

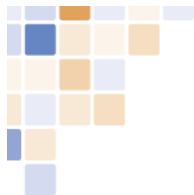
HandLeiding



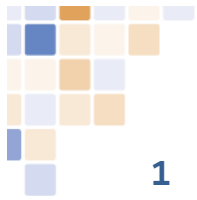


Inhoud

1	Vorbereidingen.....	4
2	Opstarten PRO-tool	6
3	FIRMWARE upgraden	7
4	Modules.....	8
4.1	Modules adresseren.....	8
4.2	Instellingen wijzigen	8
4.2.1	Tijd tot 2de functie	8
4.2.2	Rol.....	9
4.2.3	Dimmer.....	9
4.3	Adres wijzigen.....	9
4.4	Adres wissen.....	9
4.5	Modules toevoegen.....	9
5	Uitgangen	10
5.1	Uitgangen benoemen.....	10
5.2	Uitgangen testen	10
5.3	Uitgangen in groepen indelen.....	10
5.3.1	Groepen beheren	11
5.3.2	Uitgangen toevoegen aan een groep.....	11
5.4	Specifieke functies toekennen aan een uitgang.....	12
5.4.1	Actie bij AANzetten	12
5.4.2	Actie bij UITzetten	12
5.4.3	Uitgangen vergrendelen.....	13
5.4.4	Uitgang als puls sturen	13
5.5	Dimmer instellingen	14
5.5.1	Soft start.....	14
5.5.2	Soft stop	14
6	Drukknoppen.....	15
6.1	Drukknoppen scannen.....	15
6.2	Drukknoppen benoemen	16
6.3	Drukknoppen in groepen indelen.....	16
6.4	Functies aan drukknoop toekennen.....	16
6.4.1	Actie AAN en Actie AAN + vertraagd aan/vertraagd uit.....	17
6.4.2	Actie UIT en Actie UIT + vertraagd uit	17



6.4.3	Actie Schakelen (aan/uit) en Actie Schakelen + vertraagd aan/vertraagd uit	17
6.4.4	Manueel dimmen	18
6.4.5	Actie knippen + AAN/UIT/STARTTOESTAND	18
6.4.6	Pulsvolger	18
6.4.7	AAN (detectie via PIR)	18
6.5	Functie van een knop testen	18
6.6	Blanco knoppen	19
6.6.1	ID wissen	19
6.6.2	Reset alle ID's	19
7	Sferen	20
7.1	Sferen aanmaken en benoemen	20
7.2	Sfeer bewerken	20
7.3	Acties toevoegen aan sfeer	20
7.4	Zelflerende sferen	21
8	Programmatie (Astroklok functies)	22
8.1	Astroklok instellen	22
8.2	Programmatie aanmaken	22
9	Project versturen en inlezen	25
9.1	Exporteren	25
9.2	Importeren	25
10	Algemeen	26
11	Appendix A: Verklarende begrippen	27
12	Appendix B: Ambiance PRO opstarten zonder software	28
12.1	Opstartmode	28
12.2	Functies aan drukknoppen toekennen	28
12.2.1	Eerste functie programmeren	28
12.2.2	Tweede functie programmeren	29



1 Voorbereidingen

Vooraleer u aan de slag gaat met de Ambiance PRO-Tool controleren we of alle noodzakelijke verbindingen en stappen uitgevoerd werden:

Aansluitingen

1. Voeding aansluiting:
 - a. Relaismodules: 15 VDC (voeding ref.4016)
 - b. 0/1-10V stuurmodule: 15VDC (voeding ref.4016)
 - c. Dimmodule: 230V
2. CAN-aansluiting:
 - a. Can-High (CH) en Low (CL) doorverbinden tussen alle modules
→ Via patch-kabel, patch-blokje of twisted pair kabel
3. CAN-afsluitweerstand:
 - a. De afsluitweerstand op **ON** zetten op de 1ste en op de laatste module op de CAN-bus
 - b. Op alle andere modules blijft de afsluitweerstand op OFF (dipswitch) staan
4. **CAN-programmer ref.5435DIN:**
 - a. CAN-bus: verbinden via patch kabel naar de eerste (of laatste) module
 - b. Voeding: aansluiten op de 15VDC
 - c. Netwerk: aansluiten via netwerkkabel met router.
5. PC aansluiten: sluit uw PC aan op dezelfde router als de CAN-programmer. Zorg dat je de laptop/pc en de CAN-programmer pas opstart nadat deze zijn aangesloten op de router.
6. Universele dimmer: druk kort op de service-knop van de dimmer om het type belasting per uitgang te bepalen.

→ **Sinds 2018**

7. **Gebruik nieuwe Can-programmer en CAN-programmer PLUS ref.5437**

- a. **Voorzie minimaal FIRMWARE versie 21 in alle modules.**
→ Procedure zie pagina 7 van deze handleiding
- b. CAN-bus: verbinden via patch-kabel (naar de eerste of laatste module)
- c. Voeding: aansluiten op de 15VDC
- d. In tegenstelling tot de standaard Can-programmer mag hier de Laptop met een netwerkkabel (RJ45) rechtstreeks met de Can-programmer PLUS verbonden worden. Een router is niet meer noodzakelijk.
 1. Maak de verbinding met de netwerk-kabel (RJ45 / RJ45) tussen laptop en Can-programmer Plus
 2. Start de Laptop of computer op.
 3. Start pas nadien de Can-programmer PLUS op.
De Can-programmer PLUS zal zijn IP-adres aanpassen aan het IP-adres van de laptop/computer waarmee deze verbonden is.



Als u de Dobiss-voeding hebt aangezet zal bij opstart op iedere Dobiss-module een groene led knipperen. Denk eraan om ook de automaat voor de dimmers op te zetten.

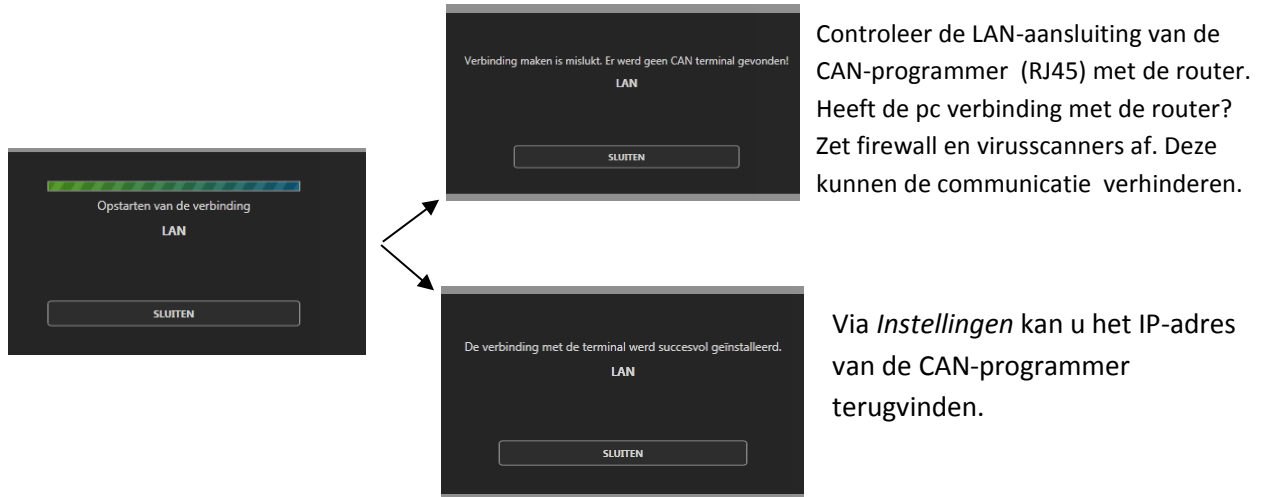
Voorzie bij voorkeur een 6A of 10A automaat voor de Dobiss-voedingen samen. Best is deze te scheiden van de automaten die de 230V leveren aan de modules.

Het knippergedrag van de groene led moet op alle modules gelijklopend zijn wat wijst op de 'hartslag' van iedere module.

Klaar voor de configuratie.

2 Opstarten PRO-tool

Zodra u de software PRO-tool opstart, zal deze automatisch naar de aanwezigheid van de CAN-programmer/Plus zoeken en weergeven via welk IP-adres de communicatie tot stand kan komen.



De indeling van het scherm is zo opgebouwd dat u in de linkerhelft (in het donkere deel met Ambiance PRO-logo) te zien krijgt wat u allemaal in het project (installatie) heeft.

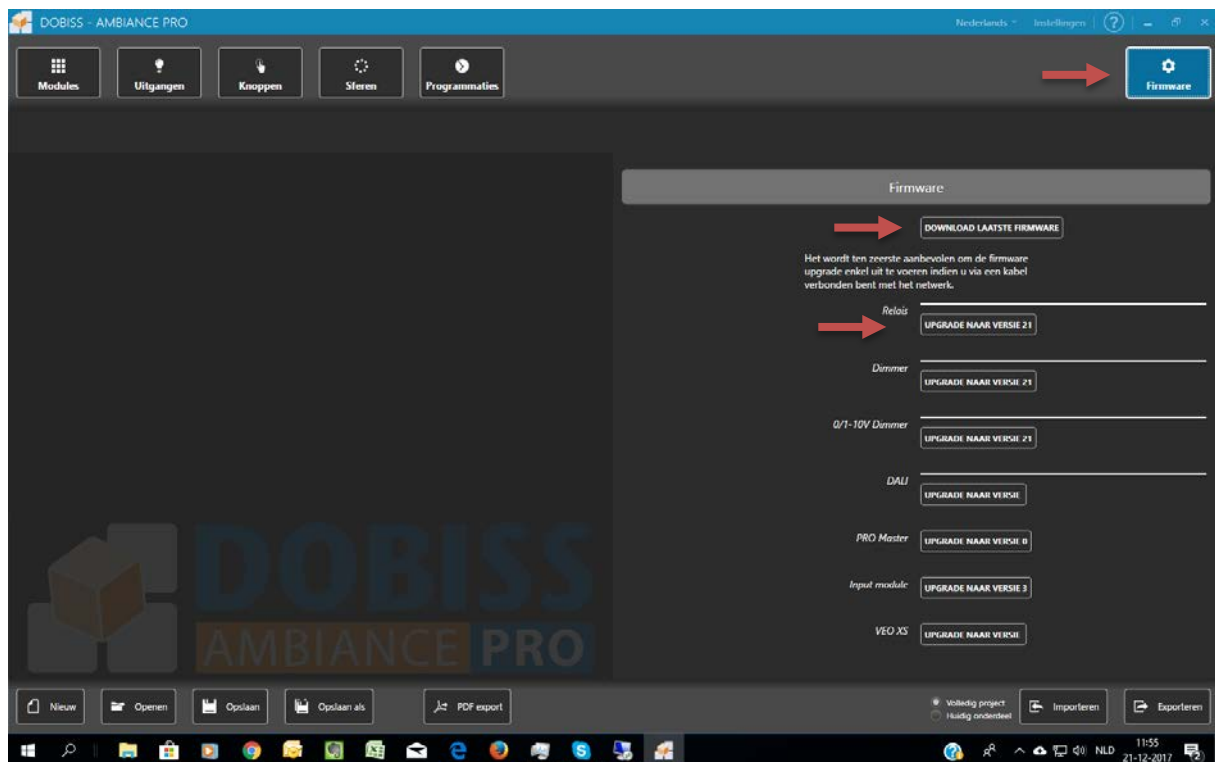
In de rechterhelft ziet u meer details over het item dat u in het linkerdeel heeft geselecteerd. Het is dus in de rechterhelft dat u de gewenste instellingen voor de diverse modules, uitgangen, drukknoppen, en dergelijke moet selecteren en ingeven .

3 FIRMWARE upgraden

Met de Ambiance Pro-tool bent u in de mogelijk zelf alle Dobiss-modules te voorzien van de meest recente firmware .

De firmware is steeds online beschikbaar om te downloaden naar de laptop/computer waarmee u aan de slag wil. Zorg er voor dat je regelmatig (na ontvangst info mail) de nieuwste firmware upload naar jouw laptop.

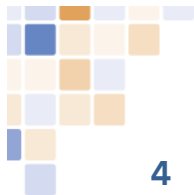
Klik in de Ambiance Pro-tool rechts boven op Firmware en vervolgens klik **'DOWNLOAD LAATSTE FIRMWARE'**. Automatisch wordt de meest recente firmware van alle Dobiss modules gedownload en zijn deze nadien offline beschikbaar.



Klik op 'UPGRADE NAAR VERSIE X' bij het type module naar keuze.

Vanuit de Ambiance Pro-tool worden dan al deze modules van dat type (relais, dimmer, ...) voorzien van deze nieuwe firmware-versie.

Het uploaden van Firmware kan een minuutje duren.

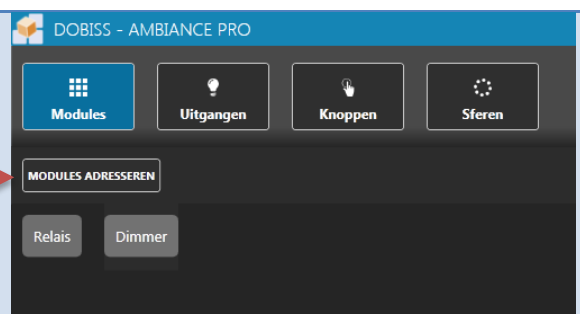

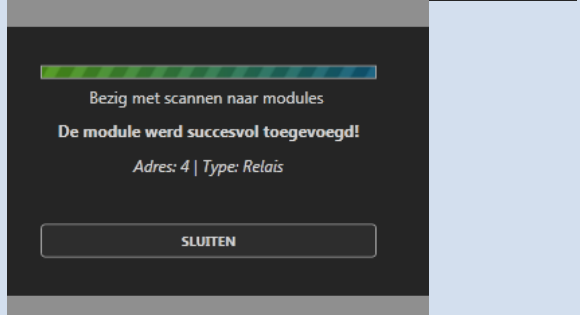



4 Modules

4.1 Modules adresseren

Ambiance PRO is een intelligent systeem met communicatie tussen de uitgangsmodule onderling. Om een dergelijke communicatie via de CAN-bus mogelijk te maken is het noodzakelijk om eerst alle uitgangsmodule te adresseren.

Het toekennen van de adressen gebeurt automatisch. Als installateur bepaalt u wel de volgorde waarin de modules hun adres wordt toegewezen. U kan steeds extra modules toevoegen en het adres van een module naar keuze wijzigen.

<p>1. Klik op de knop 'Modules adresseren' en de procedure voor het adresseren gaat van start. Op alle modules zal de groene led nu langzaam knipperen</p>	
<p>2. Scanning naar modules loopt....</p>	
<p>3. Druk op de serviceknop van de module die u wil adresseren... Druk vervolgens op de volgende tot alle modules een adres hebben gekregen. Eens geadresseerd zal de groene led weer sneller knipperen.</p>	
<p>4. Druk op 'Sluiten' indien al uw modules geadresseerd zijn.</p>	

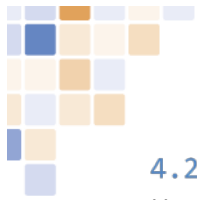
Indien een module reeds een adres heeft gekregen, zal de software dit adres automatisch overnemen tijdens de procedure van het 'Modules adresseren'.

4.2 Instellingen wijzigen

Selecteer de module die u wilt aanpassen in de linkerhelft van het scherm. Vervolgens kan u rechts de details bekijken en aanpassen.

4.2.1 Tijd tot 2de functie

De tijd tot 2de functie is altijd gelijk voor alle modules in 1 installatie. Indien u de tijd wijzigt voor 1 module, zal die automatisch ook bij alle andere modules aangepast worden.



4.2.2 Rol

U zal in de installatie 1 relaismodule als **MASTER** moeten aanwijzen. In die module zullen later de sferen worden bewaard, de tijd van de 2^{de} functie voor de drukknoppen en alle adressen die in de installatie aanwezig zijn.

4.2.3 Dimmer

Als u met een universele dimmodule te maken heeft, kan u manueel het type belasting aanpassen.

De universele dimmer kan zelf het type belasting detecteren: hiervoor drukt u eenmaal op de service-knop. Na het uitvoeren van de scanning kan u best de module nogmaals adresseren, zodat de types belasting juist worden weergegeven in de software.

4.3 Adres wijzigen

Selecteer de module die u wilt aanpassen in de linkerhelft van het scherm. Vervolgens kan u rechts via de knop 'Adres wijzigen' een ander vrij adres toekennen aan deze module.

4.4 Adres wissen

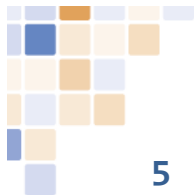
Selecteer de module die u wilt aanpassen in de linkerhelft van het scherm. Vervolgens kan u rechts via de knop 'Adres wissen' het adres van de module wissen. Bij een volgende adressering zal de software dan het eerste vrij adres toekennen aan de module.

Enkel indien u een module wenst te verwijderen uit de installatie en later in een andere installatie wenst te gebruiken, dient u het adres van een module te wissen.

4.5 Modules toevoegen

Indien u een nieuwe module wil toevoegen aan een bestaande installatie is het belangrijk om EERST uw bestaande project te openen (.dobiss bestand) of het volledig te importeren vanuit de installatie.

Zodra u de bestaande installatie heeft geïmporteerd, kan u verdergaan met het adresseren van de nieuwe module. De nieuwe module zal dan het eerste vrije adres krijgen dat nog beschikbaar is in de installatie.



5 Uitgangen

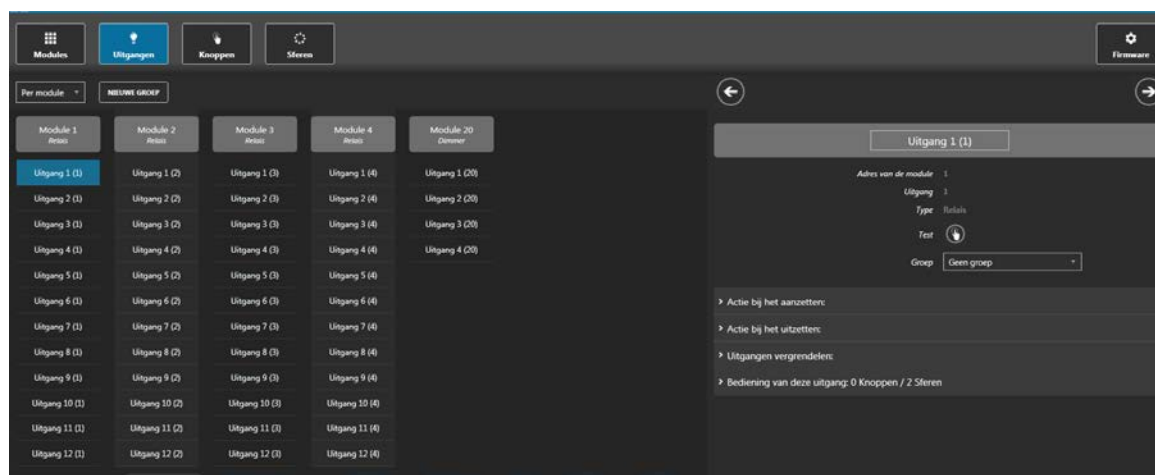
5.1 Uitgangen benoemen

In alle uitgangsmodule is geheugenplaats voorzien om iedere uitgang een unieke naam te geven. Het toekennen van een naam zorgt ervoor dat verdere identificatie van de aangesloten uitgang heel eenvoudig wordt.

De namen van de uitgangen en groepen worden ook gebruikt in de mobiele applicatie, het is dus belangrijk om deze duidelijk te benoemen en in te delen.

Bij opstart van ieder nieuw project zal de software voor elk type uitgangsmodule het maximaal aantal uitgangen weergeven met de standaard benaming.

Klik op de uitgang in kwestie in de overzichtswaargave (links) om de details van de specifieke uitgang rechts weer te geven. Klik bovenaan in de grijze balk op de naam om de naam van de uitgang aan te passen.



Via de pijltjes boven het rechtergedeelte van het scherm kan u snel bladeren door alle uitgangen van 1 module of groep.

5.2 Uitgangen testen

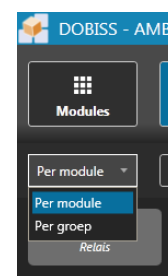
Er zijn 2 manieren om een uitgang te schakelen via de software:

1. Dubbelklikken op de uitgang in de linkerhelft van het scherm
2. Selecteer de uitgang links en klik dan op 'ON' of 'OFF' in het rechterscherm

5.3 Uitgangen in groepen indelen

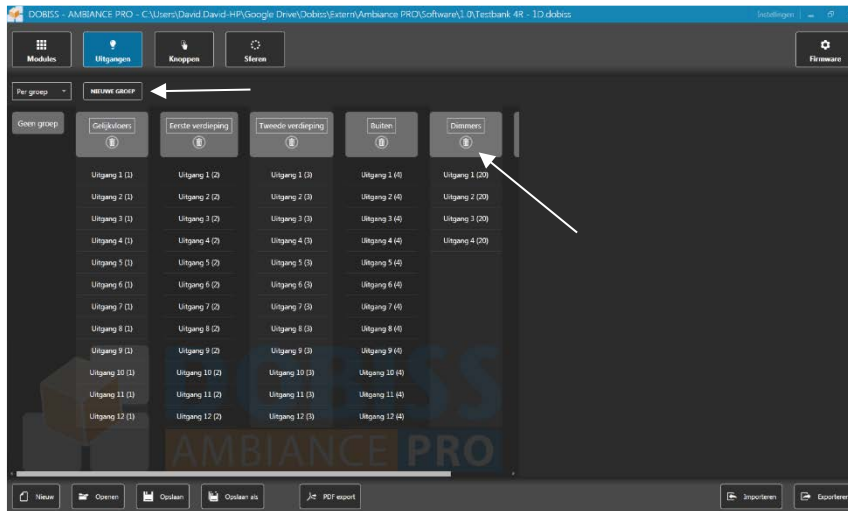
Uitgangen kunnen weergegeven worden per module of per groep. Standaard zal elke uitgang in de groep 'Geen groep' worden ingedeeld.

In de software zijn een 5-tal groepen automatisch voorzien. Naar keuze kunnen de namen van deze groepen worden aangepast of nieuwe groepen worden bijgemaakt of gewist worden.



5.3.1 Groepen beheren

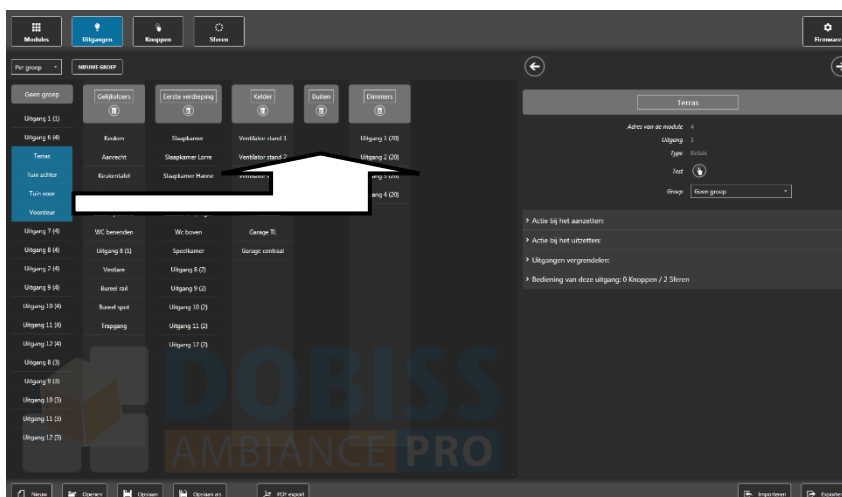
- Klik op de naam van de groep om deze eventueel te wijzigen.
- Klik 'Nieuwe groep' om een extra groep aan te maken.
- Klik op het vuilbakje bij de groepsnaam om deze groep te verwijderen.



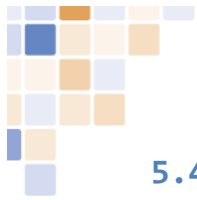
5.3.2 Uitgangen toevoegen aan een groep

U kan iedere uitgang individueel selecteren en aan een groep toewijzen door de groep te selecteren in de dropdown in het detail scherm rechts.

U kan eveneens de uitgang naar de gewenste groep (ver)slepen (drag and drop). Het is eveneens mogelijk meerdere uitgangen samen naar een gewenste groep te (ver)slepen.



Uitgangen kunnen via het 'drag and drop'-principe steeds op een andere positie geplaatst worden. Dit zowel binnen dezelfde groep als naar een andere groep. Het item dat verslept wordt zal steeds boven het item geplaatst worden waar het 'gedropt' wordt! De volgorde van de uitgangen binnen een groep kunnen gewijzigd worden door de uitgang naar de gewenste positie te verslepen. De volgorde kan van belang zijn bij gebruik van de Dobiss app.

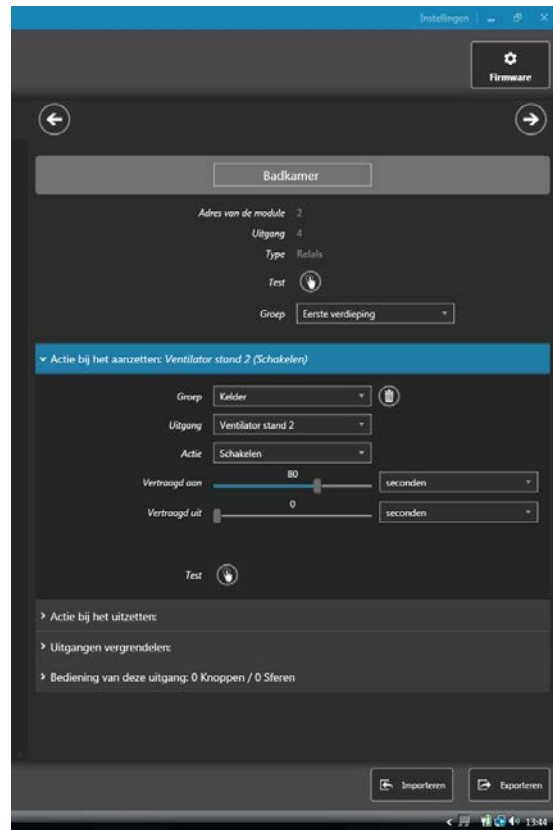


5.4 Specifieke functies toekennen aan een uitgang

In de meeste gevallen zullen uitgangen standaard geschakeld worden (aan/uit bediening).

Het is echter mogelijk om iedere uitgang te voorzien van een specifieke functie.

- Actie bij het aanzetten
- Actie bij het uitzetten
- Uitgangen vergrendelen
- Uitgang als puls sturen



5.4.1 Actie bij AANzetten

Wanneer u de geselecteerde uitgang AANzet (via een drukknop of een sfeer) dan kan u desgewenst een andere uitgang of zichzelf (dezelfde uitgang dus) eveneens mee AAN - of UITschakelen.

Dit kan onmiddellijk gebeuren of met een vertraging vrij in te stellen tussen 1 – 120 seconden of minuten.

Voorbeelden:

Bij aanschakelen licht gang zal het licht spontaan uitgeschakeld worden na 10 minuten als ik het eerder al niet heb uitgeschakeld (= timer functie).

Bij aanschakelen licht douche schakelt automatisch de relais 'ventilatie' mee aan op de hoogste snelheid.

Bij aanschakelen licht badkamer schakelt na 10 minuten ook spontaan relais 'ventilatie' mee aan op de medium snelheid.

5.4.2 Actie bij UITzetten

Wanneer u de geselecteerde uitgang UITzet (via een drukknop of een sfeer) dan kan u desgewenst een andere uitgang eveneens mee AAN- of UITschakelen.

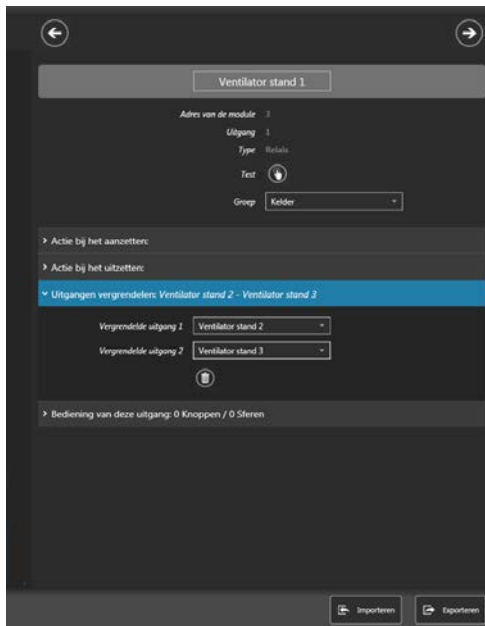
Dit kan onmiddellijk gebeuren of met een vertraging vrij in te stellen tussen 1 – 120 seconden of minuten.

Voorbeelden:

Bij UITschakelen licht douche schakelt automatisch de relais 'ventilatie' mee aan op de medium snelheid om dan nog 15 minuten na te draaien.

Bij UITschakelen licht badkamer schakelt onmiddellijk ook spontaan relais 'ventilatie' mee aan op de medium snelheid om dan na 5 minuten weer af te vallen.

5.4.3 Uitgangen vergrendelen



Een uitgang kan vergrendeld worden met 1 of 2 andere uitgangen van dezelfde uitgangsmodule. Deze functie is absoluut noodzakelijk bij gebruik van rolluiken, gordijnen, screens, ... waarbij de uitgangen om bv. een rolluik op of neer te sturen nooit tegelijk mogen bekrachtigd worden. De draairichting is immers op of neer!

Bij gebruik van een ventilatiesysteem met 3 standen mag meestal slechts 1 stand tegelijkertijd actief zijn. Met de vergrendelfunctie kunnen de 3 standen onderling met elkaar vergrendeld worden.

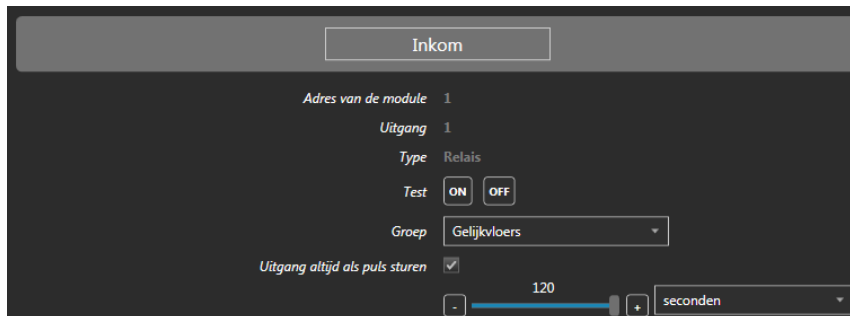
Van zodra een bepaalde stand geactiveerd wordt, zullen automatisch eerst de 2 andere standen uitgeschakeld worden.

Indien u een vergrendeling instelt, zal de software deze automatisch in de omgekeerde richting ook toevoegen. Dit principe wordt ook toegepast bij een vergrendeling met 3 uitgangen.

5.4.4 Uitgang als puls sturen

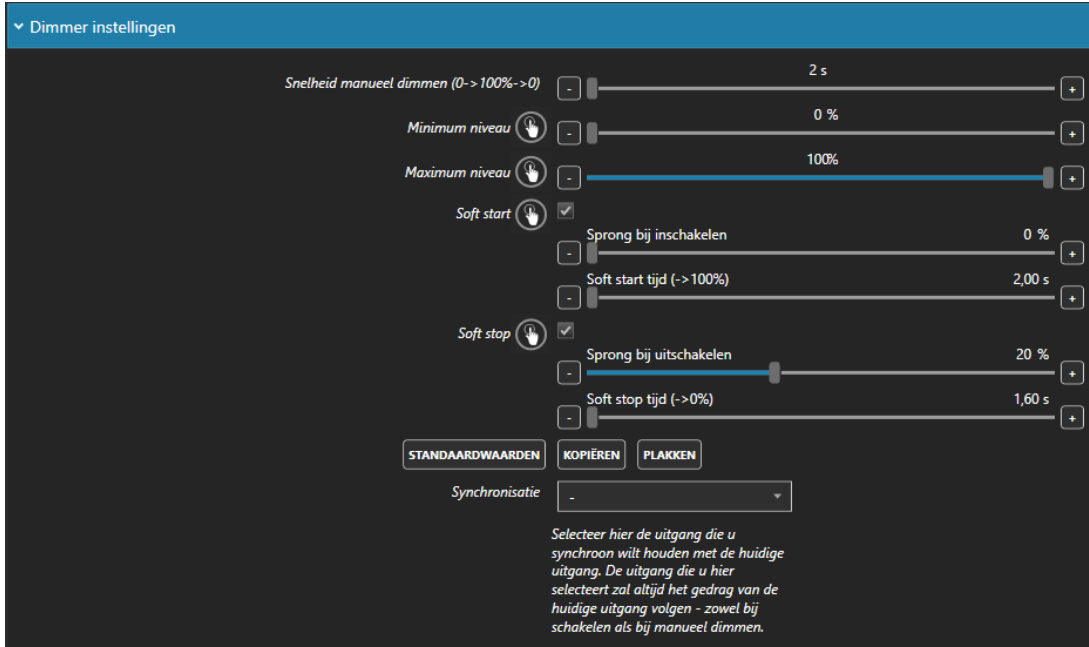
Een uitgang van een relaismodule kan permanent ingesteld worden als een puls. Dit wil zeggen dat de uitgang steeds als een puls van een vaste duur zal uitgestuurd worden.

De puls kan ingesteld worden tussen 1 - 120 seconden of minuten.



5.5 Dimmer instellingen

Zowel bij de universele dimmer als de 0/1-10V stuurmodule kan het dimproces volledig geconfigureerd worden op maat van uw verlichting. Voor iedere uitgang kunnen volgende parameters ingesteld worden om tot een perfect dimproces te komen:



Selecteer hier de uitgang die u synchronisatie wilt houden met de huidige uitgang. De uitgang die u hier selecteert zal altijd het gedrag van de huidige uitgang volgen - zowel bij schakelen als bij manueel dimmen.

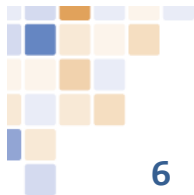
Snelheid manueel dimmen	Het aantal seconden dat de lamp nodig heeft om tijdens manueel dimmen een volledige cyclus te doorlopen (0% > 100% > 0%).
Minimum niveau	Het minimale niveau waaronder de lamp niet brandt; de module zal de lamp altijd opstarten of volledig doven vanaf dit ingestelde minimum. Deze instelling dient om het flikkeren te vermijden bij bvb LED lampen die een minimale spanning vereisen.
Maximum niveau	Het maximum niveau tot waar een lamp gaat branden. Bij op en neer dimmen zal vanaf dit niveau de lamp terug naar beneden dimmen.
Synchronisatie	Uitgangen kunnen met elkaar gesynchroniseerd worden om het vermogen te verhogen (uitgangen op DO5450 > 400W).

5.1.1 Soft start

Sprong bij inschakelen	Bij het inschakelen van de lamp kan u kiezen om de lamp onmiddellijk een minimaal percentage te laten bereiken. Dit is vooral nodig indien de lamp niet opstart onder een bepaald niveau.
Soft start tijd	Het aantal seconden dat de lamp nodig heeft bij de soft start om tot 100% te gaan.

5.1.2 Soft stop

Sprong bij uitschakelen	Bij het uitschakelen van de lamp kan u kiezen om de lamp ogenblikkelijk met het ingestelde percentage te laten verminderen. Dit is vooral handig indien u een trage soft stop tijd instelt; zodat de gebruiker een zichtbare sprong waarneemt bij het uitschakelen.
Soft stop tijd	Het aantal seconden dat de lamp nodig heeft bij de soft stop om volledig te doven.



6 Drukknoppen

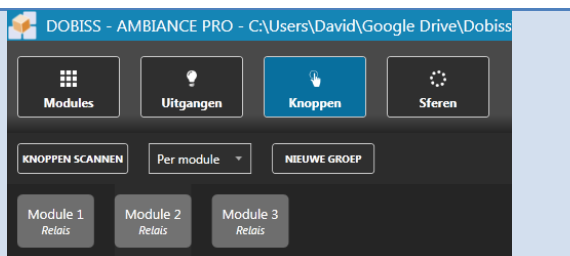
Drukknoppen kunnen door middel van een digitale drukknoop-id op eender welke module in de installatie worden aangesloten. Elk drukknoop-id is uniek. Aan iedere drukknoop in de installatie kan zo eender welke functie worden toegewezen. Voor elke drukknoop bestaat de mogelijkheid een 1ste (korte druk) en een 2de (langere druk¹) functie toe te kennen.

Door de specifieke eigenschap(en) die aan een drukknoop worden toegekend kan de werking van eenzelfde uitgang toch heel anders verlopen afhankelijk van de drukknoop waarmee de uitgang wordt aangestuurd.

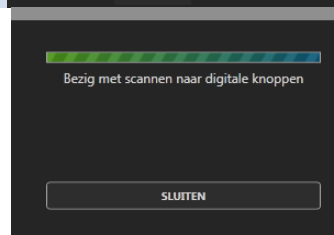
Om drukknoppen heel herkenbaar te maken kunnen ze ook benoemd worden en in groepen worden ingedeeld. De procedure hiervoor is volledig naar analogie met deze voor het benoemen van uitgangen.

6.1 Drukknoppen scannen

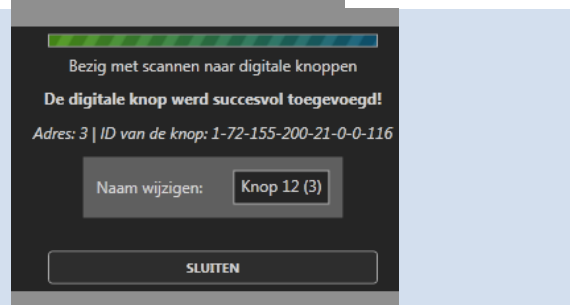
1. Klik op de knop 'Knoppen scannen' om de scanning van drukknoppen te activeren.



2. Scanning naar digitale knoppen loopt....



3. Telkens er een drukknoop wordt ingedrukt, verschijnt het unieke ID en het adres van de module waarop de drukknoop is aangesloten. Als u op een reeds in gescande knop heeft gedrukt, krijgt u de melding dat deze knop reeds werd toegevoegd.



4. Tijdens het scannen, kan u onmiddellijk de naam instellen die u aan de drukknoop wil toekennen. Klik in het tekstveld en u kan dadelijk de naam wijzigen. De naam wordt automatisch opgeslaan.

Eens het scannen gestart is, kan u verschillende drukknoppen achtereenvolgens indrukken. De ingegeven naam voor de drukknoop wordt automatisch mee opgenomen in het project. Uiteraard kan u ook later steeds de naam toevoegen of wijzigen. Alle drukknoppen worden standaard in de groep 'Geen groep' bewaard.

¹ De tijd tot 2de functie kan ingesteld worden per installatie, bij de instellingen van uw modules.

6.2 Drukknoppen benoemen

U kan iedere drukknop individueel selecteren (linkerdeel van het scherm) en dan vervolgens in het rechterdeel van het scherm eventueel de naam nog ingeven of aanpassen.

6.3 Drukknoppen in groepen indelen

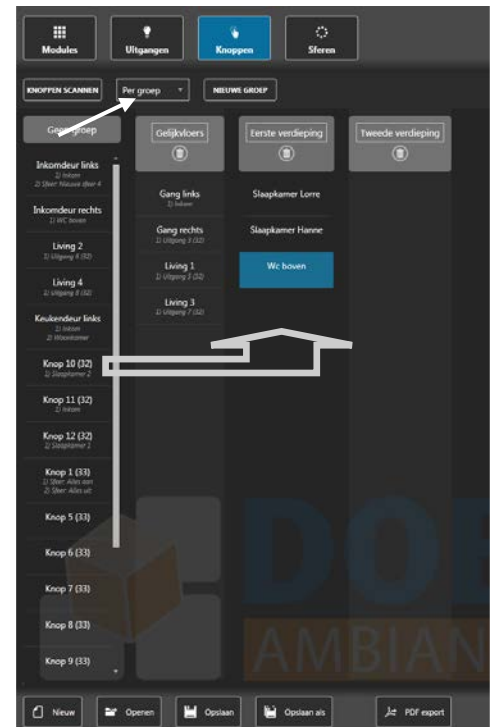
De werkwijze om drukknoppen in groepen in te delen verloopt volledig identiek als bij de uitgangen (5.3). De keuzegroepen zijn dezelfde als diegene die werden aangemaakt voor de uitgangen

Als u in deze fase van de configuratie nog extra groepen wil aanmaken kan u dat ten allen tijde doen. Klik op 'Nieuwe groep' en geef de gewenste benaming in voor deze nieuwe groep.

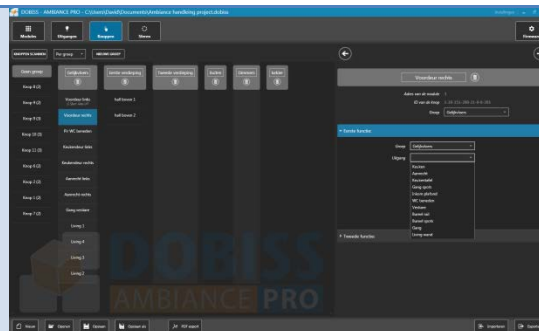
Bestaande groepen bewerken of wissen is eveneens mogelijk.

6.4 Functies aan drukknoppen toekennen

Selecteer links de knop die u wil instellen; rechts kan u dan bepalen welke specifieke functies u aan deze knop wil toekennen - dit voor zowel 1ste als 2de functie.



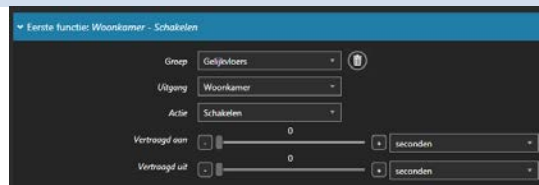
1. Selecteer links de knop die u wil instellen



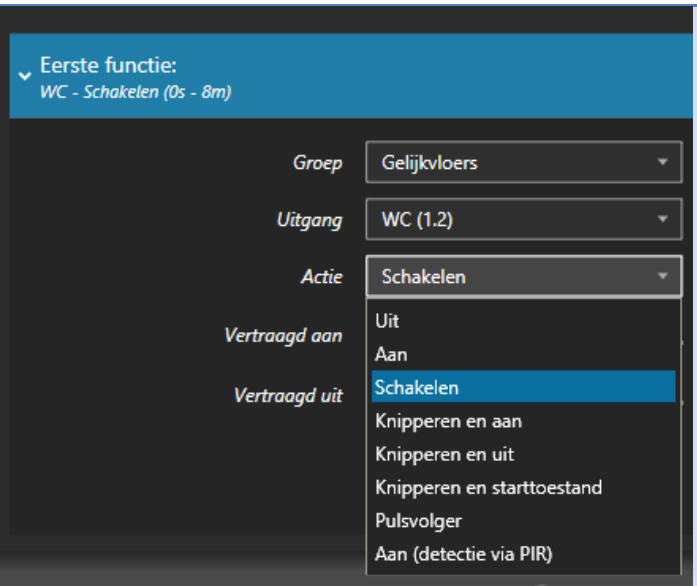
2. In het scherm rechts kan u dan kiezen voor 1ste of 2de functie door het gewenste accordeon-menu te openen

3. Kies de groep waaruit u een uitgang wil selecteren. Als u een groep gekozen heeft krijgt u automatisch alle uitgangen te zien die in de door u gekozen groep zitten

4. Selecteer de gewenste uitgang en standaard zal de software de meest voor de hand liggende functie 'Schakelen' dadelijk toekennen



5. Selecteer de gewenste actie en stel eventueel de extra parameters in. Alle mogelijke acties worden hieronder in detail besproken.



Eerste functie:
WC - Schakelen (0s - 8m)

Groep: Gelijkvloers

Uitgang: WC (1.2)

Actie: Schakelen

Vertraagd aan: Uit, Aan

Vertraagd uit: Schakelen, Knipperen en aan, Knipperen en uit, Knipperen en starttoestand, Pulsvolger, Aan (detectie via PIR)

6.4.1 Actie AAN en Actie AAN + vertraagd aan/vertraagd uit

Bij deze functie kan u de uitgang enkel een AAN commando geven. Om de uitgang UIT te schakelen stelt u een timer in (vertraagd uit) of gebruikt u een andere drukknop met een andere actie.

De timer 'Vertraagd uit' wordt pas gestart nadat de timer 'Vertraagd aan' de uitgang effectief heeft AANGESCHAKELD.

Indien de uitgang op een dimmer is aangesloten kan u nog meegeven op welk dimpercentage de uitgang moet AANGESCHAKELD worden. Bovendien kan u dan ook de dimsnelheid (soft start T2/soft stop T4 - zie 5.5) voor de bediening via deze knop aanpassen; indien u geen dimsnelheid kiest, worden de standaard instellingen van de specifieke uitgang gebruikt.

6.4.2 Actie UIT en Actie UIT + vertraagd uit

Bij deze functie kan u de uitgang enkel een UIT commando geven. U kiest ervoor om de uitgang onmiddellijk UIT te schakelen of u stelt een timer in (vertraagd uit) waarmee de uitgang pas UITgeschakeld wordt na het verstrijken van de ingestelde tijd in seconden of minuten.

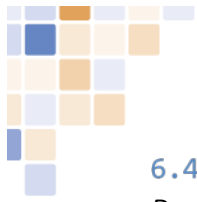
6.4.3 Actie Schakelen (aan/uit) en Actie Schakelen + vertraagd aan/vertraagd uit

Bij deze functie kan u de uitgang steeds AAN/UIT bedienen. Bij iedere druk op de drukknop verandert de toestand van de uitgang.

U kan bij het schakelen eveneens gebruikmaken van een timerfunctie. Dit zowel voor het aan- als uitschakelen van de uitgang.

De timer 'Vertraagd uit' wordt pas gestart nadat de timer 'Vertraagd aan' de uitgang effectief heeft AANGESCHAKELD.

Indien de uitgang op een dimmer is aangesloten kan u nog meegeven op welk dimpercentage de uitgang moet geschakeld worden. Bovendien kan u dan ook de dimsnelheid (soft start T2/soft stop T4 - zie 5.5) voor de bediening via deze knop aanpassen; indien u geen dimsnelheid kiest, worden de standaard instellingen van de specifieke uitgang gebruikt.



6.4.4 Manueel dimmen

Deze functie is enkel beschikbaar wanneer de uitgang op een dimmer of 0-10V/1-10V is aangesloten.

Als u voor de 1ste functie schakelen selecteert dan wordt de 2de functie automatisch als manueel dimmen ingesteld. Uiteraard kan u er voor kiezen deze 2de functie toch te wijzigen. Dit wil zeggen dat de uitgang zal schakelen bij het kort drukken en zal blijven dimmen zolang de knop ingedrukt is. Op die manier kan de lamp op eender welk percentage gebracht worden.

Manueel dimmen kan ook ingesteld worden als 1ste functie; in dat geval is er geen 2de functie mogelijk voor deze drukknop.

6.4.5 Actie knipperen + AAN/UIT/STARTTOESTAND

Deze functie zal een uitgang een aantal keer kort na elkaar AAN/UITschakelen (knipperen).

- Knipper interval: tijd dat de lamp aan/uit is
- Stop knipperen na: na hoeveel tijd de lamp stopt met knipperen en naar zijn eindtoestand overgaat

Afhankelijk van de gekozen actie, zal de lamp na het knipperen aan, uit of in de starttoestand van voor het knipperen overgaan.

6.4.6 Pulsvolger

Deze functie is enkel beschikbaar wanneer de uitgang op een relais is aangesloten.

Met deze functie laat u de uitgang rechtstreeks de puls van de drukknop volgen. Zolang u op de drukknop drukt, blijft de uitgang AANGESCHAKELD. Lost u de drukknop, dan schakelt u ook dadelijk de uitgang UIT.

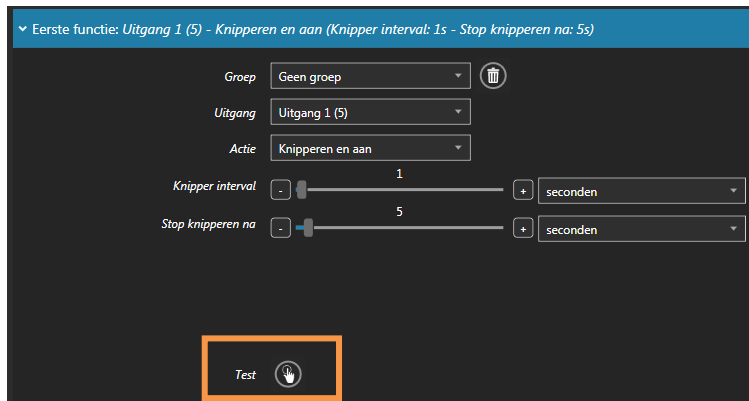
Indien deze actie ingesteld is als 1ste functie, kan de knop geen 2de functie meer bevatten.

6.4.7 AAN (detectie via PIR)

Functie speciaal voor de Dobiss-PIR (bewegingsmelder). Kies deze functie voor de PIR wanneer het licht dat normaal via de PIR wordt bediend ook via een drukknop permanent moet kunnen branden. Wanneer het licht AAN bediend wordt via een drukknop of smartphone zal dit licht steeds AAN blijven tot het via een drukknop of dergelijke weer wordt UIT gedaan.

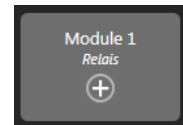
6.5 Functie van een knop testen

Tijdens het instellen van de functie van een knop, kan u deze steeds uittesten vanuit de software via de testknop onderaan de actie-instelling.



6.6 Blanco knoppen

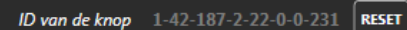
Via het (+) icoon bij de weergave per module kunnen virtuele blanco knoppen toegevoegd worden aan een installatie zonder dat deze aangesloten zijn. Op deze manier kan een installatie voorbereid worden zonder dat alle digitale ID's reeds aangesloten zijn.



Bij het later inscannen van de knoppen, zal de eerste blanco knop van die module overschreven worden met de ingescande ID met behoud van ingestelde functionaliteit. Het is dus belangrijk om de knoppen in dezelfde volgorde in te scannen als in de software.

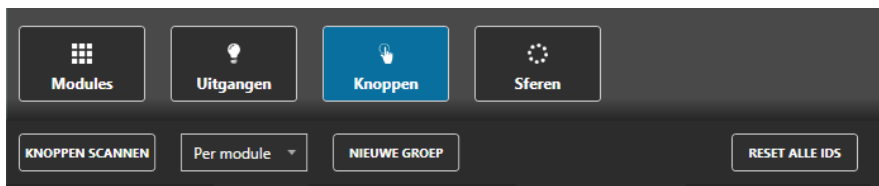
6.6.1 ID wissen

Indien een knop verkeerd werd ingescand of u deze dient te vervangen door een nieuwe digitale ID, kan de ID van een knop gewist worden. De knop wordt dan blanco en kan opnieuw ingescand worden zonder dat de functionaliteit verloren gaat.



6.6.2 Reset alle ID's

Als u een bestaand project wil hergebruiken voor een nieuwe installatie – vergelijkbare appartementen- dan kan deze functie in 1 beweging alle unieke id's wissen van de bestaande drukknoppen. De namen en functie van iedere knop blijven behouden.



7 Sferen

Een sfeer is een samenstelling van uitgangen die u samen wil bedienen met slechts 1 druk op de knop! Sferen worden telkens opgeroepen; een sfeer heeft geen status AAN of UIT. Binnen de sfeer kan iedere uitgang wel van een specifieke functie worden voorzien. Dit net zoals de instellingen bij drukknooppn.

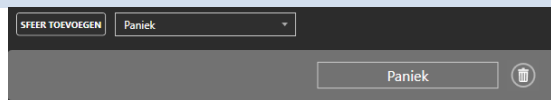
Een sfeer kan maximaal 64 acties (uitgangen of andere sferen) bevatten. Er kunnen tot 48 verschillende sferen worden aangemaakt naar willekeur. Om sferen te maken met heel veel uitgangen is het mogelijk om te werken met sfeer in sfeer; dit wil zeggen dat een sfeer ook andere sferen kan oproepen om op die manier meer dan 64 acties uit te voeren.

7.1 Sferen aanmaken en benoemen

1. Kies het menu sferen



2. Klik links op de knop 'Sfeer toevoegen' om een nieuwe sfeer aan te maken



3. Wijzig rechts de naam van uw nieuwe sfeer

7.2 Sfeer bewerken

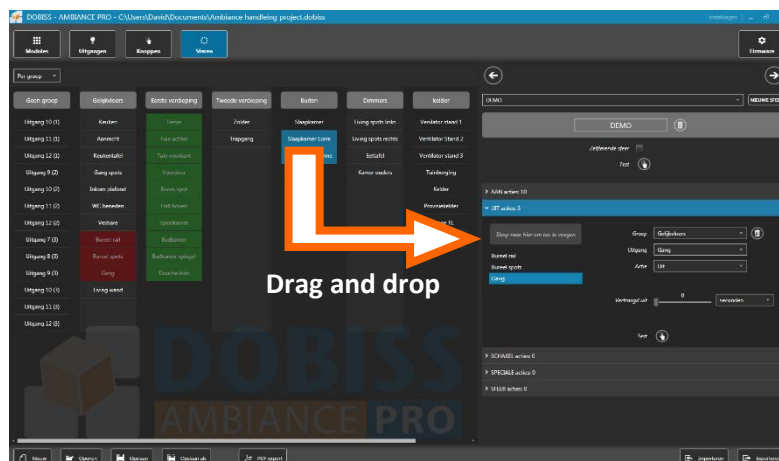
Om een sfeer te bewerken, kiest u de gewenste sfeer in het dropdown menu rechts bovenaan.

7.3 Acties toevoegen aan sfeer

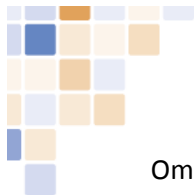
Om acties toe te voegen aan uw sfeer kan u de gewenste uitgangen verslepen naar de gewenste actie; wederom volgens 'drag and drop'-principe.

U kan uitgang per uitgang selecteren en verslepen of meerdere uitgangen binnen dezelfde groep selecteren om dan samen te verslepen. Het is ook mogelijk om alle uitgangen van een module of groep in 1 keer toe te voegen aan de sfeer door de naam van de module/groep te slepen.

Uitgangen die u naar actie AAN versleeft, verschijnen groen; de uitgangen die u naar de actie UIT versleeft worden rood weergegeven. Alle uitgangen die een andere actie toegekend kregen, worden blauw gekleurd.



TIP Houd de uitgang even vast op gewenste actie en de tabel klappt spontaan open zodat u het vak om de uitgang te 'droppen' verkrijgt.



Om steeds een volledig overzicht te bewaren wordt ten allen tijde weergegeven hoeveel uitgangen reeds in ieder actieveld werden geplaatst.

Om de extra parameters van 1 actie in een sfeer aan te passen, kan u steeds de actie zoeken in het rechterscherf om ze apart te configureren.

> AAN acties: 39
> UIT acties: 0
> SCHAKEL acties: 0
> SPECIALE acties: 1
> SFEER acties: 0

7.4 Zelflerende sferen

Een zelflerende sfeer is identiek aan de andere sferen voor de opmaak, maar de actie AAN/UIT en het DIM-niveau van alle deelnemende uitgangen kunnen individueel aangepast worden (via andere drukknoppen) om dan vervolgens opnieuw te worden opgeslagen met hun nieuwe waarden. De gebruiker beslist zelf wanneer hij de sfeer wil aanpassen en opslaan zonder pc en software maar gewoon via de drukknop, gelinkt aan de sfeer.

Voorbeeld:

Een zelflerende sfeer met 5 uitgangen werd geconfigureerd via PC:

1: AAN / 2: UIT / 3: 50% / 4: UIT / 5: 30%

Via andere drukknoppen wijzigt de eindklant de status van uitgang 2 (AAN) en uitgang 4 (30%).

Door 10 seconden op de drukknop - die deze sfeer bedient - te drukken, wordt de sfeer geherprogrammeerd: ter bevestiging zullen de gewijzigde uitgangen (2 en 4) eens schakelen.

Een sfeer die een andere sfeer oproept (sfeer in sfeer) kan nooit een zelflerende sfeer zijn.

8 Programmatie (Astroklok functies)

Indien de Can-programmer PLUS aanwezig is in de Ambiance PRO-installatie zal deze automatisch herkend worden door de Ambiance Pro-Tool.

Het item 'Programmaties' zal net als de andere 4 rubrieken beschikbaar en actief zijn.

Klik Programmaties om het item te openen.

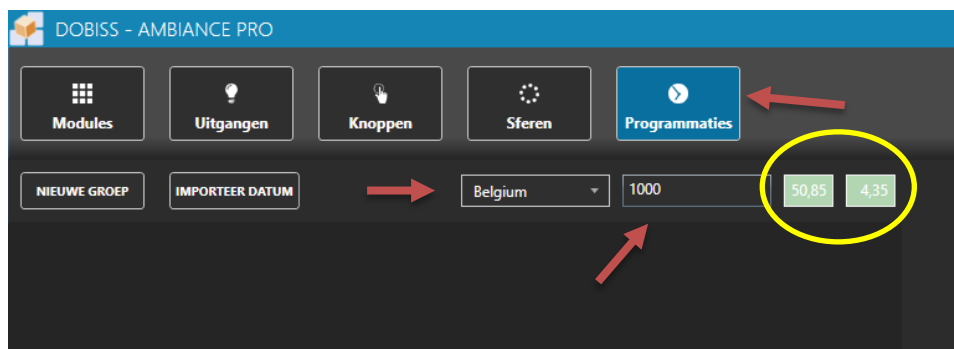
8.1 Astroklok instellen

Wijzig indien nodig de landinstelling en geef vervolgens de postcode in van de gemeente waarin de installatie zich bevindt.

De astroklok zal de coördinaten van de locatie bijhouden. Om de 6 uur zal Can-programmer PLUS via internet (van zodra aanwezig) de klok synchroniseren.

Indien er geen internet beschikbaar is zal de klok autonoom verder blijven lopen zolang er spanning aanwezig is.

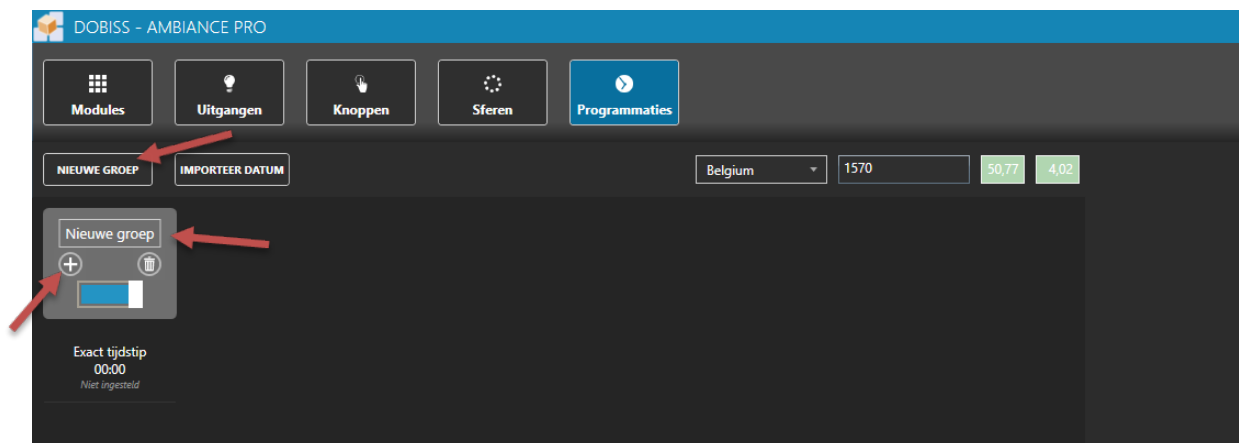
Een locatie waar geen (permanente) internetverbinding aanwezig is en regelmatig spanningsuitval verwacht wordt is het raadzaam de Can-programmer Plus te voorzien van een **batterij type CR2032** in de daarvoor voorziene houder (batterij niet meegeleverd).

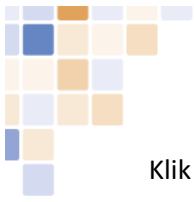


8.2 Programmatie aanmaken

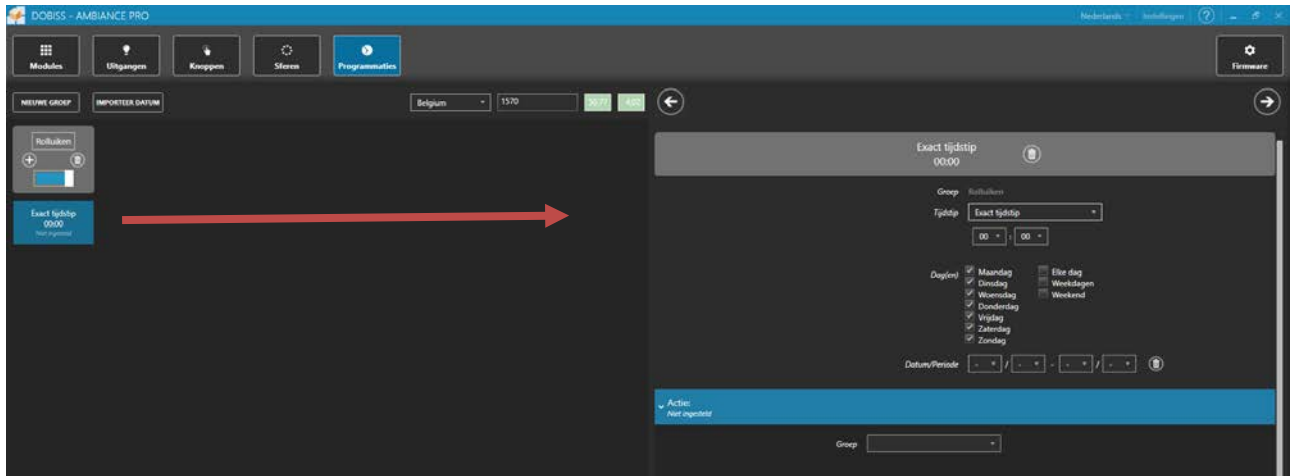
Klik op 'nieuwe groep' om een nieuwe programmatiegroep aan te maken. In 1 programmatiegroep kan men verschillende programmaties maken. In totaal kunnen er maximaal 40 programmaties aangemaakt worden.

Wijzig de naam van de programmatiegroep in het lichtgrijze kader. Als je op de '+' klikt onder de naam van de programmatiegroep, verschijnt de programmatie in de groep.



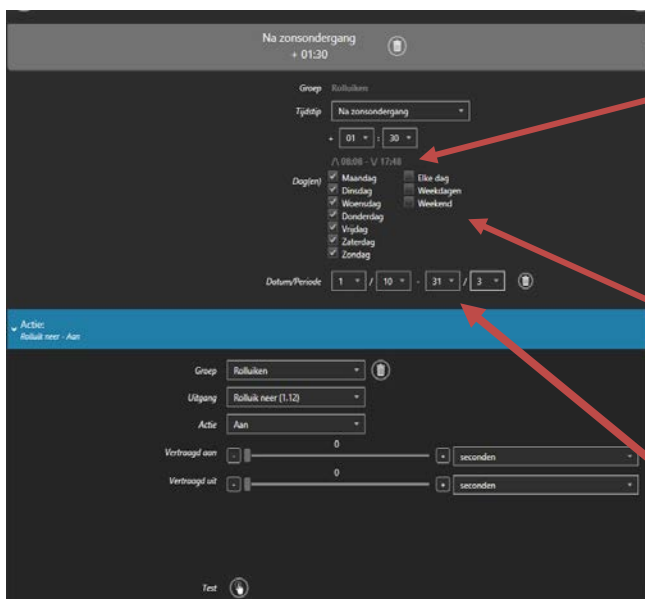
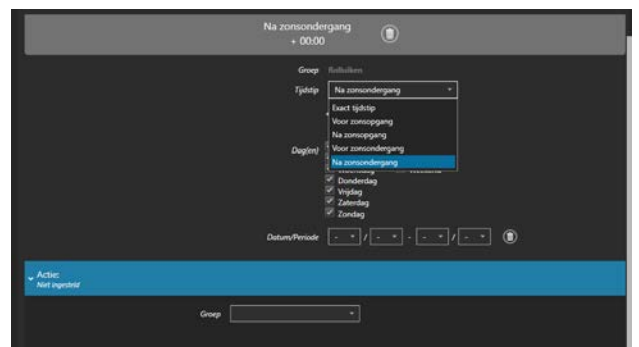


Klik nu op deze programmatieregel om deze te configureren. Aan de rechterkant verschijnt nu een configuratiemenu om de programmatie in te stellen.



Voor een programmatie kan men keuze maken uit 5 'Tijdstippen' om de programmatie uit te voeren, nl:

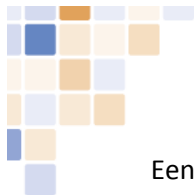
- op een exact tijdstip (uur)
- x- aantal uren en/of minuten voor zonsopgang
- x- aantal uren en/of minuten na zonsopgang
- x- aantal uren en/of minuten voor zonsondergang
- x- aantal uren en/of minuten na zonsondergang



Als er voor het tijdstip voor of na zonsopgang/zonsondergang wordt gekozen, kunnen hier de uren en minuten voor/na worden ingesteld. Onder dit vak wordt ook meteen aangegeven wat het huidig uur van zonsopgang/zonsondergang is.

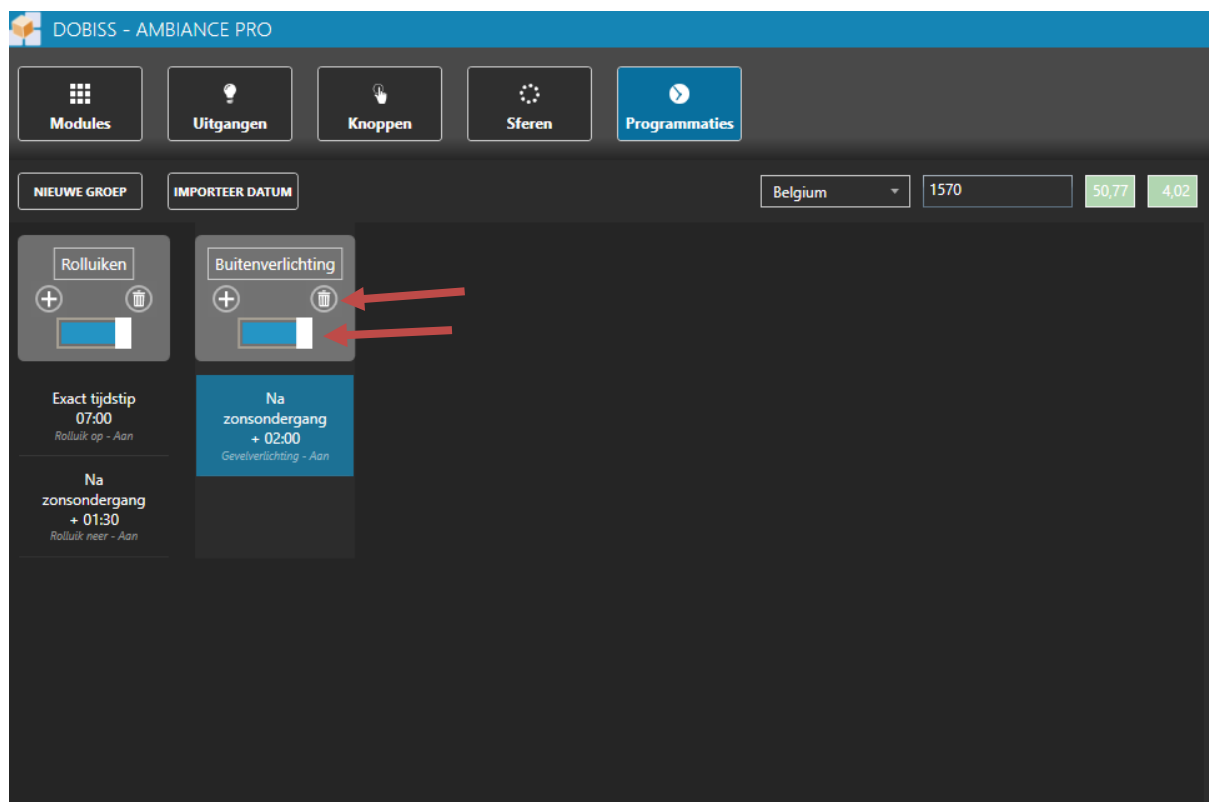
Voorts kan er gekozen worden op welke dag(en) de programmatie moet uitgevoerd worden of elke dag of enkel weekdays/weekends.

Indien men wenst dat de programmatie enkel uitgevoerd tijdens een bepaalde periode in het jaar kan dit ook ingesteld worden.

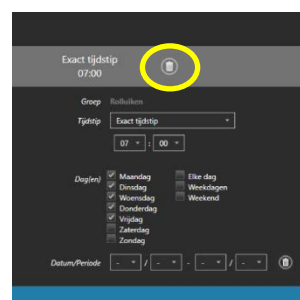


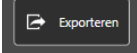
Een actie koppelen aan een programmatie gebeurt net als bij het configureren van een drukknop. Men selecteert een groep, in de groep selecteert men de uitgang of sfeer en hier wordt dan de actie aan toegekend (al dan niet met een vertraging).

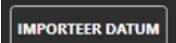
Men kan tot maximaal 10 groepen aanmaken in dewelke de maximum 40 programmaties kunnen worden onderverdeeld. Een programmatie al dan niet tijdelijk uitschakelen doet men door op het blauwe balkje te klikken. Dit wordt dan grijs als teken van 'inactief'. Opnieuw activeren gebeurt volgens hetzelfde principe. Om de programmatiegroep definitief te verwijderen klikt men op het vuilbak-icoon onder de groepsbenaming.

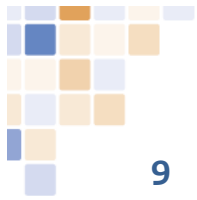


Om enkel een programmatieregel uit een groep te verwijderen moet men klikken op de bewuste regel, rechts komen dan de instellingen van deze programmatie tevoorschijn en daar kan je via het vuilbakje deze programmatie verwijderen.



Zoals in elk ander onderdeel moeten de wijzigingen via  worden verstuurd naar de modules. Samen met de configuratie worden hierbij ook uur en datum van jouw pc/laptop naar de programmer plus gestuurd.

Via  kan je de huidige datum en tijd van de programmer plus te weten komen.



9 Project versturen en inlezen

9.1 Exporteren

Alle instellingen met betrekking tot het project die via de software werden ingesteld, moeten uiteraard ook naar de modules verzonden worden. Klik 'Exporteren' rechts onderaan en de software gaat de informatie in de desbetreffende modules wegschrijven. Alle data wordt bij deze opgeslagen in de verschillende modules.

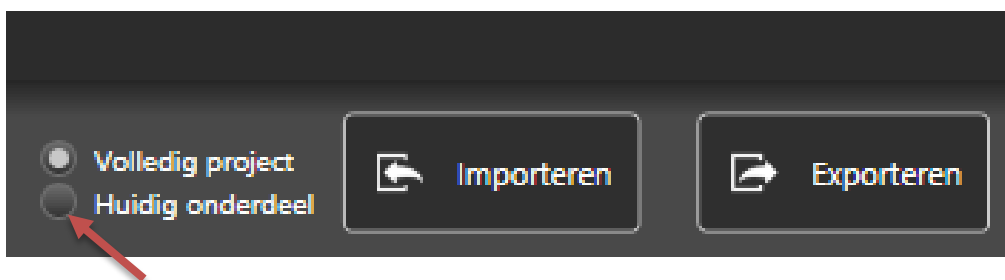
Wanneer u om diverse redenen een nieuwe module heeft geplaatst, kan u het project opnieuw versturen naar deze nieuwe module(s). Zorg er eerst steeds voor dat u de module(s) geadresseerd hebt zoals deze origineel geadresseerd werden. Kwestie van de juiste info in de corresponderende module weg te schrijven!

9.2 Importeren

U kan ten allen tijde de informatie van het project opnieuw uit de modules opvragen. Start vanuit een 'nieuw' project en klik op 'Importeren'. De software gaat na hoe de installatie is opgebouwd (welke adressen allemaal aanwezig zijn) om vervolgens uit elke module de volledige info uit te lezen. U kan vervolgens het project op de pc/laptop opslaan onder de gewenste projectnaam via 'Opslaan als'.

Indien u een nieuwe module wil toevoegen aan een bestaande installatie is het belangrijk om EERST uw bestaande project te openen (.dobiss bestand) of het volledig te importeren vanuit de installatie.

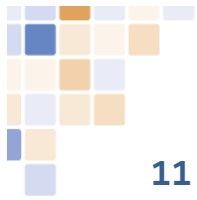
Zodra u de bestaande installatie heeft geïmporteerd, kan u verdergaan met het adresseren van de nieuwe module. De nieuwe module zal dan het eerste vrije adres krijgen dat nog beschikbaar is in de installatie.



Indien u slechts een onderdeel – vb: enkel drukknoppen- wil Importeren of Exporteren ipv telkens het volledige project dan kan in het desbetreffende onderdeel deze keuze aangegeven worden.

10 Algemeen

 Nieuw	Om een volledig nieuw project te starten. U begint van voor af aan de handleiding met aanmaken van een project.
 Openen	Open een reeds bestaand project. Klik 'openen' en kies via de Windows verkennner het gewenste project (bestand met extensie .dobiss).
 Opslaan	Om de bewerkingen van het project waarin u aan het werk bent, dat eerder reeds onder een bepaalde naam werd opgeslagen, opnieuw op te slaan. Hiermee zijn alle wijzigingen opgeslagen op de pc. De naam van het project waarin u aan het werken bent ziet u bovenaan in de titelbalk van de software.
 Opslaan als	Om het project waarin u aan het werk bent, onder een nieuwe naam in de gewenste folder op te slaan. Hiermee is uw project opgeslagen op de pc/laptop.
 PDF export	Een document waarin ALLE informatie van het project wordt weergegeven. Namen en functie van de uitgangen, namen en functies van iedere drukknop, namen en inhoud van sferen, Een perfect naslagwerk!



11 Appendix A: Verklarende begrippen

Uitgang	actor of verbruiker (licht, rolluik, ventilator,...) die aangesloten wordt op een relais - of dimmodule
Digitale id	een digitale id is een digitale identificatiechip met een unieke random code opgebouwd uit 8 bytes. Deze code kan op geen enkele manier gewijzigd worden. Door een digitale id achter elke drukknop te plaatsen wordt zo elke drukknop als uniek herkend binnen het project.
Groep	een verzamelnaam voor uitgangen/drukknoppen die met elkaar in relatie staan omwille van het type of de plaats waar ze zich fysisch bevinden. Vb: groep 'Rolluik' voor alle uitgangen waarmee rolluiken aangestuurd worden, groep 'Gelijkvloers' voor alle uitgangen die zich op de gelijkvloers bevinden
Drag and drop	het klikken op een item (zodat het geselecteerd wordt) en dan verslepen naar de gewenste plaats. Klik (houdt muisknop ingedrukt)—versleep (drag) – laat los op de gewenste plaats (drop).
Timer	aftellen van tijd naar 0. Na aflopen van de tijd wordt binnen Dobiss pas de ingestelde actie geschakeld
Sfeer in sfeer	een sfeer van waaruit u ook een andere (reeds aangemaakte) sfeer mee oproept. Enkel de AAN/UIT acties worden uitgevoerd al dan niet voorzien van een timerfunctie. Als eerste worden alle items uit de 'hoofsfeer' uitgevoerd. Vervolgens worden alle items van de 'sfeer in de sfeer' aangestuurd.

12 Appendix B: Ambiance PRO opstarten zonder software

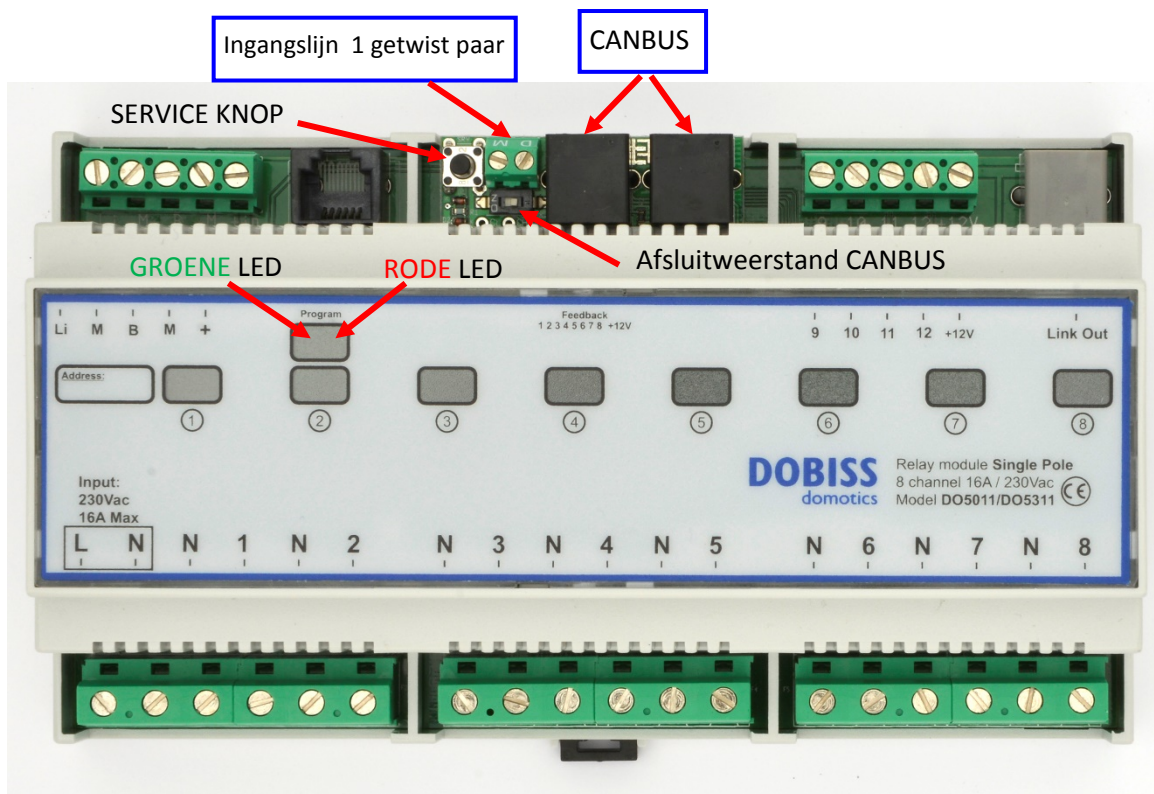
Procedure om digitale drukknoppen toe te kennen aan relaisuitgangen zonder gebruik te maken van de software (auto-learn-mode), met maximaal 128 knoppen per module.

Opmerking: In auto-learn-mode is het NIET mogelijk om een uitgang van een module toe te kennen aan een drukknop die op een andere module is aangesloten.

Vooraleer u met onderstaande procedure begint, controleer dat de module aangesloten is op de 15VDC. Zorg eveneens dat de digitale drukknoplijn op de relaismodule is aangesloten tussen de klemmen M en D (polariteit respecteren!).

12.1 Opstartmode

Bij het onder spanning zetten van de module zal op de controller de GROENE led knipperen.



12.2 Functies aan drukknoppen toekennen

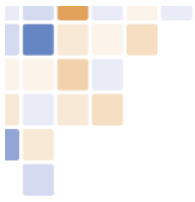
1. Druk lang op de serviceknop (> 6 seconden) tot de groene en rode led continu branden.

12.2.1 Eerste functie programmeren

2. Druk vervolgens nog eens kort op de service knop en uitgang 1 wordt actief. U kan nu de 1e functie van de aangesloten drukknoppen programmeren.

De groene led brandt nu constant (visuele weergave voor de programmeermode om 1ste functie van drukknop toe te kennen) en de rode led is uit.

3. Als u een drukknop aan deze bewuste relaisuitgang 1 wil linken, druk dan nu op de gewenste drukknop. Druk vervolgens op iedere andere drukknop die u ook aan deze 1ste relaisuitgang wil linken.



- a. Bij het drukken op een drukknop zal telkens de rode led even oplichten om aan te geven dat de drukknop herkend wordt.
 - b. De uitgang zal even uit- en weer aanschakelen ter bevestiging van de gemaakte programmatie.
4. Druk nogmaals kort op de service knop en de volgende uitgang wordt actief (de andere relais valt af).
5. Als u een drukknop aan deze relaisuitgang 2 wil linken, druk dan nu op de gewenste drukknop. Druk vervolgens op iedere andere drukknop die u ook aan deze 2de relaisuitgang wil linken.
6. Deze procedure kan u eindeloos herhalen tot u alle uitgangen hebt gehad en terug bij uitgang 1 komt enz.

U kan er ook voor kiezen om geen enkele knop aan een uitgang toe te kennen of om een drukknop gewoon aan een andere uitgang toe te kennen wanneer u zich zou hebben vergist.

7. Wanneer alle drukknoppen een 1ste functie hebben gekregen gaat u verder naar een volgende programmeer mode. Druk lang op de service knop tot de groene en rode led continu gaan branden.

12.2.2 Tweede functie programmeren

8. Druk kort op de service knop en uitgang 1 wordt actief. U kan nu de 2de functie van de aangesloten digitale drukknoppen programmeren.
Groene led knippert nu heel snel (visuele weergave voor de programmeer mode om de 2de functie van drukknop toe te kennen).
9. Als u een drukknop via zijn 2de functie aan deze bewuste uitgang 1 wil linken, druk dan nu op de gewenste drukknop. Druk vervolgens op iedere andere drukknop waarvan u de 2de functie ook aan deze 1^{ste} uitgang wil linken.
 - a. Bij het drukken op een drukknop zal telkens de rode led even oplichten om aan te geven dat de drukknop herkend wordt.
 - b. De uitgang zal even uit- en weer aanschakelen ter bevestiging van de gemaakte programmatie.
10. Druk nogmaals kort op de service knop en de volgende relaisuitgang wordt actief.
11. Als u de 2de functie van een drukknop aan deze bewuste uitgang 2 wil linken druk dan nu op de gewenste drukknop. Druk vervolg op iedere andere knop waarvan u de 2de functie ook aan deze 2^{ste} uitgang wil linken.
12. Deze procedure kan u herhalen tot u alle uitgangen hebt gehad en terug bij uitgang 1 komt.
13. Om de programmeer mode te verlaten drukt u opnieuw lang op de service knop.
De groene led gaat normaal knipperen zoals in de opstartfase. Rode led blijft uit.

In de programmeer mode kan u ook kort op de service knop drukken om de relaisuitgangen 1 voor 1 af te lopen en alzo de aangesloten verbruikers al eens te testen zonder dat er reeds drukknoppen aan de uitgang werden toegekend.