

ADOBE® EXTENSION MANAGER®

Aide et didacticiels

Certains liens peuvent renvoyer vers un contenu en anglais.

Gestion des extensions

Pour en savoir plus, nous vous recommandons de consulter les ressources suivantes en ligne.

[Références du fichier de configuration Extension Manager](#)

Article (4 mai 2012)

[Adobe Exchange](#)

Article (4 avril 2012)

Téléchargement d'extensions

Il se peut qu'une partie du contenu accessible depuis cette page ne soit disponible qu'en anglais.

Téléchargement et installation des extensions

- [A propos d'Extension Manager](#)
- [Téléchargement d'extensions](#)
- [Installation des extensions](#)
- [A propos des extensions signées](#)
- [Autres rubriques](#)

Les extensions sont des logiciels pouvant être ajoutés aux applications Adobe pour en enrichir les fonctionnalités. Il est possible d'ajouter des extensions à Dreamweaver®, Flash®, Fireworks®, Photoshop®, InDesign®, InCopy®, Illustrator®, Adobe Premiere Pro®, Contribute® et Prelude®. Bridge® n'est pas pris en charge dans CS6 et les versions ultérieures.

A propos d'Extension Manager

[Haut de la page](#)

Extension Manager offre un moyen simple et pratique d'installer et de supprimer les extensions des applications Adobe ou d'obtenir des informations sur les extensions installées. Il vous permet également d'accéder facilement au site Adobe Exchange. Vous pouvez y trouver d'autres extensions, consulter des informations sur les extensions et noter celles que vous avez utilisées.

Extension Manager s'installe automatiquement quand vous installez votre application Adobe.

Remarque : *Extension Manager affiche exclusivement les extensions qui ont été installées avec l'application Extension Manager et via les commandes Extension Manager saisies dans la ligne de commande. Les extensions installées avec un programme d'installation tiers, ainsi que les modifications apportées localement à vos fichiers de configuration, n'apparaissent pas dans Extension Manager.*

Site Web Adobe Exchange : www.adobe.com/go/exchange_fr constitue un référentiel pour de nombreux types d'extensions. Si l'une des extensions gratuites vous intéresse, vous pouvez la télécharger et l'installer dans une application grâce à Extension Manager. Certaines extensions du site Exchange sont payantes et vous ne pouvez pas les télécharger directement. Le lien de téléchargement vous redirige vers le site Web de l'auteur afin que vous puissiez vous procurer les informations d'achat.

Téléchargement d'extensions

[Haut de la page](#)

Vous pouvez obtenir plus d'informations sur une extension, noter une extension que vous avez utilisée ou rechercher des extensions supplémentaires sur Adobe Exchange.

1. Pour accéder à Adobe Exchange, choisissez Fichier > Aller à Adobe Exchange dans Extension Manager ou saisissez www.adobe.com/go/exchange_fr dans votre navigateur Web.
2. Sélectionnez une extension pour commencer le téléchargement.
3. Enregistrez l'extension sur votre disque dur et notez son emplacement.

Installation des extensions

[Haut de la page](#)

Lorsque vous installez des extensions, assurez-vous que votre version d'Extension Manager correspond à la version des produits auxquels l'extension est destinée. Par exemple, utilisez Extension Manager CS6 pour installer des extensions dans Dreamweaver CS6. Pour gérer les extensions des versions antérieures des produits, utilisez la version d'Extension Manager installée avec ces produits.

1. Double-cliquez sur le fichier d'extension dans Windows® Explorer (Windows) ou dans le Finder (Mac OS).
2. Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.
3. Si un avertissement apparaît pour une extension non signée, cliquez sur le bouton approprié. Les extensions non signées n'affichent pas obligatoirement d'avertissement avant l'installation.

Si l'extension s'installe correctement, une description de celle-ci s'affiche dans la partie inférieure de l'espace de travail d'Extension Manager.

Remarque :

- Avec certains types d'extensions, vous devez fermer, puis redémarrer l'application pour que les changements prennent effet.
- Certains produits, tel Adobe InDesign, intègrent des plug-ins qui sont nécessaires à leur bon fonctionnement. Ces plug-ins, ainsi que les extensions requises par d'autres produits, sont verrouillés lors de l'installation pour empêcher toute suppression ou désactivation. Une icône de verrouillage s'affiche à côté des extensions requises dans Extension Manager.
- Lorsqu'une extension modifie un fichier de configuration, tel que menus.xml, Extension Manager crée une copie de sauvegarde du fichier concerné (par exemple, menus.xbk) avant d'installer l'extension. Si l'extension venait à endommager le

fichier de configuration, ce qui est peu probable, vous pourriez restaurer celui-ci grâce au fichier de sauvegarde.

Remarque : Adobe recommande de ne pas modifier manuellement les fichiers de configuration. En effet, une modification incorrecte de ces fichiers risque de générer l'échec d'une grande partie du produit et empêcher l'installation d'autres extensions. Ne modifiez les fichiers de configuration qu'en utilisant *Extension Manager*.

A propos des extensions signées

[Haut de la page](#)

Une *signature numérique* identifie l'éditeur de l'extension. Elle contient des informations chiffrées uniques propres au signataire et facilement vérifiables. La signature numérique permet à l'utilisateur de s'assurer que l'extension provient bien de l'éditeur.

Les signatures numériques sont vérifiées à l'aide d'un *certificat numérique*, qui établit les informations d'identification de l'éditeur de manière électronique. Un certificat numérique émis par une autorité de certification atteste qu'un éditeur et une extension spécifique sont liés. De la même façon, la photo de votre permis de conduire lie votre identité à vos détails personnels. Les extensions signées par Adobe utilisent un certificat émis par VeriSign. Les extensions créées par des développeurs autres qu'Adobe peuvent appliquer des certificats de confiance différents pour signer leurs extensions.

Pour plus d'informations sur la signature d'extension, voir la page www.adobe.com/go/learn_em_signextension_fr.

Autres rubriques

[Haut de la page](#)

 Les messages Twitter™ et Facebook ne sont pas couverts par les termes de la licence Creative Commons.

[Informations juridiques](#) | [Politique de confidentialité en ligne](#)

Gestion des extensions et des jeux

Lancement d'Extension Manager et mise à jour des extensions

Gestion des extensions installées

Gestion des jeux d'extensions (CS6 ou versions ultérieures)

Obtention d'informations sur une extension

Préférences

Au premier lancement d'Extension Manager, il vous est proposé de migrer vos extensions précédemment installées. Si vous sélectionnez Oui, Extension Manager migre toutes les extensions compatibles. Après le redémarrage, vous pouvez activer les extensions installées auparavant en cochant la case Activé correspondante dans Extension Manager.

Extension Manager permet de gérer les extensions développées pour Dreamweaver, Flash, Fireworks, Photoshop, InDesign, InCopy, Illustrator, Adobe Premiere Pro, Prelude et Contribute. Assurez-vous que votre version d'Extension Manager correspond à la version des produits auxquels l'extension est destinée. Par exemple, utilisez Extension Manager CS6 pour gérer les extensions dans Photoshop CS6. Pour gérer les extensions des versions antérieures des produits, utilisez la version d'Extension Manager installée avec ces produits.

Lancement d'Extension Manager et mise à jour des extensions

[Haut de la page](#)

Dès que vous lancez le programme, Extension Manager recherche automatiquement les mises à jour des extensions installées, si un paramètre de préférence est défini en ce sens. L'icône de mise à jour (en forme d'engrenage) indique lorsqu'un produit est en cours de vérification. Il est possible d'intervenir les produits au cours de la vérification. Néanmoins, Extension Manager vérifie chaque produit au final. Les informations relatives à une mise à jour s'affichent dans l'onglet Mettre à jour.

1. Vous pouvez lancer Extension Manager à partir du menu Démarrer de Windows ou à partir du dossier Applications de Mac OS.

Il est également possible de démarrer Extension Manager depuis Dreamweaver, Flash, Fireworks ou InDesign en sélectionnant Aide > Gérer les extensions.

2. Si une mise à jour est disponible, cliquez sur le bouton Mettre à jour situé en regard de l'extension. Vous pouvez également cliquer sur l'onglet Mettre à jour pour en savoir plus. Puis cliquez sur Oui pour télécharger et installer la mise à jour.

Gestion des extensions installées

[Haut de la page](#)

Dans Extension Manager, effectuez l'une des actions suivantes :

- Triez les extensions installées en cliquant sur un en-tête de colonne (Nom, Version ou Auteur).
- Activez ou désactivez une extension en cochant la case Activé située en regard de l'extension.

Remarque : Si vous avez installé un grand nombre d'extensions, vous pouvez choisir d'en activer et d'en désactiver certaines afin de gérer les performances de l'application.

- Pour supprimer une extension, sélectionnez une application dans la liste de produits, puis sélectionnez l'extension et cliquez sur le bouton Supprimer. Quand vous supprimez une extension, celle-ci est désinstallée de l'application.

Remarque : Ne tentez pas de supprimer manuellement les extensions désactivées du dossier Désactivé. Faute de quoi, les modifications des fichiers de configuration ne seront pas finalisées.

Gestion des jeux d'extensions (CS6 ou versions ultérieures)

[Haut de la page](#)

Les jeux d'extensions permettent de gérer les extensions comme un ensemble plutôt que séparément. Les différentes extensions peuvent être activées ou désactivées dans un jeu et une même extension peut appartenir à plusieurs jeux. Vous pouvez rapidement activer et désactiver plusieurs extensions en passant simplement d'un jeu à un autre.

- Pour configurer des jeux d'extensions, sélectionnez Outils > Gérer les jeux, puis créez, renommez ou supprimez un jeu d'extensions.
- Pour passer d'un jeu à un autre, sélectionnez un jeu différent dans le menu contextuel situé dans le coin supérieur droit.

Vous pouvez également exporter un jeu d'extensions au format de fichier XML et l'importer sur un autre ordinateur.

- Pour exporter un jeu, cliquez sur le bouton Exporter et sélectionnez un ou plusieurs jeux à exporter.

Pour importer un jeu, cliquez sur le bouton Importer et sélectionnez le fichier XML.

[Haut de la page](#)

Obtention d'informations sur une extension

- Sélectionnez l'une des extensions installées dans la liste d'Extension Manager et consultez les informations indiquées dans la partie inférieure de l'espace de travail. Les informations s'affichent dans les onglets suivants.

Description Décrit l'extension et son emplacement dans le produit. Ces informations sont fournies par les développeurs au moment de la création de l'extension.

Avancé Indique sur l'ordinateur le chemin sous lequel sont installés tous les fichiers avec l'extension. Les informations relatives au chemin permettent de vérifier si l'extension a été correctement installée, ainsi que de résoudre les problèmes d'installation ou de performance, si nécessaire. Ces informations sont disponibles uniquement si le développeur de l'extension a activé l'attribut d'affichage des fichiers. L'onglet Avancé comprend également la signature et des informations sur les dépendances, le cas échéant.

Mettre à jour Décrit les mises à jour disponibles pour une extension sélectionnée. Contient un bouton Mettre à jour qui permet de télécharger et d'installer ces mises à jour. Cet onglet est accessible uniquement si la recherche automatique de mises à jour est définie dans les préférences et si Extension Manager détecte une mise à jour.

[Haut de la page](#)

Préférences

Les paramètres de l'onglet *Préférences* permettent de définir des alertes relatives aux extensions et les notifications de mise à jour des extensions installées. Pour accéder aux Préférences, sélectionnez Outils > Préférences.

Avertissements Propose une option qui permet d'afficher un avertissement lors de l'installation d'une extension ZXP non signée. Une extension signée comporte des informations sur l'éditeur de l'extension. Si Extension Manager réussit à déterminer l'éditeur de l'extension, celle-ci s'installe sans afficher de message. Les informations sur la signature sont disponibles dans l'onglet Avancé. Dans le cas contraire, un avertissement s'affiche : vous pouvez alors décider de poursuivre l'installation ou de l'interrompre.

Une autre option peut afficher un message d'avertissement lorsque des droits d'administration sont requis lors de l'installation d'une extension.

La dernière option permet à l'utilisateur de choisir d'installer une extension par utilisateur pour tous les utilisateurs ou uniquement pour l'utilisateur actuel. Si cette option n'est pas sélectionnée, Extension Manager installe une extension par utilisateur uniquement pour l'utilisateur actuel ou procède selon la dernière préférence enregistrée.

Mises à jour Propose une option qui permet de recevoir une notification automatique dès qu'une mise à jour est disponible pour une extension installée. Lorsque cette option est sélectionnée, Extension Manager recherche les mises à jour à chaque lancement. Chaque produit est vérifié une fois.

Pour plus d'informations sur les extensions signées, voir [A propos des extensions signées](#).

 Les messages Twitter™ et Facebook ne sont pas couverts par les termes de la licence Creative Commons.

[Informations juridiques](#) | [Politique de confidentialité en ligne](#)

Empaquetage et envoi d'extensions

Types d'extension et formats de fichier

Empaquetage d'une extension

Envoi d'une extension

Avec Adobe Extension Manager, vous pouvez empaqueter vos propres extensions, puis les envoyer à Adobe en vue de leur diffusion sur le site Web Adobe Exchange. Une fois l'extension empaquetée, il convient de l'installer localement à l'aide d'Extension Manager pour la tester. Vous trouverez des directives pour écrire et tester vos extensions dans l'aide Exchange sur le site Web Adobe Exchange (www.adobe.com/go/exchange_fr). Une fois l'extension rédigée et testée, vous pouvez l'empaqueter et l'envoyer.

Vous trouverez également d'autres ressources pour la création d'extensions dans l'aide Extension de Dreamweaver, dans l'aide Extension de Flash et dans l'aide Extension de Fireworks.

Types d'extension et formats de fichier

[Haut de la page](#)

Extension Manager prend en charge les types d'extension et les formats de fichier ci-après. Pour plus de détails sur la création de fichiers d'installation d'extension, consultez le document Extension Manager CS Configuration Reference, que vous pouvez télécharger à partir du site Web d'Adobe à l'adresse www.adobe.com/go/em_file_format_fr.

Extension ordinaire Toute extension qui n'est pas une extension Creative Suite. Vous pouvez compresser des extensions ordinaires à l'aide du format ZXP.

Extension Creative Suite Service Web accessible directement depuis une application Creative Suite, par exemple, à partir du panneau du menu Extension. Ces extensions peuvent être créées aussi bien par des développeurs Adobe que par d'autres développeurs. Les extensions Creative Suite doivent intégrer une signature certifiée de l'éditeur. Par exemple, CSXS_Adobe.zxp est une extension Creative Suite au format zip et signée par Adobe.

Extension hybride Combine les panneaux d'action des extensions Creative Suite avec une solide intégration au produit. Par exemple, le panneau flottant de Dreamweaver vous permet de prévisualiser des pages dans des navigateurs Web. Les extensions hybrides comprennent les extensions ordinaires et les extensions Creative Suite.

MXI Fichier XML qui intègre les attributs de l'extension, notamment son nom, sa description, son numéro de version et son type. Ce fichier spécifie également les différents fichiers contenus dans l'extension, y compris ceux des icônes personnalisées. Pour définir la description de votre extension, vous pourrez utiliser le langage HTML directement dans votre texte ou insérer un lien menant à un fichier HTML enregistré en local. Vous pouvez également utiliser un lien vers une page HTML distante si l'utilisateur dispose d'une connexion Internet.

ZXP Format de compression zip qui peut inclure une signature numérique identifiant l'éditeur de l'extension.

MXP Format de compression standard des extensions pris en charge par Extension Manager. Ce format est obsolète dans CS6. Pour convertir les anciens paquets MXP au format ZXP, sélectionnez Outils > Convertir l'extension MXP en ZXP.

Empaquetage d'une extension

[Haut de la page](#)

Procédez comme suit pour empaqueter une extension ordinaire ou hybride.

Remarque : *Extension Manager ne prend pas en charge l'empaquetage d'extensions Creative Suite. Ces extensions peuvent être créées avec Creative Suite SDK.*

1. Testez soigneusement votre extension.
2. (Facultatif) Vous pouvez créer une icône qui s'affichera à côté de votre extension dans Extension Manager. Créez une icône de 24 pixels sur 24 au format PNG ou GIF.

Si vous ne créez pas d'icône, c'est l'icône par défaut qui sera utilisée.
3. Copiez tous les fichiers de votre extension dans un dossier hiérarchique afin de faciliter leur empaquetage.

Les fichiers peuvent se trouver à des niveaux différents dans la hiérarchie de dossiers. Définissez un chemin d'accès vers chacun des fichiers relatifs au fichier d'installation en utilisant la balise `<file>` dans le fichier d'installation de l'extension (fichier MXI – voir l'étape suivante). Toutefois, il est plus facile de suivre l'ensemble des fichiers si vous n'essayez pas de les compresser directement depuis leurs emplacements d'installation dans le dossier de configuration.

4. Créez un fichier d'installation (avec l'extension .mxi) pour votre extension.
5. Dans Extension Manager, choisissez Fichier > Extension ZXP du package.
6. Dans la boîte de dialogue de sélection de fichier qui apparaît, sélectionnez votre fichier MXI, puis cliquez sur Ouvrir.
7. Sélectionnez un emplacement pour le fichier de compression, donnez-lui un nom (avec l'extension .zxp) et cliquez sur Enregistrer.

Remarque : Le nom du fichier de compression d'extension ne doit contenir aucun espace. Il doit également être compatible avec les plates-formes Windows comme avec les plates-formes Mac OS.


Extension Manager crée un fichier de compression intégrant une version compressée de tous les fichiers utilisés par votre extension, y compris le fichier MXI.

8. Installez et testez l'extension afin de vérifier que tout fonctionne comme prévu.

Envoi d'une extension

[Haut de la page](#)

1. Dans Extension Manager, choisissez Fichier > Envoyer l'extension.
La page d'envoi d'Adobe Exchange apparaît dans votre navigateur.
2. Suivez les instructions à l'écran jusqu'à ce que vous receviez un message de confirmation.

 Les messages Twitter™ et Facebook ne sont pas couverts par les termes de la licence Creative Commons.

[Informations juridiques](#) | [Politique de confidentialité en ligne](#)

Opérations à partir de la ligne de commande

Bases de la ligne de commande Extension Manager

[Empaquetage d'une extension à partir de la ligne de commande](#)

[Installation d'une extension à partir de la ligne de commande](#)

[Suppression d'une extension à partir de la ligne de commande](#)

[Activation d'une extension à partir de la ligne de commande](#)

[Désactivation d'une extension à partir de la ligne de commande](#)

[Localisation du produit concerné dans l'espace de travail d'Extension Manager](#)

[Conversion d'une extension MXP en ZXP à partir de la ligne de commande \(CS6 et versions ultérieures\)](#)

[Activation d'un jeu d'extensions à partir de la ligne de commande \(CS6 et versions ultérieures\)](#)

[Importation de la configuration d'un jeu à partir de la ligne de commande \(CS6 et versions ultérieures\)](#)

[Exécution des commandes via BridgeTalk](#)

[Codes de retour générés après l'exécution de commandes](#)

Dans CS4 et les versions ultérieures, la ligne de commande vous permet de procéder à plusieurs opérations pouvant être effectuées dans l'espace de travail d'Extension Manager.

Bases de la ligne de commande Extension Manager

[Haut de la page](#)

En utilisant une syntaxe, des commandes et des attributs particuliers, il est possible de gérer les extensions via la ligne de commande.

1. Sous Windows, ouvrez l'invite de commandes en sélectionnant Démarrer > Tous les programmes > Accessoires > Invite de commandes. Sous Mac Os, ouvrez Terminal en double-cliquant sur l'icône correspondante dans le dossier Applications/Utilitaires.

2. Accédez au dossier suivant :

- Windows : C:\Program Files\Adobe\Adobe Extension Manager CSx\
CSx est le numéro de version d'Extension Manager, tel que CS6.
- Mac OS : /Applications/Adobe Extension Manager CSx/Adobe Extension Manager
CSx.app/Contents/MacOS

3. Dans la ligne de commande, saisissez l'exécutable comme suit (en intégrant les guillemets) :
 - Windows (CS5 et versions ultérieures) : XManCommand.exe
 - Windows (CS4) : "Adobe Extension Manager CS4.exe"
 - Mac OS : "./Adobe Extension Manager CSx"

4. Après l'exécutable, saisissez la commande souhaitée.

Les commandes disponibles sont décrites dans la liste suivante :

-package Empaquetage d'une extension. Attributs requis : mxi et mxp (CS5.5 et versions antérieures) ou zxp.

-install Installation d'une extension. Attribut requis : mxp ou zxp. Attributs facultatifs : supresseula (CS5.5 et versions ultérieures), forallusers (CS6 et versions ultérieures) et timeout (CS5 et versions ultérieures).

-remove Suppression d'une extension. Attributs requis : product, extension. Attribut facultatif (CS5 et versions ultérieures) : timeout.

-enable Activation d'une extension. Attributs requis : product, extension. Attribut facultatif (CS5 et versions ultérieures) : timeout.

-disable Désactivation d'une extension. Attributs requis : product, extension. Attribut facultatif (CS5 et versions ultérieures) : timeout.

-activate (CS6 et versions ultérieures) Activation d'un jeu pour un produit particulier. Attributs requis : product, set.

-import (CS6 et versions ultérieures) Importation d'une configuration de jeu à partir d'un fichier XML. Attribut requis : setcfg.

-convert (CS6 et versions ultérieures) Conversion de l'extension mxp en zxp. Attributs requis : mxp et zxp.

-locate Localisation du produit concerné dans l'espace de travail d'Extension Manager. Attribut requis : product.

-from (CS5 et versions ultérieures) Indique l'émetteur de la commande lorsque le paramètre de la ligne de commande est transmis via BridgeTalk. Après l'exécution de la commande, Extension Manager renvoie le résultat à l'émetteur spécifié. Attributs requis : product ou pcdentry.

-EMBT Utilisé uniquement lorsque le paramètre de ligne de commande est transmis via BridgeTalk. -EMBT doit apparaître avant toutes les autres commandes. Attributs : aucun.

-suppress Suppression de l'interface utilisateur d'Extension Manager. Doit précéder toutes les autres commandes, à l'exception de -EMBT. Attributs : aucun.

-locale Définition des paramètres régionaux d'Extension Manager au démarrage. Attribut requis : lang.

-quit (CS5 et versions ultérieures) Quitter Extension Manager. Cette commande doit être utilisée seule.

Les attributs disponibles sont décrits dans la liste suivante :

mxi Indique le nom et l'emplacement du fichier d'installation de l'extension.

mxp Indique le nom et l'emplacement du fichier de compression au format MXP.

zxp Indique le nom et l'emplacement du fichier de compression au format ZXP.

product Indique le produit qui utilise l'extension. La valeur doit être la même que le nom du produit affiché dans le panneau de gauche de la fenêtre Extension Manager.

extension Indique le nom de l'extension (celle indiquée dans le fichier MXI).

pcdentry (CS5 et versions ultérieures) Indique l'identifiant BridgeTalk de l'émetteur de la commande.

suppresseula (CS5.5 et versions ultérieures) Indique si la boîte de dialogue du contrat de licence utilisateur final doit être supprimée ou non lors de l'installation de l'extension. Les valeurs valides sont « y » (supprimer) ou « n » (ne pas supprimer). La valeur par défaut est « n ».

forallusers (CS6 et versions ultérieures) Indique que l'extension doit être installée pour tous les utilisateurs si la valeur est « y » et que l'extension est une extension par utilisateur. Une extension par utilisateur est un type d'extension dont les fichiers sont copiés dans des dossiers spécifiques à l'utilisateur lors de l'installation. La valeur par défaut est « n ».

lang Indique le code de la langue locale (fr_FR, par exemple).

timeout (CS5.5 et versions ultérieures) Indique la durée maximale (en secondes) pendant laquelle Extension Manager patiente pendant la fermeture du produit avant d'exécuter la commande suivante. Doit suivre les commandes install/enable/disable/remove et doit être un entier positif compris entre 0 et 1 000.

set (CS6 et versions ultérieures) Indique le nom du jeu à activer.

setcfg (CS6 ou versions ultérieures) Indique le nom et l'emplacement du fichier de configuration du jeu exporté.

Empaquetage d'une extension à partir de la ligne de commande

[Haut de la page](#)

1. Naviguez jusqu'au dossier de l'application Extension Manager.
2. (Windows) Saisissez la commande suivante en spécifiant vos propres valeurs d'attributs :
 - (CS4) : "Adobe Extension Manager CS4.exe" -package mxi="c:\myfile.mxi" mxp="c:\myfile.mxp"
 - (CS5 et CS5.5, format MXP) : "XManCommand.exe" -package mxi="c:\myfile.mxi" mxp="c:\myfile.mxp"
 - (CS5 et versions ultérieures, format ZXP) : "XManCommand.exe" -package mxi="c:\myfile.mxi" zxp="c:\myfile.zxp"
3. (Macintosh) Saisissez la commande suivante en spécifiant vos propres valeurs d'attributs :
 - (CS4/CS5/CS5.5, format MXP) : "./Adobe Extension Manager CSx" -package mxi="/myfolder/mysubfolder/myfile.mxi" mxp="/myfolder/mysubfolder/myfile.mxp"
 - (CS5 et versions ultérieures, format ZXP) : "./Adobe Extension Manager CSx" -package

```
mxi="/myfolder/mysubfolder/myfile.mxi" zxp="/myfolder/mysubfolder/myfile.zxp"
```

4. Installez et testez l'extension afin de vérifier que tout fonctionne comme prévu.

[Haut de la page](#)

Installation d'une extension à partir de la ligne de commande

1. Naviguez jusqu'au dossier de l'application Extension Manager.
2. (Windows) Saisissez la commande suivante en spécifiant votre propre valeur d'attributs :
 - (CS4) : "Adobe Extension Manager CS4.exe" -install mxp="c:\myfile.mxp"
 - (CS5 et versions ultérieures, format MXP) : "XManCommand.exe" -install mxp="c:\myfile.mxp"
 - (CS5 et versions ultérieures, format ZXP) : "XManCommand.exe" -install zxp="c:\myfile.zxp"
3. (Macintosh) Saisissez la commande suivante en spécifiant votre propre valeur d'attributs :
 - (Format MXP) : "./Adobe Extension Manager CSx" -install mxp="/myfolder/mysubfolder/myfile.mxp"
 - (Format ZXP) : "./Adobe Extension Manager CSx" -install zxp="/myfolder/mysubfolder/myfile.mxp"
4. Pour supprimer l'interface utilisateur d'Extension Manager, ajoutez la commande suppress avant la commande install, comme suit :

```
... -suppress -install zxp="c:\myfile.zxp"
```
5. Pour définir les paramètres régionaux, ajoutez la commande locale et définissez l'attribut lang avant la commande install, comme suit :

```
... -locale lang="en_US" -install zxp="c:\myfile.zxp"
```
6. Testez l'extension afin de vérifier que tout fonctionne comme prévu.

[Haut de la page](#)

Suppression d'une extension à partir de la ligne de commande

1. Naviguez jusqu'au dossier de l'application Extension Manager.
2. Saisissez la commande suivante en spécifiant vos propres valeurs d'attributs :
 - (Windows, CS5 et versions ultérieures) : XManCommand.exe -remove product="Dreamweaver CSx" extension="Sample"
 - (Windows, CS4) : "Adobe Extension Manager CS4.exe" -remove product="Dreamweaver CS4" extension="Sample"
 - (Macintosh) : "./Adobe Extension Manager CSx" -remove product="Dreamweaver CSx" extension="Sample"

où CSx est le numéro de version d'Extension Manager, tel que CS6.

Utilisez l'attribut product pour indiquer quel produit utilise l'extension. Utilisez l'attribut extension pour indiquer le nom de l'extension.

[Haut de la page](#)

Activation d'une extension à partir de la ligne de commande

1. Naviguez jusqu'au dossier de l'application Extension Manager.
2. Saisissez la commande suivante en spécifiant vos propres valeurs d'attributs :
 - (Windows, CS5 et versions ultérieures) : XManCommand.exe -enable product="Dreamweaver CSx" extension="Sample"
 - (Windows, CS4) : "Adobe Extension Manager CS4.exe" -enable product="Dreamweaver CS4" extension="Sample"
 - (Macintosh) : "./Adobe Extension Manager CSx" -enable product="Dreamweaver CSx" extension="Sample"

où CSx est le numéro de version d'Extension Manager, tel que CS6.

Utilisez l'attribut product pour indiquer quel produit utilise l'extension. Utilisez l'attribut extension pour indiquer le nom de l'extension.

[Haut de la page](#)

Désactivation d'une extension à partir de la ligne de commande

1. Naviguez jusqu'au dossier de l'application Extension Manager.
2. Saisissez la commande suivante en spécifiant vos propres valeurs d'attributs :
 - (Windows, CS5 et versions ultérieures) : XManCommand.exe -disable product="Dreamweaver CSx"

```
extension="Sample"
```

- (Windows, CS4) : "Adobe Extension Manager CS4.exe" -disable product="Dreamweaver CS4"
extension="Sample"
- (Macintosh) : ". /Adobe Extension Manager CSx" -disable product="Dreamweaver CSx"
extension="Sample"

où CSx est le numéro de version d'Extension Manager, tel que CS6.

Utilisez l'attribut product pour indiquer quel produit utilise l'extension devant être désactivée. Utilisez l'attribut extension pour indiquer le nom de l'extension.

Localisation du produit concerné dans l'espace de travail d'Extension Manager

[Haut de la page](#)

1. Naviguez jusqu'au dossier de l'application Extension Manager.
2. Saisissez la commande suivante en définissant votre propre valeur d'attribut :
 - (Windows, CS5 et versions ultérieures) : XManCommand.exe -locate product="Dreamweaver CSx"
 - (Windows, CS4) : "Adobe Extension Manager CS4.exe" -locate product="Dreamweaver CS4"
 - (Macintosh) : ". /Adobe Extension Manager CSx" -locate product="Dreamweaver CSx"

où CSx est le numéro de version d'Extension Manager, tel que CS6.

Utilisez l'attribut product pour indiquer quel produit doit être localisé.

Conversion d'une extension MXP en ZXP à partir de la ligne de commande (CS6 et versions ultérieures)

[Haut de la page](#)

1. Naviguez jusqu'au dossier de l'application Extension Manager.
2. Saisissez la commande suivante en spécifiant vos propres valeurs d'attributs :
 - Windows : XManCommand.exe -convert mxp="c:\myOldExtension.mxp" zxp="c:\myNewExtension.zxp"
 - Mac OS : ". /AdobeExtension Manager CS6" -convert
mxp="/myfolder/mysubfolder/myOldExtension.mxp"
zxp="/myfolder/mysubfolder/myNewExtension.zxp"

Utilisez l'attribut mxp pour indiquer l'extension MXP à convertir. Utilisez l'attribut zxp pour indiquer le chemin et le nom de la nouvelle extension ZXP.

Activation d'un jeu d'extensions à partir de la ligne de commande (CS6 et versions ultérieures)

[Haut de la page](#)

1. Naviguez jusqu'au dossier de l'application Extension Manager.
2. Saisissez la commande suivante en définissant votre propre valeur d'attribut :
 - Windows : XManCommand.exe -activate product="Dreamweaver CS6" set="Adobe Extensions"
 - Mac OS : ". /Adobe Extension Manager CS6" -activate product="Dreamweaver CS6" set="Adobe Extensions"

Utilisez l'attribut product pour indiquer le produit pour lequel activer le jeu d'extensions. Utilisez l'attribut set pour indiquer le nom du jeu d'extensions à activer.

Importation de la configuration d'un jeu à partir de la ligne de commande (CS6 et versions ultérieures)

[Haut de la page](#)

1. Naviguez jusqu'au dossier de l'application Extension Manager.
2. Saisissez la commande suivante en définissant votre propre valeur d'attribut :
 - Windows : XManCommand.exe -import setcfg="c:\SetConfig.xml"
 - Mac OS : ". /Adobe Extension Manager CS6" -import
setcfg="/myfolder/mysubfolder/SetConfig.xml"

Utilisez l'attribut setcfg afin d'indiquer le chemin et le nom du fichier de configuration du jeu à importer.

Exécution des commandes via BridgeTalk

Extension Manager peut exécuter des commandes transmises via BridgeTalk. Toutes les commandes envoyées via BridgeTalk doivent commencer par le paramètre -EMBT. Pour envoyer des commandes vers Extension Manager, indiquez l'identifiant BridgeTalk cible à l'aide de l'attribut "exman-6.0".

Exécutez le script d'exemple ci-dessous dans ExtendScript Toolkit CS6 pour envoyer une commande de package à Extension Manager via BridgeTalk.

```
Windows : var bt = new BridgeTalk(); bt.target = "exman-6.0"; bt.body = '-EMBT -package mxi="C:\\test.mxi" zxp="C:\\test.zxp" '; bt.send();
```

```
Mac OS : var bt = new BridgeTalk(); bt.target = "exman-6.0"; bt.body = '-EMBT -package  
mxi="/Volumes/x1/test.mxi" zxp="/Volumes/x1/test.zxp"'; bt.send();
```

Codes de retour générés après l'exécution de commandes

[Haut de la page](#)

Extension Manager fournit des codes de retour après l'exécution de commandes lorsque l'un des deux paramètres suivants est inclus dans la commande :

- "-suppress" (l'interface utilisateur d'Extension Manager ne s'affiche pas lorsque la commande est exécutée)
- "-from"

Après l'exécution de la commande, Extension Manager renvoie l'un des codes de retour suivants :

- 0 - La commande a abouti.
- 1 - L'installation de l'extension a échoué.
- 2 - La suppression de l'extension a échoué.
- 3 - L'activation de l'extension a échoué.
- 4 - La désactivation de l'extension a échoué.
- 5 - L'empaquetage de l'extension a échoué.
- 6 - L'activation du jeu d'extensions a échoué.
- 7 - Une instance d'Extension Manager est déjà ouverte.
- 8 - L'importation de la configuration du jeu a échoué.
- 101 - Format CLI incorrect
- 102 - Le produit spécifié n'existe pas.
- 103 - L'extension spécifiée n'existe pas.
- 104 - L'extension spécifiée est déjà activée.
- 105 - L'extension spécifiée est déjà désactivée.
- 106 - Le jeu d'extensions spécifié n'existe pas.
- 107 - Le fichier de configuration du jeu spécifié n'existe pas.
- 108 - Le fichier de configuration du jeu spécifié est incorrect.
- 109 - L'extension spécifiée ne peut pas être activée ni désactivée lorsque le jeu d'extensions actif est prédéfini.

Remarque : Si l'exécution de la commande requiert des droits d'administration et que l'autorisation actuelle est insuffisante, Extension Manager CS5.5 et les versions ultérieures exigent les informations d'identification de l'administrateur lorsque l'interface utilisateur n'est pas supprimée. Lorsque l'interface utilisateur est supprimée (le paramètre -suppress est spécifié), l'exécution échoue. Dans ce cas, ouvrez l'invite de commande en tant qu'administrateur (Windows) ou utilisez la commande sudo dans la fenêtre Terminal (Macintosh).



Les messages Twitter™ et Facebook ne sont pas couverts par les termes de la licence Creative Commons.

[Informations juridiques](#) | [Politique de confidentialité en ligne](#)