

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF PEMBELAJARAN IPS
MATERI PROKLAMASI KEMERDEKAAN INDONESIA
KELAS V SEKOLAH DASAR**

SKRIPSI



**OLEH:
NUR Kholifatus Safitri
NIM: 201310430311122**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG
JULI 2017**

LEMBAR PERSETUJUAN

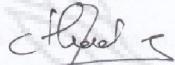
PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF PEMBELAJARAN IPS
MATERI PROKLAMASI KEMERDEKAAN INDONESIA KELAS V
SEKOLAH DASAR

OLEH :
NUR KHALIFATUS SAFITRI
NIM: 201310430311122

Telah memenuhi persyaratan untuk dipertahankan
di depan dewan penguji dan disetujui
di Malang, 12 Juli 2017

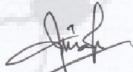
Menyetujui,

Pembimbing I



Dr. Abdulkadir Rahardjanto, M.Si

Pembimbing II



Dian Ika Kusumaningtyas, M.Pd

LEMBAR PENGESAHAN

PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF PEMBELAJARAN IPS
MATERI PROKLAMASI KEMERDEKAAN INDONESIA KELAS V
SEKOLAH DASAR

NUR KHALIFATUS SAFITRI
210310430311122

Dipertahankan di depan pengaji
Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas Muhammadiyah Malang
dan diterima untuk memenuhi persyaratan memperoleh gelar
Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Mengesahkan,
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas Muhammadiyah Malang
Malang, 18 Juli 2017



Dr. Poncojari Wahyono, M.Kes

Dewan Pengaji :

1. Dyah Worowirastri E., M.Pd
2. Setiya Yunus Saputra, M.Pd
3. Dr. Abdulkadir Rahardjanto, M.Si
4. Dian Ika Kusumaningtyas, M.Pd

Tanda Tangan

1.
2.
3.
4.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT penulis panjatkan karena hanya berkat rahmat, hidayah dan inayah-Nya skripsi dengan judul “Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran IPS Materi Proklamasi Kemerdekaan Indonesia Kelas V Sekolah Dasar” dapat diselesaikan dengan baik. Sholawat serta salam tidak lupa selalu tercurahkan kepada junjungan kita, Nabiyullah Muhammad SAW.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini dapat diselesaikan berkat bimbingan, bantuan dan dorongan dari berbagai pihak. Dengan segala kerendahan hati penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada yang terhormat :

1. Dr. Abdulkadir Rahardjanto, M.Si, selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, saran serta masukan kepada penulis dalam penulisan skripsi.
2. Dian Ika Kusumaningtyas, M.Pd, selaku dosen pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, saran serta masukan kepada penulis dalam penulisan skripsi.
3. Ari Dwi Hariyono, M.Pd, Maharani Putri K.S, M.Pd, dan Maulana Hudan Daromi, S.Pd, selaku validator ahli yang telah memberikan bimbingan, arahan, saran serta masukan kepada penulis dalam pengembangan media pembelajaran yang digunakan dalam skripsi.
4. Siti Alfiyah S.Pd, selaku Kepala SD Muhammadiyah 08 Dau Malang yang berkenan memberikan izin dalam melakukan penelitian.
5. Ayahanda Slamet Untung, S.Pd, Ibunda Umi Hanik serta kedua adikku Isna Nur Imatul Fitria dan Muhammad Ali Fikri yang senantiasa mendoakan dan memberikan dukungan kepada penulis dalam menuntut ilmu.
6. Mahasiswa angkatan 2013, terutama untuk kelas C yang selalu memberikan semangat dan motivasi sehingga skripsi ini dapat terealisasi.
7. Semua pihak yang terlibat dan terkait dalam terselesiakannya skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Semoga apa yang telah diberikan kepada peneliti, senantiasa mendapatkan balasan yang setimpal dari Allah SWT. Penulis menyadari bahwa penelitian ini masih jauh dari kata sempurna, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun terkait penelitian ini. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan peneliti lain di kemudian hari.

Malang, 5 Juli 2017

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Lembar Persetujuan	ii
Lembar Pengesahan	iii
Surat Pernyataan Keaslian.....	iv
Motto	v
Persembahan.....	vi
Abstrak.....	vii
Abstract.....	viii
Kata Pengantar.....	ix
Daftar Isi.....	x
Daftar Tabel.....	xii
Daftar Gambar	xiii
Daftar Lampiran	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian & Pengembangan	5
D. Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	5
E. Pentingnya Penelitian & Pengembangan	6
F. Asumsi dan Keterbatasan Penelitian & Pengembangan.....	7
G. Definisi Operasional	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Kajian Teori.....	10
1. Pembelajaran.....	10
2. Pembelajaran IPS	11
3. Media Pembelajaran	13
4. Jenis-jenis Media Pembelajaran.....	15
5. Multimedia.....	16
6. Multimedia Interaktif	17
7. Peran Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran	19
B. Kajian Penelitian yang Relevan	20
C. Kerangka Pikir.....	24
BAB III METODE PENELITIAN & PENGEMBANGAN	
A. Model Penelitian & Pengembangan	25
B. Prosedur Penelitian & Pengembangan.....	26
C. Tempat dan Waktu Penelitian	32
D. Teknik Pengumpulan Data.....	33
E. Instrumen Penelitian	35
F. Teknik Analisis Data	42
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian	46
B. Pembahasan	69

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	75
B. Saran.....	76
DAFTAR PUSTAKA	78
LAMPIRAN	82



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1.	Lembar Wawancara	82
Lampiran 2.	Lembar Observasi	84
Lampiran 3.	Lembar Validasi Ahli Media	86
Lampiran 4.	Lembar Validasi Ahli Materi.....	89
Lampiran 5.	Lembar Validasi Ahli Pembelajaran	92
Lampiran 6.	Lembar Respon Siswa.....	95
Lampiran 7.	<i>Storyboard</i> Multimedia Interaktif.....	98
Lampiran 8.	Lembar Hasil Wawancara	105
Lampiran 9.	Lembar Hasil Observasi	107
Lampiran 10.	Lembar Hasil Validasi Ahli Media	109
Lampiran 11.	Lembar Hasil Validasi Ahli Materi.....	113
Lampiran 12.	Lembar Hasil Validasi Ahli Pembelajaran	117
Lampiran 13.	Lembar Hasil Respon Siswa.....	121
Lampiran 14.	Lembar Bukti Penelitian.....	136
Lampiran 15.	Dokumentasi Penelitian.....	137

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Analisis Penelitian yang Relevan Pertama	21
Tabel 2.2	Analisis Penelitian yang Relevan Kedua.....	22
Tabel 3.1	Kriteria Validator Penelitian & Pengembangan Multimedia Interaktif.....	37
Tabel 3.2	Kriteria Responden Penelitian & Pengembangan Multimedia Interaktif.....	37
Tabel 3.3	Kisi-kisi Instrumen untuk Ahli Media.....	38
Tabel 3.4	Kisi-kisi Instrumen untuk Ahli Materi	39
Tabel 3.5	Kisi-kisi Instrumen untuk Ahli Pembelajaran.....	40
Tabel 3.6	Kisi-kisi Instrumen untuk Respon Siswa (Pengguna).....	41
Tabel 3.7	Kategori Penelitian pada Skala Guttman.....	41
Tabel 3.8	Interval Tingkat Kevalidan	43
Tabel 3.9	Persentase Hasil Evaluasi Respon Siswa.....	45
Tabel 4.1	Standar Kompetensi dan Kompetensi Dasar	50
Tabel 4.2	Indikator dan Tujuan Pembelajaran	50
Tabel 4.3	Tujuan Penggunaan Media Pembelajaran	52
Tabel 4.4	Analisis Biaya.....	55
Tabel 4.5	Hasil Komentardan Saran Validator.....	58
Tabel 4.6	Rekapitulasi Hasil Validasi Ahli Media	64
Tabel 4.7	Rekapitulasi Hasil Validasi Ahli Materi.....	65
Tabel 4.8	Rekapitulasi Hasil Validasi Ahli Pembelajaran	66
Tabel 4.9	Hasil Analisis Angket Respon Siswa pada Uji Kelompok Kecil...	67
Tabel 4.10	Hasil Analisis Angket Respon Siswa pada Uji Kelompok Besar ..	68
Tabel 4.11	Rekapitulasi Hasil Analisis Angket Respon Siswa.....	68

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Bagan Kerangka Pikir dalam Penelitian & Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran IPS Materi Proklamasi Kemerdekaan Indonesia	24
Gambar 3.1	Model Prosedur Penelitian Lee & Owens.....	26
Gambar 4.1	Desain Multimedia Interaktif	56
Gambar 4.2	Cover Multimedia Interaktif.....	57
Gambar 4.3	Tampilan Menu Utama Multimedia Interaktif.....	57
Gambar 4.4	Tampilan Cover Multimedia Interaktif Sebelum Revisi.....	59
Gambar 4.5	Tampilan Menu Utama Multimedia Interaktif Sebelum Revisi.	59
Gambar 4.6	Tampilan Cover Multimedia Interaktif Setelah Revisi.....	60
Gambar 4.7	Tampilan Menu Utama Multimedia Interaktif Setelah Revisi...	60
Gambar 4.8	Tampilan Menu Kompetensi Multimedia Interaktif Sebelum Revisi.....	61
Gambar 4.9	Tampilan Menu Materi Multimedia InteraktifSebelumRevisi...	61
Gambar 4.10	Tampilan Menu Kompetensi Multimedia InteraktifSetelah Revisi	62
Gambar 4.11	Tampilan Menu Materi Multimedia InteraktifSetelahRevisi	62

DAFTAR PUSTAKA

- Arief S. Sadiman, dkk. 2010. *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arief S. Sadiman. Et al. 2012. *Media Pendidikan*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Arifin, Zainal. 2012. *Evaluasi pembelajaran*. Jakarta : Dirjen Pendidikan.
- Arikunto Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Azhar Arsyad. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Azhar Arsyad. 2015. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Damayanti Siti Zaujah dan Setiadarma Wayan. 2014. *Pengembangan Media Audio Visual Teknik Mewarnai dalam Pembelajaran Gambar Bentuk Siswa Kelas X*. Jurnal Pendidikan Seni Rupa. (Online) (<http://ejournal.unesa.ac.id>). 2 (2):1-8.
- Daryanto. 2012. *Media Pembelajaran*. Bandung: PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Hasyim Adelina. 2016. *Metode Penelitian dan Pengembangan di Sekolah*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Hayumuti, dkk. 2016. *Penggunaan Multimedia Cd Interaktif Dalam Peningkatan Aktivitas Dan Hasil Belajar IPA Tema Selalu Berhemat Energi di Kelas IV SDN Klanderan Kediri*. Jurnal Pendidikan Teori, Penelitian, dan Pengembangan. (Online), (<http://journal.um.ac.id>). 1 (7):1437-1441. Diakses Juli 2016 .
- Heriyanto, dkk. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Education Game Sebagai Media Pembelajaran Kimia*. Chemistry in Education. (Online), (<http://journal.unnes.ac.id>). 3 (1):-, ISSN NO 2252-6609.
- Irfan Muh. 2012. *Pengembangan Multimedia Interaktif untuk Pembelajaran Mata Kuliah Konsep Dasar IPA 1*. Jurnal Publikasi Pendidikan. (Online), (<http://ojs.unm.ac.id>). 2 (1) Diakses Februari-Mei 2012.
- Kristiyana Samuel dan Santoso Gatot. 2011. *Perancangan Layanan Streaming Multimedia Pada M-Learning*. Jurnal Informatika. (Online), (<http://library.gunadarma.ac.id>). 5 (1):-, Diakses Januari 2011.

- Lee. W.W. & Owens. D L. 2004. *Multimedia-Based Instructional Design*, (2nd Ed.). San Francisco: Pfeiffer.
- Munir. 2015. *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Musfiqon. 2012. *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya.
- Nana Sudjana, & Ahmad Rvai. 2013. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Agensindo.
- Priandana Vivit Febrian Danang, dkk. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbantuan Software Macromedia Flash Pada Kompetensi Dasar Menerapkan Macam-Macam Gerbang Dasar Rangkaian Logika di SMK Negeri 2 Bojonegoro*. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro. (Online), (<http://ejournal.unesa.ac.id>). 4 (1):177-181, Diakses tahun 2015.
- Purnamasari, Iin. 2011. *Pengembangan Model Pembelajaran IPS Terpadu Berbasis Lingkungan Sekitar*. Jurnal Pengembangan. (Online) (<http://portalgaruda.Org>). 1 (1):12-17. Diakses Tahun 2011.
- Purwanto, Yoga dan Riadi Imam. 2013. *Implementasi Multimedia Sebagai Media Pembelajaran (Studi Kasus : Materi Subnetting Pada IPv4)*. Jurnal Sarjana Teknik Informatika. (Online), (<http://portalgaruda.org>). 1 (1):-, e-ISSN: 2338-5197. Diakses Juni 2013.
- Rachmah, Fitriyana. 2012. *Penerapan Strategi Pembelajaran Inkuiiri Dipadukan Media Audio Visual Untuk Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Biologi Siswa Kelas VII D SMP N 1 Jaten*. Jurnal Pendidikan Biologi. (Online), (<http://biologi.fkip.uns.ac.id>). 4 (3):52-63, Diakses September 2012.
- Rafianti, Wahdah Refia. 2015. *Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Ilmu Pengetahuan Alam Siswa SD Negeri Pekauman 1 Kota Banjarmasin Melalui Model Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jurnal Paradigma. (Online), (<http://ppjp.unlam.ac.id/journal>). 10 (2):198-212, Diakses Juli–Desember 2015.
- Rayandra, Asyhar. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Rusman. 2012. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta.
- Rusman, Deni dan Cepi. 2012. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta : Rajawali Pres.

- Sapriya. (2008). *Pendidikan IPS*. Bandung: CV Yasindo Multi Aspek.
- Sapriya. (2009). *Pendidikan IPS*. Bandung: PT Remaja Rosda Karya.
- Satria Wantah dan Handayaningsih Sri. 2013. *Pembuatan Media Pembelajaran Untuk Proses Konversi Pada Finate Automata Berbasis Multimedia*. Jurnal Sarjana Teknik Informatika. (Online), (<http://portalgaruda.org>). 1 (1):-, e-ISSN: 2338-5197. Diakses Juni 2013.
- Sudatha I Gde Wawan dan Tegeh I Made. 2015. *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan, Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Supardi. Dkk. 2011. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Susanta Nyoman Agus, dkk. 2014. *Pengembangan Multimedia Interaktif Materi Transportasi Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas IV SD Negeri 3 Pegadungan*. e-Journal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan Teknologi Pendidikan. (Online), (<http://portalgaruda.org>). 2 (1):-,
- Susanto, dkk. 2013. *Pengembangan Multimedia Interaktif Dengan Education Game pada Pembelajaran IPA Terpadu Tema Cahaya Untuk Siswa SMP/MTs*. Unnes Science Education Journal. (Online), (<http://portalgaruda.org>). 2 (1):-, ISSN 2252-6609.
- Susilowati, Sri. 2012. *Peningkatan Prestasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPS Melalui Pembelajaran Jigsaw Pada Kelas VII H Semester Gasal SMP Negeri 2 Semarang Tahun Pelajaran 2012/2013*. Jurnal Media Penelitian Pendidikan. (Online) (<http://portalgaruda.org>). 6 (2):45-59. Diakses Tahun 2012.
- Sutopo Hadi. 2012. *Pengembangan Evaluasi Pembelajaran Berbasis Multimedia Dengan Flash, Php, dan MySQL*. Jurnal Informatika. (Online), (<http://jurnalinformatika.petra.ac.id>). 11 (1):1-7. Diakses Mei 2012.
- Trianto. 2010. *Model Pembelajaran Terpadu, Konsep, Strategi dan Implementasinya dalam KTSP*. Jakarta: Bumi Aksara.

- Utaami, Suryandari Sedyo dan Nugroho Widyo. 2013. *Pemanfaatan Bahan Ajar Sistem Informasi Akuntansi Berbasis Multimedia Interaktif*. Jurnal Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI). (Online), (<http://portalgaruda.org>). ISSN : 1907-5022.
- Wardhani Irma Yuniar, dkk. 2012. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Two Stay Two Stray Disertai Media Audio-Visual Untuk Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Biologi Siswa Kelas XI IPA 5 SMA Negeri 7 Surakarta Tahun Pelajaran 2011/2012*. Jurnal Pendidikan Biologi. (Online), (<http://e-journal.upp.ac.id>). 4 (1):40-55. Diakses Januari 2012.
- Wibowo Hastuti, dkk. 2013. *Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Meningkatkan Keterampilan Proses Sains Siswa Pada Materi Struktur dan Fungsi Jaringan Tumbuhan Kelas XI IPA SMA Xaverius I Jambi*. Edu-Sains. (Online), (<http://download.portalgaruda.org>). 1 (2):-. Diakses tahun 2013