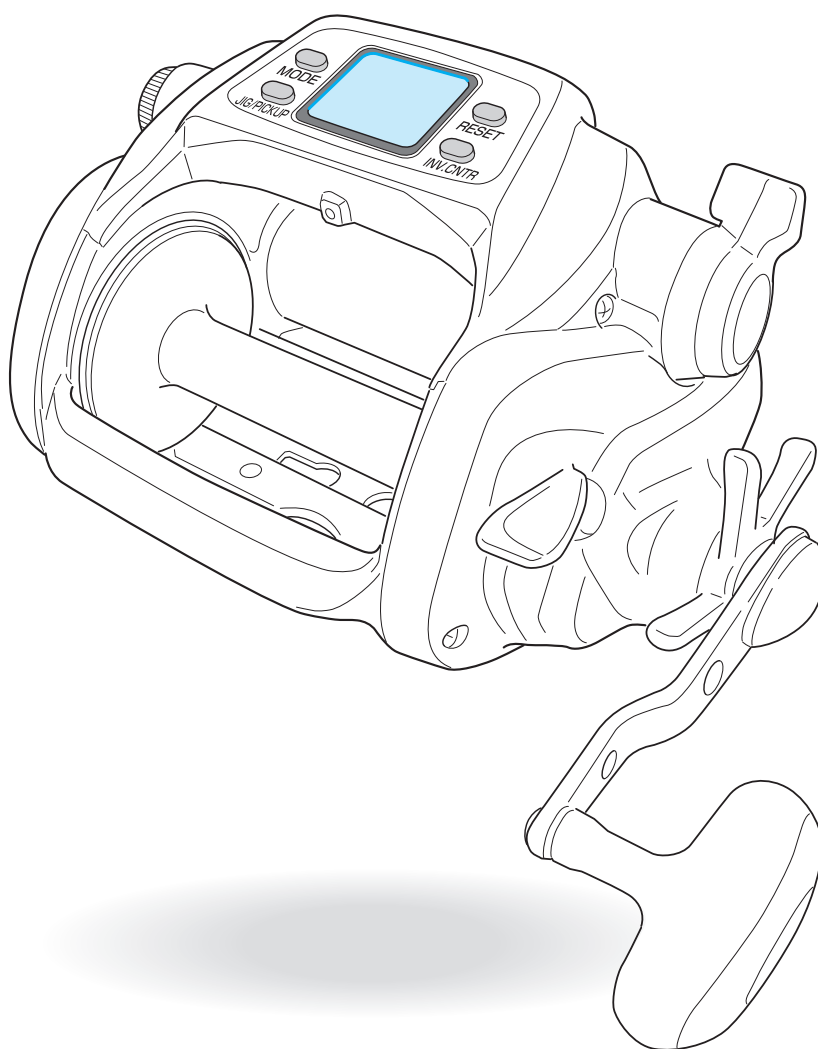


TANACOM 10000

Manual de uso

Gracias por adquirir el TANACOM 1000. Lea este manual antes de empezar a usar el carrete, equipado con una serie de funciones útiles. Conserve el manual para futuras consultas.



Instrucciones








Índice

Precaución	1		
Aviso de seguridad			
Fuente de alimentación	2		
Cómo conectar la fuente de alimentación			
Acerca de la fuente de alimentación			
Pantallas de comprobación de la batería			
Atención en el uso	3		
Acerca de la pantalla del contador			
Mantenimiento	4,5		
Acerca del mantenimiento	4		
Procedimiento de mantenimiento	4		
Manejo y mantenimiento del cable	5		
Mantenimiento del cable	5		
Otras precauciones de mantenimiento	5		
Nombres de los botones y pantalla	6,7		
Nombres y funciones de cada pieza	8,9		
Introducción de datos del hilo	10-15		
el dato disponible es longitud del hilo	10,11		
Hilo de refuerzo	12,13		
Hilo de refuerzo 2	14,15		
Utilización de las funciones	16-30		
1. Pantalla de configuración de modo	16,17		
Comment enregistrer les fonctions les plus utiles			
2. Procedimiento antes de salir de pesca	18		
Configuración de profundidad del nivel del agua			
Si se corta el hilo principal,...			
3. Función de parada automática	19		
Configuración de la parada automática			
Parada automática			
4. Función de lanzamiento del hilo	20		
Función de lanzamiento del hilo			
5. Configuración de la velocidad del breve bobinado	21		
Preferencia de velocidad del breve bobinado			
6. Contador inverso	22		
Contador inverso			
7. Tirón	23-25		
Tirón	23		
Patrón de tirón	24,25		
8. Indicador de velocidad de bobinado	26		
Pantalla de velocidad de bobinado			
9. Tiempo restante hasta la parada automática	27		
Mostrar el tiempo restante para la parada automática			
10. Bobinado del reloj de pesca	28,29		
Bobinado del reloj de pesca	28		
Reloj de pesca	28,29		
11. Pantalla de comprobación	30		
Pantalla de comprobación			
Cómo ajustar la abrazadera de la caña	31		
Funciones útiles	32		
Distintas alarmas			
Luz de la pantalla			
Pantalla del disyuntor			
Especificación del carrete	33		
Lista de especificaciones del carrete			
Pantalla del contador			
Lista de piezas	34		
Solución de problemas	35		

Precaución

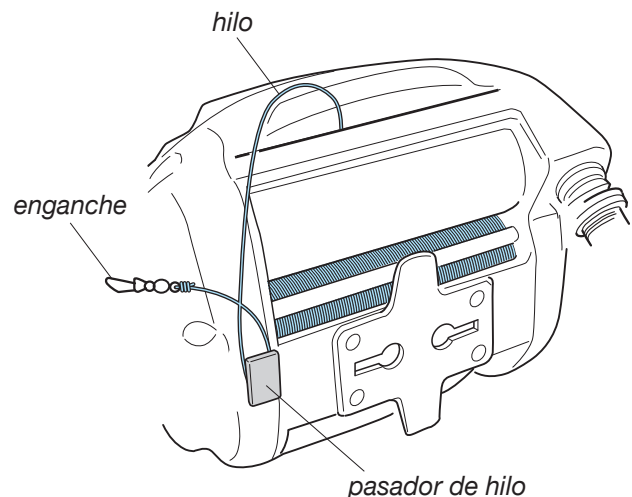
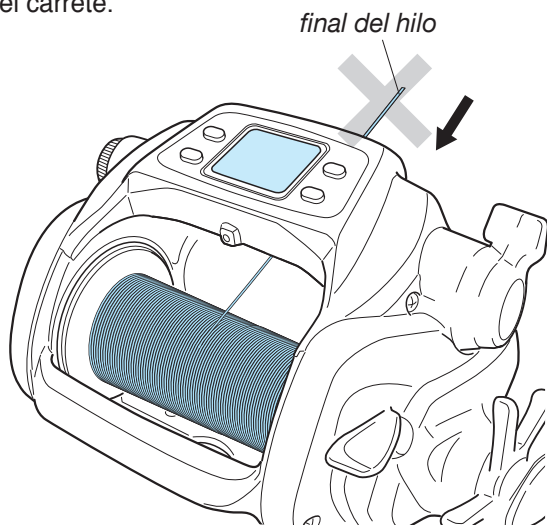
Aviso de seguridad

Advertencia		1. Tenga cuidado de no engancharse el dedo en el devanado de nivel, ya que podría lesionarse.
		1. Corte el hilo si la plomada está atascada en la base, no tense la caña. 2. Guarde el carrete en un lugar seco, después de secarlo completamente. 3. Manipule el carrete con cuidado para evitar que se caiga y sufra roturas. 4. No toque el hilo durante el bobinado, ya que podría producirle cortes. 5. Use el carrete sólo para pescar. 6. Tenga cuidado de no ensuciarse la ropa con la grasa del carrete. 7. No utilice cable metálico para el hilo principal.
Atención		1. Cuando utilice una fuente de alimentación que no sean baterías o la fuente de alimentación provista en la embarcación, asegúrese de usar la fuente con el voltaje adecuado, o el carrete podría generar calor y quemarle las manos.
		1. No toque las piezas giratorias si están en movimiento, ya que podría sufrir lesiones. 2. El ajuste del arrastre debe efectuarse con las funciones de autobobinado.
		1. No desmonte el carrete. Puede provocar fallos.

No rebobinar el final del hilo

No permitir que el final del hilo se meta dentro del carrete. Esto podría hacer que se pierda la sincronización con la palanca de rebobinado, una condición que puede dañar la palanca de bobinado debido a la alta potencia del carrete. Si esto sucede, el hilo debe ser sacado de la bobina y rebobinarlo.

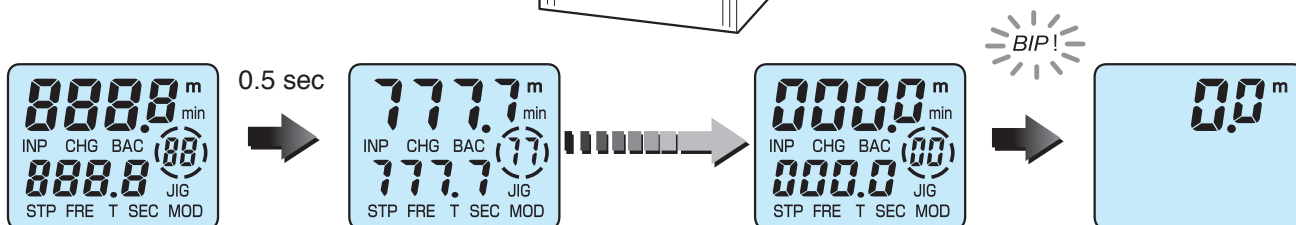
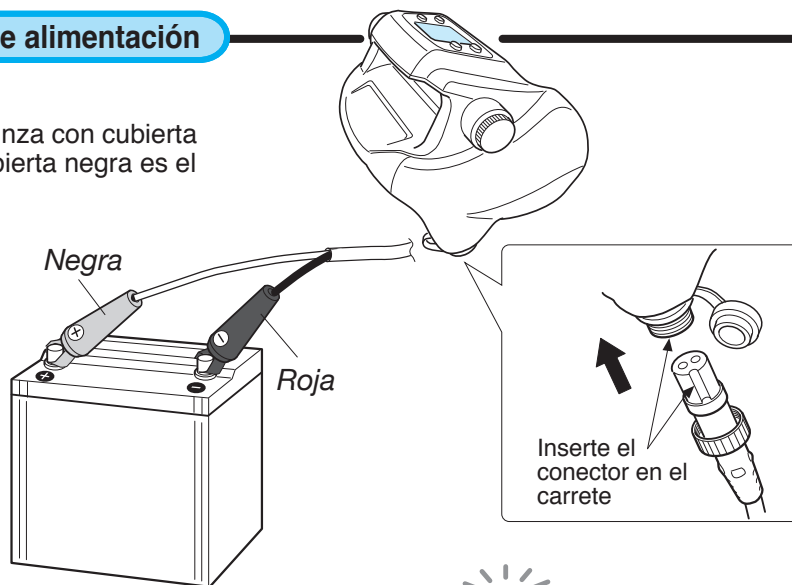
Después de cada viaje, pon hilo en el pasador de hilo para prevenir que accidentalmente sea rebobinado en el carrete.



Fuente de alimentación

Cómo conectar el carrete a la fuente de alimentación

1. Sujete las pinzas del cable a la batería. La pinza con cubierta roja es el polo positivo (+), y la pinza con cubierta negra es el polo negativo (-).
2. Inserte el conector en el carrete. Luego, la pantalla mostrará lo siguiente.

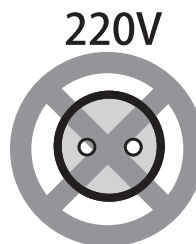


Atención

1. Una vez conectado el carrete en la batería, la función de back up de memoria se encenderá durante 15 minutos. En esta función, puede que no aparezca la pantalla anterior.

Acerca de la fuente de alimentación

Este carrete se ha fabricado para aceptar CA de 12 V. No se pueden usar fuentes de alimentación distintas. La alimentación que proporciona la embarcación puede ser inestable y provocar la detención involuntaria del carrete. Utilice una batería específicamente diseñada para el carrete de pesca. Utilice la batería idónea para el buen uso de las funciones del carrete eléctrico.



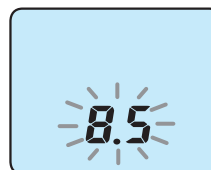
Atención

Tenga en cuenta todo lo siguiente antes de partir.

1. Recargue la batería antes de su excursión de pesca. La batería se puede descargar de forma natural.
2. Confirme que la embarcación puede proporcionar la fuente de alimentación adecuada (es decir, voltaje, forma del conector, etc.).
3. Un conector oxidado podría impedir la corriente eléctrica. Elimine el óxido y la suciedad del conector, si procede.

Pantallas de comprobación de la batería

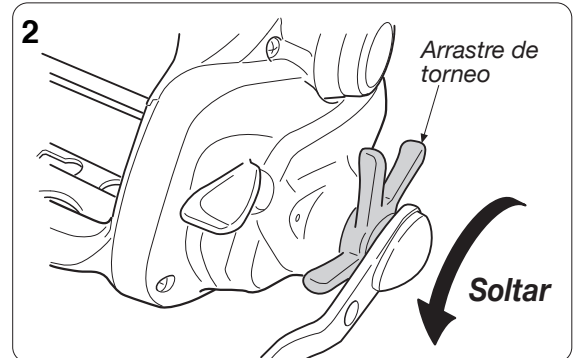
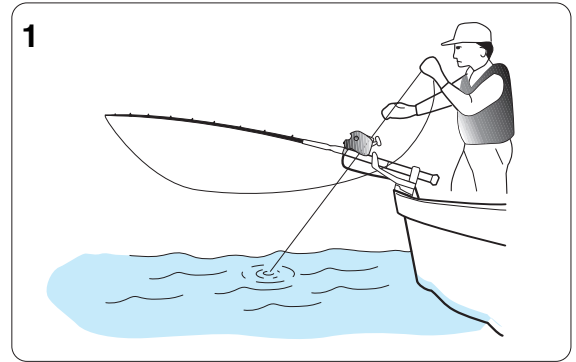
Con la alimentación encendida, el contador inverso (contador en la parte inferior) mostrará los dígitos parpadeantes si el voltaje está por debajo de CA de 9 V. Si aparece esto en la pantalla sin que el motor esté en marcha, entonces es probable que el voltaje de la batería esté bajo. En este caso, sustituya la batería por una que esté recargada.



Esta cifra muestra que el voltaje es de 8.5 V

Atención en el uso

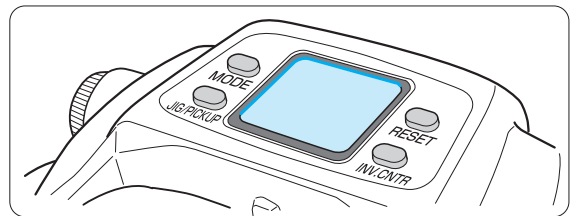
1. No sacuda la caña si la plomada se ha quedado enganchada en el extremo. Corte el hilo con las manos protegidas.
2. Guarde el carrete en un lugar seco. Después del mantenimiento, asegúrese de dejar suelto el arrastre.
3. Manipule el carrete con cuidado para evitar caídas, que podrían causar roturas.
4. No utilice cable metálico como hilo principal del carrete.



Acerca de la pantalla del contador

Las siguientes condiciones pueden dificultar la visión de la pantalla.

1. Llevar gafas polarizadas.
2. A mediados de invierno (la temperatura de la superficie de la pantalla es de -10 grados centígrados), y a mediados de verano (la temperatura de la superficie de la pantalla es de 60 grados centígrados)
3. Según el ángulo de la luz, los dígitos de la pantalla hacen sombras. Esto no afecta a sus funciones.



Mantenimiento

Acerca del mantenimiento

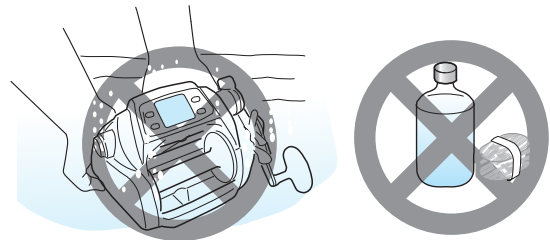
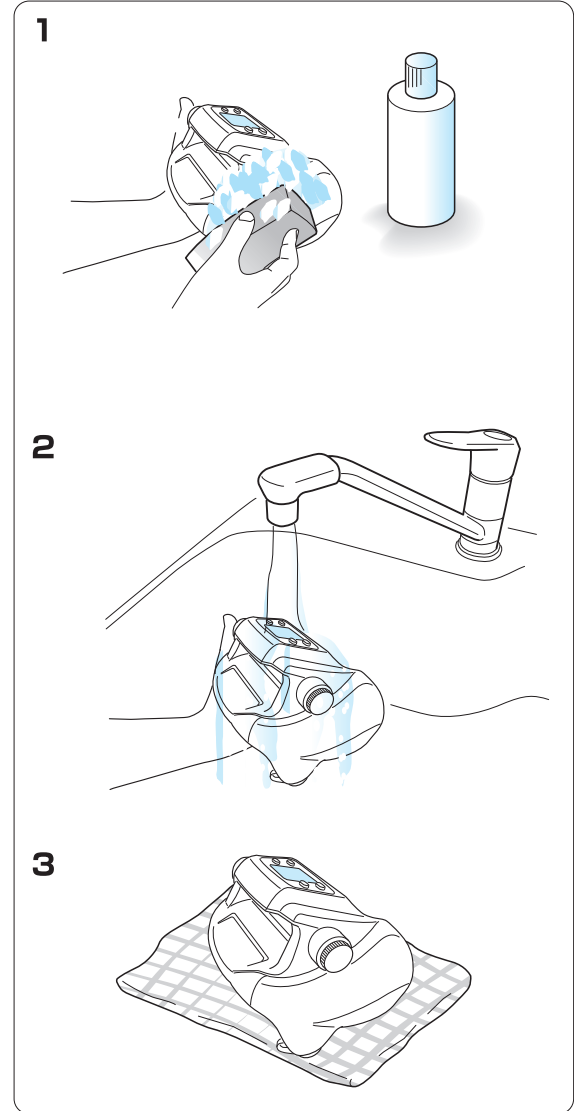
Este carrete es lavable. Lave la suciedad después de pescar.

Procedimiento de mantenimiento

1. Lave el carrete con una esponja suave empapada de detergente lavavajillas. (No utilice detergente sintético).
2. Enjuague el detergente y la suciedad con agua corriente. Enjuague bien la parte de la bobina para eliminar la sal. (Puede usarse agua caliente a menos de 30 grados centígrados).
3. Seque bien el carrete.

*Serrer le frein lors du stockage.

*Cerciórese del secado del interior de la perilla, ya que es el área que tiende conservar el agua.

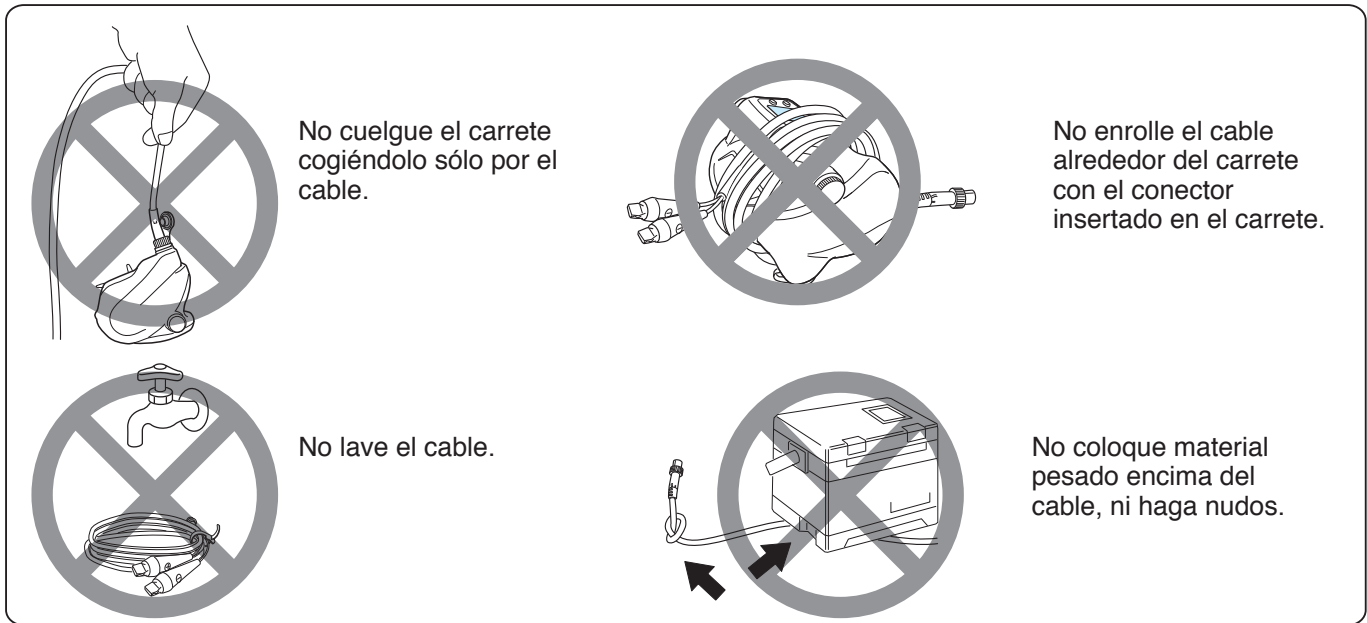


1. Nunca lave el carrete con agua del mar ni lo bañe en agua.
2. No utilice disolventes orgánicos como el benceno o diluyentes.
3. No utilice escobillas de acero ni polvo de pulir.

Mantenimiento

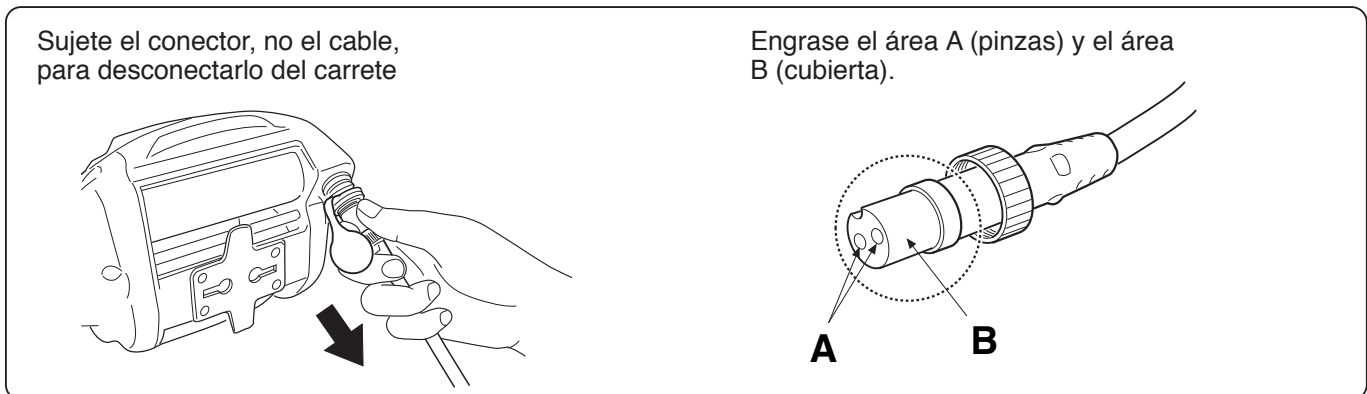
Manejo y mantenimiento del cable

Observe las siguientes restricciones para evitar problemas con el cable. No corte o conecte el cable por su cuenta, podría causar problemas involuntarios.



Mantenimiento del cable

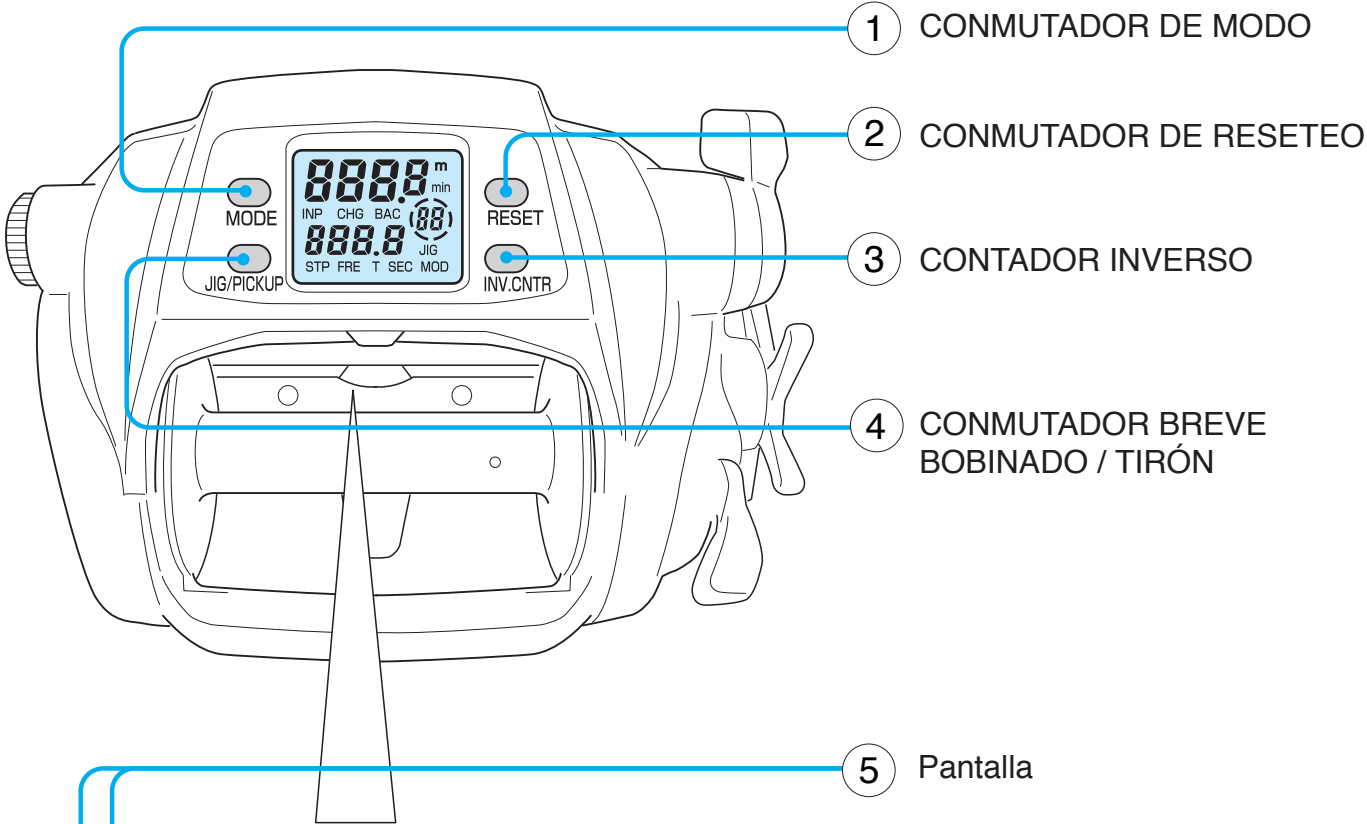
- Limpie el cable con un paño humedecido con agua, y séquelo bien.
- Especialmente para las pinzas, séquelas completamente sin la cubierta.
- Engrase el conector una vez seco.
- Guarde el cable desconectado del carrete.



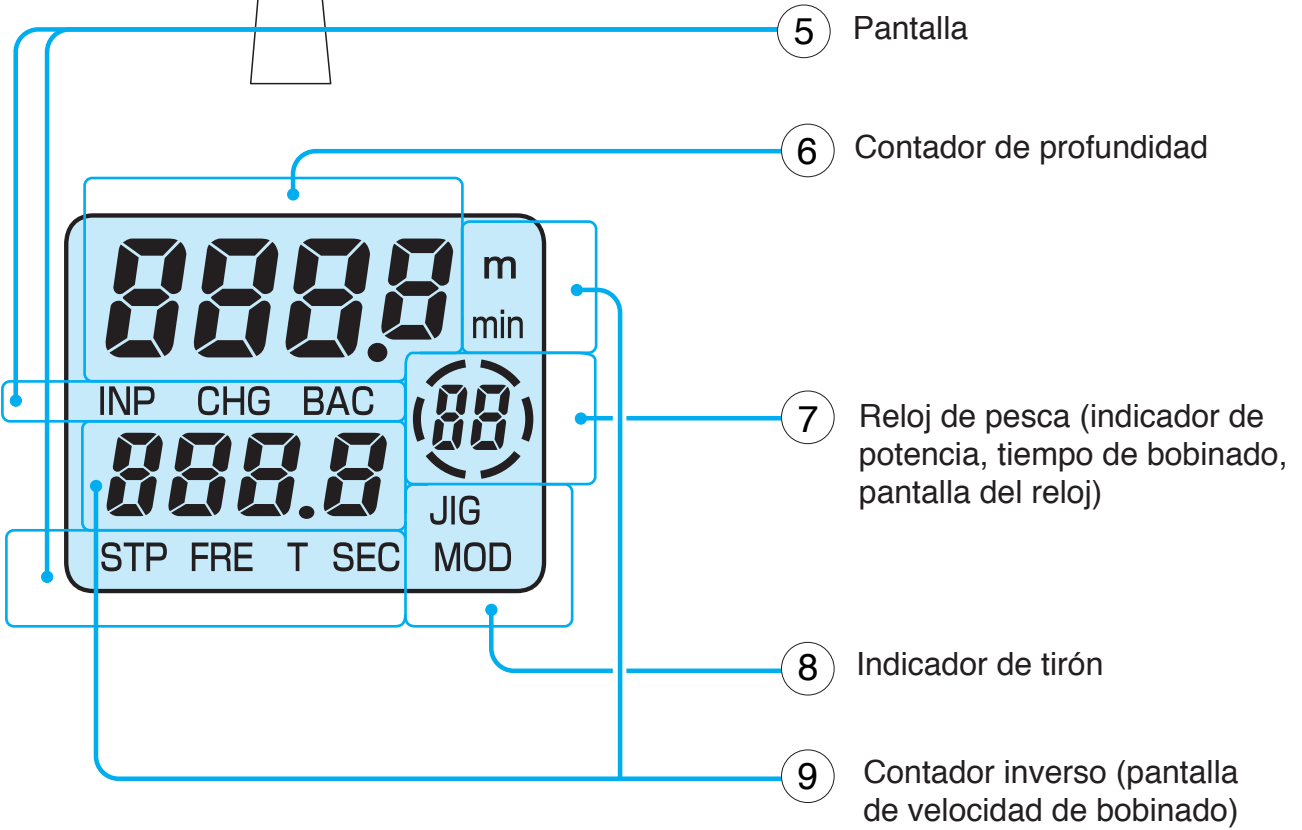
Otras precauciones de mantenimiento

- Este carrete es un instrumento de precisión que emplea circuitos y motores eléctricos. No desmonte el carrete por su cuenta.
- Cubra la parte del conector del carrete con la tapa de protección.
- Un cable viejo puede causar desconexiones y/o cortocircuitos. Sustituya el cable cada 2 años.

Nombres de los botones y pantalla



- ① CONMUTADOR DE MODO
- ② CONMUTADOR DE RESETEO
- ③ CONTADOR INVERSO
- ④ CONMUTADOR BREVE BOBINADO / TIRÓN



- ⑤ Pantalla
- ⑥ Contador de profundidad
- ⑦ Reloj de pesca (indicador de potencia, tiempo de bobinado, pantalla del reloj)
- ⑧ Indicador de tirón
- ⑨ Contador inverso (pantalla de velocidad de bobinado)

Nombres de los botones y pantalla

1 CONMUTADOR DE MODO

Puede elegir la pantalla de configuración de cada función pulsando el **CONMUTADOR DE MODO**.

- Se pueden introducir los datos numéricos con la palanca de potencia.
- Si pulsa el **CONMUTADOR DE MODO**, finalizará la introducción de los datos numéricos.
- Si pulsa el conmutador de uno en uno, aparecerán las distintas funciones.
- Si mantiene pulsado cierto tiempo el conmutador, la pantalla volverá a la pantalla de profundidad.

2 CONMUTADOR DE RESETEO

Este conmutador resetea a cero el contador de profundidad.

Asegúrese de pulsar este conmutador antes de iniciar la pesca. El reseteo de profundidad se usa para poner en marcha la función de parada automática. (La pantalla muestra **STP**). La configuración por defecto de la parada automática es de 2 metros.

El **CONMUTADOR DE RESETEO** debe mantenerse pulsado (2 segundos) o pulsarlo 3 veces en 2 segundos. Esto evita un reseteo equivocado. Utilice solamente el pulsado continuo del **CONMUTADOR DE RESETEO**, excepto en caso de rotura del hilo.

3 CONMUTADOR DEL CONTADOR INVERSO

Al pulsar el conmutador se resetea el contador en la zona inferior de la pantalla.

- Le permite saber fácilmente y con precisión la zona de pesca.
- El reloj de pesca termina al pulsar este conmutador.

4 CONMUTADOR DE BREVE BOBINADO / TIRÓN

Para seleccionar entre el breve bobinado y el tirón, hay que ir a la pantalla de configuración de modo.

Breve bobinado

- Puede bobinar con sólo pulsar este conmutador. Esta función es útil para rebobinar el hilo con peces mansos y atrayentes.
- La velocidad de bobinado se puede modificar en la pantalla de configuración de modo. (La configuración por defecto es una velocidad 15)

Tirón

- El Tirón puede estar ON/OFF.
- Al pulsar este conmutador se iniciará el tirón. (La pantalla muestra)
- Al pulsar de nuevo, se detendrá el tirón.

5 Pantalla de configuración de modo

- Esta pantalla permite modificar la configuración de cada función.
- Las funciones listas para funcionar aparecen en la pantalla. (La velocidad introducida por defecto es 15, pero ésta puede ser ajustada)

Pantalla	Función
T	El cronómetro empieza a funcionar.
FRE	Se emplea la alimentación de hilo automática. La configuración por defecto es off.
STP	Al pulsar el CONMUTADOR DE RESETEO , aparece este indicador que indica que funcionará la parada automática.

6 Contador de profundidad

- Muestra la profundidad desde el nivel del agua.

7 Contador inverso (Indicador de potencia, tiempo restante de recogida del hilo, cronómetro)

- Este contador muestra la profundidad desde el fondo (o una determinada profundidad). El cronómetro no puede apagarse.
- Una vez en marcha el contador, no se puede quitar su visualización.
- Mientras la recogida automática está en funcionamiento muestra la velocidad de recogida y el contador indica el tiempo restante para la parada automática (en minutos y segundos)

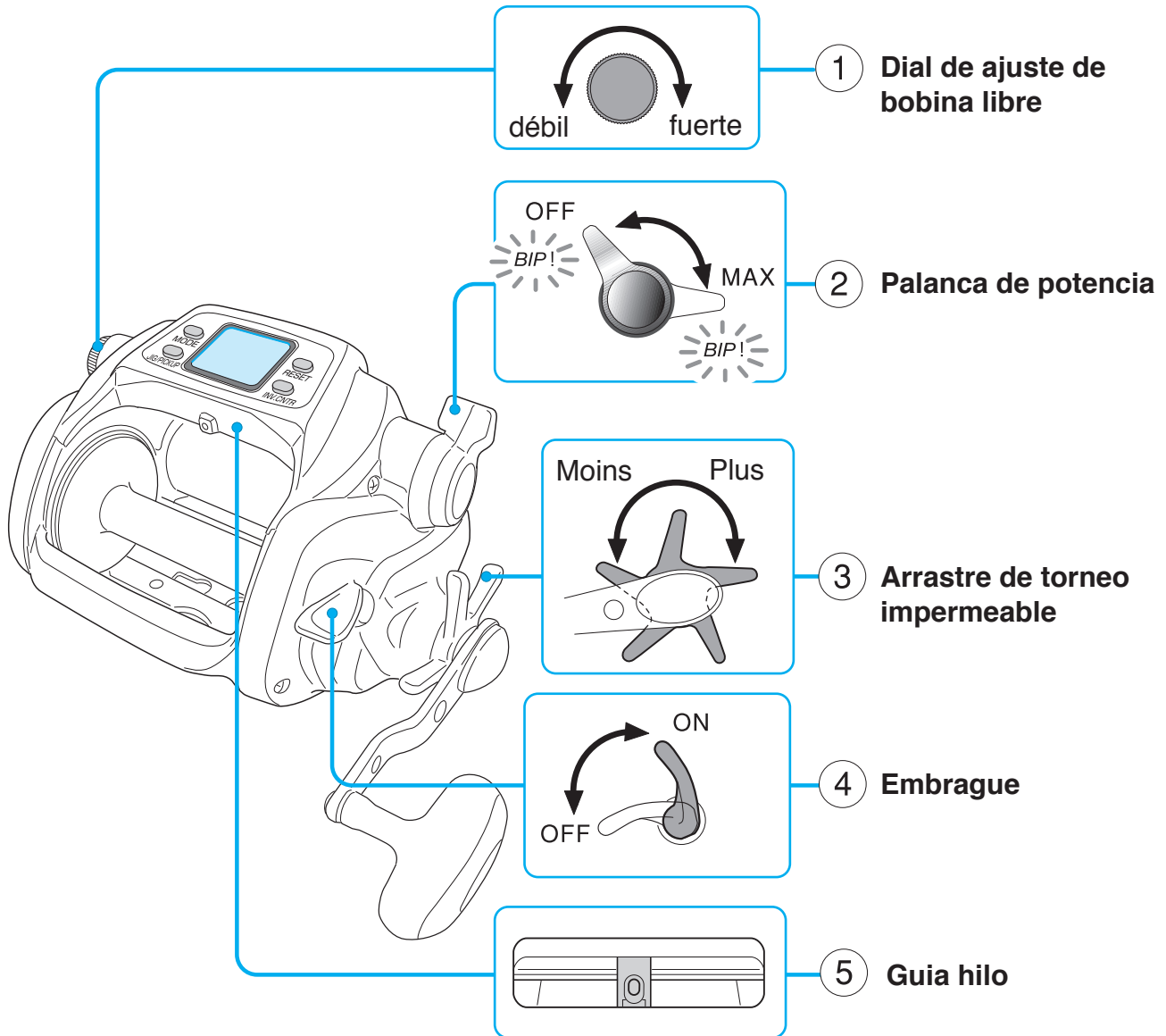
8 Indicador de tirón

- Aparece únicamente cuando está en marcha la función de tirón.
- Parpadea cuando el tirón está en proceso.

9 Reloj de pesca (Pantalla de velocidad de recogida)

- Muestra el reloj de pesca cuando se detiene la rotación del motor.
- Si se usa la palanca de potencia, aparecerá el nivel de potencia.
- Al rebobinar, el reloj muestra el tiempo restante hasta la parada automática. (La pantalla de velocidad de recogida puede ser desconectada)

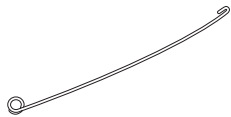
Nombres y funciones de cada pieza



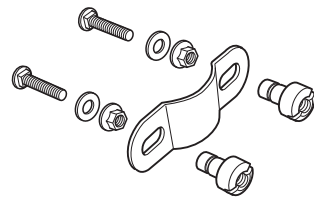
6 Artículos suministrados



Cable



Clavija de guía del hilo



Abrazadera

Nombres y funciones de cada pieza

1 Dial de ajuste de bobina libre

- Ajusta la tensión del freno en la bobina para prevenir el contragolpe o línea floja causado al dejar caer la línea con anzuelo y plomada.

2 Palanca de potencia

- Usted puede ajustar la potencia y velocidad de recogida de "0" (on/off) hasta el máximo, en 32 pasos, usando la palanca.
- Si empuja la palanca hacia delante se acelerará (capacitará) el bobinado.
- Si tira hacia atrás la palanca, se desacelerará el bobinado.
- Si la palanca no se encuentra en OFF, no podrá iniciar el bobinado. Debe situarla en la posición OFF antes de empezar el bobinado. Cuando esté en OFF, sonará una alarma.
- Esta palanca de potencia se utiliza para introducir los datos numéricos en las distintas pantallas de configuración.

3 Arrastre de torneó impermeable

- Al ajustar el par de atornillado en forma de estrella, la bobina se desliza hasta la empuñadura para evitar la rotura del hilo.

(1) Ajuste el arrastre cuando el carrete esté en la caña, y el hilo pase a través de las anillas de la caña.

(2) Ajuste el arrastre con el embrague ON, mientras tira del hilo con las manos. Normalmente, el arrastre se ajusta para evitar que se rompa el hilo más débil.

4 Embrague

- La rotación de la empuñadura enciende automáticamente el embrague (ON).
- posición ON > se puede proceder al bobinado del hilo.
- posición OFF > la bobina se libera para tirar el hilo.

5 Guía hilo

- Al pasar el hilo a través de este devanado de nivel (guía hilos), el hilo se puede bobinar uniformemente en la bobina.

(Ocasionalmente, no se podrá bobinar uniformemente el hilo a causa de la holgura entre el devanado y el hilo).

6 Artículos suministrados

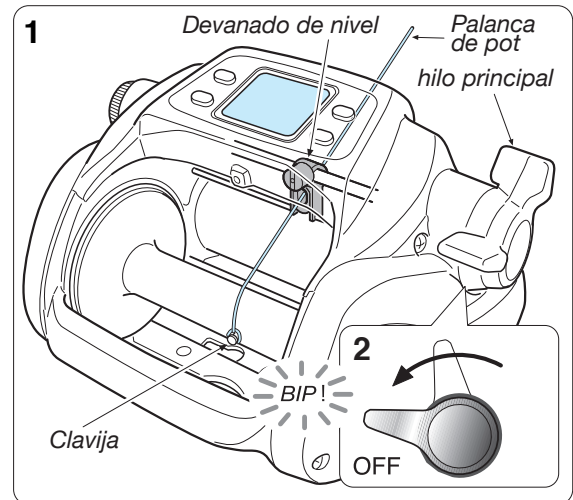
- Cable
- Clavija de guía del hilo
- Abrazadera

Introducción de datos del hilo (el dato disponible es la longitud del hilo)

Este método se usa cuando se conoce la longitud del hilo. En el siguiente ejemplo, el PE 6 – 1000m está bobinado.

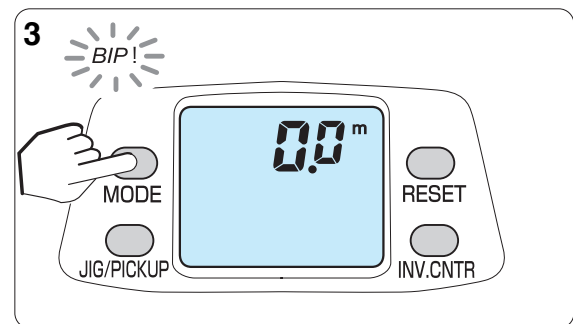
1. Sujete el hilo en la bobina pasando el hilo por el devanado de nivel.

La clavija de guía del hilo facilita el proceso. Asegúrese de sujetar el hilo en la clavija situada en la bobina para evitar que el hilo se deslice.



2. Vuelva a poner la palanca de potencia en posición OFF.

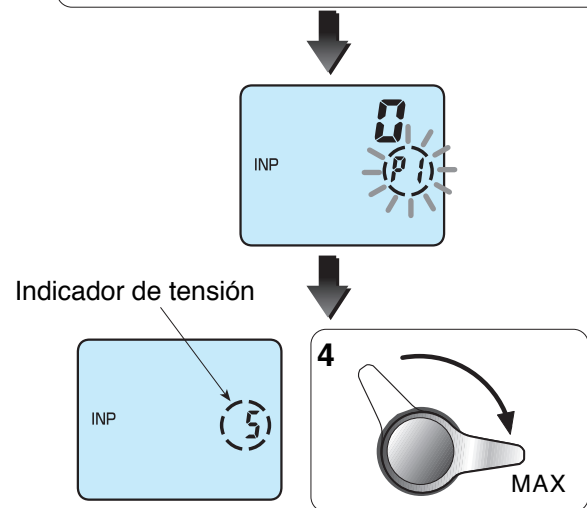
3. Pulse el **CONMUTADOR DE CONFIGURACIÓN DE MODO** durante 5 segundos, hasta que aparezca **0.0** en la pantalla.



Asegúrese de que el freno esté firmemente ajustado.

4. Empuje la palanca de potencia hacia delante al máximo, y bobine el hilo hasta el final.

Al empujar la palanca de potencia, la pantalla de **P1** cambia al indicador de la tensión. Mantenga la tensión del hilo entre los niveles 5 y 7.

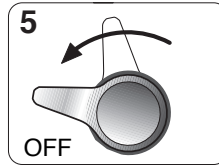


1.No permita que el sedal frote contra la placa al enrollarse para evitar que la dañe.

2.El motor podría sobrecargarse si se bobina a un tensión muy elevada durante largo tiempo (15 minutos). En este caso, el motor se detendrá automáticamente. Bobine el hilo a alta velocidad (menos tensión). Esto no ocurre durante la pesca porque el agua refrigera el motor. Si se detuviera el motor involuntariamente, bobine a mano o vuelva a poner una vez la palanca de potencia en OFF.

Introducción de datos del hilo (el dato disponible es la longitud del hilo)

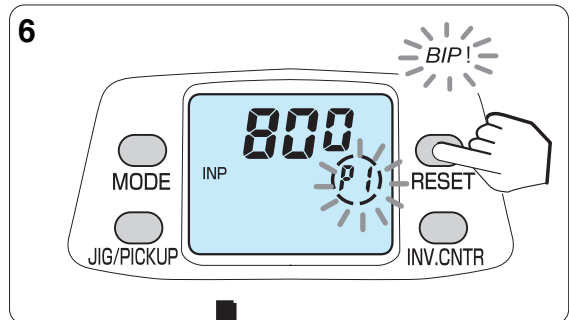
5. Vuelva a poner la palanca en posición OFF, después del bobinado.



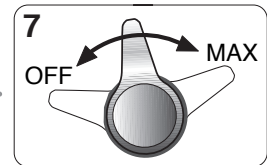
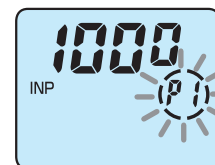
1.No bobine el tramo final del hilo en la bobina, porque podría causar fallos de cálculo. Sitúe la palanca de potencia en OFF, y bobine a mano al acercarse al final.



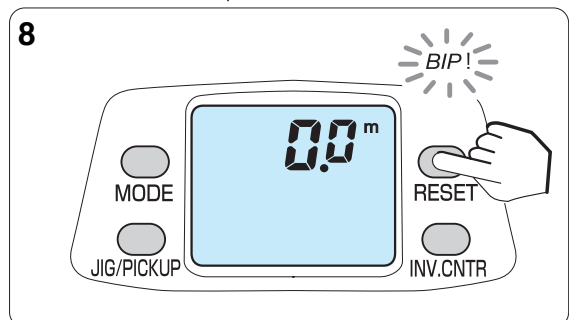
6. Pulse el **CONMUTADOR DE RESETEO** durante 2 segundos, hasta que aparezcan 800 en la pantalla. (800 es la configuración por defecto)



7. Introduzca la longitud del hilo con la palanca de potencia (en la cifra en la derecha, la longitud del hilo es de 1000 m).



8. Pulse el **CONMUTADOR DE RESETEO** durante 2 segundos para disparar la alarma. Este proceso termina cuando la pantalla muestra 0.0. Si aparece "Err" en la pantalla, entonces pulse el **CONMUTADOR DE CONFIGURACIÓN DE MODO** e introduzca de nuevo los datos.

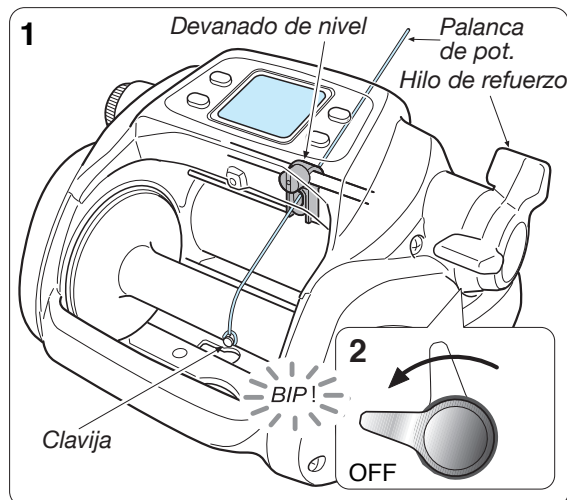


Introducción de datos del hilo (hilo de refuerzo)

Este proceso requiere que el hilo no supere los 100 m, y conocer la longitud.

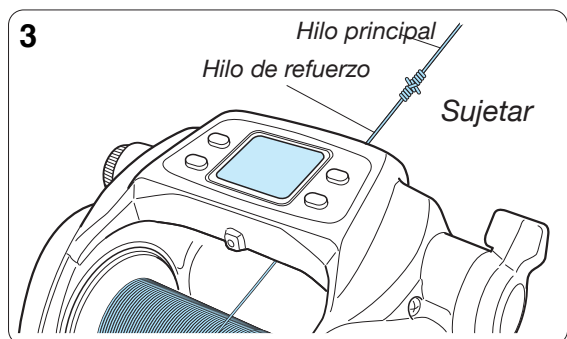
1. Sujete el hilo en la bobina pasando el mismo por el devanado de nivel.

La clavija de guía del hilo facilita el proceso. Asegúrese de sujetar el hilo en la clavija situada en la bobina para evitar que el hilo se deslice.

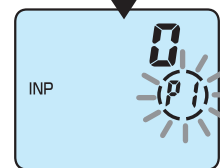
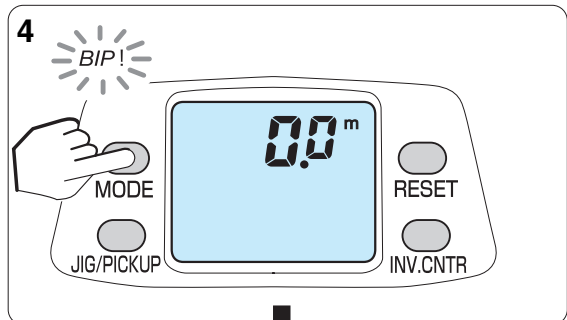


2. Bobine el hilo de refuerzo.

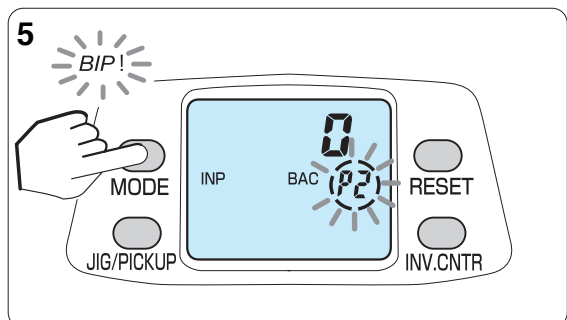
Si la palanca de potencia no está en posición OFF, sitúela de nuevo una vez en posición OFF.



4. Pulse el **CONMUTADOR DE MODO** durante 5 segundos, hasta que aparezca en la pantalla **0.0**. Entonces, **P1** parpadeará.

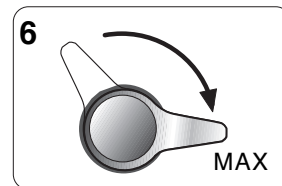
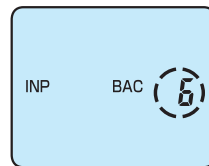


5. Pulse el **CONMUTADOR DE MODO** dos veces y cambie la pantalla para introducir el hilo de refuerzo. Entonces, **P2** parpadeará.



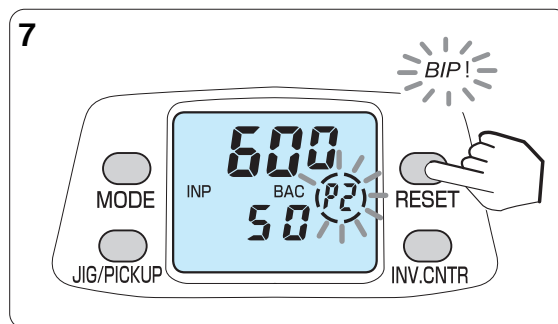
Introducción de datos del hilo (hilo de refuerzo)

6. Rebobine el hilo hasta que el hilo restante sea de 100 m.
Al empujar la palanca de potencia, P2 cambiará en el indicar de tensión. Mantenga la tensión del hilo entre 5 y 7.



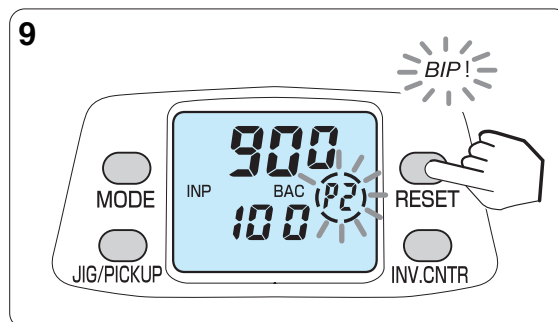
- 1.No permita que el sedal frote contra la placa al enrollarse para evitar que la dañe.
- 2.El motor podría sobrecargarse si se bobina a un tensión muy elevada durante mucho rato (15 minutos). En este caso, el motor se detendrá automáticamente. Bobine el hilo a alta velocidad (menos tensión). Esto no ocurre durante la pesca porque el agua refrigera el motor. Si se detuviera el motor involuntariamente, bobine a mano o vuelva a poner la palanca de potencia en OFF.

7. Pulse el **CONMUTADOR DE RESETEO** durante 2 segundos.
P2 parpadea y el contador de la zona inferior mostrará 50. Los dígitos del contador aumentan con el bobinado del hilo.



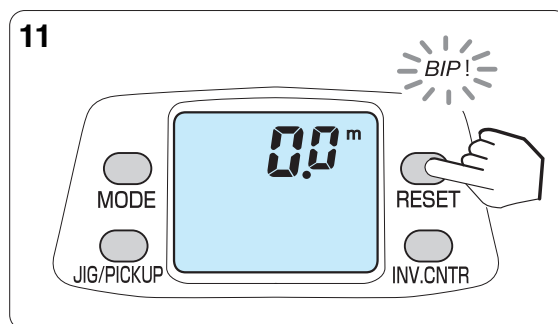
8. Bobine 50 m más, manteniendo la tensión del hilo al nivel propuesto.

9. Pulse el **CONMUTADOR DE RESETEO** durante 2 segundos.
En la zona inferior del contador aparecerá 100.



10. Bobine los 50 m restantes, manteniendo la tensión del hilo al nivel propuesto.

11. Pulse el **CONMUTADOR DE RESETEO** durante 2 segundos,
y aparecerá el 0.0.



- 1.No bobine el tramo final del hilo en la bobina, ya que podría causar fallos de cálculo. Sitúe la palanca de potencia en OFF, y bobine a mano al acercarse al final.

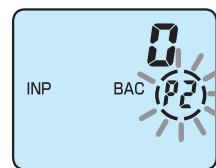
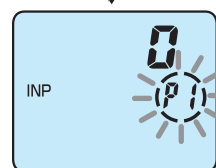
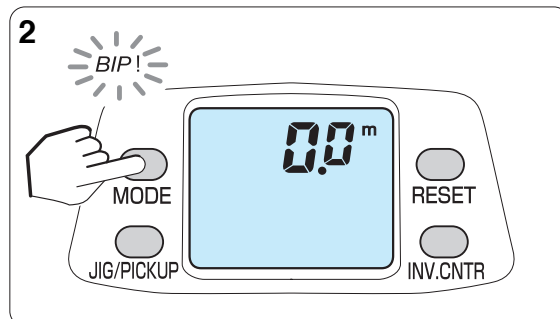
Si en la pantalla aparece "Err", use el botón "MODE SET" para re-programar los datos.

Introducción de datos del hilo (hilo de refuerzo 2)

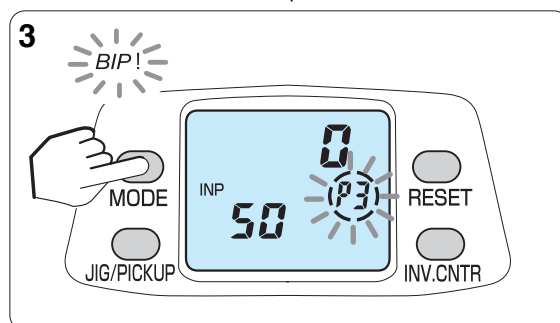
Este procedimiento sirve para introducir la longitud del hilo una vez terminado el bobinado. Requiere que el hilo tenga una longitud superior a 100m, y que sea conocida.

1. Conecte la batería al carrete.

2. Pulse el **CONMUTADOR DE CONFIGURACIÓN DE MODO** durante 5 segundos y cambie el modo a **P1**.

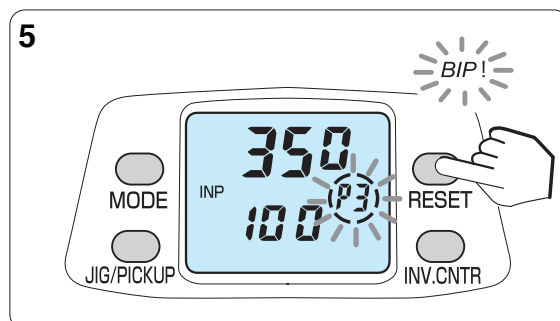


3. Luego, pulse el **CONMUTADOR DE CONFIGURACIÓN DE MODO** 3 veces y fije el modo del hilo de refuerzo 2. Con este modo, aparece **P3** parpadeando en la esquina inferior izquierda de la pantalla.



4. Prestando atención al color del hilo, tire 50 m de hilo de la bobina.

5. Pulse el **CONMUTADOR DE RESETEO** durante 2 segundos. Aparecerán los dígitos **100** en la parte inferior del contador.

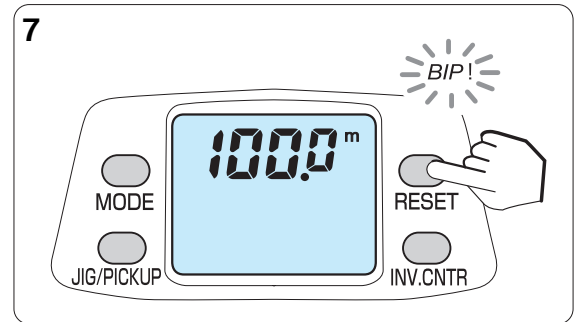


Introducción de datos del hilo (hilo de refuerzo 2)

6. Luego, tire otros 50 m de hilo de la bobina.

7. Pulse el **CONMUTADOR DE RESETEO** durante 2 segundos, y aparecerá 100.0 en el contador superior.

8. Bobine los 100 m de hilo tirado. Con esto, terminará el procedimiento.



Atención

1. Hay casos en los que la longitud del hilo no se mostrará si ésta excede de 100 metros cuando se entran los datos de esta forma.
2. Hay casos en los que la longitud de la línea no se mostrara si excede 100m al utilizar este método.

Si en la pantalla aparece “Err”, use el botón “**MODE SET**” para re-programar los datos.

Utilización de las funciones (I. Pantalla de configuración de modo)

Comment enregistrer les fonctions les plus utiles

1. Hay múltiples funciones útiles en este modo.
2. En la pantalla de configuración, introduzca los datos numéricos con la palanca de potencia, y al terminar pulse el **CONMUTADOR DE MODO**.

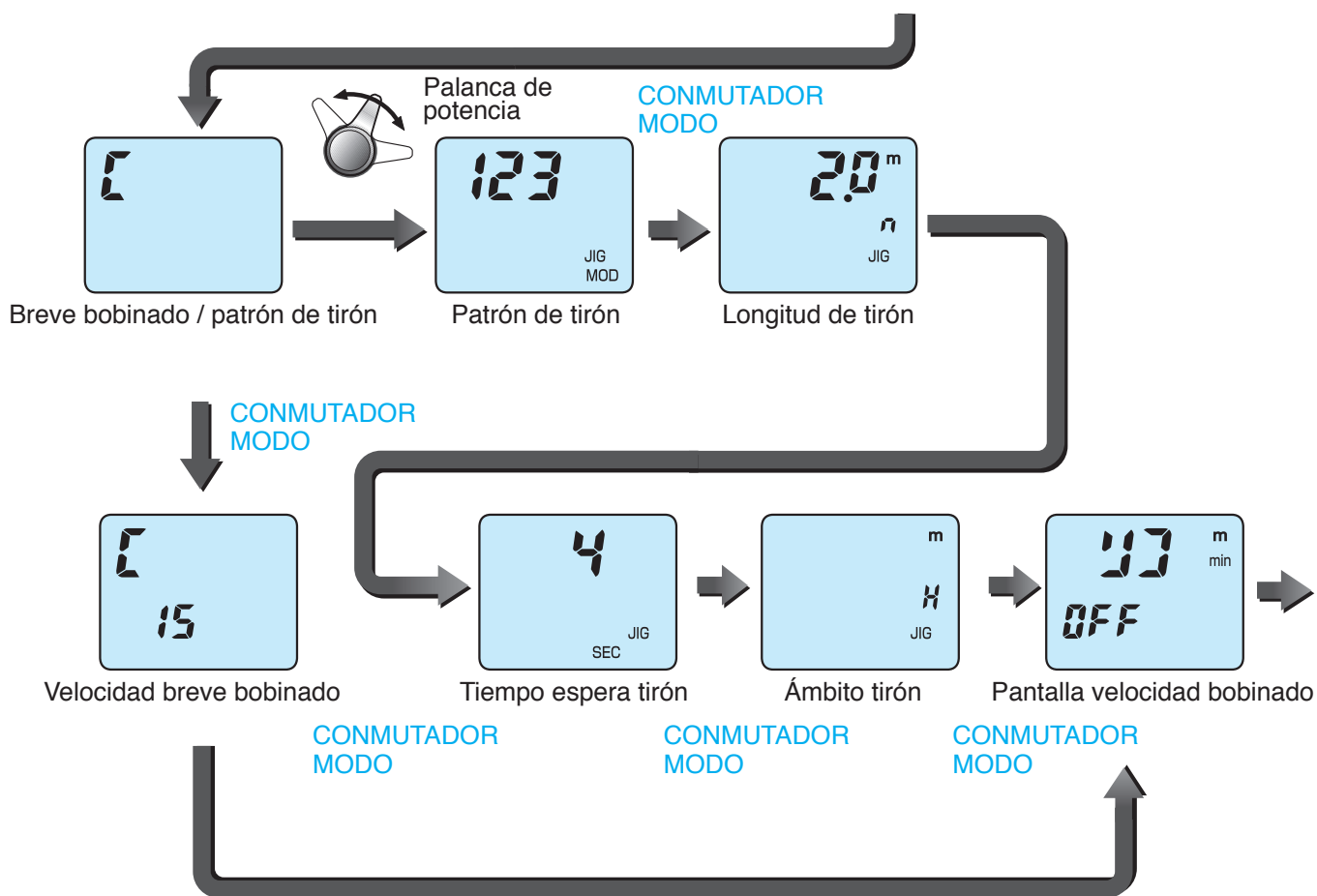
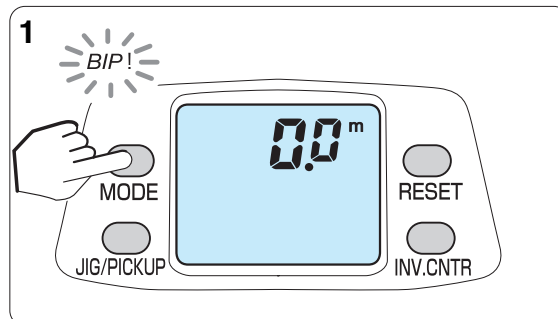
1. Pulse el **CONMUTADOR DE MODO** para elegir la pantalla.

Si pulsa una vez el **CONMUTADOR DE MODO**, cambiará la pantalla a la siguiente función.

Si mantiene pulsado el **CONMUTADOR DE MODO**, la pantalla cambiará más rápido para volver a la pantalla de profundidad.

En cada pantalla de configuración de modo, se puede mantener la configuración por defecto pulsando el **CONMUTADOR DE RESETEO**.

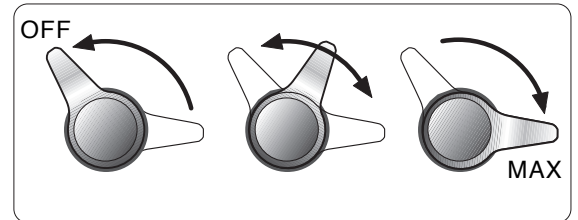
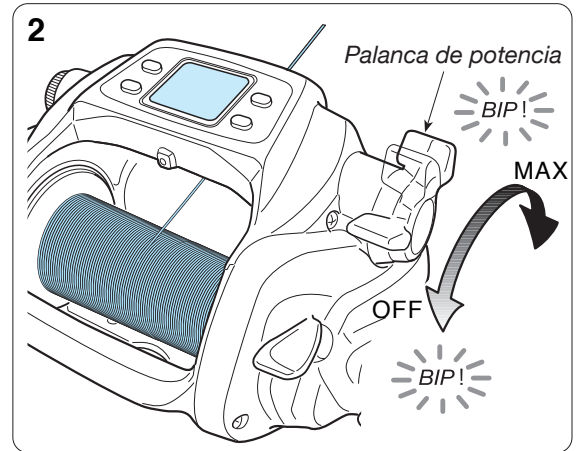
Al lanzar hilo, no se podrá usar el **CONMUTADOR DE MODO** para cambiar las configuraciones.



Utilización de las funciones (I. Pantalla de configuración de modo)

2. Uso de la palanca de potencia para introducir los datos numéricos.

En la posición MÁX., los números ascienden más rápidamente. En posición OFF, los números descienden rápidamente. A media posición, los números van más despacio.

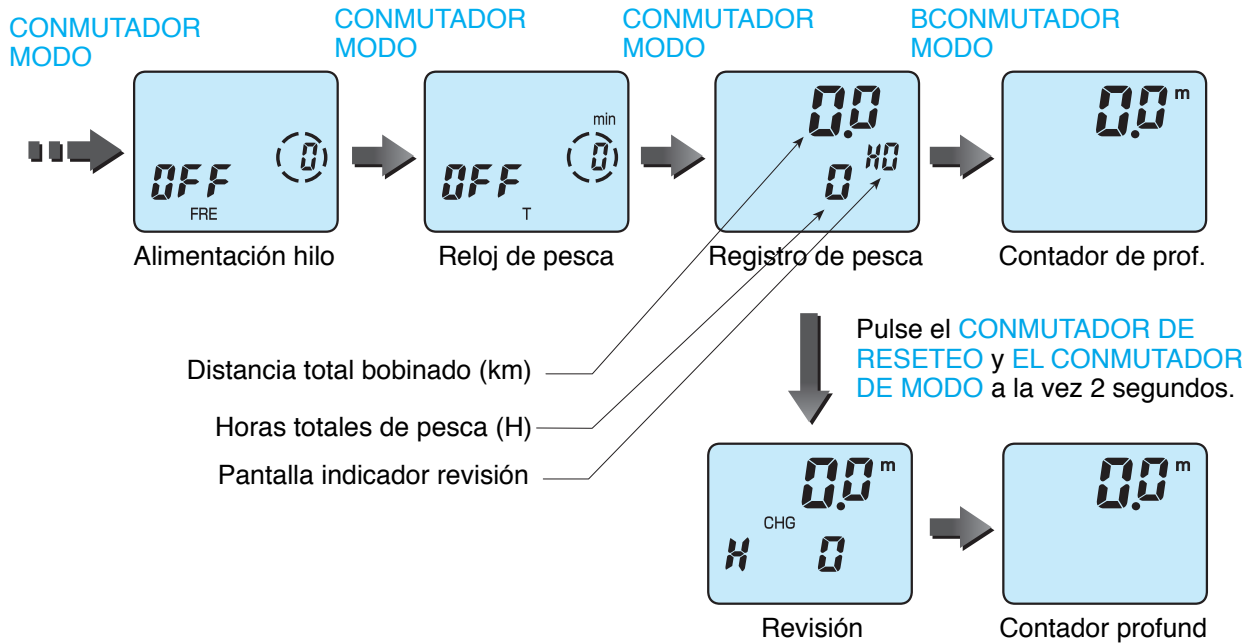
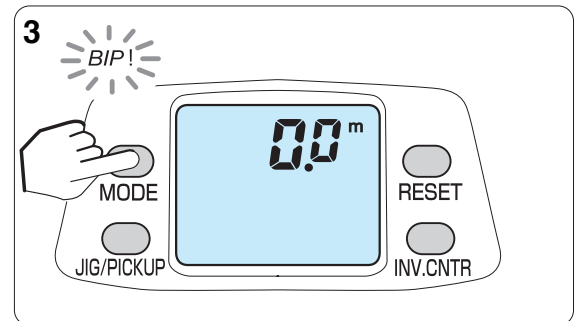


3. Pulse el **CONMUTADOR DE MODO** para terminar la configuración.

Cuando la pantalla muestre el siguiente modo, habrá terminado la configuración.

Mantenga pulsado el **CONMUTADOR DE MODO**, y aparecerá inmediatamente el contador de profundidad.

Al pulsar el **CONMUTADOR DE RESETEO** en una pantalla de configuración, los dígitos vuelven a su valor por defecto (este reseteo no se aplica al registro de pesca).

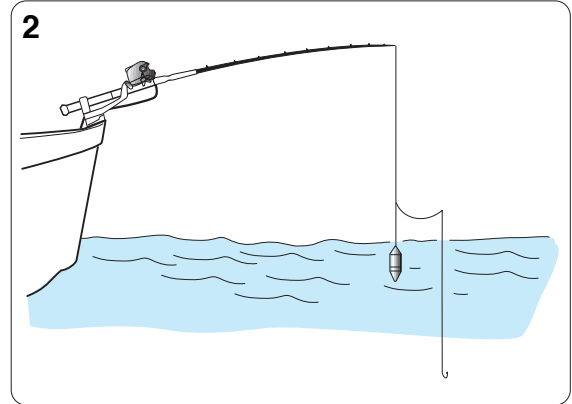


Utilización de las funciones (2. Procedimiento antes de salir de pesca)

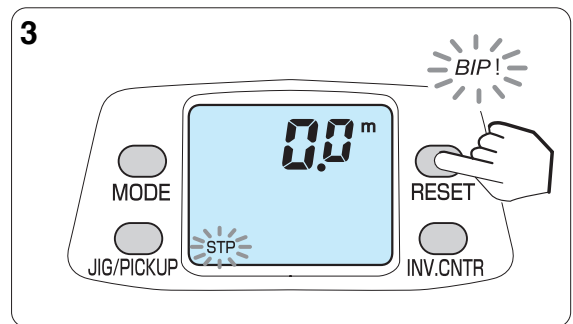
Configuración de profundidad del nivel del agua

Antes de empezar a pescar, asegúrese de que el contador está a cero en el nivel del agua. Este proceso es importante para poder pescar en profundidades precisas.

1. Conecte el carrete a la batería, pase el hilo por todas las guías, y prepare el aparejo.
2. Fije la caña en la posición de pesca.



3. Cuando el aparejo esté en la superficie, pulse el **CONMUTADOR DE RESETEO**. La pantalla se reseteará a 0.0 y **STP** parpadeará.



Atención

1. Al bobinar un nuevo hilo, o si se tira fuertemente del hilo, el nivel que marque el contador y el nivel real del agua pueden ser distintos. En este caso, resetee la profundidad del nivel de agua.

Si se corta el hilo principal,...

- Si se produce una rotura del hilo, revise los datos de la siguiente manera.
- Bobine el hilo hasta la punta de la caña, y pulse el **CONMUTADOR DE RESETEO** durante 2 segundos. (En una profundidad superior a 10 m, se pulsa 3 segundos para evitar pulsar por error). Si la pantalla muestra 0.0, es que se ha terminado.
- Con este proceso, se revisan los datos del hilo.
- Excepto para la revisión de datos, no haga esto o el contador no contará con precisión.

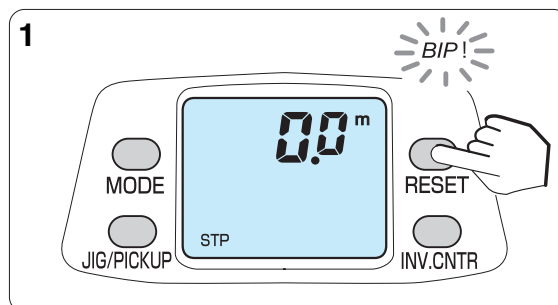
Utilización de las funciones (3. Función de parada automática)

Configuración de la parada automática

Puede fijar como quiera la profundidad de parada automática para facilitar su repetición.

- La configuración de la parada automática permite una profundidad de parada automática de 1m a 5 m (en unidades de 10 cm).
- Especialmente para la pesca con cebo, esta función es fácil si se fija la profundidad de manera que alcance la cesta del cebo al levantar la caña.
- La profundidad podría ser distinta a la elongación del hilo. Resetee el contador a cero en la superficie.

1. Conecte el carrete a la batería, y pulse el **CONMUTADOR DE RESETEO** cuando el aparejo esté en la superficie. La pantalla muestra **0.0**.



2. Levante la caña y ajuste la longitud del hilo desde la punta de la caña para acceder fácilmente al aparejo. En la imagen, la longitud es de 1,5 m.



En la pesca con cebo, resulta útil establecer la longitud de modo que pueda acceder a la cesta de cebo sin tener que ajustar la longitud del hilo.

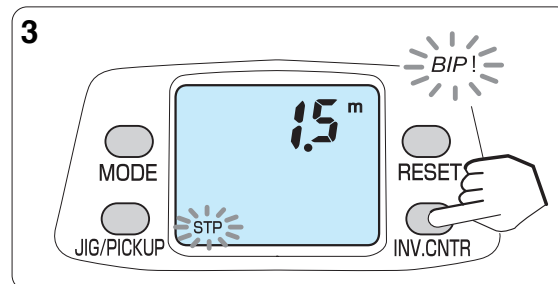
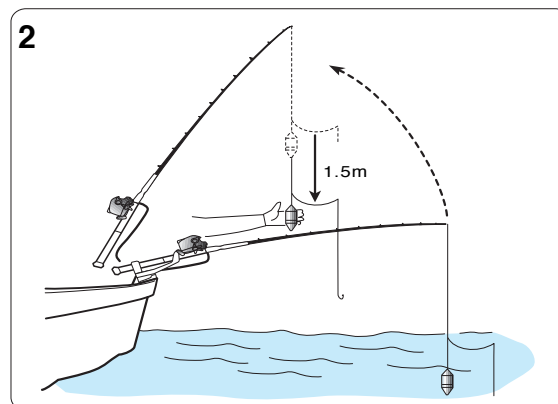
Consejo

3. Para configurar la longitud, pulse el **CONMUTADOR DE CONTADOR INVERSO** durante 2 segundos.

Cuando **STP** parpadee, habrá terminado el proceso.

La configuración por defecto es de 2,0 m. (Si no se pulsar el **CONMUTADOR DE RESETEO**, el bobinado se detiene a una profundidad de 5,0 m.)

4. Al cambiar el cebo, lo único que hay que hacer es esperar hasta que el bobinado se detenga automáticamente, y levantar la caña.



Parada automática

Sin tener en cuenta la profundidad de bobinado, se detiene automáticamente al llegar a la superficie.

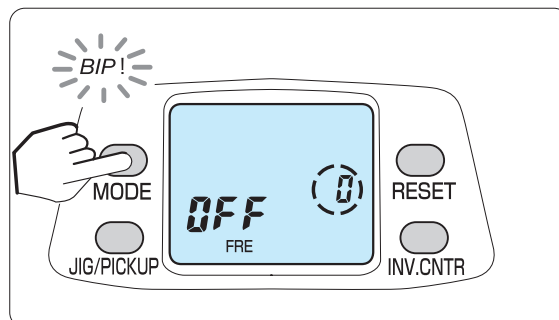
- La función de parada automática funciona de la siguiente manera: bobinado con palanca de potencia, tirón, bobinado con el reloj de pesca.
- Cuando el aparejo esté listo, resetee el contador de profundidad a cero pulsando el **CONMUTADOR DE RESETEO**. (Luego, aparecerá **STP** en la pantalla)
- Sin pulsar el **CONMUTADOR DE RESETEO**, el bobinado se detiene a una profundidad de 5 m.
- Al pulsar el **CONMUTADOR DE RESETEO**, la alarma se dispara cada 2 m por encima de la profundidad de 8 m, y la parada automática se detiene a 2 m.
- Si está activada la profundidad de parada automática, la alarma se dispara cada 2 m por encima de la profundidad de 6 m, y el bobinado se detiene a la profundidad fijada.
- Después de la parada automática, puede usar la palanca de potencia hasta 0,0 m. Sin embargo, por encima de 0,0 m, no se podrá usar el bobinado del motor, la palanca de potencia y el **BREVE BOBINADO**, hasta después de usar el **CONMUTADOR DE RESETEO**.
- En función del vaivén de la embarcación o el peso de la plomada, se puede sobrepasar la profundidad de parada automática. En este caso, aumente la profundidad de la parada automática.

Utilización de las funciones (4. Función de lanzamiento del hilo)

Función de lanzamiento del hilo

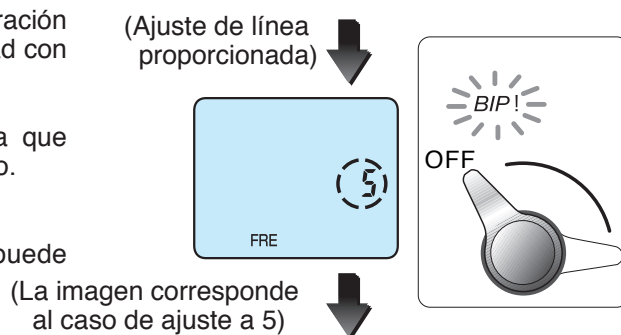
La bobina gira en dirección del lanzamiento de hilo con ayuda del motor.

- El mecanismo de lanzamiento del hilo empieza a funcionar a una profundidad de 2,5 m por debajo de la profundidad de parada automática.
- Si el embrague se pone en ON mientras el carrete proporciona línea, la bobina empieza a rotar para evitar que la línea se afloje.
- La velocidad de lanzamiento de hilo se ajusta entre 0 y Hi (32 niveles). Para ajustarla, use el modo de lanzamiento.

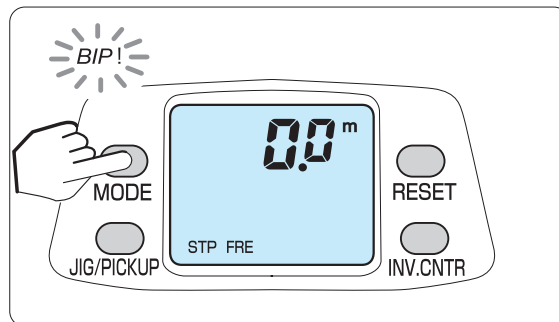


1. Pulse el **CONMUTADOR DE MODO** para mostrar la pantalla de ajuste de velocidad de lanzamiento de hilo. La configuración por defecto es cero (OFF). Establezca el nivel de velocidad con la palanca de potencia.
2. Pulse el **CONMUTADOR DE MODO** tres veces hasta que aparezca 0,0 (contador de profundidad), y habrá terminado. Aparece **FRE** parpadeando en la pantalla.

Cuando el carrete lanza hilo con esta función, no se puede cambiar la velocidad.



(La imagen corresponde al caso de ajuste a 5)

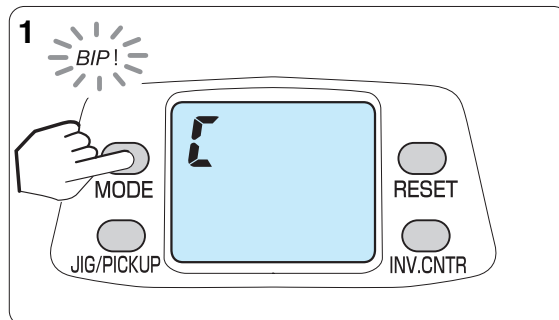


Utilización de las funciones (5. Configuración de la velocidad del breve bobinado)

Preferencia de velocidad del breve bobinado

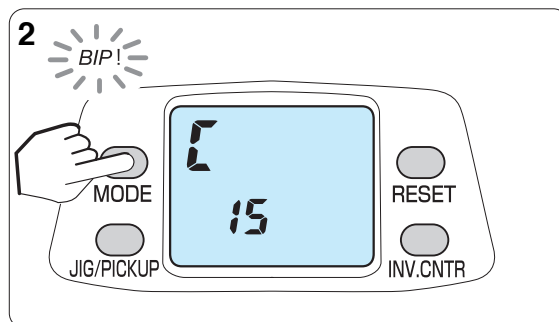
1. Pulse el **CONMUTADOR DE MODO**.

Si la pantalla muestra **JIG**, mueva la palanca de potencia o pulse el **CONMUTADOR DE RESETEO** para que aparezca la pantalla figura a la derecha.

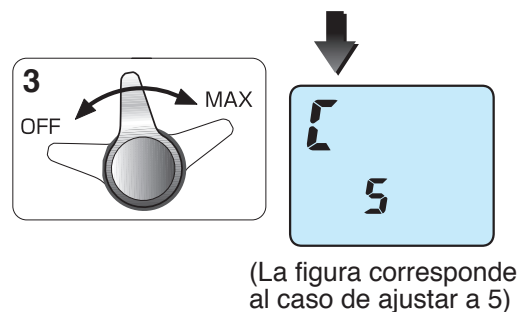


2. Pulse de nuevo el **CONMUTADOR DE MODO**.

Esta pantalla muestra la configuración de breve bobinado.



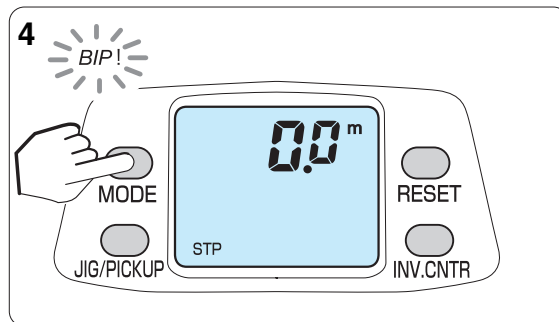
3. Ajuste la velocidad con la palanca de potencia.



Si la palanca de potencia está en la posición **MÁX.**, y pulsa el **CONMUTADOR DE BREVE BOBINADO**, el motor funcionará a la velocidad de breve bobinado establecida.

Consejo

4. Pulse el **CONMUTADOR DE MODO** para volver al contador de profundidad.



1. Cuando se bobina con el **CONMUTADOR DE BREVE BOBINADO**, no aparece la velocidad de bobinado.

Atención

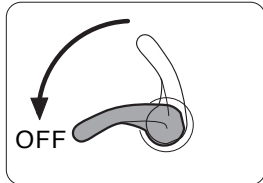
Utilización de las funciones (6. Contador inverso)

Contador inverso

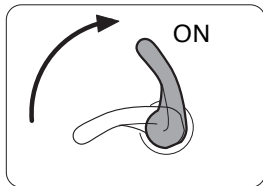
Dos contadores son mejores que uno. Este carrete tiene contador desde el nivel del agua y contador desde el fondo.

La configuración del contador inverso por defecto es OFF, así que primero póngalo en ON (pág. 26). En el siguiente ejemplo, la zona de pesca prevista es de 94 m, es decir 6 m desde el fondo.

1. Embrague en OFF para lanzar el aparejo al fondo.



2. En el fondo, ponga el embrague en ON rotando la empuñadura o la palanca del embrague.



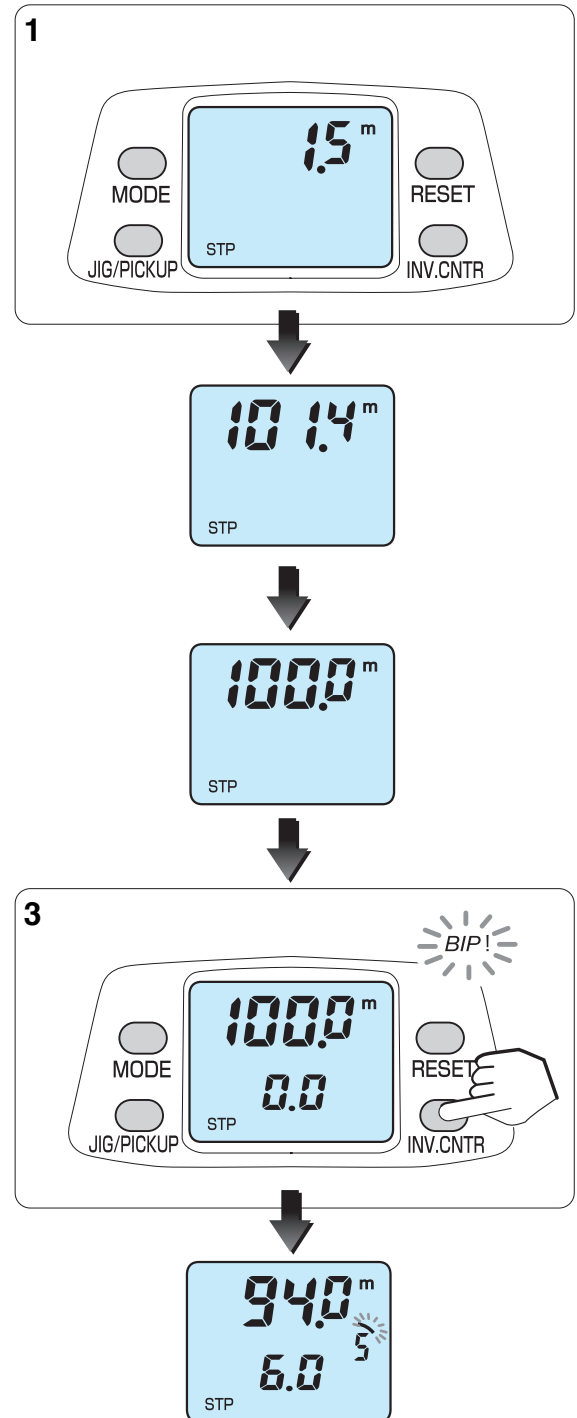
3. Una vez bobinado el hilo, pulse el **CONMUTADOR DE CONTADOR INVERSO** y rebobine hasta 6 m.

Al pulsar el **CONMUTADOR DE CONTADOR INVERSO**, se resetea el contador de la parte inferior y rebobinará hasta alcanzar la profundidad prevista.



Consejo

Al pulsar el **CONMUTADOR DE CONTADOR DE INVERSIÓN**, el reloj arranca y cuenta el tiempo de pesca exacto.



Utilización de las funciones (7. Tirón)

Tirón

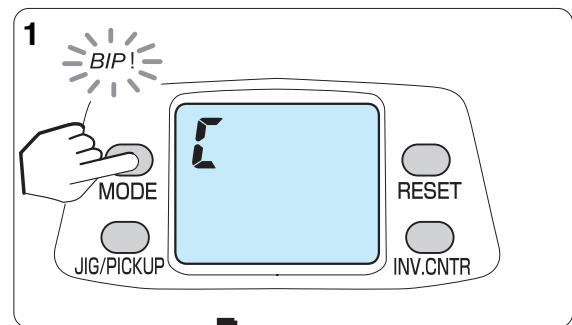
Es una función útil para dejar sacudir el carrete.

Después de configurar las preferencias, al pulsar el **CONMUTADOR DE BREVE BOBINADO/TIRÓN**, se inicia la función.

Se puede ajustar la velocidad de tirón con la palanca de potencia.

1. Pulse el **CONMUTADOR DE MODO** para mostrar la pantalla de breve bobinado / tirón.

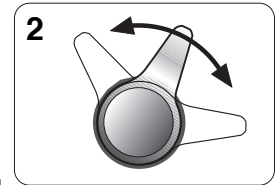
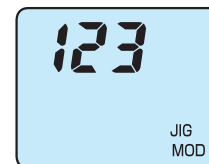
(Cuando se elige tirón, no se puede usar la función de breve bobinado).



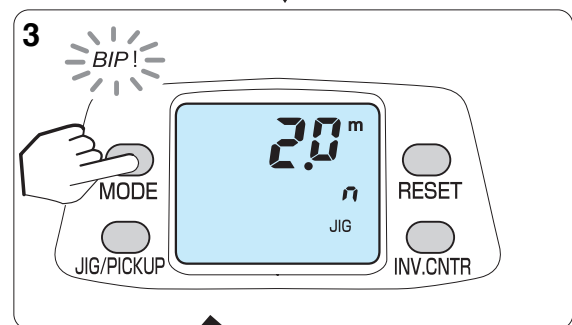
Breve bobinado / tirón

2. El patrón de tirón se selecciona con la palanca de potencia.

Hay cuatro patrones; 123 (patrón), 1 acción, 2 acciones, 3 acciones.
Aparece la pantalla de configuraciones de tirón en el siguiente orden;
Patrón (acción) .-> longitud (m) > tiempo de espera (sec) > zona (m)



3. Pulse el **CONMUTADOR DE MODO** para mostrar la siguiente pantalla. La configuración ha terminado.

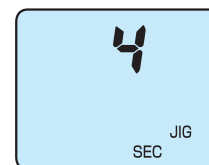


Distancia de tirón

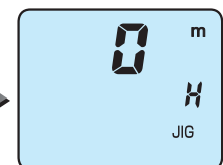
4. Del mismo modo, se establece la longitud, el tiempo de espera y la zona.

Al pulsar el **CONMUTADOR BREVE BOBINADO / TIRÓN** con la pantalla de configuración de tirón, la pantalla muestra la profundidad y empieza a sacudir.

Si pulsa continuamente el **CONMUTADOR DE MODO**, podrá volver más deprisa a la pantalla de contador de profundidad.



Intervalo de tiempo

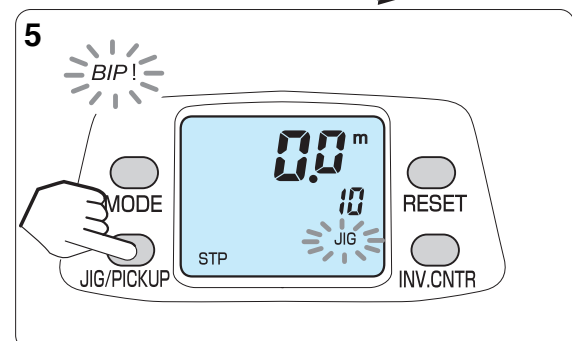


Zona tirón

5. Tras pulsar el **CONMUTADOR DE BREVE BOBINADO / TIRÓN**, el uso de la palanca de potencia inicia el tirón.

La velocidad de tirón se controla con la palanca de potencia. Cuando se inicia el tirón, **JIG** el indicador parpadea.

Al pulsar el **CONMUTADOR DE BREVE BOBINADO / TIRÓN**, se detiene el tirón.



Utilización de las funciones (7. Tirón)

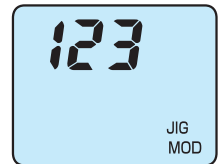
Patrón de tirón

Puede elegir el patrón de tirón, el tiempo de espera y la longitud que desee.

- Al pulsar el **CONMUTADOR DE BREVE BOBINADO / TIRÓN**, se inicia el tirón, y la pantalla muestra el indicador **JIG**. (Si pulsa una vez más el conmutador, se detendrá el tirón). Y se puede usar la palanca de potencia para determinar la velocidad de tirón preferida.
- La velocidad de tirón se realiza fácilmente con el control de la palanca.
- Si pica un pez durante el tirón, se detiene con la palanca de potencia en posición OFF. Luego, se procede al bobinado normal con la palanca de potencia.
- Para mostrar la pantalla de tirón, véase la página 16.

1. Patrón de tirón

Puede elegir cuantas acciones se incluyen en un tirón.



(Config. de preferencia)

Tirón patrón	Tirón 1 acción	Tirón 2 acciones	Tirón 3 acciones

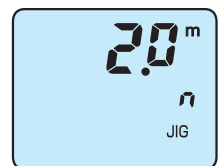
El tirón patrón (123) es el método en el que el ordenador elige automáticamente el número de acciones de tirón.

A : 4 segundos stop
B : 0.4 segundos stop

2. Longitud del tirón

Se puede elegir la longitud del hilo bobinado en un tirón. (Según la plomada, velocidad de bobinado, se puede superar la longitud de tirón).

Esta longitud se puede establecer por unidades de 50 cm entre 0,5 y 10 m.

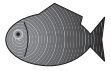


(Config. de preferencia)

Utilización de las funciones (7. Tirón)

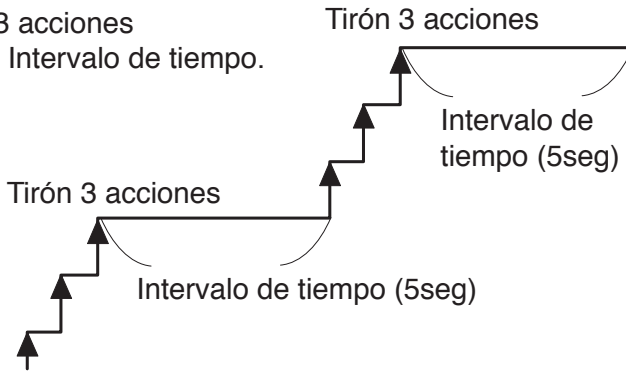
3. Tiempo de espera

Puede elegir el tiempo de espera entre tirones. Este intervalo de tiempo se fija por segundos.

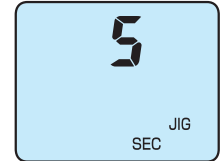


Ejemplo)

Tirón 3 acciones
5 seg. Intervalo de tiempo.



(Config. de preferencia)



(Mostrado es el tiempo del intervalo puesto a 5 seg)

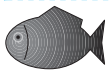


- Si el tiempo de tirón es superior al reloj de pesca, entonces deberá usarse el reloj de pesca antes del bobinado.



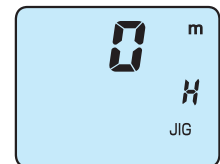
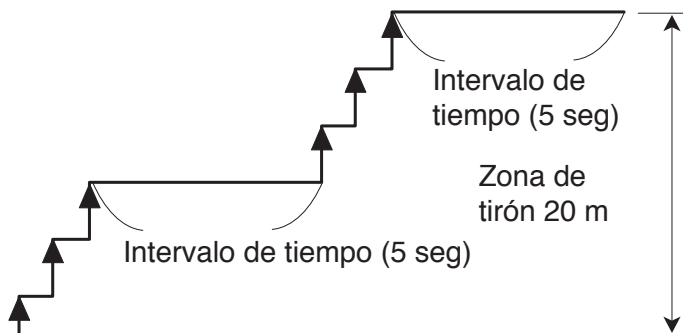
4. Zona de tirón

Se puede elegir la zona de profundidad para realizar el tirón. La profundidad se fija por unidades de 1 m. Si la zona se fija a cero, entonces el tirón se producirá hasta la profundidad de parada automática.

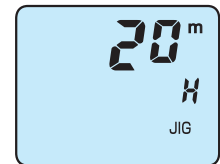


Ejemplo)

La zona es de 20 m.



(Config. de preferencia)



(Mostrado es el rango bailando una giga puso 20 m)

Utilización de las funciones (8. Indicador de velocidad de bobinado)

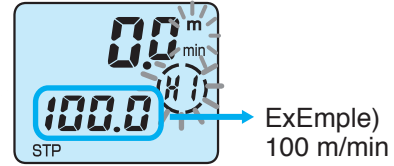
Pantalla de velocidad de bobinado

En la configuración por defecto, la parte inferior del contador muestra la velocidad de bobinado.

La parte de la pantalla del reloj de pesca es el tiempo restante hasta llegar a la parada automática. (p. 27)

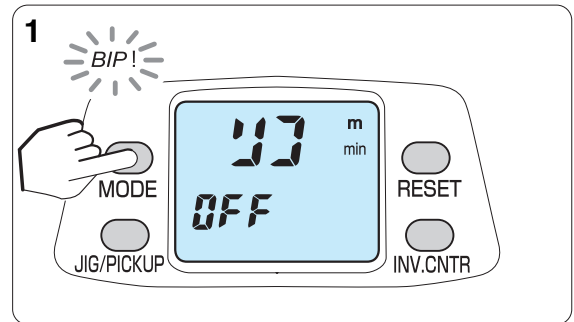
El número del contador inverso se puede cambiar por la pantalla de velocidad de bobinado.

La unidad de velocidad mostrada es m/min.

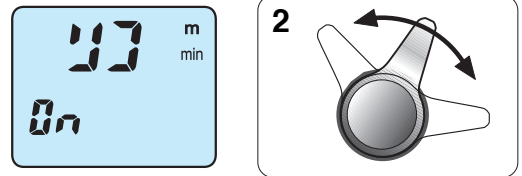


1. Pulse el **CONMUTADOR DE MODO** para mostrar la pantalla del indicador de velocidad. Aparece **43** en la pantalla.

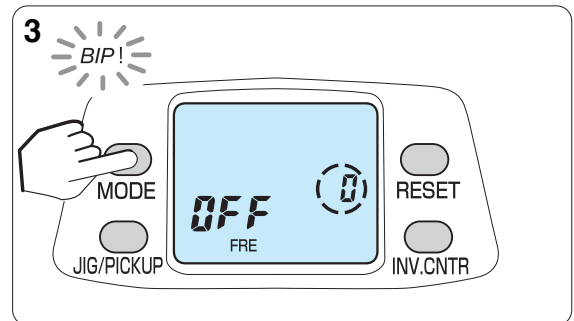
En la configuración por defecto, el contador inverso está en OFF.



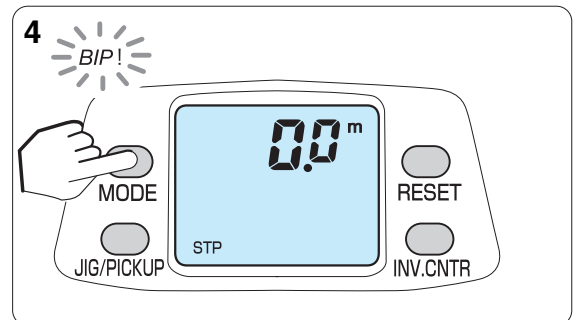
2. Póngalo en ON con la palanca de potencia.



3. Pulse el **CONMUTADOR DE MODO** para mostrar la siguiente pantalla de configuración.



4. Pulse el **CONMUTADOR DE MODO** tres veces para mostrar el contador de profundidad. El contador inverso empezará a contar.

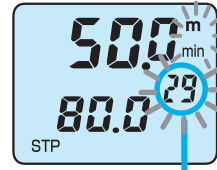


Utilización de las funciones (9. Tiempo restante para la parada automática)

Mostrar el tiempo restante para la parada automática

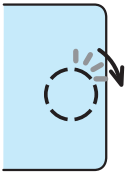
Dos contadores son mejor que uno. Este carrito dispone de contadores desde la superficie hacia el fondo y viceversa.

-Cuando la pantalla está programada para mostrar la velocidad actual, el cronómetro indica el tiempo restante antes de que éste alcance la posición de parada automática. En cualquier caso, la pantalla quedará "en blanco" durante cinco segundos antes de alcanzar la posición de parada automática. Esto funciona si el tiempo restante es inferior a 7 minutos. Si el tiempo restante supera los 7 minutos, entonces parpadeará el ciclo parcial.



Ejemplo)

Para rebobinar desde 50 m de profundidad hasta la profundidad de parada automática, tardará 29 seg a una velocidad de 80 m / min.



(ejemplo de pantalla)

- Los dígitos muestran los segundos.
- Cada círculo parcial significa un minuto.



Tiempo restante: 2 min 30 sec



Tiempo restante: 5 min 30 sec

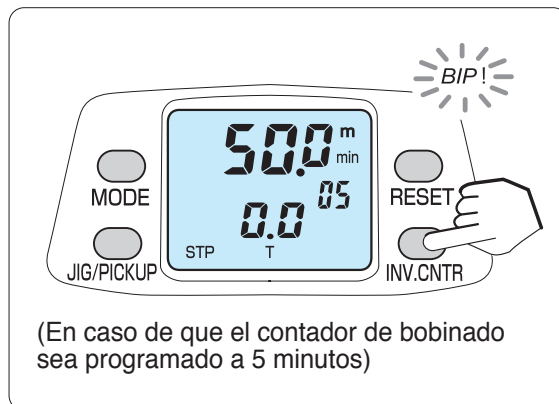
- Si prefiere que la pantalla no muestre el tiempo restante hasta la posición de parada automática, coloque el contador de profundidad en ON (ver página 26).
- No puede quitar sólo el tiempo restante antes de alcanzar la posición de parada automática.

Utilización de las funciones (10. Bobinado del reloj de pesca)

Bobinado del reloj de pesca


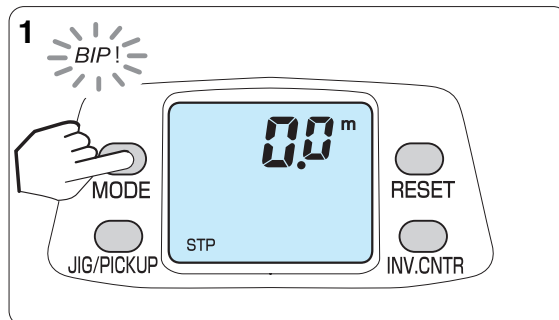
Un cronometraje perfecto para obtener un resultado perfecto. Pasado un intervalo determinado, el carrete empieza automáticamente el rebobinado.

- Pasados los 5 minutos preestablecidos, el carrete empieza a rebobinar automáticamente.
- Si está activado el reloj, el indicador del reloj **T** aparece en la pantalla. Para salir usando el reloj, ponga el tiempo a cero.
- Puede comprobar el tiempo preestablecido pulsando el **CONMUTADOR DEL CONTADOR INVERSO**.
- Cuando el contador de profundidad indica entre +20m y -20m. No funcionará más una vez el indicador de profundidad salga de estos parámetros.



1. Pulse el **CONMUTADOR DE MODO** para ver la pantalla de 1 configuración del reloj.

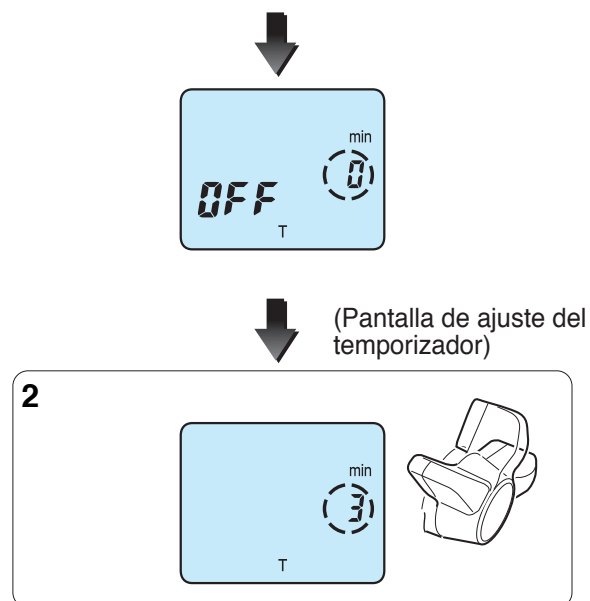
Aparece **T** en la pantalla. La configuración por defecto es cero minutos u **OFF**.



Consejo Los principiantes pueden conseguir ser tan eficientes como un profesional.

2. Use la palanca de potencia para fijar los minutos.

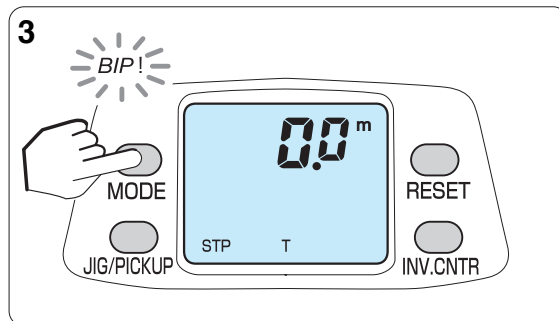
(Se puede fijar el reloj hasta 3 minutos.)



Utilización de las funciones (10. Bobinado del reloj de pesca)

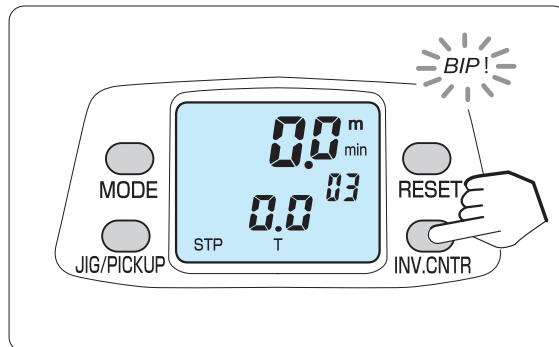
3. Pulse dos veces el **CONMUTADOR DE MODO**.

- Si la pantalla vuelve al contador de profundidad, entonces ha terminado el proceso.
- En la pantalla se ve el indicador **T**.
- Puede comprobar el tiempo establecido pulsando el **CONMUTADOR DEL CONTADOR INVERSO**.
- Al mantener pulsado el **CONMUTADOR DE MODO**, las pantallas pasarán rápidamente y llegará más deprisa a la pantalla de profundidad.



4. Cuando llegue la hora establecida, el carrete empezará a rebobinar a su velocidad máxima.

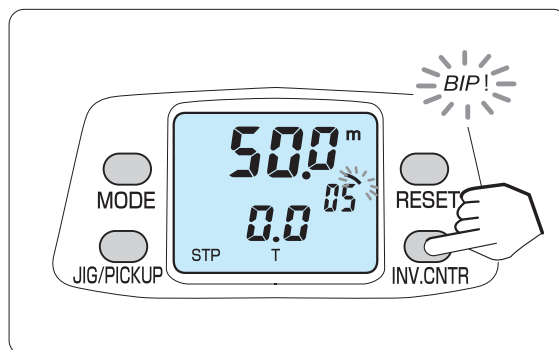
Entonces se dispara la alarma.



Reloj de pesca

Esta función es muy útil para un buen cronometrado.

- Esta función muestra el tiempo transcurrido tras el lanzamiento del aparejo. Puede usarse para cronometrar el tirón de pesca o el devanado del aparejo.
 - El reloj de pesca empieza desde 7,0 m en el contador, a menos que se haya memorizado la zona de pesca.
- El tiempo se muestra en segundos si el tiempo restante es inferior a 60 segundos y en minutos si el tiempo restante es superior a un minuto.



El contador inicialmente muestra segundos. Posterior al minuto se indica en minutos.



La marca exterior expresa 10 segundos en cada "arco".



Atención

1. Al pulsar el **CONMUTADOR DEL CONTADOR INVERSO** durante el conteo del reloj, el reloj empieza de nuevo desde 0.0.

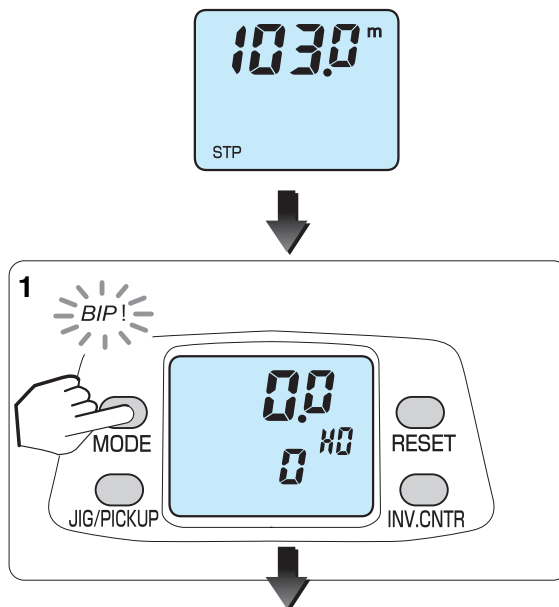
Utilización de las funciones (11. Pantalla de comprobación)

Pantalla de comprobación

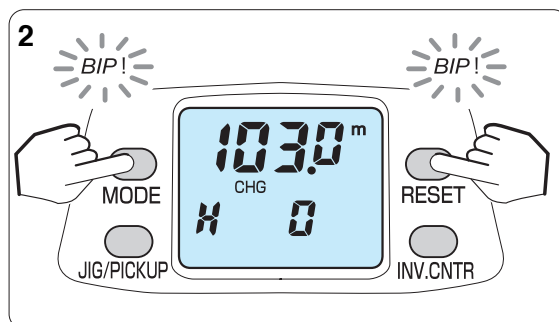
Puede comprobar el contador cuando éste no indica la profundidad precisa en comparación con el color del hilo.

El siguiente ejemplo es el caso en que, aunque el contador muestra 103 m, el color del hilo indica 100 m.

1. Presione "MODE" para visualizar el tiempo de pesca y la longitud total de línea rebobinada

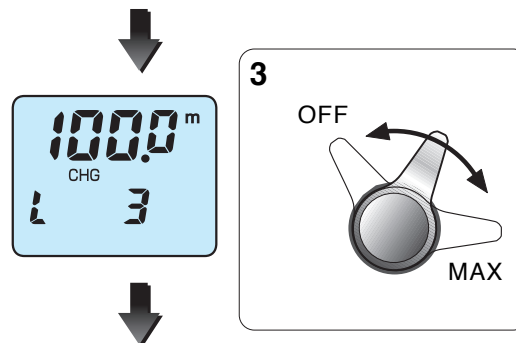


2. Pulse el **CONMUTADOR DE MODO** y el **CONMUTADOR DE RESETEO** al mismo tiempo durante 2 segundos. Aparecerá la pantalla de comprobación.



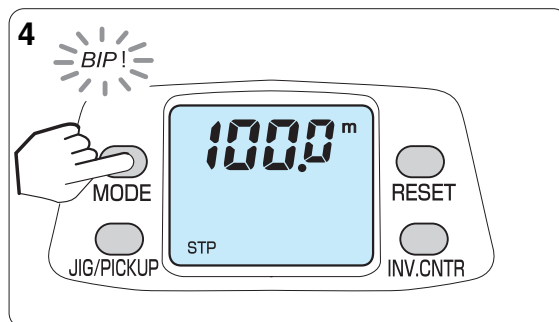
3. Mueva la palanca de potencia para que la pantalla muestre **100.0**.

(Ocasionalmente, por el tipo de comprobación, no se podrá obtener el número exacto).



4. Una vez alcanzados los **100,0**, pulse el **CONMUTADOR DE MODO** para volver a la pantalla de profundidad.

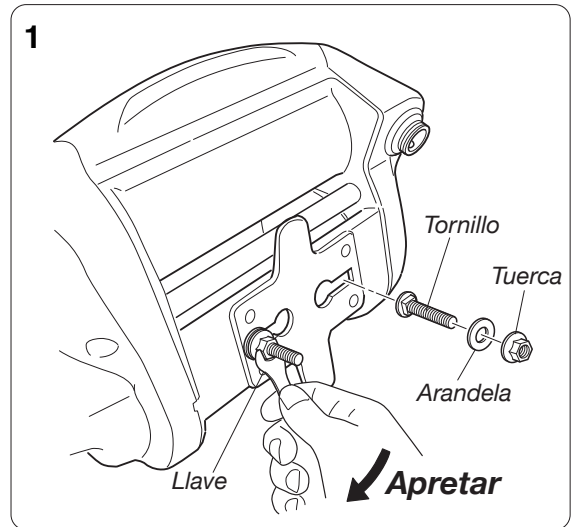
Con este procedimiento, se resetea el contador inverso. En la pantalla de comprobación, al pulsar el **CONMUTADOR DE RESETEO**, el dígito vuelve al valor no comprobado.



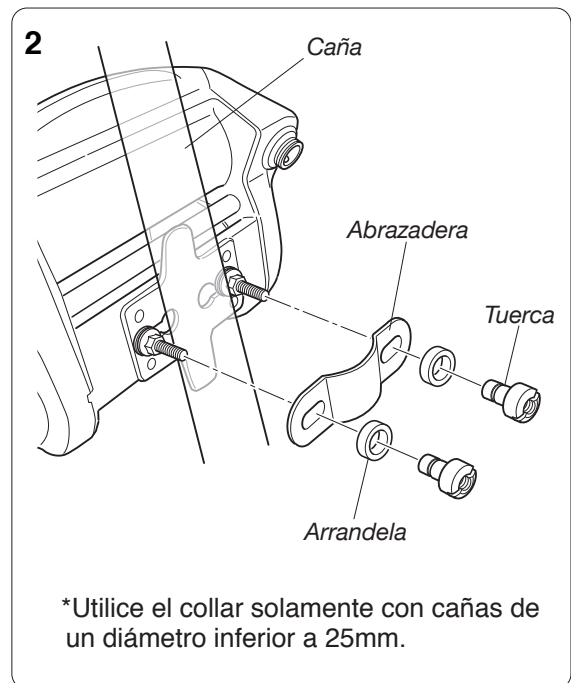
Como ajustar la abrazadera de la caña

Cuando use una barra metálica o para pesca de gran peso, debería utilizar siempre la abrazadera. Es posible ajustar cañas de entre 25-34 mm.

1. Inserte el tornillo en el agujero de la parte plana de la abrazadera y fíjelo apretando la tuerca y la arandela con la llave



2. Coloque la caña entre las dos partes de la abrazadera y ajústela con la tuerca correspondiente.



Atención

- Si la tuerca se aprieta demasiado fuerte, la caña corre peligro de ser deformada dependiendo del material con el que esté hecha.

Funciones útiles

Distintas alarmas

Algunos tipos de información se indican mediante alarmas.

Alarma de la palanca de potencia

- La palanca de potencia situada en posición MAX y en posición OFF dispara la alarma.



Alarma de parada automática

- Durante el rebobinado, desde los 6 m por debajo de la profundidad de parada automática, el bobinado dispara una alarma cada 2 m. En la profundidad de parada automática, suena una alarma prolongada.

Aviso de memoria de zona

- Durante el lanzamiento del aparejo, desde los 6 m por encima de la zona de pesca memorizada, el lanzamiento de hilo dispara la alarma cada 2 m. Y en la zona prevista, suena una alarma prolongada.

(Esta alarma de la memoria de zona no se disparará a menos que el hilo esté bobinado más de 6 m por encima de la profundidad memorizada).

Alarma del Interruptor

- Cada vez que se pulsa el conmutador, suena la alarma para confirmar su manipulación.

Alarma de exceso de voltaje

- Si el voltaje de alimentación es superior al nivel aceptable, se dispara una alarma continua. Deje de usar la fuente de alimentación.

Alarma del reloj

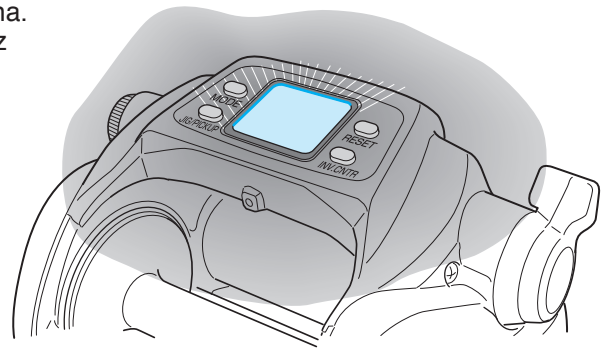
- El bobinado con reloj de pesca se indica con la alarma.

Luz de la pantalla

Permite controlar en las salidas de madrugada o pesca nocturna.

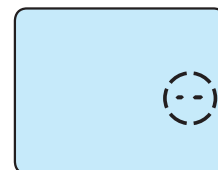
Permite controlar en las salidas de madrugada o pesca nocturna.

- Si el carrete está conectado a la fuente de alimentación, la luz de fondo de la pantalla permanecerá encendida.



Pantalla del disyuntor

- Para una pesca segura, si el carrete acepta una carga excesivamente fuerte, el sistema del disyuntor empieza a funcionar y detiene el bobinado automático. Cuando este sistema funciona, la pantalla muestra las cifras en la derecha.



Especificación del carrete

Lista de especificación del carrete

Nombre del producto	TANACOM 1000		
Código del producto	40801001		
Relación de transmisión (bobinado manual)	2.3 : 1		
Peso (g/oz)	1500 g / 53 oz		
Potencia máx. de arrastre (kg/lb)	22kg/48lb		
Longitud del hilo bobinado (m)	DAIWA BRAIDED	MONO	BRAIDED
	PE6(80lb)-1000m(1100yds)	30lb-700m(770yds)	60lb-1000m(1100yds)
	PE8(100lb)-800m(880yds)	40lb-500m(550yds)	80lb-800m(880yds)
	PE10(120lb)-600m(660yds)	—————	100lb-600m(660yds)
	PE12(150lb)-500m(550yds)	—————	120lb-500m(550yds)
Núm. de cojinetes	4		
Gama de voltaje aceptable	DC 12 V – 16.8 V		
Corriente eléctrica (A)	Sin carga	3	
	Calado	10	
	Max	30	
Cambio de velocidad	Sin carga	0 – 140 m / min (cambio continuo)	

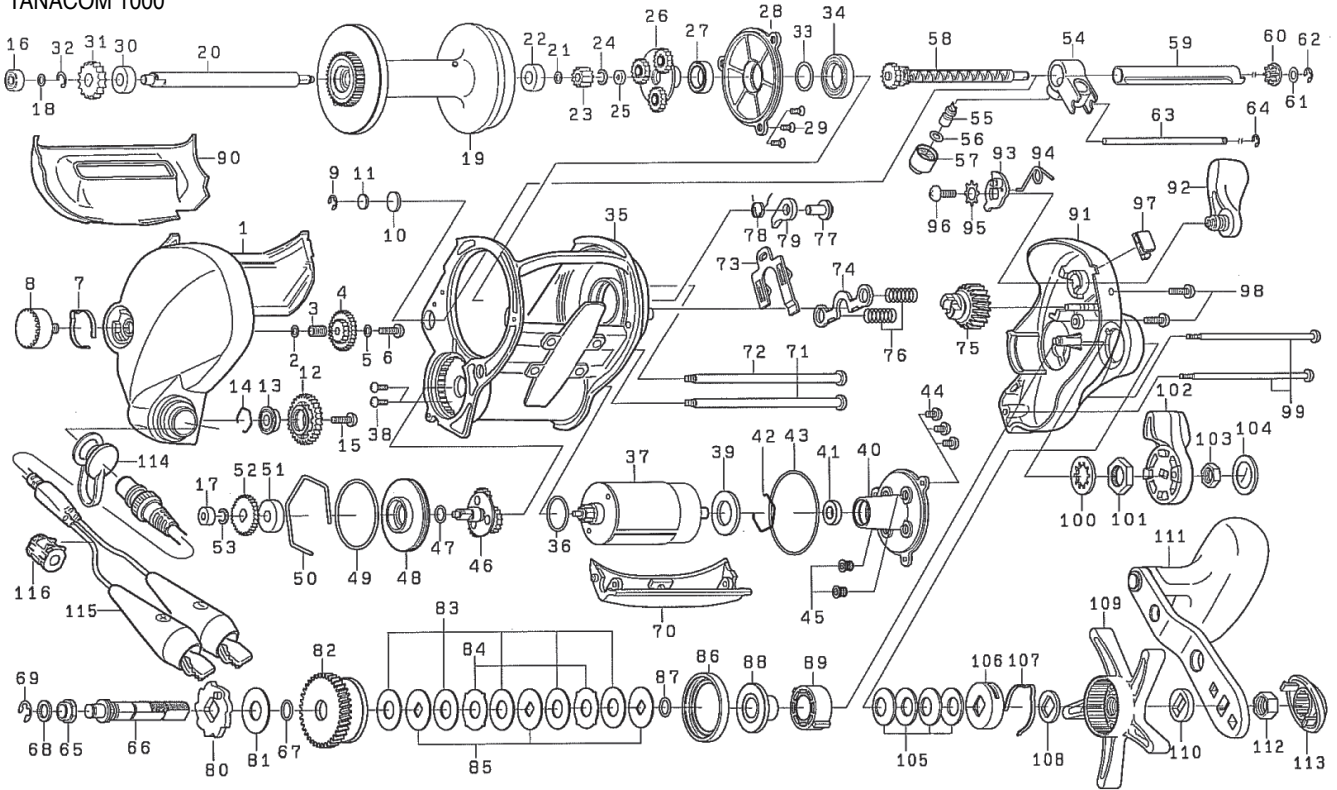
Pantalla del contador

Gama de la pantalla de profundidad	Parte superior contador: 0.0 – 999.9 m Parte inferior contador: -99.9 – 999.9 m
Gama de temp. utilizada	-10 +60 (grados centígrados)

Las especificaciones pueden cambiar sin previo aviso con objeto de mejorar

Lista de piezas

TANACOM 1000



TANACOM 1000

No.	Parts No.	Parts Name	No.	Parts No.	Parts Name	No.	Parts No.	Parts Name
1	6H3778031	SIDE PLATE(L) AS	46	6G1413025	METAL AS	91	6H9928010	SIDE PLATE(R) AS
2	6E0965040	WASHER	47	6F7148010	O-RING	92	6F4690061	LEVER
3	6H4398011	COLLAR	48	6F7396012	PLATE	93	6F5979011	PLATE AS
4	6H4399010	GEAR	49	6F5958010	O-RING	94	6F5982012	SPRING
5	6F5719020	WASHER	50	6F5959010	RING	95	616080010	SPRING WASHER
6	635177060	SCREW	51	6F7397010	BEARING	96	635382120	SCREW
7	6E0332010	LEAF SPRING	52	6G2257010	GEAR	97	6E2860010	LINE STOPPER
8	6E4896222	SCREW	53	632016111	RETAINER	98	635387050	SCREW
9	632059010	RETAINER	*1 54	6G8121022	LEVELWIND AS	99	6G4059010	SCREW
10	6G2251030	WASHER	55	612206011	PIN	100	6F2859010	SPRING WASHER
11	6F6738021	WASHER	56	6F7746000	WASHER	101	6F3031020	NUT
12	6G2252010	GEAR	57	6E3541011	NUT	102	6F4297024	LEVER AS
13	6G0703010	BALL BEARING	58	6G8354011	WORM SHAFT AS	103	634240041	NUT
14	6G0702010	RING	59	6G3628011	PIPE	104	6F4300052	CAP
15	635382070	SCREW	60	6F4672012	COLLAR	105	6E2535010	SPRING WASHER
16	663721020	BALL BEARING	61	6B4117060	WASHER	106	6F4700021	CAP
17	663756010	BEARING	62	632059010	RETAINER	107	6B7477021	LEAF SPRING
18	6B4117000	WASHER	63	6G3629010	PILLAR	108	6F4701011	WASHER
19	6G8115043	SPOOL AS	64	6B8641010	RETAINER	109	6F5504151	STAR DRAG
20	6G8117010	MAIN SHAFT	65	6E2525010	BUSH	110	6H6365010	COLLAR
21	637169060	WASHER	66	6F7153021	GEAR SHAFT	111	6H9918010	HANDLE AS
22	6F7137010	BEARING	67	6F6578010	O-RING	112	6B8621022	NUT
23	6G1264021	GEAR	68	637558010	WASHER	113	6F4712053	CAP
24	632059010	RETAINER	69	632076010	RETAINER	114	6F6610023	CAP
25	6F7746000	WASHER	70	6G3745061	MOTOR COVER	115	6G8687012	CORD
26	6G8118010	METAL AS	71	6G3630010	SCREW	*2 116	6G9054010	FERRITE CORE
27	6G1568010	BALL BEARING	72	6G3631010	SCREW			
28	6F5941041	PLATE	73	6F5970010	SLIDE PLATE			
29	6F2069010	SCREW	74	6E2906010	CLUCH PLATE			
30	6F7137010	BEARING	75	6F7402012	PINION			
31	6G2257010	GEAR	76	6G4734010	SPRING			
32	632016111	RETAINER	77	6F7730010	PIN			
33	6F6826000	WASHER	78	6F6083013	SPRING			
34	6F3891020	BALL BEARING	79	6F5972010	STOPPER			
35	6G3825026	FRAME AS	80	6F5973013	RATCHET AS			
36	6G4888010	O-RING	81	637466040	WASHER			
37	6G8119010	MOTOR AS	82	6G8120010	DRIVE GEAR			
38	6G3859010	SCREW	83	6B3602120	WASHER			
39	6F7012010	WASHER	84	637238333	WASHER			
40	6G3626010	MOTOR HOLDER AS	85	6B3603020	WASHER			
41	6F0783010	BEARING	86	6F8170010	PACKING			
42	6B2705011	RING	87	6F6578010	O-RING			
43	6F5953010	O-RING	88	6G8290010	COLLAR			
44	635161010	TRUSS SCREW	89	6F7156010	BEARING			
45	6G1734010	PACKING	90	6G3748054	FINGER COVER			

*1: La pieza No. 6G8121012 se aplica al modelo destinado al mercado estadounidense.

*2: La pieza No. 116 se aplica sólo al modelo europeo.

Puede haber diferencias entre el carrete adquirido y el diagrama o lista de piezas debido a procesos de ajustes, etc. Agradecemos su comprensión.

Solución de problemas

Síntoma	Posibles causas	Qué hacer	Pág. ref.
El motor no responde a la palanca de potencia.	El contador muestra 0,0 m.	Es normal. Es la función para evitar un sobrebobinado. Pulse el CONMUTADOR DE RESETEO para proseguir con el bobinado.	19,20
	No situó la palanca en posición OFF.	Vuelva a poner la palanca en posición OFF para empezar a bobinar.	9
	Fuente de alimentación inestable.	Use otra fuente de alimentación, como baterías específicas para el carrete eléctrico.	2
La pantalla del contador no aparece.	La batería se está agotando.	Recargue la batería.	3
	Desconexión del cable.	Sustituya el cable.	5
	Mala conexión de la batería.	Conéctela correctamente.	2
El contador inverso no aparece.	No pulsó el CONMUTADOR DE BREVE BOBINADO / TIRÓN .	AEs normal. Pulse el CONMUTADOR DEL CONTADOR INVERSO .	22
	El contador inverso está en OFF (configuración por defecto).	Con el CONMUTADOR DE MODO , cambie la configuración de esta función.	26
La función de tirón no responde.	La palanca de potencia está en OFF.	Empuje la palanca hacia delante.	23
	Se ha seleccionado el modo de breve bobinado.	Con el CONMUTADOR DE MODO , seleccione el modo de tirón.	23-25
El carrete sacude por su cuenta.	Voltaje de alimentación bajo.	Sustituya la batería recargada.	3
La función de parada automática no funciona.	No pulsó el CONMUTADOR DE RESETEO al lanzar el aparejo.	Pulse el CONMUTADOR DE RESETEO para resetear la profundidad a cero en la superficie.	18
	Error del peso de plomada o el vaivén de la embarcación.	Ajuste las configuraciones de la función de parada automática.	19,20
	El hilo se ha alargado.	Reseteo el contador de profundidad en la superficie.	18
Hay errores de contador.	El hilo se ha alargado.	- Reseteo el contador.	18
		- Revise la pantalla.	30
		- Introduzca de nuevo los datos del hilo.	10-15
El breve bobinado no responde.	La configuración de velocidad es cero.	Pulse el CONMUTADOR DE MODO para seleccionar la configuración de velocidad de bobinado.	21

Contacte con su proveedor si el carrete no funciona adecuadamente, a pesar de seguir los pasos indicados arriba, y en el caso de que tenga otros problemas.

Reference/Référence/Hinweis Instrucciones/Riferimenti

COMPANY NAME	DAIWA SPORTS LIMITED
ADDRESS	Netherton Industrial Estate, Wishaw ML2 0EY, Lanarkshire, Scotland, U.K.
TEL NO.	01698-355-723
Web Address	http://www.daiwasports.co.uk/

COMPANY NAME	DAIWA FRANCE S.A.S
ADDRESS	25 BOULEVARD INDUSTRIEL BP 30208 76304 SOTTEVILLE LES ROUEN CEDEX. FRANCE
TEL NO.	02-32-91-96-50
Web Address	http://www.daiwa-france.fr/

COMPANY NAME	DAIWA CORMORAN SPORTARTIKEL-VERTRIEB GmbH
ADDRESS	Industriestrasse 28 82194 Groebenzell GERMANY
TEL NO.	08142-5005-0
Web Address	http://www.daiwa-cormoran.info/

COMPANY NAME	Daiwa Corporation
ADDRESS	11137 Warland Drive Cypress, CA 90630
TEL NO.	+1-(562) 375-6800
Web Address	http://www.daiwa.com/

COMPANY NAME	Daiwa Australia Pty. Ltd
ADDRESS	Unit K, 134 – 140 Old Pittwater Rd, Brookvale NSW 2100
TEL NO.	+61 (02) 8644 8644
Web Address	http://daiwafishing.com.au/

LIMITED WARRANTY TERMS

WARRANTY WILL EXPIRE WHEN ONE OF THE FOLLOWING HAS BEEN SURPASSED.

*ONE YEAR FROM DATE OF ORIGINAL PURCHASE.

*200 TOTAL HOURS OF USE.

GARANTIE

LA GARANTIE EXPIRE LORSQUE L'ON ATTEINT

*SOIT 1 AN APRES L'ACHAT

*SOIT 200 H D'UTILISATION

TERMINOS DE GARANTÍA LIMITADOS

La garantía caducará cuando algo de lo siguiente se haya sido superado.

*Un año de la fecha de la compra original

*200 horas totales de uso