to-date. FastStone Image Viewer is geschikt voor Windows 7, 8 en 10. Voor het downloaden klik je op een van de twee knoppen links op de website. Er is ook een Portable versie die je niet hoeft te installeren op een pc, die werkt vanaf b.v. een USB stick. Helaas werkt het niet op de Mac.

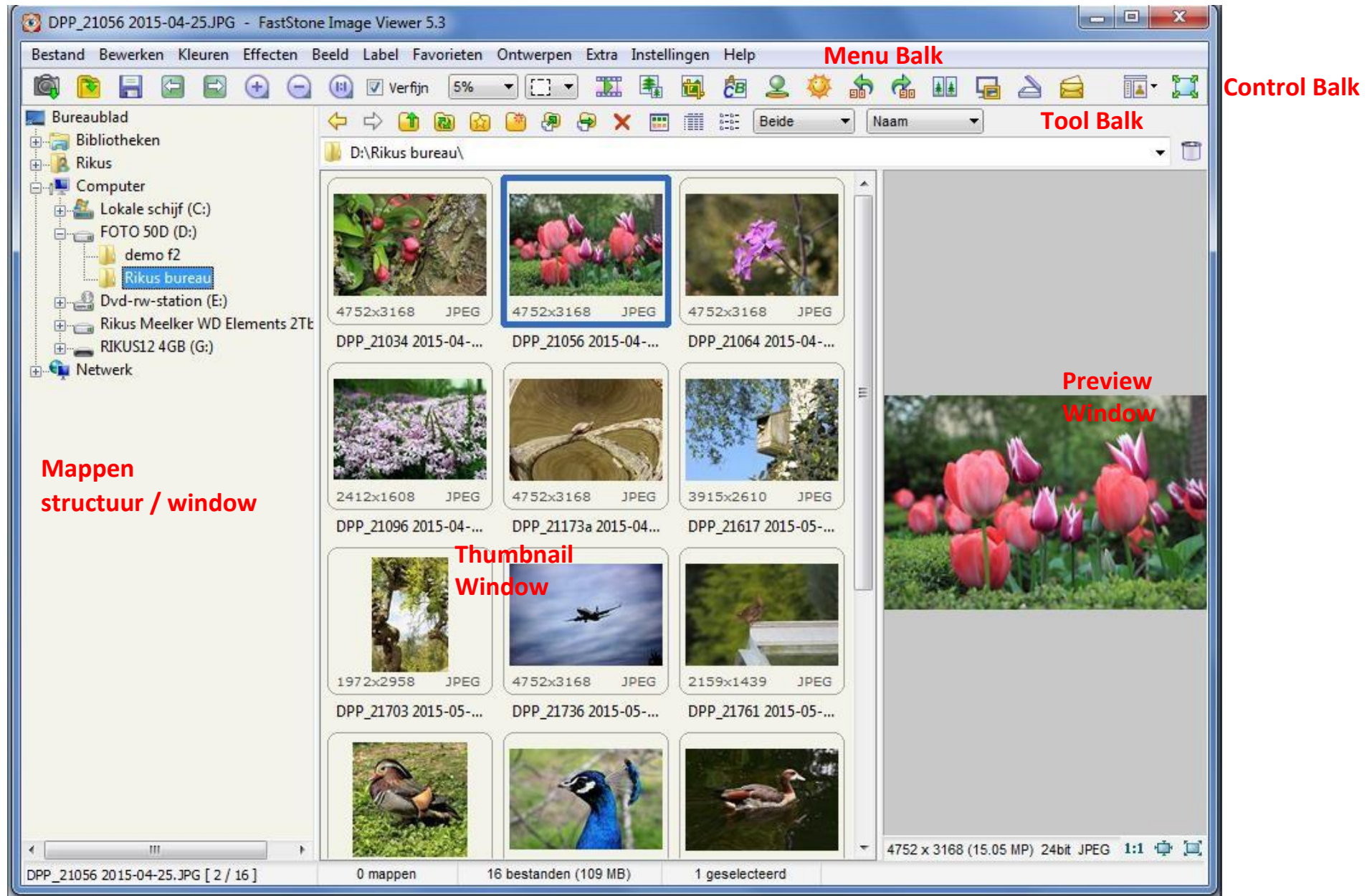
Na het installeren is het goed de instellingen te bekijken en naar wens aan te passen. Schrijf op wat je aanpast, anders vergeet je het !!!!

Een tutorial (versie 4.5 in het Engels) staat op http://www.faststonesoft.net/DN/FSIV_Tutorial.pdf

Tips en video's zijn te vinden op <http://www.imagingtips.com/faststone>

De taal die wordt geïnstalleerd is Nederlands, mocht dat niet zo zijn, dan kun je dat veranderen in "Instellingen" / "Taal/Language".

Browser Window



Fullscreen: er zijn 4 opties aan de randen van het scherm

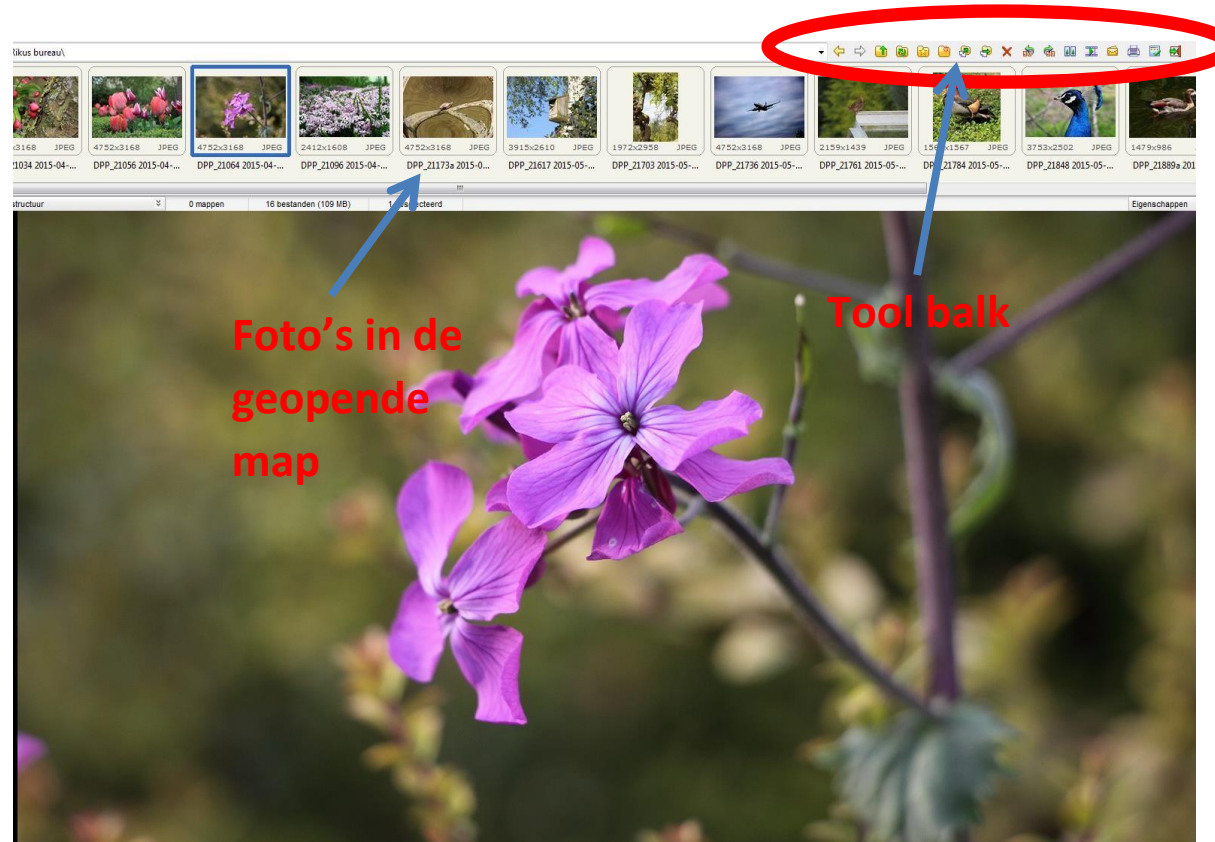
a) eigenschappen



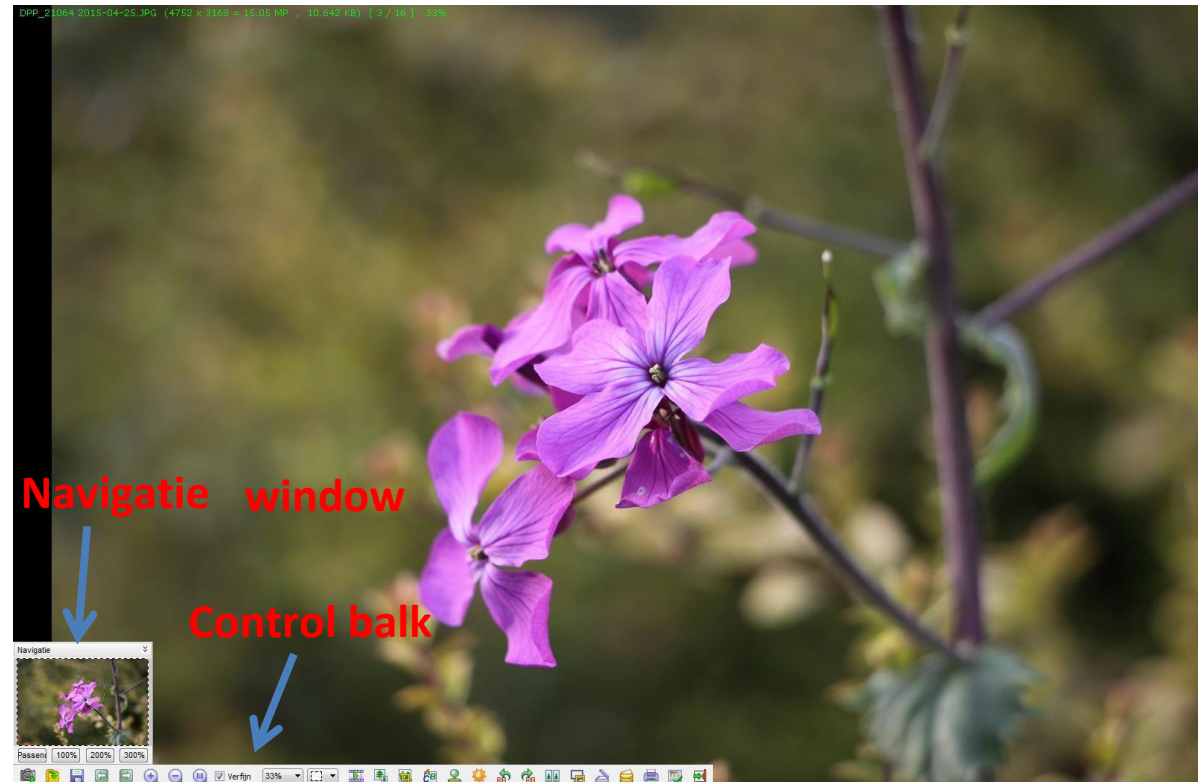
Fullscreen: er zijn 4 opties aan de randen van het scherm
b) editing tools (rode ogen, draaien, kleuren, horizon, effecten enz.)



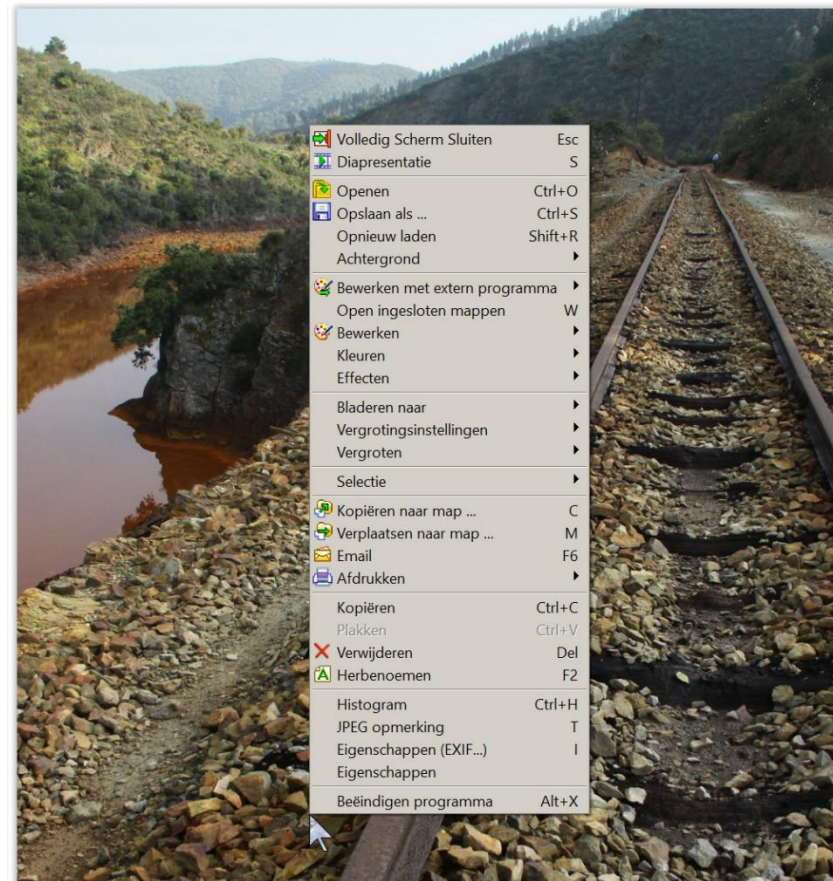
Fullscreen: er zijn 4 opties aan de randen van het scherm
c) andere foto's in de folder



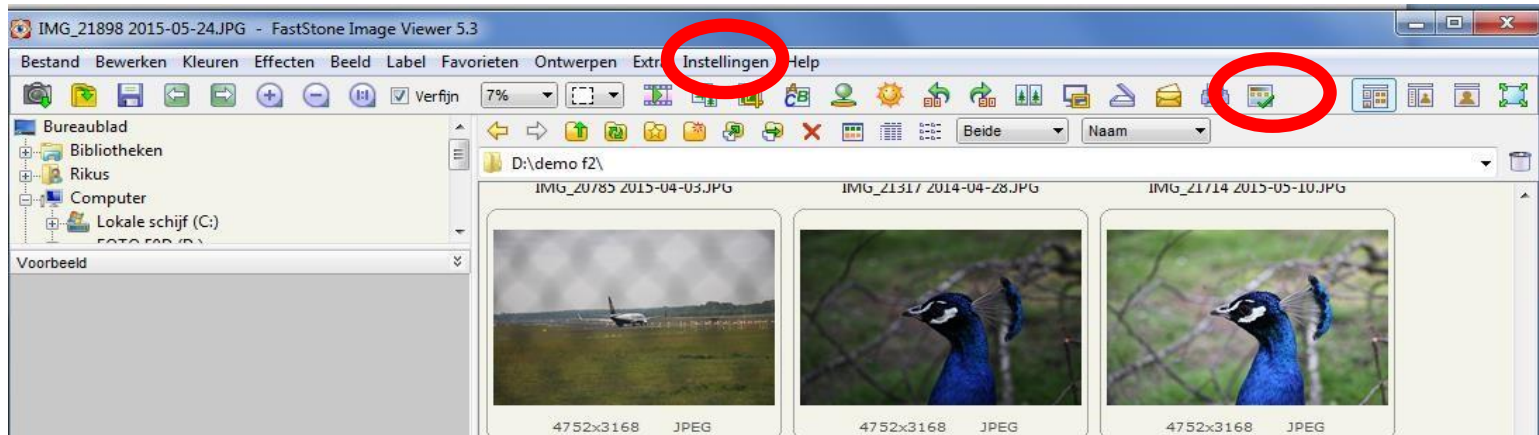
Fullscreen: er zijn 4 opties aan de randen van het scherm
d) **control balk**



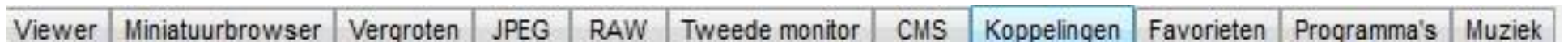
Fullscreen: Veel menu-items zijn ook nog te vinden met de rechter muisknop



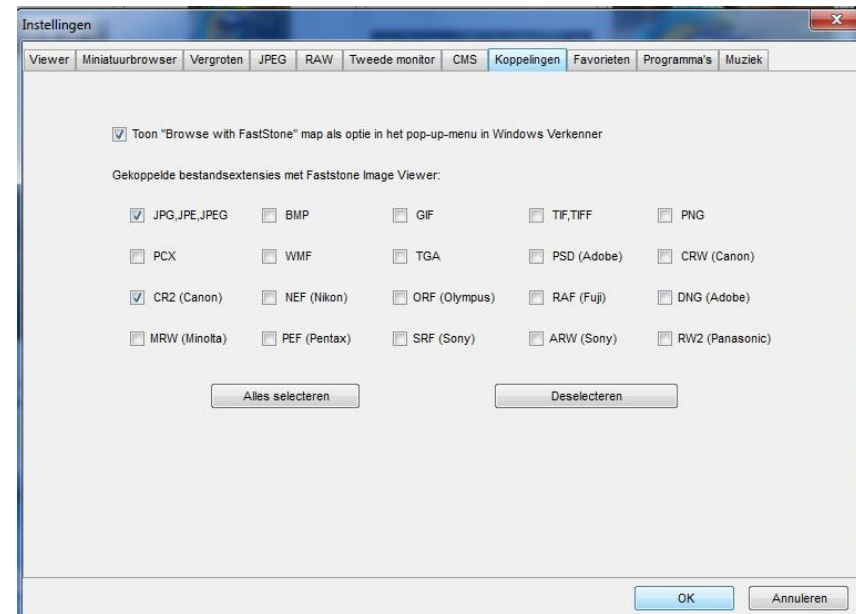
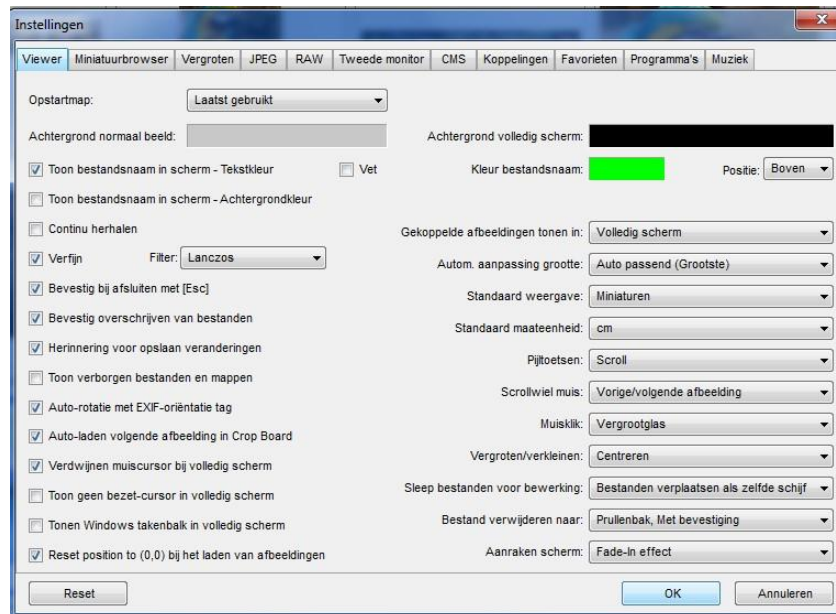
Het instellingen-
menu staat op
meer plekken



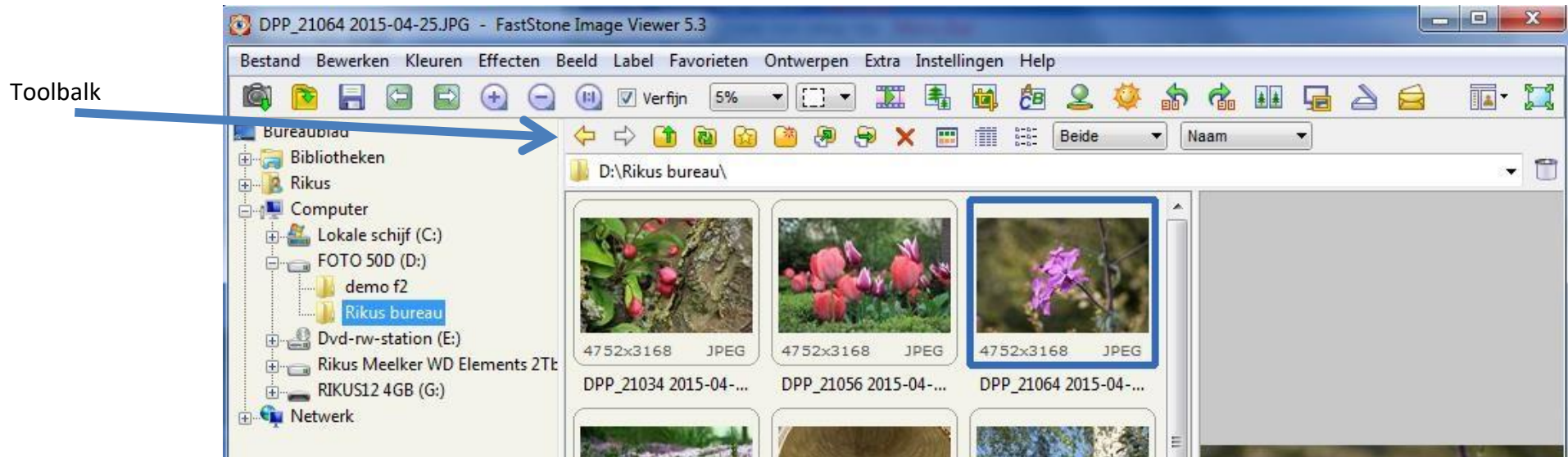
Menu-items in Instellingen



Voorbeelden menu's in Instellingen

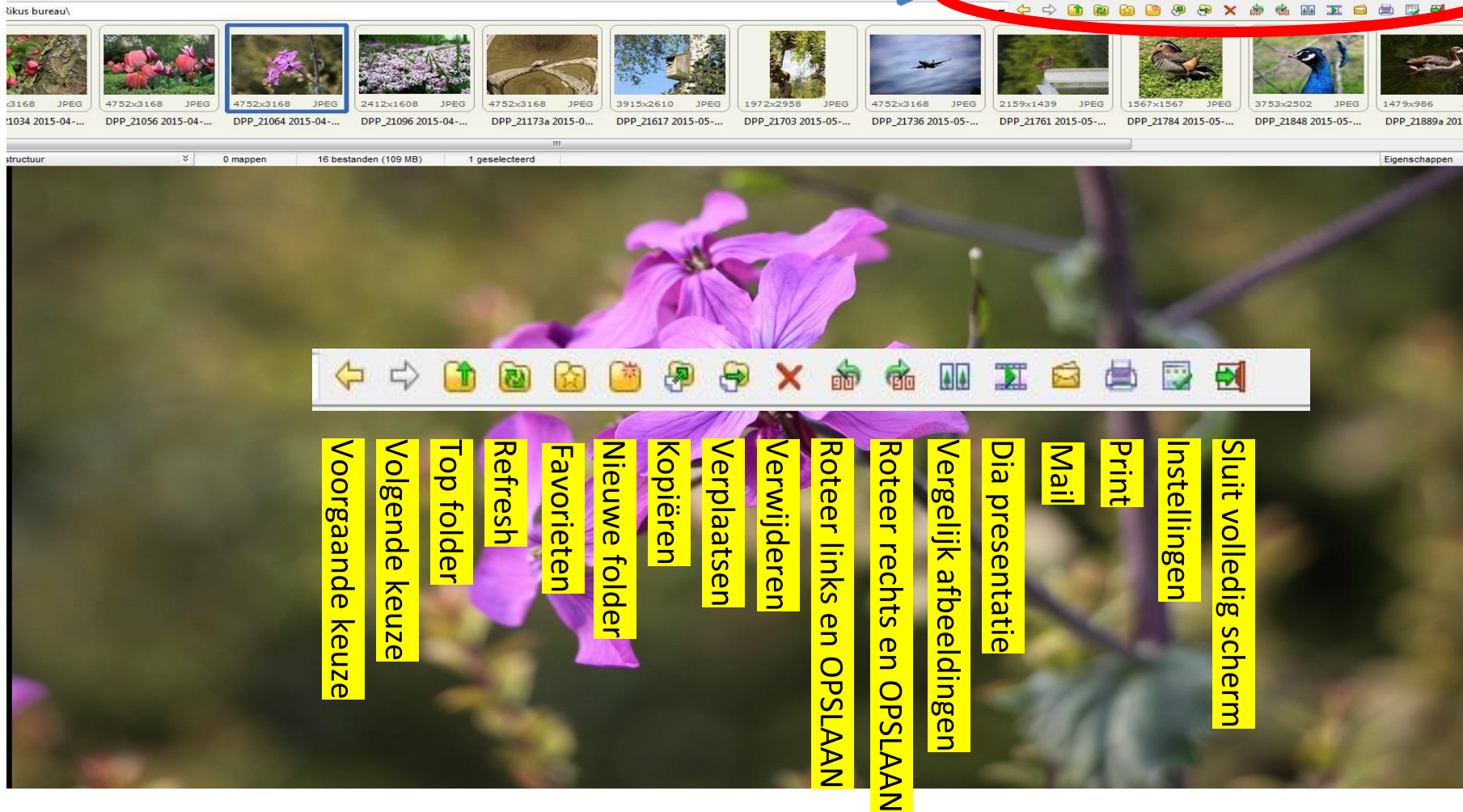


De **taalinstelling** is te vinden bij **Instellingen** in de hoofdmenu balk in de browser.

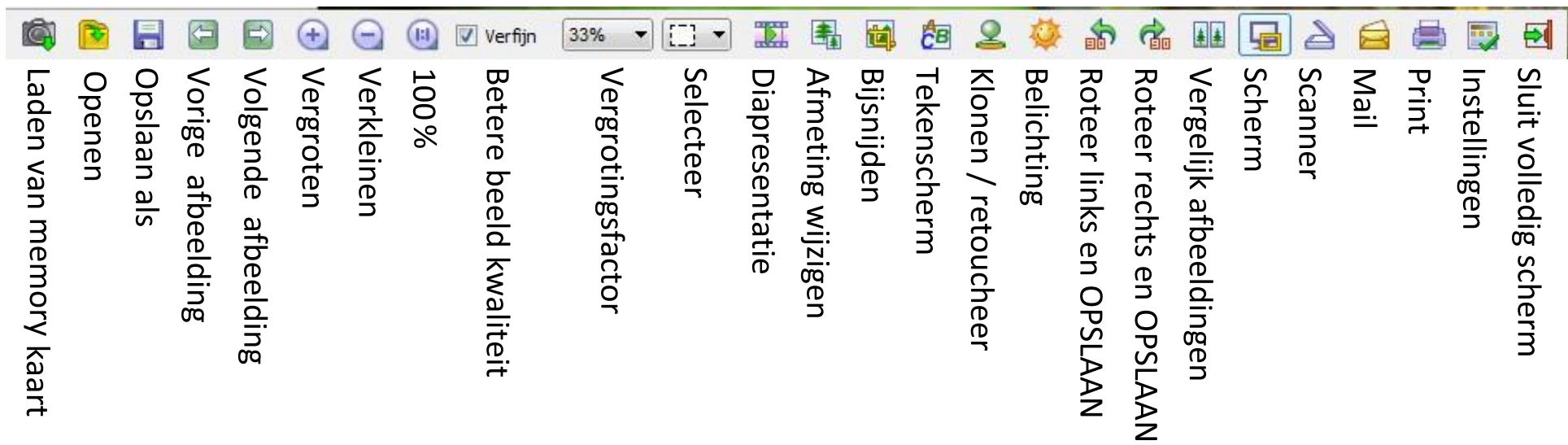
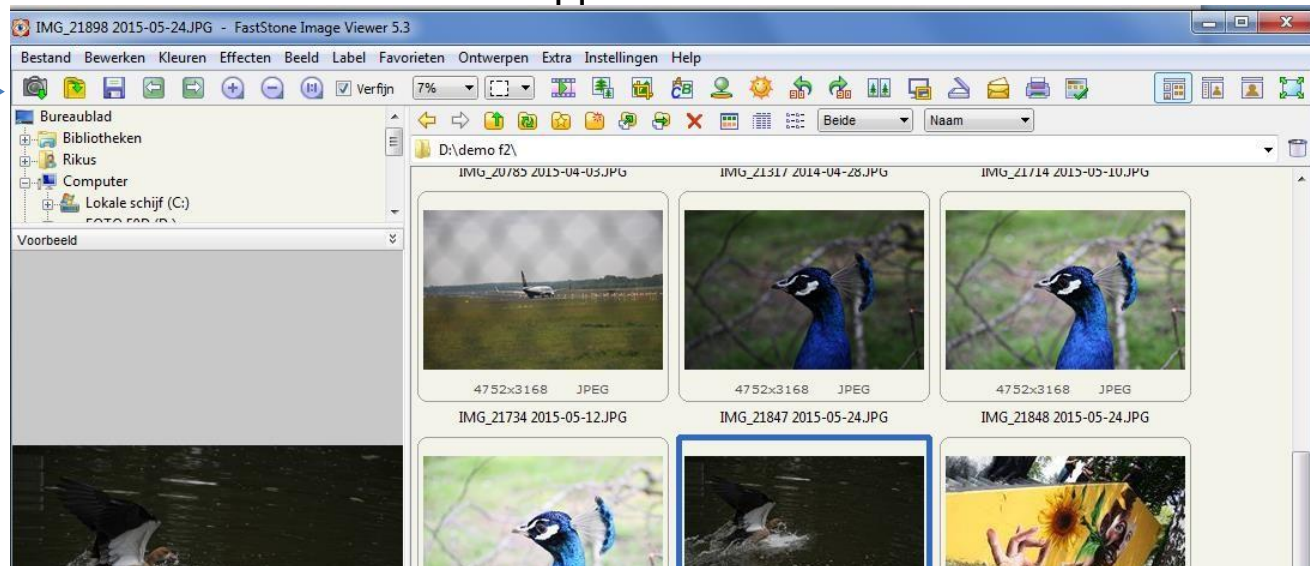


Tool balk

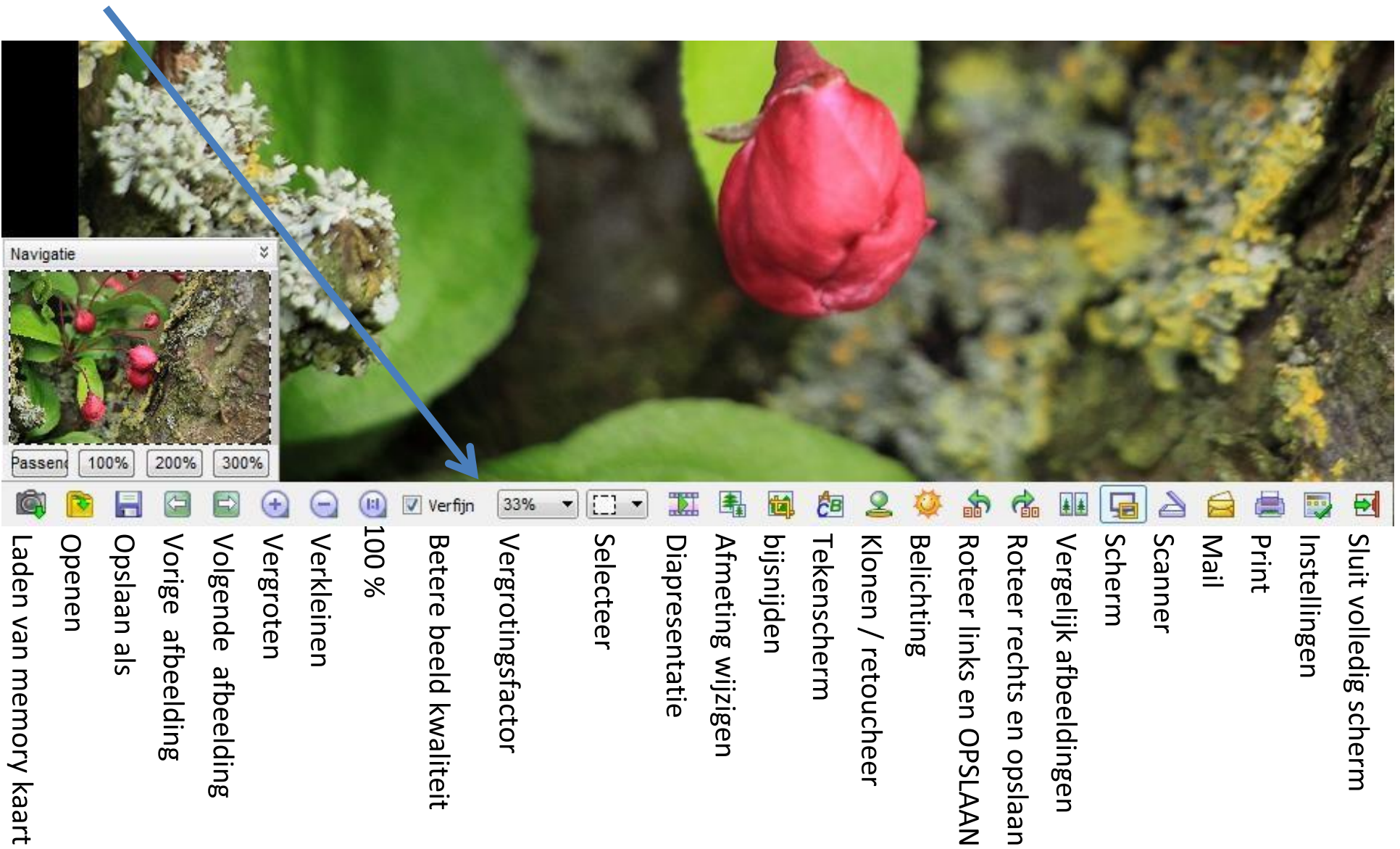
rechtsboven
In FullScreen mode



Control
balk in
Browser
Window



Links / rechts draaien in dit menu is z.g. lossless, dus gebeurt zonder kwaliteitsverlies.



Control balk (links onder in Fullscreen mode)



Editing / opmaak (staat links in FullScreen mode)

90 graden links of rechts of vrij draaien

Flip / spiegeling horizontaal of verticaal

Afmeting aanpassen

Aanpassen grootte van de foto

Canvas toevoegen

Bijsnijden van de foto

Tekenen over foto

Klonen en retoucheren

Rode ogen aanpassen

Kleur / belichting etc.

Bijzondere effecten

Ongedaan maken (undo)

Weer opnieuw bewerking uitvoeren (redo)

Rechtzetten en bijsnijden

Wanneer je horizon niet helemaal recht loopt of wanneer het gebouw op je foto scheef staat, wil je dit in de nabewerking kunnen corrigeren. Als je klikt op **bewerken** en vervolgens op **rotatie** krijg je een aantal mogelijkheden om je afbeelding te kantelen. Bij **vrije rotatie** krijg je een schuifbalk en raster waarmee je de foto weer kaarsrecht kan zetten.

Het bijsnijden kan je doen onder **bewerken** en dan bij **bijsnijden**. Ook hier krijg je een raster waarmee je eenvoudig rekening kan houden met de regel van derden. Met de schuifknop OD (outer darkness) kan je de helderheid van het beeld dat buiten je selectie valt aanpassen.



Belichting aanpassen

Naast het ordenen van je foto's beschikt FastStone over tal van bewerkingsmogelijkheden. Één van deze is het aanpassen van je belichting. Klik hiervoor op **Kleuren** en vervolgens op **Aanpassen belichting**. Je krijgt nu een overzichtelijk menu met een aantal schuifbalken waarmee je over- en onderbelichting, het contrast en de verzadiging kan aanpassen. Met de 1:1 weergave zie je jouw foto in de hoogst mogelijke resolutie. Je kan er ook voor kiezen om het formaat passend te maken aan het scherm of om je voor en na-foto's naast elkaar te tonen.



Werken met het histogram

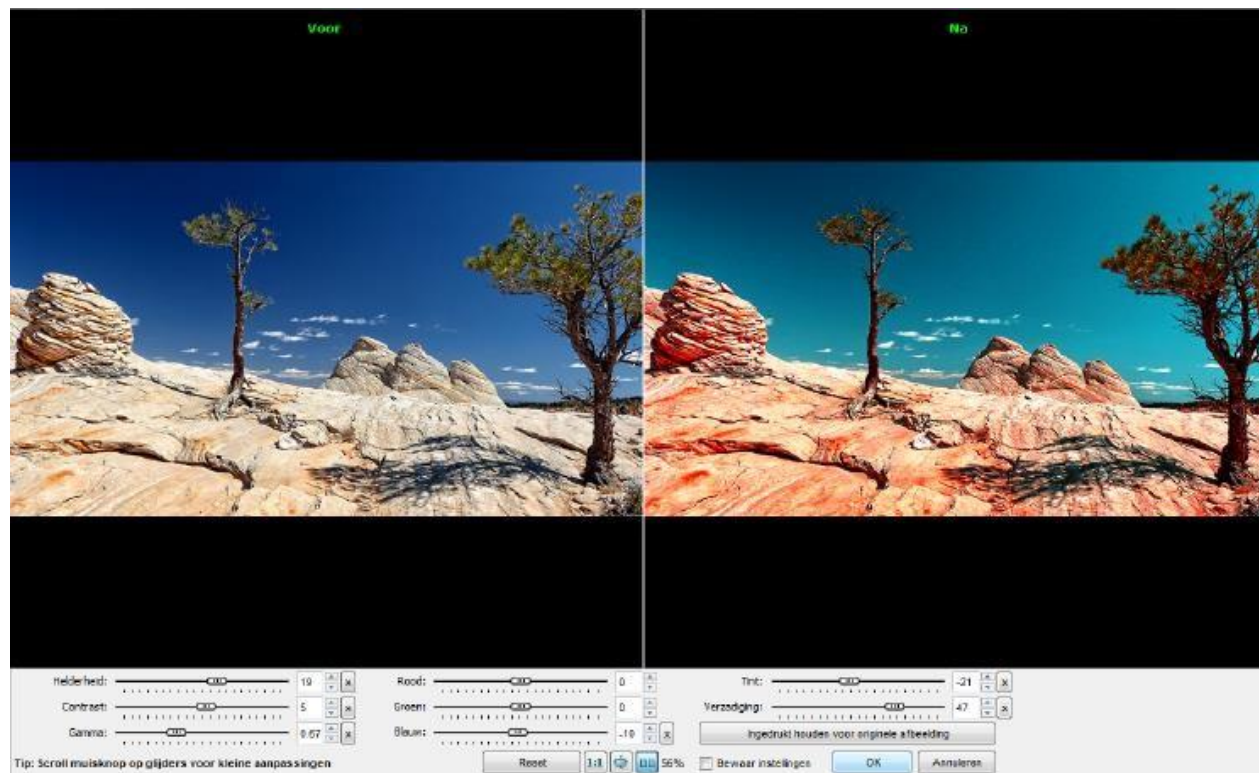
Een andere mogelijkheid om je belichting aan te passen is het werken met het histogram. Je kan dit doen door het aanpassen van je **curven** of het **aanpassen van niveaus**. Met beide opties kan je het contrast en de helderheid van je kleurkanalen aanpassen, maar met curven heb je iets meer invloed op je bewerking. In beide gevallen is het belangrijk dat je het histogram goed in de gaten houdt. Wanneer het te ver naar links staat zullen delen van je foto onderbelicht zijn, teveel naar rechts betekent overbelichting.



Aanpassen kleuren

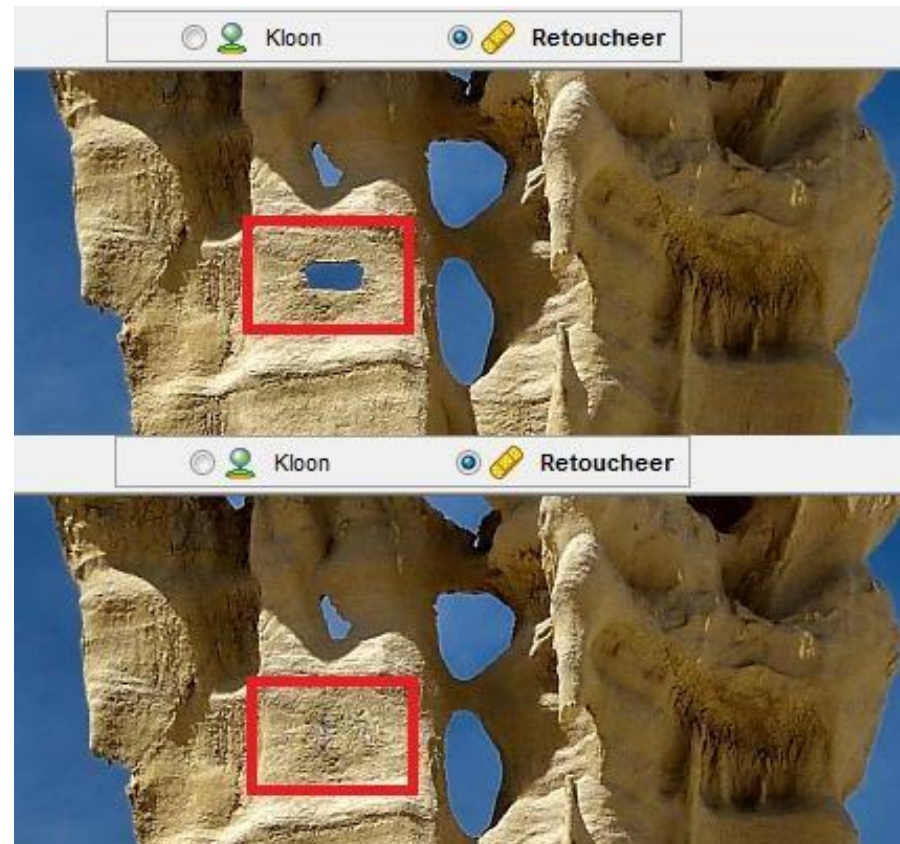
Kleuren zijn dus ook aan te passen door gebruik te maken van het histogram, maar ook hier is er een mogelijkheid om te werken met schuifbalkjes. Klik op **kleuren** en vervolgens op **kleuren aanpassen**. In het menu dat nu opent zijn helderheid, contrast, gamma, rood- groen- en blauw-tinten, verzadiging en algemene tinten aan te passen.

Als je het aantal kleuren in een afbeelding wil verminderen, om zo een 'schilderachtige uitstraling te krijgen', kan je klikken op **kleuren** en vervolgens op **kleuren reduceren**. Onthoud wel dat bij deze bewerking de pixels zichtbaarder worden en dat dit de kwaliteit van de foto niet veel goed zal doen.



Klonen en Retoucheren

FastStone geeft je ook de mogelijkheid om echt te corrigeren in je foto. Zo kan je storende elementen wegwerken dankzij de kloon- en retoucheerborstel. Je vindt deze optie onder het kopje **bewerken** en dan onder **Retoucheer**. Door **CTRL** op je toetsenbord ingedrukt te houden en binnen je afbeelding te klikken selecteer je je bronpunt. Dit is het punt vanwaar je gaat kopiëren. Het formaat van het borsteltje kan je linksboven aanpassen, maar je kan ook gewoon je muiswieltje gebruiken. Als je een bronpunt gekozen hebt kan je hiermee het storende element gaan verwijderen.



Rode ogen verwijderen

Rode ogen kan je verwijderen bij het menu **bewerken** en dan **Rode ogen verwijderen**. Met je muis selecteer je het gebied waarin het rode oog zich bevindt. Met één klik kan je nu de rode gloed uit het oog halen. Wees wel voorzichtig met het gebied dat je selecteert. Als je teveel huid rond het oog meeselecteert, dan zal het programma ook daar de rode tinten uit verwijderen. Het lijkt dan uiteindelijk alsof iemand een blauw oog heeft.



Het formaat aanpassen

Wanneer je vaker foto's online uploadt of een groot aantal foto's door wil sturen, dan is het handig om het formaat van je foto aan te passen. In FastStone heb je hiervoor drie mogelijkheden, die je bovenaan je scherm vindt bij **bewerken, afmetingen afbeelding**. Je kan hoogte en breedte aanpassen door het aangeven van het aantal pixels, het percentage van het origineel of de uiteindelijke afdruk grootte.

Vergeet niet om linksonder **behoud verhoudingen** aan te klikken, anders zullen je hoogte en breedte afmetingen zich niet meer automatisch aan elkaar aanpassen.

The screenshot shows the 'Image Size' dialog box in FastStone Image Viewer. It displays the original image size as 453 x 794 pixels (0.36MP) and the new size as 453 x 794 pixels (0.36MP). The 'Pixels' tab is selected, showing width and height input fields with up/down arrows. The 'Procent' tab shows percentage input fields. The 'Afdruk grootte' tab shows width and height in inches, along with a resolution dropdown set to 100 DPI. A checkbox for 'Behoud verhoudingen' (Keep aspect ratio) is checked. The 'Filter' dropdown is set to 'Lanczos3 (Default)'. 'OK' and 'Annuleren' buttons are at the bottom.

Originele grootte:	453 x 794	0.36MP
Nieuwe grootte:	453 x 794	0.36MP

☒ Pixels
Breedte: 453 x Hoogte: 794

☐ Procent
Breedte: 100.00 % x Hoogte: 100.00 %

☐ Afdruk grootte
Breedte: 4.53 x Hoogte: 7.94 inch
Resolutie: 100 DPI (dots per inch)

☒ Behoud verhoudingen

Filter: Lanczos3 (Default) [OK] [Annuleren]

Diavoorstelling

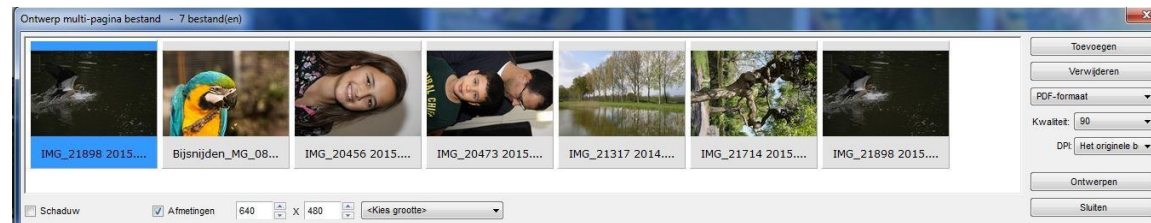
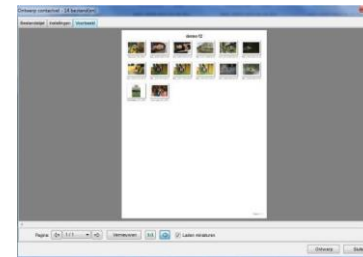
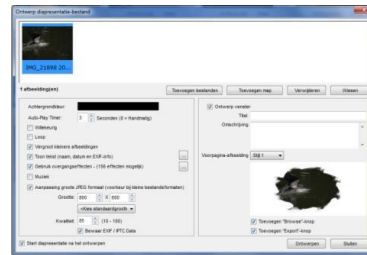
Een diavoorstelling is natuurlijk niets anders dan het tonen van meerdere foto's op een zo groot mogelijk scherm. Toch zijn er wel een aantal dingen aan te passen. Standaard opties zoals achtergrondkleur, afspeelsnelheid en overgangseffecten zijn te vinden wanneer men achtereenvolgens klikt op **beeld** en dan **diapresentatie**.

Ook is er een mogelijkheid om tekst aan je afbeelding toe te voegen. Bij FastStone kan je hiervoor gebruik maken van een aantal codes. Klik bij diapresentatie opties op de drie puntjes die achter **Toon tekst** staan. Bij **invoeren variabelen** vind je nu de codes die je kan gebruiken in je tekst. Zo toon je bijvoorbeeld met '(\$T)' de voortgang in je diapresentatie



Ontwerpen

FastStone heeft ook een aantal standaard ontwerpen in het programma zitten. Zo kan je een diapresentatie opslaan als presentatie die je op iedere andere computer kan openen. Tevens zijn er ontwerpen voor contactvellen te vinden waarmee je een mooi overzicht hebt van alle bestanden in één map. Wil je liever een portfolio-achtige presentatie? Kies in dat geval voor **ontwerpen** en dan **ontwerp multi-pagina bestand**. Je kan in dit geval je foto's op groot formaat toevoegen aan een PDF-, GIFF- of TIFF-bestand. Bij **ontwerp strip van afbeeldingen** plakt FastStone al je geselecteerde afbeeldingen op horizontale- of verticale wijze achter elkaar.



Het tekenschermb

Een watermerk kan je toevoegen in het tekenschermb. Dit scherm vind je onder **bewerken** en **dan tekenschermb**. Je kan nu een afbeelding toevoegen, de hoeveelheid dekking en schaduw bepalen en deze vervolgens als watermerk gebruiken.

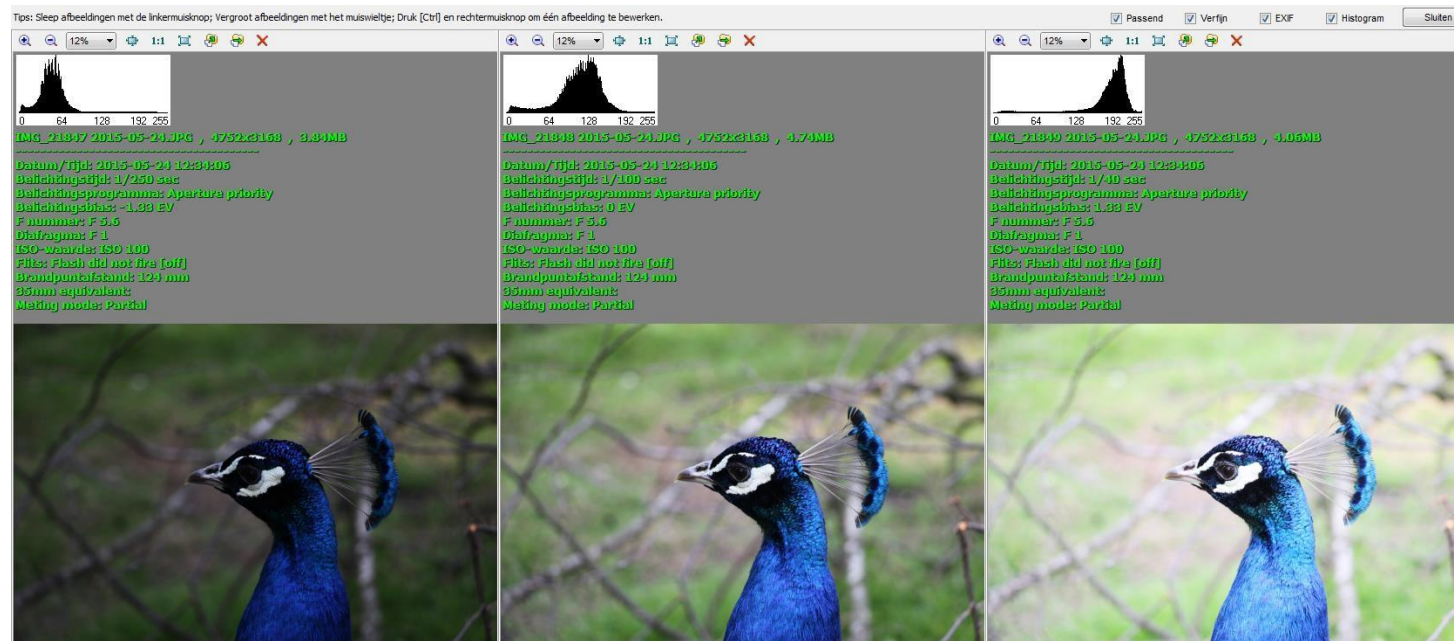
Andere mogelijkheden van het tekenschermb zijn het toevoegen van tekst, tekenen binnen je afbeelding en het toevoegen van highlights. Ook kan je figuren zoals hartjes, cirkels, rechthoeken, pijlen en spraakballonnen toevoegen. Simpel gezegd heeft het tekenschermb bijna alle functies die Paint ook heeft, met als extraatje dat je een watermerk kan toevoegen.



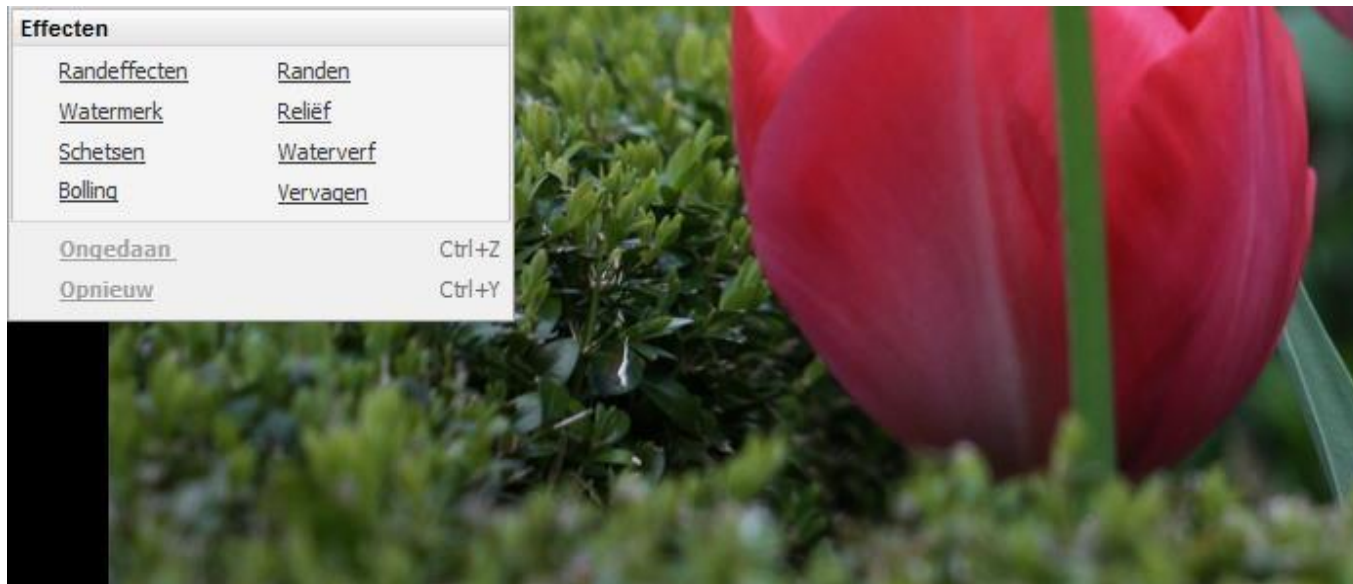
Vergelijken van afbeeldingen

Maximaal 4 beelden zijn gelijktijdig op het scherm te plaatsen om zo beter de beelden te kunnen vergelijken. Selecteer de beelden door de **Ctrl** toets vast te houden en op de images te klikken. Klik daarna op het vergelijk icoon

Met de icoontjes op het vergelijking scherm zijn EXIF gegevens en het histogram zichtbaar te maken.



(Rand) Effecten, Watermerk en andere grapjes



Ondersteunde foto-formaten in FastStone

In het linker schema staan de foto- en beeldformaten die FastStone kan openen om te bekijken en kan bewaren na het wijzigen.

In het rechter schema staan de RAW formaten zoals die door veel camera's kunnen worden gemaakt, met de fabrikant van het toestel erbij.

Open Images of type:	Save Images to type:
• JPEG	• JPEG
• BMP	• BMP
• GIF	• GIF
• PNG	• PNG
• TIFF	• TIFF
• PCX	• PCX
• TGA	• TGA
• JPEG2000	• JPEG2000
• PSD	• PDF
• EPS	
• WMF	
• CUR	
• ICO	

Digital Camera Support	
Company	Open RAW Images:
Canon	• CR2, CR3, CRW
Nikon	• NEF, NRW
Pentax	• PEF
Fuji	• RAF
Leica	• RWL
Minolta	• MRW
Olympus	• ORF
Samsung	• SRW
Sigma	• X3F
Sony	• ARW, SR2, SRF
Panasonic	• RW2
Adobe	• DNG