

THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS HD

1 Informations importantes

Paramètres

2 Manettes

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

Pour commencer

5 À propos du jeu

6 Début de l'aventure

7 Données de sauvegarde

Écrans de jeu

8 Écran principal

9 Écran d'inventaire

10 Écran de carte

11 Écran de quête

Partir à l'aventure

12 Actions de base

13 Actions spéciales

14 Actions quand vous êtes un loup

15 Objets utiles

Miiverse

16 Publier

Fonctions amiibo

17 À propos des amiibo

18 Ce que vous pouvez faire avec un amiibo


Informations sur le produit

19 Informations légales

20 Informations de contact

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.


Santé et sécurité

Lisez également le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité , accessible depuis le menu Wii U™. Elle contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel.

Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console .

- ◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus [entre crochets].

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe) :

www.pegi.info

USK (Allemagne) :

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australie) :

www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

www.classificationoffice.govt.nz

Russie :

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Les manettes ci-dessous peuvent être synchronisées avec la console et utilisées avec ce logiciel.



- ◆ Il n'est pas possible d'utiliser plus d'un Wii U GamePad avec ce logiciel.

Synchroniser une manette


Pour synchroniser une manette avec la console, ouvrez le menu HOME, sélectionnez **PARAMÈTRES DES MANETTES** ⇒ **SYNCHRONISER**, puis suivez les instructions à l'écran.



Connectez la console à Internet pour utiliser la fonction suivante :

- Miiverse™ 

- ◆ Pour connecter votre console à Internet, consultez le guide de démarrage rapide Wii U.

La fonction de contrôle parental , accessible depuis le menu Wii U, permet aux parents et tuteurs de restreindre l'accès à certaines fonctions de la console.

L'accès aux fonctions ci-dessous peut être restreint :

Nom	Description
Interaction en ligne dans les jeux	Restreint toutes les fonctions utilisant Miiverse.
Miiverse	Restreint la publication et/ou la consultation de messages sur Miiverse : il est possible de restreindre uniquement la publication de messages, ou de restreindre à la fois la publication et la consultation.




THE LEGEND OF ZELDA™: TWILIGHT PRINCESS HD est une version remastérisée exclusive à la Wii U du célèbre jeu d'action-aventure de la Nintendo GameCube™, THE LEGEND OF ZELDA™: TWILIGHT PRINCESS. Partez à l'aventure pour sauver ceux qui vous sont chers en résolvant les énigmes et en éliminant les ennemis qui se mettent en travers de votre chemin !

Tout d'abord, il vous faut choisir si vous voulez jouer avec le Wii U GamePad ou avec une manette Wii U Pro.



Ensuite, pour commencer une nouvelle partie, sélectionnez NOUVEAU JOURNAL [NEW QUEST LOG] à l'écran de sélection du journal de quête. Pour reprendre une partie en cours, sélectionnez un journal de quête contenant des données de sauvegarde puis sélectionnez COMMENCER.

- ◆ Sélectionnez  pour ouvrir ce mode d'emploi électronique.

Nouvelle partie

Le jeu commencera une fois que vous aurez nommé le héros et sa jument et sélectionné le niveau de difficulté.

- ◆ Vous ne pourrez pas changer ces noms ou le niveau de difficulté par la suite.

Naviguer dans les menus

Touchez les options affichées sur l'écran du Wii U GamePad pour les sélectionner. Sur certains écrans de jeu, vous pouvez aussi utiliser les commandes ci-dessous.

Déplacer le curseur	+ / L / R
Confirmer	A
Retour	B

Sauvegarder la partie

Vous pouvez sauvegarder votre progression en sélectionnant SAUVEGARDER à l'écran de quête

→ 11 .

- ◆ Après certains événements, il vous sera proposé de sauvegarder votre partie.
- ◆ Lorsque vous chargez des données de sauvegarde, il se peut que vous recommenciez à un endroit différent de celui où vous avez sauvegardé → 10 .

Copier et effacer des données

Pour copier ou effacer des données, sélectionnez tout d'abord un journal de quête.

Copier	Écrase les données de sauvegarde d'un autre journal de quête et les remplace par les données de sauvegarde sélectionnées.
Effacer	Efface les données de sauvegarde du journal de quête sélectionné.

- ◆ **Attention** : les données de sauvegarde écrasées ou effacées ne peuvent pas être récupérées.






1 Jauge de vie

Votre énergie vitale diminue chaque fois que vous subissez des dégâts après avoir été touché par un ennemi ou après être tombé d'un point trop élevé, par exemple. Lorsque votre jauge de vie est vide, la partie est terminée.

2 Interagir avec Midona → 14

L'icône clignote lorsque Midona veut attirer votre attention.

3 Modifier l'affichage

Appuyez sur  pour afficher l'écran de carte → 10 . Appuyez sur  pour afficher l'écran de quête → 11 . Appuyez sur  pour afficher ou masquer la mini-carte.

4 Mini-carte → 10

5 Icônes d'action

Indique les actions et les objets assignés à chaque bouton.

6 Actions contextuelles

Affiche les actions que vous pouvez effectuer en fonction de l'endroit où vous vous trouvez.

7 Rubis (argent possédé)

Jauges spéciales

Au cours de votre progression, les jauges présentées ci-dessous s'afficheront. Leur fonctionnement est expliqué plus en détail en jeu.

Jauge du calice de lumière

Lorsque vous possédez un calice de lumière, cette jauge indique le nombre de perles de lumière que vous avez rassemblées.



Jauge d'oxygène

Cette jauge s'affiche lorsque vous êtes sous l'eau. Si elle se vide complètement, la partie est terminée.



Mode sans téléviseur

En temps normal, la mini-carte ou l'inventaire sont affichés sur l'écran du Wii U GamePad ; mais si vous appuyez sur ⊖, l'écran principal y sera affiché. Cela vous permettra ainsi de jouer sans téléviseur.

- ◆ Appuyez à nouveau sur ⊖ pour repasser au mode d'affichage classique.

Game over

Si votre jauge de vie ou votre jauge d'oxygène est vide, la partie est terminée. Sélectionnez CONTINUER pour reprendre là où vous vous étiez arrêté ou ÉCRAN TITRE pour revenir à l'écran titre.



Touchez INVENTAIRE [ITEMS] sur l'écran du Wii U GamePad pour afficher l'écran d'inventaire. Si vous jouez sur l'écran du Wii U GamePad ou avec une manette Wii U Pro, appuyez sur ⊕ pour afficher l'écran d'inventaire.



Équiper et utiliser des objets

Touchez un objet et faites-le glisser jusqu'à l'icône d'un bouton pour l'assigner à ce bouton. Lorsque le jeu est en pause, vous pouvez aussi toucher un objet puis appuyer sur Y, X, ou R pour y assigner cet objet. Pour utiliser un objet, appuyez sur le bouton auquel il est assigné.

- ◆ Lorsque le jeu est en pause, appuyez sur A pour afficher une description de l'objet sélectionné.
- ◆ Appuyez sur A pour ranger un objet lorsque vous avez fini de l'utiliser.

Baba (et son fils)

Lorsque vous êtes dans un donjon, Baba peut vous téléporter à l'extérieur et elle restera sur place. Le fils de Baba peut vous conduire là où elle vous attend.

- ◆ Si vous retournez dans un donjon sans l'aide du fils de Baba, il vous sera impossible de vous téléporter là où se trouve Baba.



Baba



Fils de Baba




Canne à pêche


Lancez votre ligne dans les rivières ou les lacs pour pêcher. Lorsqu'un poisson mord, maintenez enfoncé le bouton auquel la canne à pêche est assignée pour le remonter.

- ◆ Lorsque vous êtes équipé de votre canne à pêche, utilisez un flacon contenant une larve ou un lombric pour le monter en appât.



Lance-pierre

Maintenez le bouton auquel le lance-pierre est assigné et déplacez le Wii U GamePad pour viser. Vous pouvez également viser avec . Relâchez le bouton pour tirer.

- ◆ Visez automatiquement un ennemi avec le lance-pierre en le ciblant avec .



Lanterne

Elle consomme de l'huile et vous pouvez vous en servir pour éclairer votre chemin, allumer des torches ou mettre le feu à certaines choses. Vous pouvez l'utiliser en même temps qu'un autre objet.

- ◆ Pour remplir la lanterne, équipez-vous-en et utilisez un flacon contenant de l'huile.



Flacon vide

Vous pouvez remplir les flacons d'une grande variété de choses : des boissons et des potions pour restaurer votre jauge de vie, de l'huile pour votre lanterne, des appâts pour la pêche ou encore des fées.




Bombes

Ces explosifs peuvent infliger des dégâts à vos ennemis, percer des trous dans les murs et plus encore. Appuyez sur le bouton auquel les bombes sont assignées pour sortir une bombe puis lancez-la ou posez-la à vos pieds.



Boomerang tornade


Lancez le boomerang pour déclencher un tourbillon qui peut étourdir les ennemis éloignés ou transporter des objets.

- ◆ Les commandes de base du boomerang sont les mêmes que celles du lance-pierre. Appuyez sur  pour verrouiller plusieurs cibles.







Arc du Héros







Utilisez l'arc pour frapper des ennemis éloignés ou activer des interrupteurs hors de portée dans les donjons.

- ◆ Les commandes de base de l'arc sont les mêmes que celles du lance-pierre. Pour combiner des objets comme les bombes avec l'arc, équipez-vous de l'arc puis faites glisser l'objet que vous voulez combiner sur la case COMBINER AVEC L'ARC ou sélectionnez l'objet et appuyez sur .





Appuyez sur  pour afficher la carte du monde (si vous êtes hors d'un donjon) ou la carte du donjon (si vous êtes dans un donjon). Appuyez à nouveau sur  pour retourner à l'écran principal. Appuyez sur  pour faire un zoom avant ou sur  pour faire un zoom arrière ou retourner à l'écran principal.


Carte du monde


Touchez la carte du monde pour placer  à l'endroit que vous avez touché. Déplacez  avec  puis appuyez sur  ou  pour faire un zoom avant ou arrière centré sur .




 : endroit par lequel vous êtes entré


 : votre position actuelle et la direction dans laquelle vous vous dirigez

 : votre destination

 : donjon


 : endroit de votre dernière sauvegarde


Carte de donjon

Utilisez  sur la carte du donjon pour naviguer entre les différents étages.





1 Étages du donjon


 : étage où vous vous trouvez


 : étage où se trouve le boss

2 Légende de la carte


 : pièce où vous vous trouvez

 : pièce que vous avez déjà visitée

 : pièce que vous n'avez pas encore visitée

 : porte

 : coffre au trésor (affiché si vous avez obtenu la boussole)

 : boss du donjon (affiché si vous avez obtenu la boussole)

3 Carte du donjon

Révèle toutes les pièces du donjon.



4 Boussole

Indique l'emplacement des coffres au trésor et du boss du donjon.


5 Grande clé

Ouvre la porte de la pièce dans laquelle se trouve le boss.

Mini-carte


Touchez MINI-CARTE sur l'écran du Wii U GamePad pour y afficher la carte de l'endroit où vous vous trouvez. Touchez  ou  pour faire un zoom avant ou arrière.

- ◆ Certaines icônes de la carte du monde et des cartes de donjons sont aussi affichées sur la mini-carte.

Appuyez sur  à l'écran principal pour ouvrir l'écran de quête. Vous pouvez y vérifier la progression de votre quête, sauvegarder votre partie ou modifier les paramètres de jeu.



1 Fragments de cœur


Rassemblez cinq fragments de cœur pour former un nouveau réceptacle de cœur  15 .

2 Objets collectés


3 Équipement

Votre équipement est affiché dans cette section. Les pièces d'équipement que vous portez sont entourées d'un cadre orné.

4 Cristaux d'ombre



De mystérieux artefacts que recherche Midona  14 . Ceux que vous avez rassemblés sont affichés dans cette section.

5 amiibo

Lorsque vous aurez suffisamment progressé dans le jeu, l'icône amiibo™ sera affichée ici et vous pourrez vous servir des fonctions utilisant les amiibo  18 .

Modifier les paramètres de jeu

Sélectionnez OPTIONS pour modifier les paramètres suivants.

Verrouillage	Sélectionnez MAINTENU pour verrouiller vos cibles en maintenant  appuyé ou FIXE pour verrouiller vos cibles d'une seule pression sur  (appuyer une seconde fois déverrouille la cible).
Contrôle caméra	Sélectionnez le type de contrôle de la caméra parmi quatre options.
Commandes nage/vol	Sélectionnez le type de commandes sous l'eau et en vol parmi quatre options.
Visée	Sélectionnez si vous voulez viser en vue subjective ou en vue de dos avec le lance-pierre et l'arc.
Vibration	Choisissez d'activer ou non la fonction de vibration.
Gyroscope	Choisissez d'activer ou non les commandes par mouvement.
Luminosité	Utilisez les flèches pour ajuster la luminosité de l'écran.

Marcher/Courir/Nager/Sauter

Utilisez \odot pour vous déplacer (sur terre ou dans l'eau), et inclinez plus ou moins \odot pour modifier la vitesse de déplacement. Si vous courez vers une ouverture dans le sol, vous sauterez automatiquement par-dessus. Si vous appuyez sur \textcircled{A} pendant que vous vous déplacez, vous ferez une roulade en avant. Vous pouvez utiliser cette manœuvre pour percuter des murs ou d'autres objets.




Manier l'épée


Appuyez de manière répétée sur \textcircled{B} pour donner des coups d'épée.














Attaque horizontale	\textcircled{B} ou ZL + $\leftarrow \odot \rightarrow$ + \textcircled{B}
Attaque circulaire	Maintenez \textcircled{B} enfoncé puis relâchez ou faites un tour complet avec \odot puis appuyez sur \textcircled{B} .



Verrouiller et se défendre



Maintenez  enfoncé pour que le symbole au-dessus de la tête d'un ennemi passe de  à , indiquant que l'ennemi est verrouillé. Quand un ennemi est verrouillé, vous pouvez vous protéger de ses attaques avec votre bouclier et tourner autour de lui en le gardant toujours en vue.

- ◆ Vous pouvez aussi verrouiller des personnages éloignés puis appuyer sur  pour leur parler.

Attaque verticale	 + 
Attaque visée	 +  ↑ + 
Attaque sautée	 + 
Saut latéral	 + ←  → + 
Saut périlleux arrière	 +  ↓ + 



Point de vue

Changer de point de vue	
Regarder autour de soi	

- ◆ En vue subjective, vous pouvez aussi regarder autour de vous en bougeant le Wii U GamePad.



Actions contextuelles

Appuyez sur **A** pour effectuer différentes actions dépendant de la situation.

Parler/Examiner/Ouvrir

Parlez à des gens, examinez des pancartes ou des objets qui vous semblent suspects, ouvrez des portes ou des coffres au trésor.



Entrer

Entrez dans de petits tunnels ou autres ouvertures. Utilisez **L** pour vous déplacer dans un tunnel et choisir une direction.

Porter → Poser/Lancer

Après avoir ramassé une pierre, un pot ou un objet similaire, appuyez sur **A** pour le poser à vos pieds. Pour le lancer, appuyez sur **A** tout en vous déplaçant ou en ciblant avec **ZL**.



Saisir → Pousser/Tirer

Certaines caisses et autres objets peuvent être déplacés. Saisissez-les avec **A** et poussez-les ou tirez-les avec **L**.

Siffler avec l'herbe

Dans certains endroits poussent des herbes particulières avec lesquelles vous pouvez siffler différentes mélodies.



Approchez-vous-en et appuyez sur **(A)** pour les cueillir, puis pour siffler avec. Certaines herbes vous permettent d'appeler votre jument et d'autres font venir un faucon.

Commandes à cheval

Pour monter sur votre jument, approchez-vous d'elle et appuyez sur **(A)**. Pour en descendre, appuyez sur **(A)** quand elle est à l'arrêt.

Se déplacer

Utilisez **(L)** pour vous déplacer. Inclinez **(L)** doucement vers l'arrière et votre jument reculera. Inclinez plus fortement et elle se cabrera pour faire demi-tour.

Accélérer

Appuyez sur **(A)** en vous déplaçant et l'une des icônes d'éperon s'effacera tandis que votre jument se lancera pour un court instant dans un galop effréné. Pendant ce galop, vous pouvez sauter par-dessus des barrières ou d'autres obstacles.



- ◆ Les icônes d'éperon indiquent le nombre de fois que votre jument peut se lancer au galop. Elles reviennent après quelques instants.

Au cours de l'aventure, le héros se verra métamorphosé en loup. Sous cette forme, certaines de ses actions sont différentes, et les objets deviennent inutilisables.

Actions contextuelles

Certaines actions sont disponibles selon les situations. Sous forme de loup, appuyer sur **A** en vous déplaçant vous fera courir. Vous pouvez aussi parler aux animaux.

Pousser/Saisir

Maintenez **A** enfoncé pour saisir un objet comme une caisse en bois, et utilisez **L** pour le pousser. Vous pouvez aussi saisir des pots ou d'autres objets dans votre gueule en appuyant sur **A**.

Sens

Appuyez sur **X** et vous aiguisez vos sens de loup, vous permettant de voir des choses cachées aux yeux des humains



ainsi que de suivre des pistes olfactives. Si vous cherchez quelque chose, il se peut que vos sens de loup vous y aident.

Creuser

Appuyez sur **Y** pour creuser le sol. Vous pouvez ainsi trouver des objets enfouis ou passer sous des barrières ou des portes.



Attaquer

Morsure	Ⓑ
Bond	Ⓜ + Ⓐ ◆ Quand vous bondissez sur un ennemi et que vous appuyez de manière répétée sur Ⓐ, vous continuez à mordre.
Attaque circulaire	Maintenez Ⓑ appuyé puis relâchez ou faites un tour complet avec Ⓢ puis appuyez sur Ⓑ.
Attaques multiples après avoir formé un cercle d'ombres	Quand Midona vous chevauche, maintenez Ⓑ enfoncé puis relâchez.

Hurler



Sous forme de loup, vous pouvez hurler là où pousse de l'herbe à siffler. Maintenez Ⓐ enfoncé pour hurler et ajustez votre ton avec Ⓢ↕ pour suivre la mélodie (ligne bleue).



Demander de l'aide à Midona

Une fois que vous avez rencontré Midona, appuyez sur Ⓜ pour lui parler ou faire usage de certains de ses pouvoirs.

Actions spéciales

À certains endroits, vous pouvez sauter plus loin en ciblant Midona avec  et en appuyant sur .



- ◆ En progressant dans l'histoire, elle vous permettra aussi de vous téléporter à différents endroits.

Réceptacles et fragments de cœur

Lorsque vous recevez un réceptacle de cœur ou que vous rassemblez cinq fragments de cœur, le nombre maximum de cœurs de votre jauge de vie

 augmente d'un cœur.



Réceptacle
de cœur



Fragment de
cœur

Objets spéciaux

Les objets suivants apparaissent parfois quand vous avez battu un ennemi ou détruit des éléments du décor.

Cœur

Régénère un peu votre jauge de vie.



Rubis

La devise du royaume d'Hyrule. La couleur indique la valeur du rubis.



1



5



10




20

Collectionner les tampons

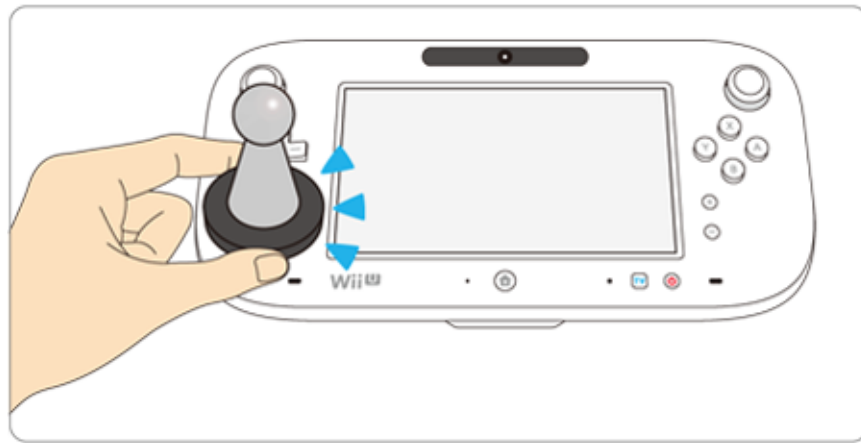
À certains endroits et dans certains coffres au trésor, vous trouverez des tampons que vous pourrez utiliser lorsque vous publiez sur Miiverse.



Publier sur Miiverse

Sélectionnez  à l'écran « Tampons » de l'écran de quête pour publier sur Miiverse. Vous pourrez utiliser les tampons que vous avez obtenus dans vos messages écrits à la main.



- ◆ Pour utiliser les fonctions en ligne, vous devez d'abord vous connecter à Internet et configurer Miiverse.



Ce logiciel est compatible avec les **amiibo**.
Touchez le point de contact NFC du Wii U GamePad (☐) avec un accessoire amiibo compatible pour l'utiliser.

Les amiibo sont bien plus que des jouets. Grâce à la communication en champ proche (NFC), vous pouvez les connecter aux logiciels compatibles et les utiliser pendant vos parties. Pour plus d'informations, consultez le site:

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Un amiibo ne peut contenir les données de jeu que d'un seul logiciel à la fois. Pour créer de nouvelles données de jeu sur un amiibo qui contient déjà des données d'un autre logiciel, vous devez au préalable effacer les données existantes. Pour ce faire, accédez aux paramètres de la console  depuis le menu Wii U, puis choisissez PARAMÈTRES amiibo.
- ◆ Un amiibo peut être lu par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données contenues par votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, accédez aux paramètres de la console  depuis le menu Wii U, puis choisissez PARAMÈTRES amiibo et réinitialisez ses données.

Vous pouvez utiliser un amiibo Link loup pour accéder aux fonctions suivantes :

- ◆ Vous ne pourrez lire et enregistrer des données sur les amiibo qu'après avoir suffisamment progressé dans le jeu.

Démarrage rapide

Vous pouvez enregistrer votre journal de quête sur un amiibo Link loup. Après cela, il vous suffira de toucher le point de contact NFC avec l'amiibo à l'écran titre pour charger votre partie.

Épreuves du loup

Scannez l'amiibo à l'écran de quête et prouvez votre valeur lors des épreuves du loup.

Les épreuves du loup

Lors des épreuves du loup, vous devez vaincre tous les ennemis d'un étage pour accéder au suivant. Si vous parvenez jusqu'au bout, vous recevrez une récompense spéciale !

- ◆ Pour plus d'informations sur les amiibo compatibles, consultez le site : <http://amiibo.nintendo.eu/>

IMPORTANT : ce logiciel, son mode d'emploi et toute documentation l'accompagnant sont protégés par le code de la propriété intellectuelle. Toute copie et/ou distribution non autorisée de ce logiciel peut donner lieu à des poursuites pénales et/ou civiles.

L'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisés permettant des modifications techniques de la console Wii U ou de ses logiciels pourrait rendre ce logiciel inutilisable. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour utiliser ce logiciel.

Ne peut être utilisé qu'avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

© 2006-2016 Nintendo Co., Ltd.

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Wii U est une marque de Nintendo.

Assistance

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :

www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site :

support.nintendo.com