




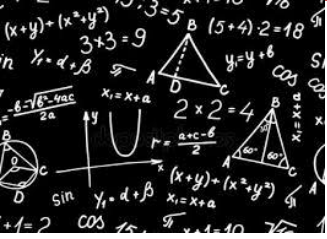
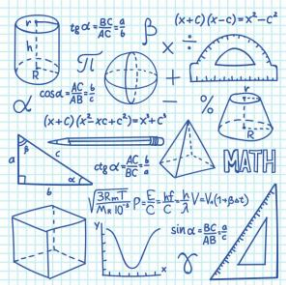
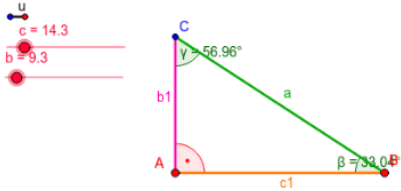
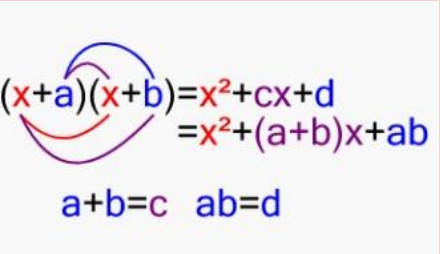
GLOSARIO

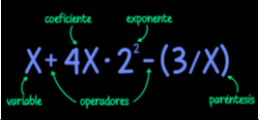
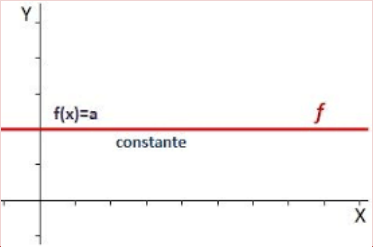
Reyes Isla Leonardo


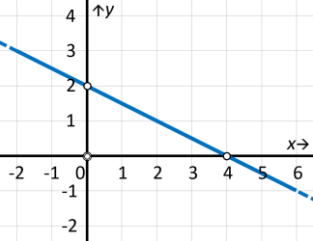

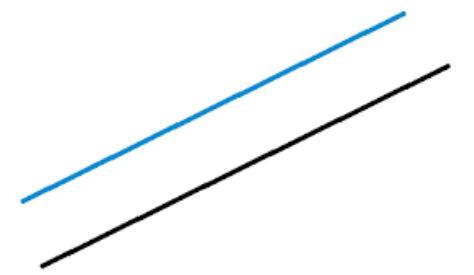

Mendiola Andrade Arleth

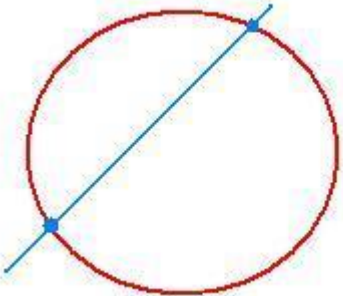
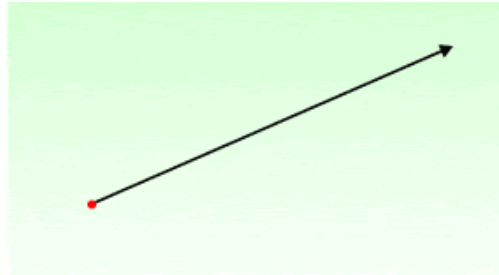
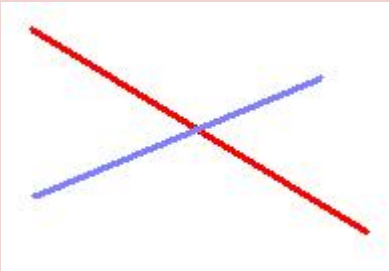
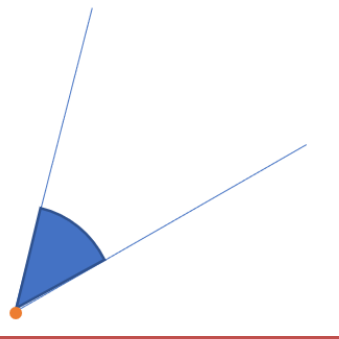
Martínez Torres Sindy Yadira

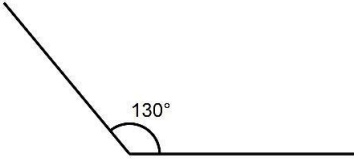
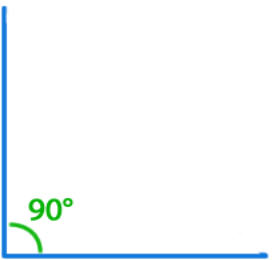
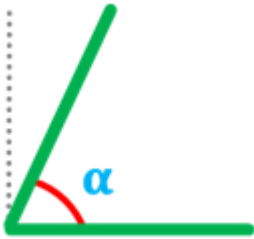

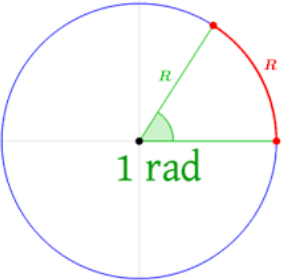
2B Programación



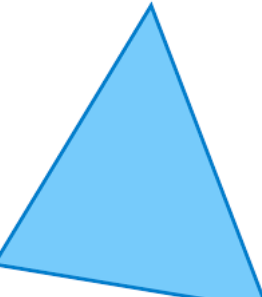
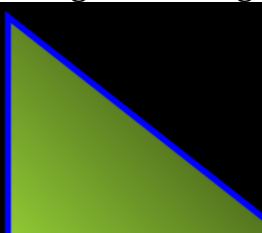
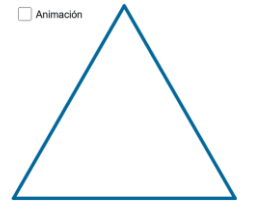
Palabra	Significado
<p>Matemáticas</p> 	<p>Las matemáticas o la matemática es una ciencia formal que, partiendo de axiomas y siguiendo el razonamiento lógico, estudia las propiedades y relaciones entre entidades abstractas como números, figuras geométricas, iconos, glifos, o símbolos en general.</p>
<p>Algebra</p> 	<p>El álgebra es la rama de la matemática que estudia la combinación de elementos de estructuras abstractas acorde a ciertas reglas.</p>
<p>Geometría</p> 	<p>La geometría es una rama de las matemáticas que se ocupa del estudio de las propiedades de las figuras en el plano o el espacio, incluyendo: puntos, rectas, planos, polippos.</p>
<p>Trigonometría</p> 	<p>La trigonometría es una rama de la matemática, cuyo significado etimológico es “la medición de los triángulos”. Deriva de los términos griegos τριγωνο trigōno triángulo y μετρον metron medida.</p>
<p>Factorización</p> 	<p>La factorización es un método a través del cual un polinomio se expresa en forma de multiplicación de factores, que pueden ser números, letras o ambos. ... Por ejemplo: $x + y + z$. En una expresión algebraica el factor común es el máximo común divisor de los términos que la componen.</p>
<p>M.C.D.</p>	<p>Se define el máximo común divisor de dos o más números enteros al mayor número entero que los divide sin dejar residuo alguno.</p>

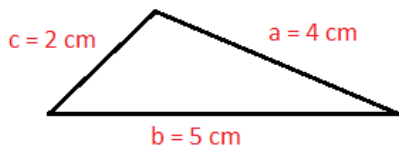
$\begin{array}{r l} 30 & 2 \\ 15 & 3 \\ 5 & 5 \\ 1 & \end{array}$	
<p>Despeje</p> $4a - 3b = c$	<p>Un despeje es un procedimiento con el que se encuentra el valor de una incógnita presente en una ecuación.</p>
<p>Ecuación</p> $ax^2 + bx + c = 0$	<p>Una ecuación es una igualdad matemática entre dos expresiones, denominadas miembros y separadas por el signo igual, en las que aparecen elementos conocidos y datos desconocidos o incógnitas, relacionados mediante operaciones matemáticas.</p>
<p>Miembros</p> $2x + 3 = 8 + 5x$ <div style="display: flex; justify-content: center; align-items: center; gap: 20px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">$2x + 3$</div> <div style="font-size: 2em;">=</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">$8 + 5x$</div> </div> <p>Primer Miembro Segundo Miembro</p>	<p>Constante y variable.</p>
<p>Expresiones</p> 	<p>En matemáticas, una expresión algebraica es una expresión construida a partir de constantes enteras, variables y operaciones algebraicas.</p>
<p>Constante</p> 	<p>En general, una constante es un valor de tipo permanente, ya que no puede modificarse.</p>
<p>Variable</p> $x^2 + 2x + 1 = 0$ <p style="text-align: center;">Variables</p>	<p>Variable es una palabra que representa a aquello que varía o que está sujeto a algún tipo de cambio.</p>
<p>Valor</p>	<p>Valor numérico de una expresión algebraica o fórmula matemática es el número que se obtiene al sustituir las letras o incógnitas por números y</p>

	realizar las operaciones indicadas.
<p>Numero</p> 	<p>En matemáticas un número puede representar una cantidad métrica o más generalmente un elemento de un sistema numérico o un número ordinal que representará una posición dentro de un orden de una serie determinada.</p>
<p>Recta</p> 	<p>La recta numérica es un gráfico unidimensional de una línea en la que los números enteros son mostrados como puntos especialmente marcados que están separados uniformemente. Recta numérica. ... Está dividida en dos mitades simétricas por el origen, es decir el número cero</p>
<p>Línea</p> 	<p>Aproximadamente, podemos decir que una línea es una colección de puntos infinitamente delgada, infinitamente larga extendiéndose en dos direcciones opuestas.</p>
<p>Línea: Paralela</p> 	<p>Las líneas paralelas, o rectas paralelas, son dos líneas que siempre mantienen la misma distancia y si se prolongasen hacia el infinito nunca se tocarían.</p>
<p>Línea: Curva</p> 	<p>Es una sucesión de infinitos puntos donde los puntos no están alineados necesariamente en una misma dirección.</p>
<p>Línea: Secante</p>	<p>Una línea secante es una línea que corta a una curva en 2 puntos. Conforme estos puntos se acercan y su distancia se reduce a cero, la recta adquiere el nombre de recta tangente.</p>

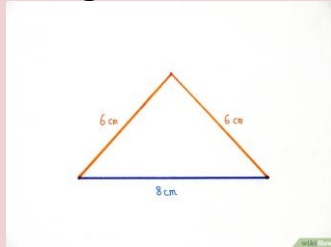
		
<p>Línea: Semirrecta</p> 		<p>El concepto de semirrecta se utiliza en geometría para identificar a cada uno de los fragmentos en que toda recta puede ser dividida por cualquiera de los puntos que la componen. ... La semirrecta nace en un punto de origen y, a partir de allí, la forman infinitos puntos.</p>
<p>Línea: Oblicua</p> 		<p>Una línea oblicua es aquella que, al intersectar otra recta, crea un ángulo que no mide 90° (es decir, no se trata de un ángulo recto). Los ángulos creados por las rectas oblicuas, por otra parte, no son iguales (no miden lo mismo).</p>
<p>Sistema</p>		<p>Un sistema algebraico es aquel que ayuda a contar una serie de pasos u operaciones.</p>
<p>Angulo</p> 		<p>En geometría, el ángulo puede ser definido como la parte del plano determinada por dos semirrectas llamadas lados que tienen el mismo punto de origen llamado vértice del ángulo. La medida de un ángulo es considerada como la longitud del arco de circunferencia centrada en el vértice y delimitada por sus lados.</p>
<p>Angulo: Obtuso</p>		<p>El ángulo obtuso es aquel que mide más de 90 grados pero menos de 180 grados.</p>

	
<p>Angulo: Recto</p> 	<p>Un ángulo recto es aquel que mide 90. Su amplitud medida en otras unidades es: $\pi/2$ radianes y 100^{g}. Sus dos lados son dos semirrectas perpendiculares, y el vértice es el origen de dichas semirrectas.</p>
<p>Angulo: Agudo</p> 	<p>Dos semirrectas que comparten un mismo vértice como punto de origen forman un ángulo. De acuerdo a las características que se analicen, es posible diferenciar entre múltiples tipos de ángulos. Un ángulo agudo es un ángulo que mide más de 0^{g} y menos de 90^{g}.</p>
<p>Grado</p> 	<p>El "Grado" es la unidad empleada para clasificar los ángulos en las figuras geométricas.</p>
<p>Radian</p> 	<p>Un radián, en este sentido, es el ángulo central que se encuentra en una circunferencia, con un arco que tiene la misma longitud que el radio. ... * estereorradián: se trata de la unidad que equivale al radián en tres dimensiones, ya que sirve para medir ángulos sólidos.</p>
<p>Minutos</p>	<p>Un minuto es el resultado de tomar un grado y dividirlo en partes iguales. Es decir, matemáticamente se expresa: minuto = $1 \div 60$ por lo tanto minutos.</p>

		
<p>Segundo</p> 		<p>Un segundo es el resultado de tomar un minuto y dividirlo en partes iguales. Es decir, matemáticamente se expresa: segundo y por lo tanto segundos minuto.</p>
<p>Triangulo</p> 		<p>Se llama triángulo o trigono, en geometría plana, al polígono de tres lados</p>
<p>Triangulo: Rectángulo</p> 		<p>En geometría euclídea plana se denomina triángulo rectángulo a cualquier triángulo con un ángulo recto, es decir, un ángulo de 90 grados.</p>
<p>Triangulo: Equilátero</p> <p><input type="checkbox"/> Animación</p> 		<p>En geometría, un triángulo equilátero, es un polígono regular, es decir, de tres lados iguales.</p>
<p>Triangulo: Escaleno</p>		<p>Un triángulo escaleno es un triángulo en el cual los tres lados tienen longitudes diferentes.</p>



Triángulo: Isósceles



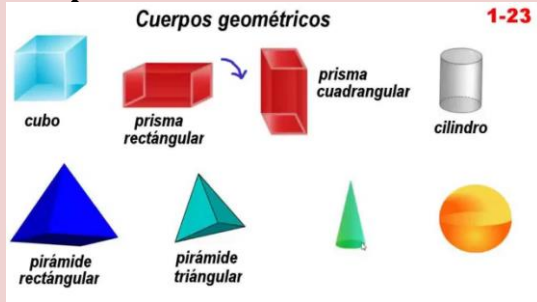
En geometría, un triángulo isósceles es un tipo de triángulo que tiene dos lados de igual longitud.

Figura



Las figuras geométricas son el objeto de estudio de la geometría.

Cuerpo

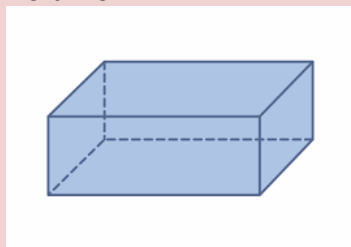


Un cuerpo geométrico es un elemento que dispone de tres dimensiones (alto, ancho y largo). ... Los cuerpos geométricos, también llamados sólidos, ocupan lugares en el espacio y, por lo tanto, tienen volumen. Si sus caras son planas, reciben la denominación de poliedros (como el mencionado ejemplo del cubo).

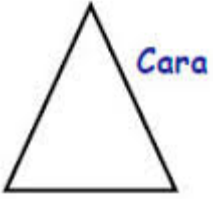
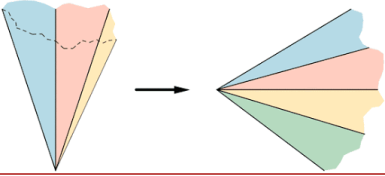
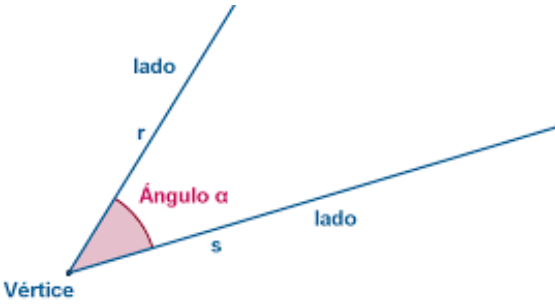
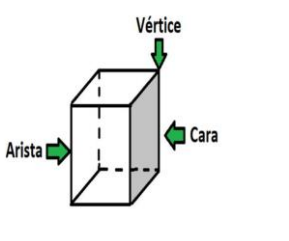
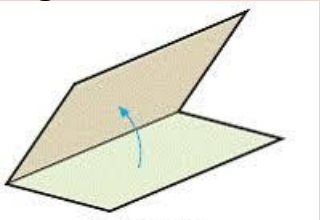
Espacio

La geometría del espacio es la rama de la geometría que se encarga del estudio de las figuras geométricas voluminosas que ocupan un lugar en el espacio; estudia las propiedades y medidas de las figuras geométricas en el espacio tridimensional o espacio euclídeo.

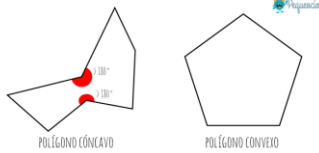
Volumen



El volumen es el espacio que ocupan los cuerpos. Los cuerpos geométricos existen en el espacio y son por lo tanto objetos que tienen tres dimensiones (ancho, alto y largo) limitados por una o más superficies. ... La fórmula para calcular el volumen de un cuerpo depende de su forma.

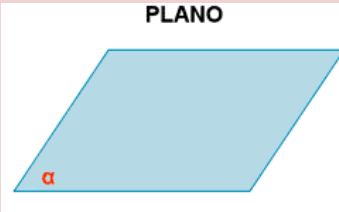
<p>Cara</p> 	<p>Una cara es cada uno de los planos que forman un ángulo diedro o poliedro, o cada uno de los polígonos que forman o limitan un poliedro. Por ejemplo, cualquiera de los cuadrados que limitan un hexaedro regular es una cara del mismo</p>
<p>Angulo: Poliedro</p> 	<p>Un ángulo poliedro es la región del espacio limitada por tres o más semirrectas con un origen común, llamado vértice.</p>
<p>Vértice</p> 	<p>Un vértice es el punto donde se encuentran dos o más elementos unidimensionales.</p>
<p>Arista</p> 	<p>El segmento de recta que limita la cara, también conocida como lado, de una figura plana. En la geometría sólida se le llama arista al segmento de línea donde se encuentran dos caras. Un tetraedro, por ejemplo, tiene 6 aristas.</p>
<p>Formula</p> $ a^2 - 2ab + b^2 $	<p>La fórmula algebraica es la representación, por medio de letras, de una regla o de un principio general. Los Signos empleados en Álgebra son de tres clases: Signos de Operación, signos de relación y signos de agrupación.</p>
<p>Angulo: Diedro</p>  <p>Ángulo diedro</p>	<p>Un ángulo diedro es cada una de las dos partes del espacio delimitadas por dos semiplanos que parten de una arista común.</p>

Polígono



Un polígono es una figura geométrica plana compuesta por una secuencia finita de segmentos rectos consecutivos que encierran una región en el plano.

Plano



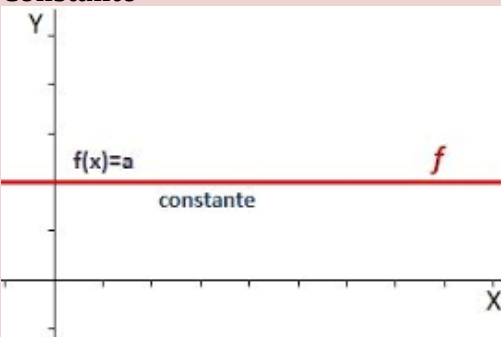
Un plano es un objeto ideal que solo posee dos dimensiones, y contiene infinitos puntos y rectas; es un concepto fundamental de la geometría junto con el punto y la recta.

Conversión

$$\frac{70 \text{ km}}{1 \text{ h}} \cdot \frac{1000 \text{ m}}{1 \text{ km}} \cdot \frac{1 \text{ h}}{3600 \text{ s}} = \frac{70000 \text{ m}}{3600 \text{ s}} = 19,44 \text{ m/s}$$

Un factor de conversión es una operación matemática, para hacer cambios de unidades de la misma magnitud, o para calcular la equivalencia entre los múltiplos y submúltiplos de una determinada unidad de medida. ... Medidas de tiempo: horas, minutos, segundos, siglos, años, días...

Constante



En general, una constante es un valor de tipo permanente, ya que no puede modificarse, al menos no dentro del contexto o situación para el cual está: geometría aritmética.

Unidad

Magnitud	Unidad	Abreviatura
Masa	kilogramo	kg
Longitud	metro	m
Superficie	metro cuadrado	m ²
Volumen	litro	l

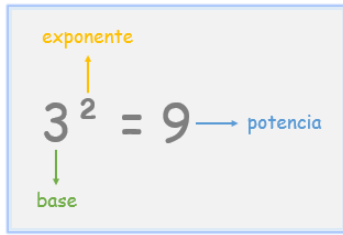
Una unidad de medida es una cantidad estandarizada de una determinada magnitud física, definida y adoptada por convención o por ley.

Cantidad

Una cantidad es la asignación, usualmente numérica, de una magnitud matemática a una propiedad medible que admite grados de comparación y representa o bien un conteo del número de elementos de un conjunto, o bien el resultado de una medición física de una magnitud.

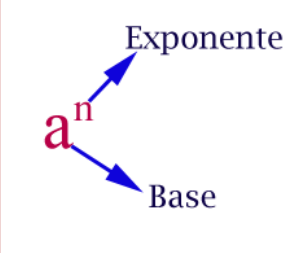
Potencia

La potenciación es la operación matemática mediante la cual



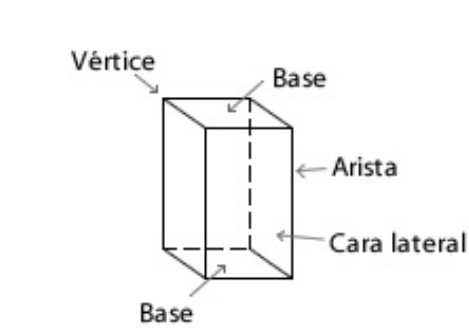
multiplicamos un número por sí mismo las veces que nos indique el exponente.

Exponente



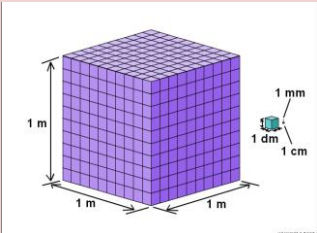
En este caso, un exponente es una expresión algebraica o un simple número que denota la potencia a que se debe elevar otra expresión u otro número (la base). El exponente se debe colocar en la parte superior derecha del elemento que se desea elevar.

Base



La base es el lado inferior (que se supone horizontal) de una figura geométrica plana (por ejemplo, un triángulo, un paralelogramo o trapecio). Su longitud se utiliza para calcular el área de esta figura.

Altura



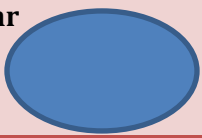
La altura de un objeto o figura geométrica es una longitud o una distancia de una dimensión geométrica, usualmente vertical o en la dirección de la gravedad.

Sexagesimal

72° 42' 15"

El sistema sexagesimal es un sistema de numeración posicional que emplea como base el número 60.

Circular



En geometría, un segmento circular (o segmento de un círculo) es la porción de un círculo limitada por una cuerda y el arco correspondiente.

Numero: Non

Se les llama números nones o impares (1, 3, 5, 7, 9...), a todos aquellos números enteros que no se pueden dividir entre 2,

1	34	0	0	0
2	36	34	2,11	10 - 71
3	36	7	1,18	0 - 26
4	36	19	2,22	4 - 52
5	31	30	3,52	1 - 73
6	36	23	2,73	3 - 85
7	37	1	0,05	0 - 1
8	34	44	1,68	23 - 73
9	35	1	0,69	0 - 18
10	35	8	1,98	0 - 51
11	34	16	1,72	4 - 46
12	35	27	2,01	5 - 63

por lo tanto; en dado caso de que se dividan se obtiene una fracción, por ejemplo; $3/2 = 1.5$. Los números nones son fácilmente identificables porque siempre terminan en 1, 3, 5, 7, 9.

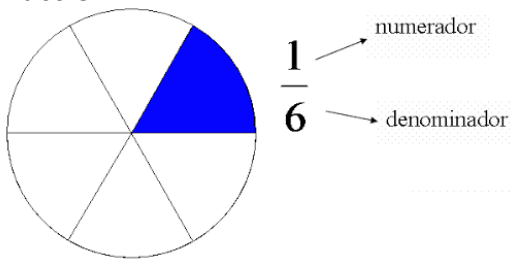
Numero: Primo

Tabla de números primos

1	2	3	5	7	11	13
17	19	23	29	31	37	41
43	47	53	59	61	67	71
73	79	83	89	97	101	103
107	109	113	127	131	137	139
149	151	157	163	167	173	179
181	191	193	197	199	211	223
227	229	233	239	241	251	257

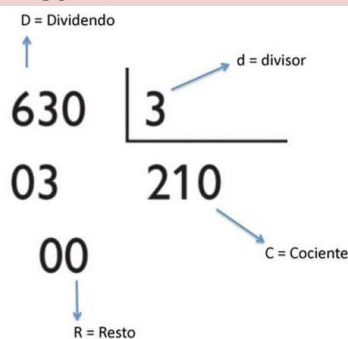
En matemáticas, un número primo es un número natural mayor que 1 que tiene únicamente dos divisores distintos: él mismo y el 1. Por el contrario, los números compuestos son los números naturales que tienen algún divisor natural aparte de sí mismos y del 1, y, por lo tanto, pueden factorizarse.

Fracción



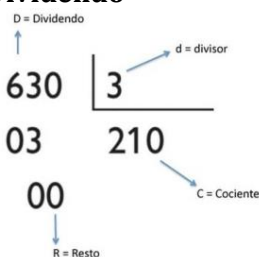
Una fracción, número fraccionario, es la expresión de una cantidad dividida entre otra cantidad; es decir que representa un cociente no efectuado de números.

Divisor



Concretamente en aritmética, se dice que un número entero b es divisible por otro entero a si existe un entero c tal que: . Esto es equivalente a decir que el resto de la división euclídea es cero o simbólicamente.

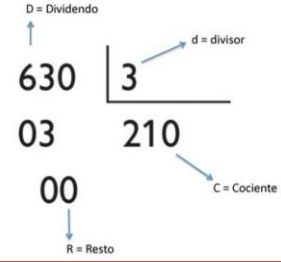
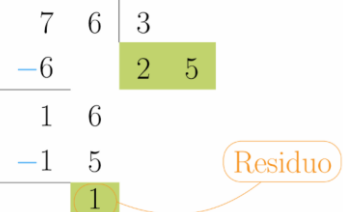
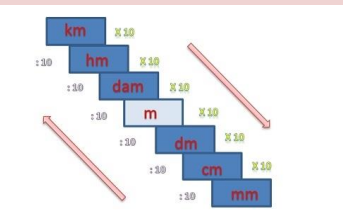
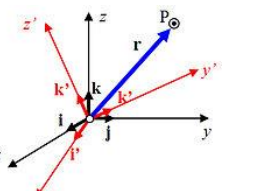

Dividendo

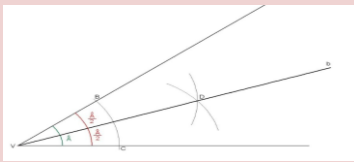


Es la cantidad o el número que ha de dividirse por otra u otro. En la operación aritmética de la división, se trata de averiguar cuántas veces el divisor está contenido en el dividendo. El resultado entero de la división recibe el nombre de cociente.

Cociente

Un cociente es la cantidad producida por la división de dos números. El cociente

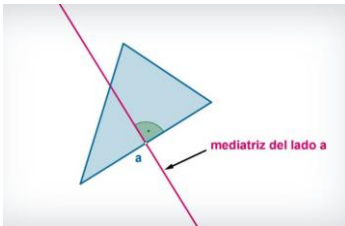
		<p>tiene un uso generalizado en todas las matemáticas, y comúnmente se conoce como fracción o razón.</p>
<p>Residuo</p> 		<p>La cantidad que sobra luego de una división (como pasa si un número no puede ser dividido exactamente por otro).</p>
<p>Medida</p> 		<p>Una medida es una función que asigna a distintos objetos un número real positivo o cero.</p>
<p>Posición</p> 		<p>En la geometría, el concepto de posición general para un conjunto de objetos geométricos se refiere, de manera informal, a que no existan más relaciones de dependencia entre ellos de las que son necesarias.</p>
<p>Signos</p>  <p>shutterstock.com • 337805186</p>		<p>Al igual que en la aritmética, en el álgebra se usan las operaciones de suma, resta, multiplicación, y división.</p>
<p>Media</p>		<p>una media o promedio es una medida de tendencia central. Resulta al efectuar una serie determinada de operaciones con un conjunto de números y que, en determinadas condiciones, puede representar por sí solo a todo el conjunto.</p>



Bisectriz

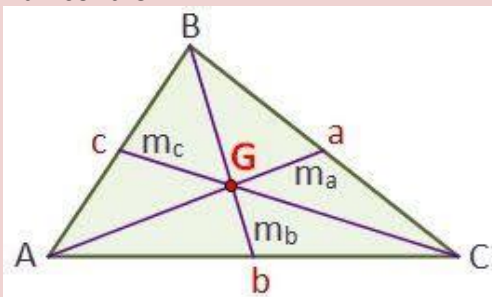
La bisectriz de un ángulo es la semirrecta que pasa por el vértice del ángulo y lo divide en dos partes iguales. También se puede definir la bisectriz como el lugar geométrico de los puntos del plano que equidistan (es decir, están a la misma distancia) de las semirrectas de un ángulo.

Mediatriz



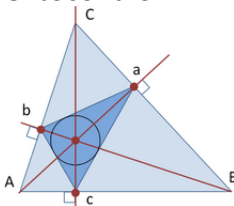
La mediatriz de un segmento es la línea recta perpendicular a dicho segmento trazada por su punto medio. Equivalentemente se puede definir como el lugar geométrico — la recta — cuyos puntos son equidistantes a los extremos del segmento.

Baricentro



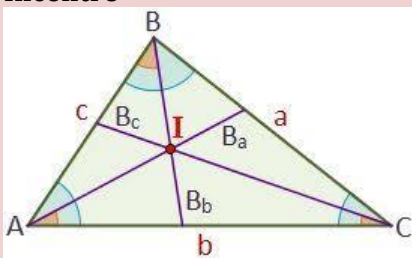
El baricentro es el punto de corte de las tres medianas. Las medianas de un triángulo son las rectas que unen el punto medio de un lado del triángulo con el vértice opuesto. El baricentro se expresa con la letra G.

Ortocentro



La palabra ortocentro es un término que se usa exclusivamente dentro del ámbito de la Geometría y refiere a aquel punto de intersección en el cual confluyen las tres altitudes de un triángulo. Es decir, en el ortocentro se cortan las tres alturas de un triángulo.

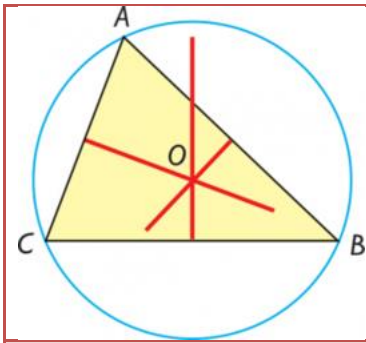
Incentro



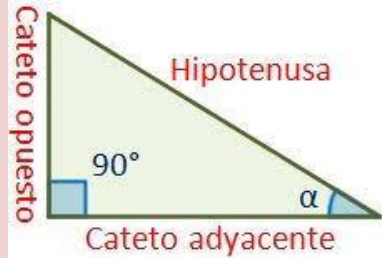
El Incentro de un triángulo (marcado con la letra I en el gráfico) es el punto en el que se cortan las tres bisectrices de sus ángulos internos. Equidista de los tres lados, y por lo tanto, es el centro de la circunferencia inscrita en el triángulo, tangente a sus tres lados.

Circuncentro

El circuncentro es el punto de corte de las tres mediatrices. Las mediatrices de un triángulo son las rectas perpendiculares trazadas por los puntos medios de sus lados. El circuncentro se expresa con la letra O. El circuncentro es el centro de una circunferencia.

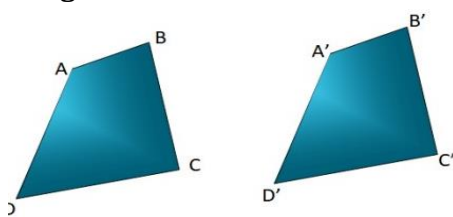


Cateto



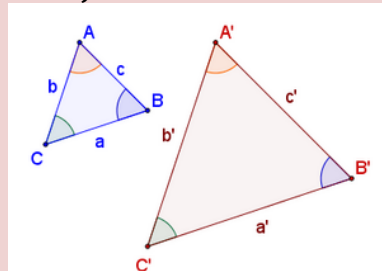
Un cateto, en geometría, es cualquiera de los dos lados menores de un triángulo rectángulo, los que conforman el ángulo recto.

Congruencia



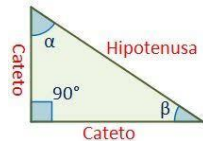
Dos figuras geométricas son congruentes si tienen las mismas dimensiones y la misma forma sin importar su posición u orientación, es decir, si existe una isometría que los relaciona: una transformación que puede ser de traslación, rotación y/o reflexión.

Semejanza



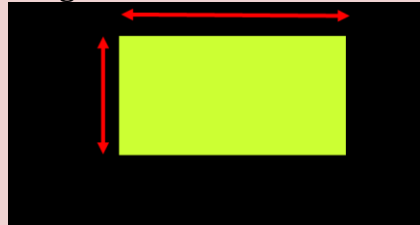
Se dice que dos figuras geométricas son semejantes si tienen la misma forma sin importar los tamaños entre ellos. Por ejemplo, dos mapas con distintas escalas son semejantes, pues la forma del contenido no cambia, pero sí el tamaño.

Hipotenusa



La hipotenusa es el lado opuesto al ángulo recto en un triángulo rectángulo, resultando ser su lado de mayor longitud.

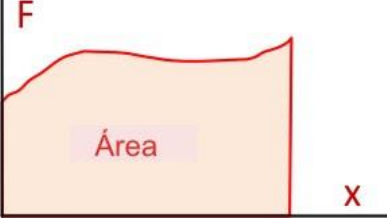
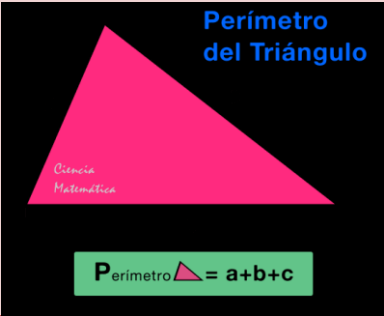

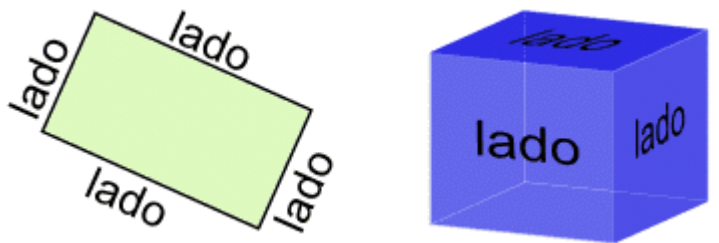
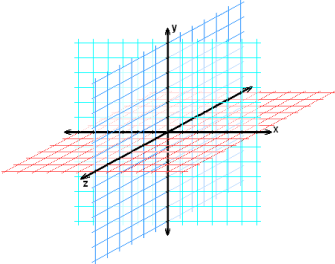
Longitud

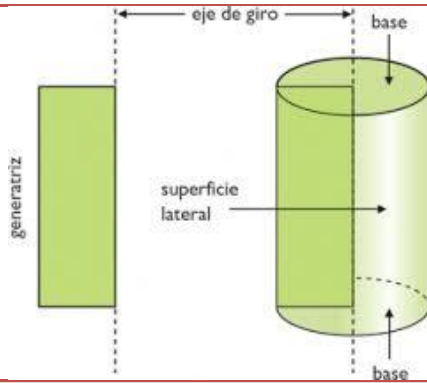


La longitud es un concepto métrico definible para entidades geométricas sobre las que se ha definido una distancia. Más concretamente, dado un segmento, curva o línea fina, se puede definir su longitud a partir de la noción de distancia.

Área

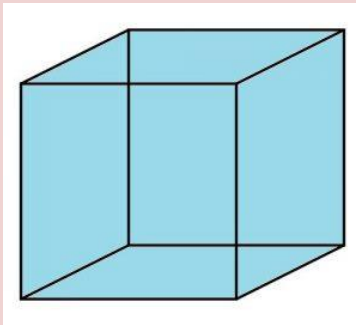
El área es un concepto métrico que

	<p>permite asignar una medida a la extensión de una superficie, expresada en matemáticas como unidades de medida denominadas unidades de superficie.</p>
<p>Perímetro</p> 	<p>En geometría, el perímetro es la suma de las longitudes de los lados de una figura geométrica plana.</p>
<p>Cuadrado</p> 	<p>Elevar un número al cuadrado es multiplicarlo por sí mismo.</p>
<p>Lado</p> 	<p>Parte diferenciada a partir de un eje ideal y opuesta a otras en un cuerpo, un lugar o un espacio.</p>
<p>Eje</p> 	<p>El eje es una línea recta respecto a la cual una figura geométrica podrá rotar. A la mencionada recta también se la suele llamar eje de rotación.</p>
<p>Centro</p>	<p>El centro de un segmento es su punto medio y por tanto equidista a los extremos.</p>
<p>Superficie</p>	<p>Una superficie se puede definir como un conjunto de puntos de un espacio euclídeo que forma un espacio topológico bidimensional que</p>



localmente, es decir, visto de cerca se parece al espacio euclídeo bidimensional. ... Una superficie es aquello que sólo tiene longitud y anchura.

Cubo



Un exponente es un número que indica cuantas veces el número base se utiliza como factor.

LISTA DE COTEJO PARA VERIFICAR LAS CARACTERÍSTICAS DEL GLOSARIO DE CONCEPTOS Y DEFINICIONES DE GEOMETRÍA Y TRIGONOMETRÍA EN EQUIPO.

ASIGNATURA : Geometría y Trigonometría **TIPO DE EVALUACIÓN :** _____
PROYECTO INTERDISCIPLINAR
Glosario de conceptos y definiciones
PROFRA. : _____ **Lucila Mend** **FECHA :** 19/04/20
GRUPO: B **ESPECIALIDAD:** Programacion
INTEGRANTES: Mendiola Andrade Arleth

____ Reyes Islas Leonardo _____

____ **Mrtines Torres Sindy Ydira** _____

Competencia genérica:

4. Escucha, interpreta y emite mensajes pertinentes en distintos contextos mediante la utilización de medios, códigos y herramientas apropiados.

4.5 Maneja las tecnologías de la información y la comunicación para obtener información y expresar ideas.

8. Participa y colabora de manera efectiva en equipos diversos.

8.1 propone maneras de solucionar un problema o desarrollar un proyecto en equipo, definiendo un curso de acción con pasos específicos.

Competencia disciplinar:

2. Formula y resuelve problemas desde diferentes enfoques.

La siguiente tabla muestra los indicadores de evaluación relacionada con la generación de un glosario de conceptos y definiciones de la materia de geometría y trigonometría, alojado en un blog, con el que ya se cuenta. Escribe una X en el recuadro que corresponda de acuerdo, a la calidad presentada en la actividad.

Indicador	SI (1)	NO (0)	Firma docente
1. La liga enviada, lleva directamente al glosario dentro del blog.	1		
2. En el blog se indica la pestaña o sección de Geometría y trigonometría.	1		
3. El formato con el que se presenta el documento del glosario en el blog es PDF.	1		Firma estudiante
4. En el documento del glosario aparecen los cuenta con carátula: institución, materia, nombre del proyecto, nombres de los integrantes, grupo, especialidad, nombre del maestro y fecha de entrega.	1		Reyes Islas Loeonardo
5. Los términos, conceptos y definiciones que se escriben en el glosario se presentan desde un punto de vista matemático.	1		Mendiola Andrade Arleth
6. El glosario tiene estructura y buena presentación.	1		Martines Torres Sindy Yadira
7. Los conceptos, términos y definiciones cuentan con buena redacción y ortografía	1		
8. En el glosario cuenta con el total de términos, conceptos y definiciones.	1		
9. Todos los integrantes del equipo contribuyeron de manera equitativa en la elaboración del glosario.	1		
10. Entrega la actividad en orden, con limpieza y en la fecha establecida. Entrega la actividad en orden, con limpieza y en la fecha establecida.	1		
TOTAL	10		