

Wii™



NEED HELP WITH INSTALLATION, MAINTENANCE OR SERVICE?

Nintendo Customer Service
SUPPORT.NINTENDO.COM
or call 1-800-255-3700

NEED HELP PLAYING A GAME?

Recorded tips for many titles are available on Nintendo's Power Line at (425) 885-7529. This may be a long-distance call, so please ask permission from whoever pays the phone bill. If the information you need is not on the Power Line, you may want to try using your favorite Internet search engine to find tips for the game you are playing. Some helpful words to include in the search, along with the game's title, are: "walk through," "FAQ," "codes," and "tips."

BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM
ou composez le 1-800-255-3700

BESOIN D'AIDE DANS UN JEU?

Des astuces préenregistrées pour de nombreux titres sont disponibles sur la Power Line de Nintendo au (425) 885-7529 (en anglais seulement). Puisque l'appel pourrait être interurbain, demandez la permission à la personne qui paie les factures de téléphone avant d'appeler. Vous pouvez aussi utiliser votre moteur de recherche préféré pour trouver des astuces sur Internet. Essayez quelques-uns de ces mots clés dans votre recherche : « solution complète », « FAQ », « codes », « trucs » et « astuces ».

¿NECITAS AYUDA DE INSTALACIÓN, MANTENIMIENTO O SERVICIO?

Servicio al Cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM
o llama al 1-800-255-3700

¿NECITAS AYUDA CON UN JUEGO?

Puedes escuchar consejos grabados para muchos títulos a través del servicio Power Line de Nintendo, llamando al (425) 885-7529. Esta puede ser una llamada de larga distancia, así que asegúrate de pedir permiso a la persona que paga la factura del teléfono. Si el servicio Power Line no tiene la información que necesitas, te recomendamos que uses el motor de búsqueda que prefieras para encontrar consejos para el juego. Algunas de las palabras que te ayudarán en tu búsqueda, además del título, son "instrucciones paso a paso", "preguntas frecuentes", "códigos" y "consejos".



The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

El sello oficial es tu ratificación de que este producto está autorizado o ha sido fabricado por Nintendo. Busca siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, juegos y otros productos relacionados.

Nintendo

NINTENDO OF AMERICA INC.
P.O. BOX 957, REDMOND, WA
98073-0957 U.S.A.

68387A



www.nintendo.com

PRINTED IN USA



INSTRUCTION BOOKLET

MODE D'EMPLOI

FOLLETO DE INSTRUCCIONES

PLEASE CAREFULLY READ THE Wii™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii HARDWARE SYSTEM, GAME DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

⚠ WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Altered vision
Loss of awareness	Involuntary movements	Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
 2. Play video games on the smallest available television screen.
 3. Do not play if you are tired or need sleep.
 4. Play in a well-lit room.
 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠ WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ CAUTION - Motion Sickness

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

IMPORTANT LEGAL INFORMATION

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

REV-E



CONTENTS

★ CONTROLS	03
★ STARTING THE GAME	05
★ CREATING A PROFILE	06
★ MAIN MENU	07
★ CIRCUIT SCREEN NAVIGATION	09
★ GAME SCREEN	10
★ TRAINING WITH DOC	11
★ HEAD-TO-HEAD	12
★ MODE D'EMPLOI EN FRANÇAIS	17
★ MANUAL DEL JUEGO EN ESPAÑOL	33

CONTROLS

This game supports three control styles. You will need one Wii Remote™ controller, Nunchuk™ accessory or optional Wii Balance Board™ accessory—depending on the control type you're using and the number of players. You can change your controller style by selecting the Options button or by pausing the game and selecting the Controllers button.

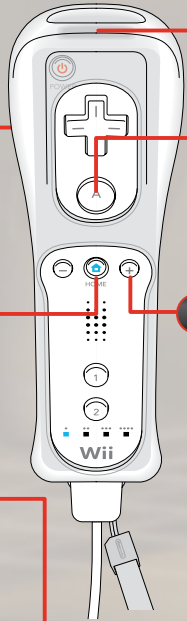
Wii REMOTE AND NUNCHUK

Move the Wii Remote or Nunchuk in a punching motion to throw a Left or Right-handed Hook when using this control style.



B BUTTON

Jab: Hold button with Wii Remote punching motion.
*See Advanced Control option (pg. 5)



POINTER

Move cursor

A BUTTON

Confirm menu-screen selections.
Star Punch: Hold button with Wii Remote punching motion.

HOME BUTTON

Display HOME Menu

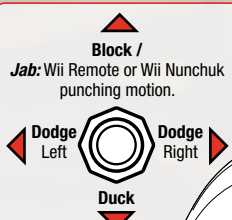
+ BUTTON

Pause



CONTROL STICK

Tilt the Control Stick as shown:



C BUTTON

Star Punch: Hold button with Nunchuk punching motion.

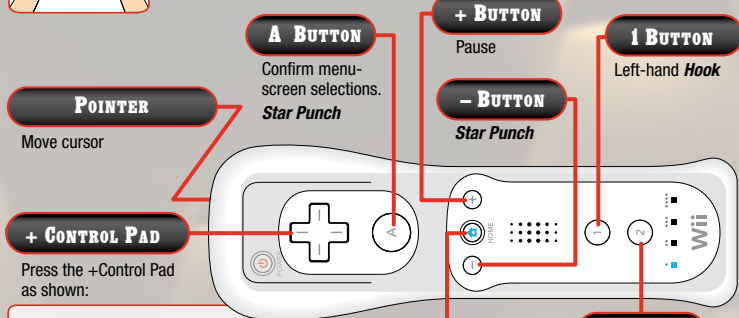
Z BUTTON

Jab: Hold button with Wii Nunchuk punching motion.
*See Advanced Controls option (pg. 5)

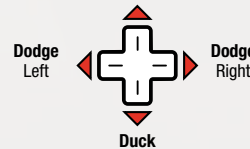
Wii REMOTE



Hold the Wii Remote with both hands when using this control style.



Block / Jab: Hold and press ① or ②.



HOME BUTTON

Display HOME Menu

2 BUTTON

Right-hand Hook

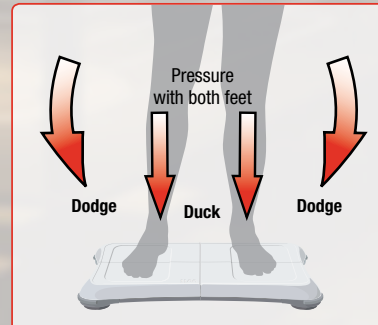
NOTE: You can change between the Wii Remote/Nunchuk or Wii Remote control styles anytime during the game. Simply connect or disconnect the Nunchuk from the Wii Remote. A message will appear requesting you to confirm the change. To proceed, select Confirm and press (A).

Wii BALANCE BOARD (OPTIONAL)



You may use either the Wii Remote and Nunchuk or Wii Remote control styles with the Wii Balance Board. When the Wii Balance Board is connected, it will control Little Mac's movements.

NOTE: The Wii Balance Board cannot be used in Head-to-Head.



HEALTH AND SAFETY INFORMATION: See pg. 15



To use this control style, the Wii Balance Board is required, sold separately with Wii Fit™. This control style is unavailable to users without a Wii Balance Board. For synchronization instructions, please see pages 7-8 in the Wii Balance Board Operations Manual.

ADVANCED CONTROLS

To activate Advanced Controls, enter the Controllers menu and select Wii Remote and Nunchuk and press **A**. Place the cursor over the arrow icon in the upper right and press **A** until you reach the Advanced screen. To activate this control style, place your cursor over the box and press **A**.

NOTE: All controller information can also be viewed by entering the Controllers section from the Options menu (pg. 8). Select Wii Remote and Nunchuk, Wii Remote, or Wii Balance Board and press **A** to view.

SYSTEM MENU UPDATE

Please note that when first loading the Game Disc into the Wii console, the system will check if you have the latest system menu, and if necessary, a Wii system update screen will appear. Press OK to proceed.

CAUTION: WRIST STRAP USE

Please use the wrist strap to help prevent injury to other people or damage to surrounding objects or the Wii Remote controller in case you accidentally let go of the Wii Remote during game play.

Also remember the following:

- Make sure all players put on the wrist strap properly when it is their turn.
- Do not let go of the Wii Remote during game play.
- Dry your hands if they become moist.
- Allow adequate room around you during game play and make sure that all areas you might move into are clear of other people and objects.
- Stay at least three feet from the television.
- Use the Wii Remote Jacket.



STARTING THE GAME

1.

Insert the Punch-Out!! Game Disc in the disc slot. The Wii console will turn on, and the screen on the right will appear. Read the contents and press **A** to confirm.

*The screen on the right will not appear if a Game Disc is inserted when the Wii console is on.



2.

When the Wii Menu appears, point the cursor at the Disc Channel and press **A**.



3.

When the Channel Preview screen appears, point the cursor at Start and press **A**.



4.

A screen will appear that shows you how to attach the wrist strap. When you are finished reading the instructions, press **A** to continue.



5.

Next, the title screen will appear. Press **A** to go to the Profile Select screen.



CREATING A PROFILE

PROFILE SELECT

When playing Punch-Out!! for the first time, place the cursor over an empty profile and press **A**. If you want to use an existing profile, place the cursor over the profile and press **A** to continue. You can have up to six unique profiles.

You can change or delete your profile at any time by entering the Options menu and selecting the Profile button.



PROFILE CREATION

If you choose an empty profile slot in the Profile Select screen, you will then enter the Choose a Mii screen. In addition to the ten preset Mii™ characters, you will be able to choose any of the Mii characters in the Mii Channel. After you choose your Mii, you will go to the Main menu (pg. 7).



- If a Mii from your Mii Channel is already associated with a profile, you cannot select this Mii.
- If a selected Mii is deleted from the Mii Channel, you will need to choose a new Mii when you load the associated profile.
- Please see the features section (Mii Channel) from the Wii Operations Manual for information on how to add Mii characters to your Mii Channel.

ABOUT SAVE DATA

This game saves automatically, and you need one block of empty space in your Wii system memory. When you finish a match, your progress to that point will automatically be saved to your profile.

- For information on how to delete save data in your Wii system memory, please see the features section [Wii Options] of your Wii Operations Manual.
- Do not turn the power off or press RESET while saving.
- The save data can be copied to an SD Card.

MAIN MENU

Highlight the mode of play with your cursor and press (A).



WORLD VIDEO BOXING ASSOCIATION (W.V.B.A.) RULES

- ★ A match consists of three rounds, each of which are three minutes long.
- ★ A boxer is Knocked Out (KO) if he does not get up within a count of 10 after being knocked down.
- ★ A Technical Knock Out (TKO) is scored if a boxer is knocked down three times in one round.
- ★ If time runs out in the third round, the Referee will determine the winner by decision.

CAREER MODE

Contender Mode will be the only mode available when you first start your career. Title Defense and Mac's Last Stand will only become available as you progress through the game.

CONTENDER

As Little Mac, you start your career with a record of 0-0 and must work your way through the Minor, Major, and World Circuits to become the W.V.B.A. Champion.

TITLE DEFENSE

Like every champion before him, Little Mac must defend his W.V.B.A. Championship Belt. Your opponents have been training since they lost, and they have the hope of winning your championship belt.

MAC'S LAST STAND

After proving Little Mac is the true W.V.B.A. Champion, you cannot simply retire as the best. There is only one rule to follow: lose three times and Little Mac must hang up his gloves and retire.

*In Mac's Last Stand mode, the Restart and Quit functions will not be available in the Pause menu (pg.11). You must complete the current match before you can access other menus or modes.

Once you complete the Minor Circuit in Contender mode, you can select the Circuit Select button to move between other circuits and modes.



EXHIBITION MODE

Exhibition mode allows you to fight boxers you've previously fought in Career mode. Each boxer will also have three challenges for you to complete.



If you're having problems getting past your current opponent, you can also practice against a holographic image of him in this mode. To practice against your current opponent, simply place your cursor over your opponent's image and press (A).

You can also enter Practice mode before facing an opponent in Career mode.

HEAD-TO-HEAD

Compete against family or friends in a one-on-one match. See page 12 for more details.

OPTIONS

CONTROLLERS

Switch your controller between Wii Remote/Nunchuk or Wii Remote and Wii Balance Board (pp. 3-4).

PROFILE

Shows the Record, Practice matches, and Belts Won for the current profile. You can change your profile by selecting the Change button.

TUTORIAL

View a tutorial movie showing how to perform the many functions in Punch-Out!!

GALLERY

AUDIO

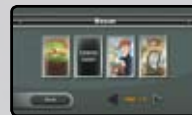
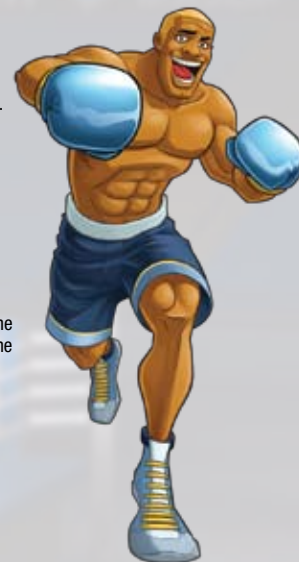
As you complete certain criteria in Exhibition mode, you will unlock special audio tracks and music that can be listened to in this location.

MOVIES

As you progress through the game, you will unlock videos that can be viewed in this location.

CREDITS

View the credits from this location. As you progress through the game, more Credit options will become available.



CIRCUIT SCREEN NAVIGATION

You can move around the Circuit screen by placing your cursor on the boxers and pressing (A). Opponents you have not fought will appear as shadows and cannot be selected. Previously beaten opponents can be selected, but you cannot fight them again. For a rematch, enter Exhibition mode (pg. 8).



PREVIOUS OPPONENT

CURRENT OPPONENT

NEXT OPPONENT

SELECTING OPPONENTS

1.

Select the boxer and press (A).



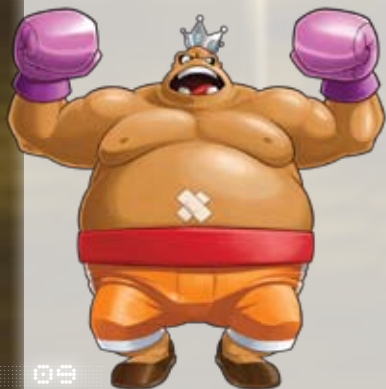
2.

To begin the match, select Fight and press (A).



After winning the match, you will return to the Circuit screen, and your next opponent will be unlocked.

After you've won the belt for the current circuit, the Next Circuit button will appear. Select the button and press (A) to move to the next circuit.



GAME SCREEN

HEART METER

ROUND-TIME REMAINING

ROUND INDICATOR

NUMBER OF STARS

LITTLE MAC'S STAMINA METER

OPPONENT'S STAMINA METER

KNOCKDOWN COUNTERS



STAMINA METERS

The Stamina Meters indicate how much stamina Little Mac and his opponents have left. Stamina will drop when either boxer is hit by a punch. If a boxer stamina is depleted, they will be knocked down. A portion of the stamina will be recovered when the boxer stands up.

STARS

When Little Mac lands a punch at an opportune moment, he will receive a Star. Little Mac can then perform a special punch called a Star Punch. The amount of damage caused is based on the amount of stars used. Little Mac will automatically throw a One-, Two-, or Three-Star Punch depending on the amount of stars he has acquired. You cannot hold more than three stars, and Little Mac will lose all his stars if his opponent lands a punch.



HEART METER

Little Mac can throw a punch whenever he has one or more hearts. He will lose a heart each time his opponent blocks. Little Mac will also lose three hearts if he is hit by an opponent's punch. When the number of hearts reaches zero, Little Mac will be too tired to throw a punch and will turn purple. You must successfully avoid an opponent's punch or recover from a knockdown to regain your hearts.



ROUND TIME REMAINING

Shows the remaining time in the current round. Each round is three minutes.

ROUND INDICATOR

Shows the current round. There are three rounds per match.

DECISIONS

If both boxers last all three rounds without a KO or TKO against their opponent, the referee will decide the winner of the match. There is no overturning the referee's final decision.



PAUSE MENU

Press the + Button on the Wii Remote to enter the Pause menu.

RESUME: Resume the current match.

RESTART: Restart the current match.

CONTROLLERS: Enters the Controllers screen (pg. 8).

QUIT: Quit the current match and return to the main screen of the current mode.

*In Mac's Last Stand mode, the Restart and Quit functions will not be available. You must complete the current match before you can access other menus or modes.



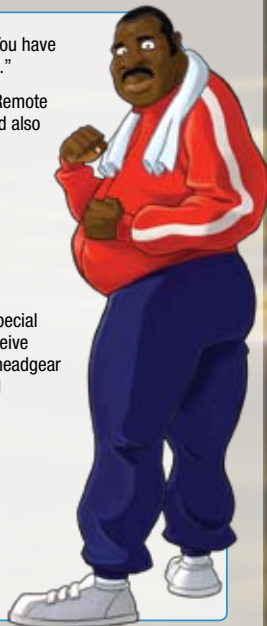
TRAINING WITH DOC

Doc Louis is an ex-heavyweight boxer and Little Mac's trainer. Post round and after the match he will provide valuable information to Little Mac. Here are some quick tips from Doc Louis before you begin:

- ★ "Simply throwing punches will only get you so far, Mac. You have to watch your opponent and find the right time to punch."
- ★ "Mac, listen up. If you get knocked down, shake the Wii Remote and Nunchuk to stand up and regain stamina. You should also try this when your opponent is knocked down."
- ★ "A good way to get a star is timing your attack. Wait for your opponent to change color and let him have it!!"
- ★ "Sometimes your opponent's weakness is their attack. Now, for me, a chocolate bar is my only weakness!!"

HEADGEAR:

If you complete certain criteria, Little Mac will be given special headgear. While wearing the headgear, Little Mac will receive less damage from the opponent's standard attacks. The headgear option is not available during Mac's Last Stand mode and Exhibition mode.



HEAD-TO-HEAD

In Head-to-Head mode, you start the match playing as Little Mac vs. Little Mac. But fighting against himself is not a big enough challenge for Little Mac. He'll turn into Giga Mac to provide the ultimate Punch-Out!! challenge. As Little Mac, if you earn enough Giga Mac Juice, you will turn into Giga Mac!! Giga Mac's attacks are more powerful, and you will also have unique abilities and attacks. But you need to make the most of his power, as you have a limited time to stay in this form.



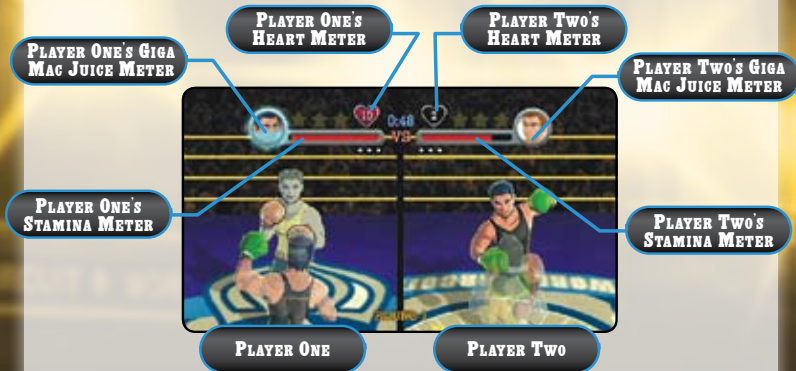
STARTING A HEAD-TO-HEAD MATCH

To start a Head-to-Head match, Player 2 will need to either play as a guest or select a previously created profile.

1. Select Head-to-Head on the main menu and press (A).
2. On the Controller Registration screen, press (A) on Controller 2. Select Next and press (A).
*For information regarding syncing additional controllers, refer to your Wii Operations Manual.
3. Using Controller 2, select the Select Profile button and press (A).
4. If Player 2 has previously created a profile (pg. 6), select the Profile button, press (A), and select the appropriate profile. If Player 2 is a guest, select the Guest button and press (A). Player 2 can now select from the available Mii characters.
5. Once both players have selected their profile, you can begin the fight or enter the Head-to-Head Tutorial. Select Fight and press (A) to begin.



HEAD-TO-HEAD GAME SCREEN



HOW TO GAIN GIGA MAC JUICE

1.

Block and dodge your opponent's punches until they turn blue. But be careful, if you take too long to throw any punches, you will turn blue!

2.

Land a successful punch while your opponent is blue to earn Giga Mac Juice. The earned Giga Mac Juice will be stored next to your Stamina Meter.

3.

Once you earn enough Giga Mac Juice, you will transform into Giga Mac!!

4.

Your Giga Mac Juice will slowly drain while in Giga Mac form. Once you are out of Giga Mac Juice, you will return to Little Mac.



GIGA MAC CONTROLS

Giga Mac has new abilities and punches not available to Little Mac. The chart below displays Giga Mac's special abilities in addition to the standard controller functions found on pages 3-4.

WII REMOTE AND NUNCHUK STYLE

Charged Jab Left Hand	Hold [Z] button. Throw punch with Nunchuk.
Charged Jab Right Hand	Hold [B] button. Throw punch with Wii Remote.
Uppercut - Left Hand	Hold Down on [C]. Throw punch with Nunchuk.
Uppercut - Right Hand	Hold Down on [C]. Throw punch with Wii Remote.
Star Taunt	Tilt [C] left.
Time Taunt	Tilt [C] right.

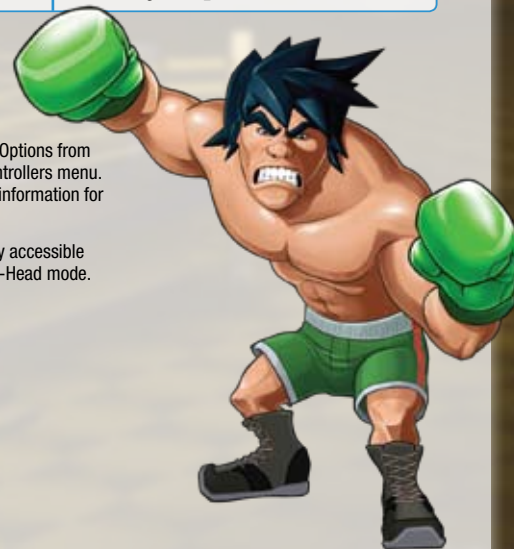
WII REMOTE STYLE

Charged Jab Left Hand	Press and hold up on [+] and ①.
Charged Jab Right Hand	Press and hold up on [+] and ②.
Uppercut - Left Hand	Hold down on [+] and press ①.
Uppercut - Right Hand	Hold down on [+] and press ②.
Star Taunt	Press left on [+].
Time Taunt	Press right on [+].

Giga Mac is not alone in his new abilities. Little Mac's punches are slightly different from those found in Career mode.

For more controller details, select Options from the Pause menu and enter the Controllers menu. You can then select the controller information for either Little Mac or Giga Mac.

* This controller information is only accessible from the Pause menu in Head-to-Head mode.



HEALTH AND SAFETY INFORMATION

To prevent injury and/or to prevent damage to the Wii Balance Board or surrounding objects, follow these guidelines during gameplay:

- Be aware of your balance so that you do not slip or fall from the board. Avoid more movement than is needed to operate the game you are playing.
- Do not wear shoes or socks while using the board. Playing barefoot should reduce the risk of slipping or falling. If your feet become damp during gameplay, stop and dry your feet and the board before continuing.
- No more than one person should use the board at a time.
- Make sure you have adequate space between you and any other objects or people during gameplay. Nintendo recommends at least 3 feet (1 meter).
- Avoid stepping or standing on the edges of the board.
- Always place the board on a flat, horizontal and stable surface. Do not use the board on slippery surfaces. If using on thick carpet, use the Wii Balance Board foot extensions included with the Wii Balance Board.
- Do not use the Wii Balance Board if you are under the influence of alcohol or any other substance which could affect your sense of balance or perception and cause you to slip or fall.

IMPORTANT PRECAUTIONS WHEN USED BY CHILDREN:

An adult must explain all Health and Safety Information and usage guidelines and instructions to all children who are going to use the Wii Balance Board. Failure to do so may result in injuries or damage to the system or other property. Observe children during gameplay for proper and safe use of the board.

An adult should assist young children when first playing to make sure they understand correct use.

WARNING - Injury Due to Pre-existing Conditions

Gameplay with the Wii Balance Board may require varying amounts of physical activity. Consult a doctor before using the Wii Balance Board if:

- you are or may be pregnant,
- you have heart, respiratory, back, joint or other orthopedic conditions,
- you have high blood pressure,
- you have difficulty with physical exercise, or
- you have been instructed to restrict physical activity.

While using the Wii Balance Board, if you experience excessive fatigue, shortness of breath, chest tightness, dizziness, discomfort or pain, STOP USE IMMEDIATELY and consult a doctor.

WARRANTY & SERVICE INFORMATION

REV-0

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at support.nintendo.com or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

HARDWARE WARRANTY

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge.* The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

GAME & ACCESSORY WARRANTY

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.*

SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY

Please try our website at support.nintendo.com or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing.*

*In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

WARRANTY LIMITATIONS

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACTED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

This warranty is only valid in the United States and Canada.



Manufactured under license from Dolby Laboratories. Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.



This game is presented in Dolby® Pro Logic® II surround sound. Connect your game console to a sound system with Dolby Pro Logic, Dolby Pro Logic II, or Dolby Pro Logic IIx decoding to experience the excitement of surround sound. You may need to enable Dolby Pro Logic II in the audio options menu of the game.

© 2009 Nintendo. TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2009 Nintendo.

COMMANDES

Ce jeu supporte trois types de commandes différents. Selon le type de commandes que vous souhaitez utiliser et le nombre de joueurs, vous aurez besoin d'une manette Wii Remote, d'un Nunchuk ou d'une Wii Balance Board (facultative). Vous pouvez changer de type de commandes en sélectionnant le bouton Options ou en mettant le jeu sur pause et en choisissant le bouton Manettes.

MANETTE WII REMOTE ET NUNCHUK

Lorsque vous utilisez ce type de commandes, tenez la manette Wii Remote et le Nunchuk dans vos mains et faites comme si vous frappiez avec la main gauche ou la main droite.



BOUTON B

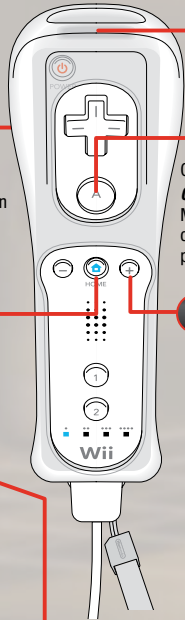
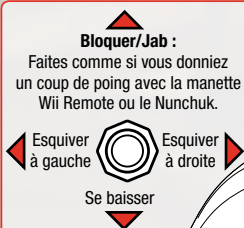
Jab : Maintenez le bouton enfoncé et faites comme si vous donniez un coup de poing avec la manette Wii Remote. * Voir l'option « mode Expert » (p. 19).

BOUTON HOME

Afficher le Menu HOME.

LEVIER DE CONTRÔLE

Inclinez le levier de contrôle tel qu'illustré ci-dessous.



POINTEUR

Déplacer le curseur.

BOUTON A

Confirmer la sélection dans les menus.
Coup étoile : Maintenez le bouton enfoncé et faites comme si vous donniez un coup de poing avec la manette Wii Remote.

BOUTON +

Mettre le jeu sur pause.

BOUTON C

Coup étoile : Maintenez le bouton enfoncé et faites comme si vous donniez un coup de poing avec le Nunchuk.

BOUTON Z

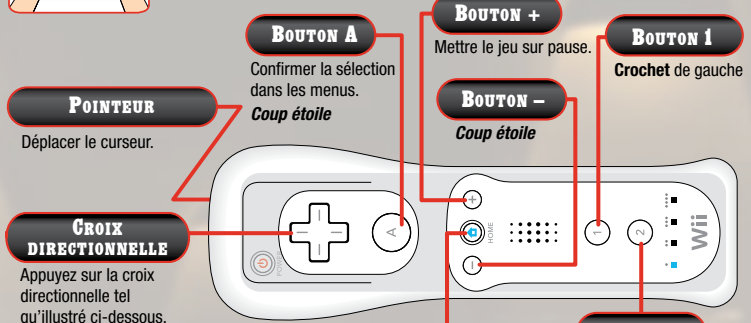
Jab : Maintenez le bouton enfoncé et faites comme si vous donniez un coup de poing avec le Nunchuk. * Voir l'option « mode Expert » (p. 19).



MANETTE WII REMOTE

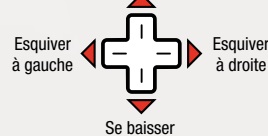


Lorsque vous utilisez ce type de commandes, tenez la manette Wii Remote à deux mains.



Bloquer/Jab :

Maintenez ① ou ② enfoncé.



BOUTON HOME

Afficher le Menu HOME.

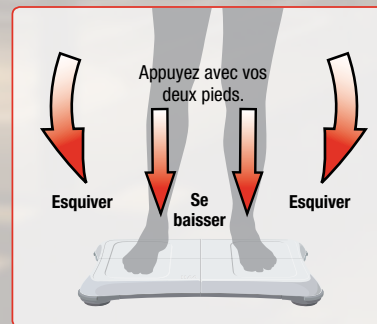
NOTE : Vous pouvez passer du type de commandes « manette Wii Remote et Nunchuk » au type « manette Wii Remote seule » à tout moment durant votre partie. Branchez ou débranchez tout simplement le Nunchuk et un message de confirmation apparaîtra. Choisissez Confirmer pour continuer.

WII BALANCE BOARD (FACULTATIVE)



Vous pouvez combiner la Wii Balance Board avec la manette Wii Remote et le Nunchuk, ou avec la manette Wii Remote seule. Si la Wii Balance Board est branchée, elle sert de commande pour contrôler les mouvements de Little Mac.

NOTE : Vous ne pouvez pas utiliser la Wii Balance Board dans le mode Face à face.



INFORMATIONS SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ : voir la p. 30.

Vous aurez besoin de la Wii Balance Board (vendue séparément avec Wii Fit) pour utiliser ce type de commandes. Vous ne pourrez pas l'utiliser sans la Wii Balance Board. Pour plus de détails sur la façon de synchroniser cet accessoire, consultez les pages 21-22 dans le mode d'emploi de la Wii Balance Board.

MODE EXPERT

Pour activer le mode Expert des commandes, accédez au menu Manettes et appuyez sur la section Wii Remote et Nunchuk. Placez le curseur sur la flèche, dans le coin droit du haut de l'écran, puis appuyez sur (A) jusqu'à ce que vous atteigniez la page du mode Expert. Pour activer ce type de commandes, placez votre curseur sur la boîte et appuyez sur (A) pour la cocher.

NOTE : Vous pouvez consulter les détails de chaque type de commandes dans le menu Manettes des options (voir p. 22). Appuyez sur la section Wii Remote et Nunchuk, la section Wii Remote ou la section Wii Balance Board et appuyez sur (A) pour accéder à ces informations.

MISE À JOUR DU MENU DU SYSTÈME

Veillez noter que lorsque vous insérez le disque de jeu dans votre Wii pour la première fois, la console vérifiera si vous avez la version la plus récente du menu du système. Un écran de mise à jour du système apparaîtra si nécessaire. Appuyez sur OK pour continuer.

Une mise à jour est requise. Veuillez lire le message et appuyez sur OK pour continuer.

ATTENTION : UTILISATION DE LA DRAGONNE

Veillez utiliser la dragonne afin d'éviter de blesser les autres, d'endommager les objets à proximité ou de briser la manette Wii Remote si vous la lâchez accidentellement au cours d'une partie.

Assurez-vous également...

- que tous les joueurs attachent la dragonne correctement à leur poignet lorsque c'est leur tour de jouer;
- de ne pas lâcher la manette Wii Remote pendant que vous jouez;
- d'essayer vos mains si elles deviennent moites;
- de prévoir assez d'espace autour de vous lorsque vous jouez et de vérifier qu'il n'y a aucune personne et aucun objet dans votre aire de jeu que vous risqueriez de heurter;
- de vous tenir à au moins un mètre de la télévision;
- d'utiliser le protecteur de la manette Wii Remote.

COMMENCER UNE PARTIE

1.

Insérez le disque Punch-Out!! dans la fente de disque de la console Wii. La Wii s'allumera et affichera l'écran ci-contre. Lisez son contenu et appuyez sur (A) pour confirmer.

* Cet écran n'apparaîtra pas si vous insérez un disque après avoir allumé la console Wii.

2.

Lorsque le Menu Wii apparaît, pointez le curseur sur la Chaîne disques et appuyez sur (A).

3.

Lorsque l'écran de présentation de la chaîne apparaît, déplacez le curseur sur Démarrer et appuyez sur (A).

4.

Un écran vous montrant comment attacher la dragonne apparaîtra. Après avoir lu les instructions, appuyez sur (A) pour continuer.



5.

Un écran vous montrant comment tenir la manette apparaîtra. Appuyez sur (A) pour continuer.



LANGUAGE SETTINGS

Pour jouer à ce jeu en français, veuillez changer les paramètres de la langue dans les options de la Wii.



CRÉER UN PROFIL

SÉLECTIONNER UN PROFIL

Lorsque vous jouez à Punch-Out!! pour la première fois, placez le curseur sur un cercle vide et appuyez sur (A). Si vous voulez jouer avec un profil existant, placez le curseur sur ce profil et appuyez sur (A). Vous pouvez conserver jusqu'à six profils différents.

Vous pouvez changer de profil ou supprimer un profil à tout moment en accédant au menu Options et en choisissant le bouton Profil.

CRÉER UN PROFIL

Si vous sélectionnez un cercle vide dans le menu Sélection du profil, vous passerez à l'écran de sélection du Mii. Vous pourrez choisir parmi les dix Mii proposés ou utiliser un des Mii de votre Chaîne Mii. Une fois que vous avez choisi votre Mii, vous passerez au menu principal (p. 21).



- Vous ne pouvez pas utiliser un Mii déjà associé à un profil.
- Si vous supprimez de votre Chaîne Mii un Mii associé à un profil de Punch-Out!!, vous devrez en choisir un nouveau la prochaine fois que vous utiliserez ce profil.
- Veuillez consulter la section « Chaînes et paramètres » dans le Mode d'emploi de la Wii pour plus de détails sur la façon de créer un Mii.

À PROPOS DE LA SAUVEGARDE

Ce jeu sauvegarde automatiquement votre progression. Vous aurez besoin d'un bloc d'espace libre dans la mémoire de la console pour sauvegarder. Votre profil est automatiquement mis à jour et sauvegardé chaque fois que vous finissez un combat.



- Pour plus de détails sur la façon de supprimer un fichier de la mémoire de la console Wii, veuillez consulter la section « Chaînes et paramètres » du Mode d'emploi de la Wii.
- N'éteignez pas la console et n'appuyez pas sur le bouton RESET lors d'une sauvegarde.
- Les données de sauvegarde peuvent être copiées sur une carte SD.

MENU PRINCIPAL

Placez le curseur sur le mode auquel vous voulez jouer et appuyez sur (A).



RÈGLES DE LA WVBA (WORLD VIDEO BOXING ASSOCIATION)

- ★ Un combat consiste en trois rounds d'une durée de trois minutes chacun.
- ★ Un K-O.  signifie qu'un boxeur mis au tapis ne s'est pas relevé avant la fin du décompte de dix secondes.
- ★ Un K-O. technique  signifie que le boxeur a été mis au tapis trois fois en un round.
- ★ Si les boxeurs sont tous les deux debout à la fin du troisième round, l'arbitre déterminera le gagnant par décision.

MODE CARRIÈRE

Le mode Aspirant au titre est le seul mode disponible lorsque vous commencez une nouvelle carrière. Les modes Défense du titre et Éliminations seront déverrouillés à mesure que vous progressez dans le jeu.

ASPIRANT AU TITRE

Vous commencez votre carrière en tant que Little Mac avec un résultat global de 0-0. Vous devez progresser à travers les circuits mineur, majeur et mondial pour devenir le champion de la WVBA.

DÉFENSE DU TITRE

Tout comme les champions qu'il a vaincus, Little Mac doit défendre son titre de la WVBA et conserver sa ceinture. Vos adversaires se sont beaucoup entraînés depuis que vous les avez battus, et ils feront tout en leur pouvoir pour vous prendre votre ceinture.

ÉLIMINATIONS

Après avoir prouvé au monde entier qu'il est le véritable champion de la WVBA, Little Mac ne peut pas prendre sa retraite alors qu'il est toujours au sommet! Dans ce mode, il n'y a qu'une seule règle : si vous perdez trois fois, Little Mac devra accrocher ses gants et prendre sa retraite.

* Les fonctions Recommencer et Abandonner ne sont pas disponibles dans le menu Pause du mode Éliminations (p. 25). Vous devez terminer le combat avant de pouvoir accéder aux autres menus ou modes.

Une fois que vous avez terminé le circuit mineur du mode Aspirant au titre, vous pourrez appuyer sur le bouton Choisir un circuit pour passer d'un circuit à l'autre ou d'un mode à l'autre.



MODE PARTIE RAPIDE

Le mode Partie rapide vous permet d'affronter des boxeurs que vous avez déjà rencontrés lors d'un combat dans le mode Carrière. Chaque boxeur aura également trois défis que vous pourrez essayer de relever.



Si vous avez de la difficulté à vaincre un adversaire, profitez de ce mode pour vous entraîner en affrontant un hologramme du boxeur. Pour ce faire, placez le curseur sur l'image du boxeur que vous n'avez pas réussi à vaincre et appuyez sur (A).

Vous pouvez vous entraîner à battre un adversaire juste avant de tenter votre chance dans le mode Carrière.



FACE À FACE

Affrontez un(e) ami(e) ou un membre de votre famille dans un combat face à face. Consultez la page 26 pour plus de détails.

OPTIONS

MANETTES

Changez de type de commandes (manette Wii Remote + Nunchuk, manette Wii Remote seule ou Wii Balance Board) (p. 17-18).

PROFIL

Consultez vos résultats globaux, le nombre d'entraînements que vous avez faits et les ceintures que vous avez gagnées. Vous pouvez changer de profil en choisissant le bouton Changer.

TUTORIEL

Visionnez un vidéo vous montrant comment utiliser les commandes dans Punch-Out!!

MULTIMÉDIA

AUDIO

À mesure que vous remplirez certains critères au cours de votre progression dans le mode Carrière, vous déverrouillerez des pistes audio spéciales et de la musique que vous pouvez écouter dans cette section.



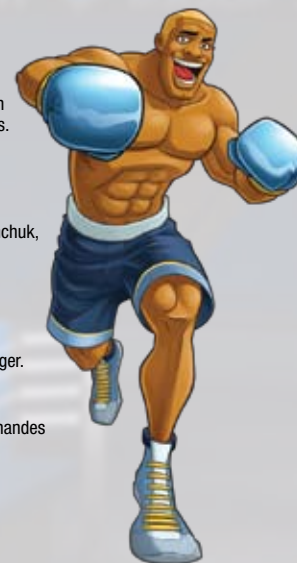
VIDÉOS

À mesure que vous progressez dans le jeu, vous déverrouillerez des vidéos que vous pouvez regarder dans cette section.



GÉNÉRIQUE

Consultez le générique dans cette section. À mesure que vous progressez dans le jeu, vous déverrouillerez d'autres options du générique.



MENU DES CIRCUITS

Vous pouvez naviguer dans le menu des circuits en plaçant votre curseur sur un boxeur et en appuyant sur (A). Les adversaires que vous ne pouvez pas encore affronter apparaîtront en gris et ne pourront pas être sélectionnés. Les boxeurs que vous avez déjà battus pourront être sélectionnés, mais vous ne pourrez pas les affronter. Si vous souhaitez les affronter à nouveau, accédez au mode Partie rapide (p. 22).



ADVERSAIRE VAINCU

PROCHAIN ADVERSAIRE

ADVERSAIRE ACTUEL

CHOISIR UN ADVERSAIRE

1.

Choisissez le boxeur et appuyez sur (A).



2.

Pour commencer le combat, choisissez Combattre et appuyez sur (A).



Une fois que vous avez gagné le combat, vous retournerez à l'écran du circuit. Le prochain adversaire sera déverrouillé. Lorsque vous aurez gagné la ceinture pour le circuit actuel, le bouton Prochain circuit apparaîtra au bas de l'écran. Appuyez sur ce bouton pour passer au prochain circuit.



ÉCRAN DE JEU

JAUGE DE CŒURS

TEMPS RESTANT DU ROUND ACTUEL

NUMÉRO DU ROUND ACTUEL



NUMÉRO D'ÉTOILES

JAUGE D'ÉNERGIE DE LITTLE MAC

JAUGE D'ÉNERGIE DE L'ADVERSAIRE

NUMÉRO DE MISES AU TAPIS

JAUGE D'ÉNERGIE

La jauge d'énergie indique le niveau d'énergie restant de Mac et de ses adversaires. L'énergie baisse lorsque le boxeur reçoit un coup. Lorsque la jauge est vide, le boxeur est mis au tapis. Une partie de l'énergie sera rétablie s'il se relève.

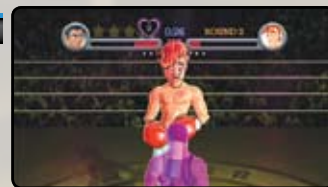
ÉTOILES

Lorsque Little Mac frappe un boxeur au bon moment, il reçoit une étoile. Il peut ensuite utiliser ces étoiles pour faire un coup étoile. La puissance du coup dépend du nombre d'étoiles utilisées. Little Mac utilisera automatiquement le nombre d'étoiles disponibles pour faire un coup étoile simple, double ou triple. Vous ne pouvez pas accumuler plus de trois étoiles, et vous les perdrez toutes si Little Mac reçoit un coup.



JAUGE DE CŒURS

Little Mac peut frapper son adversaire tant qu'il a des cœurs. Il perd un cœur chaque fois que son adversaire bloque un de ses coups, et en perd trois lorsqu'il reçoit un coup. Lorsque le nombre de cœurs atteint zéro, Little Mac est trop fatigué pour frapper et deviendra mauve. Vous devez alors esquiver les coups de votre adversaire ou vous relever après avoir été mis au tapis pour recouvrer des cœurs.



TEMPS RESTANT DU ROUND ACTUEL

Affiche le temps restant du round actuel. Chaque round dure trois minutes.

NUMÉRO DU ROUND ACTUEL

Affiche le numéro du round actuel. Un combat compte trois rounds.

PAR DÉCISION

Si les deux boxeurs survivent aux trois rounds sans subir ou provoquer un K.-O. ou un K.-O. technique, l'arbitre décidera du vainqueur du combat. Sa décision est sans appel.



MENU PAUSE

Appuyez sur le bouton + de la manette Wii Remote pour afficher le menu Pause.

CONTINUER : Continuer le combat actuel.

RECOMMENCER : Recommencer le combat actuel.

MANETTES : Accéder au menu des manettes (p. 22).

ABANDONNER : Abandonner le combat et retourner au menu du mode actuel.

* Dans le mode Éliminations, les fonctions Recommencer et Abandonner ne sont pas disponibles. Vous devez terminer le combat avant de pouvoir accéder aux autres menus et aux autres modes.



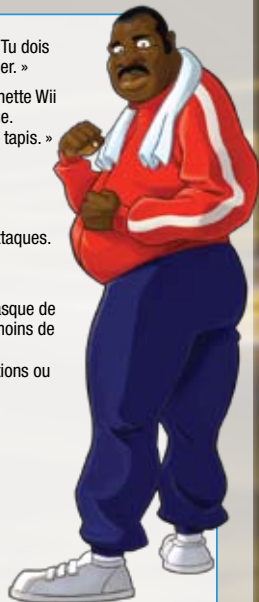
TRUCS DU DOC LOUIS

Doc Louis est un boxeur poids lourd à la retraite et l'entraîneur de Little Mac. Il offrira des informations importantes à Little Mac durant ses combats. Voici quelques conseils du Doc Louis pour vous aider à commencer votre carrière :

- ★ « Frapper un peu n'importe comment ne servira à rien, Mac. Tu dois observer ton adversaire et trouver le bon moment pour frapper. »
- ★ « Mac, écoute-moi ! Si tu te retrouves au tapis, secoue la manette Wii Remote et le Nunchuk pour te relever et recouvrir de l'énergie. Tu devrais aussi essayer ce truc quand ton adversaire est au tapis. »
- ★ « Une bonne façon d'obtenir une étoile est de frapper au bon moment. Attends que ton adversaire change de couleur, puis frappe de toutes tes forces ! »
- ★ « Parfois, la faiblesse de ton adversaire se cache dans ses attaques. Dans mon cas, ma seule faiblesse est le chocolat ! »

ASSISTANT-CASQUE :

Si vous remplissez certains critères, Little Mac recevra un casque de boxe spécial. Lorsqu'il portera ce casque, Little Mac subira moins de dommage des coups normaux de ses adversaires. L'option Assistant-casque n'est pas disponible dans le mode Éliminations ou dans le mode Partie rapide.



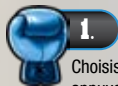
FACE À FACE

Dans le mode Face à face, vous commencez le combat en tant que Little Mac VS Little Mac. Mais se battre contre soi-même n'est pas un défi très stimulant... Pour corriger cette situation, Little Mac peut se transformer en Giga Mac ! Accumulez assez d'énergie Giga Mac pendant vos combats en tant que Little Mac, et vous vous transformerez alors en Giga Mac ! Les attaques de Giga Mac sont beaucoup plus puissantes. Vous aurez aussi accès à des compétences et des attaques uniques. Vous devrez profiter au maximum de cette puissance, puisque vous ne serez Giga Mac que pour un court moment.



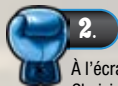
COMMENCER UN COMBAT FACE À FACE

Pour commencer un combat Face à face, le joueur 2 devra jouer à titre d'invité ou en utilisant un profil existant.



1.

Choisissez Face à face dans le menu principal et appuyez sur (A).



2.

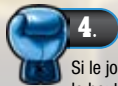
À l'écran de sélection des joueurs, appuyez sur Joueur 2. Choisissez Suivant et appuyez sur (A).

* Pour plus de détails sur la façon de synchroniser d'autres manettes, consultez le Mode d'emploi de la Wii.



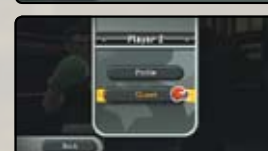
3.

Utilisez la deuxième manette pour sélectionner le bouton Choisir un profil et appuyez sur (A).



4.

Si le joueur 2 a déjà créé un profil (p. 20), choisissez le bouton Profil et appuyez sur (A), puis appuyez sur le profil souhaité. Si le joueur 2 est un ou une invité(e), choisissez Invité et appuyez sur (A). Le joueur 2 pourra ensuite choisir un Mii.

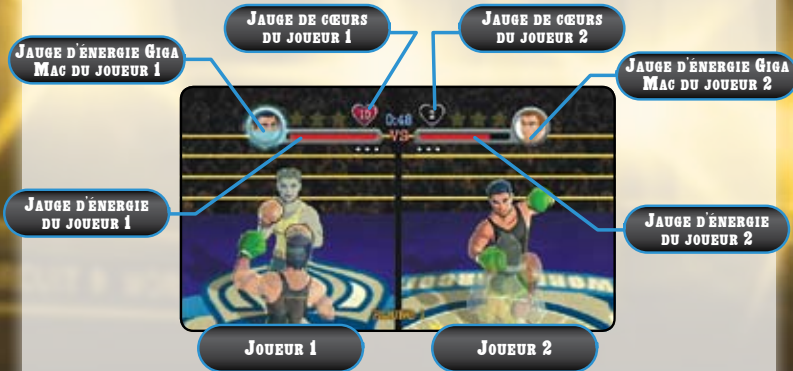


5.

Une fois que les deux joueurs ont choisi leur profil, vous pouvez commencer le combat ou visionner le tutoriel. Choisissez Combattre et appuyez sur (A) pour commencer.



ÉCRAN DE JEU DU MODE FACE À FACE



COMMENT ACCUMULER DE L'ÉNERGIE GIGA MAC

1. Bloquez et esquivez les coups de votre adversaire ou cessez de donner des coups jusqu'à ce que l'adversaire devienne bleu.



2. Frappez votre adversaire alors qu'il est bleu pour obtenir de l'énergie Giga Mac. Cette énergie sera affichée à côté de votre jauge d'énergie normale.



3. Lorsque vous aurez accumulé assez d'énergie Giga Mac, vous vous transformerez en Giga Mac!



4. Votre énergie Giga Mac s'écoulera lentement pendant que vous boxerez en tant que Giga Mac. Une fois la jauge vide, vous redeviendrez Little Mac.



COMMANDES GIGA MAC

Giga Mac possède des compétences et maîtrise des coups bien à lui. Le tableau ci-dessous regroupe les compétences spéciales de Giga Mac ainsi que les commandes régulières telles qu'expliquées en page 17 et 18.

MANETTE WII REMOTE ET NUNCHUK

Jab chargé de gauche	Maintenez [Z] enfoncé. Frappez avec le Nunchuk.
Jab chargé de droite	Maintenez [B] enfoncé. Frappez avec la manette Wii Remote.
Uppercut de la gauche	Maintenez le [C] incliné vers le bas. Frappez avec le Nunchuk.
Uppercut de la droite	Maintenez le [C] incliné vers le bas. Frappez avec la manette Wii Remote.
Provocation étoile	Inclinez [C] à gauche.
Provocation temps	Inclinez [C] à droite.

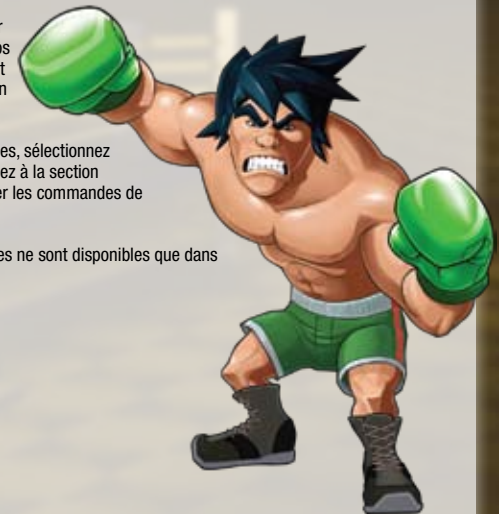
MANETTE WII REMOTE

Jab chargé de gauche	Maintenez + en haut enfoncé et appuyez sur ①.
Jab chargé de droite	Maintenez + en haut enfoncé et appuyez sur ②.
Uppercut de la gauche	Maintenez + en bas enfoncé et appuyez sur ①.
Uppercut de la droite	Maintenez + en bas enfoncé et appuyez sur ②.
Provocation étoile	Appuyez à gauche sur +.
Provocation temps	Appuyez à droite sur +.

Giga Mac n'est pas le seul à posséder des compétences spéciales! Les coups de poing de Little Mac sont également différents de ceux que l'on retrouve en mode Carrière.

Pour plus de détails sur les commandes, sélectionnez Options dans le menu Pause et accédez à la section Manettes. Vous pourrez alors consulter les commandes de Little Mac ou de Giga Mac.

* Les détails de ce type de commandes ne sont disponibles que dans le menu Pause du mode Face à face.



VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT L'INTÉGRALITÉ DU MODE D'EMPLOI DE LA Wii™ AVANT D'UTILISER VOTRE SYSTÈME, VOTRE DISQUE DE JEU, OU VOS ACCESSOIRES Wii. CE MODE D'EMPLOI COMPREND D'IMPORTANTES INFORMATIONS SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES CONCERNANT VOTRE SÉCURITÉ : VEUILLEZ LIRE LES PRÉCAUTIONS SUIVANTES AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À VOS JEUX VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Problèmes de vision	Mouvements involontaires	Désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
 1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
 2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
 3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
 4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
 5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ ATTENTION - Nausée

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour l'utilisation avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie de produit Nintendo. Le copiage d'un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires à la protection de vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.

INFORMATION SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ

Pour éviter de vous blesser et/ou d'endommager la Wii Balance Board ou les objets aux alentours, veuillez suivre ces directives pendant vos parties :

- Soyez toujours conscient de votre équilibre afin de ne pas glisser ou tomber de la planche. Évitez de bouger plus que le nécessaire pour jouer au jeu.
- Ne portez pas de chaussures ou de chaussettes lors de l'utilisation de la planche. Avoir les pieds nus réduit les risques de glisser ou de tomber. Si vos pieds deviennent humides pendant une partie, arrêtez de jouer et essuyez vos pieds et la planche avant de continuer.
- Une seule personne à la fois devrait utiliser la planche.
- Assurez-vous d'avoir assez d'espace entre vous et les autres objets ou personnes pendant une partie. Nintendo recommande une distance minimale de 3 pieds (1 mètre).
- Évitez de poser le pied ou de vous tenir sur les rebords de la planche.
- Placez toujours la planche sur une surface plane, horizontale et stable. N'utilisez pas la planche sur des surfaces glissantes. Si vous l'utilisez sur des tapis épais, utilisez les rallonges de pieds pour Wii Balance Board incluses avec la Wii Balance Board. (Voir la page 10 pour plus d'informations.)
- N'utilisez pas la Wii Balance Board si vous êtes sous l'influence de l'alcool ou d'autres substances, ce qui pourrait influencer votre sens d'équilibre ou de perception et ainsi vous faire glisser ou tomber.

IMPORTANTES PRÉCAUTIONS À PRENDRE LORSQUE DES ENFANTS L'UTILISENT :

Un adulte doit expliquer toute l'information sur la santé et la sécurité et les directives et instructions sur l'utilisation à tous les enfants qui utiliseront la Wii Balance Board. Négliger de le faire pourrait provoquer des blessures ou endommager le système ou autre propriété. Observez les enfants pendant leurs parties pour une utilisation sécuritaire et adéquate.

Un adulte devrait aider les jeunes enfants quand ils jouent pour la première fois pour s'assurer qu'ils comprennent bien comment l'utiliser correctement.

AVERTISSEMENT - Blessure causée par des problèmes préexistants.

Jouer avec la Wii Balance Board pourrait nécessiter différents degrés d'activité physique. Consultez un docteur avant d'utiliser la Wii Balance Board si :

- vous êtes ou pourriez être enceinte,
- vous avez des problèmes respiratoires, des problèmes de cœur, de dos, d'articulations ou d'autres problèmes orthopédiques,
- vous avez une pression artérielle élevée,
- vous avez de la difficulté à faire des exercices physiques, ou
- vous avez été avisé de limiter vos exercices physiques.

Lors de l'utilisation de la Wii Balance Board, ARRÊTEZ IMMÉDIATEMENT L'UTILISATION et consultez un docteur si vous éprouvez une fatigue extrême, de la difficulté à respirer, des serremments à la poitrine, des étourdissements, un malaise ou de la douleur.

RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE REV-Q

Vous pourriez n'avoir besoin que de simples instructions pour corriger un problème. Vous pouvez visiter notre site Web à support.nintendo.com ou appeler notre Ligne de Service à la Clientèle, au 1 (800) 255-3700, plutôt que de retourner chez votre détaillant. Nos heures d'ouverture sont de 6 h 00 à 19 h 00, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant les renseignements sur les problèmes et leurs solutions en ligne ou au téléphone, on vous offrira un service en usine express chez Nintendo. Veuillez n'expédier aucun produit sans avoir appelé Nintendo au préalable.

GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériaux ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivant la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit pendant cette période de garantie, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.* L'acheteur original peut être couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou que le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériaux ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit pendant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.*

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veuillez visiter notre site Web, support.nintendo.com ou appeler la Ligne de Service à la Clientèle au 1 (800) 255-3700 pour trouver des renseignements sur les problèmes et solutions, sur les options de réparation ou de remplacement et les prix.*

*Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit, PORT PAYÉ ET ASSURÉ CONTRE DOMMAGES ET PERTE, chez Nintendo. Veuillez n'expédier aucun produit sans appeler Nintendo au préalable.

LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) A ÉTÉ UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI BREVETÉS PAR NINTENDO (Y COMPRIS, SANS S'Y LIMITER, LES MÉCANISMES D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTATEURS ET LES MÉCANISMES D'APPROVISIONNEMENT EN ÉLECTRICITÉ); (b) A ÉTÉ UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) S'IL A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) EST ENDOMMAGÉ À CAUSE DE NÉGLIGENCE, ACCIDENT, UTILISATION ABUSIVE OU DE TOUTES AUTRES CAUSES QUI NE SERAIENT PAS RELIÉES À DES MATÉRIEAUX DÉFECTUEUX OU DE MAIN-D'ŒUVRE DÉFECTUEUSE; OU (e) SI SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS LES GARANTIES DE COMMERCIALITÉ OU D'USAGE DESTINÉES À UN BUT PRÉCIS, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIES DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENUE RESPONSABLE DE DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS CES CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux précis. Vous pourriez posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.



Manufacturé sous licence de Dolby Laboratories. Dolby, Pro Logic et le symbole du double D sont des marques de commerce de Dolby Laboratories.



Ce jeu est présenté en son surround Dolby® Pro Logic® II. Pour découvrir les sensations fabuleuses du son surround, connectez votre console de jeu à un décodeur Dolby Pro Logic, Dolby Pro Logic II, ou Dolby Pro Logic Ix. Vous aurez peut-être besoin de sélectionner Dolby Pro Logic II dans les options audio du menu du jeu.

POR FAVOR LEA CUIDADOSAMENTE TODO EL MANUAL DE OPERACIONES DEL Wii™ ANTES DE USAR SU SISTEMA, DISCO DE JUEGO O ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN DE SALUD Y SEGURIDAD IMPORTANTE.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE: LEA LAS SIGUIENTES ADVERTENCIAS ANTES DE QUE USTED O SUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.

⚠ AVISO - Ataques

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deberían observar a sus hijos mientras que estos jueguen videojuegos. Deje de jugar y consulte con un médico si usted o sus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de consciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación
- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegue con los videojuegos:
 1. Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
 2. Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
 3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
 4. Juegue en una habitación bien iluminada.
 5. Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora.

⚠ AVISO - Lesiones por movimiento repetitivo y vista cansada

Jugar videojuegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descanse por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

⚠ ATENCIÓN - Enfermedad de movimiento

Jugar videojuegos puede causar enfermedad de movimiento en algunos jugadores. Si usted o sus hijos se sienten mareados o con náusea al jugar videojuegos, dejen de jugar y descansen. No conduzca ni realice otra actividad pesada hasta sentirse mejor.

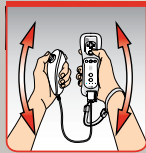
INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE Este juego de Nintendo no ha sido diseñado para uso con ningún aparato no autorizado. El uso de dicho aparato invalidará la garantía de su producto Nintendo. La duplicación de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual domésticas e internacionales. "Copias de respaldo" o "copias archivadas" no están autorizadas y no son necesarias para proteger su programa (software). Los transgresores serán enjuiciados.

CONTROLES

Puedes utilizar tres tipos distintos de control. Necesitarás un control Wii Remote, un accesorio Nunchuk o una Wii Balance Board (este accesorio es opcional), dependiendo del número de jugadores y del estilo de control que utilicen. Puedes cambiar el estilo de control eligiendo el botón de Opciones o seleccionando Controles dentro del menú de pausa.

Wii REMOTE Y NUNCHUK

Al utilizar este estilo de control, mueve el Wii Remote o el Nunchuk como si estuvieras dando un puñetazo para lanzar un gancho de izquierda o derecha.



BOTÓN B

Directa: Mantén oprimido el botón mientras que lanzas el puñetazo con el Wii Remote.

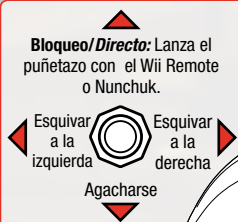
* Consulta la sección de controles avanzados (p. 35)

BOTÓN HOME

Mostrar el menú HOME

PALANCA DE CONTROL

Inclina la palanca de control como se indica:



Bloqueo/Directa: Lanza el puñetazo con el Wii Remote o Nunchuk.

Esquivar a la izquierda / Esquivar a la derecha / Agacharse

CURSOR

Mueve el cursor en la pantalla.

BOTÓN A

Confirma las selecciones del menú.

Golpe Estrella: Mantén oprimido el botón mientras que lanzas el puñetazo con el Wii Remote.

BOTÓN +

Pausa

BOTÓN C

Golpe Estrella: Mantén oprimido el botón y lanza el puñetazo con el Nunchuk.

BOTÓN Z

Golpe Estrella: Mantén oprimido el botón y lanza el puñetazo con el Nunchuk.

* Consulta la sección de controles avanzados (p. 35)

Wii REMOTE



Sujeta el Wii Remote con ambas manos cuando utilices este estilo de control.

BOTÓN A

Confirmar las selecciones de los menús
Golpe Estrella

BOTÓN +

Pausa

BOTÓN -

Golpe Estrella

BOTÓN 1

Gancho de izquierda

CURSOR

Mover el cursor en la pantalla

CRUZ DE CONTROL

Oprime la cruz de control como se indica:

Bloqueo / Directa:

Mantén oprimido y oprime ① o ②.



BOTÓN HOME

Mostrar el menú HOME

BOTÓN 2

Gancho de derecha

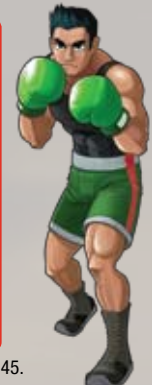
NOTA: Puedes cambiar de estilo de control (Wii Remote y Nunchuk, o solo con el Wii Remote) en cualquier momento mientras juegas. Solo tienes que conectar o desconectar el Nunchuk del Wii Remote. Verás un mensaje de confirmación. Para continuar, elige Confirmar y oprime (A).

Wii BALANCE BOARD (OPCIONAL)



Puedes utilizar la Wii Balance Board con cualquiera de los dos estilos de control anteriores. Controlarás los movimientos de Little Mac con la Wii Balance Board cuando la conectes.

NOTA: No es posible utilizar la Wii Balance Board en el Cara a Cara.



INFORMACIÓN DE SALUD Y SEGURIDAD: Consulta la p. 45.

Necesitas una Wii Balance Board para utilizar este estilo de control. Este accesorio se vende por separado con Wii Fit. Este estilo de control no está disponible para jugadores que no dispongan de una Wii Balance Board. Para obtener información sobre la sincronización, consulta las páginas 37-38 en el manual de operaciones de la Wii Balance Board.

CONTROLES AVANZADOS

Para activar los controles avanzados, entra en el menú de controles, elige Wii Remote y Nunchuk y oprime (A). Coloca el cursor sobre el icono de la flecha que aparece en la parte superior derecha y oprime (A) hasta que veas la pantalla de controles avanzados. Para activar este estilo de control, coloca el cursor sobre el cuadrado y oprime (A).

NOTA: Puedes ver toda la información de los controles entrando en el menú de Opciones (p. 38) y seleccionando Controles. Elige Wii Remote y Nunchuk, Wii Remote o Wii Balance Board y oprime (A) para ver más detalles.

ACTUALIZACIÓN DEL MENÚ DE SISTEMA

La primera vez que insertes el disco en la consola Wii, esta comprobará si tienes el menú de sistema más reciente, y si es necesario, mostrará una pantalla de actualización del sistema Wii. Oprime "Aceptar" para proceder.

ADVERTENCIA: USO DE LA CORREA DE MUÑECA

Utiliza la correa de muñeca para ayudar a prevenir lesiones a otras personas o daño a los objetos a tu alrededor o al Wii Remote en caso de que sueltes accidentalmente el Wii Remote durante el juego.

También recuerda lo siguiente:

- Asegúrate que todos los jugadores usen la correa de muñeca apropiadamente cuando sea su turno.
- Nunca sueltes el Wii Remote durante el juego.
- Sécate las manos si te empiezan a sudar.
- Dispón de espacio suficiente a tu alrededor mientras que juegas y asegúrate que el sitio donde juegas está despejado de personas u objetos.
- Mantente a un mínimo de 3 pies de tu televisor.
- Usa la funda del Wii Remote.



EMPEZAR EL JUEGO

1.

Introduce el disco de Punch-Out!! en la ranura para discos. La consola Wii se encenderá y verás la pantalla que se muestra a la derecha. Léela y oprime (A) para confirmar.

* La pantalla que se muestra a la derecha aparecerá aunque insertes el disco cuando la consola ya está encendida.

2.

Cuando el Menú de Wii aparezca, apunta con el cursor al Canal Disco y oprime (A).

3.

La pantalla del canal aparecerá. Apunta a Comenzar y oprime (A).

4.

La pantalla de la correa de muñeca aparecerá. Cuando hayas leído las instrucciones, oprime (A) para continuar.



5.

Después de que aparezca la pantalla del título, oprime (A) para avanzar a la pantalla de selección de perfil.



IDIOMA

Para jugar este título en español, cambia la configuración del idioma en las Opciones de Wii.



CREAR UN PERFIL



SELECCIÓN DE PERFIL

La primera vez que juegues Punch-Out!!, coloca el cursor sobre un perfil vacío y oprime (A). Si quieres utilizar un perfil existente, coloca el cursor sobre el perfil y oprime (A). Puedes tener un máximo de 6 perfiles.

Puedes cambiar o borrar tu perfil cuando quieras desde el menú de Opciones, seleccionando el botón de Perfil.

CREACIÓN DE UN PERFIL

Si eliges un perfil vacío en la pantalla de selección de perfiles, podrás elegir un Mii. Además de los diez personajes Mii que vienen incluidos, podrás elegir cualquier Mii del Canal Mii. Después de elegir tu Mii, verás el menú principal (p. 37).



- Si un perfil ya está asociado con un Mii del Canal Mii, no podrás elegir ese Mii para otros perfiles.
- Si un perfil está asociado con un Mii y ese Mii es borrado del Canal Mii, tendrás que elegir otro Mii cuando quieras cargar ese perfil.
- Consulta la sección del Canal Mii del manual de operaciones de la consola Wii para obtener información sobre cómo añadir personajes Mii en tu Canal Mii.

CÓMO GUARDAR

El juego guarda automáticamente. Necesitarás un bloque vacío en la memoria de tu consola Wii. Cuando termines un combate, tu progreso hasta ese punto será guardado automáticamente en tu perfil.

- Para obtener información sobre cómo borrar los datos guardados en la memoria de la consola Wii, consulta la sección de Canales y Configuración de tu manual de operaciones de la consola Wii.
- No apagues la consola ni oprimas RESET mientras el juego se esté guardando.
- Es posible copiar los datos de guardado en una tarjeta SD.

MENÚ PRINCIPAL

Señala un modo de juego con tu cursor y oprime (A).



REGLAS DE LA W.V.B.A. (WORLD VIDEO BOXING ASSOCIATION)

- ★ Cada combate tiene tres asaltos, y cada asalto dura tres minutos.
- ★ Después de ser tumbado, un boxeador será noqueado **KO** si no se levanta dentro de la cuenta de 10.
- ★ Un KO técnico **TKO** ocurre cuando un boxeador es tumbado tres veces en un asalto.
- ★ Si el tiempo se acaba en el tercer asalto, el referí determinará el ganador por decisión.

CAMPEONATO

El modo de Aspirante será el único disponible cuando comiences el campeonato por primera vez. Los modos de Defensa del Título y Desafío Final aparecerán cuando avances en el juego.

ASPIRANTE

Jugarás siendo Little Mac y empezará tu trayectoria con un récord de 0-0. Tendrás que ganar los distintos circuitos (Menor, Mayor y Mundial) para convertirte en el campeón de la W.V.B.A.

DEFENSA DEL TÍTULO

Como todos los campeones anteriores, Little Mac debe defender su cinturón del campeonato W.V.B.A. Sus oponentes se han estado entrenando desde que perdieron, y tienen la esperanza de arrebatarle su cinturón de campeón.

DESAFÍO FINAL

Después de probar que Little Mac es el verdadero campeón de la W.V.B.A., no puedes simplemente retirarte siendo el mejor. Solo hay una regla: si pierdes tres veces, Little Mac tendrá que tirar la toalla y retirarse.

Nota: En el Desafío Final, las opciones de Reiniciar y Terminar no estarán disponibles en el menú de pausa (p. 41). Debes completar el combate actual antes de tener acceso a otros menús o modos de juego.

Cuando completes el Circuito Menor en el modo de Aspirante, podrás cambiar de circuito seleccionando "Elige un circuito".



EXHIBICIÓN

El modo de Exhibición te permite enfrentarte a boxeadores contra los que ya has luchado. También podrás completar tres desafíos para cada boxeador.



Si tienes problemas para vencer a un oponente, en este modo podrás practicar luchando contra su imagen holográfica. Para practicar contra tu oponente actual, coloca tu cursor sobre la imagen del oponente y oprime (A).

También puedes entrar en el modo de Entrenamiento antes de luchar contra un oponente en el campeonato.



CARA A CARA

Compete con tu familia o amigos en un combate de uno contra uno. Consulta la página 42 para obtener más detalles.

OPCIONES

CONTROLES

Cambia de estilo de control: Wii Remote/Nunchuk o Wii Remote y Balance Board (p. 33-34).

PERFIL

Muestra el récord, los entrenamientos y los cinturones conseguidos en el perfil actual. Puedes cambiar tu perfil seleccionando el botón de Cambiar.

GUÍA

Aquí verás un video que te mostrará cómo utilizar todas las funciones de Punch-Out!!

GALERÍA

GRABACIONES

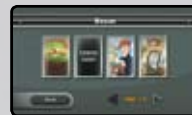
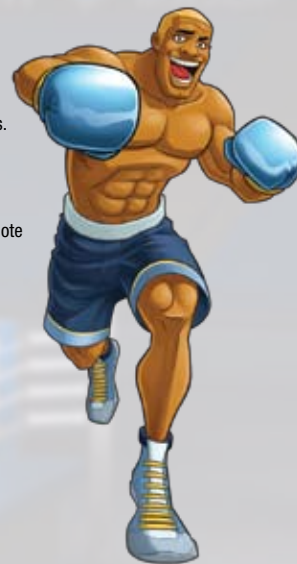
Cuando cumplas ciertas condiciones en el modo de Exhibición, desbloquearás música y sonidos que puedes escuchar en esta sección.

VIDEO

A medida que progresses a través del juego, desbloquearás videos que puedes ver en esta sección.

CREDITOS

Aquí puedes ver los créditos del juego. Entre más progresses, más opciones de créditos tendrás disponibles.



PANTALLA DEL CIRCUITO

Puedes moverte por la pantalla del circuito colocando el cursor sobre los boxeadores y oprimiendo (A). Los oponentes contra los que no hayas luchado todavía aparecerán bajo una sombra y no podrás seleccionarlos. Los oponentes que hayas derrotado pueden ser seleccionados, pero no puedes volver a luchar contra ellos. Si quieres una revancha, selecciona el modo de Exhibición (p. 38)



OPONENTE ANTERIOR

OPONENTE ACTUAL

SIGUIENTE Oponente

ELEGIR LOS Oponentes

1.

Elige el boxeador y oprime (A).



2.

Para empezar el combate, elige Luchar y oprime (A).



Después de ganar el combate, volverás a la pantalla del circuito y podrás seleccionar al siguiente oponente.

Después de ganar el cinturón del circuito actual, tendrás la opción de pasar al siguiente circuito. Para hacerlo, elige el botón de "Próximo circuito" y oprime (A).



PANTALLA DEL JUEGO

NÚMERO DE CORAZONES

TIEMPO RESTANTE EN ESTE ASALTO

NÚMERO DE ASALTO

NÚMERO DE ESTRELLAS

ENERGÍA DE LITTLE MAC

ENERGÍA DEL Oponente

NÚMERO DE CAÍDAS



MEDIDORES DE ENERGÍA

Los medidores de energía indican la cantidad de energía restante de Little Mac y sus oponentes. La energía disminuirá cuando un boxeador reciba un golpe. Si el medidor de energía se vacía completamente, el boxeador será tumbado. Al levantarse, recuperará un poco de energía.

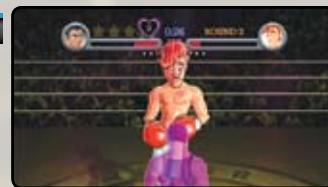
ESTRELLAS

Cuando Little Mac acierte un golpe en el momento oportuno, recibirá una Estrella. Gracias a ella, Little Mac puede realizar un golpe especial llamado "Golpe Estrella". La cantidad de daño causada depende del número de estrellas utilizadas. Little Mac puede lanzar un golpe de una, dos o tres estrellas automáticamente dependiendo de las estrellas que tenga. No puede acumular más de tres estrellas, y las perderá todas si recibe un golpe.



NÚMERO DE CORAZONES

Little Mac puede lanzar un puñetazo cuando tenga uno o más corazones. Perderá un corazón cada vez que su oponente bloquee un golpe. También perderá tres corazones si es golpeado por su oponente. Cuando el número de corazones llegue a cero, Little Mac estará demasiado cansado para golpear y cambiará a color morado. Debes evitar un golpe del oponente o reponerte de una caída para recuperar corazones.



TIEMPO RESTANTE EN ESTE ASALTO

Muestra el tiempo que queda en el asalto actual. Cada asalto dura tres minutos.

NÚMERO DE ASALTO

Muestra el asalto actual. Hay tres asaltos por combate.

DECISIONES

Si ambos boxeadores resisten los tres asaltos sin un KO o KO técnico, el referi decidirá el ganador del combate. No es posible cambiar la decisión final del referi.



MENÚ DE PAUSA

Oprime el Botón + en el Wii Remote para entrar al menú de pausa.

CONTINUAR: Continuar con el combate.

REINICIAR: Volver a empezar el combate actual.

CONTROLES: Ver la pantalla de controles (p. 38).

TERMINAR: Salir del combate y volver a la pantalla principal del modo actual.

Nota: En el modo de Desafío Final, las opciones de Reiniciar y Terminar no estarán disponibles. Debes completar el combate para poder tener acceso a otros menús o modos de juego.



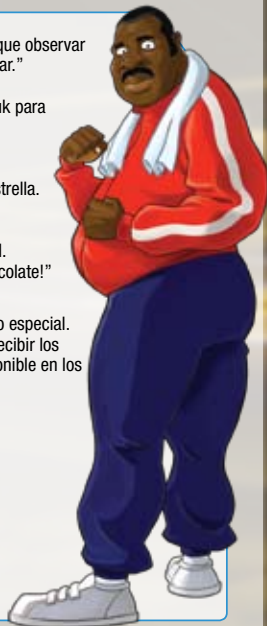
ENTRENAR CON DOC

Doc Luis es el entrenador de Little Mac, y solía ser un boxeador de peso pesado. Doc te dará consejos útiles después de cada asalto y al final del combate. Aquí tienes algunos consejos de Doc Louis antes de empezar:

- ★ "No llegarás muy lejos si solo das puñetazos, Mac. Tienes que observar a tu oponente y encontrar el momento oportuno para golpear."
- ★ "Escucha, Mac. Si te tumban, agita el Wii Remote y Nunchuk para levantarte y recuperar la energía. También puedes hacerlo cuando tumbes a tu oponente."
- ★ "La coordinación es muy importante para conseguir una Estrella. ¡Espera a que tu oponente cambie de color y ataca!"
- ★ "A veces, el ataque de tu oponente también es su debilidad. En cuanto a mí, ¡mi única debilidad son las tabletas de chocolate!"

Casco

Si cumples ciertas condiciones, Little Mac recibirá un casco especial. Mientras lo lleve puesto, Little Mac sufrirá menos daño al recibir los ataques normales de sus oponentes. El casco no está disponible en los modos de Exhibición y Desafío Final.



CARA A CARA

En el modo de Cara a Cara, dos jugadores empezarán jugando como Little Mac contra Little Mac. Sin embargo, luchar contra sí mismo no es un desafío lo suficientemente grande para Little Mac, así que se convertirá en Giga Mac: el mayor reto de Punch-Out!! Si consigues suficiente Esencia Giga Mac, te convertirás en Giga Mac. Los golpes de Giga Mac son más poderosos y tendrás más ataques y habilidades únicas. Pero necesitarás aprovechar su fuerza tanto como puedas, ya que solo podrás ser Giga Mac durante un tiempo limitado.



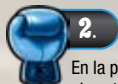
EMPEZAR UN COMBATE CARA A CARA

Para empezar un combate Cara a Cara, el jugador 2 tendrá que jugar como invitado o elegir un perfil creado previamente.



1.

Elige Cara a Cara en el menú principal y oprime (A).



2.

En la pantalla de registro de controles, oprime (A) en el control del jugador 2. Elige Siguiente y oprime (A).

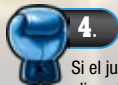


Nota: Para obtener información sobre cómo sincronizar más controles, consulta el manual de operaciones de la consola Wii.



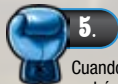
3.

Utilizando el control del jugador 2, selecciona "Elige un perfil" y oprime (A).



4.

Si el jugador 2 ha creado un perfil anteriormente (p. 36), elige el botón de perfil, oprime (A) y selecciona su perfil. Si el jugador 2 es un invitado, elige el botón de invitado y oprime (A). El jugador 2 podrá elegir uno de los personajes Mii disponibles.

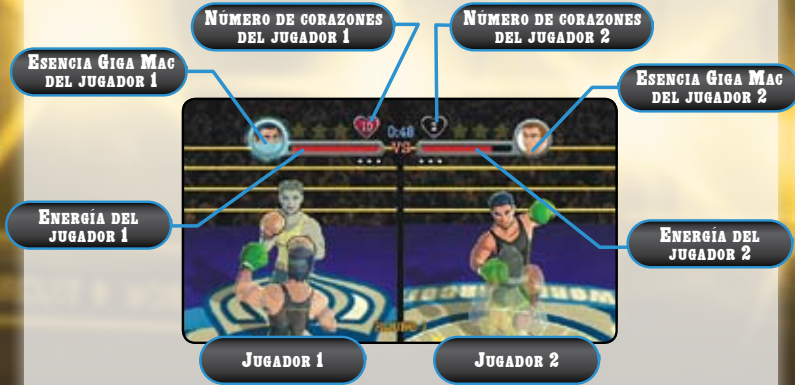


5.

Cuando los dos jugadores hayan elegido su perfil, podrán empezar el combate o ver la guía del modo Cara a Cara. Selecciona Luchar y oprime (A) para empezar.



PANTALLA DEL MODO CARA A CARA



CÓMO CONSEGUIR ESENCIA GIGA MAC

1.

Bloquea y esquiva los golpes de tu oponente o no lances ningún golpe durante un tiempo hasta que tu oponente sea de color azul.



2.

Golpea a tu oponente mientras que sea de color azul para ganar Esencia Giga Mac, que se irá acumulando en el indicador que aparece al lado del medidor de energía.



3.

Cuando hayas acumulado suficiente Esencia Giga Mac, ¡te transformarás en Giga Mac!



4.

Tu Esencia Giga Mac se irá agotando mientras que seas Giga Mac. Cuando se acabe, volverás a ser Little Mac.



CONTROLES DE GIGA MAC

Giga Mac tiene nuevas habilidades y golpes que Little Mac no puede realizar. La tabla que aparece abajo muestra las habilidades especiales de Giga Mac, que se añaden a las funciones básicas de control que encontrarás en las páginas 33-34.

WII REMOTE Y NUNCHUK

Directos cargados (Izquierda)	Mantén oprimido [Z]. Lanza el golpe con el Nunchuk.
Directos cargados (Derecha)	Mantén oprimido [B]. Lanza el golpe con el Wii Remote.
Uppercut (Izquierda)	Inclina [C] hacia abajo. Lanza el golpe con el Nunchuk.
Uppercut (Derecha)	Inclina [C] hacia abajo. Lanza el golpe con el Wii Remote.
Mofa Estrella	Inclina [C] hacia la izquierda.
Mofa de Tiempo	Inclina [C] hacia la izquierda.

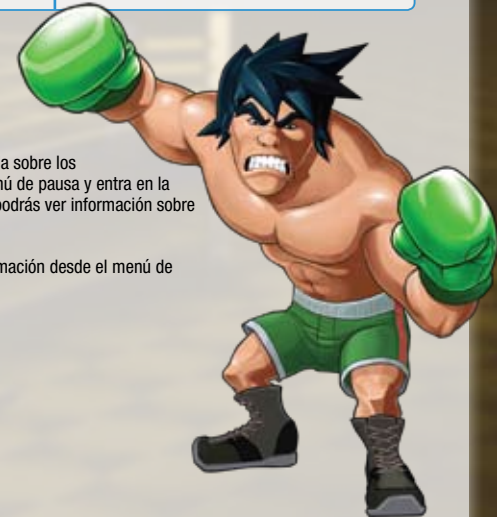
WII REMOTE

Directos cargados (Izquierda)	Mantén oprimido arriba en [+] y oprime [1].
Directos cargados (Derecha)	Mantén oprimido arriba en [+] y oprime [2].
Uppercut (Izquierda)	Mantén oprimido abajo en [+] y oprime [1].
Uppercut (Derecha)	Mantén oprimido abajo en [+] y oprime [2].
Mofa Estrella	Oprime izquierda en [+].
Mofa de Tiempo	Oprime derecha en [+].

Giga Mac no es el único que disfruta de nuevas habilidades. Los golpes de Little Mac también serán un poco distintos a los que tiene en el modo de Campeonato.

Para obtener información más detallada sobre los controles, elige Opciones desde el menú de pausa y entra en la sección de controles. En esa pantalla podrás ver información sobre los controles de Little Mac o Giga Mac.

Nota: Solo tendrás acceso a esta información desde el menú de pausa del Cara a Cara.



INFORMACIÓN DE SALUD Y SEGURIDAD

Sigue las siguientes indicaciones al jugar para prevenir lesiones y/o prevenir daño a la Wii Balance Board o a los objetos circundantes:

- Pon atención a tu equilibrio para que no te resbales ni te caigas de la Wii Balance Board. Evita moverte más de lo necesario para jugar.
- No te pongas zapatos o calcetines al usar la Wii Balance Board. Jugar con pies descalzos reduce el riesgo de resbalarse o caerse. Si tus pies comienzan a sudar al jugar, detente y sécate los pies y la Wii Balance Board antes de continuar.
- Solo una persona debe utilizar la Wii Balance Board cada vez.
- Asegúrate de que haya espacio suficiente entre tú y otros objetos o personas durante el juego. Nintendo recomienda por lo menos 3 pies (1 metro).
- Evita pisar o pararte en las esquinas de la Wii Balance Board.
- Coloca siempre la Wii Balance Board en una superficie plana, horizontal y estable. No la utilices en superficies resbalosas. Si la usas sobre alfombras gruesas, utiliza los elevadores de la Wii Balance Board que vienen incluidos con este accesorio.
- No utilices la Wii Balance Board si estás bajo la influencia del alcohol o cualquier otra sustancia que pueda afectar tu sentido de equilibrio o percepción y que cause que te resbales o te caigas.

PRECAUCIONES IMPORTANTES AL SER USADO POR NIÑOS:

Un adulto tendrá que explicar toda la Información sobre Salud y Seguridad y las normas de uso e instrucciones a todo menor que desee usar la Wii Balance Board. No hacerlo puede resultar en lesiones o daños al sistema o propiedad. Observa a los niños mientras juegan para asegurar que la Wii Balance Board se esté utilizando segura y apropiadamente.

Un adulto debe asistir a los menores cuando jueguen por primera vez para asegurarse de que entienden la manera correcta de usar este accesorio.

⚠️ ADVERTENCIA - Lesiones A Resultado de Condiciones Pre-existentes

El uso del accesorio del Wii Balance Board puede requerir diferentes cantidades de actividad física. Consulte con un doctor antes de utilizar el accesorio de Wii Balance Board si:

- está embarazada o pueda estar embarazada,
- si tiene problemas con el corazón, respiración, espalda, articulaciones u otras condiciones ortopédicas,
- si tiene hipertensión arterial,
- si tiene dificultad con ejercicios físicos, o
- si se le ha ordenado el restringir actividades físicas.

Si siente fatiga excesiva, falta de aire, presión en el pecho, mareo, molestia o dolor al usar el accesorio de Wii Balance Board, DEJE DE USAR INMEDIATAMENTE y consulte con un doctor.

INFORMACIÓN SOBRE GARANTÍA Y SERVICIO DE REPARACIÓN

Es posible que sólo necesite instrucciones sencillas para corregir un problema con su producto. En lugar de ir a su comerciante, trate nuestra página de Internet support.nintendo.com, o llame a nuestra línea de Servicio al Cliente al 1-800-255-3700. El horario de operación es: Lunes a Domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., Horario Pacífico (las horas pueden cambiar). Si el problema no se puede resolver con la información para localización de averías disponible por Internet o teléfono, se le ofrecerá servicio expreso de fábrica a través de Nintendo. Favor de no enviar ningún producto a Nintendo sin comunicarse primero con nosotros.

GARANTÍA DE SISTEMAS (HARDWARE)

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que el sistema será libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si durante este período de garantía ocurre un defecto cubierto bajo esta garantía, Nintendo reparará o reemplazará libre de costo el sistema o componente defectuoso.* El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la venta o si el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

GARANTÍA DE JUEGOS Y ACCESORIOS

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) será libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo reparará o reemplazará el producto defectuoso libre de costo.*

SERVICIO DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA

Por favor trate nuestra página de Internet support.nintendo.com, o llame a nuestra línea de Servicio al Cliente al 1-800-255-3700 para obtener información sobre localización de averías y reparación, u opciones para reemplazo y costos.*

*En ciertos casos, puede ser necesario que nos envíe el producto completo, CON ENVÍO PREPAGADO Y ASEGURADO CONTRA PÉRDIDA O DAÑO. Favor de no enviar ningún producto a Nintendo sin comunicarse primero con nosotros.

LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

ESTA GARANTÍA NO SE APLICARÁ SI ESTE PRODUCTO: (A) ES USADO CON PRODUCTOS QUE NO SEAN VENDIDOS NI AUTORIZADOS POR NINTENDO (INCLUYENDO, PERO NO LIMITADO A, APARATOS PARA AUMENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, Y FUENTES DE ENERGÍA ELÉCTRICA); (B) ES USADO CON PROPÓSITOS COMERCIALES (INCLUYENDO ALQUILERES); (C) ES MODIFICADO O FORZADO; (D) SE HA DAÑADO POR DESCUIDO, ACCIDENTE, USO IRRAZONABLE, O POR OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS A MATERIALES DEFECTUOSOS O ARTESANÍA; O (E) TIENE EL NÚMERO DE SERIE ALTERADO, BORRADO O HA SIDO REMOVIDO.

CUALQUIERA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS APLICABLES (INCLUYENDO, LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO, SON POR ESTE MEDIO LIMITADAS EN DURACIÓN A LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, COMO APLIQUE). NINTENDO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGUNA OCASIÓN POR DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES DEBIDO A INFRINGIOS DE GARANTÍAS IMPLICADAS O EXPLÍCITAS. UNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES EN CUANTO DURA UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, O LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES, POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES ANTES CITADAS NO LE SEAN APLICABLES.

Esta garantía le da derechos legales específicos. Usted también puede tener otros derechos, los cuales pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

La dirección de Nintendo es: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.

Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.



Este juego se presenta en sonido surround Dolby® Pro Logic® II. Conecte su consola de juegos a un sistema de sonido con decodificación Dolby Pro Logic, Dolby Pro Logic II o Dolby Pro Logic IIx para experimentar la emoción del sonido envolvente. Puede ser necesario seleccionar "Dolby Pro Logic II" a partir del menú de opciones de audio del juego.