



INTERNATIONAL FATWA AND HALAL CENTRE (iFFAH),
UNIVERSITI SAINS ISLAM MALAYSIA (USIM)

(LAMPIRAN 1)

TENTATIF
BENGKEL P & P GAMIFIKASI DALAM PENDIDIKAN ISLAM DAN BAHASA ARAB
&
PERTANDINGAN GLOBAL ISLAMIK GAMES PERINGKAT KEBANGSAAN 2020
8 APRIL 2020, RABU DI DTC, USIM

Masa	Acara
8.00 PG – 9.30 PG	Pendaftaran Peserta dan Sarapan
9.30 PG – 10.30 PG	Bengkel P&P Gamifikasi dalam Pendidikan Islam dan Bahasa Arab Oleh: Prof Madya Dr Azman Ab Rahman, Ketua Pasukan GIG dan Pensyarah Fakulti Syariah dan Undang-undang, USIM
10.30 PG – 12.30 TGH	Pertandingan GIG
12.30 TGH – 1.30 PTG	Perasmian Penutup dan Penyampaian Hadiah Ucapan Pengarah Program Ucapan Perasmian Penutup Pengarah BPI, KPM Penyampaian Hadiah
1:30 PTG – 2.30 PTG	Makan, Solat dan Bersurai
2.30 PTG - 4.30 PTG	Program Pendidikan Bersama Industri
4.30 PTG - 5.00 PTG	Bersurai



**SYARAT DAN PERATURAN
PERTANDINGAN GLOBAL ISLAMIK GAMES PERINGKAT KEBANGSAAN 2020**

1.0 SISTEM PERATURAN DAN PERTANDINGAN

- 1.1 Pertandingan ini dinamakan Pertandingan Global Islamik Games peringkat Kebangsaan 2020.
- 1.2 Peraturan ini diasaskan oleh pihak penganjur iaitu iFFAH USIM.
- 1.3 Segala sistem dan peraturan yang digubal menjadi hak mutlak pihak penganjur dan menjadi hak penganjur untuk meminda sebarang peraturan sebelum pertandingan diadakan sebagaimana difikirkan sesuai oleh jawatankuasa pertandingan.

2.0 TEMPAT DAN MASA

- 2.1 Tempat : Dewan Tuanku Canselor, Universiti Sains Islam Malaysia
71800, Bandar Baru Nilai, Nilai
Negeri Sembilan
- 2.2 Tarikh : 8 April 2020 (RABU)
- 2.3 Masa : 8 pagi – 5 petang

3.0 KATEGORI PERTANDINGAN

JENIS	KATEGORI	KOD
(GLOBAL ZAKAT GAME)	SEKOLAH RENDAH	Z1
	SEKOLAH MENENGAH	Z2
(GLOBAL HALAL GAME)	SEKOLAH RENDAH	H1
	SEKOLAH MENENGAH	H2
(GLOBAL FARAID GAME)	SEKOLAH RENDAH	F1
	SEKOLAH MENENGAH	F2
(GLOBAL ARABIC GAME)	SEKOLAH RENDAH	A1
	SEKOLAH MENENGAH	A2

- 3.1 Penyertaan adalah secara berpasukan dan setiap pasukan hendaklah diwakili 4 pelajar dan seorang guru pengiring.



4.0 KELAYAKAN

- 4.1 Peserta mestilah mendaftarkan diri dalam pertandingan ini menggunakan nama institusi masing-masing.
- 4.2 Peserta mesti terdiri daripada satu pasukan yang dibentuk dari institusi yang sama.
- 4.3 Peserta perlu melengkapkan dan menghantar maklumat berikut melalui emel:
 - I. Surat pengesahan pelajar (sekolah)
 - II. E-mel: **globalislamikgames2020@gmail.com**

5.0 YURAN PENDAFTARAN PERTANDINGAN

- 5.1 Yuran penyertaan bagi setiap kategori adalah seperti berikut
RM350 (SATU SET GAME, MAKAN MINUM DAN SIJIL)
- 5.2 Tarikh tutup pendaftaran adalah pada **3 April 2020 (Jumaat)**.

6.0 PENGHAKIMAN DAN PENGUMUMAN PEMENANG

- 6.1 Penilaian akan dibuat oleh juri yang dilantik oleh jawatankuasa pertandingan.
- 6.2 Keputusan adalah muktamad dan sebarang surat-menyurat tidak akan dilayan.

7.0 HADIAH PERTANDINGAN

- 7.1 Tempat Pertama Setiap Kategori : RM300, Piala, Hamper dan Sijil
- 7.2 Tempat Kedua Setiap Kategori : RM200, Piala, Hamper dan Sijil
- 7.3 Tempat Ketiga Setiap Kategori : RM100, Piala, Hamper dan Sijil
- 7.4 Pemenang Keseluruhan : Piala dan Sijil



8.0 MAKLUMAT DAN CARA PEMBAYARAN

Bayaran hendaklah dibuat secara Cek/Wang Pos/Kiriman Wang/Draf Bank atas nama Bendahari USIM. Bayaran secara EFT/MEPS IBG boleh dibuat berdasarkan butiran berikut:

Penerima : Universiti Sains Islam Malaysia (USIM)
Nombor Akaun : 05058010008884
Bank : Bank Islam Malaysia Berhad (BIMB)
Perkara : Karnival iFFAH 2020

**Peserta hendaklah menghantar salinan bukti pembayaran melalui emel setelah pembayaran dibuat.*

9.0 MAKLUMAT JAWATANKUASA PERTANDINGAN

Sekretariat Pertandingan Global Islamik Games 2020

iFFAH- USIM,

Bandar Baru Nilai,

71800 Nilai, Negeri Sembilan Malaysia.

No. telefon : 013-2838757 (En Mohamad Zulhilmi Mohd Nazar)
: 012-2165852 (Prof. Madya Dr. Azman Ab Rahman)

Emel : globalislamikgames2020@gmail.com

Facebook : global zakat game

Web : www.islamicgames.com.my



SURAT PENGESAHAN

.....
.....
.....
.....

Tarikh :

Pengarah,
Pertandingan Global Islamik Games 2020
IFFAH- USIM,
71800 Bandar Baru Nilai, Nilai,
Negeri Sembilan Malaysia.

Tuan,

PENGESAHAN PELAJAR

Bil.	Nama	No. IC
1		
2		
3		
4		

Merujuk perkara di atas, dimaklumkan bahawa pelajar-pelajar ini adalah pelajar berstatus aktif di bawah Sekolah.....

Sekian, Terima Kasih.

Tandatangan Pegawai :
Nama Pegawai :
Jawatan :
No. Telefon :
Tarikh :





**BORANG PENDAFTARAN PERTANDINGAN GLOBAL ISLAMIK GAMES PERINGKAT
KEBANGSAAN 2020**

Nama Sekolah	
Alamat Sekolah	
Kategori	<input type="checkbox"/> Z1 <input type="checkbox"/> Z2 <input type="checkbox"/> H1 <input type="checkbox"/> H2 <input type="checkbox"/> F1 <input type="checkbox"/> F2 <input type="checkbox"/> A1 <input type="checkbox"/> A2
Maklumat Pegawai	Nama : No IC : No Tel : Emel :
Maklumat Peserta	1. Nama : No IC :
	2. Nama : No IC :
	3. Nama : No IC :
	4. Nama : No IC :
Tarikh Pendaftaran	
Tarikh Pembayaran Yuran	

**Sila lampirkan resit asal pembayaran dan emel ke globalislamikgames2020@gmail.com*

Saya dengan ini mengaku bahawa segala maklumat yang diberikan adalah benar. Saya juga akan menerima sebarang keputusan pertandingan sama ada diterima atau ditolak sekiranya maklumat tersebut didapati salah, tidak tepat atau melanggar syarat pertandingan.

Tandatangan Pegawai :

Nama Pegawai :

Tarikh :



BENKEL PENGAJARAN & PEMBELAJARAN GAMIFIKASI DALAM PENDIDIKAN ISLAM DAN BAHASA ARAB

& PERTANDINGAN GLOBAL ISLAMIK GAMES PERINGKAT KEBANGSAAN 2020

8 APRIL 2020 (RABU) 8.00 PAGI – 5.00 PETANG
Dewan Tuanku Canselor, Universiti Sains Islam Malaysia

Tarikh Tutup Penyertaan : **3 APRIL 2020**

KATEGORI PERTANDINGAN BAGI 4 PRODUK

Kategori: **Pelajar Sekolah Rendah**
(Satu pasukan 5 orang termasuk guru pengiring)

Kategori: **Pelajar Sekolah Menengah**
(Satu pasukan 5 orang termasuk guru pengiring)

YURAN PENYERTAAN

RM 350
(Satu Set Game, Makan Minum, Sijil)

HADIAH PERTANDINGAN

TEMPAT PERTAMA SETIAP KATEGORI: RM300 + PIALA + HAMPER + SIJIL
TEMPAT KEDUA SETIAP KATEGORI: RM200 + PIALA + HAMPER + SIJIL
TEMPAT KETIGA SETIAP KATEGORI: RM100 + PIALA + HAMPER + SIJIL

ANJURAN:



INTERNATIONAL FATWA AND HALAL CENTRE
المركز العالمي للفاتوى والحلال



KEMENTERIAN
PENDIDIKAN
MALAYSIA



013-6444764
(Mohamad Zulhilmi Mohd Nazar)

06-798 8529
(International Fatwa and Halal Centre)

Faks: +606-798 8891
globalislamikgames2020@gmail.com

GLOBAL ISLAMIC GAMES
"Membentuk Generasi Islamik"



Azman Ab Rahman
Pengasas GIG



Global Zakat Game (GZG)



Global Faraid Game (GFG)



Global Halal Game (GHG)



Global Arabic Game (GAG)

Uji Minda

Permainan
ISLAMIK

Kaedah
CEPAT FAHAM

Tel: 014-5104358 (En. Anwar)
Tel: 012-7175985 (En. Faiz)


✉ globalislamicgames@gmail.com
 🌐 www.islamicgames.com.my
 📱 @globalislamicgames
 📺 global zakat game

DAPATKAN PRODUK
GIG SEKARANG !!



- Permainan Islamik
- Konsep Didik Hibur
- Bahan Bantu Mengajar








GLOBAL ISLAMIC GAMES
"Membentuk Generasi Islamik"





Uji Minda Permainan ISLAMIK Kaedah CEPAT FAHAM

- 1) GIG merupakan papan permainan berkonsepkan ilmiah dan islamik.
- 2) GIG direka khusus untuk meningkatkan kefahaman dan kesedaran berkaitan subjek-subjek Pendidikan Islam melalui medium pembelajaran interaktif dan ilmiah.
- 3) Soalan-soalan yang menguji minda juga dirangka dengan mempunyai aras kesukaran yang berbeza tetapi sesuai untuk semua peringkat umur.
- 4) GIG merangkumi silibus Pendidikan Islam sekolah rendah dan juga menengah.
- 5) Pemenang Anugerah Emas Pertandingan INOVASI Kebangsaan dan antarabangsa PECIPTA, ITEX, IUCEL dan lain-lain.
- 6) Diiktiraf oleh Jabatan Mufti, Pusat Zakat, Pusat Wakaf dan Majlis Agama Islam Negeri.



DAPATKAN PRODUK GIG SEKARANG !!



 Global Zakat Game  gig@gmail.com
 Global Islamic Games  @globalislamicgames

Sinopsis Global Zakat Game (GZG)

Sukatan pelajaran topik zakat dalam subjek
pendidikan Islam Tingkatan 2 & 3



GzkatG bercorak permainan papan berkonsepkan ilmiah dan Islamik.

GzkatG direka khusus untuk meningkatkan kefahaman tentang fiqh zakat dan mengukuhkan kemahiran pengiraan zakat.



GzkatG dihasilkan dalam tiga versi bahasa iaitu Bahasa Melayu, Inggeris dan Arab.



Soalan-soalan yang menguji minda juga dirangka dengan mempunyai aras kesukaran yang berbeza tetapi sesuai untuk semua peringkat umur.



Mengukuhkan kemahiran pengiraan zakat meliputi pelbagai jenis zakat harta termasuklah zakat pertanian, penternakan, perniagaan, emas dan perak serta zakat harta karun.



KENAPA PERLU MEMILIKI SET PERMAINAN INI?

- 1) Mendapat pengiktirafan di peringkat Kebangsaan sebagai bahan bantu mengajar yang **EFISIEN** dan **MENARIK**
- 2) Membantu murid-murid menguasai isi pelajaran dengan cara **MUDAH** dan **MENYERONOKKAN** menerusi konsep "Belajar Sambil Bermain"
- 3) Menyediakan Bahan Bantu Mengajar dengan paparan grafik yang menarik untuk kegunaan guru dalam kelas
- 4) Menyediakan permainan alternatif dalam kalangan **UMAT ISLAM** untuk meningkatkan kefahaman mereka terhadap pelaksanaan rukun Islam yang ke-3
- 5) Menjadi bahan latihan untuk meningkatkan kompetensi Amil



Sinopsis Global Halal Game (GHG)

Silibus Subjek Pendidikan Islam



GHG bercorak permainan papan berkonsepkan ilmiah dan Islamik.

GHG direka khusus untuk meningkatkan kefahaman dan kesedaran berkaitan halal dan Manual Prosedur Pensijilan Halal Malaysia melalui medium pembelajaran yang interaktif dan ilmiah.

Menguukuhkan kemahiran pengurusan halal dalam kalangan eksekutif dan pelajar berkaitan Manual Prosedur Pensijilan Halal Malaysia.

Soalan-soalan yang menguji minda juga dirangka dengan mempunyai aras kesukaran yang berbeza tetapi sesuai untuk semua peringkat umur.

Melahirkan eksekutif yang profesional dan cekap dalam pengurusan pensijilan halal.

Rujukan
**Manual Prosedur
Pensijilan Halal Malaysia**



Silibus Subjek Pendidikan Islam

PENDIDIKAN ISLAM

- Tahun 1, 2, 4, 5
- Tingkatan 1, 2, 4, 5

PENDIDIKAN SYARIAH ISLAMIAH

- Tingkatan 4

**KENAPA PERLU MEMILIKI
SET PERMAINAN INI?**

1) Mendapat pengiktirafan di peringkat Kebangsaan dan Antarabangsa sebagai bahan bantu mengajar dan latihan yang **EFISIEN** dan **MENARIK**.

2) Membantu eksekutif halal menguasai bidang halal dengan cara **MUDAH** dan **MENYERONOKKAN** menerusi konsep "Belajar Sambil Bermain".

3) Menyediakan Bahan Bantu Mengajar dan latihan dengan paparan grafik yang menarik.

4) Menyediakan permainan alternatif dalam kalangan UMAT ISLAM.



Sinopsis Global Faraid Game (GFG)

Silibus STPM & STAM



Global Faraid Game (GFG) bercorak permainan papan berkonsepkan ilmiah dan Islamik.

Global Faraid Game (GFG) adalah sebuah permainan papan Islamik bertemakan pendidikan untuk memberikan kefahaman dan kesedaran serta meningkatkan kemahiran pemain dalam bidang pengurusan harta pusaka khususnya ilmu faraid.

Mengukuhkan kemahiran pengiraan Faraid dalam kalangan Pelajar dan Masyarakat awam.

Soalan-soalan yang menguji minda juga dirangka dengan mempunyai aras kesukaran yang berbeza tetapi sesuai untuk semua peringkat umur.



Silibus STPM
Kertas Syariah

Silibus STAM
al-Fiqh wa al-Faraid

KENAPA PERLU MEMILIKI SET PERMAINAN INI?

- 1) Mendapat pengiktirafan di peringkat Kebangsaan dan Antarabangsa sebagai bahan bantu mengajar yang **EFISIEN** dan **MENARIK**.
- 2) Membantu murid-murid menguasai isi pelajaran dengan cara **MUDAH** dan **MENYERONOKKAN** menerusi konsep "Belajar Sambil Bermain".
- 3) Menyediakan Bahan Bantu Mengajar dengan paparan grafik yang menarik untuk kegunaan guru dalam kelas.
- 4) Menyediakan permainan alternatif dalam kalangan **UMAT ISLAM**.



Sinopsis Global Arabic Game (GAG)

Kurikulum KSSR, KSSM & KBD



اللعبة العربية العالمية

GAG bercorak permainan papan berkonsepkan ilmiah dan Islamik.

Global Arabic Game (GAG) adalah sebuah permainan papan Islamik yang dibangunkan khas untuk memberikan kefahaman dan kesedaran serta meningkatkan kemahiran pemain dalam berbahasa Arab.

Mewujudkan kepelbagaian alat bantu mengajar dalam pengajaran dan pembelajaran Bahasa Arab.

Memperkasakan bahan latihan kepada guru pelatih dalam kursus-kursus pengajaran dan pembelajaran Bahasa Arab.

KURikulum Standard Sekolah Rendah (KSSR)
Kurikulum Standard Sekolah Menengah (KSSM)
Kurikulum Bersepadu Dini (KBD)

KENAPA PERLU MEMILIKI SET PERMAINAN INI?

- 1) Memperkenalkan dan mempromosi Sistem Pendidikan Bahasa Arab Malaysia di persada dunia.
- 2) Alat bantu mengajar untuk subjek Pendidikan Bahasa Arab di institusi pendidikan Malaysia dan dunia.
- 3) Bahan latihan kepada guru-guru dalam bengkel dan kursus Pendidikan Bahasa arab
- 4) Menyediakan permainan alternatif dalam kalangan UMAT ISLAM.

www.Islamicgames.com.my

