

Čista Petica VI

- školska godina 2018/19 -

edukativni CD za vježbanje i ponavljanje gradiva šestog razreda osnovne škole



Sadržaj

Općenito o CD-u Čista Petica VI	2
Matematika	3
Ponavljanje gradiva – obrađene cjeline.....	4
Testovi – obrađene cjeline i podcjeline	5
Vježbenica	10
Hrvatski jezik	11
Testovi	12
Lektira.....	15
Priroda	16
Testovi po cjelinama	17
Geografija	20
Testovi po cjelinama	21
Povijest	24
Testovi po cjelinama	25
Igralište	29
Impresum	30

Općenito o CD-u Čista Petica

Edukativni CD Čista Petica V namijenjen je učenicima **6. razreda osnovne škole**. Uz ovaj CD djeca mogu pratiti usvajanje gradiva i testirati svoje znanje, kao i ponavljati gradivo iz matematike uz usvajanje osnovnih informacijskih vještina na mediju koji je djeci pristupačan i zanimljiv.

Na CD-u Čista Petica VI je obuhvaćeno gradivo iz **Matematike, Prirode, Geografije, Povijesti te Hrvatskog jezika** za šesti razred osnovne škole. Gradivo i pitanja su praćeni **razrađeni prema nastavnom planu Ministarstva znanosti, obrazovanja i športa (HNOS-u)** i razrađeni su po cjelinama.

CD je temeljen na razvojnim mogućnostima učenika šestih razreda osnovne škole, kao i na spoznajnim sposobnostima i predznanjima. CD je izrađen tako da potiče interese učenika kod rješavanja, te je dopunjen imenikom u koji se upisuju postignuti rezultati u obliku ocjena. Dijete na taj način ima pregled svih rezultata testova i mogućnost da pritiskom na pojedinu ocjenu direktno otvori željeni test i ispravi svoju ocjenu.

Uz to što se svi testovi mogu rješavati interaktivno na računalu, **dodana je mogućnost ispisivanja listića sa zadacima za pojedinu cjelinu**. Na taj način dijete može provjeriti svoje znanje i pismenim putem. Svaki listić ispisuje se u kompletu s rješenjima, kako bi provjera točnosti rješenog testa bila lakša.

Testovi su rađeni tako da se svaki puta otvara drugačiji poredak odgovora (npr. u matematici se pojavljuju uvijek novi brojevi) tako da dijete nema priliku rješavati zadatke po sjećanju već mora svoju „peticu“ zaslužiti znanjem.

Uz testove iz svih pet navedenih predmeta te ponavljanje i vježbanje gradiva iz matematike na CD-u se nalazi i igralište sa 8 igara koje će kod djeteta pomoći u razvijanju motorike, memorije i logike.

Matematika

U učionici matematike dijete može odabrati Ponavljanje, Testove ili Vježbe. Iz svake cjeline može se uvijek prebacivati na onu drugu, prema svojoj potrebi.

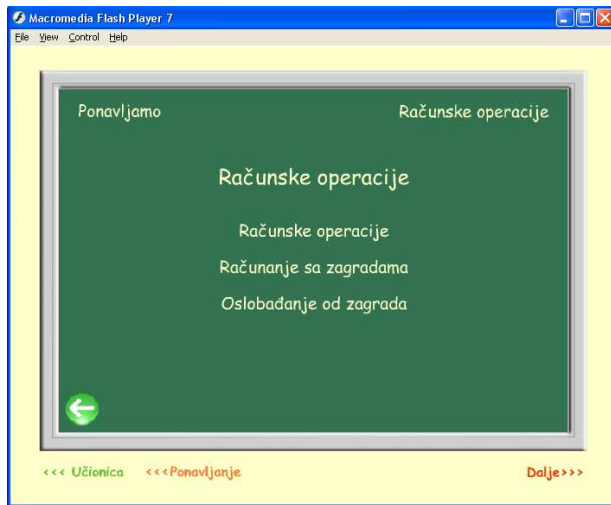
Ponavljanje obuhvaća ponavljanje i utvrđivanje gradiva uz slikovne prikaza radi lakšeg savladavanja gradiva. Ovdje dijete može **ponoviti naučeno gradivo** i utvrditi svoje znanje.

Testovi su podijeljeni po cjelinama prema nastavnom planu i služe za **provjeru znanja**. Testovi se ocjenjuju, a ocjene se nalaze u imeniku kako bi ih djeca mogla pogledati i ispraviti.

Vježbe su cjelina koja djetetu **omogućuje stalno vježbanje** računskih radnji, radi utvrđivanja znanja računanja.

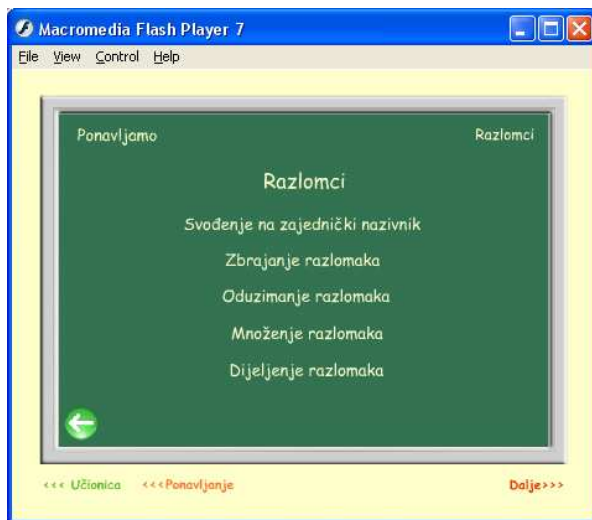


Ponavljanje gradiva – obrađene cjeline



Sadržaj

1. Redoslijed računskih operacija
2. Razlomci
3. Kut i trokut
4. Cijeli brojevi
5. Racionalni brojevi
6. Linearna jednadžba s jednom nepoznicom
7. Četverokut



Testovi – obrađene cjeline i podcjeline

Gradivo je raspoređeno u 6 osnovnih cjelina za testiranje, odnosno u 34 testa pomoću kojih dijete može testirati svoje znanje. Svaki test ima 10 pitanja i za svako točno odgovoreno pitanje dobiva jedan bod. Za sve točne odgovore dobiva se „čista petica“, za 1 ili 2 netočna odgovora dobiva se „čtvorka“, za 3 ili 4 netočna odgovora „trojka“, za manje od 50% točnih odgovora jedinica.

Kod točnog odgovora u donjem dijelu ekrana ispisuje se „Bravo, samo tako nastavi“ i dijete može pritiskom na oznaku „Dalje“ krenuti na slijedeći zadatak, ili pričekati da se slijedeći zadatak sam učita. U slučaju da dijete na pitanje odgovori netočno, u donjem dijelu ekrana ispisuje se točan rezultat.

Testovi nisu vremenski ograničeni tako da djeca mogu raditi sistematično i polako, bez pritiska.

Svaki test može se rješavati interaktivno ili se ispisati u obliku listića za rješavanje, sa ili bez rješenja. Tako dijete složenije zadatke može rješavati na papiru, a ujedno i provjeriti točnost rješanih zadataka.

Dijete svoje ocjene može u svakom trenutku vidjeti u imeniku koji se nalazi u izborniku testova, a pritiskom na ocjenu vraća se na test i može ispraviti svoju ocjenu. U imeniku se uvijek prikazuje posljednja dobivena ocjena iz određenog testa.

U svim zadacima osim u zadacima riječima prikazuju se slučajni brojevi pa tako dijete **nikada ne dolazi u priliku da rješava isti test**. Na taj način omogućeno je i vježbanje matematike uvijek iznova na istom testu sa različitim brojevima.

1. Operacije s razlomcima

1.1 Svođenje razlomaka na zajednički nazivnik

1.2. Uspoređivanje razlomaka

1.3. Brojevni pravac

1.4. Zbrajanje razlomaka

1.5. Oduzimanje razlomaka

1.6. Množenje razlomaka

1.7. Dijeljenje razlomaka

2. Trokut

- 2.1. Kutovi uz presječnicu usporednih pravaca
- 2.2. Kutovi s usporednim i okomitim kracima
- 2.3. Trokut. Odnos stranica i kutova trokuta
- 2.4. Zbroj kutova trokuta
- 2.5. Sukladnost trokuta
- 2.6. Površina trokuta

3. Cijeli brojevi

- 3.1. Prikazivanje cijelih brojeva na pravcu
- 3.2. Suprotni brojevi. Apsolutna vrijednost
- 3.3. Uspoređivanje cijelih brojeva
- 3.4. Zbrajanje cijelih brojeva
- 3.5. Oduzimanje cijelih brojeva
- 3.6. Rad sa zagradama
- 3.7. Množenje cijelih brojeva
- 3.8. Dijeljenje cijelih brojeva

4. Racionalni brojevi

- 4.1. Prikazivanje racionalnih brojeva na pravcu
- 4.2. Uspoređivanje racionalnih brojeva
- 4.3. Zbrajanje racionalnih brojeva
- 4.4. Oduzimanje racionalnih brojeva
- 4.5. Množenje racionalnih brojeva
- 4.6. Dijeljenje racionalnih brojeva

5. Linearna jednadžba s jednom nepoznanicom

- 5.1. Jednadžba oblika $ax + b = 0$
- 5.2. Primjena linearne jednadžbe

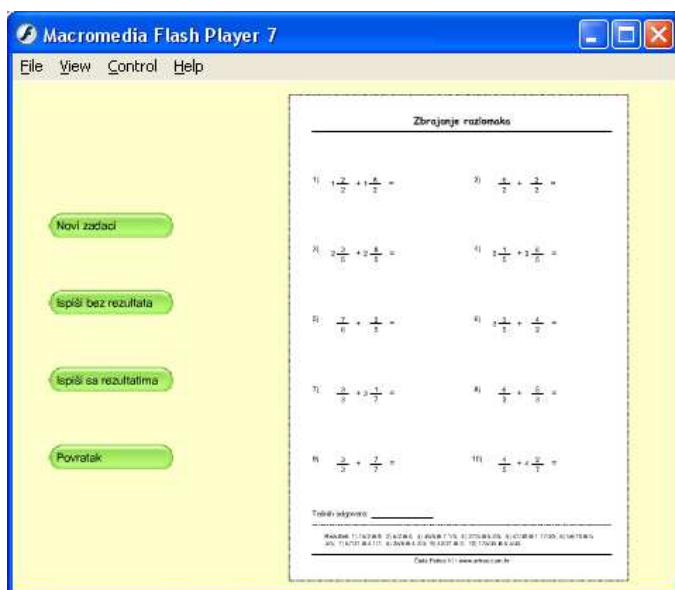
6. Četverokuti

- 6.1. Pojam četverokuta
- 6.2. Vrste četverokuta
- 6.3. Zbroj kutova u četverokutu
- 6.4. Svojstva i konstrukcije paralelograma
- 6.5. Površina paralelograma i trapeza

Primjer 1. Zbrajanje razlomaka



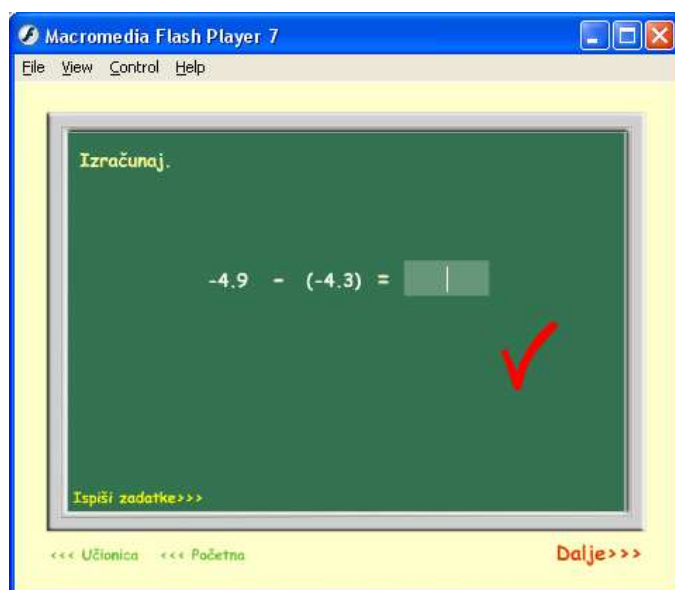
Primjer 2. Zbrajanje razlomaka – listić za ispisivanje



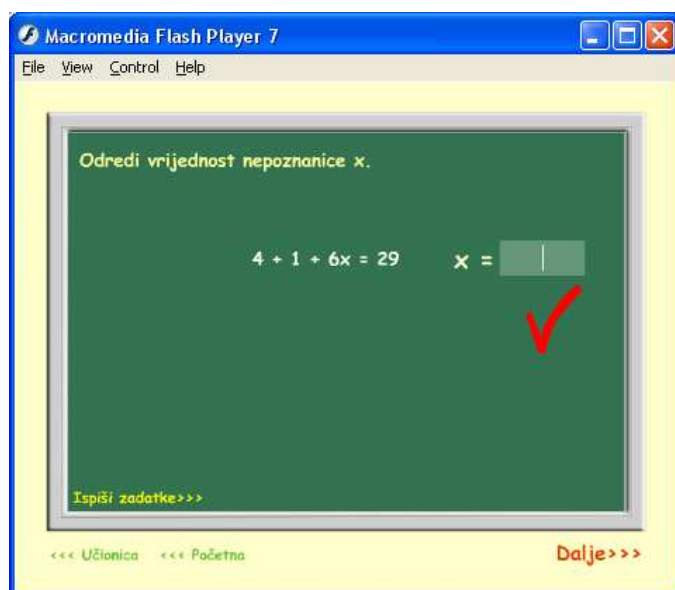
Primjer 4. Cijeli brojevi – rad sa zgradama



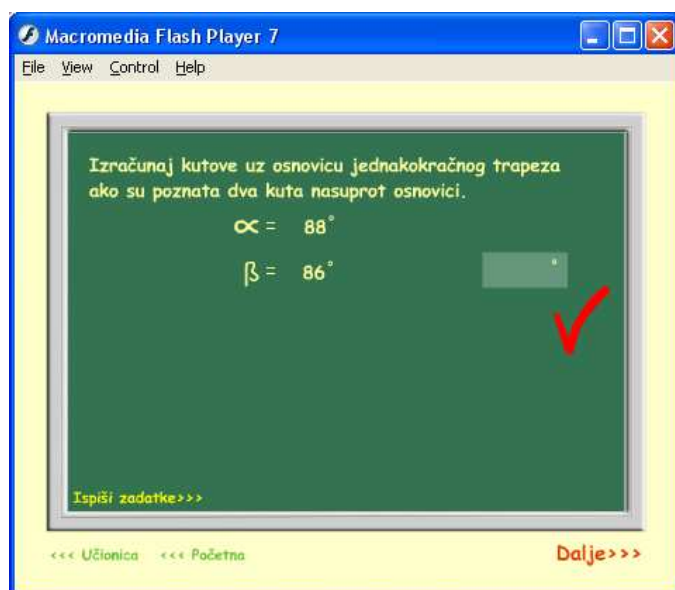
Primjer 5. – Oduzimanje racionalnih brojeva



Primjer 6. – Linearna jednadžba s jednom nepoznicom



Primjer 7. Zbroj kutova u četverokutu



Vježbenica

Vježbe iz matematike se dijele na 5 cjelina:

- Računanje sa zagradama
- Operacije s razlomcima
- Operacije s cijelim brojevima
- Operacije s racionalnim brojevima
- Linearna jednačnja s jednom nepoznanicom

U vježbenici dijete može vježbati određenu računsku radnju unedogled, uvijek sa novim brojevima koji se prikazuju slučajnim odabirom. Kao poticaj djetetu da nastavi vježbanje, u gornjem dijelu ekrana nalazi se „Znanjomjer“ koji pokazuje koliko dobro dijete rješava test. Najviši nivo „Znanjomjer“ prelazi u zelenu boju, uz oznaku „IZVRSNO!“ kada postigne maksimalnu veličinu.

Kod netočnih odgovora „Znanjomjer“ prelazi u crvenu boju.



Hrvatski jezik

U izborniku Hrvatskog jezika dijete može se odabrati jedna od 5 osnovnih cjelina koje su podijeljene u 18 testova od koji se svaki sastoji od 10 do 15 pitanja. Pitanja su formirana u obliku:

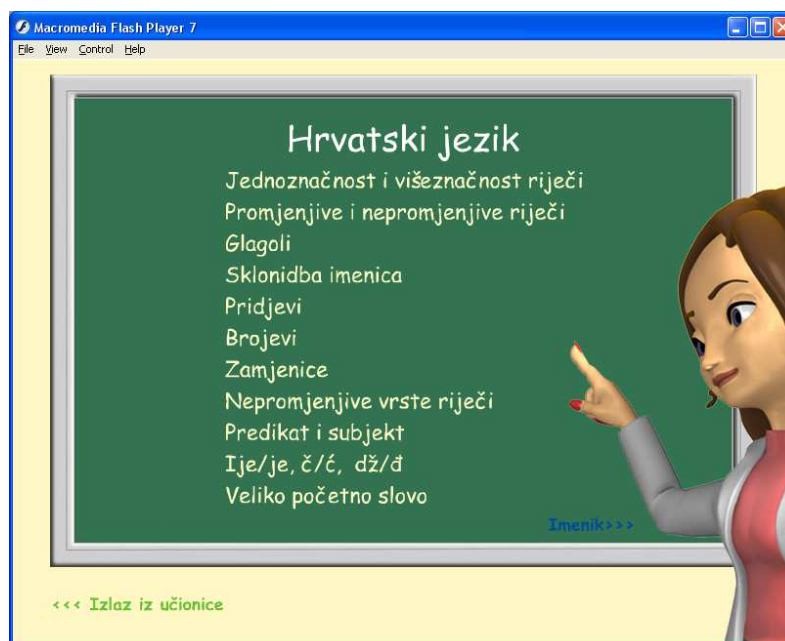
- a, b, c, d odgovora – točan je jedan odgovor, a točan odgovor nosi jedan bod

Kod „a, b, c, d“ pitanja i pitanja sa više ponuđenih odgovora prilikom svakog pokretanja testa odgovori mijenjaju svoja mjesta čime se postiže da dijete ne može rješavati test „na pamet“, odnosno ne može točno odgovoriti ukoliko zapamti položaj točnog odgovora. Na taj se način postiže da dijete mora pročitati i pitanje i odgovor i prilikom svakog rješavanja testa te odgovarati pomoću znanja a ne po sjećanju.

Testovi nisu vremenski ograničeni tako da djeca mogu raditi sistematično i polako, bez pritiska.

Svaki test može se rješavati interaktivno ili se ispisati u obliku listića za rješavanje, sa ili bez rješenja. Tako dijete može rješavati zadatke i na papiru, a ujedno i provjeriti točnost rješanih zadataka.

Dijete svoje ocjene može u svakom trenutku vidjeti u imeniku koji se nalazi u izborniku testova, a pritiskom na ocjenu vraća se na test i može ispraviti svoju ocjenu. U imeniku se uvijek prikazuje posljednja dobivena ocjena iz određenog testa.



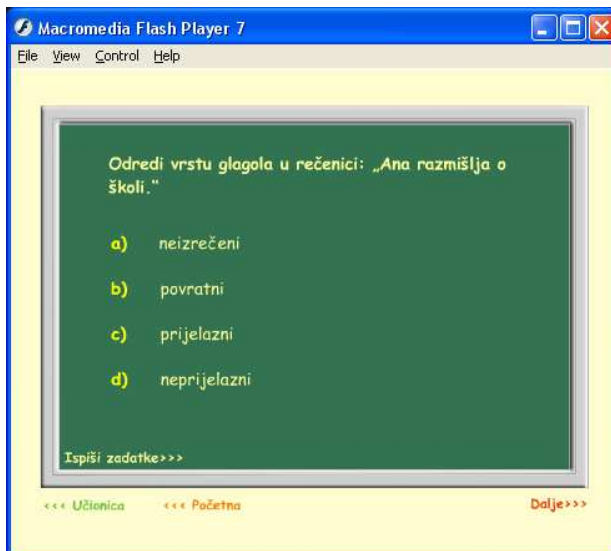
Obrađene cjeline u testovima iz hrvatskog jezika

1. Zamjenice
 - 1.1. Osobne zamjenice
 - 1.2. Posvojne zamjenice
 - 1.3. Povratne i povratno-posvojne zamjenice
 - 1.4. Pokazne zamjenice
2. Glagoli
 - 2.1. Glagoli po značenju
 - 2.2. Glagoli po predmetu radnje
 - 2.3. Glagoli po vidu
 - 2.4. Infinitiv
 - 2.5. Glagolski pridjevi i glagolska imenica
3. Glagolska vremena
 - 3.1. Present
 - 3.2. Perfekt
 - 3.3. Aorist
 - 3.4. Imperfekt
 - 3.5. Plusvampfekt
 - 3.6. Futur I.
 - 3.7. Futur II.
 - 3.8. Imperativ
 - 3.9. Kondicional I. i Kondicional II.
4. Subjekt i predikat
5. Veliko početno slovo

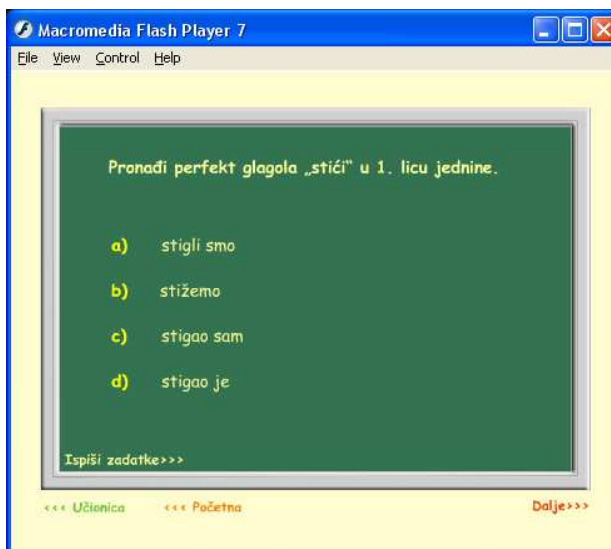
Primjer – Osobne zamjenice



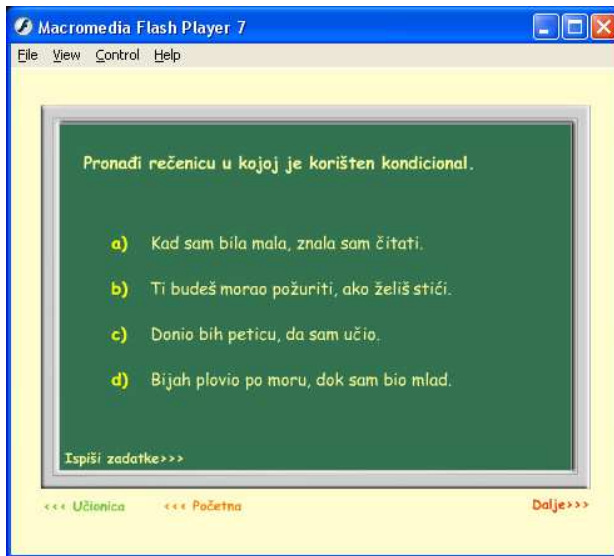
Primjer – Glagoli po predmetu radnje



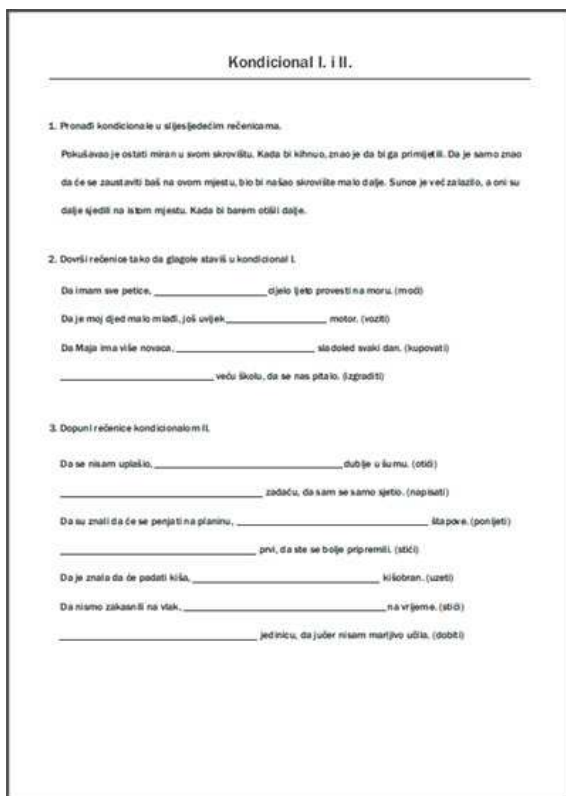
Primjer – Glagolska vremena – Perfekt



Primjer – Kondicional



Primjer ispisivanja listića – sa i bez rješenja



Lektira

U dodatku Lektira nalazi se 10 testova za 10 naslova iz lektire za šesti razred osnovne škole. Rješavanjem testova dijete može provjeriti razumijevanje pročitanog štiva.



Priroda

U izborniku iz Prirode testovi su podijeljeni na 5 osnovnih cjelina, odnosno sastoje se od 18 testova.

Svaki test se sastoji od 10 do 15 pitanja. Pitanja su formirana u obliku:

- a, b, c, d odgovora – točan je jedan odgovor, a točan odgovor nosi jedan bod

Kod „a, b, c, d“ pitanja i pitanja sa više ponudeđnih odgovora prilikom svakog pokretanja testa odgovori mijenjaju svoja mjesta čime se postiže da dijete ne može rješavati test „na pamet“, odnosno ne može točno odgovoriti ukoliko zapamti položaj točnog odgovora. Na taj se način postiže da dijete mora pročitati i pitanje i odgovor i prilikom svakog rješavanja testa te odgovarati pomoću znanja a ne po sjećanju.

Testovi nisu vremenski ograničeni tako da djeca mogu raditi sistematično i polako, bez pritiska.

Svaki test može se rješavati interaktivno ili se ispisati u obliku listića za rješavanje, sa ili bez rješenja. Tako dijete može rješavati zadatke i na papiru, a ujedno i provjeriti točnost rješanih zadataka.

Dijete svoje ocjene može u svakom trenutku vidjeti u imeniku koji se nalazi u izborniku testova, a pritiskom na ocjenu vraća se na test i može ispraviti svoju ocjenu. U imeniku se uvijek prikazuje posljednja dobivena ocjena iz određenog testa.

Testovi po cjelinama

1. ŽIVA BIĆA, STANIŠTE I ŽIVOTNI UVJETI

1.1. Živa bića, stanište i životni uvjeti

2. ŽIVOTNE ZAJEDNICE ŠUMA

2.1. Biljke, gljive i životinje kontinentalne listopadne šume

2.2. Biljke, gljive i životinje kontinentalne vazdazelene šume

2.3. Biljke, gljive i životinje primorske vazdazelene šume

2.4. Biljke, gljive i životinje primorske listopadne šume

2.5. Korist od šuma, onečišćenje i zaštita

3. ENERGIJA U PRIRODI

3.1. Energija i njezini oblici - sunčeva energija

3.2. Protok tvari i energije

4. ŽIVOTNE ZAJEDNICE MORA I VODA NA KOPNU

4.1. Životni uvjeti u moru i u vodama na kopnu

4.2. Živa bića priobalnog i obalnog morskog područja

4.3. Živa bića morskog dna

4.4. Živa bića u otvorenom moru

4.5. Živa bića kopnenih voda tekućica

4.6. Živa bića kopnenih voda stajaćica

4.7. Korist od mora i kopnenih voda, onečišćenje i zaštita

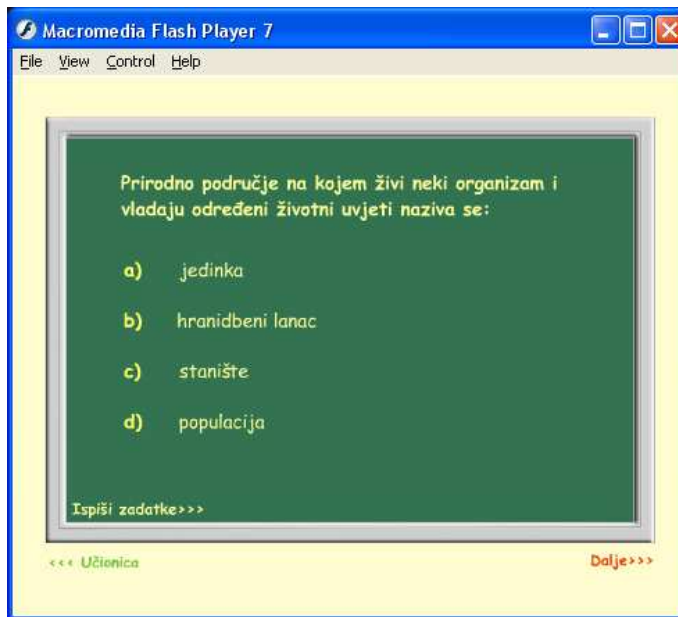
5. TRAVNJACI

5.1. Biljke i životinje travnjaka

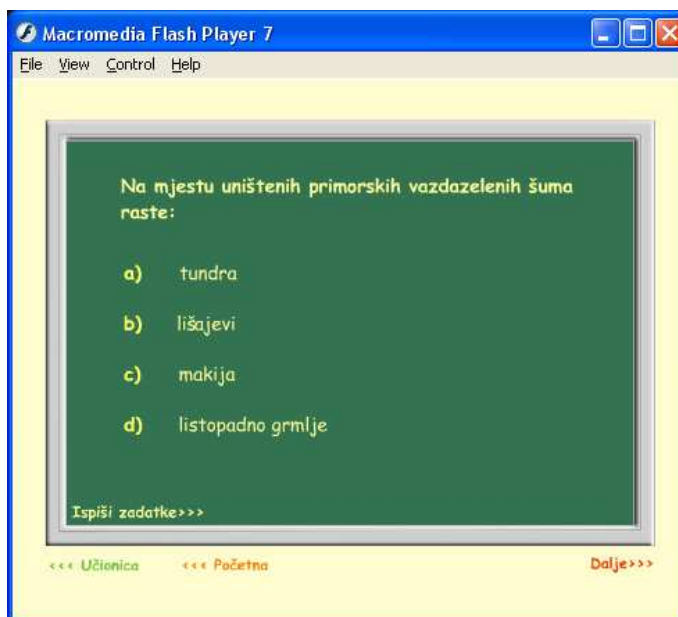
5.2. Iskorištavanje i zaštita travnjaka

5.3. Životne zajednice oranica

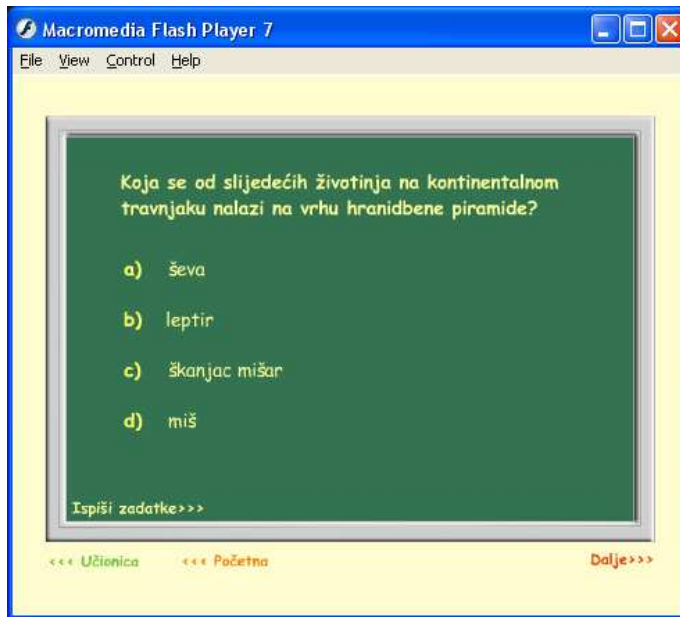
Primjer – Živa bića, stanište i životni uvjeti



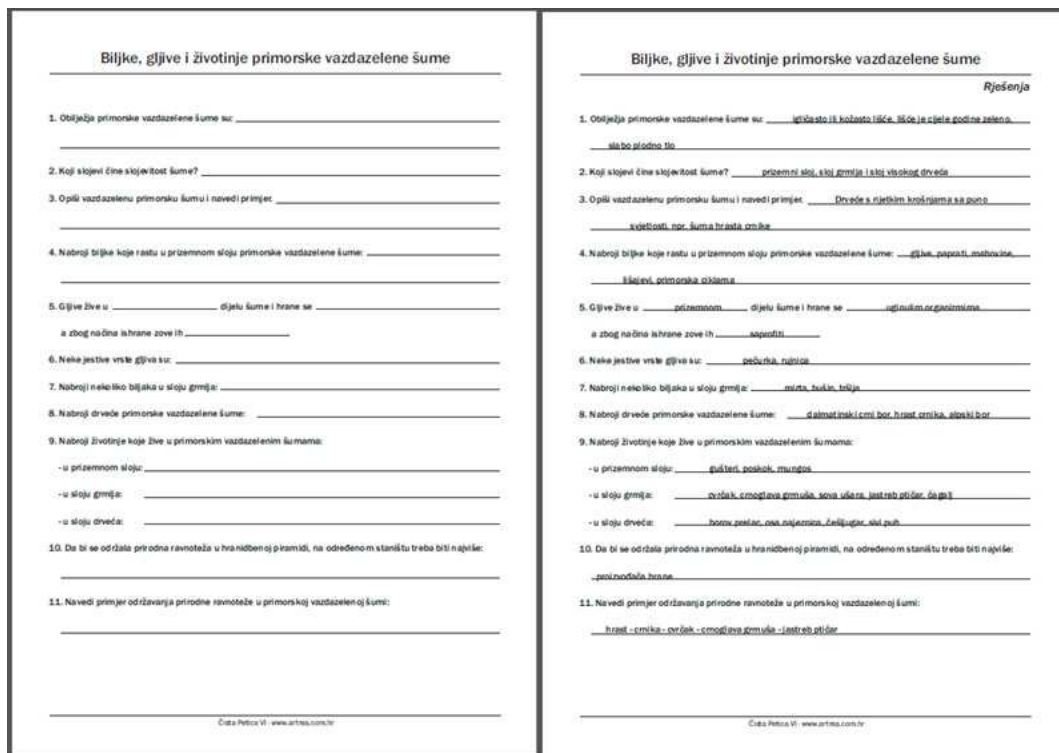
Primjer – Biljke, gljive i životinje u šumi



Primjer – Travnjaci



Primjer – ispisivanje listića sa ili bez rješenja



Geografija

U izborniku Geografije testovi su podijeljeni na 6 osnovnih cjelina, odnosno sastoje se od 29 testova.

Svaki test se sastoji od 10 do 15 pitanja. Pitanja su formirana u obliku:

- a, b, c, d odgovora – točan je jedan odgovor, a točan odgovor nosi jedan bod

Kod „a, b, c, d“ pitanja i pitanja sa više ponudeđnih odgovora prilikom svakog pokretanja testa odgovori mijenjaju svoja mjesta čime se postiže da dijete ne može rješavati test „na pamet“, odnosno ne može točno odgovoriti ukoliko zapamti položaj točnog odgovora. Na taj se način postiže da dijete mora pročitati i pitanje i odgovor i prilikom svakog rješavanja testa te odgovarati pomoću znanja a ne po sjećanju.

Testovi nisu vremenski ograničeni tako da djeca mogu raditi sistematično i polako, bez pritiska.

Svaki test može se rješavati interaktivno ili se ispisati u obliku listića za rješavanje, sa ili bez rješenja. Tako dijete može rješavati zadatke i na papiru, a ujedno i provjeriti točnost rješanih zadataka.

Dijete svoje ocjene može u svakom trenutku vidjeti u imeniku koji se nalazi u izborniku testova, a pritiskom na ocjenu vraća se na test i može ispraviti svoju ocjenu. U imeniku se uvijek prikazuje posljednja dobivena ocjena iz određenog testa.

Testovi po cjelinama

1. ZEMLJA I LJUDI

- 1.1. Stanovništvo Zemlje
- 1.2. Gospodarske djelatnosti
- 1.3. Međunarodne organizacije

2. AZIJA

- 2.1. Geografski položaj, smještaj Azije
- 2.2. Reljef u pokretu
- 2.3. Klima, pustinje i nafta Azije
- 2.4. Tradicija i suvremenost Azije

2.5. Monsunska Azija

2.6. Indija

2.7. Kina

2.8. Japan

3. AFRIKA

3.1. Geografski položaj i prirodno-geografska obilježja Afrike

3.2. Klimatska obilježja Afrike

3.3. Voda i život Afrike

3.4. Stanovništvo

3.5. Gospodarstvo Afrike

3.6. Turizam Afrike

3.7. Gana i JAR

4. AMERIKA

4.1. Otkriće i podjela Amerike

4.2. Prirodno-geografska obilježja Amerike

4.3. Stanovništvo i gospodarstvo Amerike

4.4. SAD i Kanada

4.5. Meksiko

4.6. Brazil

4.7. Argentina

4.8. Čile

5. AUSTRALIJA I OCEANIJA

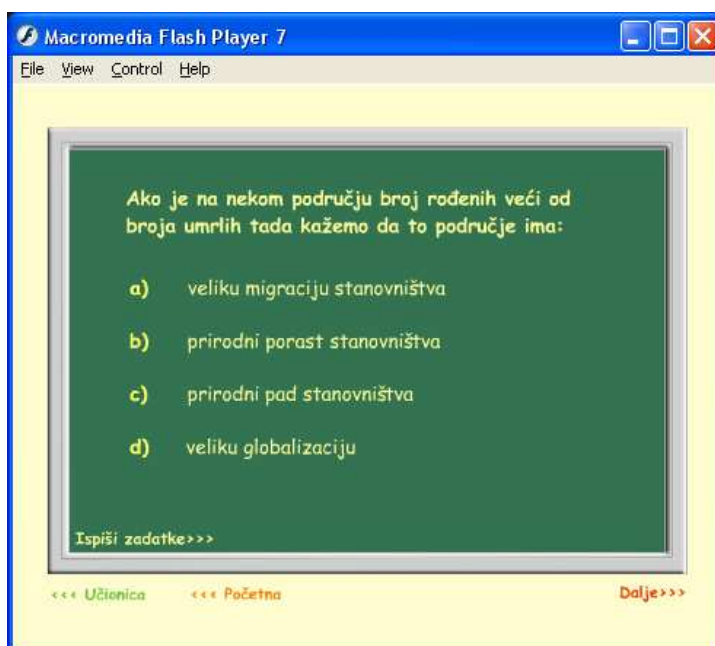
5.1. Australija

5.2. Oceanija

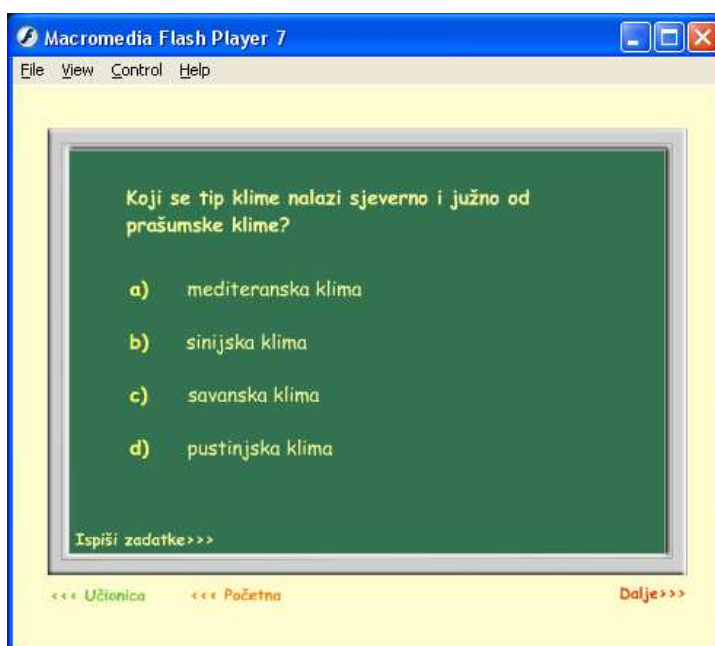
6. POLARNA PODRUČJA

6.1. Polarna područja

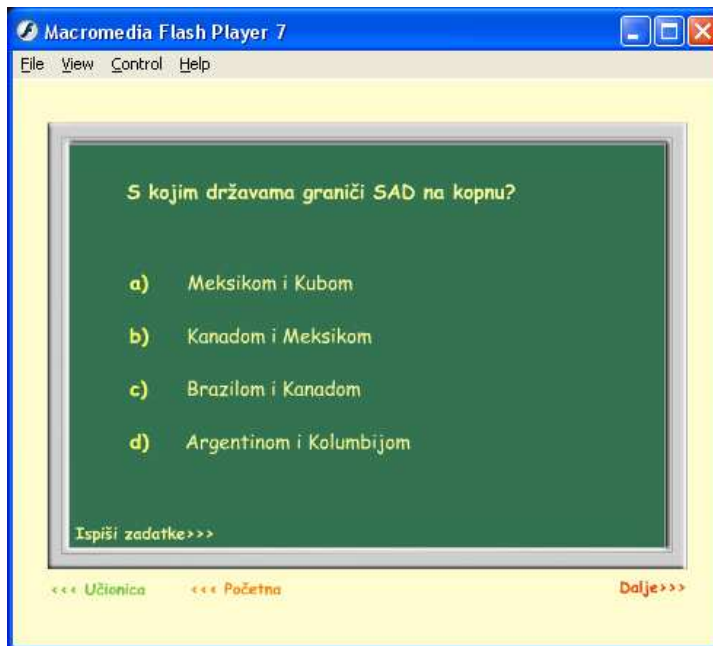
Primjer – Stanovništvo Zemlje



Primjer – Klimatska obilježja Afrike



Primjer – Amerika – SAD i Kanada



Primjer – ispisivanje listića sa i bez rješenja

AZIJA
Reljef u pokretu

- Najstariji dijelovi kopna ili prastara visočja u Aziji su _____
_____ visočje i polukotlo.
- U stara gromadna gorja ubrajaju se _____
- Mlada ulančana gorja na jugu i jugoistoku Azije nastala su uslijed _____
- sudara _____ i _____ u Azijom.
- Među mlada ulančana gorja spadaju: _____
- Najviši vrh Himalaja je _____
- U Aziji se nalaze velike visoravni: _____
a najveća među njima je _____
- Spoji nizine sa rijekama uz koje se nalaze

Mezopotamija	Ganges
Punjab	Eufrat i Tigris
Hindustan	Huang He i Chang Jiang
Asam	Ind
Velika kineska nizina	Ob
Zapadnosibirska nizina	Brahmaputra i Bengal
- Zbog učestalih potresa i vulkanskih erupcija rubni prostor Azije uz Tihni ocean naziva se _____

- Jaki potres ili vulkanska eksplozija mogu na dnu mora uzrokovati pojavu vala koji zovemo _____
- Područja oko vulkana su gusto naseljena zbog _____

Čista Petica VI • www.artrea.com.hr

AZIJA
Reljef u pokretu

Rješenja

- Najstariji dijelovi kopna ili prastara visočja u Aziji su _____ *Srednjosibirsko*.
- U stara gromadna gorja ubrajaju se: _____ *Urals, Altaj, Selaške gorje*.
- Mlada ulančana gorja na jugu i jugoistoku Azije nastala su uslijed _____ *gibanja litosfernih ploča*
- sudara _____ *Dekana* i _____ *Arabije* u Azijom.
- Među mlada ulančana gorja spadaju: _____ *Himalaja, Pamir, Toros, Kavkaz, Iranske gorje*.
- Najviši vrh Himalaja je _____ *Mount Everest*.
- U Aziji se nalaze velike visoravni: _____ *Tibet, Anadolija, Iranska visoravan i Tarimska zravala*.
a najveća među njima je _____ *Tibet*.
- Spoji nizine sa rijekama uz koje se nalaze

Mezopotamija	Ganges
Punjab	Eufrat i Tigris
Hindustan	Huang He i Chang Jiang
Asam	Ind
Velika kineska nizina	Ob
Zapadnosibirska nizina	Brahmaputra i Bengal
- Zbog učestalih potresa i vulkanskih erupcija rubni prostor Azije uz Tihni ocean naziva se _____ *pacifički*
_____ *vatreni pojas*.
- Jaki potres ili vulkanska eksplozija mogu na dnu mora uzrokovati pojavu vala koji zovemo _____ *tsunami*.
- Područja oko vulkana su gusto naseljena zbog _____ *plodnog tla*.

Čista Petica VI • www.artrea.com.hr

Povijest

U izborniku iz Povijesti testovi su podijeljeni na 12 osnovnih cjelina, odnosno sastoje se od 21 testa.

Svaki test se sastoji od 10 do 25 pitanja. Pitanja su formirana u obliku:

- a, b, c, d odgovora – točan je jedan odgovor, a točan odgovor nosi jedan bod

Kod „a, b, c, d“ pitanja i pitanja sa više ponuđenih odgovora prilikom svakog pokretanja testa odgovori mijenjaju svoja mjesta čime se postiže da dijete ne može rješavati test „na pamet“, odnosno ne može točno odgovoriti ukoliko zapamti položaj točnog odgovora. Na taj se način postiže da dijete mora pročitati i pitanje i odgovor i prilikom svakog rješavanja testa te odgovarati pomoću znanja a ne po sjećanju.

Testovi nisu vremenski ograničeni tako da djeca mogu raditi sistematično i polako, bez pritiska.

Svaki test može se rješavati interaktivno ili se ispisati u obliku listića za rješavanje, sa ili bez rješenja. Tako dijete može rješavati zadatke i na papiru, a ujedno i provjeriti točnost rješanih zadataka.

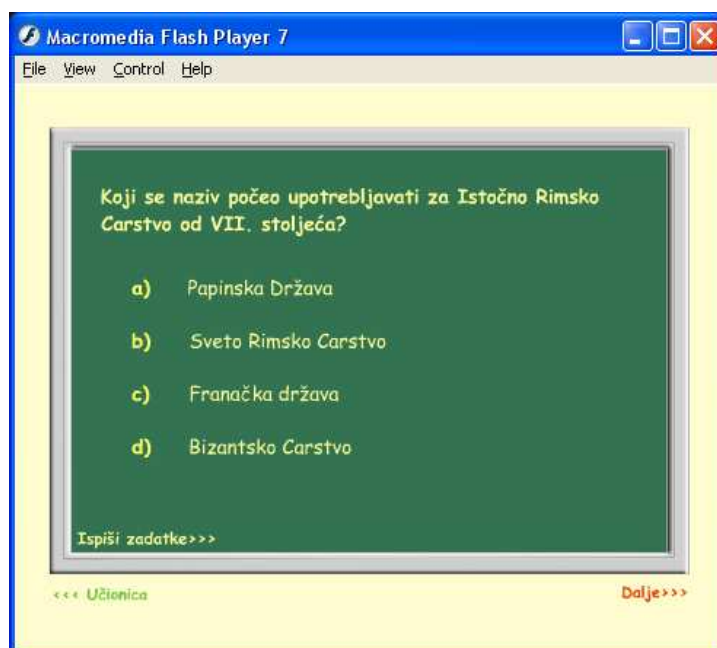
Dijete svoje ocjene može u svakom trenutku vidjeti u imeniku koji se nalazi u izborniku testova, a pritiskom na ocjenu vraća se na test i može ispraviti svoju ocjenu. U imeniku se uvijek prikazuje posljednja dobivena ocjena iz određenog testa.

Testovi po cjelinama

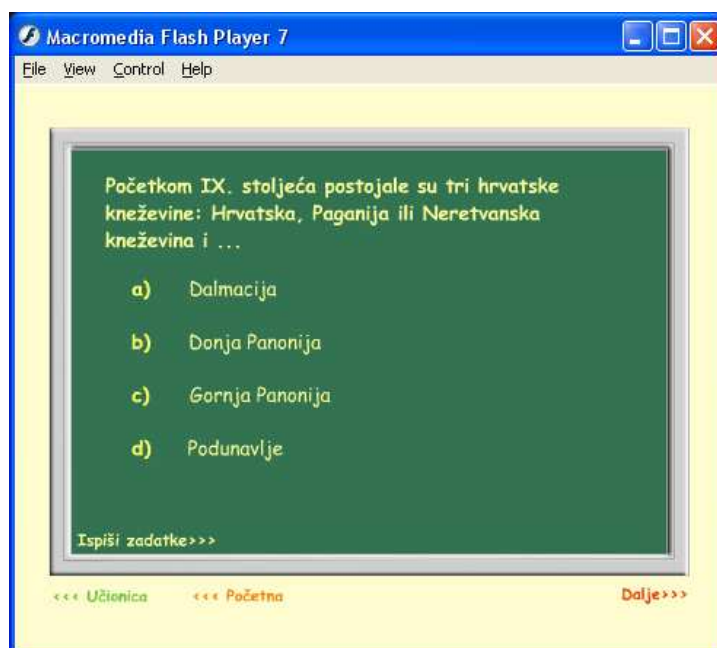
1. Europa i Sredozemlje nakon seobe naroda.
2. Feudalno društvo.
3. Hrvatska u ranom srednjem vijeku (7.-11. st.)
 - 3.1. Doseljavanje Hrvata na današnje prostore
 - 3.2. Nastanak Hrvatske i Hrvatsko-Ugarske kraljevine
4. Uzlet srednjovjekovne Europe (11.-14. st.)
 - 4.1. Gospodarstvo srednjovjekovne Europe
 - 4.2. Crkva, kultura i znanost

5. Europa i islamski svijet: dodiri i suprotnosti
 - 5.1. Arapi i islam
 - 5.2. Križarski ratovi
6. Hrvatska u doba Arpadovića i Anževinaca
 - 6.1. Hrvatska u doba Arpadovića i Anževinaca
 - 6.2. Dubrovačka Republika i Istra
 - 6.3. Hrvatska kultura od XII. do XV. stoljeća
 - 6.4. Srednjovjekovna Bosna
7. Humanizam i renesansa.
 - 7.1. Humanizam
 - 7.2. Renesansa
8. Velika geografska otkrića.
9. Osmanlijsko Carstvo i Europa
 - 9.1. Osmanlijsko Carstvo i prodor u Europu
 - 9.2. Osmanlijsko Carstvo i Habsburgovci
10. Reformacija i katolička obnova
11. Europa u doba baroka
 - 11.1 Apsolutne i parlamentarne monarhije u XVI. i XVII stoljeću.
 - 11.2. Barok
12. Hrvatska u ranom novom vijeku

Primjer – Europa i Sredozemlje nakon seobe naroda



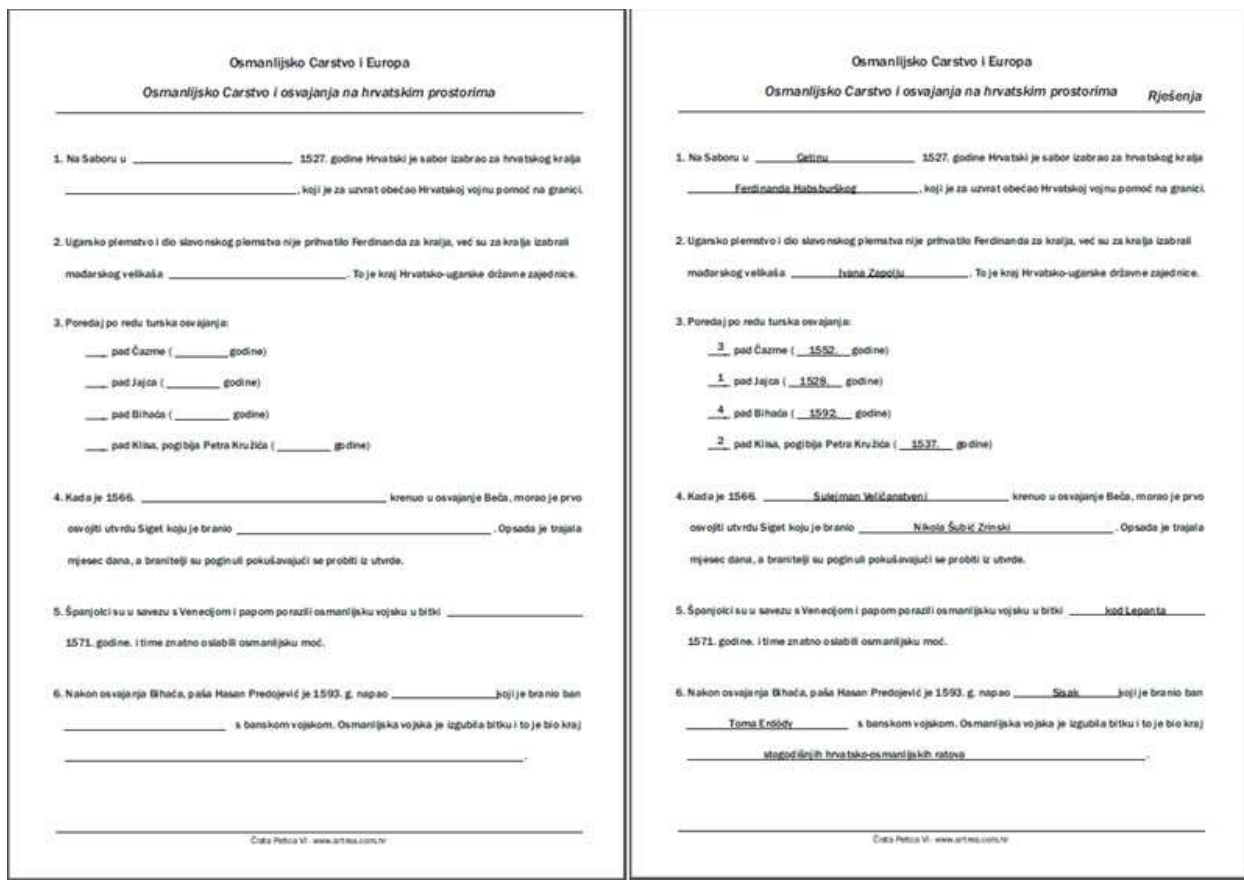
Primjer – Hrvatska u ranom srednjem vijeku



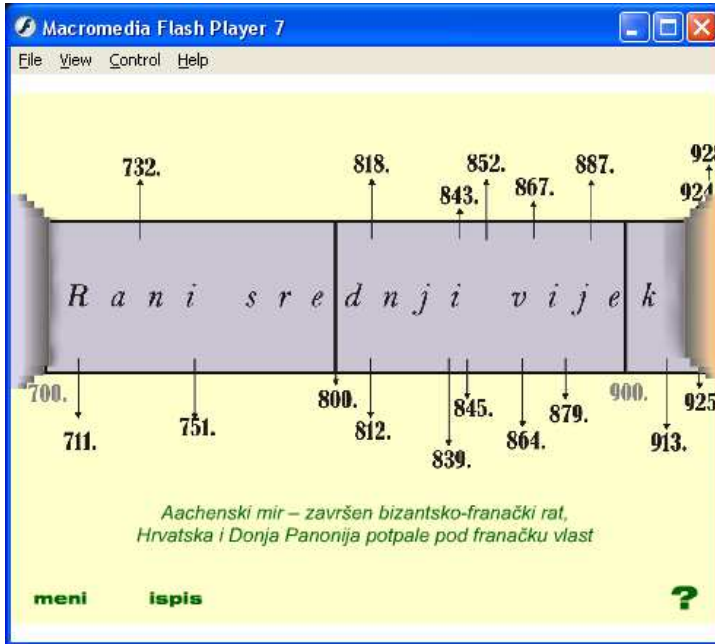
Primjer – Velika geografska otkrića



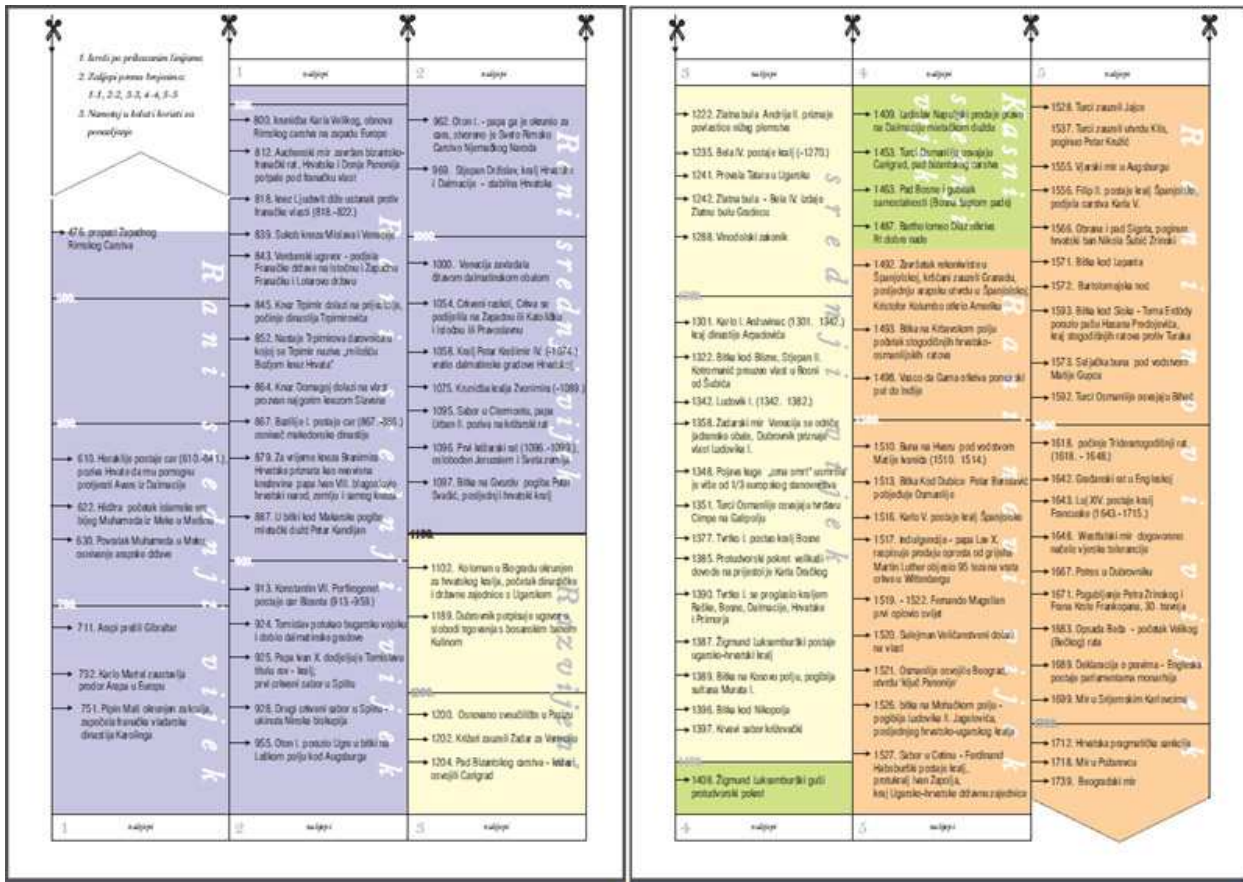
6.2. Primjer ispisivanja listića sa ili bez rješenja



Lenta – interaktivna Lenta za ponavljanje gradiva sa prikazom svih godina koje učenik obradi tijekom školske godine – prelaskom miša preko godine pojavljuje se opis događaja



10. Lenta u obliku za ispisivanje na papir – kao pomoć kod učenja i ponavljanja



Igralište

Na igralištu djeca mogu birati između 8 igara: Vješala, Memory, Puzzle, Slagalica, Riječ, Razlike, Matka i Piano.

Tematske igre koje služe za razvijanje motorike, pamćenja i logike.

Igralište služi kao odmor od testova i gradiva, a ipak uz zabavu ima i edukativni karakter vezan uz gradivo petog razreda osnovne škole i znanje vezano uz taj uzrast.



Impresum

Izdavač: Artmedia, obrtu za multimediju i izdavaštvo, vl. Mirjana Martan

Trg bana Jelačića 21, Varaždin

www.artrea.com.hr, www.cistapetica.com

e-mail: info@artrea.com.hr

Tel. 042 211 902; 091 534 81 99

Autor: Mirjana Martan

Godina prvog izdanja: 2011.



Do sada objavljena edukativna izdanja za djecu na CD-u:

Matematika 1-4 (2011.) – kompletno gradivo od 1 do 4. razreda OŠ

Matematika 5-8 (2011.) – kompletno gradivo od 5 do 8. razreda OŠ

Čituljica 1 (2012.) – interaktivno pomagalo za učenje slova i čitanja

Čituljica 2 (2012.) – interaktivno pomagalo za učenje slova i čitanja

Čituljica 3 (2013.) – interaktivno pomagalo za učenje slova i čitanja

Vesela školica (2012.) – igrom do znanja

Predškola (2009.) – igrom do znanja

Slovarica (2010.) – igrom do znanja

Kako vidim slova (2009.) – slikovnica u stihovima + CD bojanka

Mozgalice za pametne glavice (2013.) – vježbanje logike i percepcije

Program ranog učenja (2015.) – Učimo boje, brojeve, životinje