

Manual de uso de la aplicación GestTFx para la gestión de TFG/TFM

La aplicación GestTFx tiene como objetivo dar soporte a la gestión de los Trabajos Fin de Grado y Máster (TFG/TFM) a fin de automatizar todos los procesos relacionados con estas asignaturas y centralizar el ciclo de vida completo de estos trabajos a través de una única aplicación.

La aplicación ha sido desarrollada por iniciativa de la Dirección de la EPS, desarrollada por el Departamento de Ciencias de la Computación, en concreto, supervisada por José María Gutiérrez y, por parte de la Dirección de la Escuela Politécnica Superior, Javier Albert, como Coordinador de Plataformas Tecnológicas de la EPS y, Maite Villalba de Benito como Subdirectora y Responsable de Plataformas Tecnológicas.

Se trata de una aplicación web pensada para que, tanto personal docente y de administración, como estudiantes accedan a ella desde un navegador web a través del acceso de la UAH. A continuación, se detallan los pasos a seguir para su uso.

Contenido

1. Acceso a la aplicación GestTFx	2
2. Tipos de propuestas y cómo crearlas en la aplicación	2
3. Menú de la aplicación	2
4. Trabajos propuestos por los departamentos	4
4.1. <i>Procedimiento resumido y fechas aproximadas</i>	<i>4</i>
4.2. <i>Selección de trabajos propuestos en la aplicación</i>	<i>5</i>
5. Creación de propuesta de trabajo por parte de estudiante	8
6. Propuestas de trabajo de estudiante con acuerdo de tutor/es.....	9
7. Gestión del TFG/TFM	9
7.1. <i>Aceptación de propuesta TFG/TFM</i>	<i>9</i>
7.2. <i>Depósito de anteproyecto y memoria.</i>	<i>10</i>
7.3. <i>Solicitud de prórroga</i>	<i>11</i>
7.4. <i>Depósito de memoria y resto de ficheros.</i>	<i>12</i>
8. Renuncias.....	12
9. Otra información de interés.	12

1. Acceso a la aplicación GestTFx

Como requisito para acceder a la aplicación, el estudiante deberá estar matriculado en la asignatura de TFG o TFM. El **alta de estudiantes se realizará de forma automática por los administradores** de la aplicación que cargarán en la misma a todos los estudiantes matriculados en la asignatura Trabajo Finde Grado. Esto se llevará a cabo en los 2 periodos de matriculación estipulados por la Escuela y tras la finalización del periodo de modificación de matrícula, coincidiendo con la publicación de propuestas de profesores (aproximadamente 1 mes después del comienzo de las clases).

Se recomienda el uso de los navegadores Chrome, Firefox o Edge dado que la aplicación ha sido ampliamente probada con los mismos. Además, el acceso debe realizarse **conectado a la red de la UAH (puede ser a través de VPN)**. Una vez conectado, utilizar la siguiente dirección:

<https://gestiontfx.eps.uah.es/>

Se debe acceder a la aplicación introduciendo el usuario y contraseña institucional (sin @uah.es) de la misma forma que accedemos al resto de servicios de nuestra universidad. Una vez hayamos accedido, nos mostrará el menú correspondiente a nuestro perfil de estudiante. Veamos en las siguientes secciones el funcionamiento de cada una de ellas.

2. Tipos de propuestas y cómo crearlas en la aplicación

Atendiendo a la [Normativa específica de Trabajo fin de Grado en la Escuela Politécnica Superior](#) y la [Normativa específica de Trabajo Fin de Máster en la Escuela Politécnica Superior](#), se pueden dar de alta en la aplicación los siguientes tipos de propuestas:

- **Propuestas a iniciativa de estudiantes** (sección 4.1 de la normativa de TFG de la EPS y 4.4 de la normativa de TFM). Estas propuestas pueden ser de 2 tipos:
 - o **Con tutor asignado**. Cuando ha habido un acuerdo previo entre tutor y estudiante para el desarrollo de una propuesta, ésta será dada de alta por el tutor en delegación del estudiante indicando en la misma el nombre del estudiante. Por tanto, el estudiante solo tendrá que aceptar la propuesta en la aplicación, **NO** tiene que crearla.
 - o **Sin tutor asignado**. En este caso, serán dadas de alta por los estudiantes subiendo el anteproyecto a la aplicación para que pueda ser aprobado (o no) y se les asigne un tutor en caso positivo (ver apartado 5 de este documento).
- **Propuestas a iniciativa de los departamentos** que imparten docencia en las titulaciones y que se solicitan desde la Dirección de la EPS para su asignación a estudiantes en 2 convocatorias todos los cursos (sección 4.1 de la normativa de TFG de la EPS y 4.1-4.3 de la normativa de TFM). Cuando se hayan asignado las propuestas, el estudiante deberá aceptar (o no) la misma (ver apartado 4 de este documento).

3. Menú de la aplicación

La aplicación dispone de una barra horizontal en la parte superior en la que seleccionar la tarea que deseamos realizar:

- La opción “Propuestas de estudiante” permite crear una propuesta de trabajo dirigida a un departamento concreto cuando no se tiene tutor y lo que queremos es que el departamento nos asigne uno previa aprobación de la propuesta (para más detalle sobre esta opción, ver sección 5). **Es importante** destacar que cuando se trata de una propuesta acordada previamente con un

- profesor (por tanto, sí existe un tutor ya definido), es el tutor quien da de alta la propuesta en la aplicación a delegación del estudiante.
- La opción del menú “Visualizar propuestas” nos muestra la lista de propuestas elegible para la titulación/es que estamos cursando una vez éstas han sido publicadas (para más detalle ver sección 4).
 - La opción “Gestiona TFG/TFM” nos permite realizar diferentes tareas sobre nuestro TFG una vez ya asignado como depositar el anteproyecto o solicitar la defensa. También nos permite ver el estado de una propuesta creada por el estudiante. Nótese que en “Estado” se puede ver en qué punto de desarrollo de nuestro trabajo nos encontramos. Téngase en cuenta que cuando el estado es “privado de usuario”, significa que solo el estudiante puede verlo y, por tanto, hasta que no lo enviemos a Secretaría de Departamento mediante la opción “Depositar anteproyecto”, el trabajo no habrá comenzado.



Título	Descripción	Departamento	Tutor	Cotutor	Estado	En inglés	Acciones
para retroceder	asdf el tal	Ciencias de la Computación	Sin tutor	Sin cotutor	Anteproyecto Aprobado	No	[eye icon] [document icon] [print icon] [refresh icon]

FIGURA 1. PANTALLA INICIAL DE LA APLICACIÓN GESTFX

Para ver el detalle de una propuesta, hacemos clic en el icono del ojo (ver):

Requisitos (Si no hay, escribir N/A)

N/A

Especialidad (Opcional)

(MUII-SE) - Máster Universitario en Ingeniería Industrial - Especialidad: Sin Especialidad
 (MUII-GDE) - Máster Universitario en Ingeniería Industrial - Especialidad: Generación y Distribución Inteligente de Energía
 (MUII-RP) - Máster Universitario en Ingeniería Industrial - Especialidad: Robótica y Percepción
 (MUII-TED) - Máster Universitario en Ingeniería de Telecomunicación - Especialidad: Tecnologías Espaciales y de Defensa

Descripción
(Justifique que el alcance del trabajo responde al nivel MECES requiendo (grado o máster))

asdf el tal

En inglés

Estudiante

José María Gutiérrez Martínez

Profesor

Sin tutor

Presidente

No hay presidente

Vocal 1º

No hay vocal primero

Vocal 2º

No hay vocal segundo

Suplente

No hay suplente

Sin cotutor
 Cotutor interno
 Cotutor externo

Volver

En esta pantalla podemos ver todos los datos dados de alta hasta el momento de nuestro trabajo, incluido el tribunal asignado.

4. Trabajos propuestos por los departamentos

4.1. Procedimiento resumido y fechas aproximadas

Los departamentos proponen TFG/TFM en 2 períodos a lo largo del curso coincidiendo con el primer y segundo cuatrimestre. A continuación, se muestra un resumen de la secuencia que se sigue para realizar la asignación de dichas propuestas a los estudiantes interesados en seguir esta modalidad para la determinación del tema a realizar durante su TFG/M. Además, a modo orientativo, se indican las fechas aproximadas en las que se realiza cada una de las fases. Cada una de ellas será adecuadamente informada a través del Aula Virtual.

Procedimiento de asignación de propuestas de TFG	Fechas aproximadas para primer y segundo cuatrimestre
1- Alta de estudiantes en la aplicación de Gestión de TFG/TFM	Después de los períodos de matriculación/modificación de matrícula
2- Solicitud de propuestas de TFG/TFM a departamentos docentes.	2 semanas tras el inicio de las clases
3- Publicación de propuestas de profesores	2 semanas después en TFG Tras aceptación por Comisión Académica del Master para TFM
4- Selección de propuestas por orden de interés por parte de estudiantes	1 semana después
5- Asignación de propuestas a estudiantes	1 semana después
6- Aceptación o no de propuesta por parte de estudiantes	10 días hábiles tras la publicación de la asignación

4.2. Selección de trabajos propuestos en la aplicación

Esta pestaña permite seleccionar propuestas de TFG o TFM ofertadas por departamentos. Para iniciar el proceso la Dirección de la EPS enviará una notificación indicando el comienzo de este, así como las fechas de inicio y fin. Dicha notificación se enviará a través del Aula Virtual (Blackboard) y también se publicará en la web de la EPS. Una vez recibida la notificación, dentro del plazo que se haya definido en la misma, se deberá acceder para realizar la selección de propuestas. Para ello, deberemos hacer clic en la pestaña “Visualizar propuestas” con el fin de poder ver el listado de todas las propuestas ofertadas por los departamentos de la EPS para nuestra titulación:



Título	Departamento	Título	Descripción	Requisitos	Cumple requisitos	Selección importancia
Trabajo de fin de grado	Ciencias de la Computación	MFSA - Agent-based modeling in Python	Este TFG consiste en estudiar el framework MFSA para el modelado basado en agentes (agent-based modeling). Pasar o más ha el framework usando la documentación existente. Probar funcionamiento y desarrollar modelos que ejemplifiquen su potencia incluyendo por los espacios, plantillas de agentes, simulación en interfaces web y análisis de resultados mediante las herramientas analíticas de Python. https://mfssa.readthedocs.io/en/stable/	Capacidad para trabajar con materiales en inglés. Programación: Python	<input type="checkbox"/>	NO
Trabajo de fin de grado	Ciencias de la Computación	Agentry - Agent-based modeling in Python	Este TFG consiste en estudiar el framework Agentry para el modelado basado en agentes (agent-based modeling). Tras poner en funcionamiento el framework el alumno desarrollará prototipos para tareas de diseño de modelos, experimentos numéricos y análisis de datos en el entorno interactivo de computación que provee el framework optimizado para Jupyter y JupyterLab. https://agentry.readthedocs.io/en/stable/	Capacidad para trabajar con materiales en inglés. Programación: Python	<input type="checkbox"/>	NO
Trabajo de fin de grado	Ciencias de la Computación	Análisis comparativo de software para el desarrollo de aplicaciones basadas en agentes (agent-based modeling)	En este TFG se trabajará en la identificación de toolkits y frameworks existentes para el desarrollo de sistemas basados en modelado de agentes: se partirá de una serie de recursos que incluyen listados de estos entornos, se procederá a la selección y evaluación de entornos para la distintos casos, seguido del desarrollo de prototipos y ejemplos demostrativos del potencial. Por último se realizará un análisis comparativo documentando los resultados del trabajo.	Capacidad para trabajar con materiales en inglés. Programación	<input type="checkbox"/>	NO
Exa parcial	Ciencias de la Computación	Análisis y predicción de series temporales: un caso práctico	Las series temporales son una sucesión de datos medidos en determinados momentos y ordenados cronológicamente (por ejemplo, los datos climáticos, las acciones de bolsa, o las series de datos demográficos). Uno de los usos más habituales de las series de datos temporales es su análisis para predicción y pronóstico. En este TFG se abordará el análisis descriptivo y la predicción en series temporales, desde un punto de vista tanto teórico (todo lo que se necesita saber para iniciarse desde cero en este tema) como práctico, a través de ejemplos resueltos de análisis y predicción de series temporales utilizando un lenguaje de programación.	NA	<input type="checkbox"/>	NO

Se pueden filtrar propuestas por cualquiera de los campos que aparecen en el encabezado de la tabla con un recuadro para introducir el texto por el que queramos filtrar. Por ejemplo, si solo queremos ver las del departamento de Ciencias de la Computación, no tendremos más que escribir ese texto en el recuadro titulado “Departamento”.

Para pasar de página y ver el resto de las propuestas, tan solo tienes que pasar página en los números que aparecen en la parte inferior de la pantalla:



		programa con Python, obtiene resultados y el profesor proporciona los datos necesarios en la red			
camina pagos	Ciencias de la Computación	Análisis de la herramienta Jira, Software Cloud como soporte a la gestión de proyectos ágiles basada en P4JDK.	Estudiar los procesadores y, en especial, situaciones de riesgo en la gestión de proyectos ágiles definidos por P4JDK. Analizar todas las posibilidades que ofrece la herramienta Jira Software Cloud y determinar el caso de forma detallada, de esta herramienta como soporte a los procesadores establecidos, simulando la gestión de un proyecto.	Capacidad de búsqueda de bibliografía especializada como soporte al proceso de gestión de proyectos y proactividad en la simulación de situaciones de proyectos para su uso en Jira.	<input type="checkbox"/> NO
antirio incarta	Ciencias de la Computación	Estudio de técnicas de recuperación de aplicaciones web en contenedores para cloud computing.	En el Área de Cloud Computing se han desarrollado una serie de tecnologías que resuelven actualmente con el núcleo de las operaciones en el mismo. El desarrollo de aplicaciones, en especial con contornos web, desplegables en proveedores de cloud computing es una de las áreas de trabajo más demandadas en los últimos años. El proceso de desarrollo tiene una zona de posibilidades en estos entornos, especialmente en cuanto a seguridad y observabilidad cuando se utilizan contenedores. En este trabajo se propone realizar un estudio del arte de las mismas por parte del alumno, con una pequeña aplicación técnica que los muestre.	N/A	<input type="checkbox"/> NO
antirio incarta	Ciencias de la Computación	Procesos aplicados en el desarrollo de aplicaciones en entornos distribuidos para nube mediante contenedores.	En el Área de Cloud Computing se han desarrollado una serie de tecnologías que resuelven actualmente con el núcleo de las operaciones en el mismo. El desarrollo de aplicaciones, en especial con contornos web, desplegables en proveedores de cloud computing es una de las áreas de trabajo más demandadas en los últimos años. Este trabajo propone el estudio de los procesos implicados en la creación de este tipo de aplicaciones, mostrándose en una pequeña demo.	N/A	<input type="checkbox"/> NO
antirio incarta	Ciencias de la Computación	Desarrollo de contornos de API web, usando de aplicaciones.	Las API web dominan el desarrollo de los servicios en el entorno web. Los contornos de redes API han sido el estándar de desarrollo reciente para los desarrolladores web. Sin embargo, este tipo de soluciones, basadas en un tiempo de este tipo de soluciones. En este trabajo se propone un estudio de la arquitectura y características de esta solución desde el punto de vista del desarrollador creador de una API y desde el punto de vista del desarrollador consumidor de la API.	N/A	<input type="checkbox"/> NO
antirio incarta	Ciencias de la Computación	Análisis y presentación de datos en bases de datos, un enfoque práctico.	Los Sistemas Informáticos que se encuentran en producción suelen tener unos niveles de complejidad en cuanto a sus datos muy elevados. Esto hace que el proceso de desarrollo de nuevas funcionalidades requiere en su mayoría la manipulación de esos bases de datos que recibe datos y procesos que verifican la consistencia de esos mismos datos. Sin embargo, generalmente la utilización de bases de datos que requieren datos para nuevos planes de negocio, herramientas y procedimientos a seguir. Este trabajo se centra en el estudio del punto de vista práctico de qué procesos, operaciones y opciones existen para realizar una copia de una base de datos reducida o eliminando la problemática asociada. Como herramienta se utilizará una base de datos PostgreSQL.	N/A	<input type="checkbox"/> NO

Debe analizarse con especial atención antes de seleccionar las propuestas, la columna de “Requisitos” en la que se indican los requisitos que deben tener los estudiantes para poder realizar con éxito cada propuesta.

Una vez analizadas las propuestas y decidido cuáles vamos a solicitar por orden de prioridad, se procederá a seleccionarlas y asignar prioridad en el listado de la aplicación. Para realizar la selección, en primer lugar, hay que indicar que se cumplen los requisitos de los trabajos que sean de interés, y asignar una prioridad a cada uno de ellos. Se pueden elegir hasta 10 en el caso de grados y 5 en el caso de másteres. Se deben elegir las prioridades empezando por el 1 y siguiendo en orden descendente. El sistema no permite saltarse prioridades, como indicar 1ª, 3ª y 4ª. En el caso de que esto ocurra, aparece un mensaje en la parte superior y la prioridad incorrecta aparece en color naranja, como puede observarse con las prioridades 3 y 4 en la imagen siguiente.






Gestión de Trabajos de Fin de Grado/Máster

PROPUESTAS ESTUDIANTE
VISUALIZAR PROPUESTAS
GESTIONAR TFG/TFM

VISUALIZAR PROPUESTAS

Seleccionar titulación: Grado en Ingeniería Informática Mostrar: Todos

Se ha saltado alguna prioridad.

Número de selecciones máximas: 10

Tipo	Departamento	Título	Descripción	Requisitos	Cumple requisitos	Selección importancia
Asignatura	Ciencias de la Computación	MESA - Agent-based modeling in Python	Este TFG consiste en estudiar el framework MESA para el modelado basado en agentes (agent-based modeling). Poner en marcha el framework usando el documento de instalación. Probar funcionamiento y desarrollar modos que simplifiquen su uso: incluyendo gráficas estadísticas, panelizadores de agentes, visualización en interfaces web y análisis de resultados mediante las herramientas analíticas de Python: https://mesa.readthedocs.io/en/latest/	Capacidad para trabajar con materiales en inglés. Programación Python.	<input checked="" type="checkbox"/>	1
Asignatura	Ciencias de la Computación	Agentify - Agent-based modeling in Python	Este TFG consiste en estudiar el framework Agentify para el modelado basado en agentes (agent-based modeling). Tras probar el funcionamiento el framework el alumno desarrollará prototipos para tareas de control de modelos, experimentos numéricos y análisis de datos en el entorno interactivo de computación que provee el framework optimizado para Python y Jupyter: https://agentify.readthedocs.io/en/latest/	Capacidad para trabajar con materiales en inglés. Programación Python.	<input type="checkbox"/>	10
Asignatura	Ciencias de la Computación	Análisis comparativo de software para el desarrollo de aplicaciones basadas en agentes (agent-based modeling)	En este TFG se trabajará en la identificación de toolkits y frameworks existentes para el desarrollo de sistemas basados en modelado de agentes. Se partirá de una serie de cursos que incluyen listados de estos entornos. Se procederá a la selección y evaluación de entornos para la distintos casos, seguido del desarrollo de prototipos y ejemplos demostrativos de potencia. Por último se realizará un análisis comparativo documentando los resultados de trabajo.	Capacidad para trabajar con materiales en inglés. Programación.	<input checked="" type="checkbox"/>	1
Asignatura	Ciencias de la Computación	Análisis y predicción de series temporales, un caso práctico	Las series temporales son una sucesión de datos medidos en determinados momentos y ordenados cronológicamente (por ejemplo, los datos censales). Las acciones de todos o las series de datos demográficos) uno de los usos más habituales de las series de datos temporales es su análisis para predicción y pronóstico. En este TFG se abordará el análisis descriptivo y la predicción en series temporales desde un punto de vista tanto teórico (todo lo que se necesita saber para llevarse desde cero en este tema) como práctico, a través de diversos resolvers de análisis y predicción de series temporales utilizando un lenguaje de programación.	N/A.	<input type="checkbox"/>	10
Asignatura	Ciencias de la Computación	Análisis de la herramienta Jira Software Cloud como soporte a la gestión de proyectos ágiles basada en PMBOK.	Estudiar los procesos/tareas y, en especial, situaciones de riesgo en la gestión de proyectos ágiles definidos por PMBOK. Analizar todas las posibilidades que ofrece la herramienta Jira Software Cloud y determinar el uso, de forma detallada, de esta herramienta como soporte a los procesos/tareas estudiados, simulando la gestión de un proyecto.	Capacidad de búsqueda de bibliografía especializada como soporte al proceso de gestión de proyectos y proactividad en la simulación de situaciones de proyectos para su uso en Jira.	<input type="checkbox"/>	10
Asignatura	Ciencias de la Computación	Estudio de técnicas de depuración de aplicaciones web en contenedores para cloud computing.	En el área del cloud computing se han desarrollado una serie de tecnologías que resultan actualmente de interés en el mundo de las aplicaciones de la misma. El desarrollo de aplicaciones en entornos web, desplegadas en proveedores de cloud computing es una de las áreas de trabajo más demandadas en los últimos años. El proceso de desarrollo tiene una serie de peculiaridades en estos entornos, especialmente en cuanto a depuración y observabilidad cuando se utilizan contenedores. En este trabajo se propone realizar un estudio del arte de las mismas por parte del alumno, con una pequeña aplicación técnica que las muestre.	N/A.	<input type="checkbox"/>	10
Asignatura	Ciencias de la Computación	Procesos implicados en el desarrollo de aplicaciones en entornos distribuidos para audio mediante contenedores	En el área del cloud computing se han desarrollado una serie de tecnologías que resultan actualmente de interés en el mundo de las aplicaciones de la misma. El desarrollo de aplicaciones, en especial en entornos web, desplegadas en proveedores de cloud computing es una de las áreas de trabajo más demandadas en los últimos años. Este trabajo propone el estudio de los procesos implicados en la creación de este tipo de aplicaciones, mostrándolo en una pequeña demo.	N/A.	<input checked="" type="checkbox"/>	1
Asignatura	Ciencias de la Computación	Herramientas de consultas de API web: estudio de aplicabilidad	Las API web dominan el suministro de los servicios en el entorno web. Las consultas a estas API han sido un caballo de batalla constante para los desarrolladores web, buscando todo tipo de soluciones. GraphQL es un ejemplo de este tipo de soluciones. En este trabajo se propone el estudio de la aplicabilidad y capacidades de esta solución desde el punto de vista de desarrollador creador de una API y desde el punto de vista de desarrollador consumidor de la API.	N/A.	<input checked="" type="checkbox"/>	2
Asignatura	Ciencias de la Computación	Anonimización y pseudonimización de datos en bases de datos: un enfoque práctico.	Los Sistemas Informáticos que se encuentran en producción suelen tener unos niveles de complejidad en cuanto a sus datos muy elevados. Esto hace que el proceso de desarrollo de nuevas funcionalidades requiera en ocasiones utilizar copias de esas bases de datos para realizar tests y pruebas que verifiquen la correcta de esas nuevas funcionalidades. Sin embargo, especialmente la utilización de bases de datos que contienen datos personales plantea una serie de limitaciones y procedimientos a seguir. Este trabajo es un estudio desde el punto de vista práctico de qué procesos, operaciones y acciones existen para realizar una copia de una base de datos reduciendo o eliminando la problemática legal existente. Como herramienta se utilizará una base de datos PostgreSQL.	N/A.	<input checked="" type="checkbox"/>	1

Subir selección

1
2
3

GTFC - Conexo de soporte (gest.fu@uah.es) - Universidad de Alcalá - 2021 - V2.04.06

Una vez nos hayamos asegurado de que cumplimos los requisitos de todas las propuestas seleccionadas y de que el orden de selección es el que queremos, hacemos clic en “Subir Selección”. Se puede volver a enviar otra selección diferente después de enviarlo. Se tendrá en cuenta la última que se realizó para la asignación.

El fin de proceso de asignación se notificará a través del Aula Virtual indicando que ya se han asignado las propuestas a los estudiantes teniendo en cuenta el grado en el que está matriculado el estudiante, su expediente académico y el cumplimiento de los requisitos previos especificados (en su caso). A partir de ese momento, el estudiante dispondrá de 10 días hábiles para notificar la aceptación de dicha asignación (para más detalle sobre cómo hacerlo, ver sección 7.1).

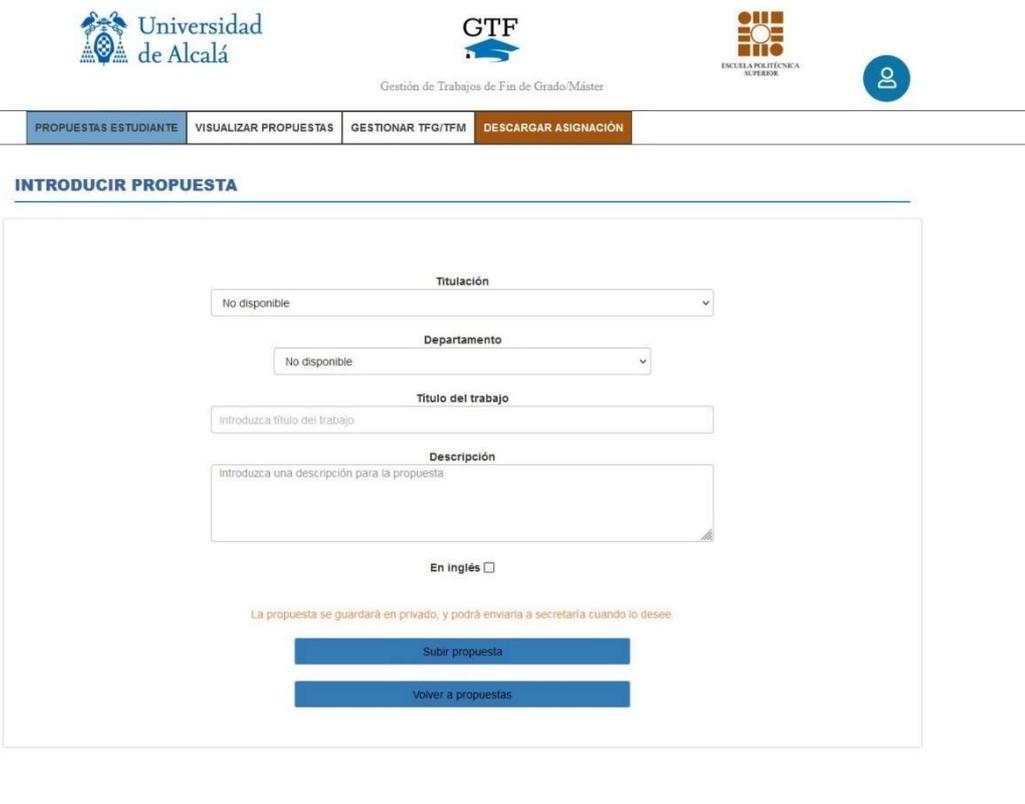
5. Creación de propuesta de trabajo por parte de estudiante

Tal como se indica en la [Normativa específica de Trabajo fin de Grado en la Escuela Politécnica Superior](#) (artículo 4.2) y en la [Normativa específica de Trabajo Fin de Máster en la Escuela Politécnica Superior](#) (artículo 4.4), el estudiante puede proponer un tema para la realización del TFG/TFM en cualquier momento del curso académico ya sea por iniciativa propia, en colaboración con empresa o junto con un profesor.

IMPORTANTE: Cuando se trata de una propuesta acordada previamente con un profesor, es el tutor quien da de alta la propuesta en la aplicación. Por tanto, esta sección solo es de interés cuando no hay un tutor conocido sino que debe asignarlo el departamento.

Para la creación de una propuesta, es necesario rellenar los datos básicos y generar un anteproyecto. Éste deberá ser aceptado en Comisión de Trabajos Fin de Grado del Departamento, en el caso de TFG, o por la Comisión Docente de Máster correspondiente, en el caso de los TFM. Para darlo de alta a través de la aplicación, sigue los siguientes pasos:

1º- Desde la pestaña “Propuestas estudiante”, selecciona “Introducir propuesta” y completa los datos que se solicitan tal como se indica en la siguiente figura:



The screenshot shows the 'Introducir Propuesta' form. At the top, there are logos for Universidad de Alcalá, GTF (Gestión de Trabajos de Fin de Grado/Máster), and Escuela Politécnica Superior. Below the logos is a navigation bar with four tabs: 'PROPUESTAS ESTUDIANTE' (selected), 'VISUALIZAR PROPUESTAS', 'GESTIONAR TFG/TFM', and 'DESCARGAR ASIGNACIÓN'. The main content area is titled 'INTRODUCIR PROPUESTA' and contains the following form elements:

- Titulación:** A dropdown menu with 'No disponible' selected.
- Departamento:** A dropdown menu with 'No disponible' selected.
- Título del trabajo:** A text input field with the placeholder 'Introduzca título del trabajo'.
- Descripción:** A larger text area with the placeholder 'Introduzca una descripción para la propuesta'.
- En inglés:** A checkbox that is currently unchecked.
- Buttons:** Two blue buttons at the bottom: 'Subir propuesta' and 'Volver a propuestas'.

Below the form, there is a note: 'La propuesta se guardará en privado, y podrá enviársela a secretaría cuando lo desee.'

GestTFx - Correo de soporte (gest.tfx.eps@uah.es) - Universidad de Alcalá - 2021 - V2.06.02

FIGURA 2. INTRODUCIR PROPUESTA

Nota: Si la propuesta ya se ha acordado con un tutor concreto, es el tutor quien la da de alta en la aplicación por delegación del estudiante.

2º- Sube el PDF con el anteproyecto en la opción “Subir anteproyecto” (ver Figura 3).

3º- **Envíalo al Departamento** haciendo clic en “Enviar” (ver Figura 3). Ten en cuenta que si no lo envías al departamento, la propuesta solo podrás verla tú.



FIGURA 3. SUBIR ANTEPROYECTO Y ENVIAR PROPUESTA AL DEPARTAMENTO

6. Propuestas de trabajo de estudiante con acuerdo de tutor/es.

Como se ha mencionado anteriormente, para las propuestas en las que ha habido acuerdo entre el estudiante y un tutor o tutores para desarrollar cierto tema en el trabajo, la creación de la propuesta la realizará el tutor a delegación del estudiante. Una vez hecho esto, al estudiante le aparecerá la propuesta en el menú “Gestionar TFG/TFM” para que pueda dar su aceptación a la misma.

7. Gestión del TFG/TFM

Desde esta opción podemos subir el anteproyecto para enviarlo a los Departamentos y que sea aprobado (o nos soliciten cambios para ello); depositar la memoria del trabajo cuando esté finalizada y aprobada por nuestro tutor/es, solicitar una prórroga de nuestro trabajo o solicitar defensa subiendo los documentos requeridos de acuerdo con la Normativa de Trabajos Fin de Grado o Máster de la EPS.

7.1. Aceptación de propuesta TFG/TFM

Las propuestas que no han sido dadas de alta en la aplicación por el estudiante (tanto las ofertadas por los departamentos y asignadas por la EPS, como las que el profesor da de alta por delegación del estudiante), deben ser aceptada posteriormente por el estudiante. Dichas propuestas aparecerán en el menú “Gestionar TFG/TFM”. Para aceptarla o rechazarla tan solo habrá que hacer clic en el icono verde de la columna “Acciones” si acepta la asignación, o en el rojo, si no la acepta.

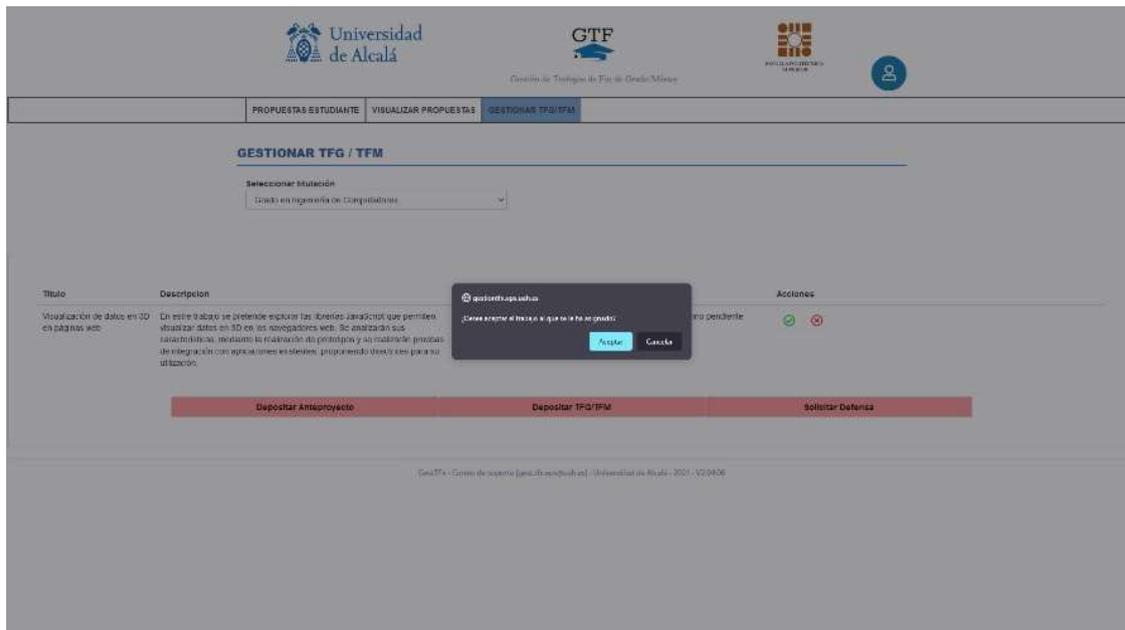


FIGURA 4. ACEPTACIÓN DE ASIGNACIÓN DE PROPUESTA

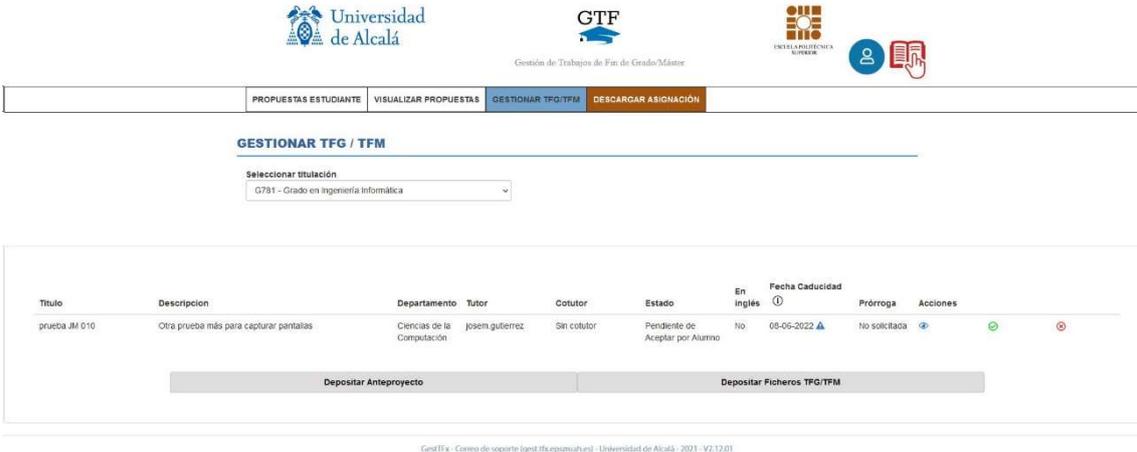
Dado que la aplicación está diseñada para seguir el ciclo completo de desarrollo de TFG/TFM, a partir de la aceptación de una propuesta, se podrán realizar las gestiones relacionadas con la asignatura a través de la pestaña “Gestionar TFG/TFM”: depositar el anteproyecto, depositar TFG/TFM y solicitar defensa (ver sección 7)

7.2. Depósito de anteproyecto y memoria.

Según avancemos en el proceso de desarrollo de nuestro trabajo, las opciones disponibles se irán habilitando para guiarnos en cuál es el siguiente paso del proceso de desarrollo del TFG/TFM.

Nótese que en el campo tutor aparece el usuario UAH de éste. Poniendo @uah.es detrás, podrás obtener el correo del tutor para cualquier comunicación que necesites realizar. Pasando el puntero del ratón por encima del campo podrás ver el nombre completo.

En la **¡Error! No se encuentra el origen de la referencia.** puede apreciarse que las opciones para gestionar el TFG/TFM (depositar anteproyecto y depositar ficheros TFG/TFM) están deshabilitadas. Esto es debido a que aún no se ha aceptado la propuesta. Una vez aceptada haciendo **clic en el icono verde** con forma de verificación que está bajo en “Acciones”, se habilitará el botón “Depositar Anteproyecto” indicando el siguiente paso a realizar.



PROPUESTAS ESTUDIANTE VISUALIZAR PROPUESTAS **GESTIONAR TFG/TFM** DESCARGAR ASIGNACIÓN

GESTIONAR TFG / TFM

Seleccionar titulación
G781 - Grado en Ingeniería Informática

Título	Descripción	Departamento	Tutor	Cotutor	Estado	En Inglés	Fecha Caducidad	Prórroga	Acciones
prueba JM 0'10	Otra prueba más para capturar pantallas	Ciencias de la Computación	josem.gutierrez	Sin cotutor	Pendiente de Aceptar por Alumno	No	08-06-2022	No solicitada	   

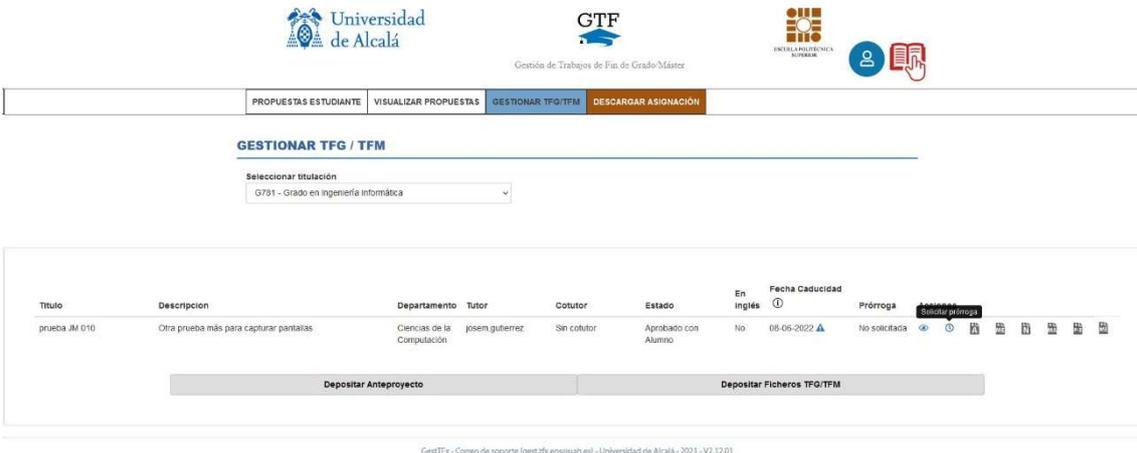
Depositar Anteproyecto Depositar Ficheros TFG/TFM

GestTFM - Correo de soporte (gest.tfm@uah.es) - Universidad de Alcalá - 2021 - V2.12.01

FIGURA 5. DEPÓSITO DE FICHEROS TFG/TFM

7.3. Solicitud de prórroga

Si tu trabajo está avanzado, pero se acerca el fin del periodo de validez de este, podrás solicitar una prórroga. En la aplicación verás un icono de exclamación junto a la fecha de caducidad a modo de aviso visual con código de colores y *tooltip* informativo. Cuando está naranja, significará que queda un mes para que acabe el periodo y cuando aparece en rojo, es que ya ha caducado. También puede verse una columna que informa del estado de la solicitud de prórroga: "No solicitada", "Solicitada", "No concedida", "Concedida".



PROPUESTAS ESTUDIANTE VISUALIZAR PROPUESTAS **GESTIONAR TFG/TFM** DESCARGAR ASIGNACIÓN

GESTIONAR TFG / TFM

Seleccionar titulación
G781 - Grado en Ingeniería Informática

Título	Descripción	Departamento	Tutor	Cotutor	Estado	En Inglés	Fecha Caducidad	Prórroga	Acciones
prueba JM 0'10	Otra prueba más para capturar pantallas	Ciencias de la Computación	josem.gutierrez	Sin cotutor	Aprobado con Alumno	No	08-06-2022	Solicitada	      

Depositar Anteproyecto Depositar Ficheros TFG/TFM

GestTFM - Correo de soporte (gest.tfm@uah.es) - Universidad de Alcalá - 2021 - V2.12.01

FIGURA 6. SOLICITUD DE PRÓRROGA

Como puede observarse en la figura, una vez se ha cumplido la fecha de caducidad del trabajo, no puede realizarse ninguna acción sobre este (los botones aparecen deshabilitados). Para solicitar prórroga haz clic en el icono con dicho título tal como se indica en la figura. Esta acción generará el envío de un correo automático a tu tutor y a la secretaria del departamento correspondiente.

Si la prórroga se concede, los botones volverán a habilitarse para que puedas continuar con tu trabajo. Asimismo, la fecha de caducidad se actualizará indicándote el tiempo que tienes para finalizar el trabajo.



FIGURA 7. PRÓRROGA ACEPTADA

7.4. Depósito de memoria y resto de ficheros.

Antes de depositar la memoria de tu trabajo, recuerda que según la normativa de Trabajos Fin de Grado/Máster, es necesario que tu tutor haya subido el **informe previo de tutor** (Anexo V de la normativa de TFG de la EPS) y **autorización de publicación en abierto** (Anexo VII) ya sea para indicar que permite la publicación en abierto o que no (ESTE DOCUMENTO ES OBLIGATORIO SEGÚN NORMATIVA). Por tu parte, además de la memoria, debes subir los documentos acreditativos de que cumples con los requisitos para ello: matrícula y expediente académico. Ambos documentos puedes descargarlos en Mi Portal. El documento de publicación en abierto es opcional en el caso de los estudiantes, aunque os animamos a que deis el visto bueno para que vuestro trabajo tenga visibilidad. Para subir los ficheros haz clic en el botón “Depositar ficheros TFG/TFM”.

Una vez tu tutor y tú hayáis subido toda la documentación, el departamento revisará que la documentación está acorde a normativa, dará el visto bueno si es así y recibiréis una notificación automática por correo tutor y estudiante indicando que se ha solicitado la defensa del trabajo. A partir de ese momento, el tutor podrá indicar el tribunal, si no lo ha hecho aún, reservar la sala y comunicar los datos de la defensa para su publicación.

8. Renuncias

En el caso de que un estudiante quiera renunciar a su trabajo, deberá solicitarlo por correo a la Secretaría de departamento correspondiente para que lo devuelvan a estado privado. Un estudiante solo puede tener asignado un único trabajo, por tanto, hasta que no se realice esta acción, no se le podrá asignar otra propuesta.

9. Otra información de interés.

La aplicación GestTFx es de nuevo desarrollo y, por tanto, seguirá aumentando su funcionalidad y depurando los posibles errores que vayan surgiendo. Puede enviar sus sugerencias **técnicas** e incidencias relacionadas con la aplicación a la dirección: gest.tfx.eps@uah.es.