



**NEED HELP WITH INSTALLATION, MAINTENANCE OR SERVICE?**

Nintendo Customer Service  
**WWW.NINTENDO.COM**  
or call 1-800-255-3700

**NEED HELP PLAYING A GAME?**

Nintendo's game pages, at [www.nintendo.com/games](http://www.nintendo.com/games), feature walkthroughs, frequently-asked questions, and codes for many of our games. If your answer isn't there, check out our forums where you can exchange tips with other gamers online.

For more information about our forums, visit [www.nintendo.com/community](http://www.nintendo.com/community).

If you don't have access to the web-site, recorded tips for many titles are available on Nintendo's Power Line at (425) 885-7529. This may be a long-distance call, so please ask permission from whoever pays the phone bill.

**BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?**

Service à la Clientèle de Nintendo  
**WWW.NINTENDO.COM**  
ou appelez le 1-800-255-3700

**BESOIN D'AIDE POUR JOUER?**

Sur le site [www.nintendo.com/games](http://www.nintendo.com/games), des pages sur les jeux de Nintendo présentent le déroulement des jeux, des foires aux questions et des codes pour plusieurs de nos jeux. Si la réponse que vous cherchez n'y est pas, consultez nos forums où vous pouvez échanger, en ligne, des indices avec d'autres joueurs.

Pour obtenir plus d'information sur nos forums en ligne, visitez [www.nintendo.com/community](http://www.nintendo.com/community).

Si vous n'avez pas accès au site Web, vous pouvez obtenir des conseils enregistrés pour de nombreux jeux, en utilisant la ligne de puissance de Nintendo au (425) 885-7529. Il peut s'agir d'un interurbain, demandez donc la permission à la personne responsable du compte de téléphone.

**¿NECESITAS AYUDA DE INSTALACION, MANTENIMIENTO O SERVICIO?**

Servicio al Cliente de Nintendo  
**WWW.NINTENDO.COM**  
o llame al 1-800-255-3700

**¿NECESITAS AYUDA CON UN JUEGO?**

Las páginas de juegos de Nintendo, en [www.nintendo.com/games](http://www.nintendo.com/games), incluyen instrucciones paso a paso, preguntas frecuentes y códigos para muchos de nuestros juegos. Si no encuentras tu respuesta, visita nuestros foros, donde podrás intercambiar consejos con otros jugadores en línea.

Para obtener más información sobre nuestros foros, visita [www.nintendo.com/community](http://www.nintendo.com/community).

Si no tienes acceso a nuestra página web, puedes encontrar consejos grabados para muchos de nuestros juegos a través del Power Line de Nintendo, llamando al (425) 885-7529. Esta puede ser una llamada de larga distancia, así que por favor, pide permiso a la persona encargada de pagar la factura del teléfono.



The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Ce Sceau Officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou fabriqué par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des appareils de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits connexes.

El Sello Oficial es su ratificación de que este producto tiene licencia o es manufacturado por Nintendo. Busque siempre este sello al comprar sistemas de video juegos, accesorios, video juegos, y productos relacionados.

**Nintendo**

NINTENDO OF AMERICA INC.  
P.O. BOX 957, REDMOND, WA  
98073-0957 U.S.A.

62767A



[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

PRINTED IN USA



Wii™

Wii Play™



Instruction Booklet

Mode d'emploi

Folleto de Instrucciones

**PLEASE CAREFULLY READ THE Wii™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii HARDWARE SYSTEM, GAME DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.**

**IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.**

**⚠ WARNING - Seizures**

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition, should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Altered vision
Loss of awareness	Involuntary movements	Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
  1. Sit or stand as far from the screen as possible.
  2. Play video games on the smallest available television screen.
  3. Do not play if you are tired or need sleep.
  4. Play in a well-lit room.
  5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

**⚠ WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain**

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendonitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

**⚠ WARNING - Motion Sickness**

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feels dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

**IMPORTANT LEGAL INFORMATION**

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

REV-E

**WARRANTY & SERVICE INFORMATION**

REV-P

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com) or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

**HARDWARE WARRANTY**

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge. The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

**GAME & ACCESSORY WARRANTY**

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.

**SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY**

Please try our website at [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com) or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing. In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

**WARRANTY LIMITATIONS**

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

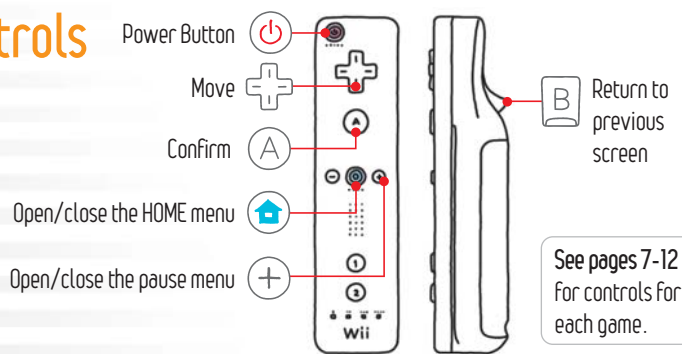
Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

This warranty is only valid in the United States and Canada.



© 2006 Nintendo. All Rights, including the copyrights of Game, Scenario, Music and Program, reserved by NINTENDO.TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2007 Nintendo. All rights reserved.

## Controls



## Holding the Wii Remote™

Put your hand through the wrist strap and fasten it to prevent it from getting away from you.

Hold the Wii Remote as shown here and aim at the screen.



**In Charge!** hold the Wii Remote on its side so that the **+** is on your left. See page 23.

## Getting Started

### 1 Start the Game

Insert the Wii Play Game Disc into the Wii console's Disc Slot. If the power is off, this will turn your Wii console on. You will see the screen shown on the right. Press **A** to continue.



You can insert the Wii Play Game Disc even if the power is already on.

### 2 Select Wii Play

Point the cursor at the Disc Channel on the Wii Menu and press **A**.

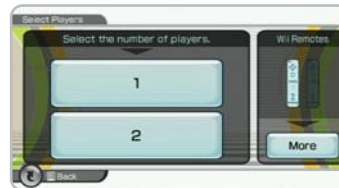


On the Channel Preview screen, point at Start and press **A**.

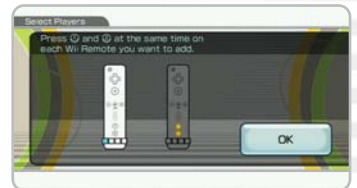


After a brief reminder to wear the Wii Remote wrist strap, press **A** and **B** at the same time to begin playing.

### 3 Set the Number of Players



To play a two-player game, you need to have two Wii Remotes. To add more Wii Remotes, point at More and press **A**.



**Adding More Wii Remotes**  
Point the Wii Remote that you want to add at the screen and press **U** and **D** at the same time.

You don't need to follow this step when the additional Wii Remote is already registered on the Wii console.

### 4 Choose Your Miis

First, you'll have to choose a source for your Mii™. Point the cursor at an option and press **A**.



3

4

Wii Console	Select a Mii from ones stored on the Wii console.
Guest	Select a generic Mii.
Wii Remote	Select a Mii stored on the Wii Remote. For more information on saving a Mii onto the Wii Remote, please read the Wii Operations Manual included with the Wii console.

Select your Mii and choose OK.



#### Regarding Miis

- Wii Play uses Miis you created in the Mii Channel in each of its nine games. Wii Play automatically saves your records, such as your medals and personal high scores, for each game.
- You cannot save records for games played with a guest Mii or one saved on the Wii Remote. In addition, please be aware that when you delete a Mii in the Mii Channel, its game records also will be erased. Once you delete game records, you can't restore them. Please be very careful when you erase a Mii.
- For more information on making Miis in the Mii Channel, please read the Wii Operations Manual: Channels and Settings.

### 5 Select a Game to Play



The first stage is Shooting Range. See page 7. Once you're finished, you can play the game in the next stage. Point at the game you want to play and press **A**.



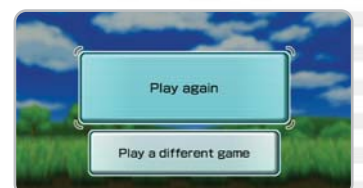
Read the simple control description, and press **A** to start the game.

### 6 Play the Game

- For one player, see step 7.
- For two players, see step 8.

### 7 Check My Record

After a single-player game, you will see the My Record screen, tracking the five best scores for that game. If you beat the high score, you'll earn a New Personal Best! If you place on the scoreboard, you'll earn a New Record! Records are saved automatically. The screen on the right appears when you press **A**. Select one of the options.



#### Medals

If you earn a high enough score in each game, you'll earn a bronze, silver, gold, or platinum medal.



#### Wii Message Board

On certain special occasions, like when you earn a medal, Wii Play will post a message on the Wii Message Board. For more information on the Wii Message Board, please read the Wii Operations Manual: Channels and Settings.



### 8 View Results

After a two-player game, you will see the results for your match.



Wins and losses disappear if you return to the Select Players screen. See page 4.

5

6

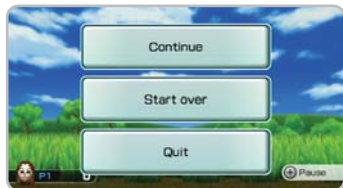
## Saving

Wii Play uses one block of memory in the Wii System Memory. If you delete the file from the Wii System Memory, you will lose all saved data, including game records for your Miis. Please be careful, because once the data is deleted, you can't restore it. For more information on deleting files in the Wii System Memory, please read the Wii Operations Manual: Channels and Settings.

### Pause Menu



Press **+** to display the pause menu during the game.



Continue	Return to the game.
Start over	Start the game from the beginning.
Quit	Return to the game-selection screen. See page 5. If you quit before finishing a game, your score for that game will not be saved.

### HOME Menu



Press **⬆** to display the HOME menu.



Wii Menu	Return to the Wii Menu. See page 4.
Reset	Reset the game and return to the title screen. See page 4.
Wii Remote Settings	Adjust the Wii Remote settings, such as the Rumble and volume.

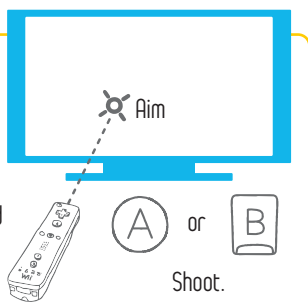


## Shooting Range

Shoot down the targets as they appear. This game introduces basic pointing techniques.

### How to Play

Aim at the screen and move the cursor.



7

### Rules

You get bonus points for hitting five or more targets in a row without missing. You can also play a single-player game with two Wii Remotes at the same time. Register two Wii Remotes and hold one in each hand to play. In a two-player game, the player with the higher score wins.



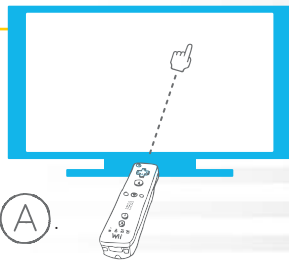
## Find Mii

Pick the right Mii or Miis from the crowd before time runs out. This game uses Miis to help you master your pointing skills.

### How to Play

Find the right Mii and press **A**.

Press **B** to see what you're looking for.



### Rules

When you pick the right Mii, you score points and earn more time on your timer. If you pick the wrong Mii, you lose a few seconds from your timer.

In a two-player game, you and a friend race to find the right Mii first. You lose points if you pick the wrong one. When one of you finds the right one, you move on to the next stage. The player with the higher score at the end wins. Finding the right Mii does not earn you extra time in two-player games.



## Table Tennis

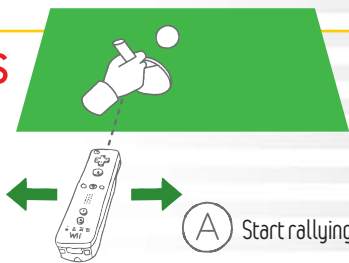
Return the ball with the paddle as many times as possible. This game helps improve your speed and accuracy with the Wii Remote's pointer.

### How to Play

You don't need to swing the paddle. Just point at the screen and move the paddle—the paddle will swing at the ball automatically.

### Rules

In a two-player game, press **A** to serve the ball. The first player to score eleven points wins. If you hit the ball while moving the paddle left or right, the ball's course will change.



8



## Pose Mii

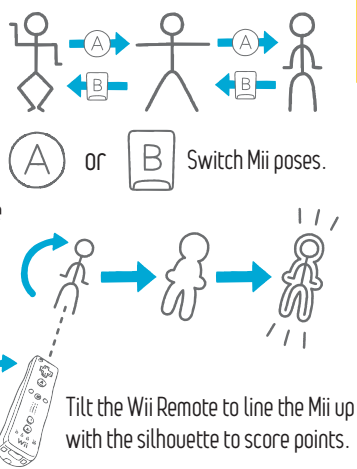
Change your Mii's pose to one of three poses and match the silhouette in the bubble. This game relies on twisting the Wii Remote.

### How to Play

You miss if a bubble falls off the screen. The game ends when you miss three times.

### Rules

In two-player games, don't let your bubbles fall off the screen or you will lose points. The player with the higher score at the end wins.



## Laser Hockey

Use the paddle to strike the puck into your opponent's goal. This game uses fast pointing and twisting movements.

### How to Play

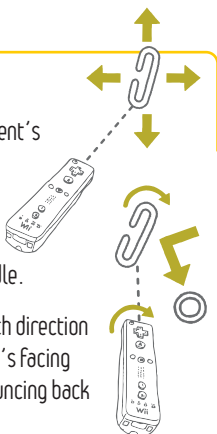
Point at the screen to move the paddle.

Twist the Wii Remote to change which direction the paddle faces. Change the paddle's facing and hit the puck to send the puck bouncing back at a different angle.

### Rules

To switch to a round paddle, press **A** and **B** simultaneously during the countdown before the game begins.

In a two-player game, the first player to score eight points wins.



9



## Billiards

Strike the cue ball and sink the other balls into the pockets. In this game, you will begin moving the Wii Remote toward and away from the TV screen.

### How to Play

**1 Aim the Ball**  
Point anywhere on the table other than at the cue ball. Hold down **B** and move the Wii Remote.

You can also use **+**.

**2 Decide Where to Strike**

Point at the cue ball and decide where to strike it. Strike near the bottom of the cue ball to give it backspin. Hit near the top to give it topspin.

**B** Show the cue stick.

**3 Strike the Cue Ball**

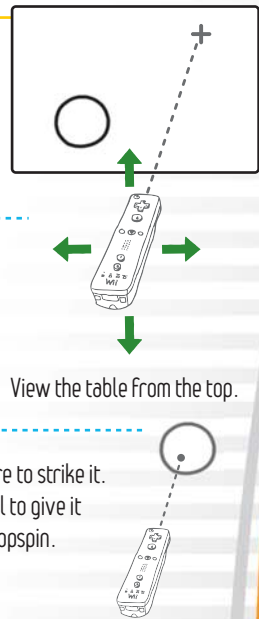
Push straight forward and release **B**.  
Hold down **B** and pull straight back.

### Rules

Aim your cue ball at the ball with the lowest number. (A cursor on-screen will help you find the right ball.) The fewer shots you use to sink all of the balls, the higher your score.

In a two-player game, the player whose face appears on the cue ball goes first. Aim for the ball with the lowest number on the table. You earn the number of points shown on any ball you sink. If you sink a ball, you can keep shooting. The player with the higher score at the end wins.

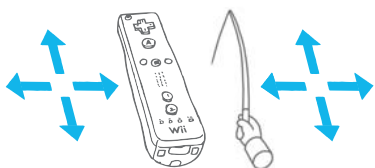
If you sink the cue ball or strike a ball with the wrong number before hitting the right ball, you earn a foul and lose points. If you foul, you can place the cue ball wherever you like in a single-player game. In a two-player game, your opponent places the cue ball.



10

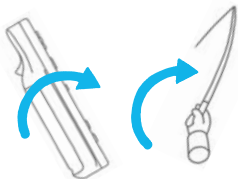
## Fishing

Fish for high scores. This game uses a full range of movement forward, back, left, right, up, and down.



### How to Play

Move the fishing rod with the Wii Remote. When you get a nibble, raise the Wii Remote to pull in the fish.



### Rules

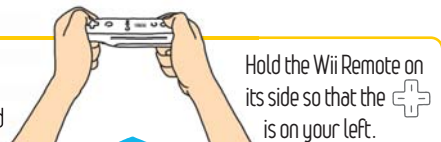
Once you get a nibble on the hook, pull back, or the fish might get away.

When you catch the Bonus fish, you earn twice as many points. The Bonus fish changes regularly. As your time starts to run out, a timer will appear.

In a two-player game, the player with the higher total score wins. When both players get a nibble from the same fish, whoever hoists the Wii Remote first catches the fish.

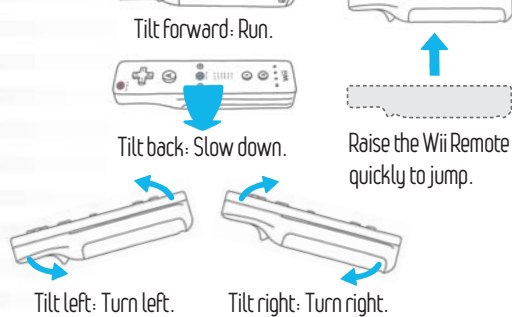
## Charge!

Ride the cow and head for the goal as you knock over scarecrows. This game uses the Wii Remote on its side.



Hold the Wii Remote on its side so that the + is on your left.

### How to Play



Tilt forward: Run.

Tilt back: Slow down.

Tilt left: Turn left.

Tilt right: Turn right.

Raise the Wii Remote quickly to jump.

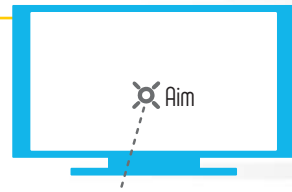
### Rules

If you knock down all of the scarecrows in a group, you score more points.

In a two-player game, the player with the higher score at the end wins.

## Tanks!

Fire shells at the enemy tanks and drop mines as you steer the tank. This game uses both + and the Wii Remote pointer.



### How to Play



Point at the screen and move to aim.

### Rules

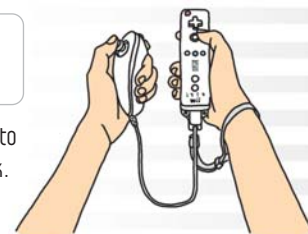
You lose a tank if you get hit by a shell or caught in a mine's explosion. The game ends when you have no more tanks left.

You can fire up to five rounds at once. You can set up to two mines at a time. Mines explode if you hit them with a shell, when a tank gets close to them, or once enough time elapses.

In a two-player game, you win if you destroy more CPU tanks than your opponent. If at least one of you still has tanks, you move on to the next mission.

## Playing with the Nunchuk

Connecting the Nunchuk allows you to move the tank with the Control Stick. Other controls remain the same.



If both players use the Nunchuk to battle against one another, each player needs a Wii Remote and a Nunchuk.

**VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT L'INTÉGRALITÉ DU MODE D'EMPLOI DE LA Wii AVANT D'UTILISER VOTRE SYSTÈME, VOTRE DISQUE DE JEU, OU VOS ACCESSOIRES Wii. CE MODE D'EMPLOI COMPREND D'IMPORTANTES INFORMATIONS SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.**

**INFORMATIONS IMPORTANTES CONCERNANT VOTRE SÉCURITÉ: VEUILLEZ LIRE LES PRÉCAUTIONS SUIVANTES AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À VOS JEUX VIDÉO.**

### ⚠ AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes liés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Troubles de la vue	Mouvements involontaires	Désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
  - Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  - Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  - Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  - Jouez dans une pièce bien éclairée.
  - Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

### ⚠ AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou toute autre gêne pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

### ⚠ ATTENTION - Nausée

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

**INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES** Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour s'utiliser avec un appareil non-autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie de produit Nintendo. Toute copie d'un jeu Nintendo est illégale et strictement interdite par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de "sauvegarde" ou d'"archivage" ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires à la protection de vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.

REV-E

## RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE

REV-P

Vous pourriez n'avoir besoin que de simples instructions pour corriger un problème. Vous pouvez visiter notre site Web à [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com) ou appeler notre Ligne sans frais d'assistance aux consommateurs, au 1 (800) 255-3700, plutôt que de retourner chez votre détaillant. Nos heures d'ouverture sont de 6 h 00 à 19 h 00, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant les renseignements sur les problèmes et leurs solutions en ligne, ni au téléphone, on vous offrira un service usine exprès chez Nintendo. Veuillez n'expédier aucun produit sans avoir appelé Nintendo au préalable.

### GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériaux ou de main-d'oeuvre pour une période de douze (12) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit pendant cette période de douze (12) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.

### GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériaux ou de main-d'oeuvre pour une période de trois (3) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit pendant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.

### ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veillez visiter notre site Web, [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com) ou appeler la Ligne d'assistance aux consommateurs au 1 (800) 255-3700 pour trouver des renseignements sur les problèmes et solutions, sur les options de réparation ou de remplacement et les prix. Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit, PORT PAYÉ ET ASSURÉ CONTRE DOMMAGES ET PERTE, chez Nintendo. Veuillez n'expédier aucun produit sans appeler Nintendo au préalable.

### LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) A ÉTÉ UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI BREVETÉS PAR NINTENDO (Y COMPRIS, SANS S'Y LIMITER, LES MÉCANISMES D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DES JEUX, LES ADAPTEURS ET LES MÉCANISMES D'APPROVISIONNEMENT EN ÉLECTRICITÉ); (b) A ÉTÉ UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) S'IL A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) EST ENDOMMAGÉ À CAUSE DE NÉGLIGENCE, ACCIDENT, UTILISATION ABUSIVE OU DE TOUTES AUTRES CAUSES QUI NE SERAIENT PAS RELIÉES À DES VICÉS DE MATÉRIAU OU DE MAIN-D'OEUVRE; OU (e) SI SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES SOUS-ENTENDUES, Y COMPRIS LES GARANTIES DE VALEUR MARCHANDE ET D'UNE CONDITION PROPRE À SON UTILISATION DANS UN BUT PRÉCIS SONT, PAR LES PRÉSENTES, LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENUE RESPONSABLE DE DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE SOUS-ENTENDUE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS CES CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS CI-DESSUS MENTIONNÉES NE S'APPLIQUENT PAS.

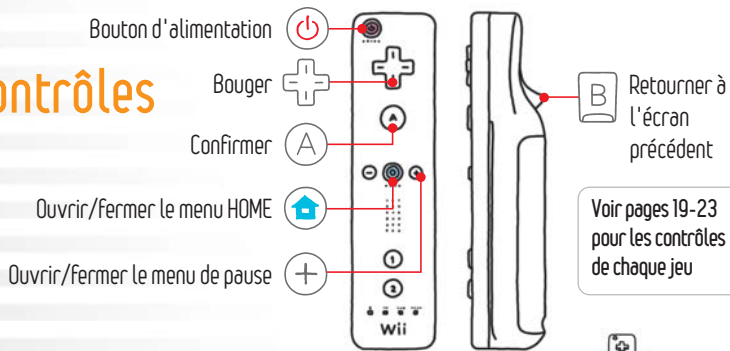
La présente garantie vous donne des droits légaux précis. Vous pouvez jouir d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.



## Contrôles



## Tenir la Télécommande Wii

Passer la main à travers la dragonne et serrez-la de manière à ne pas la faire tomber.

Tenez la Télécommande Wii tel qu'indiqué et visez l'écran.



En Charge!, tenez la Télécommande Wii de côté, de manière à ce que soit tourné vers la gauche. Voir page 23.



## Pour commencer

### 1 Démarrez le jeu

Insérez le Disque de Jeu Wii Play dans la Fente de Disque de la console Wii. Si la console est éteinte, ceci l'allumera. L'écran illustré à droite apparaîtra. Appuyez sur **A** pour continuer.



Vous pouvez insérer le Disque de Jeu Wii Play même si la console est déjà allumée.

### 2 Sélectionnez Wii Play

Pointez le curseur en direction de la Chaîne Disque sur le Menu Wii et appuyez sur **A**.



15

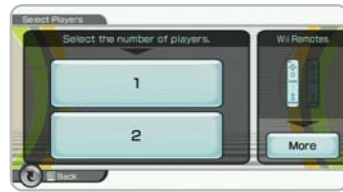


Sur l'écran d'Aperçu des Chaînes, pointez sur Start et appuyez sur **A**.

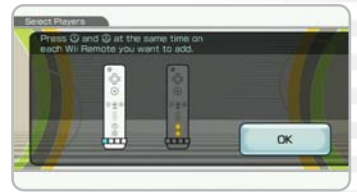


Après le bref rappel de porter la dragonne de la Télécommande Wii, appuyez sur **A** et **B** en même temps pour jouer.

### 3 Choisissez le nombre de joueurs



Pour jouer à un jeu à deux joueurs, il vous faudra deux Télécommandes Wii. Pour ajouter des Télécommandes, pointez en direction de More et appuyez sur **A**.



#### Ajouter des Télécommandes Wii

Pointez la Télécommande Wii que vous souhaitez ajouter en direction de l'écran et appuyez sur **1** et **2** en même temps.

Vous n'avez pas besoin de suivre cette étape lorsque la Télécommande Wii supplémentaire est déjà enregistrée sur la console Wii.

### 4 Choisissez vos Miis

Tout d'abord, il vous faudra choisir une source pour votre Mii. Pointez le curseur sur l'une des options et appuyez sur **A**.



Wii Console	Sélectionne un Mii parmi ceux qui sont enregistrés sur la console.
Guest	Sélectionne un Mii générique.
Wii Remote	Sélectionne un Mii enregistré sur la Télécommande Wii. Pour en savoir plus sur la façon de sauvegarder un Mii sur la Télécommande Wii, veuillez lire le Mode d'Emploi de la Wii inclus avec votre console.

16

Sélectionnez votre Mii et choisissez OK.



#### À propos des Miis.

- Wii Play utilise les Miis que vous avez créés sur la Chaîne Mii dans chacun des neuf jeux. Wii Play sauvegarde automatiquement vos données, telles que médailles et meilleurs scores personnels, pour chaque jeu.
- Vous ne pouvez pas sauvegarder les données d'un jeu auquel vous avez joué en utilisant un Mii invité ou un Mii sauvegardé sur une Télécommande Wii. De plus, sachez que lorsque vous effacez un Mii de la Chaîne Mii, ses données de jeu s'effaceront aussi. Une fois que vous aurez effacé vos données de jeu, vous ne pourrez pas les récupérer. Soyez prudent lorsque vous effacez un Mii.
- Pour en savoir plus sur la manière de créer des Miis sur la Chaîne Mii, veuillez lire le Mode d'Emploi: Chaînes et Paramètres.

### 5 Sélectionnez un jeu auquel jouer



Le premier niveau est Shooting Range. Voir page 19. Une fois que vous aurez terminé, vous pourrez jouer au niveau suivant du jeu. Pointez en direction du jeu auquel vous souhaitez jouer et appuyez sur **A**.



Lisez la description simple des contrôles et appuyez sur **A** pour démarrer le jeu.

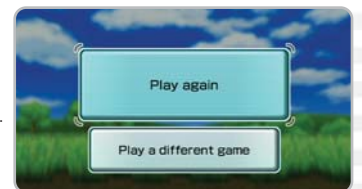
### 6 Jouez au jeu

- ▶ Pour un joueur, voir l'étape 7.
- ▶ Pour deux joueurs, voir l'étape 8.

17

### 7 Consulter My Record

Après un jeu à joueur unique, l'écran My Record qui illustre les cinq meilleurs scores du jeu s'affichera. Si vous battez ce score, vous obtiendrez un Nouveau Record Personnel! Si vous arrivez à être sur le tableau des scores, vous obtiendrez un Nouveau Record! Les records sont sauvegardés automatiquement. L'écran illustré à droite apparaîtra lorsque vous appuierez sur **A**. Sélectionnez l'une des options.



#### Medals

Si vous obtenez un score assez élevé, vous obtiendrez une médaille de bronze, d'argent, d'or ou de platine.



#### Wii Message Board

Parfois, comme par exemple lorsque vous remporterez une médaille, Wii Play affichera un message sur le Bureau Wii. Pour en savoir plus sur le Bureau Wii, veuillez lire le Mode d'Emploi de la Wii: Chaînes et Paramètres.



### 8 Consulter les résultats

Après un jeu à deux joueurs, les résultats du match s'afficheront.



Les victoires et les défaites disparaîtront si vous retournez à l'écran Select Players. Voir page 16.

#### Sauvegarder

Wii Play utilise un bloc de mémoire sur la Mémoire de Système de la Wii. Si vous effacez le fichier de la Mémoire de Système de la Wii, vous perdrez toutes vos données sauvegardées, y compris les données de vos Miis. Soyez prudent car une fois que les données auront été effacées, vous ne pourrez plus les récupérer. Pour en savoir plus sur la manière d'effacer des fichiers de la Mémoire de Système de la Wii, veuillez lire le Mode d'Emploi de la Wii: Chaînes et Paramètres.

18

## Menu de Pause



Appuyez sur **+** pour afficher le menu de pause au cours d'une partie.



Continue	Renvoie au jeu.
Start over	Recommencer du début.
Quit	Renvoie à l'écran de sélection de jeu. Voir page 17. Si vous sortez avant d'avoir terminé une partie, votre score pour ce jeu-là ne sera pas sauvegardé.

## Menu HOME



Appuyez sur **+** pour afficher le menu HOME.



Wii Menu	Renvoie au jeu. Voir page 15.
Reset	Redémarre le jeu et renvoie à l'écran du titre. Voir page 16.
Wii Remote Settings	Règle les paramètres de la Télécommande Wii, tels que la Vibration et le volume.

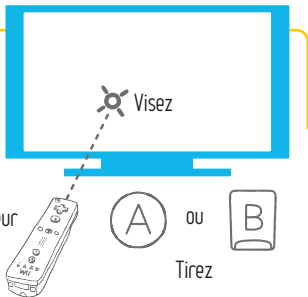


## Shooting Range

Tirez sur les cibles lorsqu'elles apparaissent. Ce jeu présente les techniques de pointage simples.

### Comment jouer

Visez l'écran et déplacez le curseur



**A** ou **B**  
Tirez

### Règles

Vous obtiendrez des points bonus lorsque vous toucherez cinq cibles ou plus à la suite sans en manquer une.

Vous pouvez aussi jouer à un jeu pour un joueur en utilisant deux Télécommandes Wii à la fois. Enregistrez deux Télécommandes Wii et tenez-en une dans chaque main pour jouer.

Dans un jeu à deux joueurs, le joueur qui obtient le score le plus élevé remporte la partie.



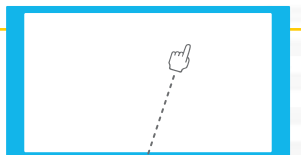
## Find Mii

Trouver le(s) bon(s) Mii(s) perdu(s) dans la foule avant que le temps ne soit écoulé. Ce jeu utilise les Mii pour vous aider à maîtriser la technique de pointage.

### Comment jouer

Trouvez le bon Mii et appuyez sur **A**.

Appuyez sur **B** pour voir ce que vous recherchez.



### Règles

Lorsque vous aurez trouvé le bon Mii, vous gagnerez des points et du temps s'ajoutera à votre compteur. Si vous choisissez le mauvais Mii, vous perdrez quelques secondes au compteur.

Dans une partie à deux joueurs, vous et votre ami vous affronterez pour trouver le Mii le premier. Vous perdrez des points si vous ne choisissez pas le bon. Lorsque l'un de vous trouvera le bon, vous passerez au niveau suivant. Le joueur qui obtiendra le score le plus élevé remportera la partie. Trouver le bon Mii ne vous fera pas gagner de temps dans une partie à deux.



## Table Tennis

Renvoyez la balle à l'aide de la raquette autant de fois que possible. Ce jeu vous permet d'améliorer votre vitesse et votre précision avec le pointeur de la Télécommande Wii.



### Comment jouer

Pas besoin de frapper la balle à l'aide de la raquette. Pointez simplement en direction de l'écran et déplacez la raquette—celle-ci frappera la balle automatiquement.

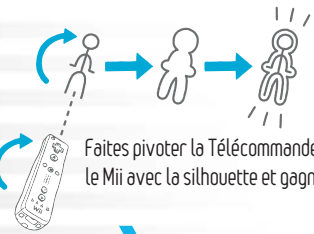
### Règles

Dans une partie à deux joueurs, appuyez sur **A** pour servir. Le joueur qui marquera 11 points le premier gagnera. Si vous frappez la balle tout en déplaçant la raquette vers la droite ou la gauche, la direction de la balle changera.

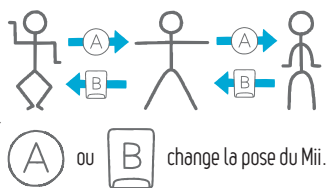


## Pose Mii

Changez la pose de votre Mii, en choisissant parmi trois poses possibles, pour qu'elle corresponde à celle qui apparaît dans la bulle. Ce jeu est basé sur la fonction de pivotement de la Télécommande Wii.



Faites pivoter la Télécommande Wii pour aligner le Mii avec la silhouette et gagner des points.



**A** ou **B** change la pose du Mii.

### Comment jouer

Vous perdrez si une bulle tombe de l'écran. La partie se terminera lorsque vous aurez perdu trois fois.

### Règles

Dans une partie à deux joueurs, ne laissez pas vos bulles tomber de l'écran ou vous perdrez des points. Le joueur qui obtient le meilleur score à la fin remporte la partie.



## Laser Hockey

Utilisez la raquette pour envoyer la rondelle dans le but de votre adversaire. Ce jeu vous fait exercer des mouvements de pointage rapides et pivotants.

### Comment jouer

Pointez en direction de l'écran pour déplacer la raquette.

Faites pivoter la Télécommande Wii pour faire changer le sens dans lequel la raquette est tournée et frapper la rondelle pour le renvoyer à différents angles.

### Règles

Pour choisir une raquette ronde, appuyez sur **A** et **B** en même temps pendant que le temps s'écoule, avant de commencer une partie.

Dans une partie à deux joueurs, le joueur qui marquera huit points le premier remportera la partie.



## Billiards

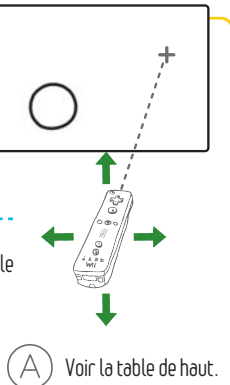
Frappes la boule de frappe pour envoyer toutes les autres dans les trous. Dans ce jeu, vous ferez des mouvements d'avant en arrière avec la Télécommande Wii.

### 1 Visez la boule

### Comment jouer

Pointez vers n'importe quelle partie de la table où ne se trouve pas la boule de frappe **B**.

Vous pouvez aussi utiliser **+**.



**A** Voir la table de haut.

### 2

#### Choisissez où frapper

Pointez en direction de la boule de frappe et choisissez où la frapper. Frappez la partie inférieure de la boule pour lui donner un effet coupé vers l'arrière. Frappez la partie supérieure de la boule pour lui donner un effet coupé vers l'avant.

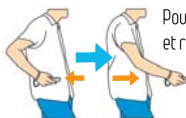
**B** Montre la queue.

### 3

#### Frapper la boule de frappe

Maintenez **B** enfoncé et tirez tout droit vers l'arrière.

Poussez vers l'avant et relâchez **B**.



### Règles

Envoyez votre boule de frappe en direction de la boule dont le numéro est le plus petit. (Un curseur sur l'écran vous aidera à trouver la bonne boule.) Moins il vous faudra de coups pour mettre toutes les boules dans les trous, plus vous gagnerez de points.

Dans une partie à deux joueurs, le joueur dont le visage apparaît sur la boule de frappe commencera la partie. Visez la boule dont le numéro est le plus petit sur la table. Vous gagnerez le nombre de points indiqué sur la boule que vous mettrez dans un trou. Si vous mettez une boule dans un trou, vous pouvez continuer à jouer. Le joueur qui obtiendra le score le plus élevé remportera la partie.

Si vous mettez la boule de frappe dans un trou ou touchez une boule portant le mauvais numéro avant de toucher la bonne boule, vous serez pénalisé et perdrez des points. Si vous commettez une faute, vous pouvez placer la boule de frappe où vous le voulez dans une partie à un joueur. Dans une partie à deux joueurs, votre adversaire placera la boule de frappe.



## Fishing

Pêchez pour obtenir le meilleur score. Ce jeu utilise une grande variété de mouvements vers l'avant, l'arrière, le haut et le bas.

### Comment jouer

Déplacer la canne à pêche à l'aide de la Télécommande Wii. Lorsque vous aurez une touche, faites remonter la Télécommande Wii pour tirer le poisson.

### Règles

Une fois que vous aurez une touche, tirez vers l'arrière, ou le poisson s'échappera.

Si vous attrapez le poisson Bonus, vous gagnerez deux fois plus de points. Le poisson Bonus change régulièrement. Lorsque le temps sera presque écoulé, un compteur apparaîtra.

Dans une partie à deux joueurs, le joueur dont le score total est le plus haut remportera la partie. Lorsque les deux joueurs ont une touche pour le même poisson, celui qui tire en premier sur la Télécommande Wii attrapera le poisson.

## ¡Choi que!

Chevauchez la vache et rendez vers l'arrivée tout en renversant les épouvantails. Ce jeu utilise la commande Wii penchée.

Tenez la Télécommande Wii de côté pour que le **+** soit à votre gauche. Levez la Télécommande Wii pour sauter rapidement.

### Comment jouer

Pencher vers l'avant: courir. Pencher vers l'arrière: ralentir. Pencher vers la gauche: tourner à gauche. Pencher vers la droite: tourner à droite.

**Règles** Si vous renversez tous les épouvantails d'un groupe, vous remporterez plus de points. Dans une partie à deux joueurs, le joueur qui obtient le score le plus élevé à la fin remporte la partie.

## Tanks!

Tirez des obus sur les tanks ennemis et lâchez des mines tout en pilotant un tank. Ce jeu utilise à la fois **+** et le pointeur de la Télécommande Wii.

### Comment jouer

**A**: Lâcher des mines. **B**: Tirer des obus. **+**: Piloter le tank. Pointez en direction de l'écran et déplacez-vous pour viser.

**Règles** Vous perdrez un tank si vous vous faites toucher par un obus ou si vous vous faites prendre dans une explosion de mine. La partie finira lorsqu'il ne vous restera plus de tanks.

Vous pouvez tirer jusqu'à cinq coups à la fois. Vous pouvez poser jusqu'à deux mines à la fois. Les mines explosent si vous les touchez avec un obus, lorsqu'un tank s'en approche trop ou si trop de temps s'écoule.

Dans une partie à deux joueurs, vous gagnerez si vous détruisez plus de tanks CPU que votre adversaire. Si il reste des tanks à au moins l'un de vous, vous passerez à la mission suivante.

## Comment utiliser le Nunchuk

Si vous connectez le Nunchuk, vous pourrez piloter le tank à l'aide du Manche Directionnel. Les autres contrôles resteront les mêmes.

Si les deux joueurs utilisent le Nunchuk pour se battre l'un contre l'autre, chaque joueur aura besoin d'une Télécommande Wii et d'un Nunchuk.

## Contrôles

Botón de Encendido: **+**. Moveuse: **+**. Confirmar: **A**. Abrir/cerrar el menú de HOME: **Home**. Abrir/cerrar el menú de pausa: **+**. **B**: Regresar a la pantalla previa. Ve las páginas 31-35 para los controles de cada juego.

## Cómo Sujetar el Control Remoto Wii

Introduce tu mano a través de la correa para la muñeca y ajústala para evitar que se escape de la mano.

Sujeta el Control Remoto Wii como se muestra aquí y apuntalo hacia la pantalla.

**¡Al Cargo!**, Sujeta el Control Remoto Wii de lado para que esté a tu derecha. Ve la página 11.

## Cómo Empezar

### 1 Empieza el Juego

Introduce el Disco de Juego de Wii Play dentro de la Ranura de Disco de Juegos del Wii. Si la energía está apagada, esto causará que tu consola Wii se encienda. Verás la pantalla mostrada a la derecha. Oprime **A** para continuar.

Puedes insertar el Disco de Juego de Wii Play aunque la energía esté encendida.

### 2 Selecciona Wii Play

Apunta el cursor hacia el Canal Disco en



USAR SU SISTEMA, DISCO DE JUEGO O ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE DE SALUD Y SEGURIDAD.

**INFORMACIÓN IMPORTANTE DE SEGURIDAD: LEA LAS SIGUIENTES ADVERTENCIAS ANTES DE QUE USTED O SU HIJO JUEGEN JUEGOS DE VIDEO.**

### AVISO - Ataques

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, o con una historia de familia con dichos síntomas, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deben ver cómo sus hijos juegan videojuegos. Si su hijo o usted tienen alguno de los siguientes síntomas, detenga el juego y consulte con un médico:

Convulsiones / Alteración en la visión / Contorsión de ojos o músculos / Movimientos involuntarios / Pérdida de conciencia / Desorientación

Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juega videojuegos:

- Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
- Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
- No juegue si siente cansancio o luz parpadeante.
- Juegue en una habitación bien iluminada.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.

### AVISO - Lesiones por Movimiento Repetitivo y Vista Cansada

Jugar video juegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome carpal tunnel, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descance por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

### ATENCIÓN - Enfermedad de Movimiento

Jugar video juegos puede causar enfermedad de movimiento en algunos jugadores. Si usted o sus hijos se sienten mareados o con náusea al jugar video juegos, dejen de jugar y descansen. No conduzca ni realice otra actividad pesada hasta sentirse mejor.

### INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE

Este juego de Nintendo no ha sido diseñado para ser usado con ningún aparato no autorizado. El uso de dicho aparato invalidará la garantía de su producto de Nintendo. La duplicación de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual domésticas e internacionales. "Copias de respaldo" o "copias archivadas" no están autorizadas y no son necesarias para proteger su programa (software). Los transgresores serán enjuiciados.

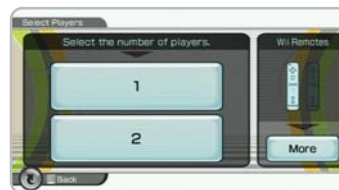


En la pantalla de Canal Preliminar, apunta hacia Comenzar y oprime **A**.

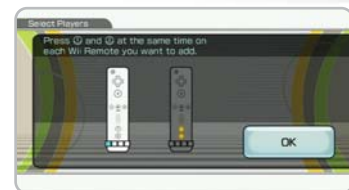


Después de un breve recordatorio de ponerse la correa para muñeca del Control Remoto Wii, oprime **A** y **B** simultáneamente para empezar a jugar.

## 3 Escoge la Cantidad de Jugadores



Para jugar un juego de dos jugadores, necesitarás dos Controles Remoto Wii. Para añadir más Controles Remoto Wii, apunta hacia Más y oprime **A**.



**Cómo Añadir Más Controles Remoto Wii** Apunta el Control Remoto Wii que desees añadir hacia la pantalla y oprime **A** y **B** simultáneamente.

No necesitarás seguir este paso si el Control Remoto Wii adicional ya está registrado a la consola Wii.

## 4 Escoge a tus Mii

Primero, tendrás que elegir la Fuente de tu Mii. Apunta el cursor hacia la opción y oprime **A**.



Consola Wii: Selecciona a un Mii de los que están almacenados en la consola Wii.  
Invitado: Selecciona a un Mii genérico.  
Control Remoto Wii: Selecciona a un Mii almacenado en el Control Remoto Wii. Para más información de cómo almacenar un Mii dentro de un Control Remoto Wii,

## Acerca de los Miis

- Wii Play utiliza los Miis que creaste en el Canal Mii en cada uno de sus nueve juegos. Wii Play automáticamente almacena tus récords, como tus medallas y puntuación personal, para cada juego.
- No podrás almacenar los récords de los juegos que hayas jugado con un Mii invitado o uno almacenado al Control Remoto Wii. Adicionalmente, por favor ten en mente que cuando borres un Mii en el Canal Mii, sus récords también serán borrados. Una vez que se haya borrado, no se podrán recuperar. Por favor ten cuidado cuando borres un Mii.
- Para más información de cómo crear Miis en el Canal Mii, por favor lee el Manual de Operaciones del Wii - Canales y Configuración.

## 5 Selecciona un Juego para Jugar



El primer nivel es el Campo de Tiro al Blanco. Ve la página 7. Una vez que hayas terminado, podrás jugar en el próximo nivel. Apunta hacia el juego que quieras jugar y oprime (A).



Lee las descripciones simples de los controles, y oprime (A) para comenzar el juego.

## 6 Juega el Juego

- Para un solo jugador, ve el paso 7.
- Para dos jugadores, ve el paso 8.

## 7 Chequear Mis Récords

Después de un juego de un solo jugador, veras la pantalla de Mis Récords, esta rastrea las cinco mejores puntuaciones para ese juego. ¡Si superas la puntuación más alta, obtendrás una Nueva Marca Personal! ¡Si quedas en el tablero de puntuación, obtendrás un Nuevo Récord! Los Récords se almacenan automáticamente. La pantalla que se muestra a la derecha aparecerá si oprimes (A). Elige una de las opciones.



### Medallas

Si tu puntuación en cada juego califica, te ganarás una medalla de bronce, plata, oro, o platino.



### Tablero de Mensajes Wii

En ocasiones especiales, como cuando te ganes una medalla, Wii Play publicará un mensaje en el Tablero de Mensajes Wii. Para más información acerca del Tablero de Mensajes Wii, por favor lee el Manual de Operaciones - Canales y Configuración.



## 8 Cómo Ver los Resultados.

Después de un juego de dos jugadores, podrás ver los resultados de tu juego.



Ganancias y Pérdidas desaparecerán si regresas a la pantalla de Selección de Jugadores. Ve la página 27.

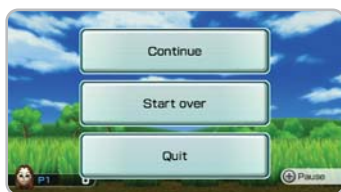
### Cómo Almacenar

Wii Play utilizará un bloque de la memoria interna del Sistema Wii. Si borras el archivo de la Memoria del Sistema Wii, perderás todos los datos almacenados, incluyendo los récords de juego de tus Miis. Por favor ten cuidado, ya que una vez que borres esta data, no la podrás recuperar. Para más información de cómo borrar archivos de la Memoria del Sistema Wii, por favor lee el Manual de Operaciones del Wii - Canales y Configuración.

### Menú de Pausa



Oprime (+) para mostrar el menú de pausa durante el juego.



- Continuar Regresar al Juego.
- Empezar de Nuevo Empezar el juego desde el principio.
- Abandonar Regresar a la pantalla de selección de juego. Ve la página 5. Si abandonas antes de terminar un juego, tu puntuación para ese juego no se almacenará.

### Menú de HOME (INICIO)



Oprime (Home) para mostrar el menú de HOME.

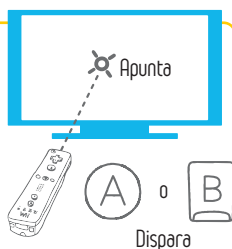


- Menú Wii Cómo regresar al Menú Wii. Ve la página 4.
- Reajustar Cómo reajustar el juego y regresar a la pantalla de título. Ve la página 4.
- Ajustes del Control Remoto Wii. Cómo configurar los ajustes del Control Remoto Wii, como el de Retumbo y de volumen.

## Shooting Range

Dispárale a los blancos cuando aparezcan. Este juego introduce técnicas básicas de puntería.

**Cómo Jugar** Apunta hacia la pantalla y mueve el cursor



Dispara

**Reglas** Obtendrás puntos extras al dispararle a cinco o más blancos en fila si fallar.

También puedes jugar juegos de un jugador con dos Controles Remoto Wii al mismo tiempo. Registra dos Controles Remoto Wii y sujeta uno en cada mano para jugar.

## Find Mii

Escoge al Mii o Miis correctos en el grupo antes que se te agote el tiempo. Este juego utiliza a los Miis para afinar tus habilidades de puntería.

### Cómo Jugar

- Encuentra al Mii adecuado y oprime (A).
- Oprime (B) para encontrar lo que estás buscando.

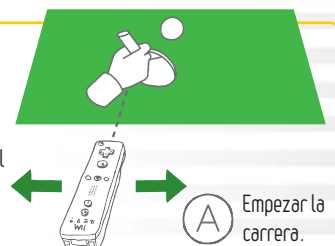
### Reglas

Cuando elijas al Mii adecuado, obtendrás puntos y ganarás más tiempo en tu temporizador. Si eliges al Mii incorrecto, perderás algunos segundos en tu temporizador.

En un juego de dos jugadores, tu y tu amigo competirán para ver quien encuentra primero al Mii correcto. Perderás puntos si escoges al Mii incorrecto. Cuando uno de ustedes encuentre al Mii correcto, pasarán al próximo nivel. El jugador con la mejor puntuación al final ganará. El encontrar el Mii correcto no te otorgará tiempo extra en un juego de dos jugadores.

## Table Tennis

Regresa la pelota con la paleta lo más que sea posible. Este juego mejorará tu agilidad y exactitud al usar el puntero del Control Remoto Wii.



### Cómo Jugar

No tienes que maniobrar la paleta. Solamente apunta hacia la pantalla y mueve la paleta--la paleta le pegará a la pelota automáticamente.

### Reglas

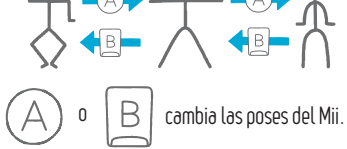
En los juegos de dos jugadores, oprime (A) para servir la bola. El primer jugador que haga once puntos gana. Si golpeas la bola mientras mueves la paleta a la izquierda o derecha, la trayectoria de la bola cambiará.

## Pose Mii

Cambia la pose de tu Mii a una de tres poses y emparéjala con la silueta en la burbuja. El juego se basa en movimientos del Control Remoto Wii.



Inclina el Control Remoto Wii para alinear al Mii con la silueta y hacer puntos.



A o B cambia las poses del Mii.

### Cómo Jugar

Pierdes cuando una burbuja cae fuera de la pantalla. El juego termina si pierdes tres veces.

### Reglas

En juegos de dos jugadores, gana el que tenga más puntaje al final.

## Laser Hockey

Usa la paleta para tirar el disco en el arco de tu rival. Este juego requiere movimientos rápidos al apuntar y mover.

### Cómo Jugar

Apunta a la pantalla para mover la paleta. Mueve el Control Remoto Wii para cambiar la dirección en que está orientada la paleta. Cambia la orientación de la paleta y golpea el disco para que rebote en un ángulo diferente.

### Reglas

Para cambiar a una paleta redonda, oprime A y B simultáneamente durante el conteo antes de que comience el juego.

En juegos de dos jugadores, no dejes que tus burbujas caigan fuera de la pantalla porque así perderás puntos. Gana el jugador que tenga más puntaje al final.

## Billiards

Golpea la bola blanca y mete las otras bolas en las troneras. En este juego empezarás empujando y jalando el Control Remoto Wii hacia la pantalla de televisor.

### 1 Apunta la bola

Apunta a cualquier lugar de la mesa que no sea la bola blanca. Sujeta y mueve el Control Remoto Wii.

También puedes usar +.

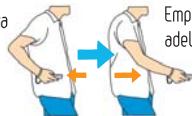
A Mira la mesa desde arriba.

Apunta a la bola blanca y decide hacia donde tirarla. Golpea cerca a la base de la bola blanca para darle efecto hacia atrás. Golpea cerca a la parte superior para darle efecto hacia arriba.

B Muestra el palo.

### 3 Golpea la bola blanca

Mantén oprimido B y tira directamente hacia atrás.



Empuja directamente hacia adelante y suelta B.

### Reglas

Apunta la bola blanca hacia la bola con el número más bajo. (El cursor en la pantalla te permitirá encontrar la bola correcta.) Mientras menos tiros hagas para meter todas las bolas, obtendrás un puntaje más alto.

En los juegos de dos jugadores, juega primero el jugador cuya cara aparezca en la bola blanca. Apunta a la bola con el número más bajo en la mesa. Ganas la cantidad de puntos indicada en la bola que metas. Si metes una bola, puedes seguir tirando. El jugador que tenga el puntaje más alto gana al final.

Si metes la bola blanca o golpeas una bola con el número equivocado antes de dar a la bola correcta, cometes una falta y pierdes puntos. Si cometes una falta, puedes colocar la bola blanca en donde desees en un juego de un solo jugador. En juegos de dos jugadores, tu rival coloca la bola blanca.

## Fishing

Pesca para hacer el mejor puntaje. Este juego usa un amplio rango de movimientos hacia adelante, atrás, izquierda, derecha, arriba, y abajo.

### Cómo Jugar

Mueve la caña de pescar con el Control Remoto Wii. Cuando piquen, levanta el control Remoto Wii para sacar el pez.

### Reglas

Una vez que pique el anzuelo, tira hacia atrás, para que no escapen los peces.

Cuando pesques un pez Bono, ganarás el doble de puntos. El pez Bono cambia regularmente. Conforme se acabe el tiempo, va a aparecer un cronómetro.

En los juegos de dos jugadores, gana el jugador con el puntaje total más alto. Si a ambos jugadores les pica el mismo pez, el que levante el Control Remoto Wii primero sacará al pez.

## Charge!

Monta a la vaca y a la meta mientras derribas espantapájaros. Este juego usa el Control Remoto Wii de costado.

### Cómo Jugar

Inclina hacia adelante: Corre. Inclina hacia atrás: Baja la velocidad. Dobra a la izquierda. Dobra a la derecha.

### Reglas

Si derribas todos los espantapájaros en un grupo, ganarás más puntos. En los juegos de dos jugadores, ganará el jugador con el puntaje final más alto.

## Tanks!

Dispara proyectiles a los tanques enemigos y coloca minas mientras manejas el tanque. Este juego usa el + y el puntero del Control Remoto Wii.

### Cómo Jugar

A Deja minas. B Dispara proyectiles. + Maneja el tanque. Para apuntar, señala a la pantalla y mueve.

### Reglas

Si te da un proyectil o quedas atrapado en la explosión de una mina, pierdes un tanque. El juego termina cuando ya no te quedan tanques.

Puedes disparar hasta cinco ráfagas a la vez. Puedes dejar hasta dos minas al mínimo tiempo. Las minas explotan si les das con un proyectil, si se le acerca un tanque, o cuando pasa cierto tiempo.

En los juegos de dos jugadores, gana el que destruye más tanques CPU que su rival. Si por lo menos uno todavía tiene tanques, continúas a la siguiente misión.

## Cómo jugar con el Nunchuk

Al conectar el Nunchuk puedes mover el tanque con la palanca de control. Los otros controles siguen igual.



Si ambos jugadores usan el Nunchuk para pelear contra el otro, cada jugador necesitará un

## INFORMACIÓN SOBRE GARANTÍA Y SERVICIO DE REPARACIÓN

Es posible que sólo necesite instrucciones sencillas para corregir un problema con su producto. En lugar de ir a la tienda, pruebe nuestra página de Internet [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com), o llame a nuestra línea de Servicio al Consumidor al 1-800-255-3700. El horario de operación es: Lunes a Domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., Horario Pacífico (las horas pueden cambiar). Si el problema no se puede resolver con la información para localización de averías disponible por Internet o teléfono, se le ofrecerá servicio expreso de fábrica a través de Nintendo. Favor de no enviar ningún producto a Nintendo sin comunicarse primero con nosotros.

### GARANTÍA DE SISTEMAS (HARDWARE)

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que el sistema será libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si durante este período de garantía ocurre un defecto cubierto bajo esta garantía, Nintendo reparará o reemplazará libre de costo el sistema componente defectuoso. El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la venta o si el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

### GARANTÍA DE JUEGOS Y ACCESORIOS

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) será libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo reparará o reemplazará el producto defectuoso libre de costo.

### SERVICIO DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA

Por favor, pruebe nuestra página de Internet [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com), o llame a nuestra línea de Servicio al Consumidor al 1-800-255-3700 para obtener información sobre localización de averías y reparación, u opciones para reemplazo y costos. En ciertos casos, puede ser necesario que nos envíe el producto completo, CON ENVÍO PREPAGADO Y ASEGURADO CONTRA PÉRDIDA O DAÑO. Favor de no enviar ningún producto a Nintendo sin comunicarse primero con nosotros.

### LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

ESTA GARANTÍA NO SE APLICARÁ SI ESTE PRODUCTO: (A) ES USADO CON PRODUCTOS QUE NO SEAN VENDIDOS O REPARADOS POR NINTENDO (INCLUYENDO, PERO NO LIMITADO A, APARATOS PARA AUMENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, Y FUENTES DE ENERGÍA ELÉCTRICA); (B) ES USADO CON PROPÓSITOS COMERCIALES (INCLUYENDO ALQUILERES); (C) ES MODIFICADO O FORZADO; (D) SE HA DAÑADO POR DESCUIDO, ACCIDENTE, O IRRAZONABLE, O POR OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS A MATERIALES DEFECTUOSOS O ARTESANÍA; O (E) TIENE EL NÚMERO DE SERIE ALTERADO, BORRADO O HA SIDO REMOVIDO.

CUALQUIERA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS APLICABLES (INCLUYENDO, LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO, SON POR ESTE MEDIO LIMITADAS EN DURACIÓN A LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, COMO APLIQUE). NINTENDO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGUNA OCASIÓN POR DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES DEBIDO A INFRINGIDOS DE GARANTÍAS IMPLICADAS O EXPLÍCITAS. UNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES EN CUANTO DURA UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, O LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES; POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES ANTES CITADAS NO LE SEAN APLICABLES.

Esta garantía le da derechos legales específicos. Usted también puede tener otros derechos, los cuales pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

La dirección de Nintendo es: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.

Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.