

FIRST® **LEGO**® *League*

TUTORIALS

teach

share

learn

PLANEJAMENTO DO PROJETO DE PESQUISA

SESHAN BROTHERS

TRADUZIDO POR EQUIPE SUNRISE

SOBRE O AUTOR

- Seshan Brothers eram da equipe Not the Droids You Are Looking For
- Nosso projeto de pesquisa na Trash Trek foi um dos semifinalistas no Global Innovation Award (Top 20 de 30,000 equipes).
- Nosso projeto de pesquisa na Nature's Fury ganhou o Innovative Solution na FIRST LEGO League International Open em Toronto.
- Nosso projeto de pesquisa na World Class foi o EV3Lessons.com! ;-)
- Nós somos os ganhadores do Champion's award do World Festival 2018



CRONOGRAMA: TRABALHANDO DE TRÁS PARA FRENTE

- Nós gostamos de começar pelo *final!*
- Em um calendário, marque quando é o seu primeiro torneio (neste documento, escolhemos 15 de outubro), e então trabalhe de trás para frente em todos os itens que você tem que fazer.
 - Ajuste as datas conforme quanto tempo vocês tem.
- O que você tem que ter para sua primeira classificatória:
 - Escolha um tópico
 - Pesquise aquele tópico
 - Crie uma solução inovadora
 - Compartilhe esta solução
 - Escreva uma apresentação para os juízes
 - Criar adereços e pôsters
 - Pratiquem a apresentação

I DE AGOSTO: LANÇAMENTO DA TEMPORADA

- O documento do Desafio é lançado em 1º de agosto
- Leia cuidadosamente para ver se existem regras específicas para esta temporada que limitaria o tópico de pesquisa
- Por exemplo, na Nature's Fury, tinha que se escolher de uma lista de desastres naturais

AGOSTO

■ 8 de Agosto: Filtre os tópicos

- Todos devem participar do desenvolvimento dos tópicos de pesquisa. Incluindo o que eles gostariam de pesquisar
- Cada membro da equipe faz uma apresentação. A equipe deve ouvir e filtrar alguns tópicos. Esses tópicos podem ser utilizados para futuras pesquisas

■ 15 de Agosto: Escolha o problema

- Todos devem fazer alguma pesquisa nos tópicos filtrados e apresentar possíveis soluções e viagens de campo
- Usando o método que a equipe preferir para selecionar ideias, a equipe deve escolher o seu projeto de pesquisa
- A equipe deve ter uma lista de possíveis fontes e começar a contatar profissionais

■ 22 de Agosto: Faça viagens de campo, pesquise

- A equipe deve trabalhar nas fontes de informação para descobrir mais sobre o tópico e problema escolhidos

■ 29 de Agosto: Faça viagens de campo, converse com especialistas, leia livros, etc.

- Continue a sua pesquisa, desenvolva a ideia da solução inovadora

SETEMBRO

- **5 de Setembro: Termine a sua solução inovadora**
 - Finalize e teste a sua solução inovadora
 - Crie uma apresentação para compartilhar seu projeto com outros (slides, *banners*, protótipos)
- **19 de Setembro: Refina a solução e compartilhe com outros**
 - Compartilhe o projeto com outros, especialmente quem pode se beneficiar da solução
 - Consiga feedback e incorpore para sua solução final
- **27 de Setembro: Finalize a solução e escreva a apresentação**
 - Finalize a solução
 - Tenha a apresentação rascunhada e faça com que todos leiam suas falas. Tenha certeza que esteja abaixo do tempo limite
 - Se você está criando um pôster de pesquisa, divida as tarefas
 - Se adereços forem necessários, faça-os

OUTUBRO

■ 1º de Outubro: Roteiros, adereços e pôsters

- Nessa semana, façam os roteiros completos. Termine o pôster (se você usar um) e adereços que precisarem
- Pratiquem a apresentação diversas vezes (tenha uma cópia impressa nas mãos) e finalize a apresentação

■ 8 de Outubro: Ensaio fantasiado

- Todos devem ter suas falas memorizadas, adereços e pôster prontos. Pratiquem a entrada e a apresentação em 5 minutos

■ 14 de Outubro: Ensaio final

- Equipes geralmente se reúnem uma última vez antes da competição para praticar e arrumar as malas

■ 15 de Outubro: Qualificação

- Lembrem-se de levarem todos os adereços, cartazes, etc
- Se a sua equipe criou folhetos para os juízes, lembrem-se de levá-los também

CRÉDITOS

- Essa lição foi escrita por Sanjay e Arvind Seshan
- Mais lições disponíveis em www.ev3lessons.com e www.flitutorials.com
- Traduzido por Equipe Sunrise, de Santa Catarina, Brasil



**Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0
International (CC BY-NC-SA 4.0)**