

# Perangkat Lunak Aplikasi (2)

---

Kartika Firdausy - UAD  
kartika@ee.uad.ac.id  
blog.uad.ac.id/kartikaf

Dasar Komputer dan Pemrograman

Setelah mempelajari materi ini, mahasiswa diharapkan mampu:

---

1. menyebutkan macam-macam perangkat lunak aplikasi
2. menguraikan fungsi berbagai perangkat lunak aplikasi
3. menjelaskan fitur-fitur dalam berbagai perangkat lunak aplikasi
4. menguraikan pemanfaatan perangkat lunak aplikasi di berbagai bidang

Dasar Komputer dan Pemrograman

## *Personal Information Manager (PIM) Software*

---

- **Terdiri dari kalender (*calendar*), buku alamat (*address book*), *notepad*, dan memiliki sinkronisasi dengan komputer**
- **PDA dan *smart phones* memiliki fitur PIM ini**



Dasar Komputer dan Pemrograman

## *Fitur dalam PDA business software*

---

Membuat dokumen dan lembar kerja (*worksheets*)

Mengelola basis data

Membuat *slide shows*

Membuat catatan (*notes*)

Mengelola anggaran (*budgets*) dan keuangan (*finances*)

Menampilkan dan meng-edit foto

membaca *e-books*

Merencanakan rute perjalanan

Membuat dan membaca *e-mail*

Mengirim pesan instan

*browsing* Web

Dasar Komputer dan Pemrograman

# Software Suite

Koleksi program terpisah yang dijual sebagai paket tunggal

Keuntungan:

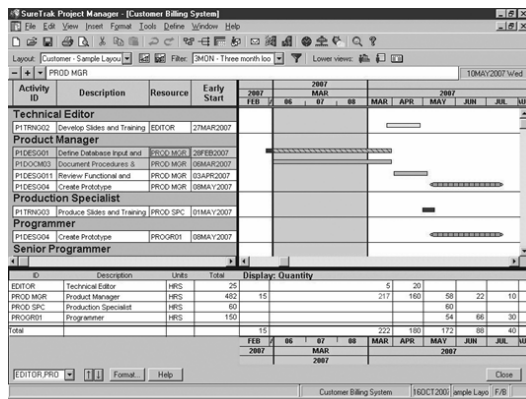
Harga lebih murah

Mudah digunakan

Dasar Komputer dan Pemrograman

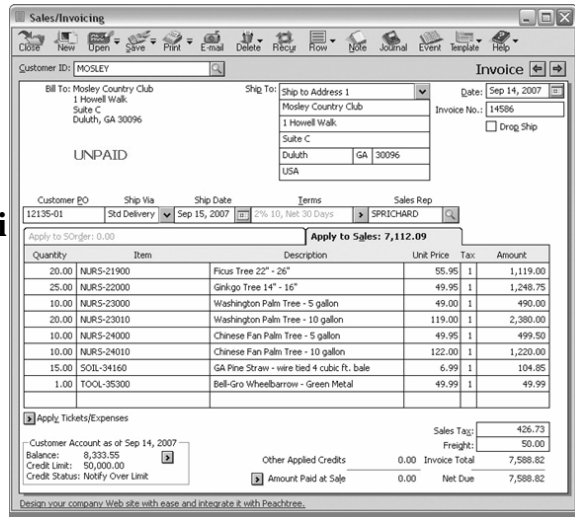
# Project Management Software

Digunakan dalam perencanaan (*plan*), penjadwalan (*schedule*), penjejakan (*track*), dan analisis (*analyze*) event, sumber daya (*resources*), dan biaya (*cost*) sebuah proyek



# Accounting Software

Digunakan oleh perusahaan untuk mencatat dan melaporkan transaksi keuangan

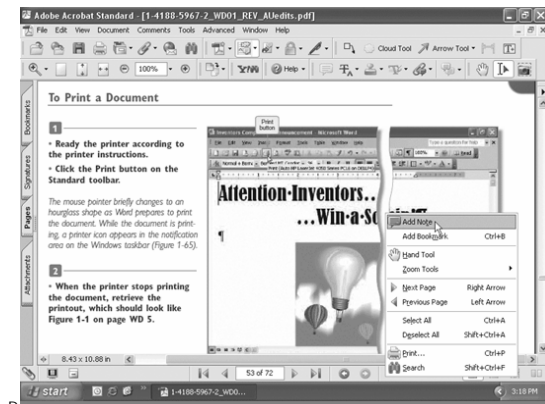


# Document Management Software

mengkonversi ke dalam format yang bisa dilihat oleh tiap user

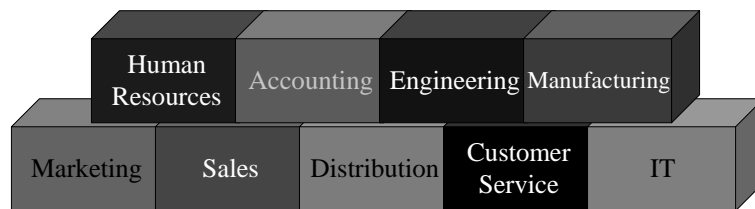
- sharing
- distributing
- searching

pada keseluruhan dokumen



## Enterprise Computing Software

- **Institusi/perusahaan besar membutuhkan perangkat komputasi khusus**
- **Setiap unit kerja memerlukan perangkat lunak dengan kriteria tertentu**



Dasar Komputer dan Pemrograman

## Graphics and Multimedia Software

Beberapa produk perangkat lunak grafis dan multimedia yang populer

POPULAR GRAPHICS AND MULTIMEDIA SOFTWARE		
Product Name	Manufacturer	Target Market
Computer-Aided Design (CAD)	Autodesk	AutoCAD
	Quality Plans	Chief Architect
	Microsoft	Visio
Desktop Publishing (for the Professional)	Adobe	InDesign
	Corel	Ventura
	Quark	QuarkXPress
Paint/Image Editing (for the Professional)	Adobe	Illustrator
	Corel	Painter
	Macromedia	FreeHand
Photo Editing (for the Professional)	Adobe	Photoshop
	Extensis	Photo Imaging Suite
	Adobe	Audition
Video and Audio Editing (for the Professional)		Encore DVD
		Premiere Pro
	Cakewalk	SONAR
	Sony	ACID Pro
	Ulead	MediaStudio Pro
		DVD Workshop
		ToolBook Instructor
Multimedia Authoring	Macromedia	Authorware
		Director
Web Page Authoring	Adobe	GoLive
	Lotus	FastSite
	Macromedia	Dreamweaver
		Fireworks
	Microsoft	FrontPage

Dasar

## Computer-aided Design (CAD)

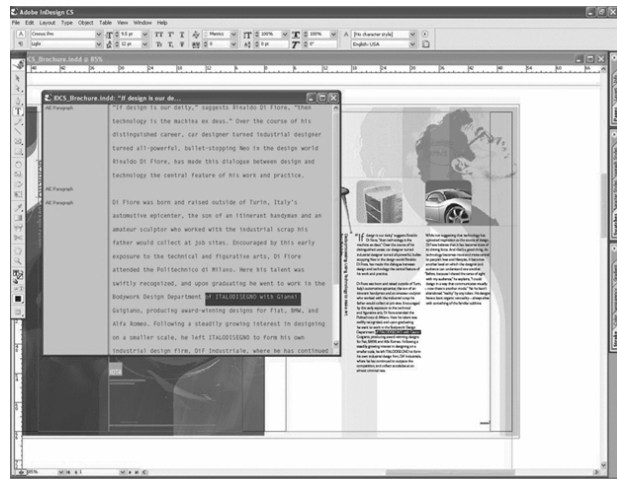
- **Perangkat lunak aplikasi canggih yang digunakan untuk membuat desain arsitektur, sains, dan rekayasa**



Dasar Komputer dan Pemrograman

## Desktop Publishing Software

- **Dapat digunakan untuk mendesain dan memproduksi dokumen yang terdiri dari teks, grafik dalam berbagai warna**



## *Paint/Image Editing Software*

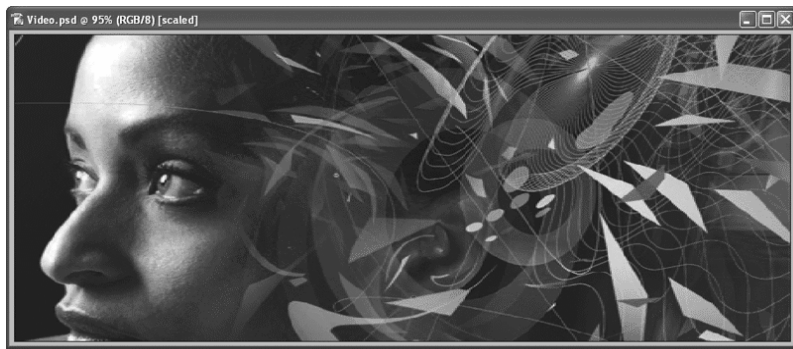
- **Digunakan untuk membuat dan memodifikasi gambar**
- **Disebut juga perangkat lunak ilustrasi**



Dasar Komputer dan Pemrograman

## *Professional Photo Editing Software*

- **User dapat menentukan sendiri desain foto digital**
- **Menyimpan gambar dalam berbagai format**



Dasar Komputer dan Pemrograman

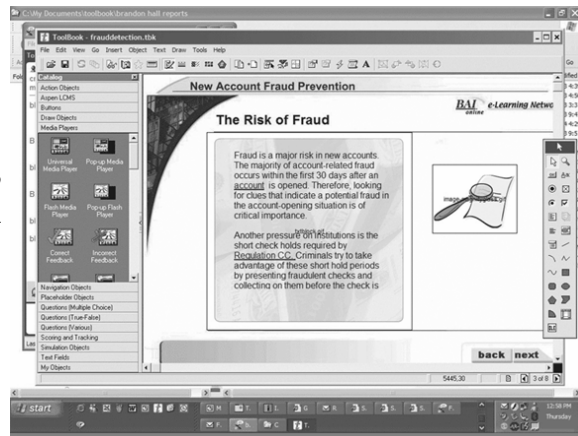
## *Video and Audio Editing Software*

- **Video editing software**
  - digunakan untuk memodifikasi segmen video, yang disebut klip
- **Audio editing software**
  - digunakan untuk memodifikasi klip audio



## *Multimedia Authoring Software*

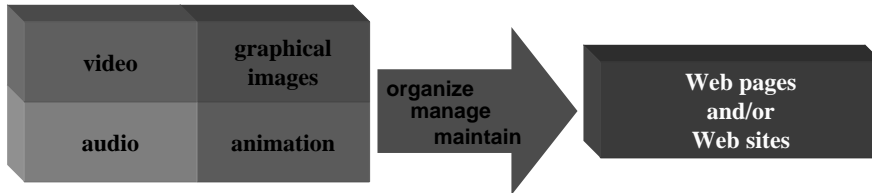
➤ digunakan untuk menggabungkan teks, grafik, audio, video, dan animasi dalam sebuah aplikasi interaktif





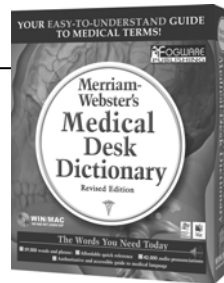
## Web page Authoring Software

- **Membantu user dalam pembuatan halaman Web**
- beberapa program perangkat lunak aplikasi sudah termasuk program untuk pembuatan halaman Web



Dasar Komputer dan Pemrograman

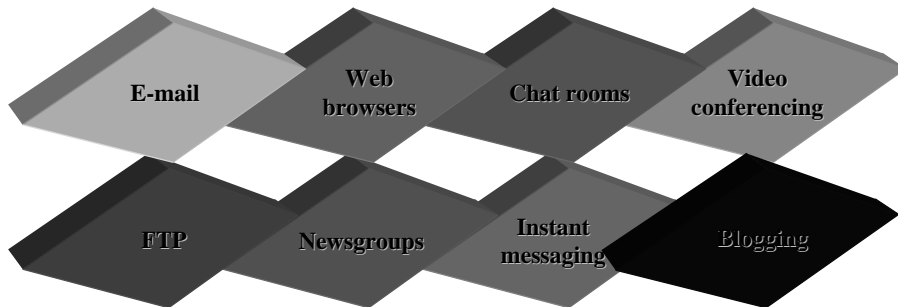
## Perangkat Lunak untuk Home, Personal, dan Educational Use



rograman

## Perangkat Lunak Aplikasi untuk Komunikasi

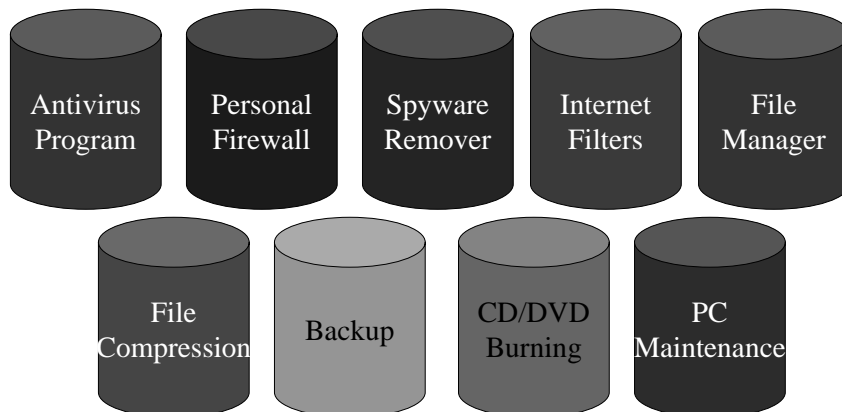
---



Dasar Komputer dan Pemrograman

## Program Utility

---

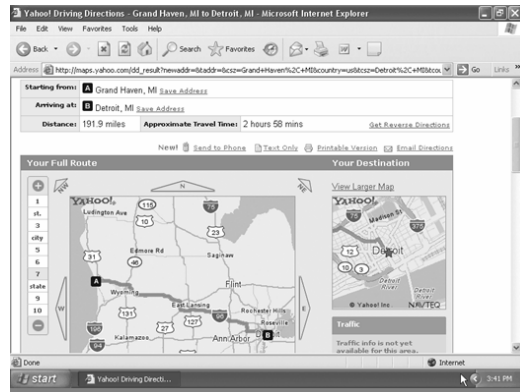


Dasar Komputer dan Pemrograman

# Perangkat Lunak Aplikasi di Web

## Aplikasi Web (*Web application*)

**Aplikasi perangkat lunak yang ada di situs Web misal peta**



Dasar Komputer dan Pemrograman

## *Application Service Provider (ASP)*

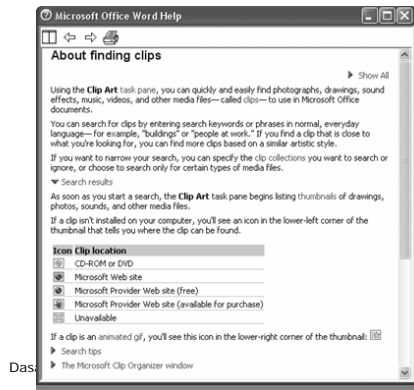
Pihak ketiga yang mengelola dan mendistribusikan perangkat lunak dan servis-servis pada Web

Perusahaan dapat melakukan outsourcing untuk keperluan IT

Dasar Komputer dan Pemrograman

# Learning Aids and Support Tools for Application Software

- Online Help
- **User manual dalam bentuk elektronik**



Das

## *Web-based Help*

- **Situs web yang memiliki link dari Online Help**
- **Menyediakan updates dan sumber daya lain untuk bantuan teknis tentang sebuah program**
- **Beberapa Web site berisi chat room sehingga user dapat berkomunikasi langsung dengan petugas technical support**



Dasar Komputer dan Pemrograman

## Learning Aids and Support Tools Within an Application

- Bagaimana cara mempelajari sebuah paket perangkat lunak

- **buku**
- **Web**
- **sekolah/kursus**



Dasar Komputer dan Pemrograman

## Web-based training (WBT)

- **Belajar secara mandiri, dengan urutan topik yang bisa diatur sendiri**

- **Distance learning (DL)**  
Pihak yang mengajar dan yang belajar berada pada lokasi yang berbeda



Dasar Komputer dan Pemrograman

## Referensi

---

- Firdausy, K., 2008, **Hand Out Mata Kuliah Dasar Komputer dan Pemrograman**, Teknik Elektro, Universitas Ahmad Dahlan, Yogyakarta
- Sutikno, T., 2005, **Diktat Mata Kuliah Dasar Komputer dan Pemrograman**, Teknik Elektro, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Ahmad Dahlan, Yogyakarta
- Jogiyanto, 2000, **Pengenalan Komputer**, Andi Offset, Yogyakarta
- Shelly & Cashman, **Discovering Computers 2007**
- *Indonesia e-Learning & Distance Learning Community on the Computer Science & Information Technology*  
<http://www.ilmukomputer.com/>